

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

Project-description-v0.1



ΟΜΑΔΑ PROJECT

ΖΕΡΒΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ (ΑΜ: 1041744)

ΖΕΡΒΑΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ (ΑΜ: 1059692)

ΣΤΑΜΑΤΟΠΟΥΛΟΣ ΣΤΑΥΡΟΣ (ΑΜ: 1080450)

ΧΑΪΔΕΜΕΝΟΣ ΓΑΒΡΙΗΛ (ΑΜ: 1072470)

ΜΟΣΧΟΝΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ (ΑΜ: 1072527)

ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

1. Εισαγωγή.....	3
2. Περιγραφή Έργου	4
3. Παράδειγμα Έργου.....	6
4. Λειτουργίες Χρηστών.....	7
5. Mockups.....	8
6. Εργαλεία Υλοποίησης Έργου.....	12

1. Εισαγωγή

Στο συγκεκριμένο έγγραφο θα μιλήσουμε για το έργο το οποίο αποφασίσαμε να αναλάβουμε. Το έργο μας ονομάζεται “UniRate” και όλα τα μέλη της ομάδας μας θεωρούμε ότι είναι μια σύντομη αλλά ελκυστική και κατατοπιστική ονομασία. Η επιλογή ενός καλού έργου μας προβλημάτισε αρκετά αλλά ύστερα από μεγάλες συζητήσεις γεμάτες ιδέες, καταλήξαμε σε μια εφαρμογή για την οποία είμαστε ιδιαίτερα ενθουσιασμένοι καθώς είναι πολλά υποσχόμενη. Στόχος μας είναι ένα αποτέλεσμα με προοπτική να ξεχωρίσει, με όσον τον δυνατόν καλύτερη λειτουργία και ευχρηστία για τον χρήστη, καλύπτοντάς του κάθε επιθυμία όσον αφορά τις λειτουργίες της εφαρμογής.

2. Περιγραφή Έργου

Όπως προαναφέραμε το έργο μας θα είναι μια εφαρμογή. Η εφαρμογή μας απευθύνεται σε φοιτητές και καθηγητές πανεπιστημίων, οι οποίοι θα μπορούν πλέον σύντομα και εύκολα να συνδεθούν σε μία διαδικτυακή κοινότητα όπου θα συνδυάζεται η αξιολόγηση μαθημάτων και η βέλτιστη δυνατή πληροφόρηση για αυτά. Οι χρήστες μεταξύ τους θα έχουν διαφορετικές δυνατότητες με βασική διαφορά εάν είναι φοιτητές ή καθηγητές και επιπλέον εφόσον είναι φοιτητές ποιά είναι η ακαδημαϊκή τους πρόοδος, το οποίο θα επιτυγχάνεται μέσω του ιδρυματικού λογαριασμού και θα εξηγήσουμε με παράδειγμα των λειτουργιών του έργου στην συνέχεια. Η εφαρμογή μας, θα θυμίζει τις σύγχρονες εφαρμογές κοινωνικής δικτύωσης, όπου μπορείς να αλληλεπιδράσεις με δημοσιεύσεις δηλώνοντας την αρέσκεια σου ή σχολιάζοντας από κάτω, αυτό σε συνδυασμό με πλατφόρμες ηλεκτρονικών καταστημάτων στις οποίες μπορείς να αξιολογήσεις και να γράψεις την κριτική σου για τα προϊόντα τους. Τέλος σεβόμαστε ιδιαίτερα την ιδιωτικότητα και τα προσωπικά στοιχεία των φοιτητών και των καθηγητών, με αφορμή αυτό, κυρίως για τους φοιτητές οι οποίοι είναι οι ευάλωτοι χρήστες σε παρόμοιες εφαρμογές και πλατφόρμες αξιολόγησης μαθημάτων και ενημέρωσης για αυτά, θα διασφαλίσουμε ότι η δραστηριότητα κάθε χρήστη θα είναι ορατή σε αυτόν και μόνο αυτόν.

3. Παράδειγμα Έργου

Ο χρήστης θα συνδέεται με τα στοιχεία που του ζητούνται και η εφαρμογή θα αναγνωρίζει αυτόματα εάν είναι ο διαχειριστής, φοιτητής ή καθηγητής. Ο διαχειριστής δεν θα έχει καμία παραπάνω “εξουσία” από τους άλλους χρήστες, εκτός από το να διαγράφει δημοσιεύσεις στις οποίες υπάρχει κάποια παραβίαση των κανονισμών της εφαρμογής. Ο φοιτητής θα μπορεί να αξιολογεί μαθήματα, να θέτει ερωτήσεις ανώνυμα και θα μπορεί να σχολιάσει, να δηλώσει την αρέσκεια του και να κάνει αναφορά σε αξιολογήσεις και ερωτήσεις. Ο καθηγητής θα μπορεί να κάνει ερωτήσεις, να σχολιάσει αξιολογήσεις, ερωτήσεις και σχόλια φοιτητών, καθώς και να δηλώσει την αρέσκεια του σε ερωτήσεις και σχόλια αυτών, όμως το όνομα του θα είναι πάντα φανερό σε όλους τους χρήστες της εφαρμογής. Θα μπορεί επίσης να κάνει αναφορά σε ερωτήσεις, αξιολογήσεις και σχόλια και γενικότερα η μορφή της εφαρμογής δεν θα διαφέρει από αυτή του φοιτητή. Η εφαρμογή θα περιέχει όλα τα μαθήματα, τα οποία θα είναι ελεύθερα για αναζήτηση και επιλογή από όλους τους χρήστες, με μόνη διαφορά, ότι αξιολόγηση σε μάθημα θα μπορεί να κάνει μόνο όποιος φοιτητής το έχει περάσει. Θα προσφέρει στους χρήστες την δυνατότητα να περιηγούνται με ευκολία σε παλιές τους δημοσιεύσεις και θα διασφαλίζει μια φιλική και εύχρηστη εμπειρία.

4. Λειτουργίες Χρηστών

Για τον φοιτητή:

- Αξιολόγηση Μαθήματος
- Ανάρτηση Ερώτησης
- Προβολή και Διαγραφή των Ερωτήσεων, Σχολίων και Αξιολογήσεων του
- Προβολή Λίστας Μαθημάτων
- Αναζήτηση Μαθήματος
- Επιλογή Μαθήματος απο την Λίστα Μαθημάτων
- Προβολή Μ.Ο Μαθήματος
- Σχολιασμός σε Ερώτηση, Σχόλιο και Αξιολόγηση
- Δήλωση αρέσκειας σε Ερώτηση, Σχόλιο και Αξιολόγηση
- Αναφορά Ερώτησης, Σχολίου και Αξιολόγησης

Για τον καθηγητή:

- Προβολή Λίστας Μαθημάτων
- Αναζήτηση Μαθήματος
- Επιλογή Μαθήματος απο την Λίστα Μαθημάτων
- Προβολή Μ.Ο Μαθήματος
- Προβολή Ερωτήσεων, Σχολίων και Αξιολογήσεων
- Απάντηση σε Ερώτηση
- Ανάρτηση Ερώτησης
- Προβολή και Διαγραφή των Ερωτήσεων και Σχολίων του
- Αναφορά Ερώτησης, Σχολίου και Αξιολόγησης

Για τον διαχειριστή:

- Προβολή Λίστας Μαθημάτων
- Αναζήτηση Μαθήματος
- Επιλογή Μαθήματος απο την Λίστα Μαθημάτων
- Προβολή Μ.Ο Μαθήματος
- Προβολή Ερωτήσεων, Σχολίων και Αξιολογήσεων
- Προβολή και Διαγραφή Αναφερόμενων Ερωτήσεων, Σχολίων και Αξιολογήσεων

5. Mockup Screens

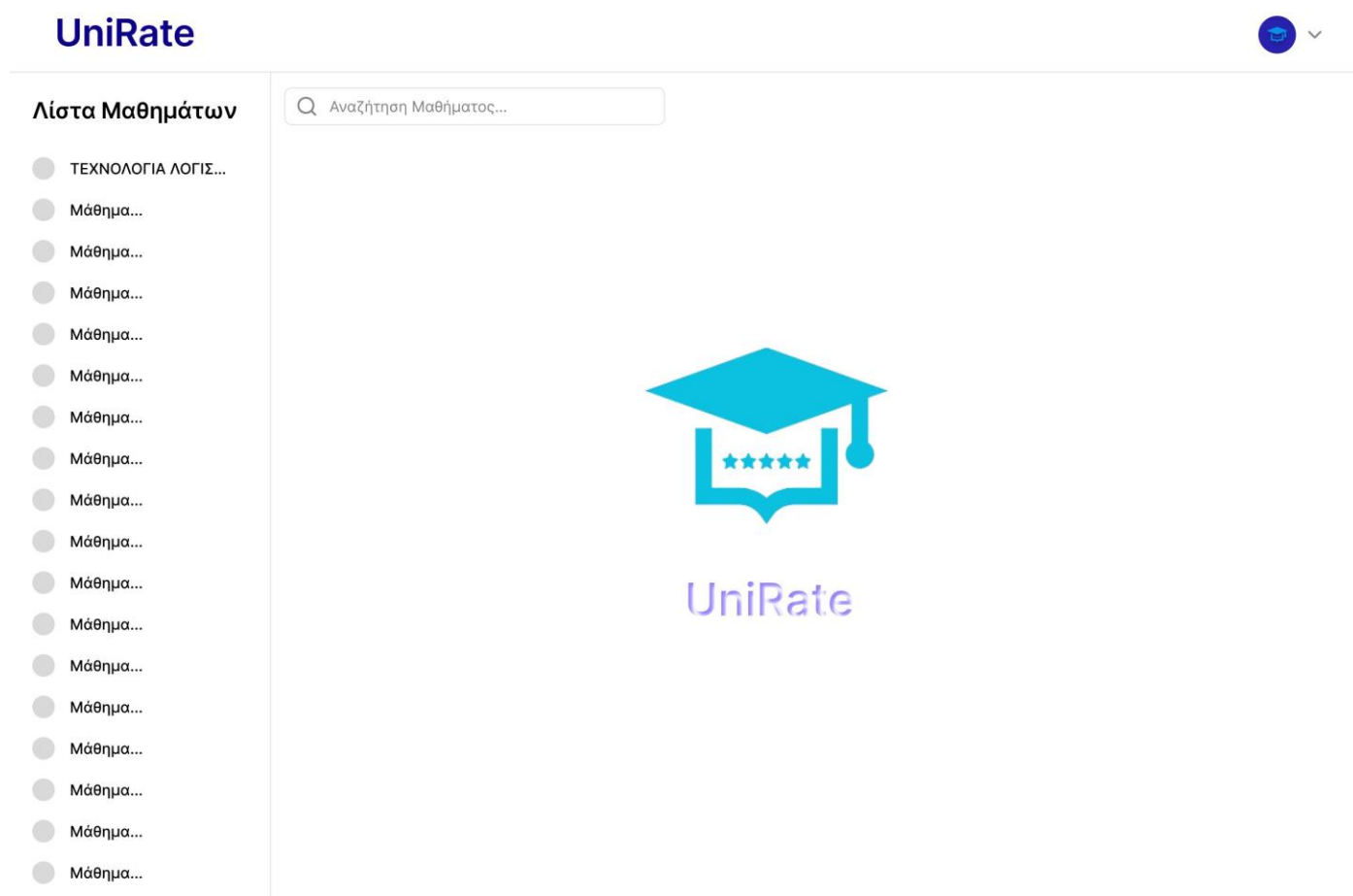
Οι παρακάτω εικόνες είναι ένα πολύ γενικό παράδειγμα απο την μορφή της εφαρμογής και των βασικότερων δυνατοτήτων της για τον χρήστη.

A) Σύνδεση

εδώ.'"/>

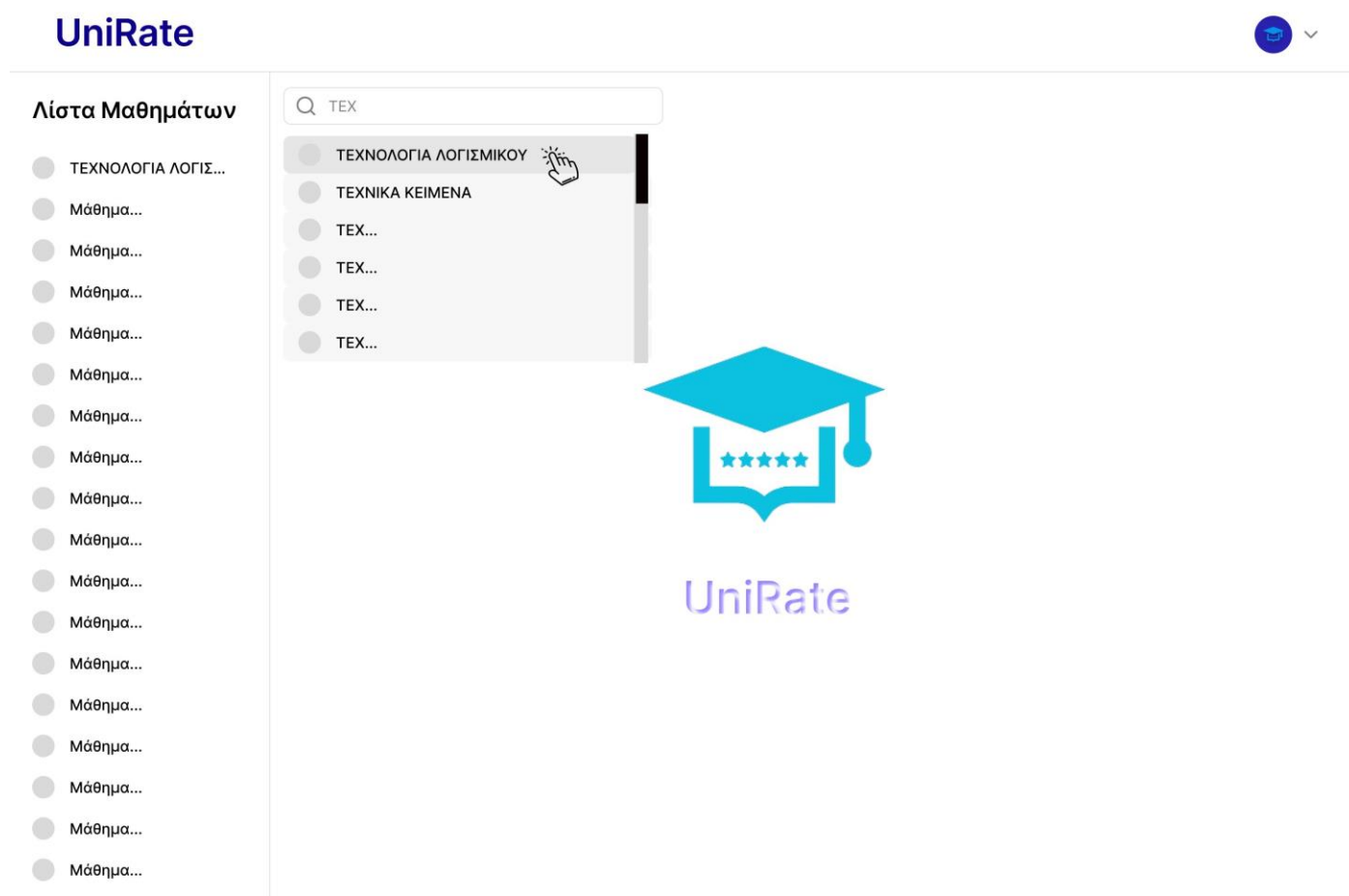
Ο χρήστης θα εισάγει τα στοιχεία του ιδρυματικού λογαριασμού του στα πλαίσια <<ΟΝΟΜΑ ΧΡΗΣΤΗ>> και <<ΚΩΔΙΚΟΣ ΠΡΟΣΒΑΣΗΣ>>. Η εφαρμογή εφόσον τον ταυτοποιήσει με κάποιον ιδρυματικό λογαριασμό θα τον οδηγεί αναλόγως στην αρχική σελίδα. Ο χρήστης θα μπορεί επιπλέον να διαβάσει τους κανόνες χρήσης της εφαρμογής πατώντας στο <<εδώ>>, ώστε να ενημερώνεται για την ιδιωτικότητα των στοιχείων του, αλλά και να τηρεί τους κανόνες ηθικής που ελπίζουμε.

B) Αρχική Οθόνη



Αυτή θα είναι η αρχική εικόνα του χρήστη ύστερα από την είσοδο του στην εφαρμογή για πρώτη φορά. Την ίδια εικόνα θα έχει κάθε φορά, μέχρι να επιλέξει τα μαθήματα που τον ενδιαφέρουν να αποθηκεύσει στην αρχική, ώστε να μεταβαίνει γρήγορα σε αυτά κατά την επιλογή του στο μέλλον.

Γ) Αναζήτηση Μαθήματος



Ο χρήστης θα μπορεί σύντομα να αναζητήσει το μάθημα που τον ενδιαφέρει χωρίς να χρειάζεται να ψάχνει στην Λίστα Μαθημάτων. Κατά την αναζήτηση θα έχει την ευκαιρία να εκμεταλλευτεί την αυτόματη συμπλήρωση που θα του προσφέρει το πλαίσιο αναζήτησης μαθημάτων και να ψάξει μεταξύ των γρήγορων αποτελεσμάτων που βασίζονται στα μαθήματα που ξεκινούν με τα γράμματα που πληκτρολογήθηκαν.

UniRate


Λίστα Μαθημάτων

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣ...

Μάθημα...
Μάθημα...
Μάθημα...
Μάθημα...
Μάθημα...
Μάθημα...
Μάθημα...
Μάθημα...
Μάθημα...
Μάθημα...
Μάθημα...
Μάθημα...
Μάθημα...
Μάθημα...
Μάθημα...
Μάθημα...
Μάθημα...

Αναζήτηση Μαθήματος...

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ



9.6/10

Προβολή Αξιολογήσεων ▼

😊 Προσθήκη Αξιολόγησης... ☆☆☆☆☆

03/04/2025 17:21

● Το μάθημα είναι πολύ ενδιαφέρον και ο καθηγητής ιδιαίτερα κατατοπιστικός

77 Like 10 απαντήσεις

26/03/2025 09:53

● Το μάθημα.....

145 Like 57 απαντήσεις

25/03/2025 22:11

● Το μάθημα.....

27 Απαντήσεις

03/04/2025 17:21

● Γνωρίζει κανείς πόσα mock up screens είναι αρκετά για το project?

27 Απαντήσεις

😊 Δημιουργία Ερώτησης...

Μόλις ο χρήστης επιλέξει το μάθημα της επιλογής του, θα εισέρχεται στην σελίδα του μαθήματος όπου θα μπορεί να δει το Μ.Ο αυτού και να χρησιμοποιήσει πλήρως τις δυνατότητες της εφαρμογής. Δηλαδή θα μπορεί να προσθέσει αξιολόγηση εάν έχει περάσει το μάθημα και εάν όχι θα μπορεί να δει αναλυτικά τις αξιολογήσεις να δηλώσει ότι του αρέσουν και να δει τις απαντήσεις σε κάθε αξιολόγηση και να απαντήσει και ο ίδιος. Θα μπορεί να δει τις ερωτήσεις που έχουν γίνει από άλλους χρήστες για το μάθημα και να απαντήσει σε αυτές ή να δει τις υπάρχουσες απαντήσεις. Επίσης ο χρήστης πατώντας το κόκκινο θαυμαστικό θα μπορεί να κάνει αναφορά για κάποια δημοσίευση που παραβιάζει τους κανόνες της εφαρμογής.

6. Εργαλεία Υλοποίησης Έργου

Για την υλοποίηση του έργου έχουν χρησιμοποιηθεί τα εξής εργαλεία:

- Microsoft Word
- VS Code
- Drawio
- Figma