



Ciência da Computação

Relatório Scrum

Equipe Portugal S2

André Gustavo Cândido da Silva
George Dantas da Cruz Junior
Guilherme Teixeira dos Santos
Luciano Douglas Machado Chagas
Luis Fernando Dantas Gois
Samuel Silva de Oliveira
Pablo Vinícius Chaves Cortes

Aracaju, 2020

Relatório Scrum

Relatório destinado à disciplina laboratório de engenharia de software, orientado pelo Prof. Fábio Gomes, tendo como objetivo pontuar as etapas do processo de desenvolvimento.

Sumário

1. Introdução	3
2. Divisão do projeto	3
3. Histórias de usuário	3
4. Etapas	4
5. Desafios	5
6. Pontos positivos e negativos	6
7. Tarefas	6
8. Conclusão	7

1. Introdução

Este documento tem como base a descrição da aplicação da metodologia ágil Scrum nos processos de projeto de elaboração de software, que consiste no desenvolvimento de uma aplicação desktop para um hospital universitário utilizando a linguagem de programação C# e banco de dados MySql, onde também é utilizado o padrão de arquitetura MVC.

2. Divisão do projeto

A divisão do projeto pôde ser realizada em sala de aula. Foi dito por cada integrante da equipe as facilidades e dificuldades que cada um tinha. Então a divisão se deu da seguinte forma: Responsáveis pelo frontend ficaram André, Samuel e Pablo; Pelo backend Luis, Guilherme e Luciano; A parte de integração do frontend e backend ficou responsável George e, os testes, Luciano.

3. Histórias de Usuários

A elaboração das histórias de usuário foi possível com a participação da maioria dos integrantes do grupo, sendo que cada integrante pontuou e, a nota obtida ficou sendo a que mais se aproximava da nota que cada um escolheu.

Histórias de usuário	
Descrição	Nota
Como usuário, quero me autenticar para ter acesso ao sistema	3
Como administrador, quero gerir os usuários do sistema	13
Como recepcionista, quero gerir os pacientes que irão se consultar	5
Como médico, quero emitir um pedido de exame	2
Como residente, quero interpretar e fazer uploads das imagens dos exames realizados	13

Como residente, quero emitir um laudo	8
Como docente, quero confirmar um laudo	5
Como médico, quero visualizar os exames com laudos confirmados	8

4. Etapas

Na tabela abaixo segue as atividades e a data de finalização.

Atividade	Responsável	Situação	Data
Escolha da Linguagem e Banco de dados	Todos	Entregue	28/01/2020
Divisão do Projeto	Todos	Entregue	04/02/2020
Elaboração das histórias de usuário	Todos	Entregue com atraso	14/02/2020
Elaboração do modelo lógico	Luis e Luciano	Entregue	14/02/2020
Elaboração do protótipo	Lucas	Não Entregue	18/02/2020
Implementação das classes de domínio	Luciano	Entregue	01/03/2020
Implementação da Camada de Infra	Luis	Entregue	03/03/2020
Implementação do repositório do sistema	Luis	Entregue	10/03/2020
Elaboração das telas iniciais do sistema	André	Entregue	10/03/2020
Implementação do Controlador da Entidade Usuário	Guilherme	Entregue	10/03/2020
Implementação da validação de dados do usuário no cadastro	Luis	Entregue	14/03/2020

Integração entre a tela de login e o backend	George	Entregue	14/03/2020
Implementação do controlador da entidade recepcionista	guilherme	Entregue	24/03/2020
Implementação do controlador da entidade administrador	guilherme	Entregue	24/03/2020
Implementação do controlador da entidade exame	Luis	Entregue	24/03/2020
Implementação do controlador da entidade médico	Luis	Entregue	24/03/2020
Implementação das telas de CRUD da entidade médico	André	Entregue	24/03/2020
Implementação da tela de menu principal do administrador do sistema	André	Entregue	24/03/2020

5. Desafios

Um dos maiores desafios encontrados foi a falta de experiência da equipe para esse tipo de atividade e, como consequência surgiram problemas de planejamento e gerenciamento das atividades o que acarretou alguns problemas como, atraso em algumas atividades e até mesmo falta de comprometimento de alguns integrantes.

Logo no início, o time ainda não estava bem sincronizado e a falta de comunicação atrapalhou tanto o entendimento quando o andamento do projeto. Em uma das etapas foi decidido a entrega do protótipo, porém, não foi concluído pela pessoa responsável e, no dia da entrega informa que havia trancado a disciplina, não houve uma comunicação prévia para a equipe por parte dele. E com isso foi necessário a troca de Product Owner e do Scrum Master.

6. Pontos Positivos e Negativos

O maior ponto positivo foi que a equipe conseguiu decidir de forma rápida algumas medidas, como por exemplo, a troca do product owner e scrum master, comunicando ao professor por meio de email. Outro ponto positivo foi a equipe como um todo poder opinar sobre determinada tarefa, fazendo com isso um melhor entendimento sobre alguma parte específica.

O ponto negativo a ser mencionado é principalmente a falta de comunicação, não que esse seja um motivo de muita preocupação, mas sim a ser trabalhado, visto que acarreta no atraso de algumas atividades e entendimentos.

7. Tarefas

Todo o processo de realização das tarefas foram divididos em etapas que são classificadas como: To-do (a fazer), In Progress (em andamento) e Done (feito). As tarefas são disponibilizadas aos membros e estes chamavam para si a responsabilidade de realizá-la.

Tarefa	Responsável
Criação do Modelo lógico do projeto	Luciano e Luis
Implementação das classes de domínio	Luciano
Implementação da Camada de Infra	Luis
Implementação do Repositório do Sistema	Luis
Implementação do controlador da entidade Usuário	Guilherme
Implementação da validação de dados no momento do cadastro do usuário	Luis
Elaboração da tela de login	André
Integração entre a tela de login e o backend	George
Implementação do controlador da entidade Recepcionista	Guilherme
Implementação do controlador da entidade Administrador	Guilherme
Implementação do controlador da entidade Exame	Luis

Implementação do controlador da entidade Médico	Luis
Implementação da tela de menu principal do administrador ao sistema	André
Implementação das telas de CRUD da entidade Médico	André
Implementação das telas de CRUD da entidade Exame	Samuel
Implementação das telas de CRUD da entidade Recepcionista	Samuel
Implementação das telas de CRUD da entidade Administrador	Pablo

8. Conclusão

O uso da abordagem Scrum vem permitindo em nosso projeto uma melhor organização (mesmo que não por completo) e acompanhamento das fases vividas, o que mostra de forma clara a importância do mesmo. Pôde-se, também, observar o comprometimento de alguns integrantes da equipe no que se refere a prazos de entrega podendo acarretar em acúmulos de atividade, fazendo com que algumas atividades que deveriam estar sendo processadas, fiquem paradas.