**Sistem de monitorizare a calitatii aerului**

Studenti: Razaila Geanina-Alexandra

Arazan Georgiana

Timisoara

Anul 2020

Contents

[Introducere 3](#_Toc58224754)

[Analiza domeniului 4](#_Toc58224755)

[Tehnologii folosite 5](#_Toc58224756)

[Java 5](#_Toc58224757)

[Baze de date 5](#_Toc58224758)

[Versionarea codului 5](#_Toc58224759)

[Android Studio 6](#_Toc58224760)

[Componente hardware folosite 6](#_Toc58224761)

[DHT11 6](#_Toc58224762)

[MQ-2 7](#_Toc58224763)

[Calibrarea senzorului de gaz 8](#_Toc58224764)

[Senzor Sharp 9](#_Toc58224765)

[Placuta Arduino 10](#_Toc58224766)

[Modul Bluetooth BT06 11](#_Toc58224767)

[Proiectarea sistemului 12](#_Toc58224768)

[Diagrama UML a cazurilor de utilizare 12](#_Toc58224769)

[Actorii 13](#_Toc58224770)

[Cazurile de utilizare pentru actori 13](#_Toc58224771)

[Proiectarea bazei de date 14](#_Toc58224772)

[Diagrama UML a bazei de date 14](#_Toc58224773)

[Securitatea bazei de date 14](#_Toc58224774)

[Implementarea functionalitatilor 16](#_Toc58224775)

[Inregistrarea in aplicatie 16](#_Toc58224776)

[Autentificarea in aplicatie 19](#_Toc58224777)

[Utilizarea aplicatiei 23](#_Toc58224778)

[Inregistrarea si autentificarea in aplicatie 23](#_Toc58224779)

[Vizualizarea valorilor masurate 25](#_Toc58224780)

# Introducere

Traim intr-o lume din ce in ce mai agitata pentru care calitatea produselor folosite e importanta. Daca punem atat de multa importanta pe calitatea produselor folosite, cu atat mai mult trebuie sa fim atenti la ceea ce ne inconjoara si la ce folosim in fiecare secunda a vietii noastre, si anume aerul pe care il respiram. Fie ca avem o alergie, suferim de astm sau doar vrem sa vedem anumite informatii despre aerul pe care il respiram, avem nevoie de un sistem sa masoare acesti parametrii pentru noi.

La o simpla cautare pe internet putem sa vedem ca una din cinci persoane sufera de o alergie sau ca in Europa peste 30 de milioane de oameni sufera de astm. Am incercat sa ne punem putin in locul celor care au o astfel de problema si ne-am gandit ca un lucru care ne-ar ajuta este un sistem de monitorizare a aerului pentru a putea afla ce anume din aer ne deranjeaza si sa il eliminam.

Proiectul pe care noi l-am dezvoltat masoara temperatura, umiditatea, nivelul de fum, de gaz(GPL) si de praf din aer si le transmite prin intermediul bluetooth-ului aplicatiei Android pentru a putea fi vizualizate intr-un mod cat mai prietenos utilizatorului. Daca valorile pentru unul dintre parametrii masurati depasesc limitele normale, utilizatorul o sa fie instintat de acest lucru pentru a se putea proteja.

# Analiza domeniului

La o simpla cautare in Google Play, gasim o multime de aplicatii care masoara calitatea aerului. Pentru a putea scoate in evidenta avantajele aplicatiei noastre, o sa facem o comporatie intre aceasta si alte doua aplicatii asemanatoare gasite pe internet: Airveda-Air Quality & Asthma Tracker cu peste 50000 de descarcari si Air Quality|AirVisual cu peste 5 milioane de descarcari.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Carcteristici si functionalitati | Airveda-Air Quality & Asthma Tracker | Air Quality|AirVisual | Hello-ul nostru |
| Sistem de operare | Android | Android | Android |
| Magazin de aplicatii | Google Play | Google Play | x |
| Nota din Google Play | 3.6/5 | 4.7/5 | x |
| Numar de instalari | 50K | 5M | x |
| Creare cont | Da | Nu | Da |
| Parametrii masurati | Temperatura,  Umiditate,  PM2.5,  PM10,  Indicele de calitate a aerului | Temperatura,  Umiditate,  PM2.5,  PM10,  Indicele de calitate a aerului ,  NO2 | Temperatura,  Umiditate,  Gaz,  Praf,  Fum |
| Istoric | Da | Da | Da |
| Monitorizarea aerului din camera | Nu | Nu | Da |

Aplicatia noastra hardware este formata dintr-un senzor DHT11 care ne permite sa masuram temperatura si umiditatea, dintrun senzor MQ-2 care ne permite sa masuram nivelul de fum si de gaz din camera si dintr-un sensor de particule care determina praful din aer. Datorita faptului ca aplicatia noastra comunica direct, prin intermediul bluetooth-ului, cu instalatia hardware, noi putem sa amplasam aceasta instalatie oriunde dorim sa aflam informatii despre starea aerului ceea ce reprezinta principalul avantaj fata de alta aplicatii care preiau datele de la anumite statii de monitorizare aflate in anumite orase(daca nu ai statie de monitorizare la tine in oras, o sa preia de la cea mai apropiata statie). Crearea unui cont permite fiecarui utilizator sa aiba o evidenta a caracteristicilor aerului masurate in anumite dati.

# Tehnologii folosite

## Java

Pentru crearea aplicatiei am ales sa scriem codul in Java folosind Android Studio.

Java este un limbaj de programare orientat pe obiecte, puternic tipizat, conceput de către James Gosling la Sun Microsystems (acum filială Oracle) la începutul anilor ʼ90, fiind lansat în 1995. Limbajul împrumută o mare parte din sintaxă de la C și C++, dar are un model al obiectelor mai simplu și prezintă mai puține facilități de nivel jos. Un program Java compilat, corect scris, poate fi rulat fără modificări pe orice platformă care e instalată o mașină virtuală Java.

## Baze de date

Ca baza de date am ales sa folosim o baza de date in timp real folosind Firebase pentru ca sincronizarea datelor între utilizatori în timp real este ușoară, oferă flexibilitate pentru a accesa date de pe orice dispozitiv si un alt avantaj este că poate fi utilizat și offline. Când conexiunea este pierdută, baza de date utilizează memoria cache locală pe dispozitiv pentru a stoca modificările.

Firebase este o platformă de dezvoltare a aplicațiilor mobile și web dezvoltată de Firebase Inc. în 2011, achiziționată apoi de Google în 2014. Începând cu octombrie 2018, platforma Firebase are 18 produse care sunt folosite de peste 1,5 milioane de aplicații.

Stochează datele în format JSON (JavaScript Object Notation), care nu utilizează interogarea pentru inserarea, actualizarea, ștergerea sau adăugarea de date. Este backend-ul unui sistem care este folosit ca bază de date pentru stocarea datelor.

## Versionarea codului

Pentru versionarea codului am ales sa folosim Git si GitHub.

Ca și definiție, el este un sistem de versionare (version-control) care urmărește modificările fișierelor și care poate ajuta colaborarea între mai multe persoane care lucrează la un anumit proiect.

GitHub-ul este o platformă care ne oferă Git-ul ca și serviciu web. Astfel, noi putem să ne salvăm repo-urile online, și să avem un link de acces la ele oricând avem nevoie.

Link-ul catre proiectul nostru este urmatorul:

https://github.com/GeorgiANA81/AirMonitorizer.git

## Android Studio

Aplicatia noastra este construita in Android Studio. Android Studio este un mediu de dezvoltare pentru colaborarea cu platforma Android. Android Studio este bazat pe software-ul IntelliJ IDEA de la JetBrains, este instrumentul oficial de dezvoltare a aplicațiilor Android. Acest mediu de dezvoltare este disponibil pentru Windows, OS X și Linux.

# Componente hardware folosite

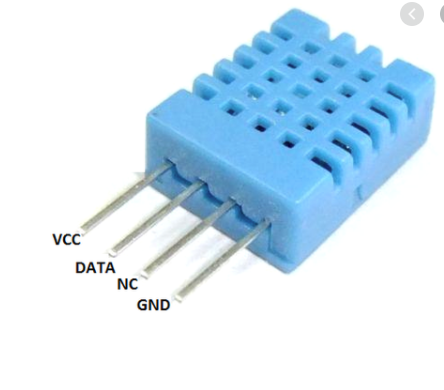
## DHT11

DHT11 este un senzor digital de temperatură și umiditate, care are incorporat un senzor de umiditate capacitiv și un termistor, pentru a măsura aerul din jur și dă un semnal digital pe pinul de date (nu necesită pini de intrare analogici LCD).

Senzorul DHT11 oferă o calibrare extrem de precisă a camerei de calibrare a umidității. Coeficienții de calibrare sunt stocați în memoria programului OTP, senzorii interni detectează semnalele în proces. Sistemul de interfață serială cu un singur fir este integrat pentru a fi rapid și ușor. Are dimensiuni reduse, cu o putere redusă ce pot transmite semnalul de până la 20 de metri.

**Caracteristici tehnice:**

* Poate măsura umiditatea în intervalul 20% - 90% cu o precizie de 5%
* Poate măsura temperatura în intervalul 0 – 50° C cu o precizie de 2° C.
* Tensiune de alimentare: 3.3V - 5V;
* Curent: 2.5mA (maxim);
* Gama de măsurare a umidității: 20% - 95% RH;
* Acuratețea măsurării umidității: ±5% RH;
* Gama de măsurare a temperaturii: 0° C - 60° C;
* Acuratețea măsurării temperaturii: ±2°C;
* Atenție! Nu funcționează sub 0° C.
* Dimensiuni: 32mm x 14mm.



## MQ-2

Modulul este folosit pentru a detecta scurgerile de gaze în încăperi mici sau mari și reprezintă o metodă de precauție pentru incendii sau pentru intoxicații.

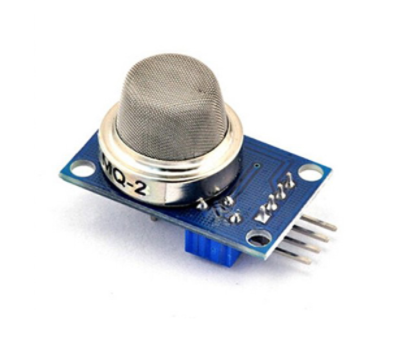
Senzorul are o sensibilitate ridicată și principalele gaze pe care le vizează sunt GPL-ul, izobutan, propan, metan, alcool, hidrogen și fum.

Senzorul dispune de un comparator, astfel că puteți citi date analogice în timp real sau puteți afla dacă concentrația de gaz a depășit o anumita limită.

Caracteristici tehnice:

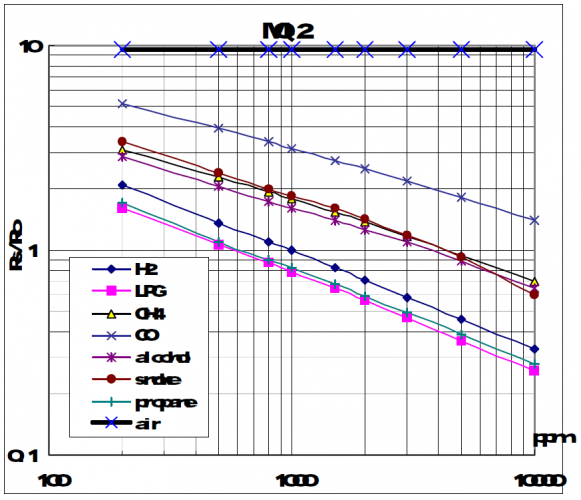
* Tensiune: 5V;
* Curent: 150mA;
* Rezistență heater: 33R;
* Temperatură de lucru: -20oC - 50oC;
* Output digital sau analogic.

Dimensiuni: 33 x 14 x 1.6mm;



### Calibrarea senzorului de gaz

Concentrația unui gaz este dată în PPM (părți per milion). O dificultate a lui MQ-2 este aceea că se dă o singură valoare analogică cu care conținutul de gaz din aer trebuie să fie calculat pentru diferitele gaze suportate. Totuși, senzorul trebuie să fie configurat în acest scop. În primul rând, trebuie să vedem fișa tehnică a respectivului modul, care conține urmatoarea diagramă:



Dar, scalarea valorilor nu este liniară, ci logaritmică în baza 10 (log), astfel, prima linie pe axa X este la 200, apoi 300, etc. Prima linie după 1000 este 2000, etc. Distanța dintre ele este liniară. Ideea din spatele acestui script pentru calibrare și citire este de a crea o linie dreaptă și a calcula cantitatea de gaz (în ppm). Pentru a face acest lucru, avem nevoie de două puncte pentru a calcula panta.

Să luăm exemplul GPL. Prin urmare, luăm punctul P1 (x = 200, y = ~ 1,62) și P2 (x = 10000, y = ~ 0,26). Pentru a calcula valorile "reale", aplicăm logaritm zece. Folosind formula cu două puncte, putem calcula panta, care în cazul nostru este -0.47 (legătura la calcul). Cu panta și logaritmul calculat din punctul stâng (x = 2,3, y = 0,21), putem determina acum linia dreaptă.

Pentru gazele rămase, calculul este echivalent și poate fi efectuat în același mod.

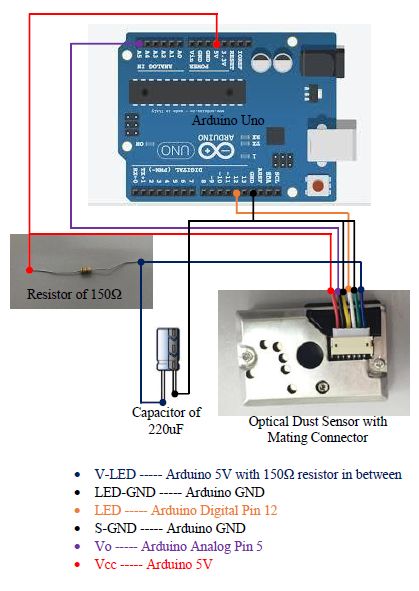
## Senzor Sharp

Acest senzor optic poate detecta particule foarte fine cum ar fi fumul de tigara, de asemenea este efectiv si des folosit in  sistemele de purificare a aer.

Acest senzor are un consum de mic de curent(pana la 20mA, 11mA in general) si poate duce un senzor de pana la 7V DC. Iesirea este analogica cu un voltaj proportional cu concentratia de praf masurata si cu sensibilitatea de 0.5V/0.1mg/m3.

**SPECIFICATII**

Temperatura de lucru: -10 la 60 grade Celsius  
Temperatura de depozitare: -20 la 60 grade Celsius  
Detecteaza particule mai mari de 0.8 microni  
Consum total de curent: 20 mA maxim, 11mA de obicei  
Iesirea este analogica cu un voltaj proportional cu concentratia de praf masurata si cu sensibilitatea de 0.5V/0.1mg/m3.  
Tensiunea necesara pentru operare: 5-7 V  
Durata de viata: 5 ani  
Dimensiuni: 46mm \* 30mm \* 17.6mm  
Greutate: 15g



## Placuta Arduino

Arduino UNO constituie o platforma de procesare tip open-source, bazata pe un software si hardware flexibil construita in jurul unui microcontroler ATMEGA 328P-PU capabila de a prelua date printr-o serie de senzori conectati la pinii placii si de a actiuna asupra altor dispozitive ca LED-uri, motoarelor, servomotoare, sau alte tipuri de dispozitive mecanice pe baza unor comenzi cuprinse in codul scris intr-un limbaj de programare, similar cu limbajul C++ incarcat in memoria microcontrolerului.

Microcontrolerul de pe placa Arduino poate fi programat prin mediul Arduino, daca se selecteaza Arduino Uno din menu-ul Tools, alegand corect tipul microcontrolerului de pe placa.  
De remarcat este ca microcontrolerul ATmega328 de pe Arduino Uno, vine incarcat cu un bootloader care ofera posibilitatea ca sa se poata incarca noul cod, fara utilizarea unui dispozitiv hardware suplimentar. Comunicatia are loc folosind protocolul STK500.  
Daca se doreste programarea fara folosirea bootloader-ului, se poat folosi pinii ICSP (In-Circuit Serial Programming). Aceasta metoda ofera avantajul de a castiga 0,5 kB din memorie, care in mod normal este ocupata de bootloader, insa ere dezavantajul de a avea nevoie de un programator extern.



## Modul Bluetooth BT06

Modul Bluetooth BT06, compatibil Arduino si alte placi de dezvoltare.

Modulul suporta interfata UART si protocolul serial port SPP. Avantajele lui sunt dimensiunile reduse, costul si inalta sensibilitate al transreceiverului.

Specificatii:

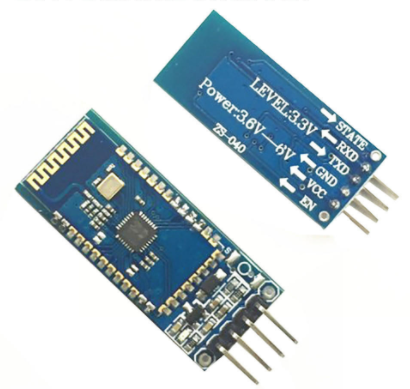
Bluetooth V3.0 + EDR

Bluetooth Class 2

Built-in PCB RF antenna

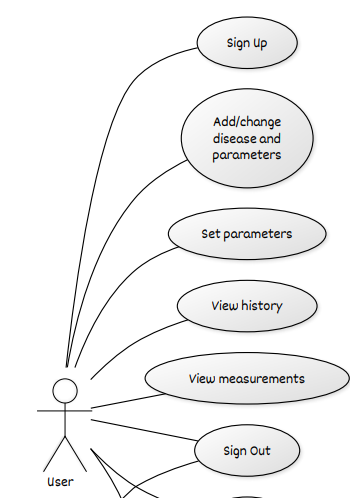
Supports UART interface

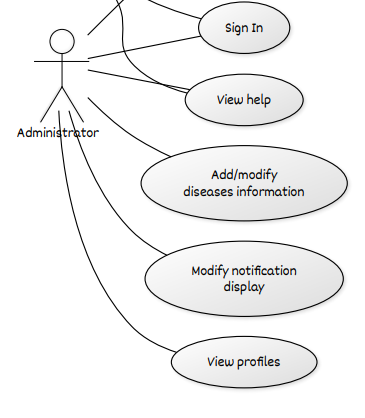
Tensiune alimentare: 3.3V



# Proiectarea sistemului

## Diagrama UML a cazurilor de utilizare





### Actorii

Acest sistem are 2 actori:utilizatorii aplicatiei si administratorul.

Administratorii sunt autentificati pe baza unei caracteristici salvate in baza de date si o sa aiba o interfata a aplicatiei diferita fata de utilizatorii normali pentru a putea face schimbari asupra aplicatiei.

Utilizatorii aplicatiei o sa poata folosi aplicatia doar dupa ce si-au creat un cont, urmand ca dupa acest pas sa poate sa vizualizeze diferite informatii, dar nu sa faca modificari in aplicatie.

### Cazurile de utilizare pentru actori

Fiecare actor poate sa efectueze anumite operatii in aplicatie dintre care unele sunt comune, iar altele total diferite.

Cazurile de utilizare comune atat pentru utilizatori, cat si pentru administratori, sunt autentificarea in aplicatie, accesarea paginii de help si iesirea din aplicatie(delogarea).

Administartorii pot sa adauge sau sa modifice informatii despre boli, sa modifice modul de afisare a notificarilor si sa vada o lista cu toate conturile create in aplicatie.

Ca utilizator, cazurile de utilizare sunt:crearea unui cont, setarea bolilor de care sufera, alegerea parametrilor care sa fie masurati, vizualizarea datelor preluate de la senzori, vizualizarea unui istoric a datelor masurate.

## Proiectarea bazei de date

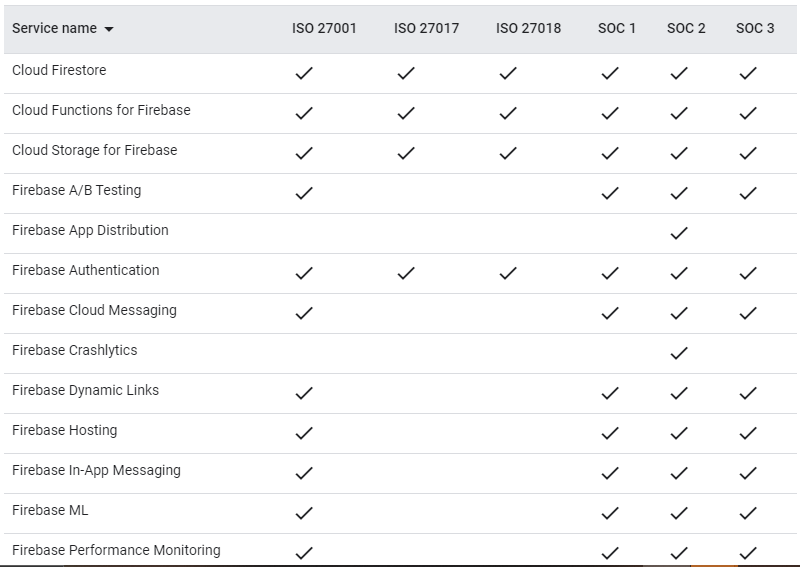
### Diagrama UML a bazei de date

???

### Securitatea bazei de date

Firebase este certificat conform standardelor majore de confidențialitate și securitate.

Toate serviciile Firebase (în afară de Distribuția aplicațiilor și Crashlytics) au finalizat cu succes procesul de evaluare ISO 27001 și SOC 1, SOC 2 și SOC 3, iar unele au finalizat și procesul de certificare ISO 27017 și ISO 27018:



Serviciile Firebase criptează datele în tranzit folosind HTTPS și izolează logic datele clienților.

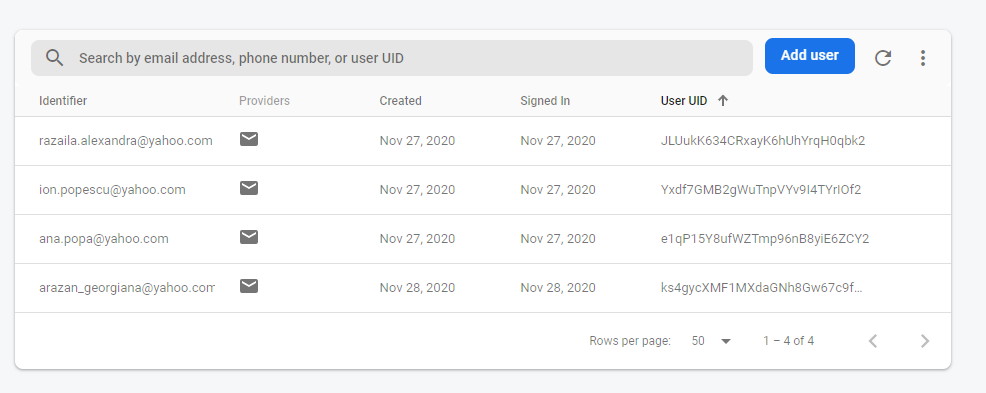
Pentru a păstra datele personale în siguranță, Firebase folosește măsuri extinse de securitate pentru a minimiza accesul:

->Firebase restricționează accesul la angajații selectați care au un scop comercial de a accesa datele personale.

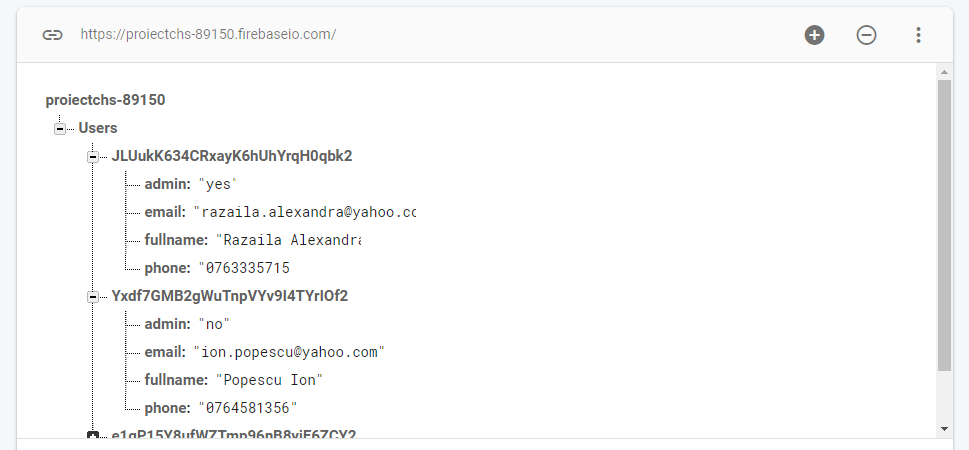
->Firebase înregistrează accesul angajaților la sistemele care conțin date cu caracter personal.

->Firebase permite accesul la datele personale numai de către angajații care se conectează cu autentificare Google și autentificare cu 2 factori(email+parola).

Atunci cand un nou utilizator isi creaza un cont, adresa lui de email o sa se salveze in Firebase Authentification, insa parola o sa fir criptata si nu o sa apara in baza de date, astfel incat nici macar administratorul bazei de date nu poate sa o vada(nici macar criptata):



Restul informatiilor pentru utilizatori o sa fie salvate in baza de date in timp real, cu exceptia parolei:



# Implementarea functionalitatilor

## Inregistrarea in aplicatie

Primul pas in folosirea acestei aplicatiei o constituie crearea unui cont.

Pentru crearea unui cont, utilizatorul trebuie sa completeze un formular de inregistrare care contine urmatoarele campuri:numele intreg(nume+prenume), numarul de telefon, adresa de email si parola(plus un camp pentru confirmarea parolei).

In cazul in care utilizatorul nu completeaza toate informatiile cerute si apasa butonul de inregistrare, o sa fie atentionat ca nu a completat toate campurile si nu o sa poata sa isi creeze un nou cont. De asemenea, utilizatorul trebuie sa introduca o adresa de email valida si o parola de minim 6 caractere. Pentru fiecare camp, in cazul introducerii unor informatii gresite sau a lipsei informatiei, o sa fie afisat un mesaj de atentionare.

*private void registerUser() {*

*String name = editText1.getText().toString().trim();*

*String phone = editText2.getText().toString().trim();*

*String email = editText3.getText().toString().trim();*

*String password1 = editText4.getText().toString().trim();*

*String password2 = editText5.getText().toString().trim();*

*if(name.isEmpty()){*

*editText1.setError("Full name is required!");*

*editText1.requestFocus();*

*return;*

*}*

*if(phone.isEmpty()){*

*editText2.setError("Phone number is required!");*

*editText2.requestFocus();*

*return;*

*}*

*if(email.isEmpty()){*

*editText3.setError("Email is required!");*

*editText3.requestFocus();*

*return;*

*}*

*if(!Patterns.EMAIL\_ADDRESS.matcher(email).matches()){*

*editText3.setError("Please provide valid email!");*

*editText3.requestFocus();*

*return;*

*}*

*if(password1.isEmpty()){*

*editText4.setError("Password is required!");*

*editText4.requestFocus();*

*return;*

*}*

*if(password1.length() < 6){*

*editText4.setError("Minimum password length should be 6 characters!");*

*editText4.requestFocus();*

*return;*

*}*

*if(password2.isEmpty()){*

*editText5.setError("Confirm password is required!");*

*editText5.requestFocus();*

*return;*

*}*

*if(!password1.equals(password2)){*

*editText5.setError("Invalid password!");*

*editText5.requestFocus();*

*return;*

*}*

*}*

In momentul in care toate campurile sunt completate corect si este apasat butonul de inregistrare, datele utilizatorului o sa se salveze in baza de date Firebase.

Prima data se salveaza email-ul si parola in Firebase Authentification, urmand ca apoi sa se salveze celelalte informatii despre utilizator in baza de date in timp real. Informatiile care se salveaza in baza de date in timp real sunt salvate initial intr-un obiect de tipul clasei User. In baza de date o sa fie o cheie “Users” care o sa contina mai multe coduri care fiecare reprezinta un utilizator, avand salvat numele, numarul de telefon si email-ul. Dupa ce noul cont s-a creat cu succes, utilizatorul o sa primeasca un mesaj prin care este felicitat pentru crearea noului cont. Daca se intampla o eroare, utilizatorul o sa fie avertizat si rugat sa incerce din nou.

*mAuth.createUserWithEmailAndPassword(email, password1)*

*.addOnCompleteListener(new OnCompleteListener<AuthResult>() {*

*@Override*

*public void onComplete(@NonNull Task<AuthResult> task) {*

*if(task.isSuccessful()){*

*User user = new User(name, email, phone);*

*FirebaseDatabase.getInstance().getReference("Users")*

*.child(FirebaseAuth.getInstance().getCurrentUser().getUid())*

*.setValue(user).addOnCompleteListener(new OnCompleteListener<Void>() {*

*@Override*

*public void onComplete(@NonNull Task<Void> task) {*

*if(task.isSuccessful()){*

*// redirect to user profile*

*Toast.makeText(RegistrationActivity.this, "Congratulations!", Toast.LENGTH\_LONG).show();*

*startActivity(new Intent(RegistrationActivity.this, HomeActivity.class));*

*}*

*else{*

*Toast.makeText(RegistrationActivity.this, "Failed to register! Try again!", Toast.LENGTH\_LONG).show();*

*}*

*}*

*});*

*}*

*else{*

*Toast.makeText(RegistrationActivity.this, "Failed to register! Try again!", Toast.LENGTH\_LONG).show();*

*}*

*}*

*});*

## Autentificarea in aplicatie

Autentificarea in aplicatie se realizeaza cu ajutorul adresei de email si a parolei. Daca utilizatorul nu completeaza unul din cele doua campuri, o sa fie atentionat prin intermediul unor mesaje.

In momentul autentificarii, campul “admin” din baza de date este verificat si in functie de valoarea sa, utilizatorul o sa fie redirectionat catre pagina de administrator(daca admin=”yes”) sau catre pagina de utilizator(daca admin=”no”). Pentru a verifica acest camp, salvam id-ul utilizatorului curent din Firebase Authentification, il cautam in baza de date in timp real si preluam valoarea pentru campul “admin”.

*private void userLogin() {*

*String email = editText1.getText().toString().trim();*

*String password = editText2.getText().toString().trim();*

*if(email.isEmpty()){*

*editText1.setError("Email is required!");*

*editText1.requestFocus();*

*return;*

*}*

*if(!Patterns.EMAIL\_ADDRESS.matcher(email).matches()){*

*editText1.setError("Please provide valid email!");*

*editText1.requestFocus();*

*return;*

*}*

*if(password.isEmpty()){*

*editText2.setError("Password is required!");*

*editText2.requestFocus();*

*return;*

*}*

*if(password.length() < 6){*

*editText1.setError("Minimum password length should be 6 characters!");*

*editText1.requestFocus();*

*return;*

*}*

*mAuth.signInWithEmailAndPassword(email, password).addOnCompleteListener(new OnCompleteListener<AuthResult>() {*

*@Override*

*public void onComplete(@NonNull Task<AuthResult> task) {*

*if(task.isSuccessful()){*

*//redirect to user profile*

*user = FirebaseAuth.getInstance().getCurrentUser();*

*rootRef = FirebaseDatabase.getInstance().getReference("Users");*

*userID = user.getUid();*

*rootRef.child(userID).addListenerForSingleValueEvent(new ValueEventListener() {*

*@Override*

*public void onDataChange(@NonNull DataSnapshot snapshot) {*

*User userProfile = snapshot.getValue(User.class);*

*if(userProfile!=null){*

*admin = userProfile.admin;*

*}*

*if(admin.equals("yes")){*

*//admin profile*

*startActivity(new Intent(LoginActivity.this, HomeActivity.class));*

*}*

*else{*

*//user profile*

*startActivity(new Intent(LoginActivity.this, RegistrationActivity.class));*

*}*

*}*

*@Override*

*public void onCancelled(@NonNull DatabaseError error) {*

*Toast.makeText(LoginActivity.this, "Something went wrong!", Toast.LENGTH\_LONG).show();*

*}*

*});*

*}*

*else{*

*Toast.makeText(LoginActivity.this, "Failed to login! Please check your credentials!", Toast.LENGTH\_LONG).show();*

*}*

*}*

*});*

*}*

Daca utilizatorul isi uita parola, are posibilitatea sa isi reseteze parola prin intermediul adresei de email unde o sa primeasca un link catre o pagina in care sa isi introduca noua parola.

*private void resetPassword() {*

*String emailText = email.getText().toString().trim();*

*if(emailText.isEmpty()){*

*email.setError("Email is required!");*

*email.requestFocus();*

*return;*

*}*

*if(!Patterns.EMAIL\_ADDRESS.matcher(emailText).matches()){*

*email.setError("Please provide valid email!");*

*email.requestFocus();*

*return;*

*}*

*mAuth.sendPasswordResetEmail(emailText).addOnCompleteListener(new OnCompleteListener<Void>() {*

*@Override*

*public void onComplete(@NonNull Task<Void> task) {*

*if(task.isSuccessful()){*

*Toast.makeText(ResetPasswordActivity.this, "Check your email!", Toast.LENGTH\_LONG).show();*

*startActivity(new Intent(ResetPasswordActivity.this, LoginActivity.class));*

*}*

*else{*

*Toast.makeText(ResetPasswordActivity.this, "Try again! Something wrong happened!", Toast.LENGTH\_LONG).show();*

*}*

*}*

*});*

*}*

# Utilizarea aplicatiei

## Inregistrarea si autentificarea in aplicatie

Prima pagina pe care o vede utilizatorul in momentul deschiderii aplicatiei o sa fie o pagina care are 2 butoane, unul care permite utilizatorului sa mearga catre pagina de autentificare si unul catre pagina de inregistrare si un link catre o pagina cu informatii despre folosirea aplicatiei (Figura1).

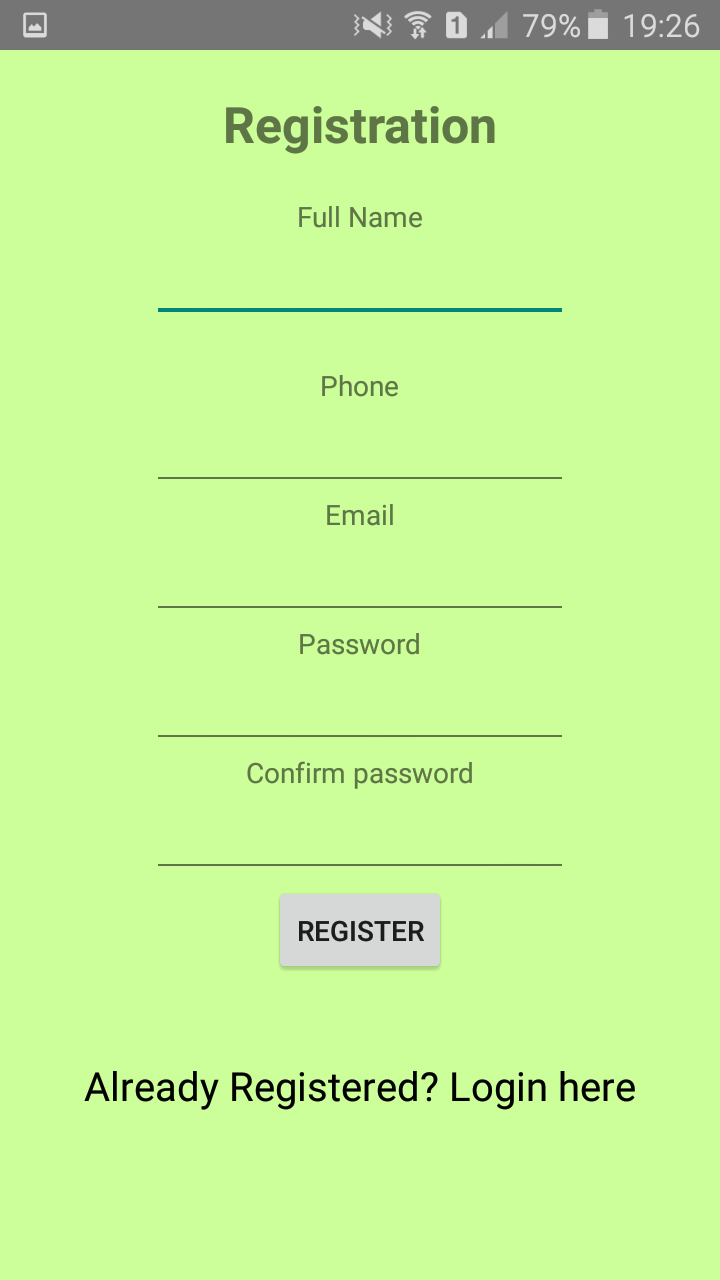
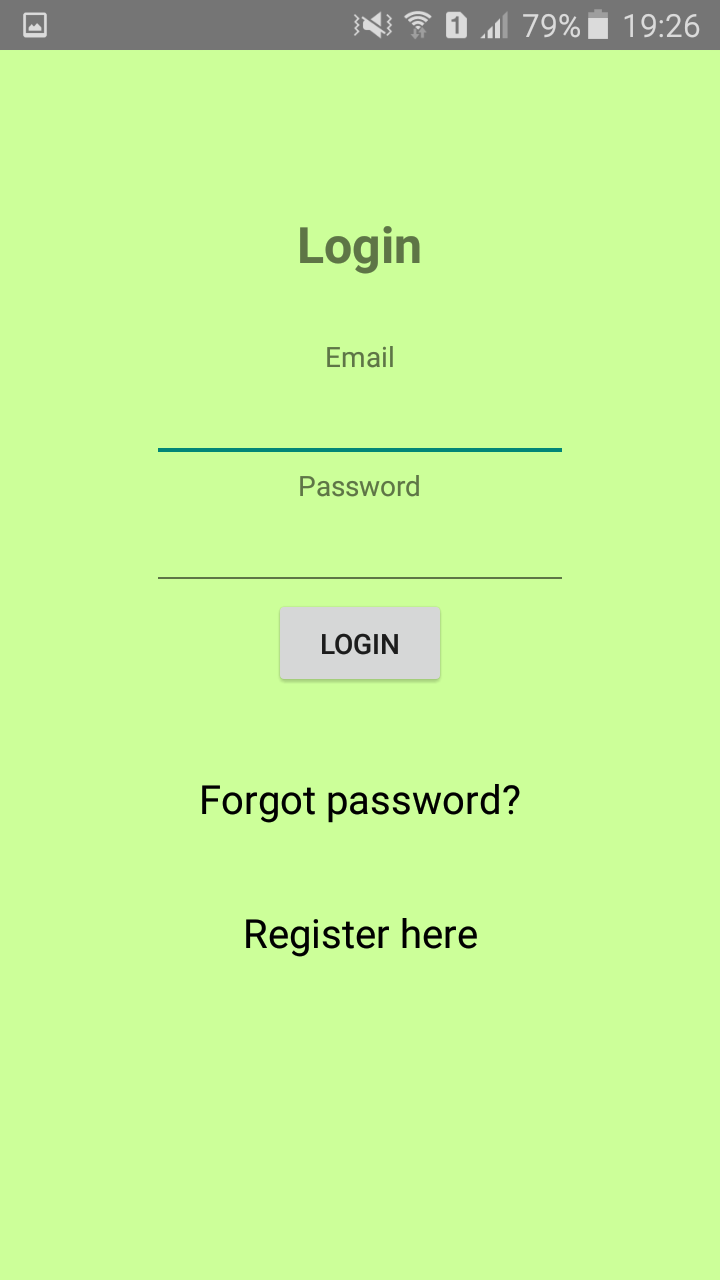
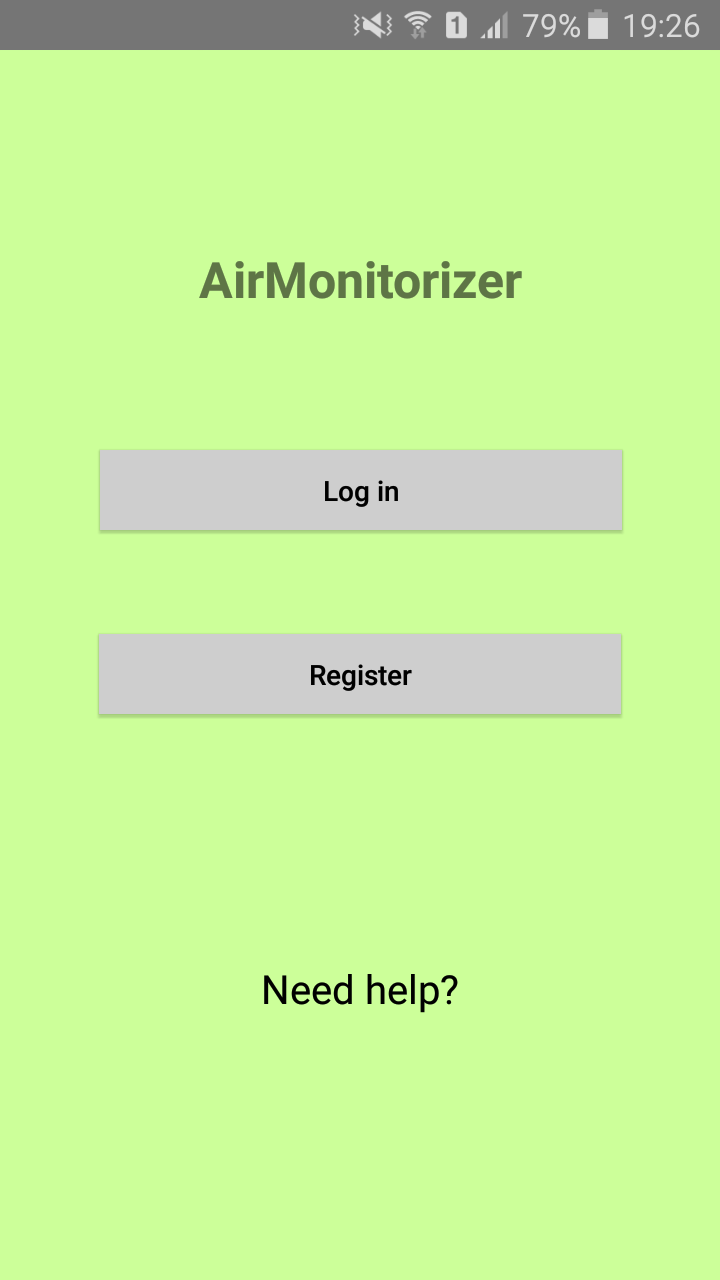


Figura 1:Prima pagina a Figura 2: Pagina de Figura 3:Pagina de

Aplicatiei autentificare inregistrare

Daca utilizatorul nu are creat un cont, acest trebuie sa isi creeze unul prin completarea unui formular care contine numele, numarul de telefon, adresa de email si parola(formularul din Figura 3). Pentru a putea utiliza aplicati1, orice utilizator este obligat sa isi creeze un cont, altfel nu va putea sa efectueze nicio alta activitate.

Daca un camp nu este completat sau nu corespunde cerintelor, utilizatorul o sa fie avertizat prin intermediul unor mesaje(Figura4 si Figura 5) si nu o sa poata sa isi creeze un cont pana nu introduce datele corecte. De asemenea parola trebuie sa fie de minim 6 caractere pentru a fi considerata valida.

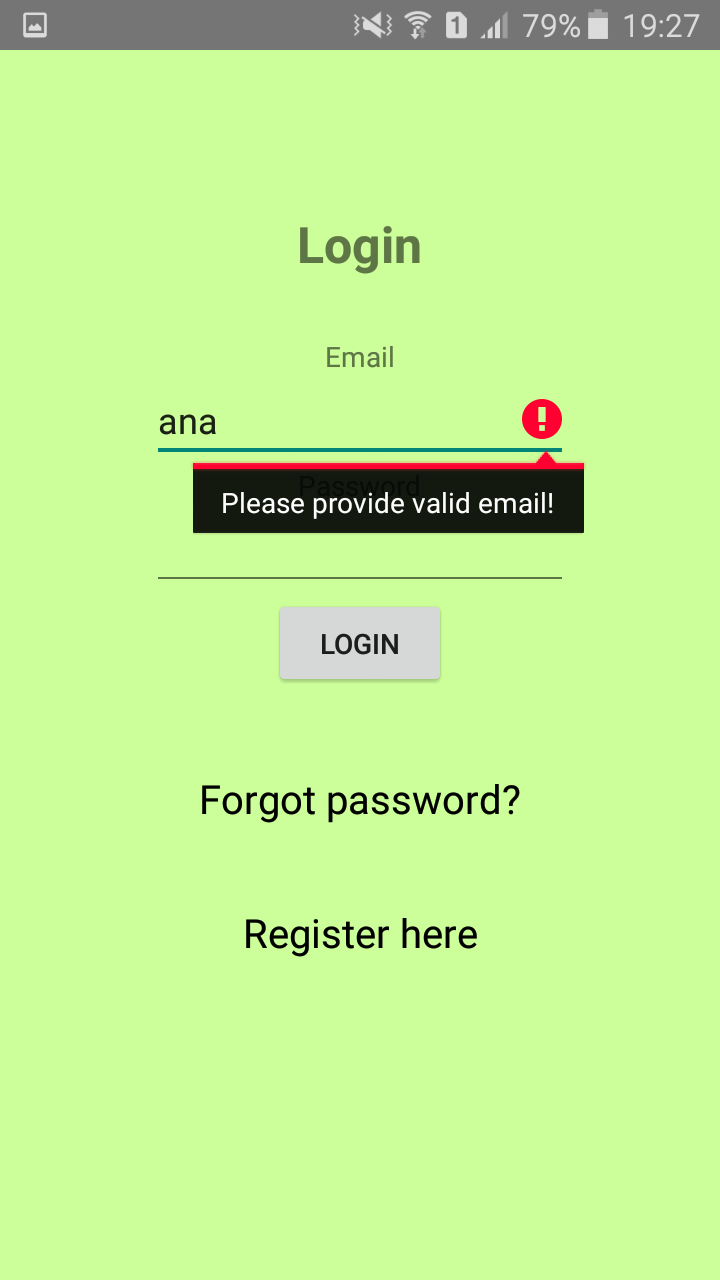
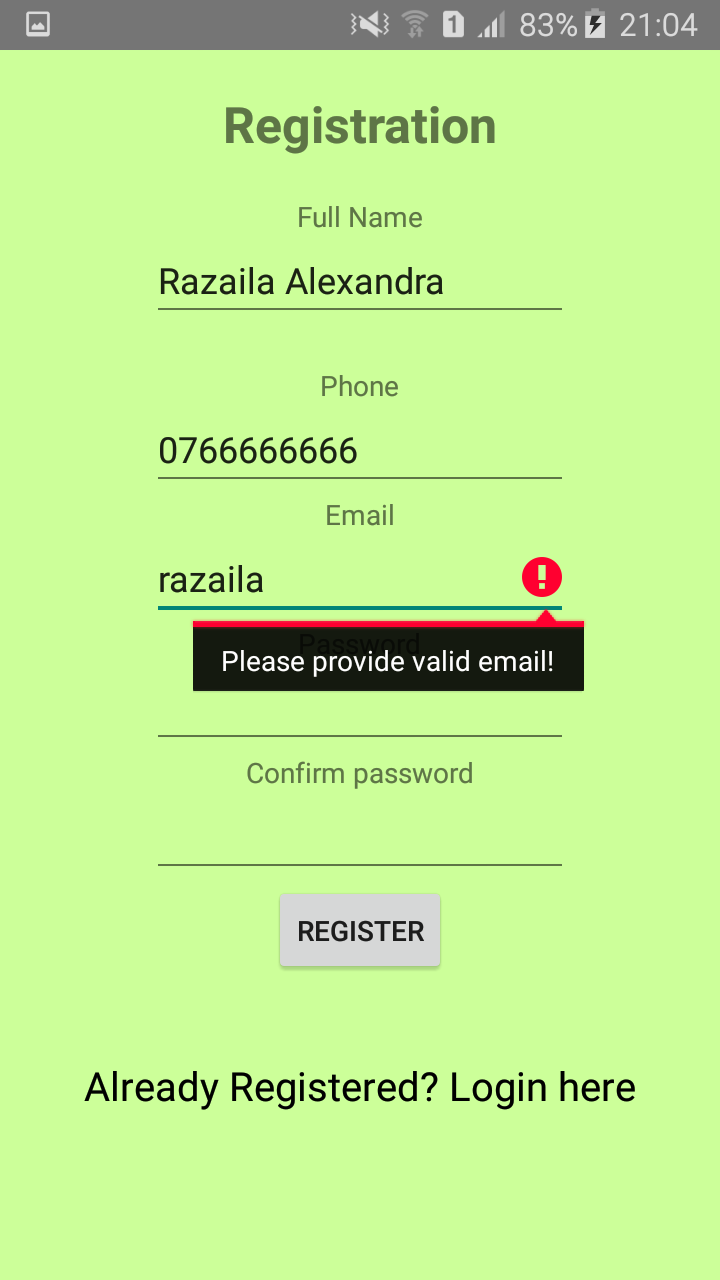
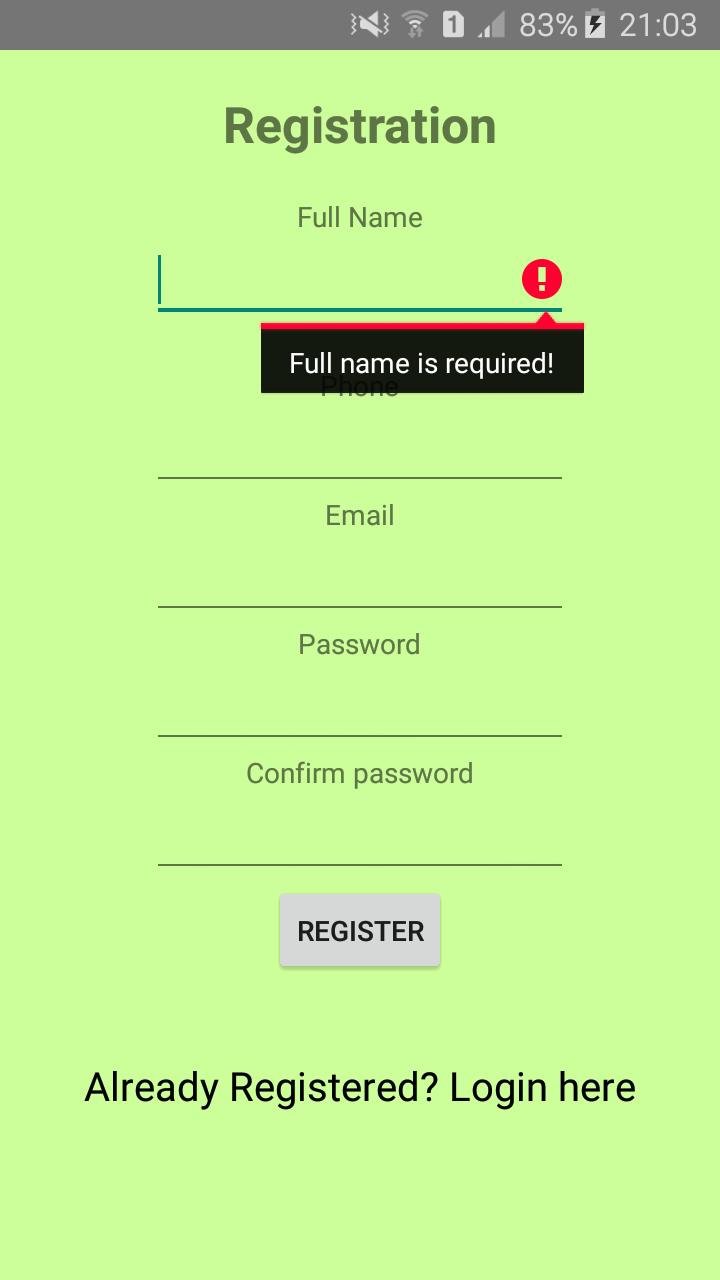


Figura 4:Camp necompletat Figura 5: Adresa de email Figura 6:Adresa de email

invalida invalida la autentificare

Daca utilizatorul are un cont creat anterior, el trebuie doar sa se autentifice in aplicatie prin intermediul adresei de email si a parolei(formularul din Figura 2). Daca nu introduce datele corecte, o sa fie avertizat ca si in cazul inregistrarii prin intermediul unor mesaje(Figura 6), iar daca datele introduse nu corespund unui cont existent in baza de date, o sa fie atentionat ca autentificarea a esuat(Figura 7).

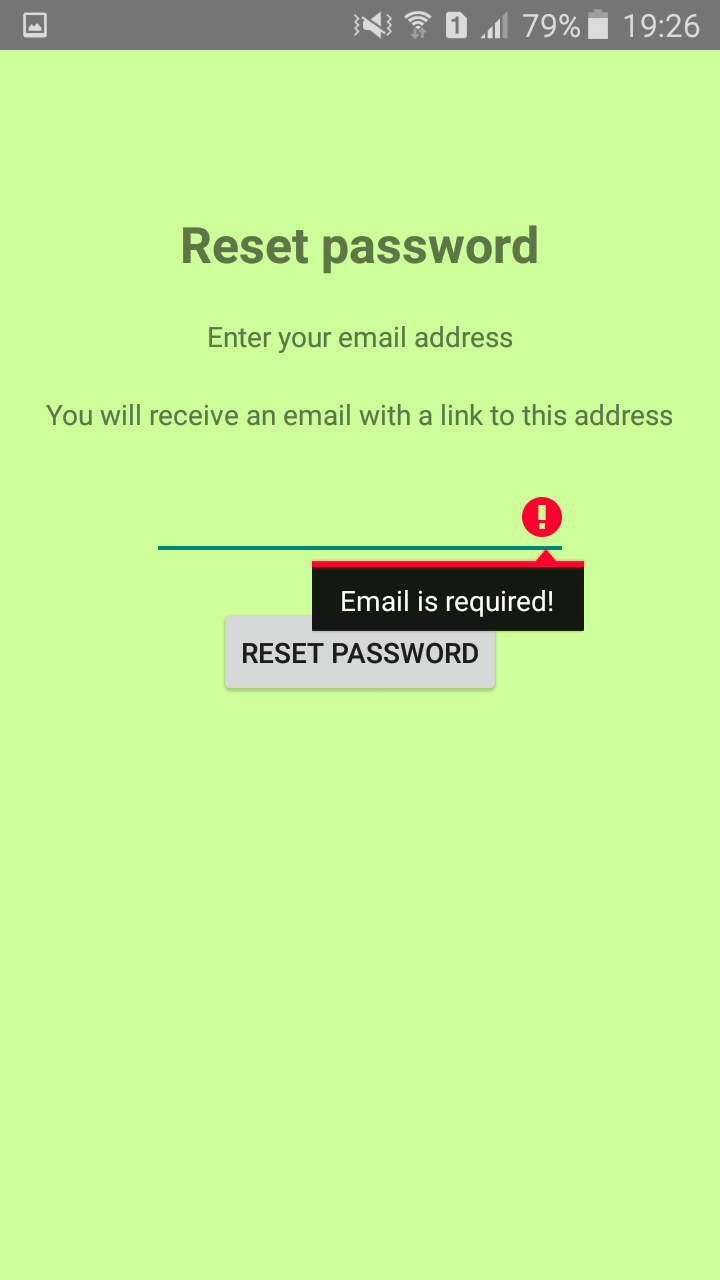
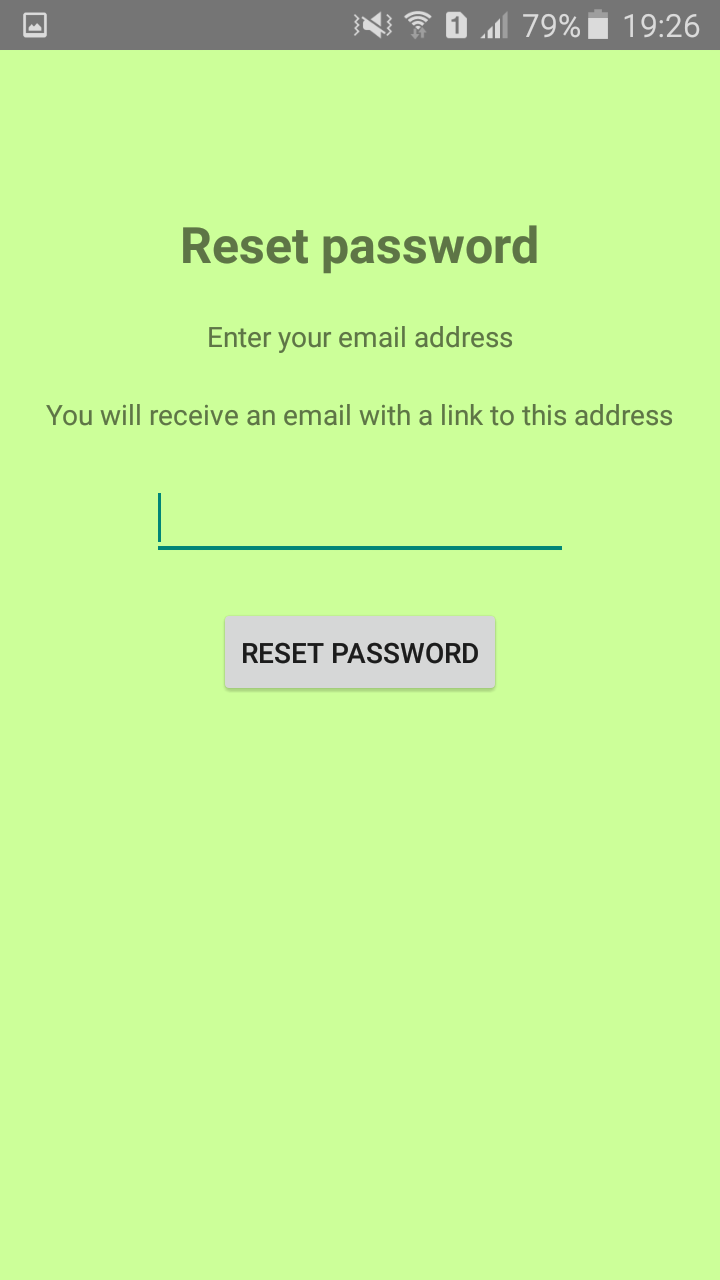
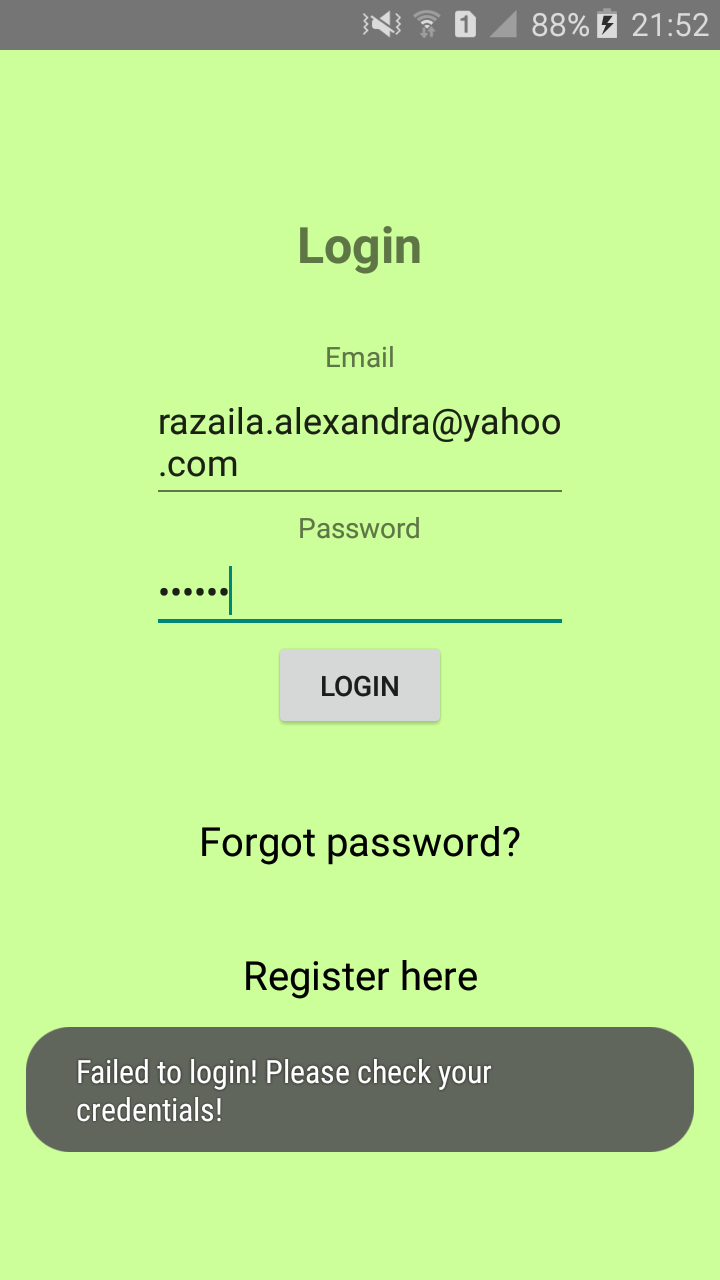


Figura 7:Autentificare esuata Figura 8:Resetarea parolei Figura 9:Camp necompletat

Formularul de autentificare din figura 2 contine un buton care permite resetarea parolei in cazul in care utilizatorul nu isi mai aminteste parola. Prin apasarea acestui buton, utilizatorul o sa fie redirectionat catre formularul din figura 8 si o sa fie nevoit sa completeze formularul cu o adresa de email valida(in caz contrar primeste eroarea din figura 9) urman ca apoi sa primeasca pe email un mesaj cu un link catre o pagina unde sa isi introduca noua parola.

## Vizualizarea valorilor masurate

In functie de parametrii pe care i-am ales, putem sa vedem valorile pentru fiecare parametru. Acestea o sa se afiseze in partea dreapta a ecranului, impreuna cu un indicator care o sa ne arate calitatea aerului(verde-aerul nu prezinta substante periculoase(gaz, fum), e in regula, portocaliu-aerul prezinta o cantitate mica de substante periculoase, rosu-cantitatea de substante periculoase e foarte mare).

