

**Mikroprozessortechnik**  
**SS 2020**  
**LV 2522**

**Übungsblatt 6**

**Aufgabe 6.1 (Exception Handling):**

In dieser Aufgabe werden die Mechanismen der Ausnahmebehandlung (Exception Handling) von Mikroprozessoren am Beispiel des ARM Cortex-M3 praktisch untersucht.

- a) Ausgangspunkt ist Ihr Code von Aufgabenblatt 5. Legen Sie Kopien aller Quellcode-Dateien in einem neuen Verzeichnis an und benennen Sie `mpt5a.c` in `mpt7a.c` um. Passen Sie Ihr Makefile entsprechend an und testen Sie den bisherigen Stand noch einmal mit `qemu`.
- b) Für den Anfang soll eine *Usage Fault*-Exception erzeugt werden. Ein einfacher Weg, diese Exception auszulösen ist der Versuch, einen illegalen Instruktions-Opcode, d.h. ein Wort im Speicher, das so als Instruktionswort nicht existiert, auszuführen. Wir setzen wir die illegale Instruktion in den Startup-Code noch vor dem Aufruf der `main()`-Funktion, da bis dahin noch keine nennenswerte Initialisierung des Prozessors erfolgt ist.

Fügen Sie in den Code von `ResetHandler()` in `startup.c` vor den Aufruf von `main()` einen weiteren Assembler-Block ein (analog zum `asm__`-Block davor).

Als einzige Instruktionszeile darin geben sie direkt einen konstanten Wert an, der im Speicher als (illegale) Instruktion gelesen werden wird:

```
".word 0xffffffff\n" /* some illegal instruction */
```

- c) Schreiben Sie in `startup.c` eine neue C-Funktion `UsageFaultHandler()` als Exception Handler (analog `ISRDefaultHandler()` mit Endlosschleife) und tragen Sie den Pointer auf diese Funktion in der Verktortabelle für den Usage Fault Handler ein (die kommentierte Tabelle mit Funktionspointern ist ebenfalls in `startup.c` enthalten).
- d) Bei der Ausführung in `qemu` unter Kontrolle von `gdb-multiarch` (oder `arm-none-eabi-gdb`) setzen Sie vorab einen Breakpoint auf `UsageFaultHandler()`. Führen Sie dann das Programm aus; dabei sollte der Breakpoint erreicht werden, sobald versucht wird, die illegale Instruktion auszuführen.

- e) Untersuchen Sie nun am Breakpoint angelangt, wie Sie aus den Status- und Kontrollregistern des Cortex M3 die Ursache der Exception herausfinden könnten (wenn Sie sie nicht schon wüssten...).

*Hinweis:* Verwenden Sie das `gdb`-Kommando `x`, mit dem Sie den Inhalt von Speicherstellen ansehen können (Info via `help x`). Der Inhalt der Register `INTCTRL` und `FAULTSTAT` sollte Ihnen nützliche Informationen liefern. Informieren Sie sich um Datenblatt des TI Stellaris LM3S6965 über diese Register und Ihren Inhalt.

- f) Um zu sehen, welche Register beim Einsprung in den Interrupt auf den Stack gerettet werden, erweitern Sie den Assembler-Block mit der illegalen Instruktion um *davor* stehende Instruktionen, mit denen Sie die Register `r0-r12` mit aussteigenden Werten von 1-13 laden, um sie zu “markieren” (0 kommt als Registerinhalt zu oft vor).

Führen Sie erneut bis zum Breakpoint aus und geben Sie die 9 zuoberst auf dem Stack liegenden Wörter aus.

Beantworten Sie: Welche Registerinhalte können Sie identifizieren? Vergleichen Sie mit den Informationen aus dem Abschnitt “Exception Entry” (2.5.7.1) im Stellaris-Datenblatt.

Warum müssen Sie 9 und nicht nur 8 Wörter betrachten (schauen Sie sich hierzu den Beginn des Exception-Handlers im Assemblercode an)?

*Hinweis:* Auch für die Ausgabe des Stack-Speichers bietet sich das `gdb`-Kommando `x` an. Nutzen Sie auch die Tatsache, dass Sie Registernamen mittels `$` als Argumente verwenden können, also z.B. `$sp` für den Stackpointer.

## Aufgabe 6.2 (Test 2):

Die Ergebnisse zu den folgenden Testaufgaben müssen für die Berücksichtigung der Leistung bis zum Tagesende des 15.06.2020 per Email an `marcus.thoss@hs-rm.de` als PDF-Dokument mit dem Dateinamen `<Nachname>_<Vorname>_mpts20_t02.pdf` gesendet werden. Sofern nicht anders angegeben, wird für eine vollständig gelöste Teilaufgabe ein Punkt vergeben.

- a) Beschreiben Sie, wie der Code beim Einsprung in eine Assembler-Subroutine für einen ARM Cortex M-3 aussehen muss, wenn die Routine am Ende mit

- 1) `POP {R15}`
- 2) `BX LR` (ohne vorheriges `POP {R15}`)

verlassen wird und welchen Vorteil Variante 1) bietet.

- b) In der Vorlesung haben Sie erfahren, dass die Aufrufkonventionen für die Register-Nutzung bei C-Funktionen für AVR-Prozessoren meist von der `avr-libc` (der Implementierung der C-Standardbibliothek für `gcc`) übernommen werden. Lesen Sie die Konventionen im User Manual der `avr-libc` im Abschnitt *FAQ/What registers are used by the C compiler?* nach und beantworten Sie dann folgende Fragen (**2 P**):

Betrachten Sie die C-Funktion

`unsigned char f(unsigned char a, unsigned short b)`

- 1) In welchen Registern werden die Parameter a und b übergeben?
- 2) Welche Register dürfen nach dem Aufruf durch die Subroutine *nicht* von dieser verändert worden sein?

*Hinweis:*

Auch wenn das User Manual der `avr-libc` im Internet verfügbar ist — Sie finden es auch lokal in Ihrer Linux-Systeminstallation in verschiedenen Formaten im Verzeichnis `/usr/share/doc/avr-libc/`. Nutzen Sie im Zweifelsfall die Installation auf den Pool-PCs des Praktikums (z.B. `its01.local.cs.hs-rm.de`).

- c) Beantworten Sie Frage b) für ARM-Prozessoren nach AAPCS-Konventionen (**2 P**).
- d) Ordnen Sie die Fehlerbehandlungsstrategien a) Reset, b) Terminierung, c) Graceful Degradation und d) Recovery sinnvoll zu (**2P**).
  - 1) Beim Ausfall eines Binkers blinkt ein Auto stattdessen mit dem Tagfahrlicht.
  - 2) Ein Prozess auf einem Linux-System greift auf eine unerlaubte Adresse zu.
  - 3) Eine SMS kann momentan nicht gesendet werden.
  - 4) Das Programm einer Waschmaschine ist noch vor dem ersten Wassereinlauf durch einen Spannungsimpuls aus dem Stromnetz gestört worden, so dass die Maschine blockiert.
- e) Eine Sprunganweisung oder ein Software-Interrupt werden als als “synchron” angesehen. Synchron in Bezug worauf?
- f) Durch welche Elemente wird das Sprungziel einer Interrupt-Anweisung bestimmt? Durch welche das einer Sprunganweisung im Assemblercode?
- g) Welches sind die Interrupt-Ereignisse mit den drei höchsten (“wichtigsten”) Prioritäten beim ARM Cortex M-3? Was unterscheidet sie von allen anderen Interrupt-Vektoren?