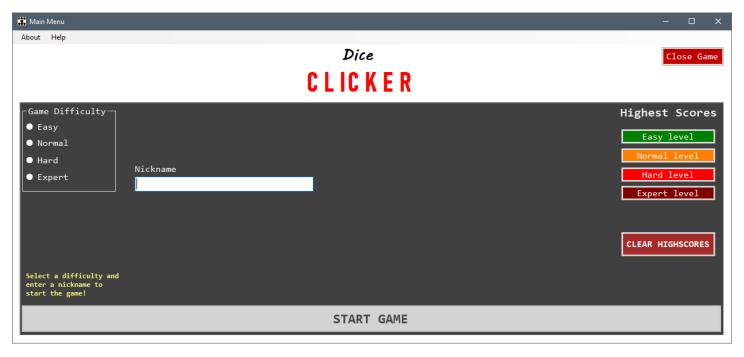
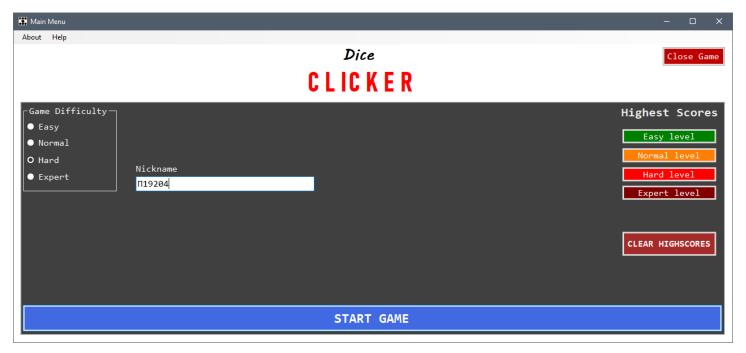
Π19204 - Γεώργιος Σεϊμένης - Πανεπιστήμιο Πειραιώς, Τμήμα Πληροφορικής

Αντικειμενοστρεφής Ανάπτυξη Εφαρμογών / Βαθμολογούμενη Εργασία 1

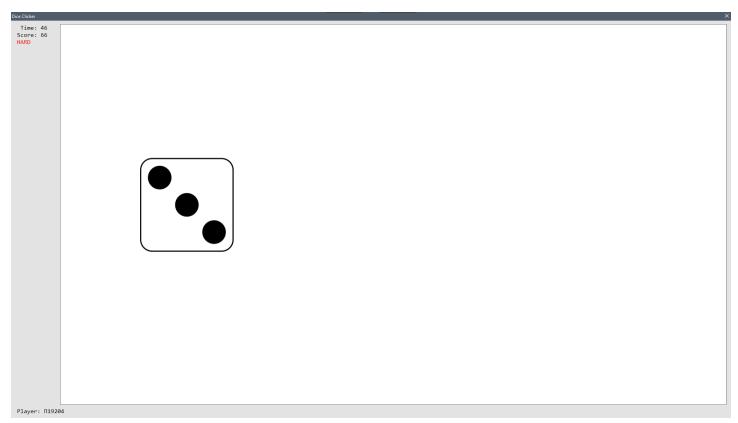
<u>1η ΟΘΟΝΗ:</u> Κύριο μενού, χωρίς επιλεγμένες ιδιότητες.



2^η ΟΘΟΝΗ: Κύριο μενού, έτοιμο για έναρξη του παιχνιδιού.



3η ΟΘΟΝΗ: Το παιχνίδι καθώς τρέχει.



Για να δείτε πώς παίζεται το παιχνίδι, μπορείτε να συμβουλευτείτε τα Menu Strips πάνω-αριστερά της εφαρμογής.

