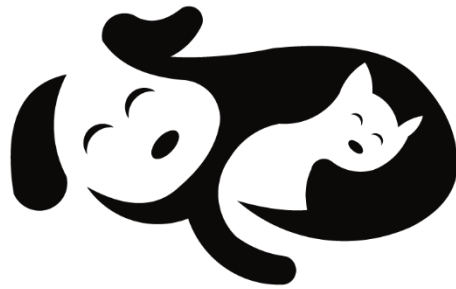


Project Τεχνολογίας Λογισμικού  
2024-2025

## Use-case-v.0.1



## Μέλη ομάδας:

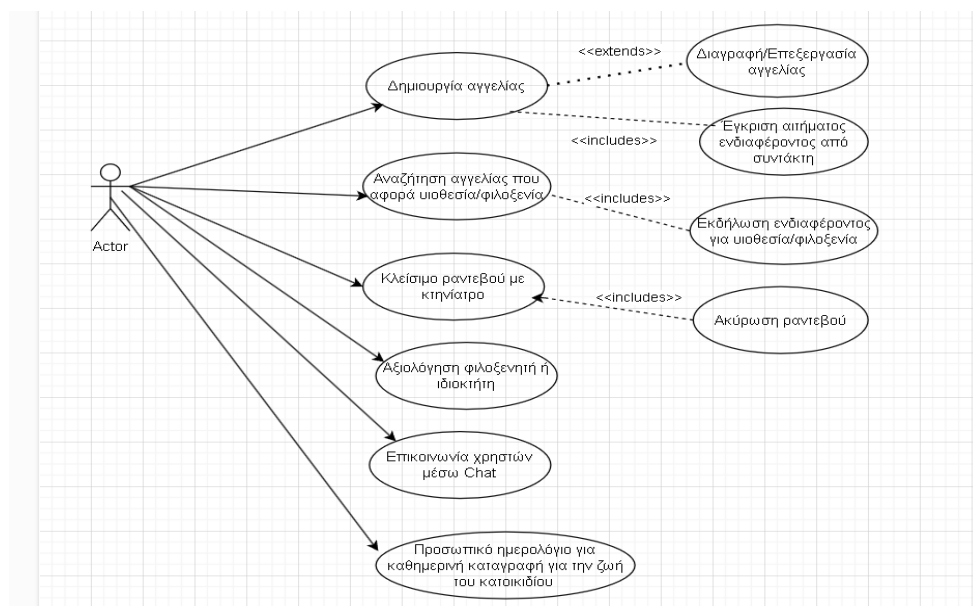
Ονοματεπώνυμο	A.M	Έτος	e-mail	Ρόλοι
Τσάβος Γεώργιος	1084606	5ο	up1084606@ac.upatras.gr	Reviewer
Γκρίντζου Σοφία	1084603	5ο	up1084603@ac.upatras.gr	Editor
Νελάι Ευάγγελος	1084605	5ο	up1084605@ac.upatras.gr	Contributor
Παπουτσή Δήμητρα	1072539	6ο	up1072539@ac.upatras.gr	Contributor
Δριβήλας Σπυρίδων	1100543	3ο	up1100543@ac.upatras.gr	Editor

## Σύντομη Περιγραφή του Project:

Το Petato προσφέρει μια εύκολη λύση για φιλοξενία και υιοθεσία κατοικίδιων μέσα από αγγελίες, φίλτρα αναζήτησης και ενσωματωμένη συνομιλία. Υπάρχει η επιλογή αξιολόγησης ιδιοκτήτη και φιλοξενητή και παρέχει την δυνατότητα προγραμματισμού ραντεβού με κτηνιάτρους και την καταγραφή της καθημερινότητας με το αγαπημένο σας ζώακι.

## Διάγραμμα use-case:

Στην Εικόνα 1 φαίνεται η πρώτη έκδοση του διαγράμματος use-cases της εφαρμογής μας. Το διάγραμμα το φτιάξαμε με την χρήση του εργαλείου [Draw.io](https://draw.io).



Εικόνα1: use-case diagram

## Περιπτώσεις χρήσης

Παρακάτω παραθέτουμε αριθμημένες 10 περιπτώσεις use-cases, όπως προέκυψαν από μία πρώτη ανάλυση της εφαρμογής.

## Περίπτωση χρήσης: 1. Εκδήλωση ενδιαφέροντος για υιοθεσία και φιλοξενία.

- **Actor:** Χρήστης (ιδιοκτήτης κατοικίδιου ή φιλοξενητής, υποψήφιος ιδιοκτήτης\φιλοξενητής).
- **Περιγραφή:** ο υποψήφιος ιδιοκτήτης ή φιλοξενητής μπαίνει στην εφαρμογή και επιλέγει τις διαθέσιμες αγγελίες και στην αναζήτηση φιλτράρει αν ψάχνει για υιοθεσία ή φιλοξενία. Αν πρόκειται για υιοθεσία ξαναφιλτράρει αν ζητάει σκύλο ή γάτα και επιλέγει αν τον ενδιαφέρει μια αγγελία που διάβασε. Στέλνεται μήνυμα ειδοποίησης στον συντάκτη της αγγελίας και το σύστημα παραμένει στις αγγελίες για αναζήτηση κάποιας επόμενης.
- **Βασική ροή:**
  - 1. Ο χρήστης μπαίνει στην εφαρμογή.
  - 2. Ο υποψήφιος επιλέγει στην οθόνη να δει τις διαθέσιμες αγγελίες.
  - 3. Φιλτράρει αν πρόκειται για υιοθεσία ή φιλοξενία και για σκύλο ή γάτα
  - 4. Επιλέγει τις ημερομηνίες που τον ενδιαφέρουν
  - 5. Πατάει πάνω σε μία αγγελία που τον ενδιαφέρει
  - 6. Την διαβάζει και εκδηλώνει ενδιαφέρον
  - 7. Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση στον συντάκτη και παραμένει στις αγγελίες
- **Εναλλακτική ροή:** Αν δεν υπάρχει διαθέσιμη αγγελία την στιγμή της αναζήτησης.
  - 1. Αν δεν υπάρχει κάποια διαθέσιμη αγγελία εκείνη την στιγμή εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα

- 2. Το σύστημα δίνει την επιλογή στον χρήστη με το πάτημα πλήκτρου να επιστρέψει στην κύρια οθόνη

### **Περίπτωση χρήσης: 2. Αξιολόγηση φιλοξενητή ή ιδιοκτήτη.**

- **Actor:** Χρήστης (ιδιοκτήτης κατοικίδιου ή φιλοξενητής) που θέλει να αξιολογήσει κάποιον άλλον χρήστη.
- **Περιγραφή:** αν για κάποιο λόγο ένας χρήστης επιθυμεί να αφήσει κάποιο σχόλιο ή αξιολόγηση μπορεί να πατήσει πάνω στο προφίλ του χρήστη που θέλει να σχολιάσει και να γράψει την κριτική του ή το σύστημα δίνει την επιλογή να βαθμολογήσει έως 5 αστέρια.
- **Βασική ροή:**
  - 1. Ο χρήστης μπαίνει στην εφαρμογή.
  - 2. Πατάει στο προφίλ του χρήστη.
  - 2. Πατάει στο αντίστοιχο πεδίο να γράψει την δική του κριτική.
  - 3. Επιλέγει να την προσθέσει στις αξιολογήσεις
  - 4. Το σύστημα την ανεβάζει και επιστρέφει στο προφίλ του επιλεγμένου χρήστη
- **Εναλλακτική ροή:** Αν δεν υπάρχει πλέον το προφίλ του χρήστη.
  - 1. Το προφίλ αυτό πλέον δεν υπάρχει
  - 2. Εμφανίζεται αντίστοιχο μήνυμα
  - 3. Το σύστημα επιστρέφει στην Κύρια Οθόνη

### **Περίπτωση χρήσης: 3. Έγκριση αιτήματος ενδιαφέροντος από συντάκτη αγγελίας υιοθεσίας/φιλοξενίας.**

- **Actor:** Χρήστης που έχει αναρτήσει αγγελία για υιοθεσία/φιλοξενία

- **Περιγραφή:** Ο συντάκτης μιας αγγελίας υιοθεσίας/φιλοξενίας θα μπαίνει σε μία από τις αγγελίες που έχει αναρτήσει και θα βλέπει την λίστα των ενδιαφερομένων, κι από αυτή θα επιλέγει έναν για την διεκπεραίωση της.
- **Βασική ροή:**
  - 1. Ο χρήστης μπαίνει στην εφαρμογή.
  - 2. Πηγαίνει στις αγγελίες που έχει ανεβάσει.
  - 3. Διαλέγει μία από αυτές.
  - 4. Το σύστημα εμφανίζει την λίστα των ενδιαφερόμενων για την δεδομένη αγγελία.
  - 5. Διαλέγει έναν από τους ενδιαφερόμενους και το σύστημα ειδοποιεί τον άλλον χρήστη για την επιλογή του
- **Εναλλακτική ροή 1:** Αν δεν υπάρχουν ενδιαφερόμενοι ακόμα για την δεδομένη αγγελία.
  - 1. Εμφανίζεται σχετικό μήνυμα που δηλώνει ότι η λίστα ενδιαφερόμενων είναι κενή.
  - 2. Το σύστημα δίνει την επιλογή να επιστρέψει στο προηγούμενο παράθυρο και να ελέγξει άλλες αγγελίες του, πατώντας το σχετικό κουμπί επιστροφής.
- **Εναλλακτική ροή 2:** Αν δεν έχει ακόμη αγγελίες.
  - 1. Εμφανίζεται σχετικό μήνυμα που δηλώνει ότι η λίστα αγγελιών είναι κενή.
  - 2. Το σύστημα δίνει την επιλογή να επιστρέψει πίσω στην κεντρική σελίδα και να δημιουργήσει αγγελίες, πατώντας το σχετικό κουμπί επιστροφής.

#### **Περίπτωση χρήσης: 4. Προσωπικό ημερολόγιο για καθημερινή καταγραφή για την ζωή του κατοικιδίου.**

- **Actor:** Χρήστης-ιδιοκτήτης (προσωποποιημένο)

- **Περιγραφή:** Ο ιδιοκτήτης του κατοικιδίου θα έχει την δυνατότητα να καταγράφει σε ένα ημερολόγιο ό,τι θελήσει από διάρκεια μιας χορήγησης φαρμάκου, τα εμβόλια του ζώου έως και τα ραντεβού που έχει προγραμματίσει με τους κτηνιάτρους για την ευκολότερη καταγραφή του ιατρικού ιστορικού αλλά και για ό,τι άλλο χρειαστεί να θυμάται.
- **Βασική ροή:**
  - 1. Ο χρήστης μπαίνει στην εφαρμογή.
  - 2. Μπαίνει στο προφίλ του και πάει στο προσωπικό του ημερολόγιο.
  - 3. Εμφανίζεται μηνιαίο ημερολόγιο και ο χρήστης μπορεί να πατήσει την ημέρα που τον ενδιαφέρει και στο πεδίο να γράψει.
  - 4. Αφού το αποθηκεύσει υπάρχει πλέον η καταγραφή πάνω στο ημερολόγιο αποθηκευμένη.
  - 5. Το σύστημα παραμένει στο ημερολόγιο.
- **Εναλλακτική ροή 1:** Περιορισμός λέξεων.
  - 1. Αν ξεπεράσει το όριο των 100 χαρακτήρων, ο δρομέας θα “κολλάει” στο σημείο και θα εμφανίζεται κατάλληλο μήνυμα προειδοποίησης.
  - 2. Το σύστημα παραμένει στο «Personal diary»

### **Περίπτωση χρήσης: 5: Αναζήτηση αγγελίας που αφορά υιοθεσία/φιλοξενία.**

- **Actor:** Χρήστης που ενδιαφέρεται να υιοθετήσει ή να φιλοξενήσει κατοικίδιο
- **Περιγραφή:** Ο επισκέπτης αναζητά αγγελίες που αφορούν υιοθεσία/φιλοξενία κατοικιδίων χρησιμοποιώντας φίλτρα όπως είδος κατοικιδίου, περιοχή, ημερομηνία ανάρτησης.
- **Βασική ροή:**
  - 1. Ο χρήστης μπαίνει στην εφαρμογή.
  - 2. Επιλέγει να δει τις διαθέσιμες αγγελίες.
  - 3. Φιλτράρει για αγγελίες υιοθεσίας/φιλοξενίας ή το είδος ζώου

(σκύλος-γάτα) αν θέλει.

- 4. Διαλέγει μία από αυτές.
- 5. Εμφανίζονται τα φίλτρα όπως είδος κατοικιδίου, περιοχή, ημερομηνία ανάρτησης.
- 6. Ο χρήστης επιλέγει τα φίλτρα και ακολουθεί η αναζήτηση.
- 7. Το σύστημα συγκρίνει την λίστα των αγγελιών με βάση τα φίλτρα που επέλεξε ο χρήστης.
- 8. Το σύστημα εμφανίζει τις διαθέσιμες αγγελίες που ταιριάζουν με τα φίλτρα που επιλέχθηκαν.

• **Εναλλακτική ροή 1:** Αν ο χρήστης δεν επιλέξει φίλτρα.

- 1. Το σύστημα εμφανίζει όλες τις διαθέσιμες αγγελίες της επιλεγμένης κατηγορίας υιοθεσία/φιλοξενία.

• **Εναλλακτική ροή 2:** Αν δεν εμφανιστούν αγγελίες.

- 1. Εμφανίζεται σχετικό μήνυμα “Δεν βρέθηκαν αποτελέσματα”, και το σύστημα δίνει την επιλογή να επιστρέψει ο χρήστης στην Κύρια Οθόνη



## **Περίπτωση χρήσης: 6: Επικοινωνία των χρηστών μέσω Chat.**

- **Actor:** Ο επισκέπτης και ο συντάκτης της αγγελία
- **Περιγραφή:** Οι χρήστες έχουν τη δυνατότητα να επικοινωνούν μεταξύ τους μέσω chat για την επίλυση διάφορων αποριών που σχετίζονται με την αγγελία.
- **Βασική ροή:**
  - 1. Ο χρήστης μπαίνει στην εφαρμογή.
  - 2. Ο χρήστης επιλέγει μία από τις αγγελίες που τον ενδιαφέρει να επικοινωνήσει.
  - 3. Το σύστημα εμφανίζει το παράθυρο συνομιλίας.
  - 4. Ο χρήστης πληκτρολογεί το μήνυμα και το στέλνει.
  - 5. Το σύστημα αποθηκεύει την συνομιλία έτσι ώστε ο χρήστης να μπορεί να έχει πρόσβαση σε αυτή όποτε το επιθυμεί.
  - 6. Ο χρήστης μπορεί να τερματίσει τη συνομιλία.
- **Εναλλακτική ροή 1:** Σε περίπτωση αποτυχίας αποστολής του μηνύματος.
  - 1. Εμφανίζεται σχετικό μήνυμα που δηλώνει ότι είναι αδύνατη η αποστολή του μηνύματος και δίνει την δυνατότητα ο χρήστης "Refresh".

## **Περίπτωση χρήσης: 7. Δημιουργία αγγελίας.**

- **Actor:** Χρήστης που θέλει να αναρτήσει μια αγγελία υιοθεσίας ή φιλοξενίας
- **Περιγραφή:** Ο χρήστης δημιουργεί μια αγγελία για την υιοθεσία ή προσωρινή φιλοξενία ενός κατοικίδιου (σκύλου ή γάτας) παρέχοντας σχετικές πληροφορίες και φωτογραφίες.
- **Βασική Ροή:**
  - 1. Ο χρήστης επιλέγει να δημιουργήσει μια αγγελία.

- 2. Το σύστημα εμφανίζει τη φόρμα δημιουργίας αγγελίας.
- 3. Ο χρήστης εισάγει τις απαιτούμενες πληροφορίες (Κατηγορία (Υιοθεσία ή Φιλοξενία), Είδος ζώου (Σκύλος ή Γάτα), Όνομα (προαιρετικό), Ηλικία, Φύλο, Ράτσα (αν υπάρχει), Περιγραφή ζώου, Φωτογραφίες, Τοποθεσία)
- 4. Ο χρήστης υποβάλει την αγγελία του.
- 5. Το σύστημα καταχωρεί την αγγελία και την εμφανίζει στη λίστα αγγελιών.
- **Εναλλακτική Ροή 1:** Ο χρήστης δεν συμπληρώνει όλα τα απαιτούμενα πεδία
  - 1. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος και ζητά τη συμπλήρωση των υποχρεωτικών πεδίων.

### **Περίπτωση χρήσης: 8. Διαγραφή/Επεξεργασία Αγγελίας.**

- **Actor:** Χρήστης που θέλει να διαγράψει ή να επεξεργαστεί την αγγελία του.
- **Περιγραφή:** Ο χρήστης μπορεί να επεξεργαστεί τις πληροφορίες μιας υπάρχουσας αγγελίας ή να τη διαγράψει εντελώς από την πλατφόρμα.

- **Βασική Ροή:**

#### **Επεξεργασία Αγγελίας:**

- 1. Ο χρήστης μεταβαίνει στη σελίδα των αγγελιών του και επιλέγει την αγγελία που θέλει να επεξεργαστεί.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει τη φόρμα με τα ήδη συμπληρωμένα στοιχεία της αγγελίας.
- 3. Ο χρήστης επεξεργάζεται τις πληροφορίες (π.χ. όνομα, περιγραφή, φωτογραφίες).
- 4. Ο χρήστης την αποθηκεύει.

- 5.Το σύστημα ενημερώνει την αγγελία και την εμφανίζει με τις νέες πληροφορίες.

#### **Διαγραφή Αγγελίας:**

- 1.Ο χρήστης επιλέγει την αγγελία που θέλει να διαγράψει.
  - 2.Πατάει να την διαγράψει.
  - 3.Το σύστημα ζητά επιβεβαίωση.
  - 4.Ο χρήστης επιβεβαιώνει τη διαγραφή.
  - 5.Το σύστημα αφαιρεί την αγγελία από τη λίστα.
- **Εναλλακτική Ροή 1:** Ο χρήστης αφήνει κενά πεδία κατά την επεξεργασία.
    - Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος και ζητά τη συμπλήρωση των απαιτούμενων πεδίων.
  - **Εναλλακτική Ροή 2:** Ο χρήστης ακυρώνει την επεξεργασία.
    - Το σύστημα επιτρέπει την επιλογή της ακύρωσης, ώστε ο χρήστης να επιστρέψει στην προηγούμενη οθόνη χωρίς να αποθηκευτούν οι αλλαγές.
  - **Εναλλακτική Ροή 3:** Ο χρήστης ακυρώνει τη διαγραφή στην επιβεβαίωση.
    - Η αγγελία παραμένει αμετάβλητη στη λίστα αγγελιών.

#### **Περίπτωση Χρήσης: 9. Κλείσιμο ραντεβού με κτηνίατρο.**

- **Actor:** Χρήστης που θέλει να κλείσει ραντεβού μέσω της πλατφόρμας.
- **Περιγραφή:** Ο χρήστης επιλέγει ημερομηνία και ώρα ραντεβού για να κλείσει με το επιλεγμένο του ιατρείο ή κλινική.
- **Βασική ροή:**
  - 1.Ο χρήστης μπαίνει στην εφαρμογή.

- 2.Επιλέγει να κλείσει ραντεβού.
- 3.Επιλέγει ιατρικό κέντρο ή ιδιώτη κτηνίατρο.
- 4.Διαλέγει ημέρα και ώρα με βάση τη διαθεσιμότητα.
- 5.Το επιβεβαιώνει.
- 6.Το σύστημα στέλνει μήνυμα στον κτηνίατρο και καταχωρείται το ραντεβού.
- **Εναλλακτική ροή:** Αν δεν υπάρχουν διαθέσιμες ώρες.
  - Το σύστημα εμφανίζει προειδοποιητικό μήνυμα για τις ώρες και τις μέρες του συγκεκριμένου ιατρού.
  - Ο χρήστης μπορεί να προγραμματίσει άλλο.

### **Περίπτωση Χρήσης: 10. Ακύρωση ραντεβού.**

- **Actor:** Χρήστης που θέλει να ακυρώσει ραντεβού.
- **Περιγραφή:** Ο χρήστης επιλέγει την ακύρωση ενός ραντεβού που έχει καταχωρηθεί.
- **Βασική ροή:**
  - 1.Ο χρήστης μπαίνει στην εφαρμογή.
  - 2.Επιλέγει να δει τα ραντεβού του.
  - 3.Διαλέγει ραντεβού προς ακύρωση.
  - 4.Επιβεβαιώνει την επιλογή του.
  - 5.Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση για την ακύρωση.
- **Εναλλακτική ροή:** Αν η ακύρωση δεν επιτρέπεται λόγω χρονικού περιορισμού.
  - 1. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα απόρριψης.