# Λειτουργικά Συστήματα 6ο εξάμηνο, Ακαδημαϊκή περίοδος 2019-2020 Άσκηση 1: Εισαγωγή στο περιβάλλον προγραμματισμού

# 1.1 Σύνδεση με αρχείο αντικειμένων Βήματα:

1. Αντιγραφή αρχείων zing.h και zing.o στον κατάλογο εργασίας σας.

Η αντιγραφή των δυο αυτών αρχείων γίνεται με τις κάτωθι εντολές

oslaba30@os-node1:/home/oslab/code/zing\$ cp /home/oslab/code/zing/zing.h /home/oslab/oslaba30/ask1/p1.1/oslaba30@os-node1:/home/oslab/code/zing\$ cp /home/oslab/code/zing/zing.o /home/oslab/oslaba30/ask1/p1.1/

2. Δημιουργία αρχείου αντικειμένων main.o για τη συνάρτηση main().

```
oslaba30@os-node1:~/ask1/p1.1

File Edit View Search Terminal Help

include "zing.h"

int main(int arg, char **argv){
    zing();
    return 0;

}
```

Και τρέχουμε την εντολή:

oslaba30@os-nodel:~/ask1/pl.1\$ gcc -Wall -c main.c

## και δημιουργείται το αρχείο αντικείμενων main.o

3. Σύνδεση (linking) των δύο αρχείων αντικειμένων

# oslaba30@os-node1:~/ask1/p1.1\$ ./linking Hello, oslaba30

# Ερωτήσεις:

1. Ποιο σκοπό εξυπηρετεί η επικεφαλίδα;

Αντί για να κάνω compile την zing.c κάθε φορά που θα κάνω compile την main, δημιουργώ μια επικεφαλίδα για την zing ( και για κάθε "zing"). Έτσι, κάθε φορά που εκτελώ την main η zing προϋπάρχει σαν ήδη χτισμένη βιβλιοθήκη και δεν χρειάζεται να γίνεται κάθε φορά compile.

2. Ζητείται κατάλληλο Makefile για τη δημιουργία του εκτελέσιμου της άσκησης.

Είναι το first κομμάτι του Makefile αυτό που εκτελείται όταν κάνουμε το make, και το οποίο κάνει compile το zing.c και το main.c και το εκτελέσιμο είναι το linking.

3. Παράξτε το δικό σας zing2.ο, το οποίο θα περιέχει zing() που θα εμφανίζει διαφορετικό αλλά παρόμοιο μήνυμα με τη zing() του zing.ο. Συμβουλευτείτε το manual page της getlogin(3). Αλλάξτε το Makefile ώστε να παράγονται δύο εκτελέσιμα, ένα με το zing.ο, ένα με το zing2.ο, επαναχρησιμοποιώντας το κοινό object file main.o

Zing2.c:

# Zing2.h:

```
oslaba30@os-node1: ~/ask1/p1.1

File Edit View Search Terminal Help

#ifndef ZING2_H__
#define ZING2_H__
void zing2();
#endif
```

# Makefile:

#### main2.c:

```
oslaba30@os-node1:~/ask1/p1.1

File Edit View Search Terminal Help

include "zing.h"

int main(int argc, char **argv){
        zing();
        zing2();
        return 0;
}
```

# Αποτέλεσμα final:

```
oslaba30@os-node1:~/ask1/p1.1$ ./final
Hello, oslaba30
Geia sou magka oslaba30!
```

**4. Έστω ότι έχετε γράψει το πρόγραμμά σας σε ένα αρχείο που περιέχει 500 συναρτήσεις. Αυτή τη στιγμή κάνετε αλλαγές μόνο σε μία συνάρτηση. Ο** κύκλος εργασίας είναι: αλλαγές στον κώδικα, μεταγλώττιση, εκτέλεση, αλλαγές στον κώδικα, κ.ο.κ. Ο χρόνος μεταγλώττισης είναι μεγάλος, γεγονός που σας καθυστερεί. Πώς μπορεί να αντιμετωπισθεί το πρόβλημα αυτό;

Χρησιμοποιώντας το Makefile και κάνοντας με αυτό τα compile όταν κάνουμε μία αλλαγή σε κάποια συνάρτηση τότε γίνεται compile μόνο αυτή η συνάρτηση και όχι όλο το πρόγραμμα από την αρχή (με όλες τις συναρτήσεις ). Με αυτόν τον τρόπο γλυτώνουμε από το κόστος μεταγλώττισης.
5. Ο συνεργάτης σας και εσείς δουλεύατε στο πρόγραμμα foo.c όλη την προηγούμενη εβδομάδα. Καθώς κάνατε ένα διάλειμμα και ο συνεργάτης σας δούλευε στον κώδικα, ακούτε μια απελπισμένη κραυγή. Ρωτάτε τι συνέβει και ο συνεργάτης σας λέει ότι το αρχείο foo.c χάθηκε! Κοιτάτε το history του φλοιού και η τελευταία εντολή ήταν η: gcc-Wall -o foo.c foo.c Τι συνέβη;
Στην θέση του foo.c που ήταν ο πηγιαίως κώδικας, τώρα αποθηκέυτηκε το εκτελέσιμο αρχείο με όνομα foo.c . Έτσι χάθηκε ο κώδικας μας.
1.2 Συνένωση δύο αρχείων σε τρίτο
Ο κώδικας:

### doWrite.c

# oslaba30@os-node1: ~/ask1/p1.2 File Edit View Search Terminal Help ifndef DOWRITE\_H\_ #define DOWRITE\_H\_ void doWrite(int fd, const char \*buff, int len); #endif

```
File Edit View Search Terminal Help

Sinclude <sys/types.hp

finclude <sys/stat.h>

finclude <sys/stat.h>

finclude <stdio.h>

finclude <stdiio.h>

finclude <stdiio.h>

finclude <string.h>

finclude <string.h>

finclude <string.h>

finclude <string.h>

finclude <string.h>

finclude in it;

for (i=0;i<l024;i++){
   buff[i]=(char)0;}

   ssize t ten;

   int fd reopen(infile,0_RDONLY);

   int eof=0;

   white (eof==0){
        rcnt = read(fd_r,buff,sizeof(buff)-1);
        if (rcnt == 0) eof=1;/*end of file*/

        if (rcnt == -1)perror("read");/*dont_read_file*/

   }

len = strlen(buff);

doWrite(fd_,buff, len );
}
```

### write\_file.h

```
oslaba30@os-node1: ~/ask1/p1.2

File Edit View Search Terminal Help

ifndef WRITE_FILE_H_

#define WRITE_FILE_H_
void write_file(int fd, const char *infile);

#endif
~
```

# fconc.c

### Makefile

# 

και όταν τρέξουμε μας βγάζει το επιθυμητό αποτέλεσμα:

```
oslaba30@os-node1: ~/ask1/p1.2

File Edit View Search Terminal Help
oslaba30@os-node1:-/ask1/p1.2$ ./fconc A
Usage: ./fconc infile1 infile2 [outfile (default:fconc.out)]
oslaba30@os-node1:-/ask1/p1.2$ ./fconc A B
oslaba30@os-node1:-/ask1/p1.2$ ./fconc G F C
No such file or directory
oslaba30@os-node1:-/ask1/p1.2$ cat C
Goodbye magka!,
and thanks for all the fish!
oslaba30@os-node1:-/ask1/p1.2$ cat fconc.out
Goodbye magka!,
and thanks for all the fish!
oslaba30@os-node1:-/ask1/p1.2$
```

και οι εντολές strace στις δυο εκτελέσεις:

#### strace./fconc A B C

```
Ostaba300s-model:-/mst/pl.2s strace ./fconc A B C

ostaba7(fconc., [-/fconc., 'A', 'B', 'C'] (/" 20 vars */) = 0

ostaba7(fconc., 'L', fconc., 'A', 'B', 'C'] (/" 20 vars */) = 0

ostaba7(fconc., 'L', fconc., 'A', 'B', 'C'] (/" 20 vars */) = 0

ostaba7(fconc., 'L', fconc., 'A', 'B', 'C'] (/" 20 vars */) = 0

ostaba7(fconc., 'L', fconc., 'A', 'B', 'C'] (/" 20 vars */) = 0

ostaba7(fconc., 'L', fconc., 'L', fconc., 'A', 'B', 'C'] (/" 20 vars */) = 0

ostaba7(fconc., 'L', fconc., 'L',
```