

프로젝트로 배우는 React 웹 애플리케이션 개발

Alex Kwon

본격 컴포넌트 다루기 3/3



본격 컴포넌트 다루기 12/1



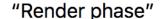
- 컴포넌트 라이프사이클(Component Lifecycle) 활용하기
- API 데이터 렌더링하기
- prop-types로 데이터 타입 정의하기
- 실습: 포켓몬 도감 만들기

컴포넌트 라이프사이클(Component Lifecycle) Learnit

- 컴포넌트가 mount될 때, props 또는 state가 변할 때 호출
- 각 시점별 로직을 작성하기 위함
- 종류
 - componentDidMount()
 - componentDidUpdate()
 - componentWillUnmount()

Component Lifecycle 순서



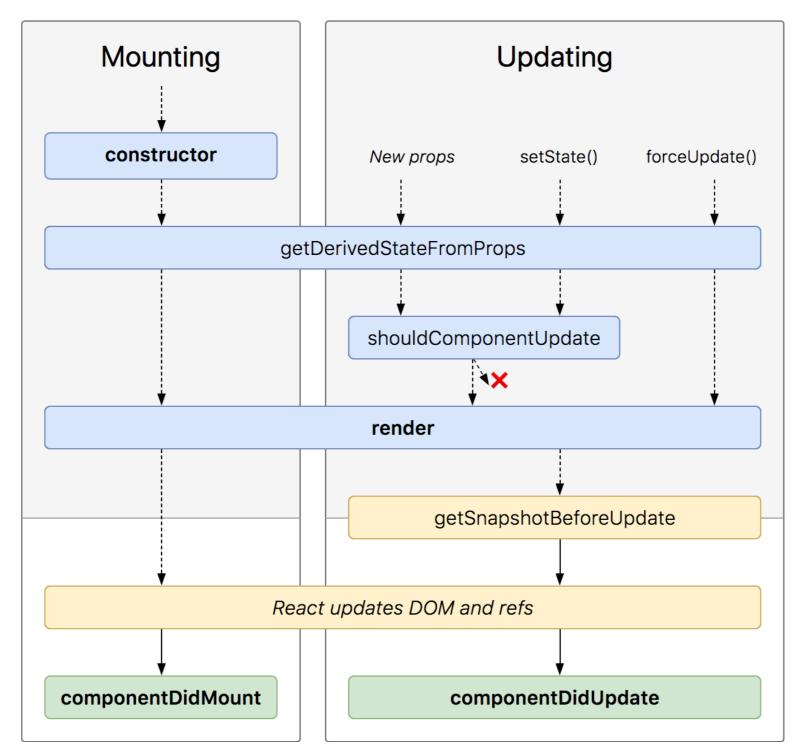


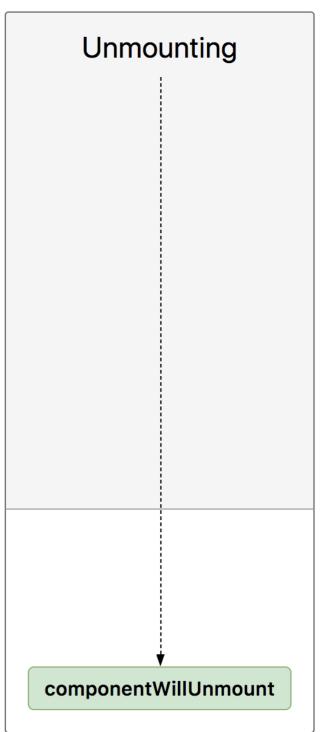
Pure and has no side effects. May be paused, aborted or restarted by React.

"Pre-commit phase"
Can read the DOM.

"Commit phase"

Can work with DOM, run side effects, schedule updates.





API 데이터 렌더링하기



- REST API
- JSON 형식의 데이터를 호출
- fetch, axios, \$.ajax, superagent, ···

API 데이터 렌더링하기 - JSON 데이터



```
▼ {code: 0, description: "정상 처리 되었습니다.", hasNext: false,...}
   code: 0
   count: 18
  ▼ data: [{id: "_popular", label: "인기", comicCount: 1}, {id: "romance", label: "로맨스", comicCount: 113},…]
   ▶ 0: {id: "_popular", label: "인기", comicCount: 1}
   ▼1: {id: "romance", label: "로맨스", comicCount: 113}
       comicCount: 113
       id: "romance"
      label: "로맨스"
   ▶ 2: {id: "bl", label: "BL", comicCount: 30}
   ▶ 3: {id: "drama", label: "드라마", comicCount: 118}
   ▶ 4: {id: "fantasy", label: "판타지", comicCount: 91}
   ▶ 5: {id: "gag", label: "개그", comicCount: 78}
   ▶ 6: {id: "action", label: "액션", comicCount: 53}
   ▶ 7: {id: "school", label: "학원", comicCount: 82}
   ▶8: {id: "mystery", label: "미스터리", comicCount: 50}
   ▶ 9: {id: "horror", label: "호러", comicCount: 8}
   ▶ 10: {id: "food", label: "음식", comicCount: 4}
   ▶ 11: {id: "day", label: "일상", comicCount: 73}
   ▶ 12: {id: "sf", label: "SF", comicCount: 26}
   ▶ 13: {id: "martial", label: "무협", comicCount: 2}
   ▶ 14: {id: "gl", label: "백합", comicCount: 21}
   ▶ 15: {id: "historical", label: "시대극", comicCount: 17}
   ▶ 16: {id: "sports", label: "스포츠", comicCount: 16}
   ▶ 17: {id: "gore", label: "스릴러", comicCount: 5}
   description: "정상 처리 되었습니다."
   hasNext: false
```

- JavaScript Object Notation JS 객체 형식
- 트리 구조

prop-types로 데이터타입 정의하기



- 컴포넌트 별로 props의 type을 정의
- 프로젝트가 커질 때, 협업 시 유용. 문서화, 에러방지.
- typescript 로 대체 가능!

오늘 학습한 내용



- 컴포넌트 라이프사이클 => 컴포넌트 시점별로 호출되는 메소드
 들
- Async/await을 활용한 비동기 통신
- prop-types를 통한 데이터 타입 정의

복습 및 과제



복습

- pokedex 스스로 만들어 보기
- 교재 읽기 챕터 3.1, 3.7 살펴보기



다음에

또!

같이!

만나요!

