

# Компютърни архитектури CSCB008

---

Логически функции и логически елементи  
Булева алгебра

доц. д-р Ясен Горбунов  
2021

## Някои термини

логическа константа – истина (true) и неистина (false), 1 и 0, HIGH и LOW

## Някои термини

**логическа константа** – истина (true) и неистина (false), 1 и 0, HIGH и LOW

**логическа променлива** – аргумент от двоичното множество  $x_0, x_1, \dots, x_n \in B$

**набор от логически променливи** – съчетание от стойности (всяка логическа променлива може да приема една стойност – права или инверсна)

## Някои термини

**логическа константа** – истина (true) и неистина (false), 1 и 0, HIGH и LOW

**логическа променлива** – аргумент от двоичното множество  $x_0, x_1, \dots, x_n \in B$

**набор от логически променливи** – съчетание от стойности (всяка логическа променлива може да приема една стойност – права или инверсна)

## логическа функция

Една функция  $f(x_0, x_1, \dots, x_n)$  се нарича **булева** ако тя и който и да е от нейните аргументи приемат само двоични стойности.

## непълно определена логическа функция (НОЛФ)

За определени набори функцията има стойности, които не са дефинирани.



## Таблица на истинност

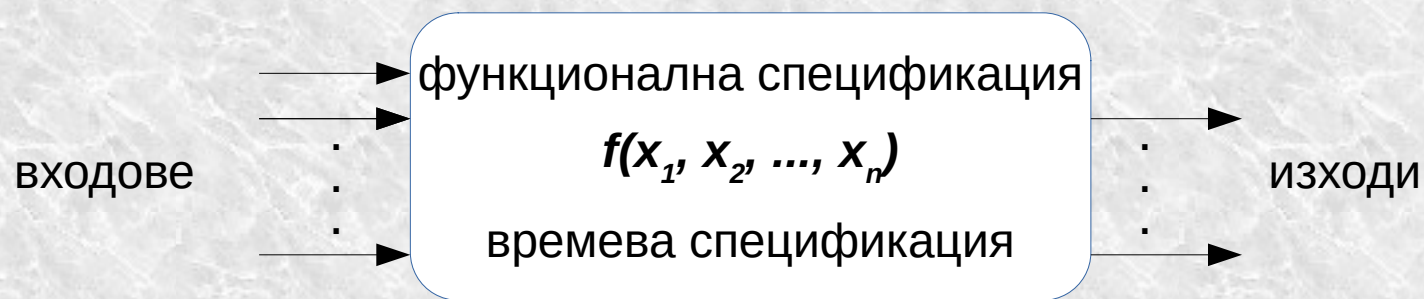
пример за функция на 3 променливи

номер на набора	$x_2$	$x_1$	$x_0$	функция $f(x_2, x_1, x_0)$
0	0	0	0	0
1	0	0	1	1
2	0	1	0	0
3	0	1	1	1
4	1	0	0	0
5	1	0	1	1
6	1	1	0	X
7	1	1	1	X

X – don't care  
може да бъде 0 или 1

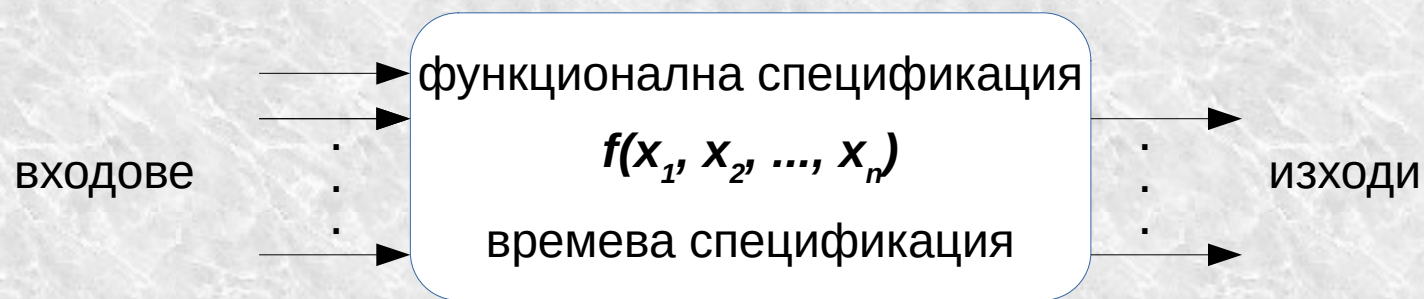
## Видове логически схеми

комбинационни – без памет

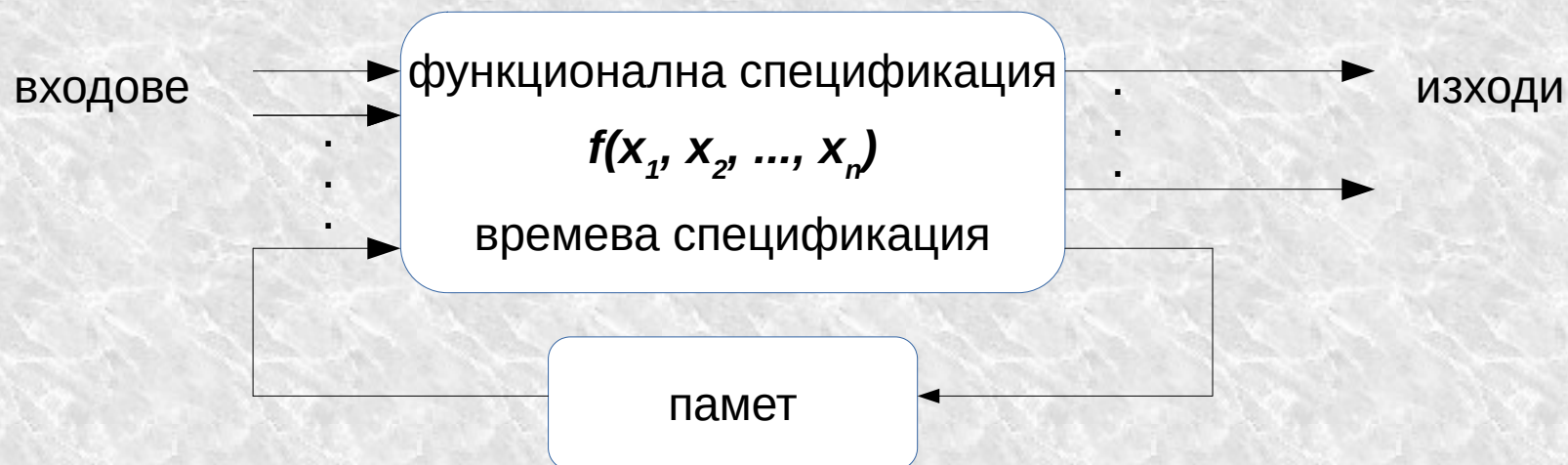


## Видове логически схеми

### комбинационни – без памет



### последователностни – с обратни връзки

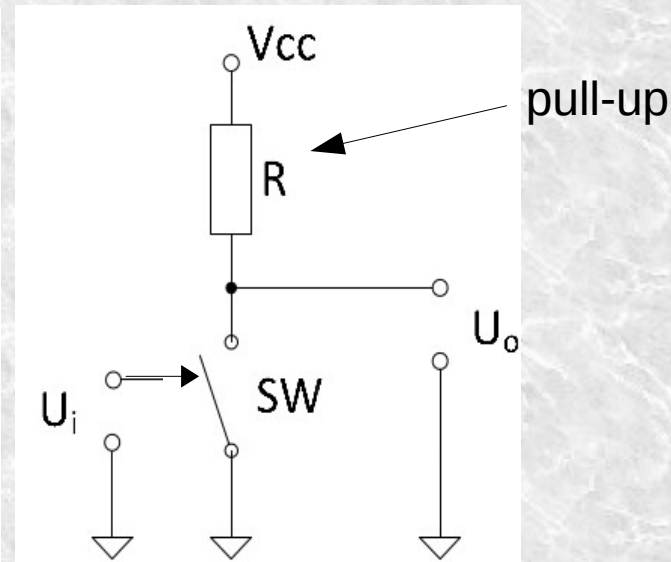
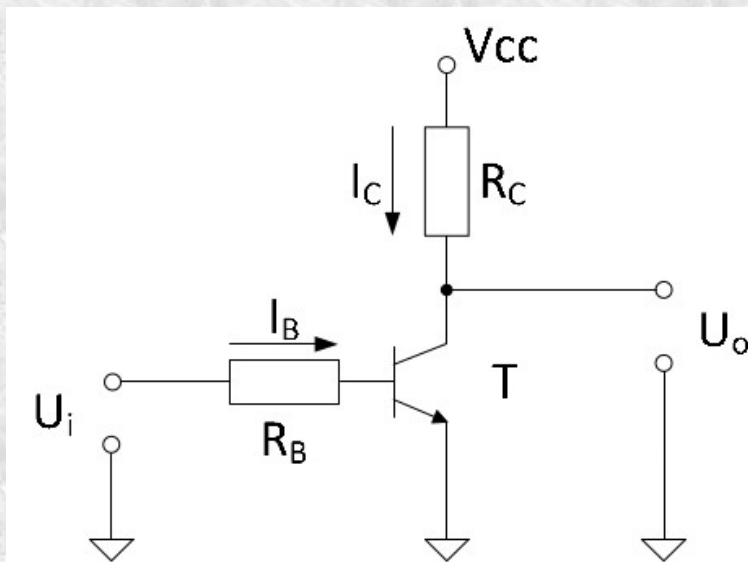


## Инвертор

### транзисторът като цифров ключ

линеен режим – отделяне на активна мощност ( $P = I^2 \cdot R$ )

ключов режим – напълно отпушен или запушен – работа без загуби



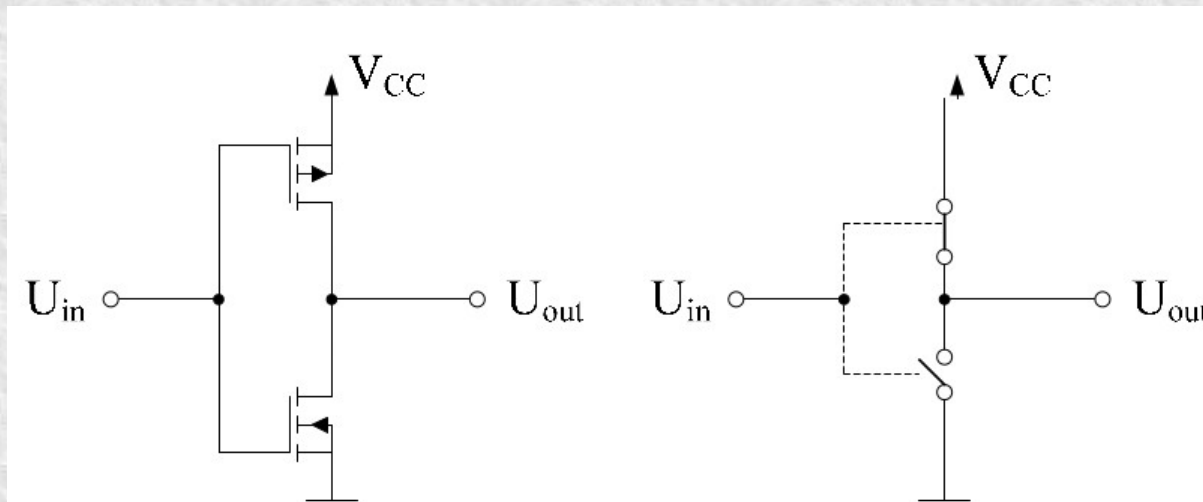
BJT – Bipolar Junction Transistor

$R_{on} = \sim 5 - 50 \Omega$



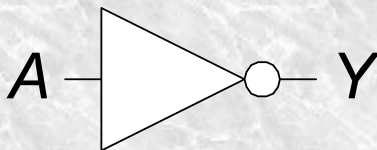
# Логически елементи (gates) таблицы на истинност (truth tables)

## Инвертор



CMOS – Complementary Metal-Oxide-Semiconductor  
 $R_{on} = \sim 0.005 - 10 \Omega$

## NOT



$$Y = \overline{A}$$

таблица на истинност

$A$	$Y$
0	1
1	0

функционална спецификация

## Инвертор – бързодействие на логическите елементи

динамични характеристики – два вида закъснение:

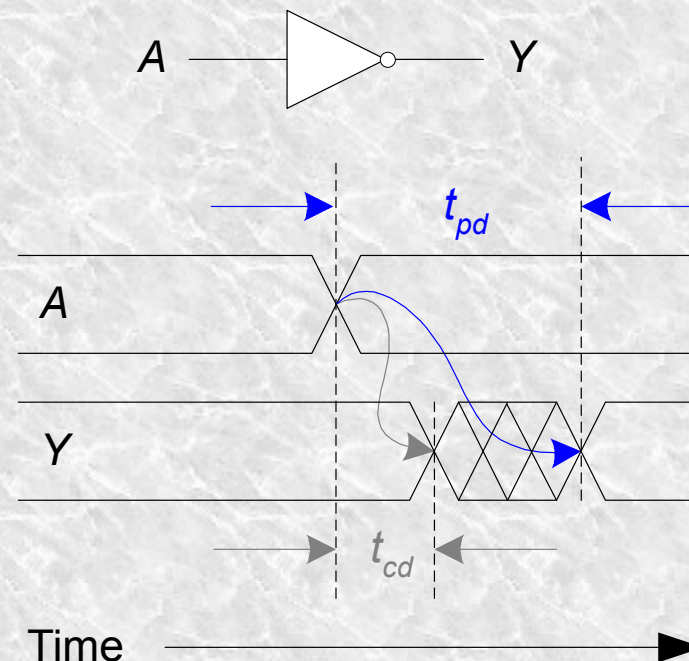
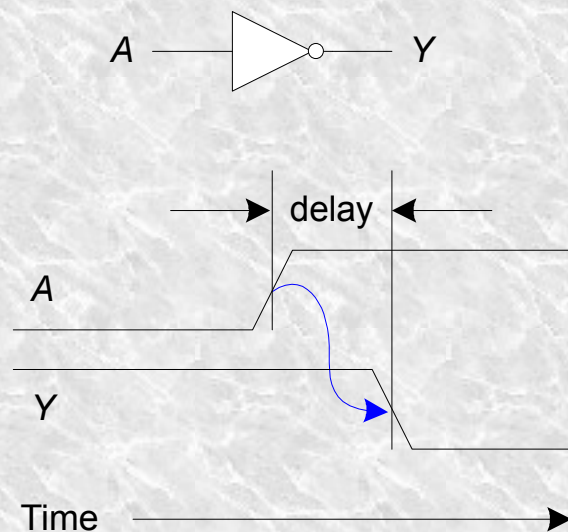
най-дълъг път (propagation delay)

$t_{pd}$  = максимално закъснение от входа към изхода

най-къс път (contamination delay)

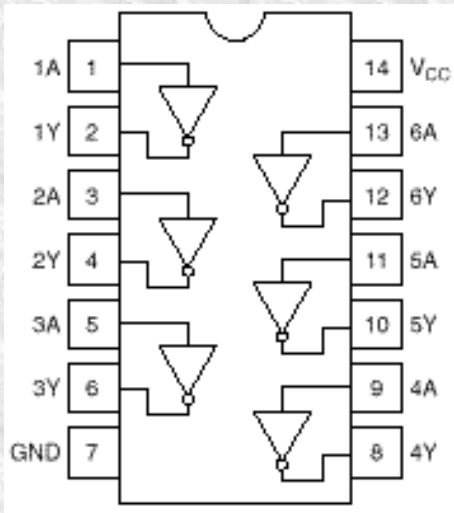
$t_{cd}$  = минимално закъснение от входа към изхода

времева спецификация

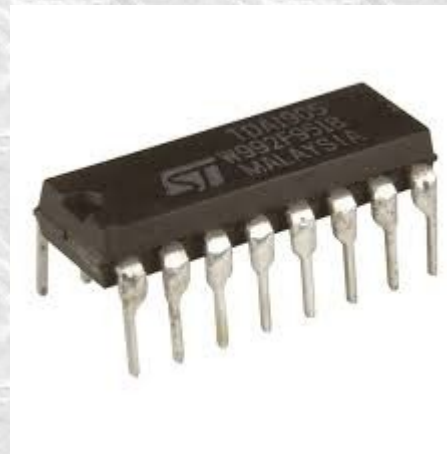


# Логически елементи (gates) таблицы на истинност (truth tables)

## Инвертор – 74НС04 (CMOS), 74НСТ04 (TTL)



разположение на изводите  
(pinout)



DIP корпус  
(Dual In-line Package)



SMD корпус  
(Surface Mount Device)

## Елементарни логически функции и логически елементи

- зависят от 1 или 2 аргумента
- за пълнота към тях се прибавят константите 0 и 1

## Основни операции в Булевата алгебра:

- една едноместна (унарна) операция – **отрицание** (НЕ, NOT) означение  $\neg$
- две двуместни (бинарни) операции

**конюнкция** - логическо И (AND) означение  $*$   $\cdot$   $\wedge$

**дизюнкция** - логическо ИЛИ (OR) означение  $+$   $\vee$

## други означения

<b>!</b>	логическо отрицание	$x = 010 \rightarrow !x = 0$
<b>~</b>	побитово отрицание	$x = 010 \rightarrow \sim x = 101$
<b>&amp;&amp;</b>	логическо И (Булево И)	$x = 10 \rightarrow (1 \&\& x) = \text{true}$
<b>&amp;</b>	побитово И	$x_1 = 10, x_2 = 01 \rightarrow x_1 \& x_2 = 00; \&x_1 = 0$ (съкращаване)
<b>  </b>	логическо ИЛИ (Булево ИЛИ)	$x = 10 \rightarrow (0    x) = \text{true}$
<b> </b>	побитово ИЛИ	$x = 10 \rightarrow (1   x) = 11; (0   x) = 10;   x = 1$ (съкращаване)



## Елементарни логически функции и логически елементи

И

AND



$$Y = AB$$

<i>A</i>	<i>B</i>	<i>Y</i>
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

## Елементарни логически функции и логически елементи

И

AND

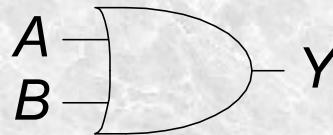


$$Y = AB$$

A	B	Y
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

ИЛИ

OR



$$Y = A + B$$

A	B	Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

## Елементарни логически функции и логически елементи

И

AND

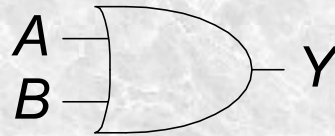


$$Y = AB$$

A	B	Y
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

ИЛИ

OR

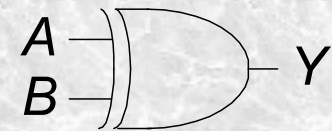


$$Y = A + B$$

A	B	Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Изкл. ИЛИ

XOR



$$Y = A \oplus B$$

A	B	Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

## Елементарни логически функции и логически елементи

И-НЕ

**NAND**

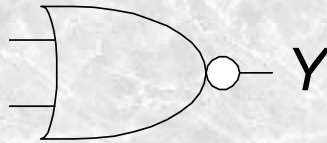


$$Y = \overline{AB}$$

A	B	Y
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

ИЛИ-НЕ

**NOR**

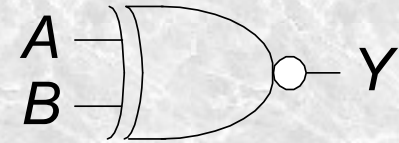


$$Y = \overline{A + B}$$

A	B	Y
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

Изкл. ИЛИ-НЕ

**XNOR**



$$Y = \overline{A \oplus B}$$

A	B	Y
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1






### Елементарни логически функции и логически елементи – приоритет на логическите операции

- (1) скоби - най-висок приоритет
- (2) NOT - в тривиалната алгебра операцията NOT не съществува
- (3) AND - конюнкция
- (4) OR - дизюнкция

# Логически елементи (gates) таблицы на истинност (truth tables)

## Елементарни логически функции и логически елементи

логически функции при брой на аргументите  $n \leq 2 \rightarrow N_f = 2^{2^2} = 2^4 = 16$

функция	означение	функция	означение
$f_0 = 0$	$0 \longrightarrow f$	$f_8 = \overline{x_1 + x_2}$	
$f_1 = x_1 \cdot x_2$		$f_9 = x_1 \cdot x_2 + \overline{x_1} \cdot \overline{x_2}$	
$f_2 = x_1 \cdot \overline{x_2}$		$f_{10} = \overline{x_2}$	
$f_3 = x_1$	$x_1 \longrightarrow f$	$f_{11} = x_1 + \overline{x_2}$	
$f_4 = \overline{x_1} \cdot x_2$		$f_{12} = \overline{x_1}$	
$f_5 = x_2$	$x_2 \longrightarrow f$	$f_{13} = \overline{x_1} + x_2$	
$f_6 = x_1 \cdot \overline{x_2} + \overline{x_1} \cdot x_2$		$f_{14} = \overline{x_1 \cdot x_2}$	
$f_7 = x_1 + x_2$		$f_{15} = 1$	$1 \longrightarrow f$

означения по стандарта на IEEE

# Закони на Булевата алгебра

закон	ДИЗЮНКЦИЯ	КОНЮНКЦИЯ
постулат	$x_1 + 0 = x_1$	$x_1 \cdot 1 = x_1$
постулат	$x_1 + \overline{x_1} = 1$	$x_1 \cdot \overline{x_1} = 0$
теорема	$x_1 + x_1 = x_1$	$x_1 \cdot x_1 = x_1$
теорема	$x_1 + 1 = 1$	$x_1 \cdot 0 = 0$
теорема за степенуване	$\overline{(\overline{x_1})} = x_1$	-

# Закони на Булевата алгебра

закон	ДИЗЮНКЦИЯ	КОНЮНКЦИЯ
постулат	$x_1 + 0 = x_1$	$x_1 \cdot 1 = x_1$
постулат	$x_1 + \overline{x_1} = 1$	$x_1 \cdot \overline{x_1} = 0$
теорема	$x_1 + x_1 = x_1$	$x_1 \cdot x_1 = x_1$
теорема	$x_1 + 1 = 1$	$x_1 \cdot 0 = 0$
теорема за степенуване	$\overline{(\overline{x_1})} = x_1$	-
постулат за комутативност	$x_1 + x_2 = x_2 + x_1$	$x_1 \cdot x_2 = x_2 \cdot x_1$
теорема за асоциативност	$(x_1 + x_2) + x_3 = x_1 + (x_2 + x_3)$	$(x_1 \cdot x_2) \cdot x_3 = x_1 \cdot (x_2 \cdot x_3)$
постулат за дистрибутивност	$x_1 \cdot (x_2 + x_3) = x_1 \cdot x_2 + x_1 \cdot x_3$	$x_1 + (x_2 \cdot x_3) = (x_1 + x_2) \cdot (x_1 + x_3)$



# Закони на Булевата алгебра

закон	ДИЗЮНКЦИЯ	КОНЮНКЦИЯ
постулат	$x_1 + 0 = x_1$	$x_1 \cdot 1 = x_1$
постулат	$x_1 + \overline{x_1} = 1$	$x_1 \cdot \overline{x_1} = 0$
теорема	$x_1 + x_1 = x_1$	$x_1 \cdot x_1 = x_1$
теорема	$x_1 + 1 = 1$	$x_1 \cdot 0 = 0$
теорема за степенуване	$\overline{(\overline{x_1})} = x_1$	-
постулат за комутативност	$x_1 + x_2 = x_2 + x_1$	$x_1 \cdot x_2 = x_2 \cdot x_1$
теорема за асоциативност	$(x_1 + x_2) + x_3 = x_1 + (x_2 + x_3)$	$(x_1 \cdot x_2) \cdot x_3 = x_1 \cdot (x_2 \cdot x_3)$
постулат за дистрибутивност	$x_1 \cdot (x_2 + x_3) = x_1 \cdot x_2 + x_1 \cdot x_3$	$x_1 + (x_2 \cdot x_3) = (x_1 + x_2) \cdot (x_1 + x_3)$
<b>теорема за инвертирането (правило на Де Морган)</b>	$\overline{(x_1 + x_2)} = \overline{x_1} \cdot \overline{x_2}$	$\overline{(x_1 \cdot x_2)} = \overline{x_1} + \overline{x_2}$
теорема за поглъщане	$x_1 + x_1 \cdot x_2 = x_1$	$x_1 \cdot (x_1 + x_2) = x_1$
закон за слепване	$x_1 \cdot x_2 + x_1 \cdot \overline{x_2} = x_1$	$(x_1 + x_2) \cdot (x_1 + \overline{x_2}) = x_1$
закон за съкращаване	$x_1 + \overline{x_1} \cdot x_2 = x_1 + x_2$	$x_1 \cdot (\overline{x_1} + x_2) = x_1 \cdot x_2$

## Функционална пълнота

### Функционално пълна система от функции – база (базис)

Съвкупност от такива функции, чрез които **може да бъде записана произволна логическа функция от  $n$  аргумента**, тоест да се реализират произволни крайни функционални преобразувания.

Пример.: Базисът на Бул включва AND, OR и NOT

### Минимална база

Такава, от която не може да се изключи нито една функция, без това да наруши условието за функционална пълнота.

**Най-удобни в практиката са базите И-НЕ (NAND) и ИЛИ-НЕ (NOR).**

## Начини на задаване на логическите функции

символно изобразяване

$$11010_{(2)} \Leftrightarrow x_1 \cdot x_2 \cdot \bar{x}_3 \cdot x_4 \cdot \bar{x}_5 \Leftrightarrow 26_{(10)} \Leftrightarrow 32_{(8)} \Leftrightarrow 1 A_{(16)}$$

стандартен ред

$$f(\bar{x}_1 \cdot \bar{x}_2 + \bar{x}_1 \cdot x_2 + x_1 \cdot \bar{x}_2) \Leftrightarrow \sum_0^3 (0, 1, 2)$$

1. Задаване чрез диаграма

$$f = \sum_0^{15} (3, 7, 9, 11, 13, 15)$$



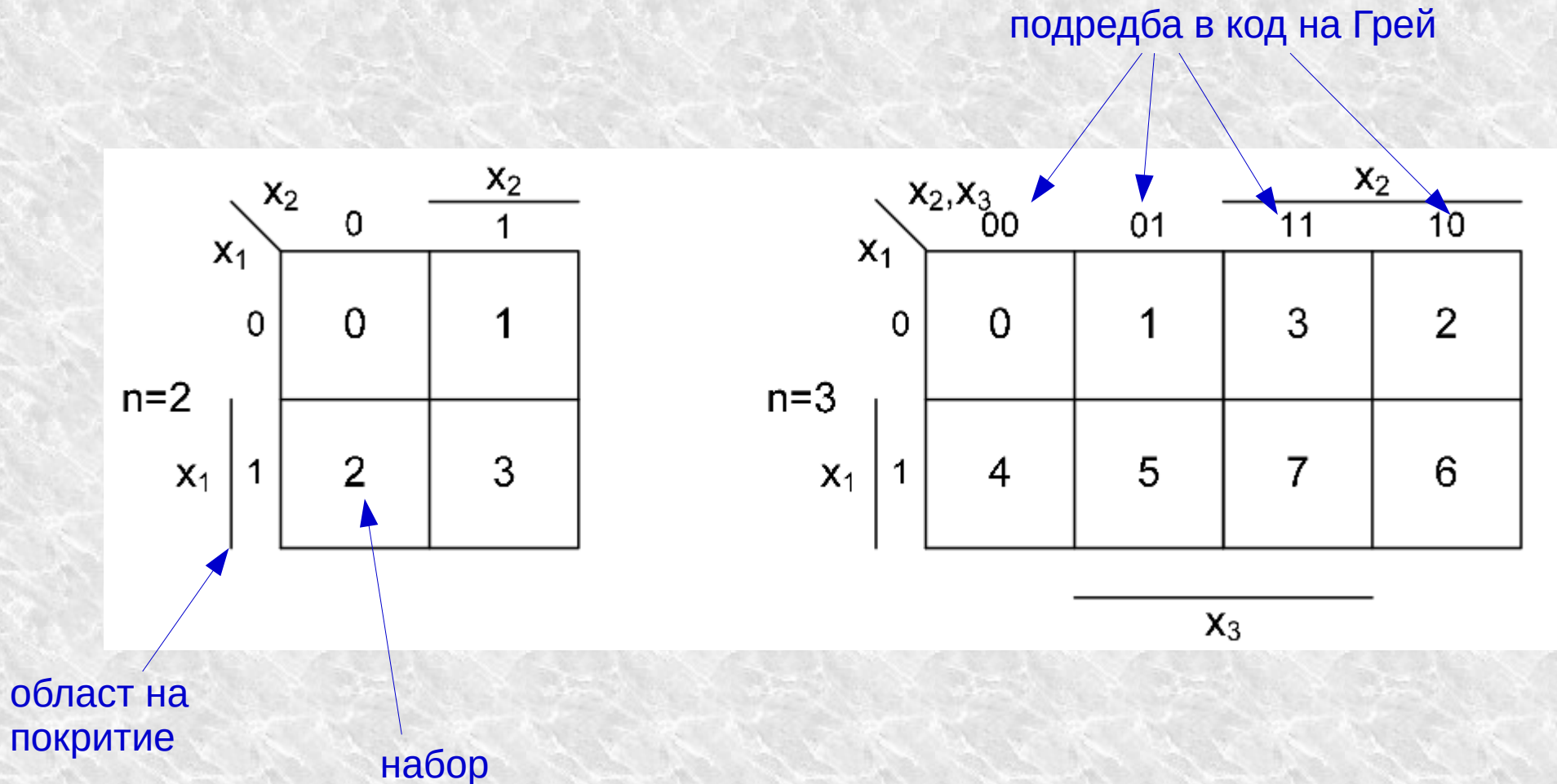
2. Таблично задаване

$$f = \sum_0^7 (1, 2, 3, 6, 7)$$

$x_1$	$x_2$	$x_3$		$f$
$\bar{x}_1$	$\bar{x}_2$	$\bar{x}_3$	0 0 0	0
$\bar{x}_1$	$\bar{x}_2$	$x_3$	0 0 1	1
$\bar{x}_1$	$x_2$	$\bar{x}_3$	0 1 0	1
$\bar{x}_1$	$x_2$	$x_3$	0 1 1	1
$x_1$	$\bar{x}_2$	$\bar{x}_3$	1 0 0	0
$x_1$	$\bar{x}_2$	$x_3$	1 0 1	0
$x_1$	$x_2$	$\bar{x}_3$	1 1 0	1
$x_1$	$x_2$	$x_3$	1 1 1	1

## Начини на задаване на логическите функции

### 3. Равнинно изобразяване (карти на Карно, К-Map)





## Начини на задаване на логическите функции

### 4. Аналитично задаване

конституент на единицата (**minterm**)  
f=1 за един набор от аргументите

$x_1$	$x_2$	$k_0^1$	$k_1^1$	$k_2^1$	$k_3^1$
0	0	1	0	0	0
0	1	0	1	0	0
1	0	0	0	1	0
1	1	0	0	0	1

конституент на нулата (**maxterm**)  
f=0 за един набор от аргументите

$x_1$	$x_2$	$k_0^0$	$k_1^0$	$k_2^0$	$k_3^0$
0	0	0	1	1	1
0	1	1	0	1	1
1	0	1	1	0	1
1	1	1	1	1	0

участват всички променливи

функционално пълни системи

стойността на ф-ята  
в  $i$ -тия набор

**СДНФ** – съвършена дизюнктивна нормална форма  
(SOP – Sum of Products, **Сума от произведения**)

$$f = \sum_{i=0}^{2^n-1} k_i^1 \cdot A_i$$

**СКНФ** – съвършена конюнктивна нормална форма  
(POS – Product of Sums, **Произведение от суми**)

$$f = \prod_{i=0}^{2^n-1} (k_i^0 + A_i)$$

## Пример за аналитично задаване в СДНФ

$x_1$	$x_2$	$x_3$		$f$
$\overline{x_1}$	$\overline{x_2}$	$\overline{x_3}$	0 0 0	0
$\overline{x_1}$	$\overline{x_2}$	$x_3$	0 0 1	1
$\overline{x_1}$	$x_2$	$\overline{x_3}$	0 1 0	1
$\overline{x_1}$	$x_2$	$x_3$	0 1 1	1
$x_1$	$\overline{x_2}$	$\overline{x_3}$	1 0 0	0
$x_1$	$\overline{x_2}$	$x_3$	1 0 1	0
$x_1$	$x_2$	$\overline{x_3}$	1 1 0	1
$x_1$	$x_2$	$x_3$	1 1 1	1

заместване:  $0 \rightarrow \sim x$  (инверсна форма)  
 $1 \rightarrow x$  (права форма)

$$\text{СДНФ } f = \sum_{i=0}^{2n-1} k_i^1 \cdot A_i \Rightarrow \sum_{i=0}^{2n-1} (1, 2, 3, 6, 7) = \overline{x_1} \cdot \overline{x_2} \cdot x_3 + \overline{x_1} \cdot x_2 \cdot \overline{x_3} + \overline{x_1} \cdot x_2 \cdot x_3 + x_1 \cdot \overline{x_2} \cdot \overline{x_3} + x_1 \cdot x_2 \cdot x_3$$

## Пример за аналитично задаване в СКНФ

$x_1$	$x_2$	$x_3$		$f$
$\overline{x_1}$	$\overline{x_2}$	$\overline{x_3}$	0 0 0	0
$\overline{x_1}$	$\overline{x_2}$	$x_3$	0 0 1	1
$\overline{x_1}$	$x_2$	$\overline{x_3}$	0 1 0	1
$\overline{x_1}$	$x_2$	$x_3$	0 1 1	1
$x_1$	$\overline{x_2}$	$\overline{x_3}$	1 0 0	0
$x_1$	$\overline{x_2}$	$x_3$	1 0 1	0
$x_1$	$x_2$	$\overline{x_3}$	1 1 0	1
$x_1$	$x_2$	$x_3$	1 1 1	1

заместване:  $0 \rightarrow x$  (права форма)  
 $1 \rightarrow \sim x$  (инверсна форма)

$$\text{СКНФ } f = \prod_{i=0}^{2n-1} (k_i^1 + A_i) \Rightarrow \prod_{i=0}^{2n-1} (0, 4, 5) = (x_1 + x_2 + x_3) \cdot (\overline{x_1} + x_2 + x_3) \cdot (\overline{x_1} + x_2 + \overline{x_3})$$