Tarea004 Georgi Borisov

# HTML

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Tarea004</title>

</head>

<body>

    <script src="js/areaYperimetro.js"></script>

</body>

</html>

# JavaScript

//funcion area y perimetro circulo

let area=(radio)=>{

    return Math.PI\*(radio\*\*2);

};

let perimetro=(radio)=>{

    return 2\*Math.PI\*radio

};

//funcion area y perimetro de poligono

let areaPoligono = (longitudLado, numero\_lados) => {

    return (numero\_lados \* longitudLado \*\* 2) / (4 \* Math.tan(Math.PI / numero\_lados));

};

let perimetroPoligono=(numero\_lados,longitudLado)=>{

    return numero\_lados\*longitudLado;

};

let radio=window.prompt("cual es el radio del circulo");

document.write(`<h2 style="color: red;">El área del círculo dado su radio es ${area(radio)} m²/cm²</h2>`);

document.write(`<h2 style="color: red;">El área del círculo dado su radio es ${perimetro(radio)} m/cm</h2>`);

let longitudLado=window.prompt("indica la longitud del lado");

let numLados=window.prompt("indica el numero de lados del poligono");

document.write(`<h2 style="color: blue;">El área del círculo dado su radio es ${areaPoligono(longitudLado,numLados)} m²/cm²</h2>`);

document.write(`<h2 style="color: blue;">El área del círculo dado su radio es ${perimetroPoligono(longitudLado,numLados)} m/cm</h2>`);