

프로젝트로 배우는 React 웹 애플리케이션 개발

Alex Kwon

리액트 입문 2/17

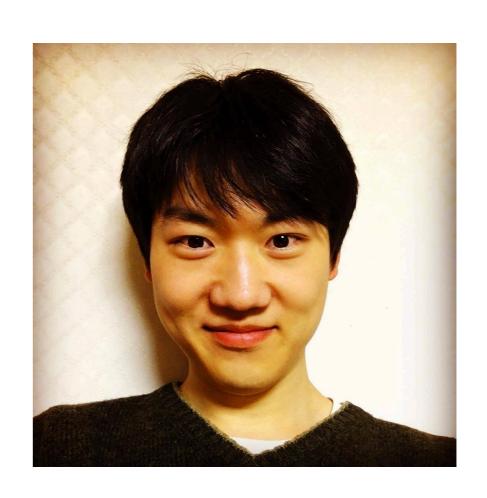


스터디 리더 소개



Alex, 권혁우

- 스타트업 준비중! 🤑
- 프리랜서
- 전) 아임포트 프론트엔드팀 팀장
- 전) 파이노트 대표
- 토론토대학교 재학중



스터디 구성



- 슬라이드
- 예제 및 실습 코드 on github
- 과제
- 교재(선택)

리액트 입문 2/17



- 프론트엔드 라이브러리/프레임워크
- 리액트 소개
- DOM 그리고 Virtual DOM
- JavaScript 기본
- JSX
- 컴포넌트 작성하기
- 컴포넌트 분리하기

프론트엔드 개발?



- 클라이언트 사이드와 관련된 모든 개발 행위
- 웹 애플리케이션
- 모바일 애플리케이션
- 데스크톱 애플리케이션



- 프로그래밍을 할 때 자주 쓰는 다양한 기능을 한 데 모아놓은 것
- 라이브러리와 프레임워크의 차이 => strict함의 차이
- 라이브러리 이곳 저곳에 사용할 수 있다! ex) jQuery, react.js, vue.js
- 프레임워크 프로젝트의 구성과 컨벤션이 Strict 함. ex)
 Angular



```
<! DOCTYPE HTML>
<html>
                                                                            body {
<head>
                                                                              font-family: "Helvetica Neue", Helvetica, Arial, sans-
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
                                                                               font-size: 100%;
<!--Google Webmaster-->
                                                                              line-height: 1.5;
<meta name="google-site-verification"</pre>
                                                                              color: #000;
content="2AUbZzsdsIgyaQMMml6c6GVpJ98NIXx3GbMorPJBDxM" />
                                                                              background-image: url('../images/bkgd.jpg');
<title>Albuquerque Web Design + Print Design - Roady Studios</title>
<link href="css/rs5.css" rel="stylesheet" type="text/css">
                                                                             #logo-header {
                                                          HTML
                                                                              width: 100%;
<!--Starting Google Analytics-->
                                                                              text-align: center;
<script type="text/javascript">
                                                                             #logo-header img {
 var _gaq = _gaq || [];
                                                                              max-width: 80%;
 _gaq.push(['_setAccount', 'UA-11755188-1']);
                                                                              height: auto;
 _gaq.push(['_trackPageview']);
                                                                             #descrip-header {
 (function() {
                                                                              width: 100%;
    var ga = document.createElement('script'); ga.type =
                                                                               text-align: center;
'text/javascript'; ga.async = true;
    ga.src = ('https:' == document.location.protocol ? 'https://ssl' :
                                                                             .worktile img {
'http://www') + '.google-analytics.com/ga.js';
                                                                              margin: 10px;
   var s = document.getElementsByTagName('script')[0];
                                                                              box-shadow: Opx Opx 7px #aaa;
s.parentNode.insertBefore(ga, s);
                                                                               -moz-box-shadow: Opx Opx 7px #aaa;
 DO;
                                                                               -webkit-box-shadow: Opx Opx 7px #aaa;
</script>
</head>
```

HTML 및 CSS 만으로 개발





• jQuery 전성시대!







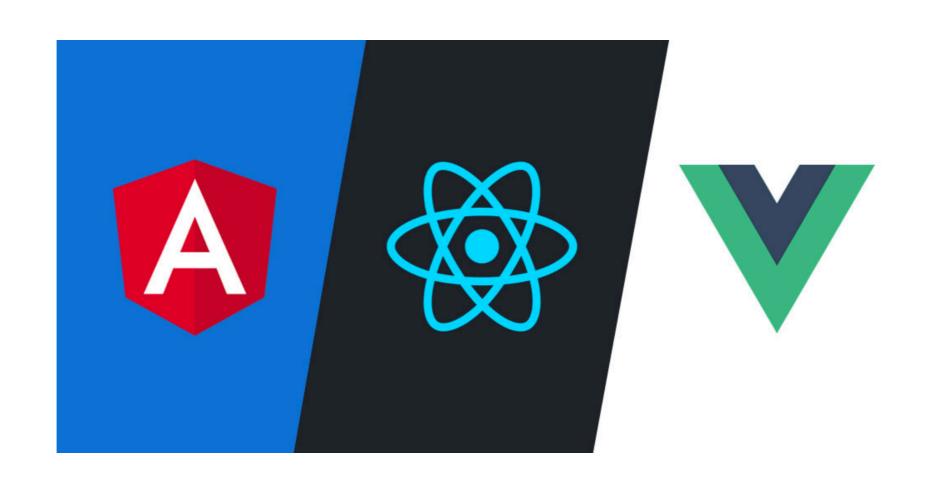






- 프론트엔드 프레임워크 대란
- react, angular, vue, ember, backbone...



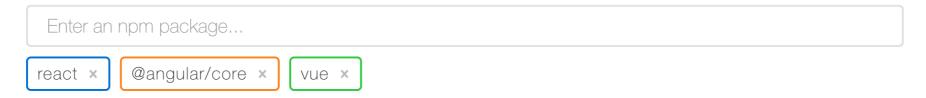


• React, Angular, Vue로 정리되는 중!

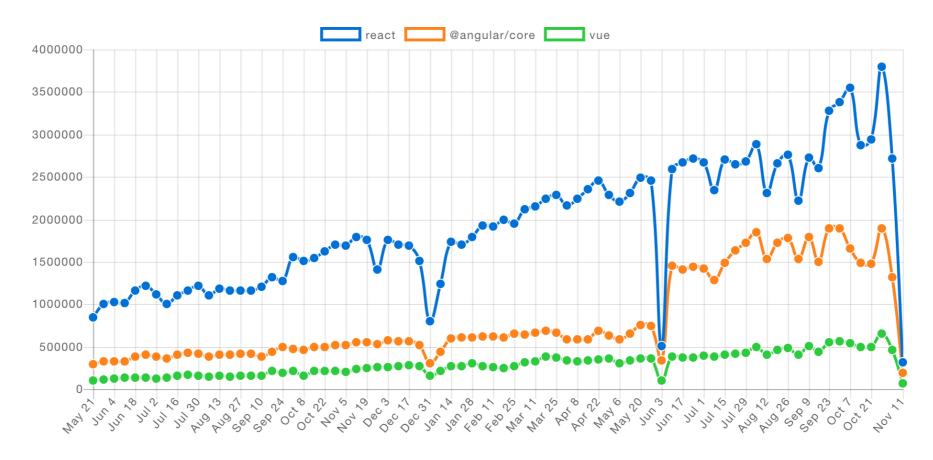




react vs @angular/core vs vue



Downloads in past 2 Years -



리액트 소개



"React is a declarative, efficient, and flexible JavaScript library for building user interfaces."

"리액트는 **유저 인터페이스**를 작성하기 위한 선언적이고 효율적이 며 유연한 자바스크립트 라이브러리입니다."

리액트 소개 - UI? 유저 인터페이스?



- 사용자 인터페이스는 사람(사용자)과 사물 또는 시스템, 특히 기계, 컴퓨터 프로그램 사이에서 의사소통을 할 수 있도록 일시적
 또는 영구적인 접근을 목적으로 만들어진 물리적, 가상적 매개체.
- 인간이 프로그램과 상호작용하기 위한 것들!
- 웹 앱, 모바일 앱, 데스크톱 앱, VR 등등..

리액트 소개 - 리액트로 다 해먹기



- React DOM 웹 앱
- React Native 모바일 앱
- React + Electron 데스크탑 앱
- React360 VR 앱

리액트 특징



- 컴포넌트 기반
- JSX
- Virtual DOM

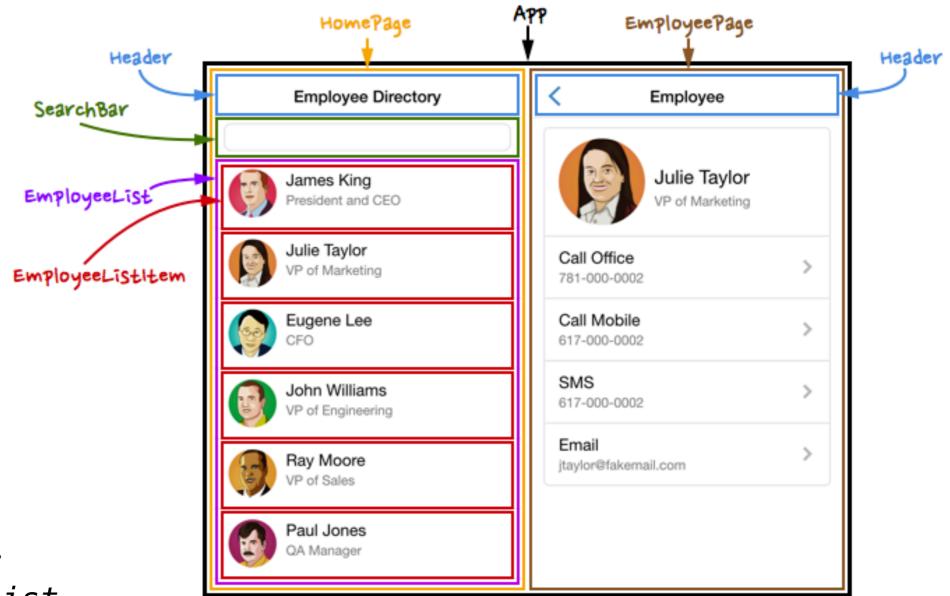
리액트 특징 - 컴포넌트란?



- UI 상에서의 최소 단위
- 컴포넌트의 집합
- 재사용 가능한 코드 블록
- View 와 로직의 덩어리

리액트 특징 - 컴포넌트란?





- App
 - HomePage
 - Header
 - SearchBar
 - EmployeeList
 - EmployeeListItem
 - EmployeePage
 - Header
 - EmployeeDetails

리액트 특징 - 컴포넌트 코드!



```
class HomePage extends React.Component {
    searchHandler = (key) => {
        alert('Search key: ' + key);
    },
    render() {
        const employees = [
            {firstName: 'Christophe', lastName: 'Coenraets'},
            {firstName: 'Lisa', lastName: 'Jones'},
            {firstName: 'John', lastName: 'Smith'}
        ];
        return (
            <div>
                <Header text="Employee Directory"/>
                <SearchBar searchHandler={this.searchHandler}/>
                <EmployeeList employees={employees}/>
            </div>
        );
};
```

리액트 특징 - Virtual DOM



- DOM의 추상화 레이어
- JS로 관리되는 DOM 트리
- 빠른 성능

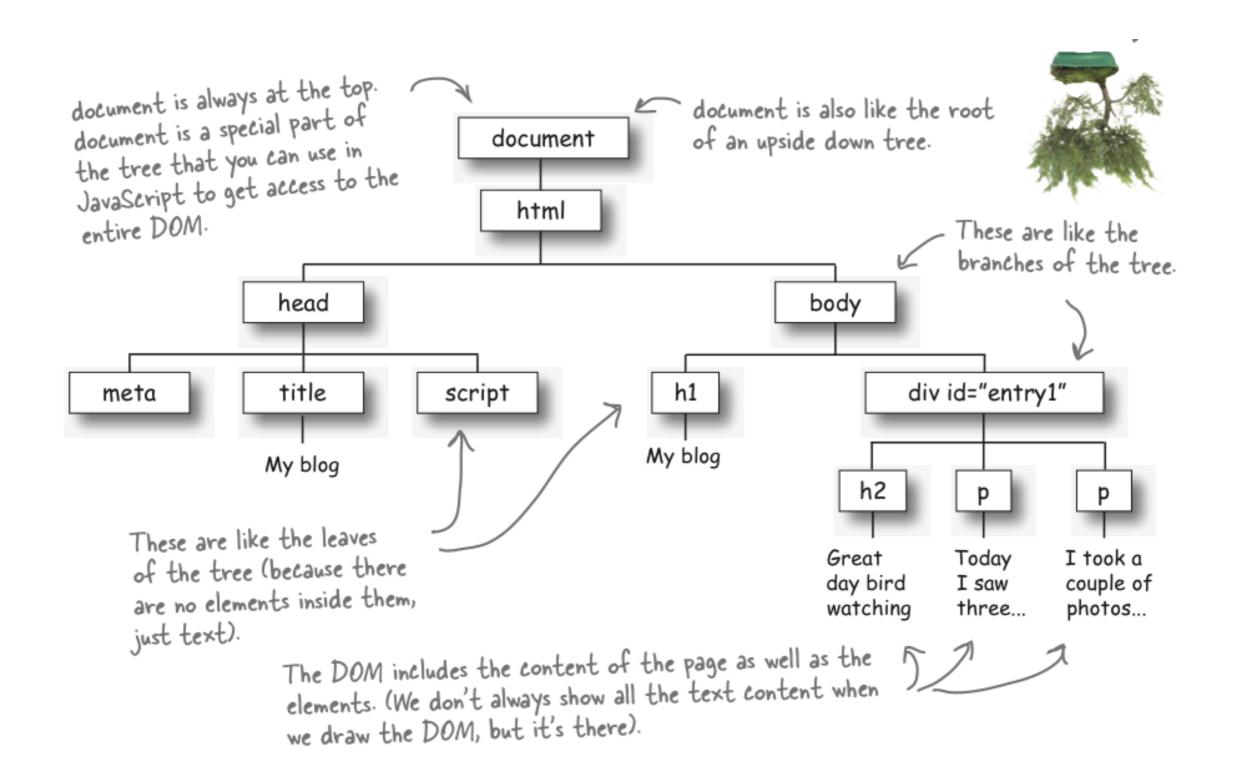
HTML DOM



- Document Object Model
- HTML을 제어하고 조작할 수 있는 API => 프로그램으로 HTML
 을 다룰 수 있게 함
- HTML 엘리먼트 구조, 엘리먼트 속성, 엘리먼트 메소드, 엘리먼 트 이벤트를 정의함

HTML DOM





DOM 조작하기



- 1. 크롬 브라우저 열기
- 2. https://google.com 접속하기
- 3. 개발자도구 > Console 탭
- 4. document.querySelector('#hplogo').remove();

리액트 특징 - Virtual DOM의 장점



- DOM 요소의 업데이트/변경(mutation)의 비용이 높음
- 리액트는 유저 이벤트에 따른 변화를 Virtual DOM으로 관리
- 변경된 부분만 HTML DOM을 업데이트 => DOM 변경을 최소화

JavaScript 기본



- 로깅
- 변수 let 과 const
- 조건문
- 함수
- 객체
- 배열
- class

JSX



- 리액트에서 HTML 구조를 표현하기 위한 확장 문법
- HTML과 유사. 하지만 JavaScript!
- Babel 을 사용하여 JS로 변환(transpile)

JSX - 소스 코드



```
class HelloWorld extends React.Component {
  render() {
    return (
        <h1 className='large'>Hello World</h1>
    );
  }
}
```

JSX - Babel로 컴파일



JSX - HTML 렌더링



```
<html>
    <html>
        <head></head>
        <body>
             <h1 class="large">Hello World</h1>
             </body>
             <html>
```

컴포넌트 작성하기



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Hello world</title>
  <!-- Script tags including React -->
  <script crossorigin src="https://unpkg.com/react@16/umd/</pre>
react.production.min.js"></script>
  <script crossorigin src="https://unpkg.com/react-dom@16/umd/react-</pre>
dom.production.min.js"></script>
  <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/babel-standalone/6.26.0/</pre>
babel.js"></script>
</head>
<body>
  <div id="app"></div>
  <script type="text/babel">
    const app = <h1>Hello world</h1>
    const mountComponent = document.querySelector('#app');
    ReactDOM.render(app, mountComponent);
  </script>
</body>
</html>
```

컴포넌트 작성하기 - ReactDOM.render()



ReactDOM.render(<What />, Where!);

컴포넌트 작성하기 - <App /> 작성하기



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Hello world</title>
  <!-- Script tags including React -->
  <script crossorigin src="https://unpkg.com/react@16/umd/</pre>
react.production.min.js"></script>
  <script crossorigin src="https://unpkg.com/react-dom@16/umd/react-</pre>
dom.production.min.js"></script>
  <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/babel-standalone/6.26.0/</pre>
babel.js"></script>
</head>
<body>
  <div id="app"></div>
  <script type="text/babel">
    class App extends React.Component {
      render() {
        return <h1>첫번째 App 컴포넌트 입니다!</h1>
    ReactDOM.render(<App />, document.querySelector('#app'));
  </script>
</body>
</html>
```

컴포넌트 분리하기 - <MyPage /> 작성하기



컴포넌트 분리하기 - <Profile /> 작성하기



```
class Profile extends React.Component {
 render() {
   return (
      <l
       이름: Alex Kwon
       주소: 대한민국 서울
       직업: 한량
       );
class MyPage extends React.Component {
 render() {
   return (
    <div>
     <img src="https://via.placeholder.com/150" />
     <Profile />
    </div>
```

오늘 학습한 내용



- 수많은 프론트엔드 라이브러리가 존재
- 리액트는 유저 인터페이스를 작성하기 위한 라이브러리
- JSX를 활용한 컴포넌트 작성 및 분리하기

복습 및 과제



과제

- JS 예제 코드 손으로 작성하기
- 컴포넌트 작성하기, 분리하기 예제 작성하기

복습

- JS 문법 살펴보기 https://poiemaweb.com
- 교재 읽기 챕터 2.1 부터 챕터 2.4 살펴보기



다음에

또!

같이!

만나요!

