Υπολογιστική ρευστομηχανική 7^o εξάμηνο

Προαιρετικό θέμα 2

Επίλυση συμπιεστής ροής εντός αγωγού μεταβλητής διατομής



Γεώργιος Νιδριώτης - mc18054 6 Φεβρουαρίου 2024

Περιεχόμενα

$\mathbf{E}_{\mathbf{i}}$	Εισαγωγή		
1	Μεθοδολογία επίλυσης 1.1 Σχήμα ανακατασκευής του Roe 1.2 Σχήμα ολοκλήρωσης Runge Kutta 1.3 Ορισμός οριακών συνθηκών 1.4 Αλγόριθμος επίλυσης	2	
2	Παρουσίαση προσωπικών δεδομένων εργασίας 2.1 Γεωμετρία αγωγού	5	
3	Αποτελέσματα και σχολιασμός	6	
Ι	Πηγαίος κώδικας Ι.i Κύρια συνάρτηση αλγορίθμου main.cpp	10	
	Ι.iii Αρχείο παραμέτρων data.h	14	

Εισαγωγή

Η παρούσα εργασία στοχεύει στην ανάπτυξη λογισμικού που λύνει τις μονοδιάστατες εξισώσεις Euler για μοντελοποίηση της ροής συμπιεστής ροής εντός αγωγού μεταβλητής διατομής. Θεωρούμε πως στο αριστερό μέρος του αγωγού έχουμε συνδεδεμένο αεροφυλάκιο σταθερών και γνωστών συνθηκων. Η ροή μελετάται ως μη μόνιμη και παρουσιάζεται το μεταβατικό της στάδιο απο την εκκίνησή της ανοίγωντας το αεροφυλάκιο έως την αποκατάσταση της μόνιμης ροής.

Οι εξισώσεις Euler παρουσιάζονται στην πρωταρχική τους μορφή (1) και την συντηρητική τους μορφή (2) που βοηθά στην επίλυσή τους. Η πρωταρχική μορφή μας παρέχει τις ιδιοτιμές της Ιακωβιανής οι οποίες είναι αναγκαίες για να αναγνωρίσουμε τη ροή της πληροφορίας και τον υπολογισμό των παροχών όπως θα δούμε παρακάτω.

$$\frac{\partial}{\partial t} \begin{pmatrix} \rho \\ u \\ p \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} u & \rho & 0 \\ 0 & u & 1/\rho \\ 0 & \rho c^2 & u \end{pmatrix} \cdot \frac{\partial}{\partial x} \begin{pmatrix} \rho \\ u \\ p \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{\rho u}{S} \frac{dS}{dx} \\ 0 \\ -\frac{\rho u c^2}{S} \frac{dS}{dx} \end{pmatrix} \qquad \qquad \mathbf{\Pi} \text{rutarxyixy morgh} \qquad (1)$$

$$\frac{\partial}{\partial t} \begin{pmatrix} \tilde{\rho} \\ \tilde{\rho} u \\ \tilde{\rho} E \end{pmatrix} + \frac{\partial}{\partial x} \begin{pmatrix} \tilde{\rho} u \\ \tilde{\rho} u^2 + \tilde{p} \\ \tilde{\rho} H u \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{\tilde{p}}{S} \frac{dS}{dx} \\ 0 \end{pmatrix} \qquad \qquad \mathbf{\Sigma} \text{untaryixy morgh} \qquad (2)$$

Όπου,

- $\widetilde{\rho} = \rho \mathbf{S}$
- $\tilde{\mathbf{p}} = \mathbf{p}\mathbf{S}$

Όπως αναφέραμε και παραπάνω, θα λύσουμε την συντηρητική μορφή της εξίσωσης του Euler που επιτρέπει την άμεση ολοκλήρωσή της, και η μεθοδολογία που ακολουθήσαμε για την επίλυση αναλύεται στην παρακάτω παράγραφο.

1 Μεθοδολογία επίλυσης

Ολοχληρώνωντας την εξίσωση 2 και γράφοντάς τη σε διακριτή μορφή (προσαρμόζοντας στο πλέγμα) αποκτάμε την παρακάτω μορφή (εξ 1.1).

$$\Delta x \frac{\partial \overline{U}_i}{\partial t} + (F_{i+1/2} - F_{i-1/2}) = \Delta x \cdot \overline{Q}_i$$
(1.1)

Όπου \overline{U}_i και \overline{Q}_i είναι η μέση τιμή των συντηρητικών μεταβλητών και των όρων πηγής αντίστοιχα σε ένα κελλί. Επομένως, η κεντρική ιδέα της μεθόδου είναι πως χρησιμοποιώντας την διακριτοποιημένη έκφραση της 1.1, εκτελούμε σχήμα ρητής ολοκλήρωσης Runge Kutta 4ης τάξης για τον υπολογισμό της χρονικής εξέλιξης της ροής (παράγραφος 1.2).

Οι τιμές των παροχών στα σύνορα (faces) των κελλιών $(F_{i+1/2}, F_{i-1/2})$, υπολογίζονται με τη βοήθεια του σχήματος ανακατασκευής του Roe (παράγραφος 1.1).

1.1 Σχήμα ανακατασκευής του Roe

Το σχήμα του Roe υπολογίζει τις παροχές στις επιφάνειες των κελλιών μέσω της σχέσης 1.2. Πρακτικά υπολογίζει τον μέσο όρο των παροχών που προκύπτουν απο το αριστερό και το δεξί γειτονικό κελλι, και διορθώνει την τιμή λαμβάνωντας υπόψη, μέσω των ιδιοτιμών, την κατεύθυνση που μεταφέρεται η πληροφορία.

$$F_f = \frac{1}{2}(F_L + F_R) - \frac{1}{2}|A| \cdot (U_R - U_L)$$
(1.2)

Όπου.

• $\mathbf{F_L}$, $\mathbf{F_R}$, οι τιμές της παροχής $(\tilde{\rho}u, \tilde{\rho}u^2 + \tilde{p}, \tilde{\rho}Hu)$ χρησιμοποιώντας τη μέση τιμή του αντίστοιχου συντηρητικού μεγέθους (σχήμα 1ης τάξης) για το αντίστοιχο κελί (αριστερό ή δεξί)

- $|{\bf A}| = {\bf R} |{\bf \Lambda}| {\bf R}^{-1}$, με $|{\bf \Lambda}|$ τον διαγώνιο πίναχα που έχει τις απόλυτες τιμές των ιδιοτιμών στη διαγώνιό του
- ullet ${f U_R}-{f U_L},$ το διάνυσμα της διαφοράς των συντηρητικών μεταβλητών του δεξιού μείον του αριστερού κελλιού

 Γ ια τον υπολογισμό του μητρώου |A| χρησιμοποιούμε μια έκφραση των τιμών που αποτελεί ένα σταθμισμένο μέσο όρο των τιμών του αριστερού και του δεξιού κελλιού (εξ 1.3).

$$\tilde{\rho} = \sqrt{\rho_L} \cdot \sqrt{\rho_R}$$

$$\tilde{u} = \frac{\sqrt{\rho_L} \cdot u_L + \sqrt{\rho_R} \cdot u_R}{\sqrt{\rho_L} + \sqrt{\rho_R}}$$

$$\tilde{H} = \frac{\sqrt{\rho_L} \cdot H_L + \sqrt{\rho_R} \cdot H_R}{\sqrt{\rho_L} + \sqrt{\rho_R}}$$

$$\tilde{c} = \sqrt{(\gamma - 1)(\tilde{H} - 0.5\tilde{u}^2)}$$
(1.3)

$$\text{Mε } H = E + pv = E + \frac{p}{\rho} = \frac{\frac{\tilde{\rho}E}{S} + p}{\rho}$$

Οπότε, με βάση τα μεγέθη των σχέσεων 1.3, οι ιδιοτιμές και το μητρώο R είναι:

$$|\lambda| = \begin{bmatrix} |\tilde{u}| & 0 & 0 \\ 0 & |\tilde{u} + \tilde{c}| & 0 \\ 0 & 0 & |\tilde{u} - \tilde{c}| \end{bmatrix}$$

$$R = \begin{bmatrix} 1 & 0.5\tilde{\rho}/\tilde{c} & -0.5\tilde{\rho}/\tilde{c} \\ \tilde{u} & 0.5(\tilde{u} + \tilde{c})\tilde{\rho}/\tilde{c} & -0.5(\tilde{u} - \tilde{c})\tilde{\rho}/\tilde{c} \\ 0.5\tilde{u}^2 & 0.5 \cdot (0.5\tilde{u}^2 + \tilde{u}\tilde{c} + \frac{\tilde{c}^2}{\gamma - 1})\tilde{\rho}/\tilde{c} & -0.5 \cdot (0.5\tilde{u}^2 - \tilde{u}\tilde{c} + \frac{\tilde{c}^2}{\gamma - 1})\tilde{\rho}/\tilde{c} \end{bmatrix}$$

$$(1.4)$$

Τέλος, για την αντιμετώπιση ασταθειών στην περίπτωση κρουστικού κύματος, διορθώνουμε τις ιδιοτιμές ως εξής:

$$\begin{split} \delta &= 0.05 \cdot \tilde{c}^2 \\ |\lambda| &= \frac{|\lambda|^2 + \delta^2}{2\delta} \, \exp \, |\lambda| \leq \delta \end{split}$$

Έτσι, μέσω των παραπάνω, υπολογίζουμε τις παροχές σε κάθε επιφάνεια του πλέγματός μας. Το αντίστοιχο τμήμα του κώδικα που πραγματοποιεί τον υπολογισμό των παροχών παρατίθεται στο παράρτημα.

1.2 Σχήμα ολοκλήρωσης Runge Kutta

Η αριθμητική επίλυση της συντηρητικής δ.ε λύνεται με το σχήμα Runge Kutta 4ης τάξης. Αρχικά, η εξίσωση 1.1 γράφεται ως:

$$f(U_i, t) = \frac{\partial \overline{U}_i}{\partial t} = \overline{Q}_i - \frac{F_{i+1/2} - F_{i-1/2}}{\Delta x}$$

Και το διάνυσμα των συντηρητικών μεταβλητών για τον κόμβο i και για κάθε βήμα του αλγορίθμου k είναι:

$$U_i^k = U_{t-1} + dt \cdot C_k \cdot f(U_i^{k-1}, t-1)$$
(1.5)

Η τιμή της επόμενης χρονικής στιγμής t είναι η U_4 δηλαδή για k=4. Οι τιμές του συντελεστή C_k είναι: $C_k=[0.1084,0.2602,0.5052,1]$. Οι τιμές που υπολογίζονται στα ενδιάμεσα βήματα συνεισφέρουν αποκλειστικά στη νέα τιμή της $f(U_i,t)$ παρά μόνο την περίπτωση του τελευταίου βήματος, όπου ανανεώνεται η τιμή του διανύσματος για το επόμενο χρονικό βήμα.

1.3 Ορισμός οριακών συνθηκών

Αρχικά, αναφέρεται πως έχουμε 2 εικονικά κελλιά (ghost cells) τα οποία βρίσκονται μπροστά απο το πρώτο κελλί του χωρίου και μετά το τελευταίο. Σε αυτά τα κελλιά ορίζουμε τις οριακές συνθήκες εισόδου και εξόδου και το σχήμα ανακατασκευής του Roe είναι υπεύθυνο να ανανεώσει τις τιμές των παροχών στο πρώτο και το τελευταίο face με βάση τις τιμές στα ghost cells.

Εκτός απο τις τιμές στα ghost cells που καθορίζονται απο τα δεδομένα στο αεροφυλάκιο, αρχικοποιήσαμε τις τιμές των κελλιών ως εξής: Θεωρώντας πως το αεροφυλάκιο είναι απομονωμένο απο τον αγωγό πρίν απο τη στιγμή t=0, όλα τα κελλιά πλήν του πρώτου ghost cell, αρχικοποιούνται με τις τιμές του περιβάλλοντος (εξόδου) για την πυκνότητα και την πίεση και με μηδενική ταχύτητα.

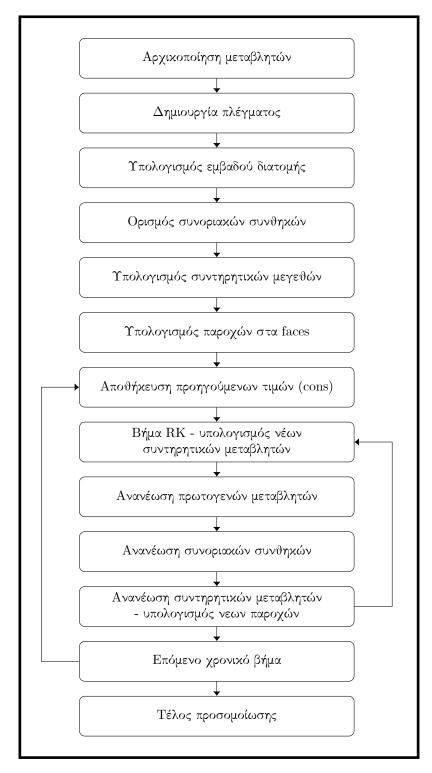
Επιπλέον, για τις τιμές που δεν έχουμε δεδομένες σε είσοδο και έξοδο, (ταχύτητα σε είσοδο έξοδο, πυχνότητα στην έξοδο), οι τιμές στα ghost cells ανανεώνονται ωστε να είναι ίσες με τις τιμές του γειτονιχού χελλιού (μηδενιχή χλίση).

Τέλος, αναφέρεται πως προφανώς όλες οι οριαχές συνθήχες ορίσθηχαν για τις πρωτογενείς μεταβλητές.

Οι αχριβείς τιμές αχολουθώντας τα προσωπικά δεδομένα παρατίθενται παρακάτω στον πίναχα 1.

1.4 Αλγόριθμος επίλυσης

Ο αλγόριθμος επίλυσης υλοποιώντας τις μεθόδους που περιγράφηκαν παραπάνω φαίνεται σχηματικά στο σχήμα 1.



Σχήμα 1: Αλγόριθμος επίλυσης μοντέλου

2 Παρουσίαση προσωπικών δεδομένων εργασίας

Τα δεδομένα που αφορούν γεωμετρικές παραμέτρους και φυσικά μεγέθη παρατίθενται στον πίνακα 1.

k	0.09
a	0.216
b	1.03
c	0.97
$p_{lpha m e ho \phi}$	4 bar
$p_{\epsilon \xi}$	3.3 bar
$T_{lpha \epsilon ho o \phi}$	286K
Μήχος αγωγού	$2 \mathrm{m}$

Πίναχας 1: Δεδομένα εργασίας

Η τιμή της πυχνότητας για τις συνοριαχές συνθήχες και για την αρχικοποίηση υπολογίζονται ως $\rho=\frac{p}{RT}$. Αντίστοιχα, οι αριθμητικές παράμετροι που χρησιμοποήθηκαν παρατίθενται στον πίνακα 2.

Αριθμός κόμβων	801
Χρονιχό βήμα	$10^{-6}s$
Αριθμός βημάτων	45000
Τελικός χρόνος	0.045s

Πίνακας 2: Αριθμητικές παράμετροι

Η τάξη μεγέθους του χρονικού βήματος επιλέχθηκε ακολουθώντας το όριο του Courant. Ο αριθμός του Courant είναι:

$$C = \frac{Udt}{dx}$$

Ο αριθμός Courant θέλουμε να είναι τουλάχιστον μικρότερος της μονάδας, αλλά συνήθως θέλουμε να είναι αρκετά μικρότερος. Λύνωντας ως προς dt έχουμε:

$$dt = \frac{Cdx}{U}$$

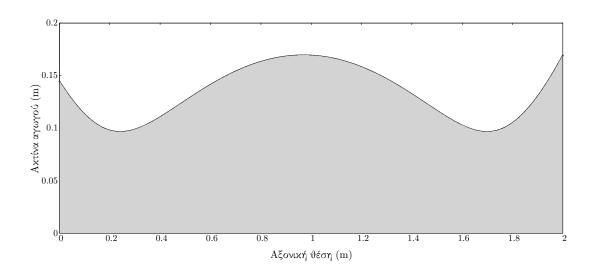
Αν θεωρήσουμε πως η ταχύτητα μπορεί να φτάσει περίπου 2 φορές την ταχύτητα του ήχου $(\approx 600m)$ και αριθμό Courant C=0.5, τότε προκύπτει οτι θέλουμε το χρονικό βήμα να είναι περίπου τρεις τάξεις μεγέθους μικρότερο απο το χωρικό βήμα. Έτσι ακολουθήσαμε αυτό τον κανόνα για την επιλογή του χρονικού βήματος.

Ο αριθμός των χόμβων (αντίστοιχα μήκος κελλιού) επιλέχθηκε με δοκιμές, ξεκινώντας απο μικρό αριθμό αυξάνοντας σταδιακά έως να ευσταθήσει η σύγκλιση του κώδικα.

2.1 Γεωμετρία αγωγού

[h!]

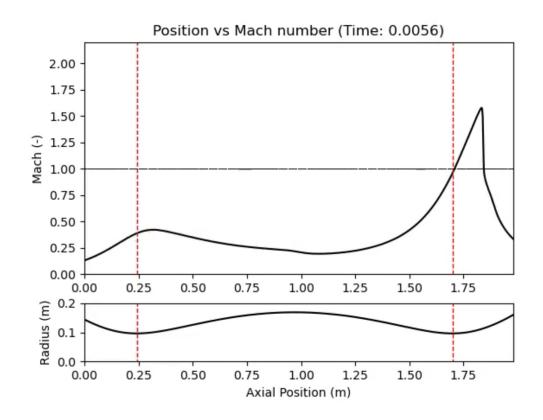
Με βάση τα αριθμητικά δεδομένα που παρουσιάστηκαν στον πίνακα 1, η γεωμετρία που προκύπτει φαίνεται στο σχήμα 2.



Σχήμα 2: Διάγραμμα μεταβολής ακτίνας αγωγού

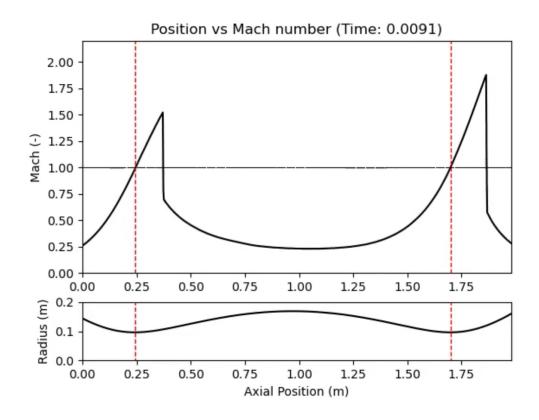
3 Αποτελέσματα και σχολιασμός

Στα παρακάτω σχήματα φαίνονται χαρακτηριστικές στιγμές στην εξέλιξη της ροής. Αρχικά, παραθέτουμε τη στιγμή που σχηματίζεται το πρώτο κύμα κρούσης, έπειτα το δεύτερο και τέλος την αποκατάσταση της ροής.



Σχήμα 3: Σχηματισμός πρώτου κύματος κρούσης

Απο τα στιγμιότυπα και το βίντεο της εξέλιξης της ροής παρατηρούμε πως όταν ανοίγει το αεροφυλάκιο η ροή ξεκινά απο το αεροφυλάκιο και προχωρά προς την έξοδο σαν ενα κύμα. Φαίνεται επίσης σα να αποκαθίσταται η ροή απο την έξοδο προς την είσοδο, και σχηματίζεται πρώτα το κύμα κρούσης στον δεύτερο λαιμό (κοντά στην έξοδο)

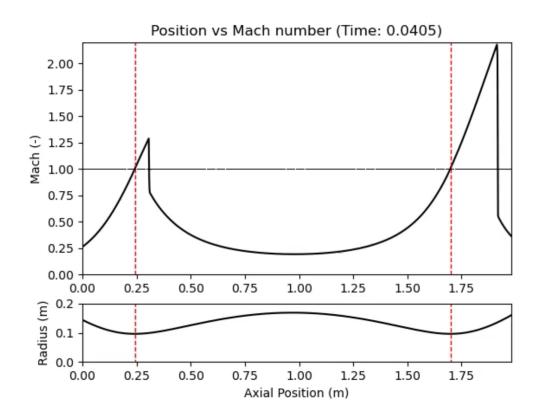


Σχήμα 4: Σχηματισμός δεύτερου κύματος κρούσης

όπως φαίνεται και στο σχήμα 3 και όταν σταθεροποιείται η ροή κοντά στον δεύτερο λαιμό, αρχίζει να αποκαθίσταται και στα πίσω τμήματα. Πράγματι, στη συνέχεια εμφανίζεται και δεύτερο κύμα κρούσης μετά τον πρώτο λαιμό και η ροή αρχίζει αργά να αποκαθίσταται.

Επιπλέον, απο όλες τις στιγμές των στιγμιότυπων στα διαγράμματα του αριθμού Mach, παρατηρούμε πως στα σημεία των λαιμών έχουμε αριθμό Mach ίσο με τη μονάδα, που συμφωνεί με τα αναμενόμενα βάσει της θεωρίας.

Τέλος, βλέπουμε πως στην αποκατεστημένη ροή μετά τον δεύτερο λαιμό έχουμε πολύ μεγαλύτερο κύμα κρούσης όπου ο αριθμός Μα ξεπερνά το 2, και απο υπερηχητική η ροή μεταβαίνει σε υποηχητική για να μεταβεί στις συνθήκες εξόδου, όπως φαίνεται και στα αντίστοιχα βίντεο με τα διαγράμματα πίεσης και πυκνότητας.



Σχήμα 5: Αποκατάσταση μόνιμης ροής

Ι Πηγαίος κώδικας

Το λογισμικό που λύνει το μοντέλο υλοποιήθηκε σε γλώσσα C++. Η δομή του κώδικα αποτελείται απο τα εξής. Ενα κύριο αρχείο (main.cpp) με την κύρια συνάρτηση του προγράμματος που περιλαμβάνει την κεντρική δομή του αλγορίθμου, και ένα δευτερεύον βοηθητικό αρχείο (utils.cpp) που περιέχει τους ορισμούς των συναρτήσεων που καλούνται στην κεντρική δομή του αλγορίθμου. Τέλος, έχουμε ένα αρχείο που περιέχει τις γεωμετρικές παραμέτρους του προβλήματος και τις αριθμητικές παραμέτρους του κώδικα. Η δομή του main.cpp ακολουθεί τη ροή του αλγορίθμου που παρουσιάζεται στο σχήμα 1. Έτσι, παρακάτω παρατίθενται τα αρχεία με την σειρά που αναφέρθηκαν.

I.i Κύρια συνάρτηση αλγορίθμου main.cpp

```
1 #include
3
  using namespace std;
5
6 // Define global variables
7 std::vector<double> x;
8 std::vector < double > S;
9 std::vector<double> U1_p;
10 std::vector<double> U2_p;
std::vector<double> U3_p;
12 std::vector<double> U1_c;
13 std::vector<double> U2_c;
14 std::vector<double> U3_c;
15 std::vector < double > F1;
16 std::vector<double> F2;
17 std::vector < double > F3;
18 int cells = nodes+1;
19 std::vector < double > dS;
20 double dx;
21
22
  int main()
23
24
       initialize(); // Initialize variables
25
26
       discretize(); // Create grid points
       calcS(); // Calculate values of section area for each node position
27
28
29
       updateBC(); // Assign primitive values to ghost cells
30
       calcCons(); // Calculate conservative variables for all cells
31
       roeFlux(); // Calculate face fluxes using Roe's scheme
32
33
34
       std::vector<double> rkConst(4);
       rkConst[0] = 0.1084; rkConst[1] = 0.2602; rkConst[2] = 0.5052; rkConst[3] = 1;
35
36
37
38
       std::vector<double> Uold1(cells);
39
40
       std::vector<double> Uold2(cells);
       std::vector<double> Uold3(cells);
41
42
       for (int it = 1; it <= maxIter; it ++)</pre>
43
44
           Uold1 = U1_c;
45
           Uold2 = U2_c;
46
47
           Uold3 = U3_c;
48
           for (int rk = 0; rk<4; rk++)</pre>
49
50
51
52
                for (int cl=1; cl<cells-1; cl++)</pre>
53
54
55
                    \label{eq:const} U1\_c[cl] = Uold1[cl] - dt*rkConst[rk]* (F1[cl]-F1[cl-1])/dx;
                    U2_c[c1] = Uold2[c1] + dt*rkConst[rk]* (U3_p[c1]*(dS[c1-1]+dS[c1])/2 -(F2[c1]-F2
56
       [cl-1])/dx)
                    U3_c[cl] = Uold3[cl] - dt*rkConst[rk]* (F3[cl]-F3[cl-1])/dx;
```

```
58
59
60
                   calcPrim();
                   updateBC();
61
                   calcCons();
62
63
                   roeFlux();
64
65
66
              std::cout << it << " " << it*dt << std::endl;
if (it%writeEvery == 0)</pre>
67
68
                   writeResults(it);
69
70
71
72
```

I.ii Βοηθητικό αρχείο συναρτήσεων utils.cpp

```
1 #include
2 #include "data.h"
3 #include <fstream>
4 #include <string>
6 // Declare global variables
  extern std::vector<double> x;
8 extern std::vector<double> S;
9 extern std::vector<double> U1_p;
10 extern std::vector<double> U2_p;
11 extern std::vector<double> U3_p;
12 extern std::vector < double > U1_c;
  extern std::vector<double> U2_c;
13
14 extern std::vector<double> U3_c;
15 extern std::vector<double> F1;
  extern std::vector<double> F2;
16
17 extern std::vector<double> F3;
18 extern int cells;
19 extern std::vector<double> dS;
   extern double dx;
20
21
22
   void initialize()
23
24
25
       x.resize(nodes);
       S.resize(nodes);
26
27
       dS.resize(nodes);
28
       F1.resize(nodes);
29
30
        F2.resize(nodes);
31
       F3.resize(nodes);
32
33
       U1_p.resize(cells);
       U2_p.resize(cells);
34
35
       U3_p.resize(cells);
36
       U1_c.resize(cells);
37
       U2_c.resize(cells);
38
        U3_c.resize(cells);
39
```

```
// Initialize all vectors with their respective values
 40
        std::fill(U1_p.begin(), U1_p.end(), densOut);
std::fill(U2_p.begin(), U2_p.end(), 0);
std::fill(U3_p.begin(), U3_p.end(), presOut);
 41
 42
 43
 44
 45
 46
    void discretize() {
        dx = tubeLength/(nodes-1);
 47
 48
        for (int i =0; i < nodes; i++)</pre>
 49
             x[i] = i*dx;
 50
 51
52 }
 53
    void calcS()
 54
55
 56
        double x_s = 0;
57
        int size = (int) S.size();
58
        std::ofstream sOut("results/S.dat");
 59
 60
 61
        for (int i = 0; i<size; i ++)</pre>
 62
 63
             x_s = x[i] - cc;
 64
             S[i] = k + a*pow(x_s,2)*(pow(x_s,2)-pow(b,2));
 65
 66
 67
             d = sqrt(4*S[i]/pi);
68
 69
             dS[i] = 2 * a * x_s *(pow(x_s,2)-pow(b,2)) + 2 * a * pow(x_s,3);
70
             sOut << x[i] << " " << d << " " << S[i] << std::endl;
71
 72
        sOut.close();
 73
74
 75
    void calcCons()
 76
77
 78
79
 80
81
 82
 83
 84
 85
             if (i!=0 && i!= cells-1)
86
                 Sm = 0.5 * (S[i-1]+S[i]);
87
 88
             }else if (i==0) // If first ghost cell take the area of the first node
89
 90
                 Sm = S[0];
             }else // If last ghost -> area of last node
 91
92
 93
                 Sm = S[nodes];
 94
 95
 96
             U1_c[i] = U1_p[i]*Sm;
             U2_c[i] = U2_p[i]*U1_p[i]*Sm;
97
             U3_c[i] = (U3_p[i]/Gamma1 + 0.5 * U1_p[i] * pow(U2_p[i], 2)) * Sm;
 98
99
100
101 }
102
    void calcPrim()
103
104
105
        double Sm = 1; // Mean area of cell
106
107
108
109
110
             if (i!=0 && i!= cells-1)
111
112
```

```
Sm = 0.5 * (S[i-1]+S[i]);
113
             }else if (i==0)
114
115
116
                 Sm = S[0];
117
118
                 Sm = S[nodes];
119
120
121
             U1_p[i] = U1_c[i]/Sm;
122
123
             U2_p[i] = U2_c[i]/U1_c[i];
             U3_p[i] = Gamma1 * (U3_c[i] - 0.5*pow(U2_c[i] ,2) / U1_c[i])/Sm;
124
125
126
127
128
129
    void calcFlux()
130
        std::vector<double> FL(3), FR(3);
131
        double VN_L, VN_R, NORM_L, NORM_R;
NORM_L = 1;
132
133
134
        NORM_R = 1;
        for (int i=0; i<nodes; i++)</pre>
135
136
137
             VN_L = NORM_L*U2_p[i];
             VN_R = NORM_R*U2_p[i+1];
138
             FL[0] = U1_p[i]*VN_L*S[i];
139
             FL[1] = (U1_p[i] * U2_p[i] * VN_L + NORM_L*U3_p[i])*S[i];
FL[2] = (U3_c[i]/S[i] + U3_p[i]) * VN_L * S[i];
140
141
142
             FR[0] = U1_p[i+1]*VN_R*S[i];
FR[1] = (U1_p[i+1] * U2_p[i+1] * VN_R + NORM_R*U3_p[i+1])*S[i];
143
144
             FR[2] = (U3_c[i+1]/S[i] + U3_p[i+1]) * VN_R * S[i];
145
146
             F1[i] = 0.5*(FL[0]+FR[0]);
147
             F2[i] = 0.5*(FL[1]+FR[1]);
148
             F3[i] = 0.5*(FL[2]+FR[2]);
149
150
151
152
153
154 Eigen::Matrix<double, 3, 3> asmLeft(double U, double dens, double C)
155 {
156
        Eigen::Matrix<double, 3, 3> left;
157
158
        left(0,0) = 1 - 0.5 * Gamma1 * pow(U,2)/pow(C,2);
        left(0,1) = Gamma1 * U / pow(C,2);
159
        left(0,2) = - Gamma1 / pow(C,2);
160
161
        left(1,0) = (0.5 * Gamma1 * pow(U,2) - U*C) * 1/(dens*C);
left(1,1) = (C - Gamma1 * U)/(dens*C);
162
163
        left(1,2) = Gamma1/(dens*C);
164
165
166
        left(2,0) = - (0.5 * Gamma1 * pow(U,2) + U*C)/(dens*C);
        left(2,1) = (C+Gamma1*U)/(dens*C);
167
        left(2,2) = - Gamma1/(dens*C);
168
169
170
        return left;
171 }
172
173 // Assemble right matrix
174 Eigen::Matrix<double, 3, 3> asmRight(double U, double dens, double C)
175
176
177
        Eigen::Matrix<double, 3, 3> right;
178
179
        right(0,0) = 1;
180
        right(0,1) = 0.5*dens/C;
        right(0,2) = -0.5*dens/C;
181
182
        right(1,0) = U;
183
        right(1,1) = 0.5*(U+C)*dens/C;
184
185
        right(1,2) = -0.5*(U-C)*dens/C;
```

```
186
187
188
         right(2,0) = 0.5*pow(U,2);
        right(2,1) = (0.5 * pow(U,2) + U*C + pow(C,2)/Gamma1)*0.5*dens/C;
right(2,2) = -(0.5 * pow(U,2) - U*C + pow(C,2)/Gamma1)*0.5*dens/C;
189
190
191
         return right;
192
193 }
194
    void roeFlux()
195
196
197
         calcFlux();
         double r,u,HL,HR,H,c,delta;
198
199
         Eigen::Matrix<double, 3, 3> right, left, lambda, alpha;
         Eigen::Matrix<double, 3, 1> ULR;
200
         Eigen::Matrix<double, 3, 1> roeCor;
201
202
         right.setZero(); left.setZero(); lambda.setZero(); ULR.setZero(); alpha.setZero();
203
204
         for (int i = 0; i < nodes; i++)</pre>
205
              r = pow(U1_p[i], 0.5)*pow(U1_p[i+1], 0.5);   u = ( pow(U1_p[i], 0.5)*U2_p[i] + pow(U1_p[i+1], 0.5)*U2_p[i+1] ) 
206
207
             /(pow(U1_p[i],0.5) + pow(U1_p[i+1],0.5));
HL = (U3_c[i]/S[i]+U3_p[i])/U1_p[i];
208
209
210
              HR = (U3_c[i+1]/S[i]+U3_p[i+1])/U1_p[i+1];
              H = (pow(U1_p[i],0.5)*HL + pow(U1_p[i+1],0.5)*HR)
211
                  /(pow(U1_p[i],0.5) + pow(U1_p[i+1],0.5));
212
213
              c = sqrt(Gamma1*(H-0.5*pow(u,2)));
214
215
216
              delta = 0.05*c;
217
218
              left = asmLeft(u, r, c);
219
              right = asmRight(u, r, c);
220
221
222
223
              lambda(0,0) = abs(u);
              if (lambda(0,0) <= delta)</pre>
224
                  lambda(0,0) = (pow(lambda(0,0),2)+pow(delta,2))/(2*delta);
225
226
227
              lambda(1,1) = abs(u+c);
228
              if (lambda(1,1) <= delta)</pre>
                  lambda(1,1) = (pow(lambda(1,1),2)+pow(delta,2))/(2*delta);
229
230
231
              lambda(2,2) = abs(u-c);
232
              if (lambda(2,2) <= delta)</pre>
                  lambda(2,2) = (pow(lambda(2,2),2)+pow(delta,2))/(2*delta);
233
234
             // Difference of right - left conservative vars vector ULR(0,0) = U1_c[i+1]-U1_c[i];
235
236
              ULR(1,0) = U2_c[i+1] - U2_c[i];
237
              ULR(2,0) = U3_c[i+1] - U3_c[i];
238
239
              // Calc A matrix
240
241
              alpha = right*lambda*left;
              roeCor = alpha*ULR;
242
243
244
              F1[i] = F1[i] - 0.5*roeCor(0,0);
245
             F2[i] = F2[i] - 0.5*roeCor(1,0);
246
247
             F3[i] = F3[i] - 0.5*roeCor(2,0);
248
249
250
251
252
253
    void updateBC()
254
255
256
         U1_p[0] = densIn;
         U2_p[0] = U2_p[1];
257
258
         U3_p[0] = presIn;
```

```
// Outflow BC
          U1_p.back() = U1_p[cells-2];
U2_p.back() = U2_p[cells-2];
260
261
          U3_p.back() = presOut;
262
263
264
265
     void writeResults(int iter)
266
267
          std::string primName = "primitiveVars";
268
          std::string extension = ".dat";
std::string filepath = "results/";
269
270
          std::string prFileName = filepath.append(primName).append(std::to_string(iter)).append(
271
          std::ofstream outVar(prFileName);
272
273
274
          outVar << "Time Iteration: " << iter <<std::endl;
outVar << "Time: " << (iter)*dt <<std::endl;</pre>
275
276
          outVar << std::setw(25) <<
277
                    << std::setw(30) <<
278
                    << std::setw(30) << "Velocity"
<< std::setw(30) << "Speed of sound"
<< std::setw(30) << "Mach"
<< std::setw(30) << "Freesaure" << std::endl;</pre>
279
280
281
282
283
284
          for (int j=0; j<cells; j++)</pre>
285
286
287
               if (j!=0 && j!=cells-1)
288
289
                    xm = (x[j-1]+x[j])/2;
               }else if (j==0)
291
292
293
                    xm = -(x[nodes-1]+x[nodes-1])/2 + x[nodes-1];
294
295
               double u_c = sqrt(Gamma*U3_p[j]/(U1_p[j]));
296
               outVar << std::setw(25) << xm
297
                    << std::setw(30) << U1_p[j]
298
                     << std::setw(30) << U2_p[j]
299
                    << std::setw(30) << u_c // Sound speed
<< std::setw(30) << U2_p[j]/u_c // Mach number</pre>
300
301
                     << std::setw(30) << U3_p[j] << std::endl;
302
303
304
          outVar.close();
305
```

I.iii Αρχείο παραμέτρων data.h

```
#pragma once

// Physical properties

#define Gamma 1.4

#define Gamma1 0.4

#define R 287 // J/(kgK)

#define presIn 400000.0 //4 bar to Pa

#define presOut 330000.0 // Pa

#define tempIn 286.0 // K

#define densIn presIn/(R*tempIn) // kg/m3

#define densOut presOut/(R*tempIn) // kg/m3
```

```
12
13 // Simulation parameters
14 #define nodes 801
15 #define dt 0.000001
16 #define writeEvery 100
17 #define maxIter 45000
18
19 // Geometry parameters
20 #define tubeLength 2.0
21 #define a 0.216
22 #define b 1.03
23 #define cc 0.97
24 #define k 0.09
```