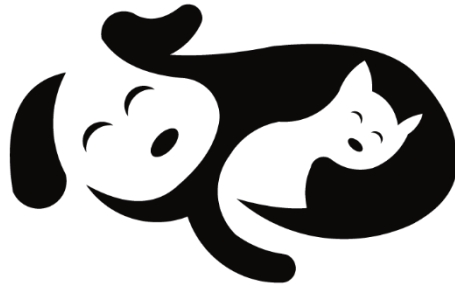


Project Τεχνολογίας Λογισμικού  
2024-2025

## Use-case-v.0.1



## Μέλη ομάδας:

Ονοματεπώνυμο	A.M	Έτος	e-mail	Ρόλοι
Τσάβος Γεώργιος	1084606	5ο	up1084606@ac.upatras.gr	Reviewer
Γκρίντζου Σοφία	1084603	5ο	up1084603@ac.upatras.gr	Editor
Νελάι Ευάγγελος	1084605	5ο	up1084605@ac.upatras.gr	Contributor
Παπουτσή Δήμητρα	1072539	6ο	up1072539@ac.upatras.gr	Contributor
Δριβήλας Σπυρίδων	1100543	3ο	up1100543@ac.upatras.gr	Editor

## **Αλλαγές από v.0.1 -> v.0.2**

Η μεγαλύτερη αλλαγή σε αυτό το παραδοτέο είναι ότι συγχωνέψαμε το πρώτο use case του 1<sup>ου</sup> παραδοτέου που αφορούσε την εκδήλωση ενδιαφέροντος με την αναζήτηση αγγελίας ( περίπτωση χρήσης 5 ). Ως περίπτωση χρήσης 1 αποφασίσαμε να βάλουμε ένα Καλάθι αγορών που αφορά κτηνιατρικά είδη.

Οι βασικές και εναλλακτικές ροές εμπλουτίστηκαν σε όλες τις περιπτώσεις χρήσης σύμφωνα με τα robustness που προέκυψαν, οπότε δεν είχε νόημα να υπογραμμιστούν με κόκκινο. Η ιδέα της κάθε ροής παραμένει ίδια.

## **Σύντομη Περιγραφή του Project:**

Το Petato προσφέρει μια εύκολη λύση για φιλοξενία και υιοθεσία κατοικίδιων μέσα από αγγελίες, φίλτρα αναζήτησης και ενσωματωμένη συνομιλία. Υπάρχει η επιλογή αξιολόγησης ιδιοκτήτη και φιλοξενητή και παρέχει την δυνατότητα προγραμματισμού ραντεβού με κτηνιάτρους, αγορά κάποιων βασικών κτηνιατρικών προϊόντων και την καταγραφή της καθημερινότητας με το αγαπημένο σας ζώακι.

## **Διάγραμμα use-case:**

Στην Εικόνα 1 φαίνεται η πρώτη έκδοση του διαγράμματος use-cases της εφαρμογής μας. Το διάγραμμα το φτιάξαμε με την χρήση του εργαλείου [Draw.io](https://draw.io).



Εικόνα1: use-case diagram

## Περιπτώσεις χρήσης

Παρακάτω παραθέτουμε αριθμημένες 10 περιπτώσεις use-cases, όπως προέκυψαν από μία πρώτη ανάλυση της εφαρμογής.

### Περίπτωση χρήσης: 1. Καλάθι αγορών που αφορά κτηνιατρικά είδη.

- **Actor:** Χρήστης (ιδιοκτήτης κατοικίδιου ή φιλοξενητής, υποψήφιος ιδιοκτήτης\φιλοξενητής).
  
- **Περιγραφή:** ο υποψήφιος ιδιοκτήτης ή φιλοξενητής μπαίνει στην εφαρμογή και πατάει το κουμπί του e-shop. Εμφανίζεται μια λίστα με όλα τα κτηνιατρικά είδη που παρέχει η εφαρμογή και επιλέγει αυτό/α που θέλει. Τα προσθέτει στο καλάθι και όταν τελειώσει ξεκινάει την διαδικασία της πληρωμής.
  
- **Βασική ροή:**
  - 1. Ο χρήστης από την οθόνη λίστας αντικειμένων που εμφανίζεται επιλέγει το/τα κτηνιατρικά είδη που θέλει.
  - 2. Το σύστημα ελέγχει την διαθεσιμότητα των αντικειμένων από την ΒΔ.
  - 3. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη πληρωμής.
  - 4. Ο χρήστης συμπληρώνει τα στοιχεία του στην οθόνη πληρωμής.
  - 5. Το σύστημα μεταβαίνει στην οθόνη επιβεβαίωσης πληρωμής
  - 6. Ο χρήστης επιλέγει να πληρώσει και συνδέεται με ένα API για την ολοκλήρωση της πληρωμής.
  - Το σύστημα αποθηκεύει την αγορά στην ΒΔ.
  
- **Εναλλακτική ροή:** Αν δεν υπάρχει διαθέσιμο το αντικείμενο που επέλεξε ο χρήστης.
  - 1. Αν δεν υπάρχει κάποιο είδος διαθέσιμο από την ΒΔ εκείνη την στιγμή εμφανίζεται κατάλληλο μήνυμα
  - 2. Το σύστημα επιστρέφει στην οθόνη καλαθιού.

**Περίπτωση χρήσης: 2. Αξιολόγηση φιλοξενητή ή ιδιοκτήτη.**

- **Actor:** Χρήστης (ιδιοκτήτης κατοικίδιου ή φιλοξενητής) που θέλει να αξιολογήσει κάποιον άλλον χρήστη.
- **Περιγραφή:** αν για κάποιο λόγο ένας χρήστης επιθυμεί να αφήσει κάποιο σχόλιο ή αξιολόγηση μπορεί να πατήσει πάνω στο προφίλ του χρήστη που θέλει να σχολιάσει και να γράψει την κριτική του ή το σύστημα δίνει την επιλογή να βαθμολογήσει έως 5 αστέρια.
- **Βασική ροή:**
  - 1. Ο χρήστης βρίσκεται στην οθόνη προφίλ που θέλει να αξιολογήσει και επιλέγει να γράψει την κριτική του.
  - 2. Το σύστημα εμφανίζει το παράθυρο κριτικής.
  - 3. Ο χρήστης υποβάλει την κριτική του στο παράθυρο κριτικής.
  - 4. Το σύστημα κάνει έλεγχο για το αν το κείμενο της κριτικής έχει ξεπεράσει τις 100 λέξεις.
  - 5. Το σύστημα κάνει έλεγχο για το αν ο χρήστης έχει βαθμολογήσει με αστέρια το προφίλ.
  - 6. Το σύστημα επικυρώνει την αξιολόγηση και την αποθηκεύει στην ΒΔ.
  - 7. Το σύστημα δημιουργεί την κριτική.
- **Εναλλακτική ροή 1:** Αν ο χρήστης ξεπεράσει το όριο λέξεων για μια αξιολόγηση.
  - 1. Εμφανίζεται ενημερωτικό μήνυμα.
  - 2. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη μηνύματος.
- **Εναλλακτική ροή 2:** Αν ο χρήστης ξεχάσει να συμπληρώσει έναν αριθμό αστεριών.
  - 1. Εμφανίζεται ενημερωτικό μήνυμα.
  - 2. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη μηνύματος.

### Περίπτωση χρήσης: 3.Έγκριση αιτήματος ενδιαφέροντος από συντάκτη αγγελίας υιοθεσίας/φιλοξενίας.

- **Actor:** Χρήστης που έχει αναρτήσει αγγελία για υιοθεσία/φιλοξενία
- **Περιγραφή:** Ο συντάκτης μιας αγγελίας υιοθεσίας/φιλοξενίας θα μπαίνει σε μία από τις αγγελίες που έχει αναρτήσει και θα βλέπει την λίστα των ενδιαφερομένων, κι από αυτή θα επιλέγει έναν για την διεκπεραίωση της.
- **Βασική ροή:**
  - 1. Ο χρήστης από την κύρια οθόνη επιλέγει τις «Αγγελίες μου» .
  - 2. Το σύστημα ψάχνει στην ΒΔ τις αγγελίες του συγκεκριμένου χρήστη και εμφανίζει την λίστα αγγελιών του.
  - 3. Επιλέγει μια από τις αγγελίες του.
  - 4. Το σύστημα ανατρέχει την ΒΔ και αναζητά τους ενδιαφερόμενους για αυτήν την αγγελία.
  - 5. Το σύστημα εμφανίζει την λίστα των ενδιαφερόμενων.
  - 6. Ο χρήστης από την οθόνη των ενδιαφερόμενων επιλέγει έναν.
  - 7. Το σύστημα ειδοποιεί τον ενδιαφερόμενο με μήνυμα.
  - 8. Το σύστημα καταχωρεί την ολοκλήρωση της διαδικασίας στην ΒΔ.
- **Εναλλακτική ροή 1:** Αν δεν υπάρχουν ενδιαφερόμενοι ακόμα για την δεδομένη αγγελία.
  - 1. Εμφανίζεται ενημερωτικό μήνυμα.
  - 2. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη μηνύματος.
- **Εναλλακτική ροή 2:** Αν δεν έχει ακόμη αγγελίες.
  - 1. Το σύστημα εμφανίζει ενημερωτικό μήνυμα.



- 2. Εμφανίζεται οθόνη μηνύματος.

**Περίπτωση χρήσης: 4. Προσωπικό ημερολόγιο για καθημερινή καταγραφή για την ζωή του κατοικιδίου.**

- **Actor:** Χρήστης-ιδιοκτήτης (προσωποποιημένο)
- **Περιγραφή:** Ο ιδιοκτήτης του κατοικιδίου θα έχει την δυνατότητα να καταγράφει σε ένα ημερολόγιο ό,τι θελήσει από διάρκεια μιας χορήγησης φαρμάκου, τα εμβόλια του ζώου έως και τα ραντεβού που έχει προγραμματίσει με τους κτηνιάτρους για την ευκολότερη καταγραφή του ιατρικού ιστορικού αλλά και για ό,τι άλλο χρειαστεί να θυμάται.
- **Βασική ροή:**
  - 1. Ο χρήστης βρίσκεται στην Οθόνη προσωπικού ημερολογίου.
  - 2. Το σύστημα αναζητά από την ΒΔ τις καταγραφές του χρήστη και τις εμφανίζει στο ημερολόγιο.
  - 3. Ο χρήστης επιλέγει ημερομηνία για την καταγραφή στην οθόνη Προσωπικού ημερολογίου.
  - 4. Το σύστημα εμφανίζει ένα πεδίο γραφής.
  - 5. Ο χρήστης γράφει το κείμενο στην οθόνη εγγραφής κειμένου.
  - 6. Το σύστημα κάνει έλεγχο για το όριο λέξεων του κειμένου.
  - 6. Το σύστημα κάνει επιβεβαίωση προσθήκης κειμένου.
  - 7. Η καταγραφή προστίθεται στην ΒΔ από το σύστημα.
  - 8. Το σύστημα ενημερώνει την Οθόνη προσωπικού ημερολογίου.
- **Εναλλακτική ροή 1:** Έλεγχος για το όριο λέξεων κειμένου.

- 1. Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα προειδοποίησης.
- 2. Εμφανίζεται η οθόνη μηνύματος
- 3. Το σύστημα επιστρέφει στην οθόνη εγγραφής κειμένου
- 4. Εμφανίζεται η οθόνη εγγραφής κειμένου.

**Περίπτωση χρήσης: 5: Αναζήτηση αγγελίας που αφορά υιοθεσία/φιλοξενία και εκδήλωση ενδιαφέροντος.**

- **Actor:** Χρήστης που ενδιαφέρεται να υιοθετήσει ή να φιλοξενήσει κατοικίδιο
- **Περιγραφή:** Ο επισκέπτης αναζητά αγγελίες που αφορούν υιοθεσία/φιλοξενία κατοικιδίων χρησιμοποιώντας φίλτρα όπως είδος κατοικιδίου, περιοχή, ημερομηνία ανάρτησης.
- **Βασική ροή:**
  - 1. Ο χρήστης επιλέγει φίλτρα στην οθόνη αγγελιών.
  - 2. Το σύστημα από την ΒΔ αναζητάει αγγελίες με βάση αυτά τα φίλτρα.
  - 3. Το σύστημα εμφανίζει τα αποτελέσματα στην οθόνη Αγγελιών.
  - 4. Ο χρήστης επιλέγει μια αγγελία από την οθόνη Αγγελιών.
  - 5. Ο χρήστης εκδηλώνει το ενδιαφέρον του για την αγγελία στην οθόνη Αγγελιών.
  - 6. Το σύστημα στέλνει το αίτημα ενδιαφέροντος.
  - 7. Το καταχωρεί στην ΒΔ.
- **Εναλλακτική ροή 1:** Αν δεν υπάρχει αγγελία με τα φίλτρα που επιλέχθηκαν.
  - 1. Το σύστημα εμφανίζει ενημερωτικό μήνυμα.
  - 2. Εμφανίζεται η οθόνη μηνύματος.

## Περίπτωση χρήσης: 6: Επικοινωνία των χρηστών μέσω Chat.

- **Actor:** Ο επισκέπτης και ο συντάκτης της αγγελία
- **Περιγραφή:** Οι χρήστες έχουν τη δυνατότητα να επικοινωνούν μεταξύ τους μέσω chat για την επίλυση διάφορων αποριών που σχετίζονται με την αγγελία.
- **Βασική ροή:**
  - 1. Ο χρήστης από την οθόνη αγγελιών επιλέγει την αγγελία για την οποία θέλει να επικοινωνήσει με τον συντάκτη της.
  - 2. Το σύστημα ενημερώνεται από την ΒΔ για τους χρήστες που θα συνομιλήσουν.
  - 3. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη εγγραφής κειμένου για να γράψει ο χρήστης το μήνυμα.
  - 4. Ο χρήστης πληκτρολογεί το μήνυμα στην οθόνη κειμένου.
  - 5. Το σύστημα κάνει έλεγχο αν το μήνυμα ξεπερνά το όριο των λέξεων.
  - 6. Το σύστημα επιβεβαιώνει την ορθότητα του μηνύματος.
  - 7. Το σύστημα επιστρέφει στην οθόνη αγγελιών
  - 8. Το σύστημα ενημερώνει από την ΒΔ τα εξερχόμενα το χρήστη και αποστέλλει το μήνυμα στα εισερχόμενα του άλλου χρήστη.
  - 9. Ο χρήστης μπορεί να δει τα μηνύματα του στην οθόνη «Μηνύματά μου».
- **Εναλλακτική ροή 1:** Σε περίπτωση που το κείμενο ξεπερνά το όριο λέξεων
  - 1. Εμφανίζεται ενημερωτικό μήνυμα.
  - 2. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη ενημερωτικού μηνύματος.

## Περίπτωση χρήσης: 7. Δημιουργία αγγελίας.

- **Actor:** Χρήστης που θέλει να αναρτήσει μια αγγελία υιοθεσίας ή φιλοξενίας
- **Περιγραφή:** Ο χρήστης δημιουργεί μια αγγελία για την υιοθεσία ή προσωρινή φιλοξενία ενός κατοικίδιου (σκύλου ή γάτας) παρέχοντας σχετικές πληροφορίες και φωτογραφίες.
- **Βασική Ροή:**
  - 1.Ο χρήστης επιλέγει να δημιουργήσει μια αγγελία.
  - 2. Το σύστημα εμφανίζει τη φόρμα δημιουργίας αγγελίας.
  - 3. Ο χρήστης εισάγει τις απαιτούμενες πληροφορίες (Κατηγορία (Υιοθεσία ή Φιλοξενία), Είδος ζώου (Σκύλος ή Γάτα), Όνομα (προαιρετικό), Ηλικία, Φύλο, Ράτσα (αν υπάρχει), Περιγραφή ζώου, Φωτογραφίες, Τοποθεσία)
  - 4. Ο χρήστης υποβάλει την αγγελία του.
  - 5. Το σύστημα καταχωρεί την αγγελία και την εμφανίζει στη λίστα αγγελιών.
- **Εναλλακτική Ροή 1:** Ο χρήστης δεν συμπληρώνει όλα τα απαιτούμενα πεδία
  - 1.Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος και ζητά τη συμπλήρωση των υποχρεωτικών πεδίων.

### **Περίπτωση χρήσης: 8.Διαγραφή/Επεξεργασία Αγγελίας.**

- **Actor:** Χρήστης που θέλει να διαγράψει ή να επεξεργαστεί την αγγελία του.
- **Περιγραφή:** Ο χρήστης μπορεί να επεξεργαστεί τις πληροφορίες μιας υπάρχουσας αγγελίας ή να τη διαγράψει εντελώς από την πλατφόρμα.
- **Βασική Ροή:**

### **Επεξεργασία Αγγελίας:**

- 1.Ο χρήστης μεταβαίνει στη σελίδα των αγγελιών του και επιλέγει την αγγελία που θέλει να επεξεργαστεί.
- 2.Το σύστημα εμφανίζει τη φόρμα με τα ήδη συμπληρωμένα στοιχεία της αγγελίας.
- 3.Ο χρήστης επεξεργάζεται τις πληροφορίες (π.χ. όνομα, περιγραφή, φωτογραφίες).
- 4.Ο χρήστης την αποθηκεύει.
- 5.Το σύστημα ενημερώνει την αγγελία και την εμφανίζει με τις νέες πληροφορίες.

### **Διαγραφή Αγγελίας:**

- 1.Ο χρήστης επιλέγει την αγγελία που θέλει να διαγράψει.
  - 2.Πατάει να την διαγράψει.
  - 3.Το σύστημα ζητά επιβεβαίωση.
  - 4.Ο χρήστης επιβεβαιώνει τη διαγραφή.
  - 5.Το σύστημα αφαιρεί την αγγελία από τη λίστα.
- **Εναλλακτική Ροή 1:** Ο χρήστης αφήνει κενά πεδία κατά την επεξεργασία.
    - Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος και ζητά τη συμπλήρωση των απαιτούμενων πεδίων.
  - **Εναλλακτική Ροή 2:** Ο χρήστης ακυρώνει την επεξεργασία.
    - Το σύστημα επιτρέπει την επιλογή της ακύρωσης, ώστε ο χρήστης να επιστρέψει στην προηγούμενη οθόνη χωρίς να αποθηκευτούν οι αλλαγές.
  - **Εναλλακτική Ροή 3:** Ο χρήστης ακυρώνει τη διαγραφή στην επιβεβαίωση.
    - Η αγγελία παραμένει αμετάβλητη στη λίστα αγγελιών.

### **Περίπτωση Χρήσης: 9. Κλείσιμο ραντεβού με κτηνίατρο.**

- **Actor:** Χρήστης που θέλει να κλείσει ραντεβού μέσω της πλατφόρμας.
- **Περιγραφή:** Ο χρήστης επιλέγει ημερομηνία και ώρα ραντεβού για να κλείσει με το επιλεγμένο του ιατρείο ή κλινική.
- **Βασική ροή:**
  - 1.Ο χρήστης μπαίνει στην εφαρμογή.
  - 2.Επιλέγει να κλείσει ραντεβού.
  - 3.Επιλέγει ιατρικό κέντρο ή ιδιώτη κτηνίατρο.
  - 4.Διαλέγει ημέρα και ώρα με βάση τη διαθεσιμότητα.
  - 5.Το επιβεβαιώνει.
  - 6.Το σύστημα στέλνει μήνυμα στον κτηνίατρο και καταχωρείται το ραντεβού.
- **Εναλλακτική ροή:** Αν δεν υπάρχουν διαθέσιμες ώρες.
  - Το σύστημα εμφανίζει προειδοποιητικό μήνυμα για τις ώρες και τις μέρες του συγκεκριμένου ιατρείου.
  - Ο χρήστης μπορεί να προγραμματίσει άλλο.

### **Περίπτωση Χρήσης: 10. Ακύρωση ραντεβού.**

- **Actor:** Χρήστης που θέλει να ακυρώσει ραντεβού.
- **Περιγραφή:** Ο χρήστης επιλέγει την ακύρωση ενός ραντεβού που έχει καταχωρηθεί.
- **Βασική ροή:**
  - 1.Ο χρήστης μπαίνει στην εφαρμογή.
  - 2.Επιλέγει να δει τα ραντεβού του.
  - 3.Διαλέγει ραντεβού προς ακύρωση.

- 4.Επιβεβαιώνει την επιλογή του.
  - 5.Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση για την ακύρωση.
- **Εναλλακτική ροή:** Αν η ακύρωση δεν επιτρέπεται λόγω χρονικού περιορισμού.
  - 1. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα απόρριψης.