

Vyšší odborná škola a Střední průmyslová škola  
elektrotechnická Františka Křižíka

Programování

Dokumentace pro závěrečnou práci v c++

Georgi Vrbský

Třída: 1. C

Školní rok: 2022/23

## OBSAH

1	Úvod .....	3
2	Využití knihovny .....	4
2.1	Stdlib.h.....	4
2.2	Conio.h .....	4
2.3	Ostatní knihovny.....	4
3	Zdroje.....	5

# 1 Úvod

Tato dokumentace slouží k objasnění použití knihoven v mé závěrečné práci z programování.

## 2 Využité knihovny

### 2.1 *Stdlib.h*

Tuto knihovnu používám v mé práci kvůli funkci jménem **exit()**. Tato funkce ukončuje chod programu.

V mé práci ji využívám pro vypnutí hry v případě, že hráč zemře.

### 2.2 *Conio.h*

Tato knihovna se v mé práci objevuje celkem dost, více než minulá knihovna. Tato knihovna má v sobě jednu funkci jménem **getch()**. Tato funkce pozastaví program dokud uživatel nezadá jakýkoliv input.

Tuto funkci používám jako přechodník mezi obrazovkami. Ve většině případů, kdy jenom vypisuji text do konzole, tak nepotřebuji žádný input od uživatele. Ten se jenom chce posunout na další obrazovku jednoduchým stisknutím jakékoliv klávesy.

### 2.3 *Ostatní knihovny*

Všechny ostatní knihovny, které využívám v mé práci jsme probírali na hodinách programování, tudíž nepotřebuji dále rozvíjet.

### 3 Zdroje

1. [geeksforgeeks.org/getch-function-in-c-with-examples/](https://www.geeksforgeeks.org/getch-function-in-c-with-examples/)
2. [tutorialspoint.com/c\\_standard\\_library/c\\_function\\_exit.htm](https://www.tutorialspoint.com/c_standard_library/c_function_exit.htm)