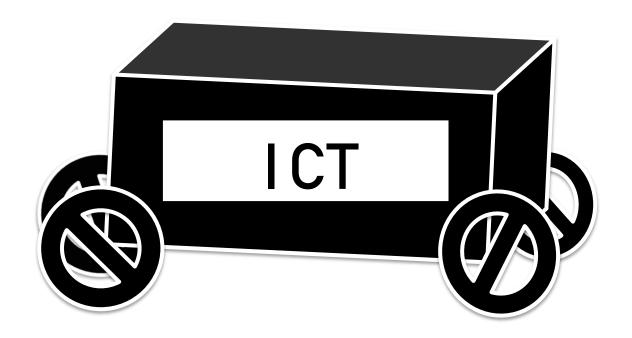
IPOBIT

"Ice Cream Truck"



Създаден от:

Мелани Ангелова

Ангел Ангелов

Валентин Хаджиминов

Съдържание

1. Описание на проекта3
2. Блокова схема4
3. Блектрическа схема6
4. Отисък съставни части8
5. Сорс код – описание на функционалността9
6. Изображения11
7. Заключение13

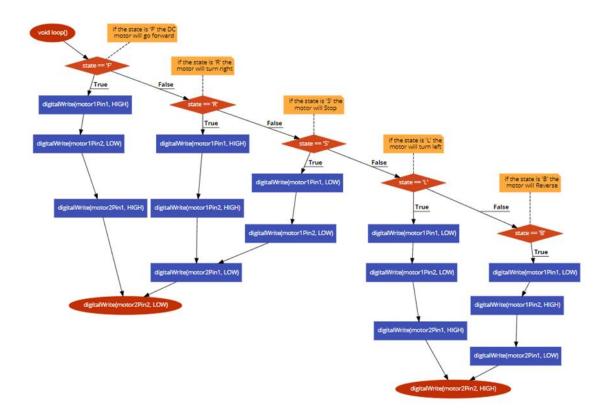
Проектът Ice Cream Truck е групов проект създаден с Arduino Uho и Android App симулатор.

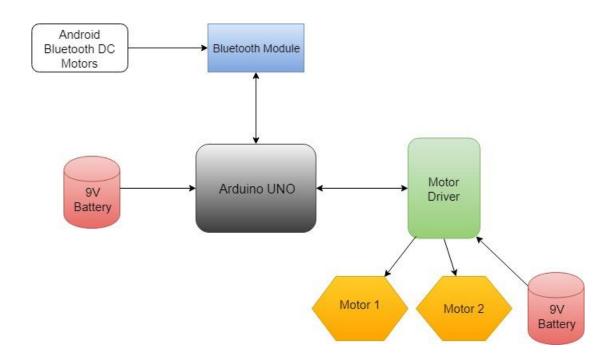
Осъществява се връзка с Buetooth HC-05 от Arduino-то към Android App-а и се изписва надпис, дали е свързан Buetooth-а с количката, и дали е готова за действие.

Количка е предназначена да се придвижва в 4 различни посоки (напред, назад, наляво, надясно) и има възможност да спира(да остане неподвижна).

Android App-а позволява на количката да се подават команди към нея, за да се придвижва и така командите да бъдат изпращани и запазвани в Arduino Code програмата.

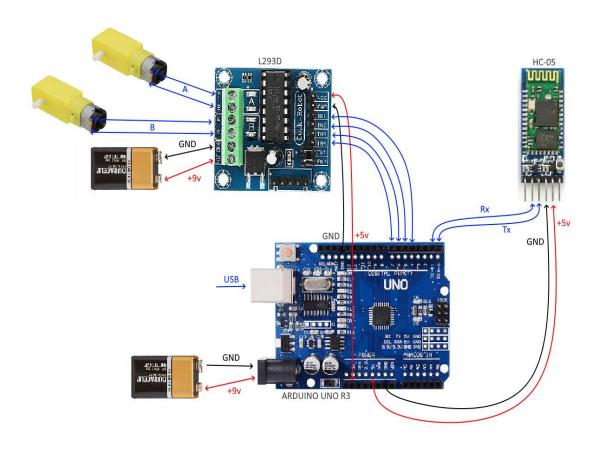
Arduino Eluetooth Robot



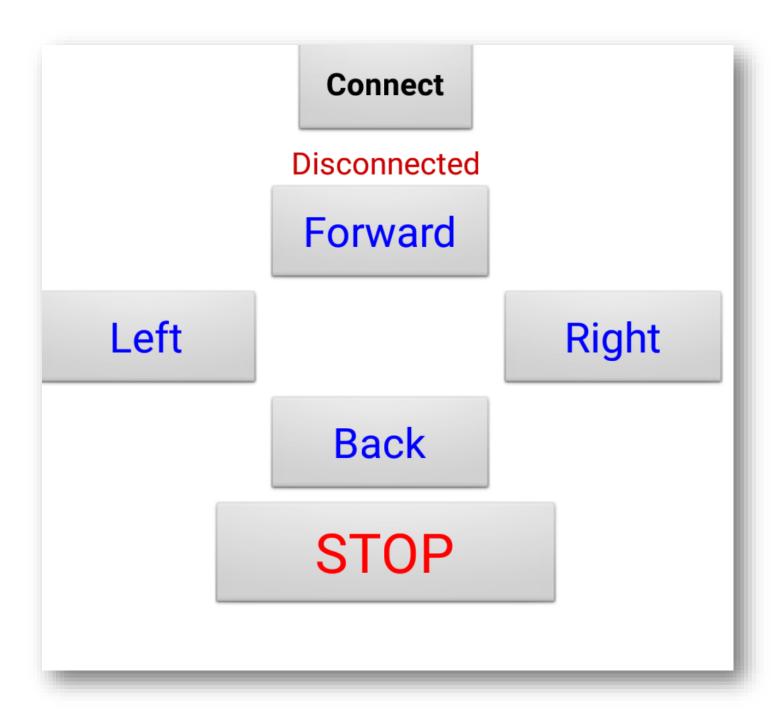


Етектрическа схема

Arduino Eluetooth Robot



♣Android App



App Inventor Code

```
when ListPicker1 . BeforePicking
                                                                                    when Forward . Click
do set ListPicker1 * . Elements * to BluetoothClient1 * . AddressesAndNames *
                                                                                    do call BluetoothClient1 .SendText
                                                                                                                 text ( * F *
when ListPicker1 . AfterPicking
do 6 if call BluetoothClient1 .Connect
                                                                                    when Left .Click
                                  address ListPicker1 . Selection .
                                                                                    do call BluetoothClient1 .SendText
    then set ListPicker1 * . Elements * to | BluetoothClient1 * . AddressesAndNames *
when Clock1 .Timer
                                                                                                  when Right .Click
                                                       when Reverse . Click
do if BluetoothClient1 . IsConnected .
                                                                                                  do call BluetoothClient1 .SendText
                                                       do call BluetoothClient1 .SendText
    then set Label1 v . Text v to Connected *
                                                                                                                               text ( " R "
                                                                                          ·B.
          set Label1 . TextColor to
    if not BluetoothClient1 . IsConnected .
                                                                              when Stop . Click
    then set Label1 . Text to Disconnected
                                                                              do call BluetoothClient1 v .SendText
         set Label1 . TextColor to
```

Описык съставни части

- Arduino UND R3
- Bluetooth Module HC-05
- Motors Driver L293D
- **4** Jumper кабели
- ◆ Батерии 9V 2бр.
- ↓ Гуми– 4бр.
- 🖊 Кутия от сладолед

Сорс код – отисание на функционалността

Arduino Code

```
int motor1Pin1 = 5; // pin 2 on L293DIC
int motor1Pin2 = 4; // pin 7 on L293DIC
int motor2Pin1 = 6; // pin 10 on L293DIC
int motor2Pin2 = 7; // pin 15 on L293DIC
int state;
              //makes sure that the serial only prints once the state
int flag=0;
int stateStop=0;
void setup()
  // sets the pins as outputs.
  pinMode(motor1Pin1, OUTPUT);
  pinMode(motor1Pin2, OUTPUT);
  pinMode(motor2Pin1, OUTPUT);
  pinMode(motor2Pin2, OUTPUT);
  //initialize serial communication at 9600 bits per second:
  Serial.begin(9600);
}
```

```
void loop()
  //if some date is sent, reads it and saves in state
  if(Serial.available() > 0)
   state = Serial.read();
   flag=0;
  // if the state is 'F' the DC motor will go forward
  if (state = 'F)
     digitalWrite(motor1Pin1, LOW);
     digitalWrite(motor1Pin2, HG+);
     digitalWrite(motor2Pin1, LOW);
     digitalWrite(motor2Pin2, HG+);
     if(flag = 0)
      Serial.println("FORWARD");
      flag=1;
```

```
//if the state is 'R' the motor will turn right
  else if (state = 'R)
     digitalWite(motor1Pin1, LOW);
     digitalWrite(motor1Pin2, LOW);
     digitalWrite(motor2Pin1, HG+);
     digitalWrite(motor2Pin2, HG+);
     if(flag = 0)
      Serial.println("RIGHT");
      flag=1;
  // if the state is 'S the motor will Stop
  else if (state = 'S)
     digitalWite(motor1Pin1, LOW);
     digitalWrite(motor1Pin2, LOW);
     digitalWrite(motor2Pin1, LOW);
     digitalWite(motor2Pin2, LOW);
     if(flag = 0)
      Serial.println("STOP");
      flag=1;
```

```
// if the state is 'L' the motor will turn left
else if (state = 'L')
  digitalWrite(motor1Pin1, HG+);
  digitalWrite(motor1Pin2, HG+);
  digitalWrite(motor2Pin1, LOW);
  digitalWrite(motor2Pin2, LOW);
  if(flag = 0)
    Serial.println("LEFT");
   flag=1;
// if the state is 'B the motor will Reverse
else if (state = 'B)
  digitalWrite(motor1Pin1, HGH);
  digitalWrite(motor1Pin2, LOW);
  digitalWrite(motor2Pin1, HG+);
  digitalWrite(motor2Pin2, LOW);
  if(flag = 0){
    Serial.println("BACKWARDS");
   flag=1;
```

Вначалото на кода се описва свързването на мотори А и В с пинове 4, 5, 6, 7 към Arduino Uho.

Във "void setup" инициализираме комуникацията и се инициализират пиновете като външни данни.

Void loop() съдържа следните алгоритми и проверки:

- 1. Ако данните биват пратени в буфера, то те се четат от него и се запазват. Това се извършва с проверка в това дали буфера е празен или не и ако не е, задаваме променливата, която ще съдържа командите за моторите, като тя бива разчетена от буфера.
- 2. Ако командата (състоянието) е определен низ, съответно в случая "F", което е съкращение на "Forward", двата мотора се завъртат в посока, права на робота. Това става чрез управление на контактните щифтове на моторите и важи и за следващите команди.
- 3. Ако командата(състоянието) е определен низ "В", което е съкращение на "Backwards", двата мотора се завъртат в посока, обратна на робота.
- 4. Ако командата е "R", което е съкращение на "Right", състоянието на моторите е следното: десният се завърта в посока, обратна на робота, а левият в посока, права на робота.
- Ако командата е "L" "Left", състоянието на моторите е следното: левият се завърта в посока, обратна на робота, а десният в посока, права на робота.
- 6. Ако командата е "S" "Stop", двата мотора спират да се въртят.







Заключение

- ↓ Проектът е създаден за забавление и предразполага към подобрения в дизайна и функциите, като например да се подобри функционалността на гумите, двигателите и добавяне на екстри като възможност за ускорение, намаляване, добавяне и разпознаване на светлини и т.н.
- ↓ Проектът има както своите положителни черти, така и
 отрицателни. Една от тези черти е липсата на достатъчно добра
 функционалност от страна на гумите и двигателите. Друг
 недостатък е конструкцията, като в някои аспекти тя може да
 се определи за нестабилна.
- ↓ Материалите използвани за количката са вдъхновени от различни видео клипове от Интернет.

Сливен