

# NIHONGO BATTORU

cerdas cermat bahasa jepang

## JTEKTRUSTIE

1. Pada babak penyisihan, peserta akan di berikan 20 soal paper based yang akan di jawab selama 25 menit. Dari babak penyisihan tersebut akan ada 20 peserta yang di pilih untuk masuk ke final.
2. Di sesi final, peserta akan di perbolehkan membuka gadget untuk kahoot (platform kahoot yg ditampilkan di proyektor oleh panitia) Di sesi ini, mekanisme lomba akan di buat seperti sistem cerdas cermat.
3. Peserta dengan total skor tertinggi dinyatakan sebagai pemenang (Juara 1, 2, 3).



CONTACT PERSON  
aerinaacans (line)

## PERATURAN

1. Setiap kelas wajib mengirimkan satu peserta.
2. Peserta wajib hadir 15 menit sebelum lomba.
- 3.. Tidak diperbolehkan menggunakan ponsel/alat bantu saat babak penyisihan (Soal paper based).
4. Saat babak final, peserta hanya membuka aplikasi Kahoot di perangkat masing-masing.
5. Nama di Kahoot harus sesuai nama asli.
6. Peserta yang keluar dari room Kahoot dianggap mengundurkan diri.
7. Peserta wajib menjaga ketertiban, sportivitas, dan sikap sopan.
8. Keputusan panitia bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.
9. Peserta yang terbukti curang akan didiskualifikasi.

