

ЛЕКЦИЯ 1

Примитивни типове данни. If-else statement.

Задача 1:

Да се изведат съобщения към потребителя и да се прочетат 2 числа от клавиатурата А и В (може да са с плаваща запетая – double). После да се прочете 3-то число С и да се провери дали то е м/у А и В. Да се изведе подходящо съобщение за това дали С е между А и В.

Пример:

Въведете А:	
13.2	
Въведете В:	
29.5	
Въведете С:	
22.1	
Числото 22.1 е между 13.2 и 29.5	
·	

Задача 2:

Въведете 2 различни целочислени числа от конзолата. Запишете тяхната сума, разлика, произведение, остатък от деление и целочислено деление в отделни променливи и разпечатайте тези резултати в конзолата. Опитайте същото с числа с плаваща запетая.

Задача 3:

Въведете 2 различни числа от конзолата и разменете стойността им. Разпечатайте новите стойности



Задача 4:

Въведете 2 различни числа от конзолата и ги разпечатайте в нарастващ ред.

Задача 5:

Въведете 3 различни числа от конзолата и ги разпечатайте в низходящ ред.

Задача 6:

Въведете 3 числа от клавиатурата a1, a2 и a3. Разменете стойностите им така, че a1 да има стойността на a2, a2 да има стойността на a3, a a3 да има старата стойност на a1.

Задача 7:

Въведете 3 променливи от клавиатурата – час (целочислен тип), сума пари (число с плаваща запетая), дали съм здрав – булев тип. Съставете програма, която взема решения на базата на тези данни по следния начин:

- ако съм болен, няма да излизам
- ако имам пари, ще си купя лекарства
- ако нямам ще стоя вкъщи и ще пия чай
- ако съм здрав, ще отида на кино с приятели
- ако имам по-малко от 10 лв, ще отида на кафе.

Полученото решение покажете като съобщение в конзолата.

Задача 8:

Да се състави програма, която чете от конзолата 4-цифрено естествено число от интервала [1000.. 9999]. От това число се формират 2 нови 2-цифрени числа. Първото число се формира от 1-та и 4-та цифра на въведеното число. Второто число се формира от 2-ра - 3-та цифра на въведеното число. Като резултат да се изведе дали 1-то ново число е по-малко <, равно = или по-голямо от 2-то число.

Пример: 3332 Изход: по-малко (32<33)

Пример: 1144 Изход: равни (14=14)

Пример: 9875 Изход: по-голямо (95>87)



Задача 9:

Да се състави програма, която чете от конзолата 2 естествени двуцифрени числа a,b.

Програмата да изведе в конзолата дали последната цифра от произведението на двете числа е четна, както и самата цифра.

Входни данни: a,b - естествени числа от интервала [10..99].

Пример: 15, 25

Изход: 375, 5 нечетна

Задача 10:

Трябва да се напълни цистерна с вода. Имате 2 кофи с вместимост 2 и 3 литра и ги ползвате едновременно.

Да се състави програма, която по даден обем извежда как ще прелеете течността с тези кофи, т.е. по-колко пъти ще се пълни всяка от кофите. Кофите не могат да се ползват с частично количество вода.

Входни данни: естествено число от интервала [10..9999].

Пример: 107

Изход: 21 пъти по 2 литра,

21 пъти по 3 литра

допълнително кофа от 2 литра

Задача 11:

Съставете програма, която по дадено трицифрено число проверява дали числото се дели на всяка своя цифра. Във въведеното число да няма цифра 0.

Задача 12:



Високосни години са всички години кратни на 4 с изключения столетията, но без столетия кратни на 400, т.е. 1900 не е високосна, но 1600 и 2000 са високосни.

Съставете програма, която по дадени ден, месец, година отпечатва следващата дата.

Входни данни: три числа за ден, месец, година.

Пример: 28, 2, 2000 Изход: 1,3,2000

Задача 13:

Да се състави програма, която да отгатне колко е студено/топло по въведената температура t в градус Целзий.

Температурните интервали са:

под –20 ледено студено; между 0 и –20 – студено; между 15 и 0 – хладно; между 25 и 15 – топло; над 25 – горещо.

Входни данни: цяло число от интервала [-100..100].

Пример: 12

Изход: хладно

Задача 14:

Да се състави програма, която по въведени координати на 2 позиции от шахматната дъска извежда отговор дали са оцветени в еднакъв или различен цвят.



Шахматната дъска е квадратна. Въвеждат се две двойки числа от интервала [1..8].

Пример: 2 2 3 2

Изход: Позициите са с различен цвят

Задача 15:

Да се състави програма, която въвежда естествено число от интервала [0..24].

Програмата да изведе съответстващо съобщение съобразно въведения час.

Периодите са:

[18..4] - Добър вечер;

[4..9] - Добро утро;

[9..18] - Добър ден

Пример: 10

Изход: Добър ден

Задача 16:

Въведено е трицифрено естествено число от вида abc.

Трябва да се провери дали:

ако a = b = c - Изход: цифрите са равни;

ако a>b>c - Изход: цифрите са във възходящ ред;

ако a < b < c цифрите са в низходящ ред;

и изход: цифрите са ненаредени, за неописаните случаи.

Да се състави програма, която извежда резултата от проверката за наредба на цифрите в числото.

Пример: 345

Изход: възходящ ред.