

ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙΩΣ - ΣΧΟΛΗ
ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ
ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ
ΣΥΓΧΡΟΝΑ ΘΕΜΑΤΑ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΛΟΣΜΙΚΟΥ

# Android εφαρμογή, προβολής, αγοράς και άμεσων ειδοποιήσεων για προϊόντα της αγοράς (εάν το κατάστημα βρίσκεται κοντά στον χρήστη)

ΟΜΑΔΑ	ΓΙΩΡΓΟΣ ΧΡΙΣΤΟΠΟΥΛΟΣ-Π20206	
	ΚΥΡΙΑΚΟΣ ΚΙΧΗΣ – Π20013	
	ΧΡΙΣΤΟΣ ΞΥΔΗΣ -Π20008	
ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΚΑΘΗΓΗΤΗΣ	ΕΥΘΥΜΙΟΣ ΑΛΕΠΗΣ	

# Περιεχόμενα

1.Εισαγωγή
2.Περιγραφή της εφαρμογής2
3.Αρχιτεκτονική
Δομή εφαρμογής
Χρήση Βάσεων Δεδομένων
Γλωσσική υποστήριξη4
4.Λειτουργικότητα – Διεπαφή χρήστη4
Log in – Register
Προβολή προϊόντων5
Αγορά προϊόντος
5.Τεχνικές υλοποίησης7
Κώδικας και βασικά modules
Διαχείριση βάσης δεδομένων9
Χρήση API Text-to-Speech 9
Light/Dark Theme9
Permissions10
6. Github Repository

#### Εισαγωγή

- Σκοπός της εφαρμογής είναι η υλοποίηση μιας Android εφαρμογής για κινητά, όπου ο χρήστης θα μπορεί να διαλέξει ανάμεσα σε προιόντα που βρίσκονται σε Firebase Cloud Remote Database, χρησιμοποιώντας τη μηχανή ομιλίας του κινητού τηλεφώνου.
- ✓ Απευθύνεται σε όλους και σε ανθρώπους με προβλήματα όρασης.

#### 2.Περιγραφή της εφαρμογής

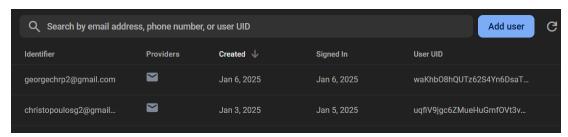
- ✓ Log in & Register & Log out (Authentication user with Firebase[Email & password]).
- Υπάρχουν τουλάχιστον 10 αποθηκευμένα προϊόντα στο Firestore(Κωδικός, Τίτλος, Περιγραφή, Ημερομηνία κυκλοφορίας, Τιμή, Τοποθεσία μαγαζιού)
- ✓ Χρήση TextToSpeech, με λειτουργία start/pause για να ακούει την περιγραφή του προϊόντος ο χρήστης.
- ✓ Υποστήριξη τριών γλωσσών: Ελληνικά, Αγγλικά & Γερμανικά(Η εφαρμογή μας ακολουθεί την γλώσσα που ακολουθεί το εκάστοτε κινητό).
- ✓ Οχρήστης μπορεί να πλοηγηθεί ανάμεσα σε 10 προϊόντα (HomeFragment)
- ✓ Cart Fragment(Ο χρήστης μπορεί να πλογηθεί στα αγαπημένα του προϊόντα)
- ✓ Notification Fragment(Δεν έχει ολοκληρωθεί)
- ✓ ProfileFragment(settings profile & logout)

#### 3.Αρχιτεκτονική

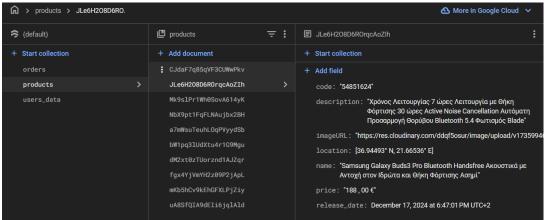
- Δομή εφαρμογής:
  - Το Main Activity είναι ο κορμός, εδώ βρίσκεται η Bottom Navigation.Τα υπόλοιπα είναι Fragments(Home, Cart, Notification, Profile).
  - Για το Authentication user έχουμε τις κλάσεις Login.java, Register.java .
     Επιπλέον χρειάστηκαν οι κλάσεις :
  - MyTts για την εκφώνηση περιγραφής.
  - Preferences Manager για την καλύτερη οργάνωση αποθήκευσης και ανάκτησης των Settings δεδομένων,
  - NotificationHelper για να δημιουργεί και να στέλνει ειδοποιήσεις.

Χρήση Βάσεων Δεδομένων:

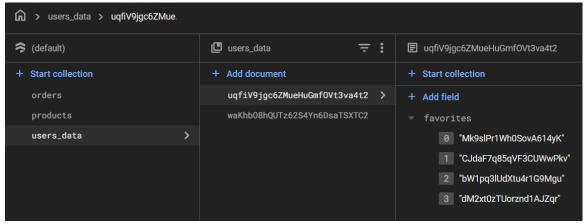
• Για το Authentication user χρησιμοποιούμε Firebase(Email&password)



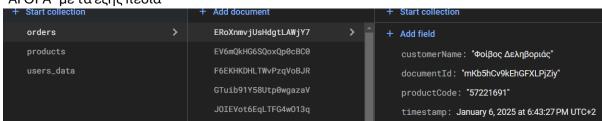
• Για την αποθήκευση των προϊόντων έχουμε ένα collection "products" και ένα document για κάθε ένα με 5 πεδία(code, description, imageURL, location, name, price, release\_date).



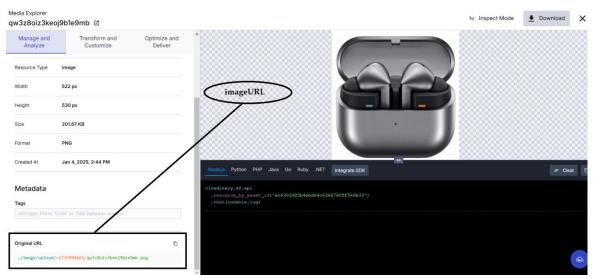
 Στο collection "users\_data" κάθε document έχει το documentID του εκάστοτε user με 1 πεδίο array. Ο πίνακας favorites περιέχει τα id των αγαπημένων ιστοριών του κάθε χρήστη



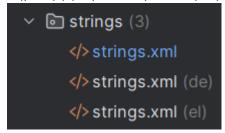
• Στο collection "orders" αποθηκεύονται οι παραγγελίες μόλις ο χρήστης πατήσει "ΑΓΟΡΑ" με τα εξής πεδία



Χρησιμοποιήσαμε το cloudinary.com για να ανακτά απο εκεί η εφαρμογή μας τις εικόνες.

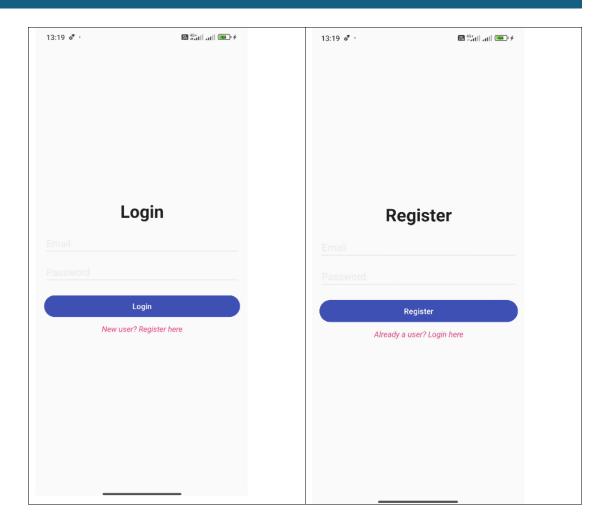


- Γλωσσική υποστήριξη:
  - Εκτός του βασικού αρχείου strings.xml που δημιουργεί το Android Studio, δημιουργήσαμε 2 ακόμα, ένα για γερμανικά και ένα για ελληνικά.

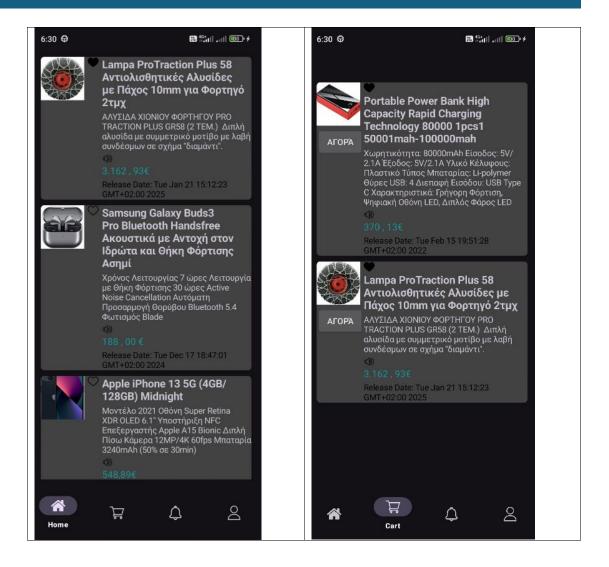


### 4.Λειτουργικότητα - Διεπαφή χρήστη

➤ Log in – Register:

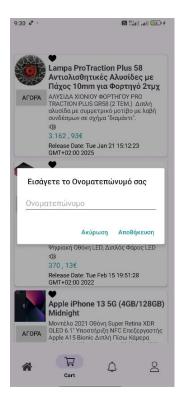


Προβολή προϊόντων (αριστερά). Προβολή αγαπημένων προιόντων (δεξιά)



#### Αγορά Προιόντος:

Εάν ο χρήστης δεν έχει συμπληρωσει το Ονοματεπώνυμό του στο ProfileFragment(Settings)για να ανακτηθούν από τα SharedPreferenses, τότε στην πρώτη παραγγελία, του ζητείται και βλέπουμε το παρακάτω.



## 5.Τεχνικές υλοποίησης

Κώδικας και βασικά modules:

#### MainActivity.java:

Κατά το άνοιγμα της Main Activity ελέγχεται εάν υπάρχει συνδεδεμένος χρήστης(εάν όχι θα πρέπει να συνδεθεί πρώτα):

```
auth = FirebaseAuth.getInstance();
user = auth.getCurrentUser();
if (user == null) {
    Intent intent = new Intent( packageContext: this, Login.class);
    startActivity(intent);
    return;
}
```

Αμέσως μετά θα αντικατασταθείτο FrameLayout της Mainactivity για να μπει το HomeFragment μέσα στο container:

Στη συνέχεια βλέπουμε ότι με βάση το itemId, βρίσκουμε ποιο fragment θέλει ο χρήστης:

```
bottomNavigationView.<del>setOnNavigationItemSelectedListener</del>(item -> {
    int itemId = item.getItemId();
   // Εναλλαγή μεταξύ των fragment ανάλογα με το επιλεγμένο tab
   if (itemId == R.id.nav_home) {
        getSupportFragmentManager().beginTransaction()
                .replace(R.id.container, new HomeFragment())
                .commit();
        return true;
   } else if (itemId == R.id.nav_cart) {
        getSupportFragmentManager().beginTransaction()
                .replace(R.id.container, new CartFragment())
                .commit();
        return true;
    } else if (itemId == R.id.nav_notifications) {
        getSupportFragmentManager().beginTransaction()
                .replace(R.id.container, new NotificationsFragment())
                .commit();
        return true;
    } else if (itemId == R.id.nav_profile) {
        getSupportFragmentManager().beginTransaction()
                .replace(R.id.container, new ProfileFragment())
                .commit();
        return true;
    } else {
        return false;
```

Αυτό το επιτυγχάνουμε χάρη στο αρχείο menu/**bottom\_nav\_menu**.xml, όπου και είναι τα 4 items Home, Cart, Notification & Profile

#### HomeFragment.java:

Κατά της φόρτωση της κλάσης αυτής καλείται η loadAllDocuments(), που είναι υπεύθυνη να τραβήξει τα δεδομένα από την Firebase.

<u>Κάθε προϊόν</u> που ανακτά η loadAllDocuments() την στέλνει στην addDataToView (String documentId, String code, String description, String imageURL, double latitude, double longitude, String name, String price, String releaseDate, boolean isFavorite) για να την εμφανισει μέσα στο container(ScrollView) με την μορφή CardView.

Βιβλιοθήκη Picasso: Για ανάκτηση εικόνων μέσω url, πχ.

```
Picasso.get() Picasso

.load(imageURL) RequestCreator

.placeholder(R.drawable.placeholder)

.error(R.drawable.errorimage)

.into(imageView);
```

- Διαχείριση βάσης δεδομένων (εισαγωγή/ανάκτηση δεδομένων προϊόντων):
   Η εισαγωγή δεδομένων έγινε απευθείας από το firebase console.
   Η ανάκτηση δεδομένων έγινε από ένα αντικείμενο FirebaseFirestore 'db'.
- Για την τοποθεσία χρειαστηκε η βιβλιοθήκη com.google.android.gms.location που την συναντάμε στο Notification Fragment στην μεταβλητη fusedLocationClient:

```
fusedLocationClient = LocationServices.getFusedLocationProviderClient(requireContext());
```

- > Χρήση API Text-to-Speech: Για καλύτερη οργάνωση δημιουργήσαμε το MyTts.java που περιλαμβάνει τις μεθόδους:
  - <u>speakOrPause:</u> Ξεκινά ή σταματά την ανάγνωση του κειμένου ανάλογα με το αν το TTS είναι ήδη ενεργό. Αν η υπηρεσία TTS δεν έχει αρχικοποιηθεί, την αρχικοποιεί και διαβάζει το κείμενο.
  - startSpeaking: Διαβαζει το κείμενο
  - <u>shutdown</u>: Τερματίζει το tts, απελευθερώνει τους πόρους, τερματίζει εάν υπάρχει κάποια ανάγνωση.

Light/Dark Theme: Για αυτή την λειτουργεία χρειάστηκαν τα αρχεία themes.xml & themes.xml(night)

```
private void loadThemePreference() {
    // Update RadioGroup based on saved theme
    if (isDarkThemeSelected) {
        rgColors.check(R.id.rb_dark);
    } else {
        rgColors.check(R.id.rb_light);
    }
}

lusage
private void applyTheme() {
    // Apply selected theme
    if (isDarkThemeSelected) {
        AppCompatDelegate.setDefaultNightMode(AppCompatDelegate.MODE_NIGHT_YES);
    } else {
        AppCompatDelegate.setDefaultNightMode(AppCompatDelegate.MODE_NIGHT_NO);
    }
}
```

**Permissions** που χρειάστηκαν(AndroidManifest.xml):

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_MEDIA_IMAGES" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION" />
<uses-permission android:name="android.permission.POST_NOTIFICATIONS" />
```

#### **6.Github Repository**

Πατήστε εδώ.