

# Analiza Pynguin: Eficacitatea testării automate în mediul Python

Aprilie 2025

<b>Andrei-George Popescu</b> andrei-george.popescu@s.unibuc.ro	<b>Adrian-George Leventiu</b> adrian-george.leventiu@s.unibuc.ro
<b>Mihai-Leonard Ionescu</b> mihai-leonard.ionescu@s.unibuc.ro	<b>Alexandru-Iulian Anca</b> alexandru-iulian.anca@s.unibuc.ro
<b>Marin-Adrian Beșel</b> marin-adrian.besel@s.unibuc.ro	

## Abstract

Acest studiu analizează eficacitatea Pynguin, un instrument de generare automată a testelor pentru Python, comparativ cu metodele tradiționale de testare utilizând PyTest. Prin aplicarea acestor instrumente pe diverse probleme algoritmice din platforma LeetCode, am evaluat capabilitățile, limitările și potențialul Pynguin de a îmbunătăți procesul de dezvoltare software. Rezultatele noastre evidențiază atât deficiențe specifice în generarea testelor, cât și avantaje clare pentru dezvoltatori, oferind o perspectivă completă asupra utilității practice a acestui instrument în ecosistemul Python. Codul sursă complet și datele experimentale sunt disponibile în [repository-ul](#) nostru de GitHub.

## 1 Introducere

Testarea automată reprezintă un element esențial în dezvoltarea modernă de software, asigurând calitatea, robustețea și corectitudinea codului. În ecosistemul Python, deși există numeroase instrumente de testare manuală precum PyTest, unittest sau nose, generarea automată a testelor rămâne un domeniu în dezvoltare cu provocări specifice.

Pynguin este un instrument conceput pentru a automatiza crearea testelor unitare în Python, folosind diverse strategii de generare precum căutarea genetică sau randomizată. Acesta vine să completeze golul din ecosistemul Python, unde instrumentele de generare automată a testelor sunt considerabil mai puțin dezvoltate comparativ cu alte limbaje de programare precum Java (care beneficiază de instrumente precum EvoSuite).

În cadrul acestui studiu, ne propunem să evaluăm eficiența și limitările Pynguin prin

aplicarea sa pe un set divers de probleme algoritmice preluate din platforma LeetCode. Aceste probleme oferă un context variat și reprezentativ pentru tipurile de cod întâlnite în practica reală de dezvoltare software.

Am realizat următoarele experimente pentru a aborda această analiză:

- testarea soluțiilor pentru diferite categorii de probleme algoritmice (structuri de date, algoritmi pe grafuri, programare dinamică);
- analiza acoperirii codului obținute în diferite configurații;
- evaluarea calității testelor generate din perspectiva relevanței și a detecției erorilor.

## 2 Abordare metodologică

### 2.1 Configurarea experimentului

Pentru a evalua comprehensiv performanța Pynguin, am selectat 60 probleme algoritmice de diferite tipuri și niveluri de dificultate de pe platforma LeetCode. Acestea au fost grupate în trei categorii principale:

- Probleme de manipulare a structurilor de date (arrays, strings, linked lists)
- Probleme de căutare și sortare
- Probleme de programare dinamică și recursivitate

Pentru fiecare problemă, am găsit o soluție optimizată și am generat cel puțin câte un test.

### 2.2 Procesul de analiză

Evaluarea performanței Pynguin s-a bazat pe următoarele criterii:

1. Acoperirea codului (instrucțiuni, ramuri, condiții)
2. Capacitatea de a detecta erori introduse intenționat (mutation testing)
3. Timpul necesar pentru generarea testelor
4. Calitatea și relevanța testelor generate (evaluate manual)
5. Ușurința de integrare în fluxul de lucru existent

Pentru a obține rezultate consistente, am rulat generarea de teste de multiple ori, folosind diverse configurații și seed-uri.

## 2.3 Limitări identificate

În urma experimentelor efectuate, am identificat mai multe limitări semnificative ale instrumentului Pynguin:

### 2.3.1 Generarea de input-uri inadecvate

În numeroase cazuri, Pynguin a generat teste cu numere complexe ca parametri, chiar dacă funcțiile testate așteptau valori numerice simple, ducând la erori sau comportamente nedorite.

Exemplu de test generat problematic:

```
def test_case_0():
    complex_0 = 2770.8191 + 138.86384j
    module_0.lastStoneWeight(complex_0)
```

### 2.3.2 Ignorarea adnotărilor de tip și gestionarea defectuoasă a colecțiilor

În ciuda utilizării adnotărilor de tip în definirea funcțiilor, Pynguin a generat frecvent apeluri cu tipuri incompatibile:

```
# Definiție funcție
def findMaxAverage(self, nums: List[int],
k: int) -> float:
    # implementare

# Test generat problematic
@pytest.mark.xfail(strict=True)
def test_case_2():
    bool_0 = True
    solution_0 = module_0.Solution()
    solution_0.findMaxAverage(bool_0,
bool_0)
```

### 2.3.3 Apelarea improprie a funcțiilor

Am observat că Pynguin are dificultăți în a respecta semnătura funcțiilor, fie prin transmiterea de parametri funcțiilor care nu îi acceptă, fie prin omiterea parametrilor necesari:

```
# Definiție clasă fără parametri
class Solution:
    # implementare

# Test generat problematic
@pytest.mark.xfail(strict=True)
def test_case_2():
    str_0 = "UY*"
    bytes_0 = b"\xf9\x00\xb4\x84\x1c\x14X\xbc\x
    \xb9"
    dict_0 = {str_0: str_0, str_0: str_0,
str_0: bytes_0}
    str_1 = "ff&tb06yX0,gom\r"
    int_0 = module_0.length_of_longest
_substring(str_1)
    assert int_0 == 14
    module_0.Solution(**dict_0)
```

## 2.4 Aspecte pozitive identificate

În ciuda limitărilor, Pynguin a demonstrat și numeroase calități care îl recomandă ca instrument util în procesul de dezvoltare software:

### 2.4.1 Reproducibilitatea testelor

Suportul pentru seed-uri în generarea testelor permite reproducerea exactă a aceluiași cazuri de test, facilitând debugging-ul și asigurând consistența între rulări:

```
pynguin --project-path . --module-name cod
--output-path . -v --seed 42
```

### 2.4.2 Configurabilitatea acoperirii

Pynguin oferă opțiuni variate pentru tipul de acoperire urmărit (instrucțiuni, ramuri, etc.), permițând adaptarea strategiei de testare la necesitățile specifice ale proiectului:

```
# Configurare pentru acoperirea ramurilor
pynguin --project-path . --module-name cod
--output-path . -v
--coverage-criterion BRANCH
```

### 2.4.3 Rapiditatea implementării testării inițiale

Chiar și cu limitările sale, Pynguin oferă un punct de plecare solid pentru testarea automată, generând rapid un set inițial de teste care pot fi ulterior rafinate manual.

## 2.5 Perspectiva integrării cu LLM

O direcție promițătoare pentru evoluția Pyn-guin este integrarea cu modele de limbaj de mari dimensiuni (LLM), care ar putea adresa multe din limitările actuale prin:

- Înțelegerea semantică a codului și generarea de teste relevante contextual
- Respectarea adnotărilor de tip și a structurii așteptate a parametrilor
- Generarea de documente de testare mai lizibile și mai ușor de înțeles
- Adaptarea strategiilor de testare la specificul problemei analizate

## 3 Evaluare și rezultate

### 3.1 Acoperirea codului

Interesant de menționat este că pentru algoritmi simpli (de exemplu, probleme de tip "Easy" pe LeetCode), Pynguin a reușit să atingă acoperiri comparabile cu testele manuale (peste 90% în unele cazuri). Cu toate acestea, performanța a scăzut semnificativ pentru algoritmi mai complecși, în special cei cu structuri de date avansate sau logică condiționată complexă.

### 3.2 Timpul de generare

Din perspectiva eficienței temporale, am constatat că:

- Generarea testelor cu Pynguin a durat în medie 45 secunde per problemă.
- Testele generate automat au necesitat în medie 3 minute de refactorizare pentru a elimina cazurile invalide și a îmbunătăți acoperirea.

Chiar și cu timpul de refactorizare inclus, Pynguin oferă un avantaj semnificativ în ceea ce privește timpul total investit în dezvoltarea testelor.

### 3.3 Relevanța testelor generate

Am evaluat manual calitatea și relevanța testelor generate, clasificându-le în trei categorii:

Această distribuție indică faptul că, deși majoritatea testelor generate sunt utile sau cel

Categoria de teste	Procentaj total
Teste relevante și utile	45%
Teste cu input valid dar redundant	25%
Teste irelevante sau eronate	30%

Table 1: Clasificarea calitativă a testelor generate de Pynguin

puțin valide, există încă un procent semnificativ de teste care nu aduc valoare reală procesului de testare.

## 4 Concluzii și direcții viitoare

În urma analizei noastre, considerăm că Pynguin reprezintă un instrument valoros pentru ecosistemul Python, oferind posibilitatea automatizării parțiale a procesului de creare a testelor. Cu toate acestea, limitările identificate sugerează că acesta ar trebui utilizat ca un complement al testării manuale, și nu ca un înlocuitor complet.

Din perspectiva noastră, am fi putut îmbunătăți analiza prin extinderea setului de probleme analizate și prin evaluarea mai detaliată a impactului diferitelor configurații ale Pynguin asupra rezultatelor. De asemenea, o analiză comparativă cu alte instrumente de generare automată de teste ar fi oferit o perspectivă mai completă asupra poziționării Pynguin în acest ecosistem.

Am apreciat în mod deosebit flexibilitatea Pynguin și potențialul său de integrare în fluxurile de lucru existente, precum și documentația sa detaliată care facilitează utilizarea și adaptarea instrumentului.

Ca direcții viitoare de cercetare și dezvoltare, considerăm prioritare următoarele aspecte:

- Implementarea și evaluarea strategiei de generare bazate pe LLM în cadrul Pynguin
- Îmbunătățirea capacității de respectare a adnotărilor de tip și a contractelor funcțiilor
- Explorarea posibilităților de integrare cu instrumentele CI/CD pentru automatizarea completă a procesului de testare

## 5 Catalogul resurselor

- Documentația oficială Pynguin  
<https://pynguin.readthedocs.io/en/latest/index.html>
- Studiul academic despre Pynguin  
<https://link.springer.com/article/10.1007/s10664-022-10248-w>
- Colecția de probleme algoritmice testate  
<https://algomap.io/>
- Documentația PyTest  
<https://docs.pytest.org/>
- Python Type Hints PEP 484  
<https://peps.python.org/pep-0484/>
- EvoSuite  
<https://www.evosuite.org/>