



Universidad Autónoma de Chiapas
Facultad de Contaduría y Administración, Campus I
Licenciatura en Ingeniería y Desarrollo de Tecnologías de Software

Materia: Teoría matemática de la computación.

Docente: Juan José Tevera Mandujano.

Alumno: Georgina Andrea Méndez Hernández.

Matricula: A220001.

Tuxtla Gutiérrez Chiapas.

22 de enero de 2023.

Año	Lenguaje	Autor	Propósito	Campo de aplicación
De 1970 a 1980				
1970	PASCAL	Niklaus Wirth	De uso general	Su objetivo principal fue facilitar el aprendizaje en alumnos
1972	PROLOG	Alain Colmerauer, Robert Kowalski y Philippe Roussel	Inteligencia artificial	Campo de la inteligencia artificial
1972	C	Dennis Ritchie y Laboratorios Bell	De propósito general	Para desarrollo de múltiples aplicaciones
1974	SQL	Donald D. Chamberlin Raymond F. Boyce	Administra y recupera información de sistemas de gestión de bases de datos	Manejo de algebra y calculo relacional
1975	Scheme	Guy L. Steele y Gerald Jay Sussman	Lenguaje funcional multiparadigma	Se utiliza para implementar funciones
1975	ABC	Lambert Meertens y Steven Pemberton	De propósito general	
1978	Modula	Niklaus Wirth	De propósito educativo	Principalmente utilizado en universidades para enseñar estructura de datos
1979	REXX	Mike Cowlishaw	Multiparadigma	Aplicaciones para bases de datos.
1980	Objective- C	Brad Cox		Se utiliza como lenguaje principal para Mac OS X, iOS, GNUstep y Swift

1980	Ada	Jean Ichbiah y S. Tucker Taft	Lenguaje multipropósito	se usa principalmente en entornos que necesitan una gran seguridad y fiabilidad, como la defensa, la aeronáutica (Boeing y Airbus), la gestión del tráfico aéreo
1980	Smalltalk	Alan Kay, Adele Goldberg, Daniel Henry Holmes Ingalls, Jr. y Diana Merry	Lenguaje reflexivo	
De 1981 a 1990				
1982	PostScript	John Warnock, Charles Geschke, Doug Brotz, Ed Taft, Bill Paxton	Lenguaje de descripción de paginas	Utilizado en impresoras y común en tráfico de archivos gráficos
1983	C++	Bjarne Stroustrup, Laboratorios Bell	De propósito general	Múltiples aplicaciones, videojuegos
1983	ABAP	SAP AG	Lenguaje de informes	
1984	MATLAB	MathWorks	manipulación de matrices, la representación de datos y funciones, la implementación de algoritmos	usado en universidades y centros de investigación y desarrollo
1986	Erlang	Ericsson	Lenguaje funcional, para desarrollar programas concurrentes	Para desarrollar aplicaciones distribuidas, tolerantes a fallos
1987	Perl	Larry Wall		
1988	Octave	John W. Eaton	Orientado al análisis numérico	Para realizar cálculos numéricos
1990	Haskell	Lennart Augustsson, Dave Barton,	Programación puramente funcional	Aplicaciones industriales.

		Brian Boutel, Warren Burton, Joseph Fasel, Kevin Hammond, Ralf Hinze		
1990	Accent			
De 1991 a 2000				
1991	Python	Guido van Rossum	Multipropósito	Ciencia de datos, redes neuronales
1992	Visual Basic		Dirigido por eventos	
1992	R	Ross Ihaka y Robert Gentleman.	R es un programa orientado a la estadística.	Aplicaciones de finanzas, banca y Big Data.
1993	Lua	Roberto Ierusalimsky Waldemar Celes Luiz Henrique de Figueiredo	Es un lenguaje multiparadigma	Su principal aplicación ha sido para el desarrollo de videojuegos y motores de juego, y también para el desarrollo de redes y sistemas.
1993	Apple Script	Diseñado por Apple	Lenguaje script para macOS	Permite crear herramientas y apps en el macOS
1995	Php	Rasmus Lerdorf	De uso general	Mayormente utilizado para el desarrollo web, sobre todo para el desarrollo backend del lado del servidor.
1995	JavaScript	Netscape Communications, Fundación Mozilla	Creado como lenguaje para el desarrollo web	Utilizado para hacer páginas web interactivas entre ellas: Gmail, Netflix, Facebook, Twitter, Outlook, además de algunos editores de texto.

1995	Ruby	Yukihiro Matsumoto	Diseñado para la productividad y la diversión del desarrollador	Algunas de las aplicaciones desarrolladas en ruby son: Airbnb, SounCloud, Twitch y el sitio web streaming Hulu.
1996	Java	James Gosling y Sun Microsystems	De propósito general	Juegos como Minecraft, y el programa utilizado para controlar a el robot Mars Rover están desarrollados en Java.
1997	Rebol	Carl Sassenrath	Desarrollado para las comunicaciones de red y computación distribuida.	
1997	Jython	Comunidad Jython	De uso general	Lenguaje experimental.
1997	ActionScript	Gary Grossman	Lenguaje de la plataforma Adobe Flash	Construir animaciones de la plataforma Flash.
1997	AmigaE	Wouter van Oortmerssen	Aumenta el tiempo de compilación	Utilizado para crear el núcleo del programa Photogenics.
1999	D	Digital Mars, Andrei Alexandrescu	De propósito general	Catalogado como la evolución natural de c, es perfecto para el desarrollo de juegos, pero aún no cuenta con tanto soporte.
1999	DA SL	Sun Microsystems Labs	Permitir el desarrollo rápido de aplicaciones web basadas en la arquitectura J2EE	Tiene la capacidad de generar una interfaz gráfica para una aplicación sin

				necesidad del programador para definir la interfaz.
2000	C#	Anders Hejlsberg (Microsoft), Mads Torgersen (Microsoft)	Lenguaje multiparadigma	Algunas de las aplicaciones desarrolladas en c# son: Skype, Stack Overflow, entre otras.
De 2001 a 2010				
2002	A++	Georg P. Loczewski	Desarrollado como instrumento de aprendizaje y no como lenguaje	Ideal para el entrenamiento básico en la programación.
2003	Scala	Martin Odersky, Laboratorio de métodos de programación de la EPFL	Lenguaje multiparadigma	Utilizado en Big Data y Spark.
2003	Groovy	JCP	De propósito general, implementado en java	Se utiliza en empresas como: cisco, Sony, Netflix, IIBM, Banco Santander entre otras.
2005	F#	Don Syme de Microsoft Research	De propósito general	Utilizado en programación web y scripting
2005	Fantom	Andy y Brian Frank	De propósito general	Lenguaje experimental.
2005	haXe	Nicolas Cannasse	Lenguaje multiplataforma	Puede producir código fuente para distintas plataformas desde un único código fuente.
2007	Clojure	Richard Hickey	De propósito general	Lenguaje funcional utilizado por empresas como: Atlassian, Netflix y LinkedIn.
2007	Cython	Robert Bradshaw, Stefan Behnel, et al.	Simplifica la escritura de módulos de	Utilizado en el programa SageMath un

			extensión para Python en C y C++	sistema de álgebra computacional
2009	Go	Google, Robert Griesemer, Rob Pike y Ken Thompson	Pensado para facilitar tareas concurrentes	Aplicaciones desarrolladas en Go: Capze, Restic, Duplicacy, entre otras.
2009	Chapel	David Callahan, Hans Zima, Brad Chamberlain, John Plevyak	Mejorar la programación en paralelo	Enfocado a la computación de alto rendimiento HPC.
2010	Rust	Graydon Hoare	De propósito general	Su objetivo es ser un buen lenguaje para la creación de grandes programas del lado del cliente y del servidor.
De 2011 a 2020				
2011	Elixir	José Valim	De propósito general	Utilizado para el desarrollo web.
2011	Dart	Lars Bak, Kasper Lund, google	Para el desarrollo de servicios de cliente, la sintaxis se acerca al lenguaje humano	Para aplicaciones web y móviles.
2011	Ceylon	Red Hat y Gavin King	De propósito general, sintaxis similar al lenguaje java	Lenguaje experimental.
2011	Opa	MLState	Desarrollo de aplicaciones web escalables	Lenguaje experimental para el desarrollo web
2012	Julia	Jeff Bezanson, Stefan Karpinski, Viral B. Shah, y otros contribuidores	Lenguaje homocónico, multi-paradigma	Diseñado para realizar análisis numérico
2012	TypeScript	Microsoft	Usado para el desarrollo de	Algunas de las aplicaciones que usan TypeScript

			aplicaciones JavaScript	son: YouTube y Facebook
2014	Swift	Chris Lattner, Doug Gregor, John McCall, Ted Kremenek, Joe Groff, and Apple Inc	Enfocado en el desarrollo de aplicaciones para iOS y macOS	Algunas aplicaciones desarrolladas con Swift son: LinkedIn, Eventbrite, Lyft, entre otras.
2016	Kotlin	JetBrains	Desarrollo de aplicaciones Android	Algunas de las empresas que utilizan Kotlin son: Amazon, Netflix, Pinterest, Evernote, entre otras.

De la década de los 70's a los 80's fueron desarrollados algunos de los lenguajes más importantes, que fueron las bases para el nacimiento de nuevos lenguajes de programación y sentar bases sólidas para el futuro desarrollo de aplicaciones, como lo son C y SQL, y PROLOG.

De principios de los 80's hasta el inicio de los 90's, nacieron más lenguajes como: MATLAB, ERLANG Y C++, siendo la mayoría de estos lenguajes orientados al desarrollo de forma estructurada, es decir que se seguían una serie de instrucciones.

Para la siguiente década que corresponde entre los inicios y finales de los 90's, se comenzó a observar el desarrollo de lenguajes orientados al desarrollo web como PHP y RUBY, así como también el nacimiento de Python el cual ha sido utilizado para el procesamiento de datos, en el uso de redes neuronales, e inteligencia artificial, además del surgimiento de lenguajes como JAVA y C#, ambos de propósito general.

Para lo que siguió de la siguiente década muchos de los lenguajes desarrollados se enfocaron en ser una mejora d algún otro lenguaje existente, algunos otros nacieron meramente con un propósito académico, o para el desarrollo de aplicaciones web.

A partir de la primera década de los 2000's se vio un crecimiento exponencial en lenguajes que, para el desarrollo web, fue en esta década que Google decide desarrollar Go, lenguaje que hoy en día es utilizado por diversas empresas.

A partir del 2011 en adelante, algunos de los lenguajes desarrollados son: Kotlin, Julia, TypeScript y Swift, los más conocidos son sin duda Kotlin para el desarrollo de aplicaciones Android, Swift para aplicaciones de iOS, y TypeScript lenguaje desarrollado por Microsoft que trabaja para crear scripts de JavaScript, usado en el desarrollo web.

