## Упражнение: Автентикация и Авторизация

### 1. Data Storage

#### Order

Създайте следните пропъртита:

- Ordered On DateTime обект.
- Event Event обект.
- Customer User обект.
- Tickets Count цяло число.

Всеки един модел има също така "Id", което има за тип GUID (използвайте типа Guid).

#### 2. Front-End

#### Ноте (вписан потребител)



# All Events (вписан потребител)

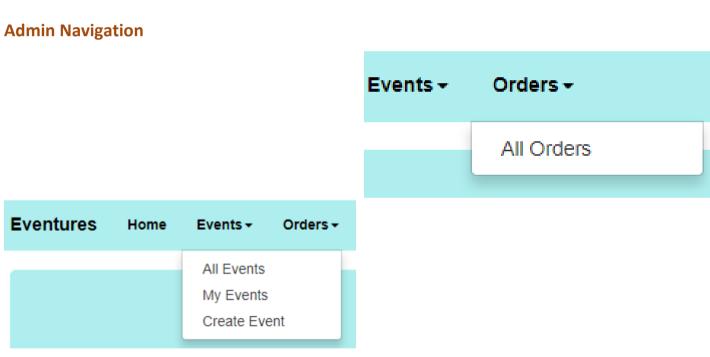


# My Events (вписан потребител)

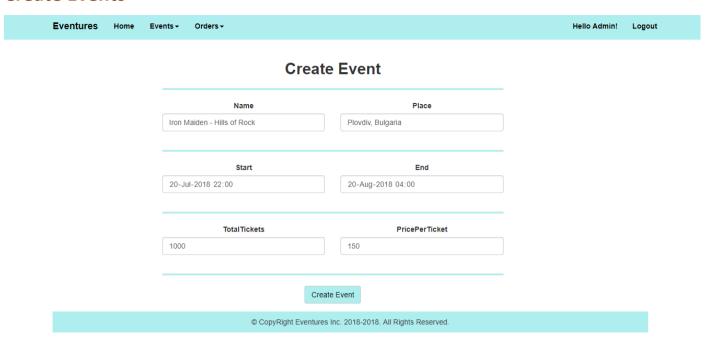


## Admin Home (вписан потребител с роля админ)





#### **Create Events**



#### **All Orders**



# 3. Бизнес логика

#### Технически изисквания

Приложението трябва да предоставя на своите гости (не влизащи в системата) функционалността да се регистрират и да влязат.

Приложението трябва да предоставя на своите редовни потребители (влизащи потребители с роля - потребител) функционалността да преглеждат всички събития, да поръчват билети за тях и да преглеждат всички събития, те са поръчали билети за (Му Events).

Приложението трябва да предостави на своите потребители на администратори (влизащи потребители с роля - администратор) функционалността за създаване на нови събития, преглед на всички събития, поръчване на билети за тях, преглед на всички събития, те са поръчали билети за (Моите събития) и преглед всички направени поръчки.

След като щракнете върху бутона [Order], трябва да добавите нова поръчка към базата данни.

- Всяко събитие има собствен формуляр за поръчка на билети.
- Всяка представена поръчка за билети (бутон Clicket [Order]) трябва да създаде Поръчка с дадените билети и съответното Събитие.