Descriere

Obiectivul principal al acestui proiect a fost utilizarea unei baze de date pentru stocarea datelor pentru aplicație și utilizarea ”reflection techinques”.

Aplicația realizează procesarea comenzilor clienților unui depozit de către un administrator. Administratorul poate adăuga clienții, poate adăuga produse noi și poate crea comenzi.

La pornirea aplicației administratorul va avea posibilitatea de a deschide una dintre cele 3 interfețe grafice de gestionare a clienților, a produselor sau a comenzilor. Fiecare interfață grafică conține un tabel principal în care sun afișate datele despre clienți, produse sau comenzi și un tabel secundar, utilizat pentru adăugarea unor noi înregistrări în baza de date. Administratorul are posibilitatea de a adăuga, de a șterge sau de a modifica informațiile din baza de date.

Pentru ca aplicația să funcționeze corect trebuie ca baza de date MySQL să fie pornită (datele din aplicație pentru conectare la baza de date sunt: username: root, password: Boxu64481) și să fie rulat scriptul din directorul DATABASE. Pentru realizarea conexiunii la baza de date s-a folosit JDBC.

OBS: Aplicația se pornește rulând run.exe