

Lista de Exercícios 4 - Vetor e Matriz:

- 1- Criar um algoritmo que armazene números em um vetor de 10 posições e imprimir o somatório desses valores.
- 2- Criar um algoritmo que armazene cinco nomes em um vetor e depois solicite uma posição do vetor que corresponda a uma pessoa e imprima o nome.
- 3- Criar um algoritmo que armazene cinco nomes distintos em um vetor. Após carregar o vetor solicite um nome, se for encontrado imprimir a posição desse nome no vetor.
- 4- Criar um algoritmo que armazene os números inteiros em uma matriz 10 x 10 (matriz quadrada de ordem 10) e depois imprima apenas os números ímpares.
- 5- Criar um algoritmo que leia os números de uma matriz de ordem 10 e escreva os elementos da diagonal principal.
- 6- Criar um algoritmo que leia os números de uma matriz de ordem 10 e escreva os elementos da diagonal secundária.
- 7- Criar um algoritmo que armazene números em dois vetores de 10 elementos cada, em seguida gere um vetor, de mesmo tamanho, com a soma de ambos e imprima o seu conteúdo.