

Questionário sobre UML

Parte I - Questões Objetivas

1. O que é UML?

- a) Uma linguagem de programação orientada a objetos
- b) Um sistema operacional
- c) Uma linguagem de modelagem para especificar, visualizar e documentar sistemas de software
- d) Um banco de dados relacional

2. Qual dos diagramas abaixo é usado para representar a estrutura estática de um sistema?

- a) Diagrama de Sequência
- b) Diagrama de Casos de Uso
- c) Diagrama de Atividades
- d) Diagrama de Classes

3. O que representa uma associação no Diagrama de Classes?

- a) Uma função
- b) Um relacionamento entre classes
- c) Um tipo de variável
- d) Um atributo

4. Em um Diagrama de Casos de Uso, quem representa um ator?

- a) Uma classe interna
- b) Uma função externa ao sistema
- c) Um objeto específico
- d) Um método de controle

Questionário sobre UML

5. O Diagrama de Sequencia e mais adequado para representar:

- a) O comportamento do usuario
- b) A interacao entre objetos ao longo do tempo
- c) A estrutura do banco de dados
- d) A hierarquia de heranca

6. O que representa a generalizacao em um Diagrama de Classes?

- a) Um relacionamento de heranca
- b) Um atributo comum
- c) Um tipo de metodo
- d) Uma dependencia

7. O que e um caso de uso?

- a) Uma funcionalidade do sistema
- b) Uma classe de banco de dados
- c) Um objeto grafico
- d) Um metodo de execucao

8. Qual elemento NAO pertence ao Diagrama de Casos de Uso?

- a) Ator
- b) Caso de uso
- c) Objeto
- d) Relacionamento

9. Qual diagrama e ideal para representar fluxos de atividades?

Questionário sobre UML

- a) Diagrama de Sequencia
- b) Diagrama de Atividades
- c) Diagrama de Estados
- d) Diagrama de Implantacao

10. Um ator pode representar:

- a) Apenas usuarios humanos
- b) Apenas componentes do sistema
- c) Qualquer entidade externa que interage com o sistema
- d) Apenas classes

11. Qual dos diagramas abaixo modela a troca de mensagens entre objetos?

- a) Diagrama de Classes
- b) Diagrama de Atividades
- c) Diagrama de Sequencia
- d) Diagrama de Componentes

12. O que representa um losango no Diagrama de Atividades?

- a) Inicio
- b) Fim
- c) Decisao
- d) Acao

13. O Diagrama de Componentes representa:

- a) O fluxo de dados no sistema

Questionário sobre UML

- b) A interacao entre atores
- c) A organizacao fisica dos arquivos
- d) Os componentes de software e suas dependencias

14. Qual dos elementos abaixo representa uma classe abstrata?

- a) Substituir o nome da classe por 'abstract'
- b) Nome em italico
- c) Nome em negrito
- d) Nome sublinhado

15. Um Diagrama de Implantacao mostra:

- a) Heranca entre classes
- b) Fluxos de atividades
- c) A disposicao fisica dos componentes em hardware
- d) Casos de uso do sistema

16. No Diagrama de Estados, os estados sao representados por:

- a) Circulos
- b) Retangulos com cantos arredondados
- c) Linhas tracejadas
- d) Setas duplas

17. Qual simbolo indica o inicio em um Diagrama de Atividades?

- a) Um losango
- b) Um circulo preenchido

Questionário sobre UML

- c) Um retângulo
- d) Um círculo duplo

18. O que indica a multiplicidade 1..* em uma associação?

- a) Um a um
- b) Nenhum ou um
- c) Um ou mais
- d) Muitos para muitos

19. A UML foi desenvolvida por:

- a) Bill Gates
- b) Alan Turing
- c) Grady Booch, Ivar Jacobson e James Rumbaugh
- d) Dennis Ritchie

20. O Diagrama de Pacotes é utilizado para:

- a) Agrupar e organizar modelos UML em grupos lógicos
- b) Mostrar fluxos de mensagens
- c) Identificar requisitos do sistema
- d) Controlar banco de dados

Parte II - Questões Discursivas

1. Explique a diferença entre o Diagrama de Casos de Uso e o Diagrama de Classes.

Questionário sobre UML

2. Cite dois exemplos de diagramas comportamentais na UML e explique a finalidade de cada um.
3. Descreva a importancia da UML no desenvolvimento de software orientado a objetos.
4. Como o Diagrama de Sequencia auxilia na visualizacao de interacoes entre objetos?
5. Diferencie os diagramas estruturais dos diagramas comportamentais na UML.