

**Project Τεχνολογίας Λογισμικού
2024-2025**

Use-case-v.0.1

Μέλη ομάδας:

Ονοματεπώνυμο	A.M	Έτος	e-mail	Ρόλοι
Τσάβος Γεώργιος	1084606	5ο	up1084606@ac.upatras.gr	
Γκρίντζου Σοφία	1084603	5ο	up1084603@ac.upatras.gr	
Νελάι Άγγελος	1084605	5ο	up1084605@ac.upatras.gr	
Παπουτσή Δήμητρα	1072539	6ο	up1072539@ac.upatras.gr	
Δριβίλας Σπύρος	1100543	3ο	up1100543@ac.upatras.gr	

Περίπτωση χρήσης: 1. Εκδήλωση ενδιαφέροντος για υιοθεσία και φιλοξενία.

- **Actor:** Χρήστης (ιδιοκτήτης κατοικίδιου ή φιλοξενητής, υποψήφιος ιδιοκτήτης\φιλοξενητής).
- **Περιγραφή:** ο υποψήφιος ιδιοκτήτης ή φιλοξενητής μπαίνει στην “εφαρμογή” και επιλέγει τις Διαθέσιμες Αγγελίες και στην αναζήτηση φιλτράρει αν ψάχνει για υιοθεσία ή φιλοξενία. Αν πρόκειται για υιοθεσία ξαναφιλτράρει αν ζητάει σκύλο ή γάτα. Αφού αποφασίσει πως τον ενδιαφέρει μια αγγελία που διάβασε, πατάει πάνω της και στο αντίστοιχο πεδίο-πλήκτρο «Ενδιαφέρομαι». Στέλνεται μήνυμα ειδοποίησης στον συντάκτη της αγγελίας και το σύστημα παραμένει στις αγγελίες για αναζήτηση κάποιας επόμενης.
- **Βασική ροή:**
 - 1. Ο υποψήφιος επιλέγει στην οθόνη τις «Διαθέσιμες Αγγελίες».
 - 2. Φιλτράρει αν πρόκειται για υιοθεσία ή φιλοξενία
 - 3. Αν ψάχνει για υιοθεσία διαλέγει σκύλο ή γάτα
 - 4. Πατάει πάνω σε μία αγγελία που τον ενδιαφέρει
 - 5. Την διαβάζει και εκδηλώνει ενδιαφέρον με το να πατήσει πάνω στο πλήκτρο «Ενδιαφέρομαι»
 - 6. Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση στον συντάκτη και παραμένει στις αγγελίες
- **Εναλλακτική ροή:** Αν δεν υπάρχει διαθέσιμη αγγελία την στιγμή της αναζήτησης.
 - 1. Ο υποψήφιος επιλέγει στην οθόνη τις «Διαθέσιμες Αγγελίες».

- 2. Φιλτράρει αν πρόκειται για υιοθεσία ή φιλοξενία
- 3. Αν ψάχνει για υιοθεσία διαλέγει σκύλο ή γάτα
- 4. Αν δεν υπάρχει κάποια διαθέσιμη αγγελία εκείνη την στιγμή εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα
- 5. Το σύστημα δίνει την επιλογή στον χρήστη με το πάτημα πλήκτρου να επιστρέψει στην κύρια οθόνη

Περίπτωση χρήσης: 2. Αξιολόγηση φιλοξενητή ή ιδιοκτήτη.

- **Actor:** Χρήστης (ιδιοκτήτης κατοικίδιου ή φιλοξενητής) που θέλει να αξιολογήσει κάποιον άλλον χρήστη.
- **Περιγραφή:** αν για κάποιο λόγο ένας χρήστης επιθυμεί να αφήσει κάποιο σχόλιο ή αξιολόγηση μπορεί να πατήσει πάνω στο προφίλ του χρήστη που θέλει να σχολιάσει, να πατήσει πάνω στο πλήκτρο «Αξιολογήσεις» και στο πεδίο που εμφανίζεται να γράψει την κριτική του ή το σύστημα δίνει την επιλογή να βαθμολογήσει έως 5 αστέρια. Αφού την γράψει πρέπει να πατήσει το πλήκτρο «Δημοσίευση» το σύστημα την κοινοποιεί και επιστρέφει στο προφίλ του χρήστη.
- **Βασική ροή:**
 - 1. Πατάει το προφίλ του χρήστη
 - 2. Πατάει πάνω στο πλήκτρο «Αξιολογήσεις» και γράφει την δική του
 - 3. Επιλέγει την «Δημοσίευση»
 - 4. Το σύστημα την ανεβάζει και επιστρέφει στο προφίλ του επιλεγμένου χρήστη

- **Εναλλακτική ροή:** Αν δεν υπάρχει πλέον το προφίλ του χρήστη.
 - 1. Πατάει το προφίλ του χρήστη
 - 2. Το προφίλ αυτό πλέον δεν υπάρχει
 - 3. Εμφανίζεται αντίστοιχο μήνυμα
 - 4. Το σύστημα επιστρέφει στην Κύρια Οθόνη

Περίπτωση χρήσης: 3. Έγκριση αιτήματος ενδιαφέροντος από συντάκτη αγγελίας υιοθεσίας/φιλοξενίας.

- **Actor:** Χρήστης που έχει αναρτήσει αγγελία για υιοθεσία/φιλοξενία
- **Περιγραφή:** Ο συντάκτης μιας αγγελίας υιοθεσίας/φιλοξενίας θα μπαίνει σε μία από τις αγγελίες που έχει αναρτήσει και θα βλέπει την λίστα των ενδιαφερομένων, κι από αυτή θα επιλέγει έναν για την διεκπεραίωση της.
- **Βασική ροή:**
 - 1. Αρχικά, ο χρήστης μπαίνει στην εφαρμογή.
 - 2. Διαλέγει το πεδίο οι “Αγγελίες μου”.
 - 3. Φιλτράρει για αγγελίες υιοθεσίας/φιλοξενίας αν θέλει.
 - 4. Διαλέγει μία από αυτές.
 - 5. Πατάει στο πλήκτρο “Προβολή ενδιαφερόμενων”.
 - 6. Εμφανίζεται η λίστα των ενδιαφερόμενων για την δεδομένη αγγελία.
 - 7. Διαλέγει έναν από τους ενδιαφερόμενους και πατάει το πλήκτρο “Ολοκλήρωση Αγγελίας”.
- **Εναλλακτική ροή 1:** Αν δεν υπάρχουν ενδιαφερόμενοι ακόμα για την δεδομένη αγγελία.
 - 1. Εμφανίζεται σχετικό μήνυμα που δηλώνει ότι η λίστα ενδιαφερόμενων είναι κενή.

- 2. Ο χρήστης έχει την επιλογή να επιστρέψει στο προηγούμενο παράθυρο και να ελέγξει άλλες αγγελίες του, πατώντας το σχετικό κουμπί επιστροφής.
- **Εναλλακτική ροή 2:** Αν δεν έχει ακόμη αγγελίες.
 - 1. Εμφανίζεται σχετικό μήνυμα που δηλώνει ότι η λίστα αγγελιών είναι κενή.
 - 2. Ο χρήστης έχει την επιλογή να επιστρέψει πίσω στην κεντρική σελίδα και να δημιουργήσει αγγελίες, πατώντας το σχετικό κουμπί επιστροφής.

Περίπτωση χρήσης: 4. Ενεργοποίηση ειδοποιήσεων για αγγελίες ή ραντεβού με κτηνίατρο.

- **Actor:** Χρήστης που τον ενδιαφέρει κάποια αγγελία ή έχει κλεισμένα ραντεβού με κτηνίατρο.
- **Περιγραφή:** Ο χρήστης αν τον ενδιαφέρει κάποια αγγελία υιοθεσίας/φιλοξενίας ή έχει κλίση κάποιο ραντεβού με κτηνίατρο έχει την δυνατότητα να ενεργοποιήσει ειδοποιήσεις για συγκεκριμένες αγγελίες ή ραντεβού που τον ενδιαφέρουν, ώστε να του έρχεται push ειδοποίηση αν εγκριθεί το αίτημα ενδιαφέροντος του ή πλησιάζει το αντίστοιχο ραντεβού.
- **Βασική ροή:**
 - 1. Αρχικά, ο χρήστης μπαίνει στην εφαρμογή.
 - 2. Διαλέγει το πεδίο οι “Αιτήματα Ενδιαφέροντος” ή “Τα ραντεβού μου”.
 - 3. Φιλτράρει για αγγελίες υιοθεσίας/φιλοξενίας αν θέλει ή με βάση ημερομηνία για τα ραντεβού με τους κτηνιάτρους.
 - 4. Διαλέγει μία/ένα από αυτές/αυτά.

- 5. Πατάει στο πλήκτρο “Ενεργοποίηση push ειδοποιήσεων”.
- **Εναλλακτική ροή 1:** Αν δεν έχει αιτήματα ενδιαφέροντος σε καμία αγγελία.
 - 1. Εμφανίζεται σχετικό μήνυμα που δηλώνει ότι η λίστα αιτημάτων ενδιαφέροντος είναι κενή.
 - 2. Ο χρήστης έχει την επιλογή να επιστρέψει στο προηγούμενο παράθυρο και να αναζητήσει για αγγελίες που των ενδιαφέρουν, πατώντας το σχετικό κουμπί επιστροφής.
- **Εναλλακτική ροή 2:** Αν δεν έχει ακόμη κλείσει κάποιο ραντεβού με κτηνίατρο.
 - 1. Εμφανίζεται σχετικό μήνυμα που δηλώνει ότι η λίστα των ραντεβού είναι κενή.
 - 2. Ο χρήστης έχει την επιλογή να επιστρέψει πίσω στην κεντρική σελίδα και να κλείσει ραντεβού με κάποιο κτηνίατρο, πατώντας το σχετικό κουμπί επιστροφής.

Περίπτωση χρήσης: 5: Αναζήτηση αγγελίας που αφορά υιοθεσία/φιλοξενία.

- **Actor:** Χρήστης που ενδιαφέρεται να υιοθετήσει ή να φιλοξενήσει κατοικίδιο
- **Περιγραφή:** Ο επισκέπτης αναζητά αγγελίες που αφορούν υιοθεσία/φιλοξενία κατοικιδίων χρησιμοποιώντας φίλτρα
- **Βασική ροή:**
 - 1. Αρχικά, ο χρήστης μπαίνει στην εφαρμογή.
 - 2. Διαλέγει το πεδίο οι “Διαθέσιμες Αγγελίες”.
 - 3. Φιλτράρει για αγγελίες υιοθεσίας/φιλοξενίας αν θέλει.
 - 4. Διαλέγει μία από αυτές.
 - 5. Εμφάνιση φίλτρων όπως είδος κατοικιδίου, περιοχή, ημερομηνία ανάρτησης και κριτική.
 - 6. Ο χρήστης επιλέγει τα φίλτρα και πατά το κουμπί “Αναζήτηση”.
 - 7. Το σύστημα συγκρίνει την λίστα των αγγελιών με βάση τα φίλτρα που επέλεξε ο χρήστης.
 - 8. Το σύστημα εμφανίζει τις διαθέσιμες αγγελίες που

ταιριάζουν με τα φίλτρα που επιλέχθηκαν.

- **Εναλλακτική ροή 1:** Αν ο χρήστης δεν επιλέξει φίλτρα.
 - 1. Το σύστημα εμφανίζει όλες τις διαθέσιμες αγγελίες της επιλεγμένης κατηγορίας υιοθεσία/φιλοξενία.
- **Εναλλακτική ροή 2:** Αν δεν εμφανιστούν αγγελίες.
 - 1. Εμφανίζεται σχετικό μήνυμα “Δεν βρέθηκαν αποτελέσματα”, που σημαίνει δεν υπάρχουν διαθέσιμες αγγελίες με τα φίλτρα που επέλεξε ο επισκέπτης.

Περίπτωση χρήσης: 6: Επικοινωνία των χρηστών μέσω Chat.

- **Actor:** Ο επισκέπτης και ο συντάκτης της αγγελία
- **Περιγραφή:** Οι χρήστες έχουν τη δυνατότητα να επικοινωνούν μεταξύ τους μέσω chat για την επίλυση διάφορων αποριών που σχετίζονται με την αγγελία.
- **Βασική ροή:**
 - 1. Αρχικά, ο χρήστης μπαίνει στην εφαρμογή.
 - 2. Ο χρήστης επιλέγει μία από τις αγγελίες που τον ενδιαφέρει και πατά το κουμπί “Επικοινωνία”.
 - 3. Το σύστημα εμφανίζει το παράθυρο συνομιλίας.
 - 4. Ο χρήστης πληκτρολογεί το μήνυμα και πατά το κουμπί “Αποστολή”.
 - 5. Το σύστημα αποθηκεύει την συνομιλία έτσι ώστε ο χρήστης να μπορεί να έχει πρόσβαση σε αυτή όποτε το επιθυμεί.
 - 6. Ο χρήστης μπορεί να τερματίσει τη συνομιλία πατώντας το κουμπί “Κλείσιμο”.
- **Εναλλακτική ροή 1:** Σε περίπτωση αποτυχίας αποστολής του μηνύματος.
 - 1. Εμφανίζεται σχετικό μήνυμα που δηλώνει ότι είναι αδύνατη η αποστολή του μηνύματος λόγω αποσύνδεσης.

Περίπτωση χρήσης: 7. Δημιουργία αγγελίας.

- **Actor:** Χρήστης που θέλει να αναρτήσει μια αγγελία υιοθεσίας ή φιλοξενίας
- **Περιγραφή:** Ο χρήστης δημιουργεί μια αγγελία για την υιοθεσία ή προσωρινή φιλοξενία ενός κατοικίδιου (σκύλου ή γάτας) παρέχοντας σχετικές πληροφορίες και φωτογραφίες.

- **Βασική Ροή:**

- 1.Ο χρήστης επιλέγει την επιλογή "Δημιουργία Αγγελίας" από το μενού της εφαρμογής.
- 2.Το σύστημα εμφανίζει τη φόρμα δημιουργίας αγγελίας.
- 3.Ο χρήστης εισάγει τις απαιτούμενες πληροφορίες (Κατηγορία (Υιοθεσία ή Φιλοξενία), Είδος ζώου (Σκύλος ή Γάτα), Όνομα (προαιρετικό), Ηλικία, Φύλο, Ράτσα (αν υπάρχει), Περιγραφή ζώου, Φωτογραφίες, Τοποθεσία)
- 4.Ο χρήστης μπορεί προαιρετικά να προγραμματίσει ένα ραντεβού με κτηνίατρο μέσω της εφαρμογής.
- 5.Ο χρήστης πατάει "Υποβολή Αγγελίας".
- 6.Το σύστημα καταχωρεί την αγγελία και την εμφανίζει στη λίστα αγγελιών.

- **Εναλλακτική Ροή 1:** Ο χρήστης δεν συμπληρώνει όλα τα απαιτούμενα πεδία

- 1.Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος και ζητά τη συμπλήρωση των υποχρεωτικών πεδίων.

- **Εναλλακτική Ροή 2:** Ο χρήστης ακυρώνει τη δημιουργία αγγελίας

- Ο χρήστης μπορεί να πατήσει "Ακύρωση" και να επιστρέψει στην προηγούμενη οθόνη χωρίς να αποθηκευτεί η αγγελία.

Περίπτωση χρήσης: 8.Διαγραφή/Επεξεργασία Αγγελίας.

- **Actor:** Χρήστης που θέλει να διαγράψει ή να επεξεργαστεί την αγγελία του.
- **Περιγραφή:** Ο χρήστης μπορεί να επεξεργαστεί τις πληροφορίες μιας υπάρχουσας αγγελίας ή να τη διαγράψει εντελώς από την πλατφόρμα.

- **Βασική Ροή:**

Επεξεργασία Αγγελίας:

- 1.Ο χρήστης μεταβαίνει στη σελίδα των αγγελιών του και επιλέγει την αγγελία που θέλει να επεξεργαστεί.
- 2.Το σύστημα εμφανίζει τη φόρμα με τα ήδη συμπληρωμένα στοιχεία της αγγελίας.
- 3.Ο χρήστης επεξεργάζεται τις πληροφορίες (π.χ. όνομα, περιγραφή, φωτογραφίες).
- 4.Ο χρήστης πατάει "Αποθήκευση".
- 5.Το σύστημα ενημερώνει την αγγελία και την εμφανίζει με τις νέες πληροφορίες.

Διαγραφή Αγγελίας:

- 1.Ο χρήστης επιλέγει την αγγελία που θέλει να διαγράψει.
 - 2.Πατάει "Διαγραφή".
 - 3.Το σύστημα ζητά επιβεβαίωση.
 - 4.Ο χρήστης επιβεβαιώνει τη διαγραφή.
 - 5.Το σύστημα αφαιρεί την αγγελία από τη λίστα.
- **Εναλλακτική Ροή 1:** Ο χρήστης αφήνει κενά πεδία κατά την επεξεργασία.
 - Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος και ζητά τη συμπλήρωση των απαιτούμενων πεδίων.
 - **Εναλλακτική Ροή 2:** Ο χρήστης ακυρώνει την επεξεργασία.
 - Ο χρήστης πατάει "Ακύρωση" και επιστρέφει στην προηγούμενη οθόνη χωρίς να αποθηκευτούν αλλαγές.

- **Εναλλακτική Ροή 3:** Ο χρήστης ακυρώνει τη διαγραφή στην επιβεβαίωση.

- Η αγγελία παραμένει αμετάβλητη στη λίστα αγγελιών.

Περίπτωση Χρήσης: 9. Κλείσιμο ραντεβού με κτηνίατρο

- **Actor:** Χρήστης που θέλει να κλείσει ραντεβού μέσω της πλατφόρμας.
- **Περιγραφή:** Ο χρήστης επιλέγει ημερομηνία και ώρα ραντεβού.
- **Βασική ροή:**
 - 1.Ο χρήστης μπαίνει στην εφαρμογή.
 - 2.Επιλέγει «Κλείσε ραντεβού».
 - 3.Επιλέγει ιατρικό κέντρο ή ιδιώτη κτηνίατρο.
 - 4.Διαλέγει ημέρα και ώρα με βάση τη διαθεσιμότητα.
 - 5.Πατάει «Κλείσε ραντεβού».
 - 6.Πατάει «Επιβεβαίωση».
 - 7.Το ραντεβού προγραμματίζεται και στέλνεται email επιβεβαίωσης.
- **Εναλλακτική ροή:** Αν δεν υπάρχουν διαθέσιμες ώρες.
 - ο χρήστης μπορεί να επιλέξει άλλο ιατρικό κέντρο.
 - Μπορεί να αποθηκεύσει το ραντεβού προσωρινά και να το επιβεβαιώσει αργότερα.

Περίπτωση Χρήσης: 10. Ακύρωση ραντεβού

- **Actor:** Χρήστης που θέλει να ακυρώσει ραντεβού.
- **Περιγραφή:** Ο χρήστης επιλέγει την ακύρωση ενός ραντεβού που έχει καταχωρηθεί.
- **Βασική ροή:**

- 1.Ο χρήστης μπαίνει στην εφαρμογή.
 - 2.Επιλέγει «Τα Ραντεβού μου».
 - 3.Διαλέγει ραντεβού προς ακύρωση.
 - 4.Πατάει «Επιβεβαίωση».
 - 5.Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση για την ακύρωση.
- **Εναλλακτική ροή:** Αν η ακύρωση δεν επιτρέπεται λόγω χρονικού περιορισμού.
 - 1. 1.εμφανίζεται μήνυμα απόρριψης.