

DESCRIPTION OF SYSTEM FUNCTIONALITIES (MODALITIES)

TOUCH:

- On the Augmented table a player will press the confirmation button after all the players have joined the game.
- On their smartphone, the players can see information about their roles, such as their role's description and allies. Additionally, they can see the role (card) of a player if this information is available to them.
- Players can also look up role descriptions on the rule book tab.
- Players will vote/save/kill and disable someone's ability through their smartphone.

LIGHTS:

- Ambient lighting is affected by the phase. When someone (or the narrator) says "The night falls in Palermo" the lights are automatically dimmed and when they say "The sun rises in Palermo" the lights brighten.

VOICE:

- If the narrator is a voice assistant then it will set the scene at each phase and it will instruct the players about any further details.
- Players can interact with the voice assistant giving simple voice commands, such as transitioning to the following phase or repeating the instructions and can ask questions about game stats and details.

LEAP MOTION:

- Players can interact with the wall with leap motion, they can hover on the information button and it will expand and they can scroll through the voting history.

OTHER GESTURES:

- Players can interact (Kinect) with the SmartTv and with a swipe change the phase of the day (From Phase "Open Ballot" to phase "Secret Voting").

ΣΕΝΑΡΙΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

7 φίλοι και συνάδελφοι, η Alice, ο George, η Maria, η Kiki, ο Manolis, ο Kosmas και η Renata, μαζεύονται στο σπίτι του George για να γιορτάσουν την επιτυχή ολοκλήρωση του πρότζεκτ τους στο 469. Αποφασίζουν να παίξουν το παιχνίδι Mafia στο έξυπνο σαλόνι. Επιλέγουν την εφαρμογή από το game center της Smart Tv. Το παιχνίδι λοιπόν ξεκινάει!

ΑΡΧΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Εμφανίζεται στο Augmented Table η οθόνη για να συνδεθούν οι παίκτες μέσω QR codes. Κάθε ένας από τους παίκτες σκανάρει ένα από τα QR codes και εμφανίζεται στο smartphone του κατάλληλη οθόνη ώστε να εισάγουν το όνομα τους και να επιλέξουν κάποιο avatar. Όταν έχει επιλέξει και τα δύο πατάει το "πράσινο τικ" και περιμένει να επιλέξουν και όλοι οι υπόλοιποι παίκτες. Στην τηλεόραση εμφανίζεται ο αριθμός των παικτών που έχουν συνδεθεί στο

παιχνίδι. Μόλις έχουν συνδεθεί και οι 7 παίκτες μας, αριθμός ο οποίος καλύπτει τους ελάχιστους παίκτες που απαιτούν οι κανόνες του παιχνιδιού, γίνεται πράσινο το κεντρικό κουμπί. Η Kiki το πατάει. Από την άλλη, στον interactive wall εμφανίζεται μια οθόνη στην οποία οι παίκτες πρέπει να επιλέξουν αν κάποιος από αυτούς θα γίνει ο αφηγητής ή τον ρόλο του αφηγητή θα τον υλοποιήσει η Alexa. Η Maria χρησιμοποιώντας το leap motion του καναπέ, επιλέγει την Alexa.

Μόλις γίνει αυτό, οι κάρτες (ρόλοι) μοιράζονται στους παίκτες (Alice - Detective, George - Civilian, Maria- Mason, Kiki- Doctor, Manolis- Mason, Kosmas- Godfather, Renata- Barman). Στο κινητό του κάθε παίκτη εμφανίζεται μια κάρτα που δείχνει το ρόλο του στο παιχνίδι και την περιγραφή του ρόλου αυτού, καθώς και τους συμμάχους του σε περίπτωση που λόγω του ρόλου πρέπει να τους γνωρίζει. Επίσης εμφανίζονται οι αντίστοιχες οθόνες στο Augmented Table και στην SmartTV με τους παίκτες και τα avatars τους. Στο τραπέζι όμως φαίνονται και οι θέσεις των παικτών και οι φάσεις του παιχνιδιού. Ο τοίχος δείχνει ότι ξεκίνησε το παιχνίδι και είμαστε πλέον στην φάση της πρώτης μέρας.

ΦΑΣΗ ΗΜΕΡΑΣ

Η μέρα ξεκινάει με τους παίκτες να συζητούν και να κατηγορούν άλλους παίκτες ότι είναι μέλη της Μαφίας. Οι παίκτες μέσω της διεπαφής του κινητού τους επιλέγουν ένα παίκτη υποψήφιο για λιντσάρισμα. Μετά από μερικά λεπτά συζήτησης μεταξύ των παικτών τελειώνει η πρώτη φάση της μέρας και οι ψήφοι είναι οι εξής: Maria 4, George 2 και Renata 1. Έπειτα προχωράμε στην επόμενη φάση του “Secret Voting” όπου οι 2 παίκτες που συγκέντρωσαν τους περισσότερους ψήφους είναι οι υποψήφιοι που μπορούν να επιλέξουν οι υπόλοιποι παίκτες. Στο κινητό του κάθε παίκτη εμφανίζονται οι υποψήφιοι αυτοί (Maria, George) και επιλέγει αυτόν που θέλει να σκοτώσει. Ο παίκτης με τις περισσότερες ψήφους πεθαίνει (η Maria) και αποκαλύπτεται ο ρόλος της στους υπόλοιπους. Πέφτει η νύχτα και όλοι κλείνουν τα μάτια τους.

ΦΑΣΗ ΝΥΧΤΑΣ

Η νύχτα ξεκινάει με τον αφηγητή να ζητάει από τα μέλη της μαφίας ανοίξουν τα μάτια τους και να διαλέξουν τον στόχο τους για εκείνο το βράδυ. Τότε εμφανίζεται στο smartphone των μελών της Μαφίας η κατάλληλη διεπαφή ώστε να επιλέξουν τον παίκτη που θα προσπαθήσουν να σκοτώσουν. Τα μέλη της Μαφίας, ο Kosmas και η Renata, διαλέγουν ότι ο στόχος τους για αυτό το βράδυ θα είναι ο George. Ο αφηγητής τότε τους ζητάει να κλείσουν τα μάτια τους και προχωρά στην επόμενη φάση της νύχτας.

Στην επόμενη φάση της νύχτας ο αφηγητής ζητάει από τον γιατρό, την Kiki, να ανοίξει τα μάτια του και να επιλέξει τον παίκτη που θέλει να σώσει εκείνο το βράδυ. Αντίστοιχα με την προηγούμενη φάση εμφανίζεται στο smartphone του γιατρού η κατάλληλη διεπαφή ώστε να επιλέξει ποιον παίκτη θέλει να σώσει. Η Kiki επιλέγει την Alice και κλείνει ξανά τα μάτια της και το παιχνίδι συνεχίζεται με την τρίτη φάση της νύχτας.

Στην φάση αυτή ο αφηγητής ζητάει από τον Detective, την Alice, να ανοίξει τα μάτια του και να επιλέξει τον παίκτη για τον οποίο επιθυμεί να μάθει σε ποια “ομάδα” ανήκει. Όπως και πριν. Μέσω του smartphone της, η Alice επιλέγει να μάθει την ομάδα του Kosma, ο οποίος είναι στην Μαφία και η νύχτα συνεχίζεται με την τελευταία της φάση.

Στην τέταρτη και τελευταία φάση της νύχτας ο αφηγητής ζητάει από τον Barman, την Renata, να επιλέξει του οποίου το ability θέλει να σταματήσει. Η Renata επιλέγει μέσω της διεπαφής στο smartphone της, την Kiki και έπειτα κλείνει τα μάτια της.

Σε αυτό το σημείο η νύχτα έχει ολοκληρωθεί και ο αφηγητής λέει στους παίκτες να ξυπνήσουν. Μόλις οι παίκτες ξυπνήσουν, ο αφηγητής τους εξιστορεί τι έγινε το περασμένο βράδυ. Εξιστορεί λοιπόν στους παίκτες ότι την νύχτα αυτή η Μαφία επιχείρησε να σκοτώσει τον George, πράγμα το οποίο και κατάφερε διότι ο γιατρός δεν μπόρεσε να τον σώσει. Επίσης λόγω του ότι η δολοφονία του George έγινε κατά την διάρκεια της νύχτας ο ρόλος του δεν αποκαλύπτεται στους παίκτες μας από τον αφηγητή.

GAME OVER

Το παιχνίδι συνεχίζεται κανονικά με τα μέλη της Μαφίας να σκοτώνουν τους πολίτες και τους πολίτες να προσπαθούν να ανακαλύψουν ποια είναι τα μέλη της Μαφίας. Δυστυχώς για τους πολίτες, τα μέλη της Μαφίας μας, ο Kosmas και η Renata, είναι πολύ καλοί παίκτες και γνώστες του παιχνιδιού και

καταφέρνουν στην διάρκεια της μέρας να μην γίνονται αντιληπτοί από τους υπόλοιπους παίκτες και να καταφέρουν σκοτώνοντας έναν έναν τους αντιπάλους τους να νικήσουν το παιχνίδι χωρίς να πεθάνει κανένας από τους δύο τους. Έτσι το παιχνίδι των παικτών μας καταλήγει με νίκη της Μαφίας.

Alice	→	Maria
George	→	Maria
Maria	→	George
Kiki	→	Maria
Manolis	→	Renata
Kosmas	→	George
Renata	→	Maria