

# GEORGE P. DE SOUZA FILHO

+55 (83) 9 86042068 - PB

george7paulino@gmail.com

**Linguagens:** Português Nativos, Inglês Intermediário.

**Github:** GeorgePaulino **Linkedin:** in/georgepaulino

## EDUCAÇÃO

---

**Graduação em Engenharia da Computação - Universidade Federal da Paraíba** 08/2022 - 12/2027 (Esperado)

**Técnico em Multimídia - Instituto Federal da Paraíba** 02/2019 - 12/2021

## HABILIDADES

---

**Linguagens** C, C++, C#, Java, JavaScript, Python, SQL.

### Tecnologias

**Mobile** React Native, Xamarin.

**Web** NextJS, NodeJS, React.

**IA** Datasets, PyTorch, Transformers.

**Database** Sqlite, Sql Serve.

**Ferramentas** Git, Latex, Linux, Windows.

## EXTRACURRICULARES

---

**Integrante – TAIL** 09/2022 - Atualidade

Participando da TAIL (Technology and Artificial Intelligence League), liga de estudos da UFPB, atuando no desenvolvimento de projetos utilizando IA. Projetos estes que buscam desenvolver o conhecimento dos integrantes para resolução de problemas reais.

**Auxiliar em Robótica – Invictus Colégio e Curso** 02/2022 - 08/2022

O colégio Invictus contratou um grupo de professores para dar aulas de programação no instituto, fui convidado por eles a auxiliar na parte da programação. Acabei tendo a oportunidade de atuar como professor por ter facilidade no assunto.

## PROJETOS

---

**Enetrix – UFPB – Site** 2022

Projeto de interesse da ONU quanto a acordos internacionais e nacionais de segurança da energia. Desenvolvido pela UFPB, o projeto foi destacado no portal United Nations. Responsável por referenciar artigos, bem como desenvolver o website oficial.

**IAAbstract – TAIL – IA** 2022

Inteligência artificial de processamento de linguagem natural (NLP) que possui a capacidade de resumir artigos acadêmicos. Projeto desenvolvido durante 3 meses que integrei na TAIL no primeiro período da faculdade. Fui responsável por ajudar no desenvolvimento das métricas e treinamento de dois modelos diferentes utilizados no projeto.

**Tic Tac Toe – Independente – Site** 2022

Website para jogar jogo da velha desenvolvido em React JavaScript com TypeScript. Projeto desenvolvido de maneira autônoma para o estudo do React e suas tecnologias.

## CONQUISTAS

---

**Multimedalhista – Olimpíada Brasileira de Matemática (OBMEP)** 2021

A OBMEP é prestigiada pela dificuldade que apresenta em suas provas aplicadas no Brasil todo. Possuo duas premiações de bronze (2015, 2021) e uma de prata (2018) na prova.

**Multimedalhista – Olimpíada Pessoaense de Matemática (OPM)** 2019

A OPM é uma olimpíada regional desenvolvida na Paraíba. Ela se mostra desafiadora, ainda assim, obtive uma medalha de Bronze (2018) e Prata (2019) em minha atuação nas provas.