
DUT Informatique - S3

Méthodologie de la production d'applications

Projet

Le projet qui vous est proposé est le prétexte à l'expérimentation de la méthode SCRUM.

Vous devrez donc vous appliquer à mettre en ?uvre l'ensemble des étapes et artefacts associés à la méthode.

Release

Le projet ne comportera qu'une seule Release. La date de livraison de la release est fixée à la semaine du 15 au 19 décembre.

Artefacts à mettre en oeuvre :

- Burnup Chart de Realease
- Backlog

Sprint

Durée du Sprint : 1 semaine

Artefacts à mettre en oeuvre :

- Burndown Chart de Sprint
- Backlog de Sprint (Fiches à faire, fiches en cours, fiches terminées)

Démo - Rétrospective

Chaque semaine en début de la séance de TP.

Engagement de Sprint

Chaque semaine pendant la séance de TP.