

Документация по WebTech за проекта Issue Tracker

Разработен от: Александър Ангелков, Георги Цеков,

Михаела Ангелова

СЪДЪРЖАНИЕ:

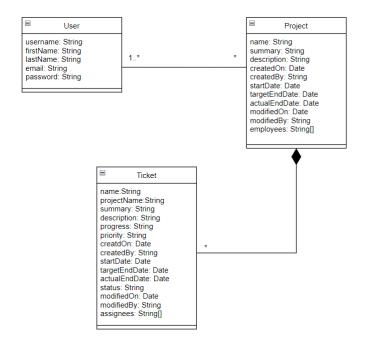
- 1. Описание;
- 2. Домейн модел;
- 3. Взаимодействие със софтуера;
- 4. Елементи на потребителския интерфейс;
- 5. Използвани технологии;
- 6. Необходими библиотеки;
- 7. Стартиране на приложението.

1. Описание

Issue Tracker е система, която следи за проблеми при разработката на софтуерни продукти, чрез билети, с които се означават задачите за вършене.

Нашият Issue Tracker съдържа информация за състоянието на билети и проекти. Билетите имат 4 статуса – open, in progress, cancelled и done. В системата могат да се регистрират потребители, като въведат username, first name, last name, email и password. Ако вече са регистрирани, въвеждат само имейл и парола при вписване. Ако потребител натисне "Forgot password", се извиква страница, която го насочва да си въведе имейла, за да си промени паролата.

2. Домейн модел:



3. Взаимодействие със софтуера

Когато потребителят влезе в системата с акаунта си, се извиква **get** заявка към **/homepage**, която отваря **Homepage**. Той съдържа информация за билетите и проектите. Има бутон "+Add project", който отваря рорир форма за въвеждане на информация за новия проект:

Project name;

- Summary;
- Description;
- Start date;
- Target end-date;
- Actual end-date;
- o Employees.

При натискане на slide-bar-a се променя theme-ът на страницата (всяка страница го има).

При натискане на "Add", се извиква post заявка към /homepage, която създава нов проект. При "Cancel" popup формата се скрива.

При натискане на "Go to project's dashboard" се отваря нова страница чрез get заявка към /project_dashboard/:id, където id е идентификационният номер на отворения проект. Новата страница Dashboard съдържа билети, подредени според техния статус – open, in progress, cancelled, done. Могат да се филтрират по техния приоритет:

- Lowest;
- o Low;
- o Medium;
- o High;
- Highest;
- o None.

При избиране на бутона "View by Assignee" се отваря нова страница с get заявка към /view_by_assignee. Има поле, което позволява да се избере username на съответния assignee и за него излиза таблица, която съдържа ticket name, summary, status, priority, created on, target end-date, assignees. View by Status връща обратно към Dashboard-a.

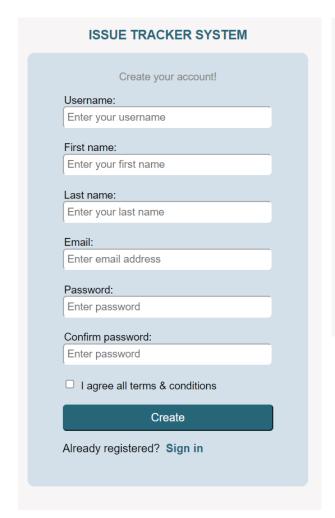
Ако се избере "+ Add ticket", се отваря рорир форма за въвеждане на информация на новия билет:

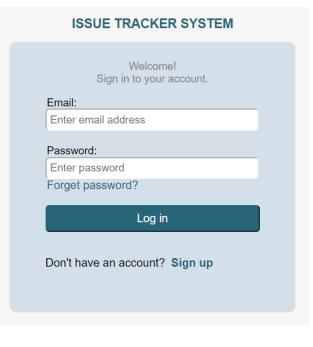
- Ticket name;
- Description;
- Summary;
- o Priority:
 - Lowest;
 - Low;
 - Medium;

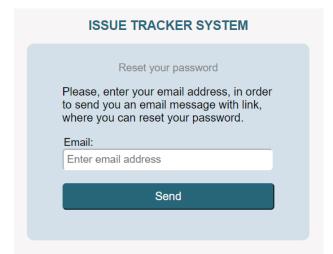
- o High;
- Highest;
- None;
- o Status:
 - o Open;
 - o In Progress;
 - Cancelled;
 - o Done;
- Start date;
- Target end-date;
- Actual end-date;
- o Assignees.

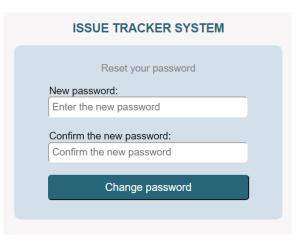
При натискане на "Add ticket" от формата за добавяне се извиква post заявка за /project_dashboard, която създава нов билет.

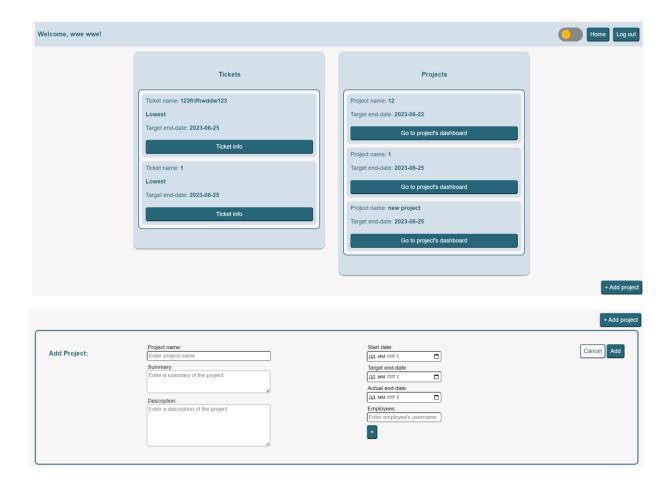
4. Елементи на потребителския интерфейс:

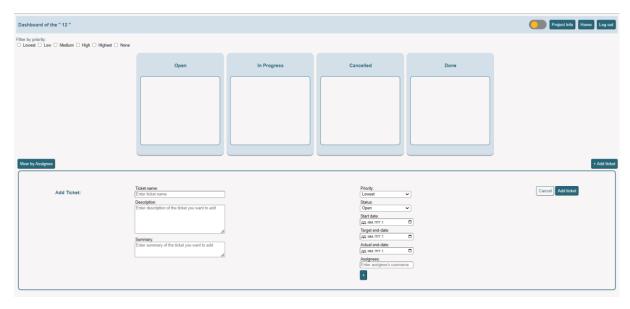


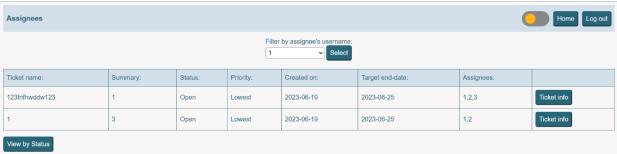


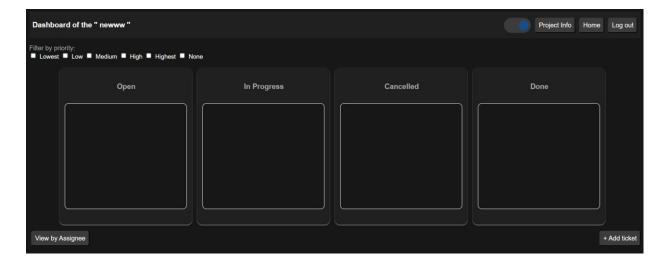












5. Използвани технологии:

- о MongoDB за базата от данни
- o EJS
- o CSS
- Node.JS
 - Express за сървъра

6. Необходими библиотеки

- express
- o nodemon
- passport
- o passport-local
- o mongoDB mongoose
- o ejs
- o dotenv
- o bcrypt
- o body-parser
- o crypto
- o uuidv5
- o path
- o express-session

Чрез 'npm install <name_of_dependency>' се изтеглят необходимите библиотеки.

7. Стартиране на приложението

Извикване в Terminal на 'nodemon server.js' в директорията на проекта ('/IssueTrackerProject').