

## Регламент для верстки

1. Все файлы должны быть в кодировке UTF-8
2. Верстка должна корректно отображаться в предыдущих версиях от последнего релиза в браузерах: Chrome, Firefox, Safari, IE11, Opera
3. Верстка классами. Это означает что для стилизации любого элемента должны использоваться селекторы классов а не ID, ID можно использовать только для завязки DOM элементов с JavaScript
4. Должен присутствовать верный DOCTYPE и HEAD формата HTML5
5. Названия class и id должны по смыслу соответствовать применению и максимально отражать смысловую нагрузку элемента (не использовать имена: header1, ic2, tc2), не использовать цифры в названиях классов и переменных
6. Вся информация логически напоминающая списки (в том числе — навигация, списки картинок и т.д.) должны быть сделаны с помощью тегов ul и li. Нумерованные списки — это обязательно ol и li. Списки определений — это dl, dt, dd
7. Заголовки первого, второго, третьего, четвертого, пятого и шестого уровней — h1, h2, h3, h4, h5 и h6 соответственно. h1 – встречается на странице только один раз. Размер шрифта для тегов заголовков: H1 > H2 > H3 > H4
8. Таблицы должны использоваться только для вывода табличных
9. В верстке не должно быть критических ошибок валидации (<http://validator.w3.org>)
10. Использование float, display: inline-block (за исключением display: inline-block для ссылок) не рекомендуется, все элементы выравниваются с помощью display: flex (<http://frontender.info/a-guide-to-flexbox/>)
11. Для дополнительного графического оформления стараться использовать псевдоэлементы ::before, ::after вместо span, i & etc..., использование span разрешается в том случае если для одного блока необходимо более 2х дополнительных вспомогательных элементов, когда ::before & ::after уже использованы (сложные анимации кнопок, ссылок, блоков...), в первую очередь справляемся с помощью псевдоэлементов
12. Обязательно прижимать футер к низу страницы, делается это с помощью flexbox ([http://dimox.name/press\\_footer\\_bottom\\_with\\_css/](http://dimox.name/press_footer_bottom_with_css/) способ №5)
13. Всегда описывайте цвет фона для body даже если он белый.
14. Верстка должна корректно отображаться на разрешениях от 320px -> ∞
15. В папке с картинками не должно быть изображений не используемых на сайте (подробнее об этом будет написано ниже)
16. Картинки должны быть свёрстаны тегом img в том случае, если они являются информационными и несут смысловую нагрузку (в том числе логотип), а также в случае, если они будут являться частью динамического контента, либо необходимо будет их изменять. Во всех остальных случаях делать картинки нужно с помощью background. У всех тегов img ОБЯЗАТЕЛЬНО должен быть прописан атрибут alt + title
17. Названия классов даются в соответствии с ВЕМ методологией (<https://ru.bem.info/>)
18. Все стили должны быть разбиты на блоки каждый блок отвечает за свой компонент
19. Логические блоки не должны зависеть от контекста, должны одинаково отображаться везде
20. Не допускается добавлять в after, before изображения background-image, исключения только для иконок которые не подразумевают изменений.
21. Разрешается использование bootstrap для css.
22. При написании скриптов на js рекомендуется использовать ООП подход.
23. Особых требований к используемым в работе js-фреймворк нет, но в работе верстальщика должны быть учтены моменты:
  1. Повторная инициализация и уничтожение js объектов при изменении в DOM например при AJAX запросах.
  2. Правильная работа с асинхронностью - например при подключении карт.
24. Так-как большинство проектов будут делаться для Bitrix cms рекомендуется использовать встроенный js-фреймворк вместо jquery.