

**ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΘΗΝΩΝ**  
**ΤΕΧΝΗΤΗ ΝΟΗΜΟΣΥΝΗ**  
**2Η ΕΡΓΑΣΙΑ**

**ΜΕΛΗ:**

• ΣΠΥΡΙΔΟΥΛΑ ΒΛΑΤΑΚΗ

ΑΜ:3150012

• ΚΩΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΜΕΣΣΑΝΑΚΗΣ

ΑΜ:3150107

• ΓΕΩΡΓΙΑ ΧΑΤΖΗΛΥΓΕΡΟΥΔΗ

ΑΜ:3150223

**ΜΕΡΟΣ ΠΡΩΤΟ :**

**ΕΞΑΓΩΓΗ ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑΤΩΝ ΣΤΗΝ ΠΡΟΤΑΣΙΑΚΗ ΛΟΓΙΚΗ ΜΕ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΚΑΝΟΝΑ ΤΗΣ ΑΝΑΛΥΣΗΣ.**

**Σημειώνω ότι :**

Για το συγκεκριμένο μέρος χρησιμοποιήσαμε στο μεγαλύτερο μέρος τον κώδικα του εργαστηρίου που μας είχε δοθεί .

Αρχικά στο txt με όνομα pl\_resolution έχουμε αποθηκεύσει την βάση γνώσης ( είναι αυτή που αντιστοιχεί στο κόσμο του Wumpus από τις διαφάνειες →

(!p21 V b11 )^(b11 V p12 V p21)^(!p12 V b11)^(b11))

Πέρα από τις κλάσεις του εργαστηρίου

δημιουργήσαμε και μία κλάση με όνομα Resolution στην οποία πραγματοποιούνται τα παρακάτω.

Ζητάμε από το χρήστη να πατήσει το path του txt από όπου πρέπει να διαβάσει τη βάση γνώσης .

Ύστερα μετατρέπουμε τα δεδομένα της βάσης γνώσης που διαβάζουμε στην μορφή που θέλουμε.

```
String [] subC = KBline.split("\\^");
```

Χωρίζουμε τη βάση γνώσης ,σε sub clauses όπου συναντάμε τη σύζευξη.

```
for (int i = 0; i < subC.length; i++) {  
    subC[i] = subC[i].trim();  
    subC[i] = subC[i].substring(1, subC[i].length() - 1);  
    subC[i] = subC[i].trim();
```

Κόβουμε τις παρενθέσεις και τα κενά από κάθε sub clause

```
subL = subC[i].split("V")
```

Αποθηκεύουμε σε μία μεταβλητή τα sub clauses χωρισμένα και με τις διαζεύξεις.

Ελέγχω αν έχει ! (δηλαδή άρνηση) μπροστά και αν ναι :

```
l.getLiterals().add(new Literal(temp.substring(1,true))
```

Περνάω true αν είναι άρνηση

Δημιουργούμε ένα *Clause* που περιέχει όλα τα *SubClauses* της βάσης γνώσης αλλά και το αρνητικό αυτού που θέλουμε να αποδείξουμε. Η υλοποίηση του κανόνα της ανάλυσης γίνεται με τον παρακάτω τρόπο. (περιεκτικά)

```
for(int i = 0; i < subclauses.size(); i++)  
{
```

```
    CNFSubClause Ci = subclauses.get(i);
```

```
    for(int j = i+1; j < subclauses.size(); j++)  
    {
```

```
        CNFSubClause Cj = subclauses.get(j);
```

```
        Vector<CNFSubClause> new_subclauses_for_ci_cj = CNFSubClause.resolution(Ci,Cj);  
        for(int k = 0; k < new_subclauses_for_ci_cj.size(); k++)  
        {  
            CNFSubClause newsubclause = new_subclauses_for_ci_cj.get(k);
```

```
        if(newsubclause.isEmpty())
```

Παίρνει κάθε SubClause και τα συγκρίνει με καθένα από αυτά που υπάρχουν στην βάση γνώσης. Καλεί την συνάρτηση resolution η οποία θα σου επιστρέψει τα literals και των δύο εκτός από το ζευγάρι που είναι η άρνηση του καθενός.

Επιστρέφει ένα vector με τα παραπάνω literals.

Ελέγχει αν έχουμε φτάσει στη κενή διάζευξη

ΜΕΡΟΣ ΔΕΥΤΕΡΟ :

### **ΕΞΑΓΩΓΗ ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑΤΩΝ ΣΤΗΝ ΠΡΟΤΑΣΙΑΚΗ ΛΟΓΙΚΗ ΜΕ ΠΡΟΤΑΣΕΙΣ HORN**

Αρχικά στο txt με όνομα *fc\_horn* έχουμε αποθηκεύσει την βάση γνώσης (παράδειγμα από διαφάνειες)

→

$P \Rightarrow Q$   
 $L \wedge M \Rightarrow P$   
 $B \wedge L \Rightarrow M$   
 $A \wedge P \Rightarrow L$   
 $A \wedge B \Rightarrow L$   
 $A$   
 $B$

Η κλάση που υλοποιεί τη παραπάνω μέθοδο ονομάζεται *Horn*.

Αποθηκεύουμε :

Σε μία *ArrayList* **agenda** τα γεγονότα που έχουμε στην *BΓ* χωρίς να έχουμε διερευνήσει τις συνεπειές τους.

```
!(line=KB.get(i)).contains("=>")
```

Δηλαδή όλα αυτά που δεν έχουμε διερευνήσει τις συνεπειές τους.

Σε μία *ArrayList* τα **horn clauses** δηλαδή πιο απλά όλους τους τύπους που βρίσκονται αριστερά της συνεπαγωγής.

Σε μία `ArrayList` **str\_inferred** όλα τα γεγονότα που βρίσκονται μετά το συνεπάγεται αλλά και τα γεγονότα που έχουμε στην `agenda` και βρίσκεται σε αντιστοιχεία με την **inferred** η οποία είναι τύπου `boolean` και μας δείχνει αν έχουμε συμπεράνει το κάθε γεγονός ή όχι.

Σε μία `ArrayList` **count** τον αριθμό συνθηκών του κανόνα που απομένει να ικανοποιηθούν , δηλαδή ανάλογα με τις συζεύξεις που υπάρχουν πριν το συνεπάγεται , θέλουμε κι αντίστοιχο αριθμών γεγονότων που πρέπει να έχουμε συμπεράνει για να συμπεράνουμε το γεγονός που θέλουμε.

Ο κώδικας για την υλοποίηση Horn είναι ο εξής :

```
while(!agenda.isEmpty()){
    p=agenda.remove(0);
    for(int i=0;i<str_inferred.size();i++){
        if(str_inferred.get(i)==p) pos=i;
        if(inferred.get(pos)==false){
            inferred.set(pos,true);
        }
        for (int i=0; i<hornclauses.size(); i++){
            if (hornclauses.get(i).contains(p)){
                count.set(i,count.get(i)-1);

                if (count.get(i)==0){
                    inferred.set(i,true);

                    if (li_to_prove.get(i).equals(q)) {
                        return true;
                    }
                    agenda.add(li_to_prove.get(i));
                }
            }
        }
    }
}
```

Εξάγω ένα στοιχείο από την `agenda` , και πηγαίνω να δω αν αυτό το γεγονός το έχουμε συμπεράνει ή όχι , δηλαδή αν στην `arraylist inferred` είναι `true` .

Πυροδότηση κανόνα. Ουσιαστικά βλέπω αν στο συγκεκριμένο Horn clause υπάρχει το στοιχείο που εξήγαγα , αν ναι τότε μειώνω τον αριθμό συνθηκών δηλαδή το πόσα θέλω ακόμα να εξερευνήσω για να το συμπεράνω . Αν ο αριθμός αυτός είναι μηδέν άρα όσα έπρεπε να έχω βρει για να τ συμπεράνω τα έχω βρει , συνεπώς το σημειώνω ως εξερευνημένο και τσεκάρω αν αυτό που θέλαμε να αποδείξουμε είναι αυτό , αν είναι γυρνάμε `true`.

ΜΕΡΟΣ ΤΡΙΤΟ :

## **ΕΞΑΓΩΓΗ ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑΤΩΝ ΣΤΗΝ ΚΑΤΗΓΟΡΗΜΑΤΙΚΗ ΛΟΓΙΚΗ ΜΕ ΠΡΟΤΑΣΕΙΣ HORN**

Αρχικά στο `txt` με όνομα `fol_fc` έχουμε αποθηκεύσει τη βάση γνώσης ( παράδειγμα από διαφάνειες )  
→

```
American(x)^Weapon(y)^Sells(x,y,z)^Hostile(z)=>Criminal(x)
Missile(M1)
Owns(Nono,M1)
Missile(x)^Owns(Nono,x)=>Sells(West,x,Nono)
Missile(x)=>Weapon(x)
Enemy(x,America)=>Hostile(x)
American(West)
Enemy(Nono,America)
```

Έχουμε μία μέθοδο `new_vars` η οποία αλλάζει σε κάθε κανόνα τις μεταβλητές με νέες δηλαδή στο παραδειγμά μας το `Missile(x) => Weapon(x)` αλλάζει το `x` με την μεταβλητή `M1`, και επιστρέφει μία `ArrayList` με όλους τους τύπους αλλά με αλλαγμένες τις μεταβλητές δηλαδή:

```
Enemy(Nono,America)=>Hostile(Nono)
Missile(M1)^Owns(Nono,M1)=>Sells(West,M1,Nono)
Missile(M1)=>Weapon(M1)
American(West)^Weapon(M1)^Sells(West,M1,Nono)^Hostile(Nono)=>Criminal(West)
```

και μία μέθοδο `getBetweenStrings` την οποία καλούμε από την παραπάνω και μας επιστρέφει τη μεταβλητή που πρέπει να αλλαχθεί. Ουσιαστικά δεν έχουμε ξεχωριστή μέθοδο για την ενοποίηση, γίνεται μέσα σε αυτές τις δύο.

```
for ( int p =0; p<dif_feat.size(); p++){
    for(int l=0;l<old_clause.size();l++){
        if ( old_clause.get(l).contains(dif_feat.get(p))) {
            s=dif_feat.get(p)+"(";
            str=getBetweenStrings(old_clause.get(l),s,"");
            String st1 =getBetweenStrings(facts.get(p), "(", " ");
            if ( str.contains(",")){
                String[] sp = str.split(",");
                String[] sp1 = st1.split(",");

                for ( int k=0; k<sp.length; k++){
                    old_clause.set(l, old_clause.get(l).replaceAll(sp[k], sp1[k]));
                }
            }
            else{
                old_clause.set(l, old_clause.get(l).replaceAll(str, st1));
            }
            if(!res.contains(old_clause.get(l))){
                res.add(old_clause.get(l));
            }
        }
    }
}
```

Όταν έχει παραπάνω από δύο ορίσματα πχ `Enemy(x,America)`

Πχ αντικαθιστά στο παλιό `Enemy(x,America)` με `Enemy (Nono,America)`

Το προσθέτει στην `ArrayList` που θα επιστρέψει ,αν δν το περιέχει ήδη

Τέλος ,έχουμε την μέθοδο `fol_fc_ask` η οποία επιστρέφει αν βρέθηκε τελικά αυτό που ο χρήστης ζήτησε.

```
ArrayList<String> unified = new_vars(def_cl,facts);
for(int i=0;i<unified.size();i++){
    if ( !facts.contains(p = unified.get(i).split("=>")[1])){
        facts.add(p);
    }

    facts.removeAll(Arrays.asList(null,""));
    unified = new_vars(def_cl , facts);
    for ( int i =0; i<facts.size(); i++){
        if ( facts.get(i).equals(a)){
            flag = true;
        }
    }
}
return flag;
```

Καλώ την `new_vars` που μου επιστρέφει τους τύπους με αλλαγμένες τις μεταβλητές

Περνάω στα γεγονότα τα καινούργια συμπεράσματα τα οποία δεν υπάρχουν

Ξανακαλώ την `new_vars` ν κάνει το ίδιο αλλά τώρα έχοντας και τα καινούργια συμπεράσματα

Αν αυτό που ζητάει περιέχεται τότε γυρνάω true

ΓΕΝΙΚΑ :

Στην κλάση *Main* έχουμε κάνει ένα μενού που ζητάει ο χρήστης ποια από τις τρεις μεθόδους θέλει να χρησιμοποιήσει και αναλόγως την απάντηση του καλούμε την συγκεκριμένη μέθοδο.

ΤΕΛΟΣ