

Задача № 3

Преобразование Берроуза-Уилера (BWT)

Данное преобразование позволяет выстроить символы в порядке следования контекстов, т.е. символы, идущие в одном контексте, группируются вместе. Дадим описание метода в версии, когда контекст (как это принято в теории информации) образован предыдущими символами, а не последующими (как это делается во многих поверхностных описаниях метода в Интернете).

Пусть дано сообщение (текст) *message*. Составим массив из циклических сдвигов влево исходного текста. Затем отсортируем массив, причем сравнение строк при сортировке будем начинать с *предпоследнего* символа, двигаясь к началу строки.

	Исходный массив	Отсортированный массив
0	message	emessag
1	essagem	essagem
2	ssageme	sagemes
3	sagemes	message
4	agemess	ssageme
5	gemessa	agemess
6	emessag	gemessa

Результатом преобразования является последний столбец отсортированного массива с указанием позиции в нем первого символа исходного текста. В нашем случае результат преобразования будет *gmseesa* 1. Мы видим, что буквы выстроены по контекстам, упорядоченным в алфавитном порядке.

Обратное преобразование делается так. Сортируем буквы в алфавитном порядке, запоминая их исходные позиции, т.е. получаем массив пар <буква, исходная позиция>, упорядоченный по буквам (при этом одинаковые буквы должны быть упорядочены по номерам позиций). Затем переписываем буквы во второй массив по номерам исходных позиций, запоминая позицию буквы в первом (отсортированном) массиве. Начиная с позиции, указанной как второй параметр преобразования (в нашем примере – 1), переписываем букву из второго массива на выход, переходя на позицию буквы в отсортированном массиве, и продолжаем этот процесс, пока не восстановим все сообщение.

	Вход	Первый массив		Второй массив		Выход
0	g	a	6	g	3	m
1	m	e	3	m	4	e
2	s	e	4	s	5	s
3	e	g	0	e	1	s
4	e	m	1	e	2	a
5	s	s	2	s	6	g
6	a	s	5	a	0	e

Задание. Запрограммировать прямое и обратное преобразование BWT. Подвергнуть результат преобразования сжатию методом "Стопка книг". Сравнить степени сжатия при применении "Столки книг" к исходному и преобразованному текстам. При реализации BWT желательно использовать хороший метод сортировки, например, QSort, псевдокод которого приведен ниже.

A – сортируемый массив, L и R – соответственно левая и правая границы массива.

```
QSort (L, R)
while (L < R)
  x = A[L], i = L, j = R;
  while (i <= j)
    while (A[i] < x) i++;
    while (x < A[j]) j--;
    if (i <= j) A[i] ↔ A[j], i++, j--;
  if ((j - L) > (R - i)) QSort (i, R), R = j;
  else QSort (L, j), L = i;
```