# Υπολογισμ**ω**ς απαιτ**ω**σεων **4** ρο**ω**ν (Hedera)

### Πρ**■**βλημα:

Eyoure 4 poec:  $A \rightarrow X$ ,  $B \rightarrow X$ ,  $B \rightarrow Y$ ,  $C \rightarrow X$ .

K ≡ θε αποστολ≡ ας (A,B,C) και κ≡ θε παραλ≡ πτης (X,Y) ≡ χουν 1 μον≡ δα bandwidth.

Χρησιμοποιο με την τεχνικ fair-share (Hedera) με περιορισμο ς σε αποστολε ς και παραλ πτες.

## Β■μα 1 — Αρχικ■ εκτ■μηση:

- Ypobetoure Boo meredois arches: 4 robs  $\rightarrow$  0.25 and robs.

## Β■μα 2 — ■λεγχος περιορισμ■ν:

- Sender A:  $\mu \blacksquare vo A \rightarrow X \rightarrow 0.25 \le 1 \rightarrow OK$ .
- Sender B: B→X + B→Y = 0.25 + 0.25 = 0.5 ≤ 1 → OK.
- Sender C:  $\mu$ **■**vo C $\rightarrow$ X  $\rightarrow$  0.25  $\leq$  1  $\rightarrow$  OK.
- Receiver X:  $A \rightarrow X + B \rightarrow X + C \rightarrow X = 0.75 \le 1 \rightarrow OK$  (μποροθμε να αυξθσουμε).
- Receiver Y:  $B \rightarrow Y = 0.25 \le 1 \rightarrow OK$  (μπορε να πθρει περισσθτερο).

## B**■**μα 3 — Επανακατανομ**■** (max-min fair):

- Αυξ Σνουμε τις ρο Σς ισ Σποσα μΣχρι να φτ Σσει κ Σποιο sender Σ receiver στο 1.
- Squei voume at i wres of  $A \rightarrow X$ ,  $B \rightarrow X$ ,  $C \rightarrow X$  antagon sontain at X (sunolike 1).
- B $\rightarrow$ Y equal o menor sto Y kai meore va per ely th cortice that tou Y.

### Β■μα 4 — Τελικ■ σ■γκλιση:

- Fia ton X:  $A \rightarrow X + B \rightarrow X + C \rightarrow X = 1 \rightarrow \alpha v$  moirasto by is time  $\rightarrow \kappa$  be  $\mu$  be  $\mu$  a  $= 1/3 \approx 0.3333$ .
- $\Gamma \iota \alpha \tau \circ Y : B \rightarrow Y = 1$ .

#### Τελικ■ς π■νακας:

 $A \rightarrow X = 1/3 \approx 0.3333$ 

 $B \rightarrow X = 1/3 \approx 0.3333$ 

 $C \rightarrow X = 1/3 \approx 0.3333$ 

 $B \rightarrow Y = 1.0000$ 

Σημε  $\blacksquare \omega$ ση: Η διαδικασ $\blacksquare \alpha$  ε  $\blacksquare v$ αι max-min fair. Αν θες, μπορ  $\blacksquare v$ α συμπεριλ $\blacksquare \beta \omega$   $\pi \blacksquare v$ ακα με αναλυτικ $\blacksquare$  intermediate iterations ( $\pi$ . $\chi$ . iteration  $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3$ ).

## Τελικως Πωνακας (συνοπτικω):

Po■	Εκτ <b>≡</b> μηση	Σ≣γκλιση
$A \rightarrow X$	0.3333	<b>✓</b>
$B{ ightarrow} X$	0.3333	<b>✓</b>
$B{\rightarrow}Y$	1.0000	<b>✓</b>
$C \rightarrow X$	0.3333	<b>✓</b>