

Security and Network Management

Tommaso Pecorella
tommaso.pecorella@unifi.it

Corso di Studi in Ingegneria delle Telecomunicazioni
Corso di Studi in Ingegneria Informatica
Scuola di Ingegneria
Università degli Studi di Firenze

02 – Security Basics
aa. 2016/17



This work is licensed under the *Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 License*.

Security ?

Security is simple to define. *Right ?*

Security properties are usually listed as:

- **Confidentiality** – Ensuring that information is not accessed by unauthorized persons
- **Integrity** – Ensuring that information is not altered by unauthorized persons in a way that is not detectable by authorized users
- **Authentication** – Ensuring that users are the persons they claim to be

However, reaching these goals is not *that* simple.

Moreover, one should not mistake *Security* for *Safety* (or viceversa).

Security and Safety

Security

- 1 the quality or state of being secure: as
 - a freedom from danger : safety
 - b freedom from fear or anxiety
 - c freedom from the prospect of being laid off (job security)
- 2 something given, deposited, or pledged to make certain the fulfillment of an obligation
- 3 an instrument of investment in the form of a document (as a stock certificate or bond) providing evidence of its ownership
- 4 something that secures : protection
 - a measures taken to guard against espionage or sabotage, crime, attack, or escape
 - b an organization or department whose task is security

Safety

- 1 the condition of being safe from undergoing or causing hurt, injury, or loss
- 2 a device (as on a weapon or a machine) designed to prevent inadvertent or hazardous operation

<http://www.merriam-webster.com/dictionary/safety>

Security costs

Security is not free of charge:

- 1 The system is more complex.
- 2 Implementation and operational costs.
- 3 Workflow is changed (some stuff can not be done, or with limitations).

Before planning the system security, we need to know *what* have to be made secure, *why*, and *against who*.

When the security policies are too limiting (or they are not understood), the user will find a way to violate them. Security policies, if not followed, are *useless*.

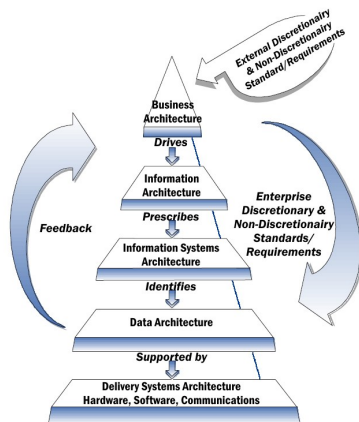
Bottom line: we need a way to describe *what*, *why*, and *against who*

Enterprise Architecture Framework

“An Enterprise Architecture Framework (EA Framework) is a framework for an Enterprise Architecture which defines how to organize the structure and views associated with an Enterprise Architecture.”

It is something related to the *enterprise management*.

We need to *understand* it and use it.



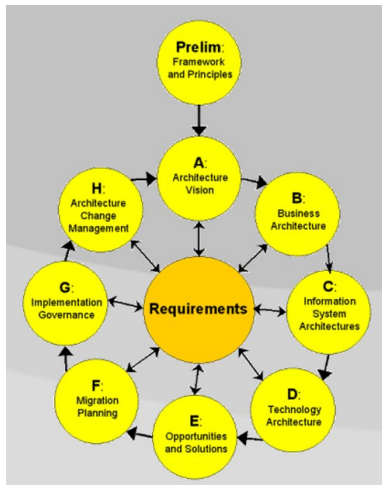
Enterprise Architecture Framework

The most used EAFs are:

- COBIT - Framework for IT Governance and Control
- TOGAF - the Open Group Architecture Framework
- DoDAF - United States Department of Defense Architectural Framework.
- MODAF - United Kingdom Ministry of Defence Architectural Framework.
- NAF - the NATO Architecture Framework
- SABSA a comprehensive framework for Enterprise Security Architecture and Service Management.

TOGAF and COBIT are the most used ones for non-military enterprise.

Enterprise Architecture Framework



Tutti gli EAF (quasi) adottano modelli “iterativi” in cui ad ogni fase si raffinano e precisano i concetti precedenti.

Quasi tutti i Framework pongono l’accento sui dati piuttosto che sulle applicazioni e/o la tecnologia.

Si introduce quindi il concetto di *Asset*.

Si definisce *asset* una qualsiasi risorsa dell'Enterprise che abbia o rappresenti un valore importante per l'Enterprise stesso.

Un asset può essere rappresentato da:

- Dati
- Componenti tecnologici (hardware)
- Componenti applicativi (applicazioni)

Un asset ha anche delle proprietà intrinseche e/o desiderate e/o imposte dalla legge (e.g., i dati personali sono sottoposti alla legge sulla Privacy).

Tali proprietà sono “esportate” agli asset che interagiscono con l'asset in questione.

Lo scopo della sicurezza è quello di proteggere gli asset.

Il Risk Management è un processo composto da:

- 1 identificazione
- 2 valutazione
- 3 riduzione del rischio a livelli accettabili
- 4 implementazione di contromisure per mantenere il livello di rischio definito

Quello che siamo abituati a pensare come “sicurezza” è svolto ai punti 3 e 4.

Risk assessment methodologies

Il Risk assessment può essere qualitativo o quantitativo.

Qualitativo

Esempio: matrici importanza (influenza) / probabilità di occorrenza
Danno una visione semplice e sintetica dei possibili rischi

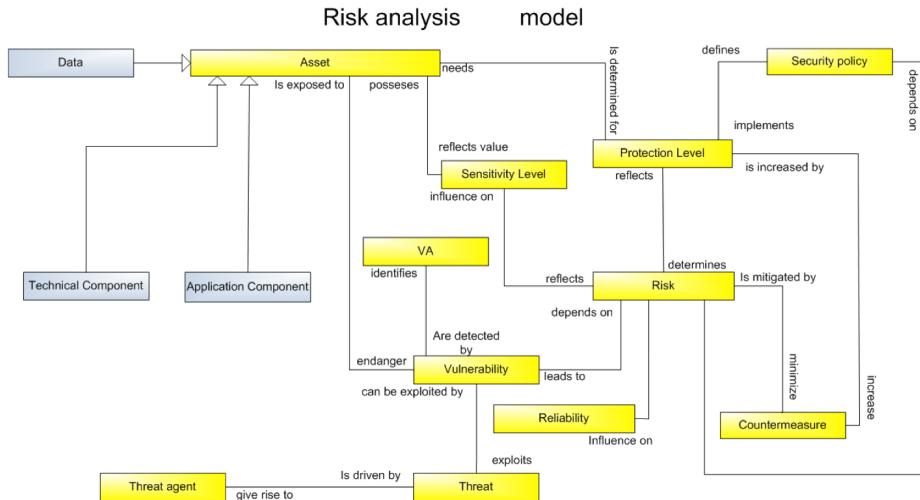
Quantitativo

Esempio:

- Asset value (AV)
- Annual rate of occurrence (ARO)
- Exposure factor (EF) (percentage)
- Single loss expectancy (SLE) = $AV \times EF$
- Annual loss expectancy (ALE) = $ALE = SLE \times ARO$

Quasi sempre sono stime troppo grossolane.

Risk analysis model



Il Vulnerability Assessment è una parte chiave nel processo.

Per definire in modo completo la “sicurezza” è infine indispensabile il Threat Model.

RFC 3552

A THREAT MODEL describes the capabilities that an attacker is assumed to be able to deploy against a resource.

It should contain such information as the resources available to an attacker in terms of

- information,
- computing capability, and
- control of the system.

Genericamente si assume che l'attaccante:

- sia a conoscenza di tutte le informazioni possibili (non segretezza)
- abbia sufficiente capacità computazionale (nei limiti dei sistemi commerciali)
- abbia un totale controllo del sistema di comunicazioni (send/receive), ma NON abbia il controllo degli endpoints.

In alcuni casi è plausibile parlare di attacchi “limitati”, dove l'attaccante può alternativamente:

- inviare ma non ricevere [tutto] (active attacks, blind o meno)
- ricevere ma non inviare (passive attacks)

Passive Attacks

- Confidentiality Violations
- Password Sniffing
- Offline Cryptographic Attacks

Active Attacks

- Replay Attacks
- Message Insertion
- Message Deletion
- Message Modification
- Man-In-The-Middle

Attenzione alla topologia della rete.

Assumere che l'attaccante possa inviare e ricevere pacchetti con la stessa facilità è *falso*.

Quindi gli attacchi si possono dividere in:

- On-path - di solito solo un gateway o un router sono on-path,
- Off-path - il caso normale,
- Link-local - caso speciale, l'attaccante è sulla stessa subnet di uno degli endpoints.

Non si deve mai assumere che l'attacco sia off-path, ma certamente è più difficile (meno probabile) che sia on-path. Inoltre per “diventare” on-path necessario portare un attacco alla topologia (routing), possibile ma non semplice.

Un Attacco:

- 1 non è mai fine a sé stesso,
- 2 sfrutta una vulnerabilità,
- 3 è rivolto ad un *asset*.

Un Asset:

- 1 ha sempre delle vulnerabilità,
- 2 ha un protection level e un sensitivity level,
- 3 si può proteggere con delle *countermeasures*.

Le contromisure non sono le protezioni contro le vulnerabilità (quelle sono tese ad eliminare le vulnerabilità), sono... contromisure.

E.g.: se mi bloccano la mail mi faccio mandare un fax.