ПЛАН

1. Создать HTML страницу входа
2. Создать HTML страницы игры
3. Создать HTML страницу(ы) анкеты
4. Создать HTML страницу завершения
5. Реализовать переход между статичными страницами путем обновления
6. Написать алгоритм вычисления времени прихода рандомного Васи
7. Добавить другие стратегии Васи и другой набор действий, сделать «грязную» версию программы
8. Добавить сохранение данных в SQL
9. С помощью javascript убрать обновление страницы из пункта 5
10. Разработать соответствующий нормам дизайна интерфейс

Сроки:

Пункты 1-4 (2 дня)

Пункт 5 (2 дня)

Пункты 6, 7 (3 дня)

Пункт 8 (4 дня)

Пункт 9 (3 дня?)

Пункт 10 (5 дней)