

# Echtzeitverarbeitung

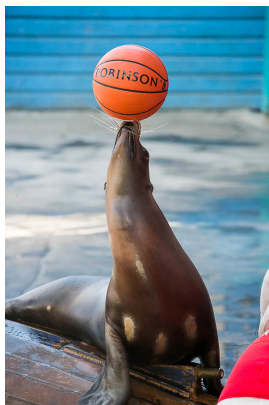
R. Kaiser, K. Beckmann, R. Kröger

(HTTP: <http://www.cs.hs-rm.de/~kaiser>

E-Mail: [robert.kaiser@hs-rm.de](mailto:robert.kaiser@hs-rm.de))

Sommersemester 2021

## 8. Regelungstechnische Grundlagen



<https://www.stadtreporter.de/hannover/news/wirtschaft/robber-am-ball-ein-tierisch-sportlicher-geburtstag>

# Inhalt



## 8. Regelungstechnische Grundlagen

8.1 Ziele

8.2 Grundbegriffe

8.3 Grundlagen der Systemtheorie

8.4 Entwurf zeitkontinuierlicher Regler

8.5 Unstetige Regelung

8.6 Fuzzy-Regler

# Regelungstechnik-Grundlagen



## Grundlegende Einführung in die Regelungstechnik

- Grundbegriffe
  - ▶ Signal
  - ▶ System
  - ▶ Steuerung und Regelung
- Grundlagen der Systemtheorie
  - ▶ Differentialgleichung und Übergangsfunktion
  - ▶ Laplace-Transformation und Übertragungsfunktion
- Entwurf zeitkontinuierlicher Regler
  - ▶ Regelkreis
  - ▶ Klassische Regelalgorithmen
  - ▶ Stabilität
- Unstetige Regelung
- Fuzzy-Regler

# Grundbegriffe: Signal

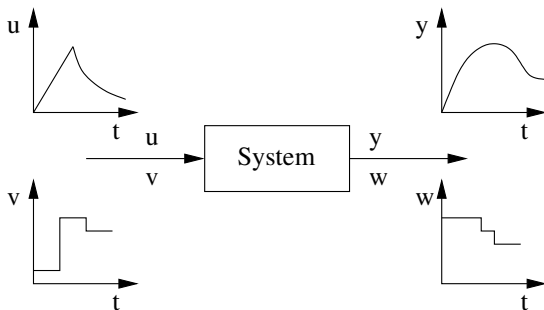


## Definition: Signal

Ein *Signal* ist eine sich zeitlich ändernde Größe, durch die eine Information ausgedrückt wird.

- Darstellung als Funktion der Zeit:  $s(t)$
- Formen:
  - ▶ Zeit- und wertkontinuierlich:  $t, s(t) \in \mathbb{R}$   
Beispiel:  $s(t) = \sin(2\pi ft)$
  - ▶ Wertkontinuierlich, zeitdiskret:  $s(n) \in \mathbb{R}, n \in \mathbb{N}$
  - ▶ Zeit- und wertdiskret:  $n, s(n) \in \mathbb{N}$   
Beispiel:  $s = (1, 3, 4, 4, \dots) \Rightarrow s(0) = 1, s(1) = 3, s(2) = 4, \dots$   
→ „Folge von Abtastwerten“  
→ Verwendung in digitalen Regelungen

# Grundbegriffe: System



- Zuordnung von Eingangs- zu Ausgangssignal  
z.B.  $u(t) \rightarrow y(t)$
- **Rückwirkungsfrei** → Kein Einfluss von Ausgang auf Eingang

# Statisches System



- Der Wert der Ausgangsgröße zur Zeit  $t$  wird nur durch den Wert der Eingangsgröße zur selben Zeit  $t$  bestimmt:

$$y(t) = S(u(t)) \quad \forall t \in \mathbb{R}$$

→ System „ohne Gedächtnis“

- Beispiele:
  - ▶ Ohmscher Widerstand ( $U = R \cdot I$ )
  - ▶ Tabelle ( $y = \text{Tabelle}[n]$  ;)
- Math. Beschreibung durch Funktion:  $y = S(u)$

# Dynamisches System (2)



- Der Wert der Ausgangsgröße zur Zeit  $t$  wird nur durch den bisherigen Verlauf der Eingangsgröße bis zur Zeit  $t$  bestimmt:

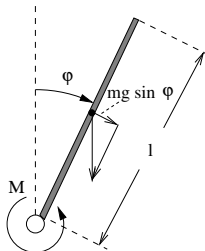
$$y(t) = S(u([-\infty, t]))$$

→ „Vorgeschichte“ geht ein  
(Aber *kausal*: Zukunft geht nicht ein)

- Mathematische Beschreibung durch Differentialgleichung
- Beispiel: Inverses Pendel
- Momentengleichgewicht

$$\Rightarrow M = \frac{l}{2} \cdot m \cdot g \cdot \sin \phi - J \cdot \ddot{\phi}$$

- hier:  $M(t) \hat{=} u(t)$ ,  $\phi(t) \hat{=} y(t)$





# Dynamisches System (2)



## Weitere Eigenschaften

- **Linear** → „Verzerrungsfrei“

$$\text{wenn: } y_1(t) = S(u_1([-\infty, t]))$$

$$\text{und: } y_2(t) = S(u_2([-\infty, t]))$$

$$\Rightarrow y_1(t) + y_2(t) = S(u_1([-\infty, t]) + u_2([-\infty, t]))$$

(N.B.: daraus folgt auch:  $k \cdot y(t) = S(k \cdot u([-\infty, t])) \forall k \in \mathbb{R}$ )

- **Zeitinvariant** → „unabhängig von absoluter Zeit“

$$\text{wenn: } y(t) = S(u([-\infty, t]))$$

$$\text{dann: } y(t + t_0) = S(u([-\infty, t + t_0]))$$

- **Kausal** (s.o.) → „Keine Kenntnis über die Zukunft“

„**LTI-System**“ (*linear time invariant*)

# Der Weg zur Differentialgleichung



Vorgehen Allgemein	Am Beispiel inv. Pendel
1. System in Komponenten zerlegen	Gewicht, Trägheit, Drehmoment
2. Physikalische Gesetze für die Komponenten zusammenstellen	$F_g = m \cdot g \cdot \sin \phi$ $\Rightarrow M_g = F_g \cdot r = \frac{m \cdot g \cdot l}{2} \cdot \sin \phi$ $M_t = J \cdot \ddot{\omega} = J \cdot \ddot{\phi}$
3. Beziehungen zwischen den Komponenten aufstellen	Summe aller Momente ist Null: $M - M_g + M_t = 0 \Rightarrow M = M_g - M_t$
4. Gleichungen zu einer DGL zusammenfassen	$M = \frac{m \cdot g \cdot l}{2} \cdot \sin \phi - J \cdot \ddot{\phi}$
5. ggf. DGL linearisieren	für kleine $\phi$ gilt: $\phi \approx \sin \phi$ $\Rightarrow M \approx \frac{m \cdot g \cdot l}{2} \cdot \phi - J \cdot \ddot{\phi}$

# Differentialgleichung: allgemeine Form



## Allgemeine Form der Differentialgleichung:

$$\dots + a_3 \cdot \ddot{y} + a_2 \cdot \dot{y} + a_1 \cdot y = \dots + b_3 \cdot \ddot{u} + b_2 \cdot \dot{u} + b_1 \cdot u + b_0 \cdot u$$

- Grad der höchsten Ableitung: *Ordnung* des Systems
- Division durch  $a_0$  und  $T_i^n := \frac{a_i}{a_0}$ , und  $K_i^n := \frac{b_i}{a_0}$  ergibt:

$$\Rightarrow \dots + T_3^3 \cdot \ddot{y} + T_2^2 \cdot \dot{y} + T_1 \cdot y = \dots + K_3^3 \cdot \ddot{u} + K_2^2 \cdot \dot{u} + K_1 \cdot u + K_0 \cdot u$$

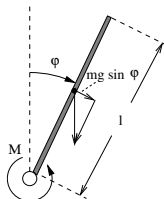
→ Die  $T_i$  und  $K_i$  haben die Dimension „Zeit“ → **Zeitkonstanten**

# Steuerung (1)



**Steuerung:** offene Wirkungskette, keine Rückkopplung

- Ziel: Eingangssignal  $u(t)$  so, dass das gewünschte Ausgangssignal  $y(t)$  erzeugt wird
- Beispiel: invertiertes Pendel aufrichten
  - d.h.:  $\phi \stackrel{!}{=} 0, \dot{\phi} \stackrel{!}{=} 0$
- Dabei Vorgaben:
  - Möglichst schnell
  - $M(t) \leq M_{max}$
- Gesucht:  $M(t)$



$$M = \frac{l}{2} \cdot m \cdot g \cdot \sin \phi - J \cdot \ddot{\phi}$$

**Prinzipielles Vorgehen:**

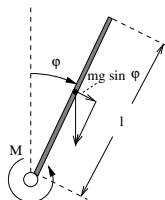
- $M(t)$  vorgeben
- Lösung der Differentialgleichung (s.o.) suchen
- ... nichtlineare DGL 2. Ordnung → heute nicht!

# Steuerung (1)



**Steuerung:** offene Wirkungskette, keine Rückkopplung

- Ziel: Eingangssignal  $u(t)$  so, dass das gewünschte Ausgangssignal  $y(t)$  erzeugt wird
- Beispiel: invertiertes Pendel aufrichten
  - d.h.:  $\phi \stackrel{!}{=} 0, \dot{\phi} \stackrel{!}{=} 0$
- Dabei Vorgaben:
  - Möglichst schnell
  - $M(t) \leq M_{max}$
- Gesucht:  $M(t)$



$$M = \frac{l}{2} \cdot m \cdot g \cdot \sin \phi - J \cdot \ddot{\phi}$$

**Prinzipielles Vorgehen:**

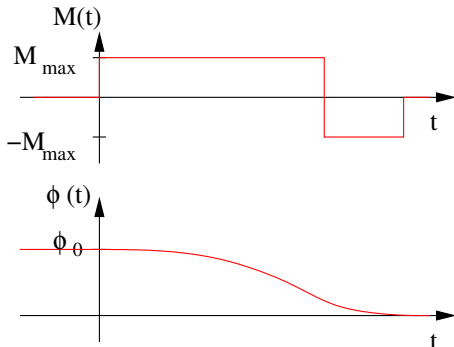
- $M(t)$  vorgeben
- Lösung der Differentialgleichung (s.o.) suchen
- ... nichtlineare DGL 2. Ordnung → heute nicht!

# Steuerung (2)



## Intuitive Lösung:

- ➊ Beschleunigen mit  $M = M_{\max}$
- ➋ Rechtzeitig abbremsten mit  $M = -M_{\max}$



- Wann ist „rechtzeitig“?

Energieerhaltungssatz:

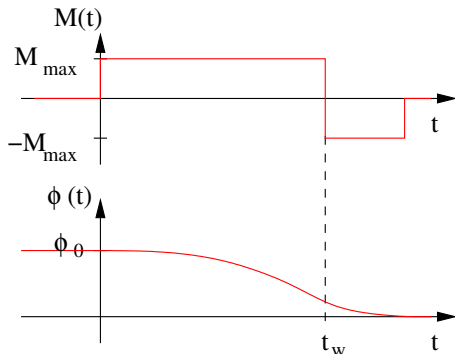
$$\phi_w = \frac{\phi_0}{2} - \frac{mgl}{4M_{\max}} \cdot (1 - \cos\phi_0)$$

# Steuerung (2)



## Intuitive Lösung:

- 1 Beschleunigen mit  $M = M_{\max}$
- 2 Rechtzeitig abbremsen mit  $M = -M_{\max}$



- Wann ist „rechtzeitig“?

Energieerhaltungssatz:

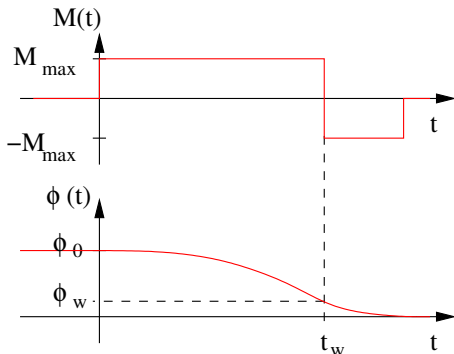
$$\phi_w = \frac{\phi_0}{2} - \frac{mgl}{4M_{\max}} \cdot (1 - \cos\phi_0)$$

# Steuerung (2)



## Intuitive Lösung:

- 1 Beschleunigen mit  $M = M_{\max}$
- 2 Rechtzeitig abbremsen mit  $M = -M_{\max}$



- Wann ist „rechtzeitig“?

Energieerhaltungssatz:

$$\phi_w = \frac{\phi_0}{2} - \frac{mgl}{4M_{\max}} \cdot (1 - \cos\phi_0)$$

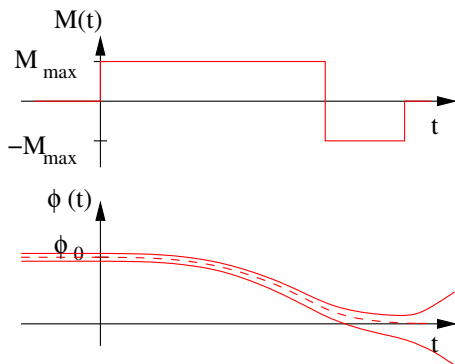


# Steuerung (3)



## Bei Steuerung: Keine Rückkopplung

- Reagiert äußerst empfindlich auf kleinste Störungen bzw. Fehler:



- Beispiel
  - Minimaler Fehler bei  $\phi_0$
- Aufrichten misslingt (Instabiles System)

# Regelung



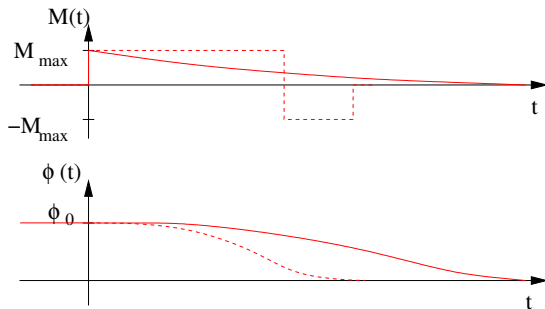
## Stellgröße $M(t)$ aus $\phi(t)$ berechnen:

$$M(t) = a \cdot \phi(t) + b \cdot \dot{\phi}(t), \text{ wobei: } a \cdot \phi(0) + b \cdot \dot{\phi}(0) = M_{\max}$$

- Je nach Wahl von  $a$  und  $b$  unterschiedliches Verhalten

- Gleichgewichtszustand wird erreicht, da

$$M(t) = 0, \text{ nur wenn } \phi(t) \text{ und } \dot{\phi}(t) = 0$$



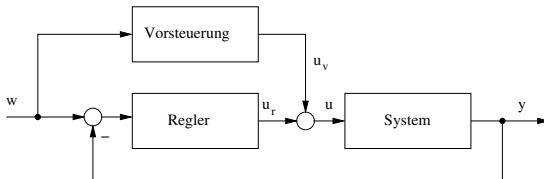
- Nachteil: Vorgang dauert länger

# Kombination: Steuern + Regeln



## „Vorsteuerung“:

- $u(t) = u_v(t) + u_r(t)$
- Vorsteuerung kann schnell das gewünschte Signal  $y(t)$  einstellen
- (kleine) Fehler dabei werden durch die Regelung kompensiert



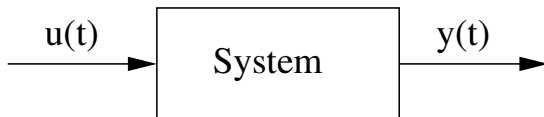
## Kombiniert Vorteile von Steuerung und Regelung:

- schnell
- eigenstabil

# Grundlagen der Systemtheorie



## Allgemein: System



- Eingangssignal  $u(t)$
- Ausgangssignal  $y(t)$
- Linear, zeitinvariant, kausal, rückwirkungsfrei (s.o)
- Kann durch eine Differentialgleichung beschrieben werden (s.o)

# Lösen der Differentialgleichung (1)



## Prinzipielles Vorgehen

- gegeben Differentialgleichung (s.o):

$$\dots + T_3^3 \cdot \ddot{y} + T_2^2 \cdot \dot{y} + T_1 \cdot y = \dots + K_3^3 \cdot \ddot{u} + K_2^2 \cdot \dot{u} + K_1 \cdot u + K_0 \cdot u$$

- Rechte Seite = 0 setzen → *homogene DGL*

$$\dots + T_3^3 \cdot \ddot{y} + T_2^2 \cdot \dot{y} + T_1 \cdot y = 0$$

- Ansatz:  $y = A \cdot e^{s \cdot t}$  ( $\Rightarrow \dot{y} = A \cdot s \cdot e^{s \cdot t}$ ,  $\ddot{y} = A \cdot s^2 \cdot e^{s \cdot t}$ , ...)

→ *Charakteristische Gleichung:*

$$\dots + T_3^3 \cdot s^3 + T_2^2 \cdot s^2 + T_1 \cdot s + 1 = 0$$

- Hieraus kann  $s$  ermittelt werden → Lösung der homogenen DGL:

$$\Rightarrow y_{hom}(t) = A \cdot e^{s \cdot t}$$

## Lösen der Differentialgleichung (2)



- Spezielle Lösung der inhomogenen DGL:

$$\dots + T_3^3 \cdot \ddot{y} + T_2^2 \cdot \dot{y} + T_1 \cdot y = \dots + K_3^3 \cdot \ddot{u} + K_2^2 \cdot \dot{u} + K_1 \cdot u + K_0 \cdot u$$

- Eingangsfunktion  $u(t)$  muss bekannt sein
- Anfangsbedingungen (Werte für bestimmte Zeitpunkte) müssen bekannt sein
- Wähle Ansatz für  $y_{inh}(t)$  entsprechend der rechten Seite der DGL.
- Gesamtlösung ist dann:

$$y(t) = y_{hom}(t) + y_{inh}(t)$$

- Konstanten können aus Anfangsbedingungen bestimmt werden
- *Keine Panik! Beispiel folgt....*

## Lösen der Differentialgleichung (2)



- Spezielle Lösung der inhomogenen DGL:

$$\dots + T_3^3 \cdot \ddot{y} + T_2^2 \cdot \dot{y} + T_1 \cdot y = \dots + K_3^3 \cdot \ddot{u} + K_2^2 \cdot \dot{u} + K_1 \cdot u + K_0 \cdot u$$

- Eingangsfunktion  $u(t)$  muss bekannt sein
- Anfangsbedingungen (Werte für bestimmte Zeitpunkte) müssen bekannt sein
- Wähle Ansatz für  $y_{inh}(t)$  entsprechend der rechten Seite der DGL.
- Gesamtlösung ist dann:

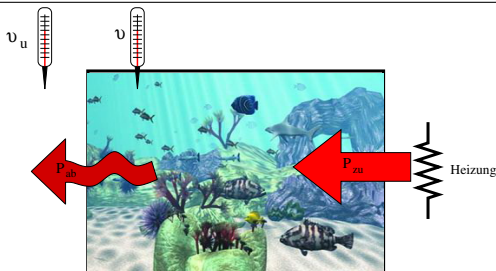
$$y(t) = y_{hom}(t) + y_{inh}(t)$$

- Konstanten können aus Anfangsbedingungen bestimmt werden
- *Keine Panik! Beispiel folgt....*

# Beispiel (1)



Hochschule RheinMain



$$\begin{aligned}
 P_{\text{Heiz}} &= P_{\text{zu}} - P_{\text{ab}} \\
 \dot{\theta} &= \frac{P_{\text{Heiz}}}{C} = \frac{P_{\text{Heiz}}}{c_{H_2O} \cdot m} \\
 P_{\text{ab}} &= R_{th} \cdot (\theta - \theta_u) \\
 &= A \cdot K_{Glas} \cdot (\theta - \theta_u)
 \end{aligned}$$

## Gegeben ein Aquarium mit:

- Volumen: 250l → Masse  $m = 250\text{kg}$
- Oberfläche:  $A = 1.5\text{m}^2$
- Temperatur für  $t = 0$ :  $\theta(0) = \text{Umgebungstemperatur } \theta_U = 20^\circ\text{C}$
- Zugeführte Heizleistung für  $t \geq 0$ :  $P_{zu} = 100\text{W}$

**Gesucht:** Temperaturverlauf  $\theta(t)$  für  $t \geq 0$



## Beispiel (2)



### Materialparameter (aus Wikipedia):

- Spezifische Wärmekapazität von Wasser:  $c_{H_2O} = 4,187 \cdot 10^3 \frac{J}{kg \cdot K}$
- K-Wert (Wärmedurchgangskoeffizient) von Glas:  $K_{Glas} = 5,9 \frac{W}{m^2 \cdot K}$

### Aufstellen der DGL:

$$\begin{aligned}
 \dot{\theta} &= \frac{P_{zu} - P_{ab}}{c_{H_2O} \cdot m} \\
 &= \frac{1}{c_{H_2O} \cdot m} \cdot (P_{zu} - A \cdot K_{Glas} \cdot (\theta - \theta_u)) \\
 \Rightarrow \frac{c_{H_2O} \cdot m}{A \cdot K_{Glas}} \cdot \dot{\theta} + \theta &= \frac{P_{zu}}{A \cdot K_{Glas}} + \theta_u \\
 \Rightarrow \text{DGL 1. Ordnung, } T_1 &= \frac{c_{H_2O} \cdot m}{A \cdot K_{Glas}} = 118022,6s
 \end{aligned}$$

## Beispiel (3)



- Rechte Seite = 0 setzen → homogene DGL

$$T_1 \cdot \dot{\theta} + \theta = 0$$

- Ansatz:  $\theta = \Theta_0 \cdot e^{s \cdot t}$  ( $\Rightarrow \dot{\theta} = \Theta_0 \cdot s \cdot e^{s \cdot t}$ )

→ Charakteristische Gleichung:

$$\begin{aligned} T_1 \cdot \Theta_0 \cdot s \cdot e^{s \cdot t} + \Theta_0 \cdot e^{s \cdot t} &= 0 \quad | : \Theta_0 \cdot e^{s \cdot t} \\ \Rightarrow T_1 \cdot s + 1 &= 0 \\ \Rightarrow s &= -\frac{1}{T_1} \end{aligned}$$

→ Lösung der homogenen DGL:

$$\theta_{hom} = \Theta_0 \cdot e^{-\frac{t}{T_1}}$$

## Beispiel (4)



- Spezielle Lösung der inhomogenen DGL:

$$\begin{aligned} T_1 \cdot \dot{\theta} + \theta &= \theta_u + \begin{cases} \frac{P_{zu}}{A \cdot K_{Glas}} & \text{für } t \geq 0 \\ 0 & \text{für } t < 0 \end{cases} \\ \theta_{inh} &= \theta_u + \begin{cases} \frac{P_{zu}}{A \cdot K_{Glas}} & \text{für } t \geq 0 \\ 0 & \text{für } t < 0 \end{cases} \end{aligned}$$

- Gesamtlösung:

$$\begin{aligned} \theta &= \theta_{hom} + \theta_{inh} \\ &= \Theta_0 \cdot e^{-\frac{t}{T_1}} + \theta_u + \begin{cases} \frac{P_{zu}}{A \cdot K_{Glas}} & \text{für } t \geq 0 \\ 0 & \text{für } t < 0 \end{cases} \end{aligned}$$

## Beispiel (5)



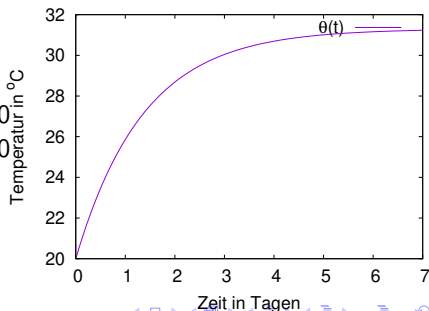
- Anfangsbedingungen: für  $t \leq 0$  gilt:  $\theta(t) = \theta_u$

$$\Rightarrow 0 = \Theta_0 + \begin{cases} \frac{P_{zu}}{A \cdot K_{Glas}} & \text{für } t \geq 0 \\ 0 & \text{für } t < 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \Theta_0 = \begin{cases} -\frac{P_{zu}}{A \cdot K_{Glas}} & \text{für } t \geq 0 \\ 0 & \text{für } t < 0 \end{cases}$$

- Ergebnis („Sprungantwort“):

$$\theta = \theta_u + \left(1 - e^{-\frac{t}{\tau_1}}\right) \cdot \begin{cases} \frac{P_{zu}}{A \cdot K_{Glas}} & \text{für } t \geq 0 \\ 0 & \text{für } t < 0 \end{cases}$$

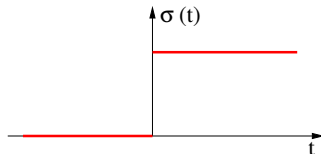


# Spezielle Eingangsfunktionen



- Anregung des Systems wird durch eine Eingangsfunktion (auch: „Störfunktion“) beschrieben
- Im vorangegangenen Beispiel: *Sprungfunktion*  $\sigma(t)$

$$\sigma(t) = \begin{cases} 0 & \text{für } t < 0 \\ 1 & \text{für } t > 0 \end{cases}$$



(N.B.: für  $t = 0$  ist  $\sigma(t)$  streng genommen undefiniert)

- Damit: Störfunktion ...

$$\theta_{inh} = \theta_u + \frac{P_{zu}}{A \cdot K_{Glas}} \cdot \sigma(t)$$

- ... und Sprungantwort des Beispielsystems:

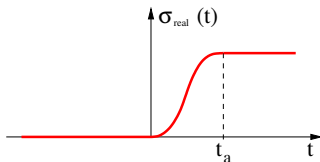
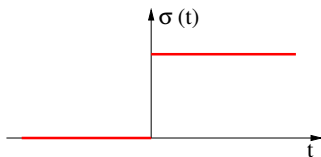
$$\theta = \theta_u + \frac{P_{zu}}{A \cdot K_{Glas}} \cdot \left(1 - e^{-\frac{t}{T_1}}\right) \cdot \sigma(t)$$

# Sprungfunktion



## Technische Realisierbarkeit

- Unendlich schnelle Werteänderung nicht technisch realisierbar (Reale Signale sind **immer** stetig)



- Realistische Anstiegszeiten  $t_a$ 
  - ▶ Elektronik:  $< 1 \text{ ns}$
  - ▶ Mechanik, Thermodynamik, etc. z.T. wesentlich größer

## Bedeutung

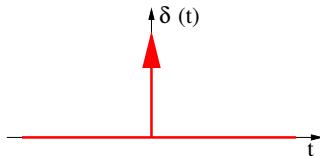
- Sprungantwort eines Systems kann (innerhalb gegebener Grenzen) experimentell ermittelt werden
- Charakterisiert das dynamische Verhalten eines Systems

# Impulsfunktion



## Impulsfunktion $\delta(t)$ (auch: „Dirac-Impuls“ oder „Dirac-Stoß“)

- $\delta(t) = 0 \quad \forall t \neq 0$
- für  $t = 0$ : unendlich hoher, unendlich schmaler Impuls  
der Fläche 1, d.h.:  $\int_{-\infty}^{+\infty} \delta(t) dt = 1$



- 1. Ableitung der Sprungfunktion:  $\delta = \dot{\sigma}$

## Bedeutung

- Eher theoretisches Konstrukt, technisch nicht realisierbar
- Enthält alle Frequenzen gleichermaßen
- Die „Eins der Laplace-Transformation“ (s.u.)

# Laplace-Transformation



## Definition

$$\mathcal{L}(y(t))(s) = Y(s) = \int_0^{\infty} y(t) \cdot e^{-st} dt$$

Schreibweise:  $Y(s) \bullet \text{---} \circ y(t)$  ( $\rightarrow$  „ $Y(s)$  korrespondiert zu  $y(t)$ “)

- Umkehrbar eindeutige Abbildung von Funktionen im Zeitbereich in den Bildbereich („Laplace-Raum“) mit  $s$  als neuer unabhängiger Variablen ( $s$  ist i.A. komplex:  $s \in \mathbb{C}$ , Dimension: Frequenz (Hz))
- Anwendbar auf Zeitfunktionen, die für  $t < 0$  Null sind, d.h.  
 $y(t) = y(t) \cdot \sigma(t) \quad \forall t \in \mathbb{R}$
- Berechnung des Integrals ist i.d.R. nicht erforderlich, da es Korrespondenztabelle<sup>1</sup> gibt



# Eigenschaften der $\mathcal{L}$ -Transformation



- Linearität, Skalierung und Verschiebung:

Überlagerungssatz:  $a \cdot u(t) + b \cdot v(t)$   $\longleftrightarrow a \cdot U(s) + b \cdot V(s)$

Ähnlichkeitssatz:  $u(a \cdot t)$   $\longleftrightarrow \frac{1}{a} \cdot U\left(\frac{s}{a}\right)$

Verschiebesatz:  $u(t - a)$   $\longleftrightarrow e^{-as} \cdot U(s)$

Integration:  $\int_0^t u(\tau) d\tau$   $\longleftrightarrow \frac{1}{s} \cdot U(s)$

- Differentiation:

$\dot{u}(t)$   $\longleftrightarrow s \cdot U(s) - u(0)$

$\ddot{u}(t)$   $\longleftrightarrow s^2 \cdot U(s) - s \cdot u(0) - \dot{u}(0)$

$\dddot{u}(t)$   $\longleftrightarrow s^3 \cdot U(s) - s^2 \cdot u(0) - s \cdot \dot{u}(0) - \ddot{u}(0)$

$\dots$   $\longleftrightarrow \dots$

# $\mathcal{L}$ -Transformation zum Lösen einer DGL (1)



- Durch die Regel zur Differentiation werden Differentialgleichungen im Zeitbereich zu einfachen Gleichungen im Bildbereich:

$$T_1 \cdot \dot{y} + y = K_0 \cdot u \quad \circ \longrightarrow \bullet \quad T_1 \cdot s \cdot Y(s) - y(0) + Y(s) = K_0 \cdot U(s)$$

$$\Rightarrow Y(s) \cdot (T_1 s + 1) - y(0) = K_0 \cdot U(s)$$

- bzw. für  $y(0) = 0$ :

$$Y(s) \cdot (T_1 s + 1) = K_0 \cdot U(s)$$

$$\Rightarrow \frac{Y(s)}{U(s)} = \frac{K_0}{T_1 s + 1} =: G(s)$$

- $G(s)$  heißt *Übertragungsfunktion* des Systems
- $G(s)$  liefert eine vollständige Beschreibung des Systems (Mit Ausnahme der Anfangszustände)

# $\mathcal{L}$ -Transformation zum Lösen einer DGL (2)



- Aquariumsbeispiel (s.o.)

$$T_1 \cdot \dot{\theta} + \theta = K_0 \cdot \sigma(t) + \theta_u$$

(wobei (s.o.)  $T_1 = \frac{c_{H_2O} \cdot m}{A \cdot K_{Glas}}$  und  $K_0 = \frac{P_{zu}}{A \cdot K_{Glas}}$ )

- Substitution:  $y(t) := \theta(t) - \theta_u$  ( $\Rightarrow \dot{y}(t) = \dot{\theta}(t)$ )
- Damit DGL:  $T_1 \cdot \dot{y} + y = K_0 \cdot \sigma(t)$

$$\mathcal{L}\text{-Transformation: } \Rightarrow T_1 (sY - y(0)) + Y = K_0 \cdot \frac{1}{s}$$

$$y(0) = 0 \Rightarrow Y = \frac{K_0}{T_1} \cdot \frac{1}{s(s + \frac{1}{T_1})}$$

$$\mathcal{L}\text{-Rücktransformation: } \Rightarrow y(t) = \frac{K_0}{T_1} \cdot T_1 \cdot \left(1 - e^{-\frac{1}{T_1}t}\right) \cdot \sigma(t)$$

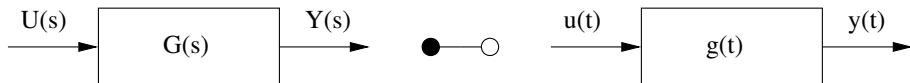
- Rück-Substitution liefert gleiches Ergebnis wie oben:

$$\theta(t) = \theta_u + K_0 \cdot \left(1 - e^{-\frac{1}{T_1}t}\right) \cdot \sigma(t)$$

# Übertragungsfunktion (1)



Hochschule RheinMain



- Übertragungsverhalten eines Systems entspricht im Bildbereich einer Multiplikation mit der Übertragungsfunktion

$$\text{(s.o.) } G(s) = \frac{Y(s)}{U(s)} \Rightarrow Y(s) = U(s) \cdot G(s)$$

- Die Impulsfunktion  $\delta(t)$  ist das „1-Element“ der Laplace-Transformation, d.h. es gilt:  $\delta(t) \xrightarrow{\text{Laplace}} 1$  (vgl. Korrespondenztabelle)

→ Bei Anregung mit einer Impulsfunktion antwortet das System mit seiner Übertragungsfunktion:

$$\text{Für } u(t) = \delta(t) \text{ gilt: } Y(s) = 1 \cdot G(s) \quad \bullet \longrightarrow \circ \quad y(t) = g(t)$$

# Übertragungsfunktion (2)



- Für die Sprungantwort eines Systems gilt:

$$\begin{aligned} \sigma(t) & \quad \circ \text{---} \bullet \quad \frac{1}{s} \\ \Rightarrow \text{für } u(t) & = \sigma(t) \text{ gilt:} \\ Y(s) = \frac{1}{s} \cdot G(s) & \quad \bullet \text{---} \circ \quad y(t) = \int_0^t g(\tau) d\tau \end{aligned}$$

- Die Sprungantwort ist das Integral über die Impulsantwort
- Rückschluss auf die Übertragungsfunktion auch ohne „echten“ Dirac-Impuls möglich

# Übertragungsfunktion (3)



- Die Übertragungsfunktion eines LTI-Systems lässt sich als Quotient zweier Polynome darstellen:

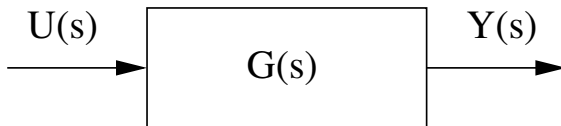
$$\begin{aligned}
 \dots + T_2^2 \ddot{y} + T_1 \dot{y} + y &= \dots + K_2^2 \ddot{u} + K_1 \dot{u} + K_0 u \\
 \mathcal{L} \Rightarrow Y(s) \cdot (\dots + T_2^2 s^2 + T_1 s + 1) &= U(s) \cdot (\dots + K_2^2 s^2 + K_1 s + K_0) \\
 \Rightarrow \frac{Y(s)}{U(s)} = G(s) &= \frac{\dots + K_2^2 s^2 + K_1 s + K_0}{\dots + T_2^2 s^2 + T_1 s + 1}
 \end{aligned}$$

- Dies lässt sich auch in *Nullstellenform* bringen::

$$G(s) = \frac{\dots (s - \mu_2) \cdot (s - \mu_1) \cdot (s - \mu_0)}{\dots (s - \lambda_2) \cdot (s - \lambda_1) \cdot (s - \lambda_0)}$$

- Die  $\lambda_i$  sind die *Pole*, die  $\mu_i$  die *Nullstellen* der Übertragungsfunktion
- LTI-System kann auch durch Pole und Nullstellen der Übertragungsfunktion charakterisiert werden

# Aggregation von Systemen

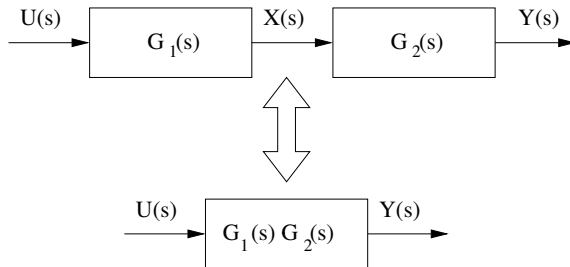


- (s.o.) Verhalten eines LTI-System kann durch seine Übertragungsfunktion  $G(s)$  beschreiben werden

$$Y(s) = U(s) \cdot G(s)$$

- LTI-Systeme können als Blöcke kombiniert werden..

# Serienschaltung



- Wegen Rückwirkungsfreiheit gilt:

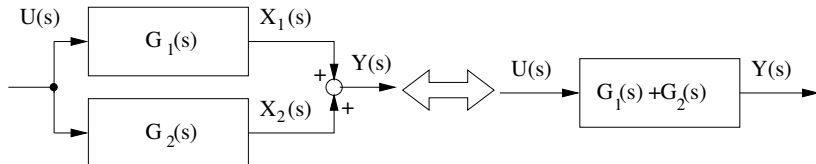
$$X(s) = U(s) \cdot G_1(s)$$

$$Y(s) = X(s) \cdot G_2(s)$$

$$\Rightarrow Y(s) = U(s) \cdot G_1(s) \cdot G_2(s)$$



# Parallelschaltung



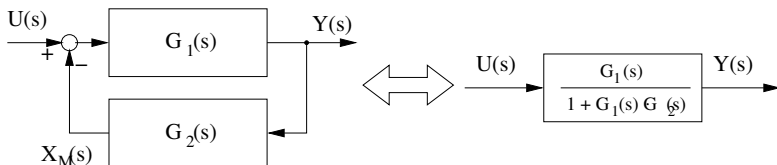
- Addierschaltung:

$$X_1(s) = U(s) \cdot G_1(s)$$

$$X_2(s) = U(s) \cdot G_2(s)$$

$$\Rightarrow Y(s) = U(s) \cdot (G_1(s) + G_2(s))$$

# Rückkopplung (Gegenkopplung)



- Grundschtaltung für Regelungen:

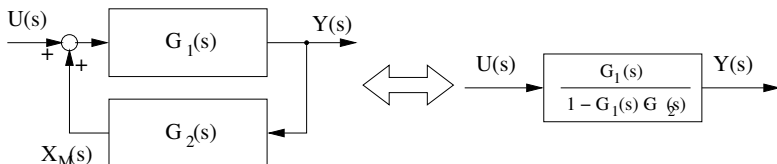
$$X(s) = E(s) \cdot G_1(s)$$

$$E(s) = U(s) - X_M(s)$$

$$X_M(s) = X(s) \cdot G_2(s)$$

$$\Rightarrow Y(s) = U(s) \cdot \frac{G_1(s)}{1 + G_1(s) \cdot G_2(s)}$$

# Rückkopplung (Mitkopplung)



- Analog zu Gegenkopplung:

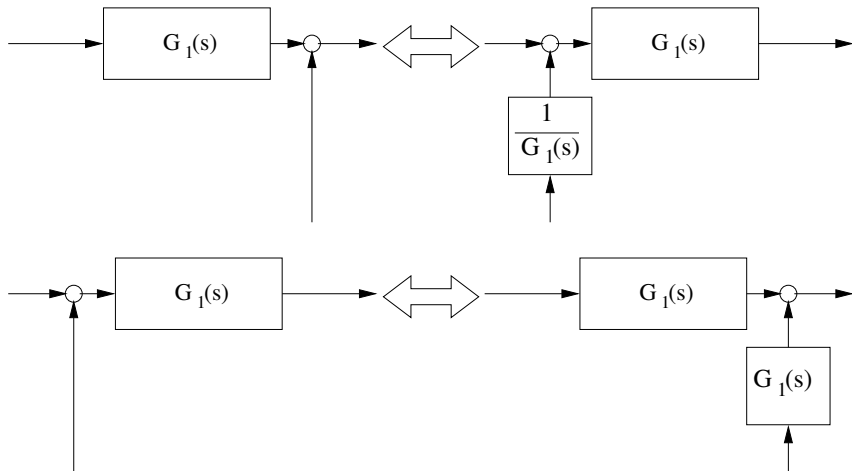
$$X(s) = E(s) \cdot G_1(s)$$

$$E(s) = U(s) + X_M(s)$$

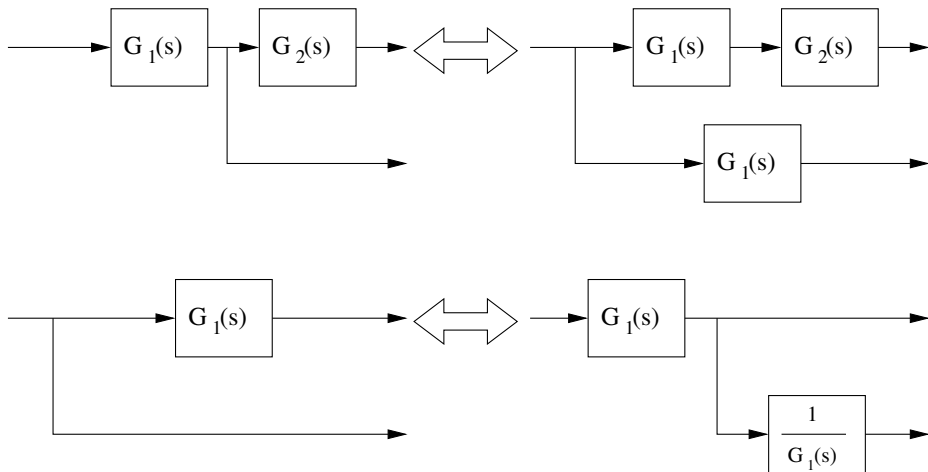
$$X_M(s) = X(s) \cdot G_2(s)$$

$$\Rightarrow Y(s) = U(s) \cdot \frac{G_1(s)}{1 - G_1(s) \cdot G_2(s)}$$

# Verschieben von Summationsstellen


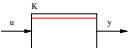
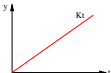





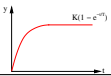
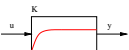
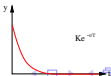
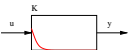


# Verschieben von Verzweigungsstellen



# Wichtige Übertragungsfunktionen

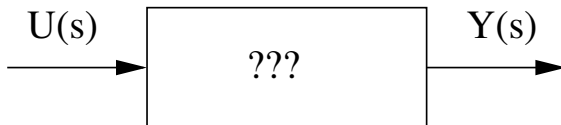


Name	DGL	$G(s)$	SprungAW	Symbol
P-Glied	$y = K \cdot u$	$K$		
I-Glied	$y = K \cdot \int_0^{\infty} u(\tau) d\tau$	$\frac{K}{s}$		
D-Glied	$y = K \cdot \dot{u}$	$K \cdot s$		
TZ-Glied ( $T_t$ -Glied)	$y = K \cdot u(t - T)$	$K \cdot e^{-T \cdot s}$		
VZ <sub>1</sub> -Glied (PT <sub>1</sub> -Glied)	$T \dot{y} + y = K \cdot u$	$\frac{K}{1 + Ts}$		
VD <sub>1</sub> -Glied (DT <sub>1</sub> -Glied)	$T \dot{y} + y = KT \dot{u}$	$\frac{KTs}{1 + Ts}$		

# Experimentelle Bestimmung der Ü-Fkt. (1)



**Genaue physikale Zusammenhänge sind mitunter nicht bekannt**



→ Es kann kein math. Modell des Systems aufgestellt werden

→ Vorgehen:

- ▶ Annahme eines (näherungsweise) passenden, parametrisierten Modells
- ▶ Ermitteln der Parameter durch Messungen im Zeitbereich

## Experimentelle Bestimmung der Ü-Fkt. (2)



- Viele praktische Systeme können durch ein Übertragungsglied 2. Ordnung (PT<sub>2</sub>-Glied) approximiert werden.
- Normierte Übertragungsfunktion eines PT<sub>2</sub>-Gliedes:

$$G_n(s) = \frac{1}{\left(\frac{s}{\omega_0}\right)^2 + 2 \cdot \zeta \cdot \left(\frac{s}{\omega_0}\right) + 1} = \frac{\omega_0^2}{s^2 + 2 \cdot \zeta \cdot \omega_0 \cdot s + \omega_0^2}$$

darin sind:

$\omega_0$ : Kennkreisfrequenz (Resonanzfrequenz) des Systems

$\zeta$ : Dämpfung des Systems

- Polstellen von  $G_n(s)$  ...:

$$\lambda_{1,2} = -\zeta\omega_0 \pm \omega_0\sqrt{\zeta^2 - 1}$$

... bestimmen das Zeitverhalten



# Experimentelle Bestimmung der Ü-Fkt. (3)



- Normierte Sprungantwort

→ Anregung mit  $u(t) = \sigma(t)$  • —  $\circ U(s) = \frac{1}{s}$ :

$$Y_n(s) = G_n(s) \cdot \frac{1}{s} = \frac{\omega_0^2}{s^2 + 2 \cdot \zeta \cdot \omega_0 \cdot s + \omega_0^2} \cdot \frac{1}{s}$$

- Laplace-Rücktransformation (längere Rechnung...)

für  $\zeta \leq 1$ :

$$y_n(t) = 1 - e^{-\zeta \omega_0 t} \cdot \left( \cos(\sqrt{1 - \zeta^2} \omega_0 t) + \frac{\zeta}{\sqrt{1 - \zeta^2}} \sin(\sqrt{1 - \zeta^2} \omega_0 t) \right)$$

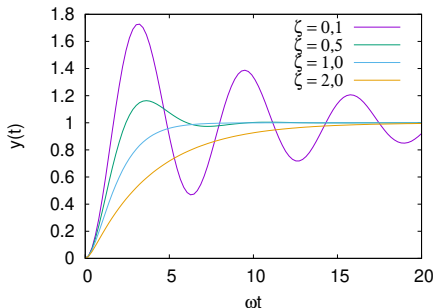
für  $\zeta \geq 1$ :

$$y_n(t) = 1 - e^{-\zeta \omega_0 t} \frac{1}{2} \cdot \left( \left(1 - \frac{\zeta}{\sqrt{\zeta^2 - 1}}\right) \cdot e^{-\sqrt{\zeta^2 - 1} \omega_0 t} + \left(1 + \frac{\zeta}{\sqrt{\zeta^2 - 1}}\right) \cdot e^{\sqrt{\zeta^2 - 1} \omega_0 t} \right)$$

# Experimentelle Bestimmung der Ü-Fkt. (4)



## Sprungantwort eines Systems ist i.d.R. gut messbar



### Mögliche Fälle:

- $\zeta < 0$ : Instabil (System „explodiert“)
- $\zeta = 0$ : System schwingt ungedämpft (Mit Frequenz  $F = \frac{\omega_0}{2\pi}$ )
- $0 < \zeta < 1$ : Abklingende Schwingung
- $\zeta = 1$ : „Aperiodischer Grenzfall“
- $\zeta > 1$ : Strebt gegen Endwert, keine Schwingung

### Vorgehen:

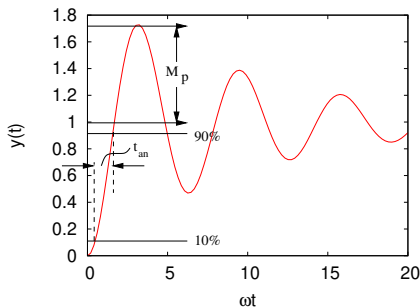
- Messen der Sprungantwort
- Ermitteln der Parameter ( $\zeta$ ,  $\omega_0$ , Skalierfaktor)

**Oft genügen schon ungenaue Werte als Anhaltspunkte**

# Experimentelle Bestimmung der Ü-Fkt. (5)



## Faustregeln ...



## Faustformeln:

( $t_s$  = Ausregelzeit für  $\epsilon = 0.05$ )

- $\zeta \approx \sin \left( \arctan \left( \frac{1}{\pi} \ln \frac{1}{M_p} \right) \right)$

- $\omega_0 \approx \frac{3}{\zeta \cdot t_s}$

- Wert für  $t \rightarrow \infty$ :  $e_\infty \Rightarrow$   
Proportionalfaktor:

$$K = \frac{1}{e_\infty} - 1$$

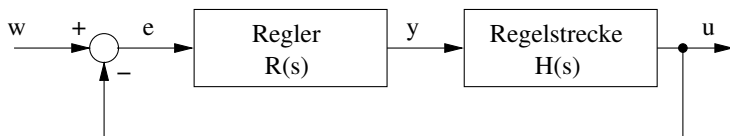
Damit nicht-normierte Übertragungsfunktion:

$$G(s) = \frac{K}{1 + \frac{2\zeta}{\omega_0} s + \frac{1}{\omega_0^2} s^2}$$

# Entwurf zeitkontinuierlicher Regler



## Allgemeine Reglerstruktur:



## Übertragungsfunktion:

$$G(s) = \frac{R(s)H(s)}{1 + R(s)H(s)}$$

## Idealziel:

- Entwurf eines Reglers so dass gilt:  $e(t) = 0 \forall t$
- Kein Einfluss von Störungen auf Regel- und Messgrößen

**Theoretisch erreichbar durch**  $|R(s)| \rightarrow \infty \Rightarrow G(s) \rightarrow 1$

# Gütekriterien



## Beschränkung auf erreichbare Forderungen

- Der Regelkreis soll stabil bleiben und nicht schwingen
- Der Regelkreis soll der Führungsgröße  $w(t)$  unabhängig von äußeren Störeinflüssen möglichst schnell und genau folgen  
(→ er soll gutes „*Führungsverhalten*“ zeigen)

## Gütekriterien:

- 1 Stabilität
- 2 Schnelligkeit
- 3 Genauigkeit

# Gütekriterien



## Beschränkung auf erreichbare Forderungen

- Der Regelkreis soll stabil bleiben und nicht schwingen
- Der Regelkreis soll der Führungsgröße  $w(t)$  unabhängig von äußeren Störeinflüssen möglichst schnell und genau folgen  
(→ er soll gutes „*Führungsverhalten*“ zeigen)

## Gütekriterien:

- 1 Stabilität
- 2 Schnelligkeit
- 3 Genauigkeit

## Im Folgenden näher betrachtet

# Stabilität



## Definition: E/A-Stabilität (Auch: „BIBO<sup>(\*)</sup>-Stabilität“)

Ein LTI-System heißt E/A-stabil, wenn für verschwindende Anfangswerte  $x^{(i)} = 0$  und ein beschränktes Eingangssignal:

$$|w(t)| < w_{\max} \quad \forall t > 0$$

das Ausgangssignal beschränkt bleibt:

$$|u(t)| < u_{\max} \quad \forall t > 0$$

### Anders ausgedrückt:

- Ein System ist stabil, wenn zu einer beschränkten Eingangsgröße eine beschränkte Ausgangsgröße gehört

<sup>(\*)</sup>(BIBO: Bounded Intput Bounded Output)

# Asymptotische Stabilität (1)



## Definition: Asymptotische Stabilität

Ein LTI-System heißt asymptotisch stabil, wenn seine Ausgangsvariable  $u(t)$  mit der Zeit eindeutig nach Null strebt bei einer ebenfalls nach Null strebenden Eingangsvariable  $w(t)$ :

$$\lim_{t \rightarrow \infty} u(t) = 0 \quad \text{wenn} \quad \lim_{t \rightarrow \infty} w(t) = 0$$

- D.h. ein asymptotisch stabiles System kehrt nach Abklingen einer Störung in seinen Ruhezustand zurück

## Bedingung:

- Ein System ist asymptotisch stabil wenn die Pole (=Nullstellen des Nenners der Übertragungsfunktion) einen negativen Realteil haben.



# Asymptotische Stabilität (2)



## Beispiel PT<sub>2</sub>-Glied (s.o.)

- Normierte Übertragungsfunktion:

$$G_n(s) = \frac{\omega_0^2}{s^2 + 2 \cdot \zeta \cdot \omega_0 \cdot s + \omega_0^2} = \frac{\omega_0^2}{(s - \lambda_1)(s - \lambda_2)}$$

Wobei:  $\lambda_{1,2} = -\zeta\omega_0 \pm \omega_0\sqrt{\zeta^2 - 1}$  (Polstellen von  $G_n(s)$ )

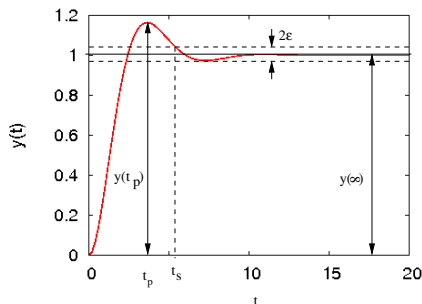
- Instabil für  $\zeta < 0$
- Stabil für  $0 < \zeta < 1 \Rightarrow \Re\{\lambda_{1,2}\} = -\zeta\omega_0 < 0$
- Stabil für  $\zeta > 1$  da  $\sqrt{\zeta^2 - 1} < \zeta$

**Weitere Kriterien (Hurwitz-, Routh-, Nyquist-, Phasenrand-)**  
**hier nicht behandelt** → [Lunze], [Wörn/Brinkschulte]

# Dynamisches Verhalten (1)



- Zur Spezifikation von **Stabilität** und **Schnelligkeit**: Betrachte Sprungantwort
- „relative Stabilität“ oder Stabilitätsgüte: Sprungantwort soll möglichst schnell auf stationären Wert gehen
- wichtige Maße: Überschwingweite  $M_p$ , Ausregelzeit  $t_s$



- $M_p = \frac{y(t_p)}{y(\infty)}$

→ Überschwingen (overshoot):  
 $M_o = M_p - 1$ ,  $\ddot{u}(\%) = 100 \cdot M_o$

## Dynamisches Verhalten (2)



**Genauigkeit:** Integralkriterien, z.B.:

- „ISE“-Kriterium (*integral of squared error*)

$$Q_1 = \int_0^{\infty} (1 - y(t))^2 dt$$

- „IAE“-Kriterium (*integral of absolute error*)

$$Q_2 = \int_0^{\infty} |1 - y(t)| dt$$

Neben den hier vorgestellten, anwendungsunabhängigen Verfahren werden in der Praxis auch anwendungsabhängige Kriterien verwendet (z.B. „Benchmarkbahnen“ bei Robotern)

# PID-Regler



- In der Praxis i.d.R. kein Entwurf neuer Reglertypen
- Stattdessen Anpassen eines Standardreglers, so dass Gütekriterien (s.o.) erfüllt sind
- Am häufigsten verwendet: *PID*-Regler:
  - ▶ **P**roportional-Anteil
  - ▶ **I**ntegral-Anteil
  - ▶ **D**ifferenzial-Anteil

# PID-Regler: P-Anteil



- P-Anteil: Stellgröße  $y(t)$  Proportional zur Regeldifferenz  $e(t)$
- Faktor (Verstärkung):  $K_p$

⇒ Übertragungsfunktion:

$$G(s) = \frac{R(s)H(s)}{1 + R(s)H(s)} = \frac{K_p H(s)}{1 + K_p H(s)}$$

- Da für reale Regelstrecke i.A. gilt:  $K_p H(s) > 0$  ist  $|G(s)| < 1$ , also  $U(s) \neq W(s)$

→ Problem: Bleibende Regelabweichung

→ Regler **muss** um einen I-Anteil erweitert werden.

# PID-Regler: PI-Anteil



- Übertragungsfunktion eines PI-Reglers mit Nachstellzeit  $T_N$ :

$$R(s) = K_P \cdot \left( 1 + \frac{1}{T_N s} \right)$$

- Keine bleibende Regelabweichung
  - **Aber:** Regelung reagiert langsam
  - Abhilfe: Änderungen der Regeldifferenz  $e(t)$  stärker betonen
- Regler um einen D-Anteil erweitern.

# PID-Regler und PD-Regler



- Allgemeine Übertragungsfunktion eines PID-Reglers:

$$R(s) = K_P \cdot \left( 1 + \frac{1}{T_N s} + T_v s \right)$$

- Falls höhere Verstärkung erforderlich und einfaches Erhöhen von  $K_p$  zur Instabilität führt: **PD**-Regler:

$$R(s) = K_P \cdot (1 + T_v s)$$

# P & I Qualitativ



## P-Glied

- Verändert Stellsignal proportional zu Regeldifferenz („Je größer die Abweichung desto größer die Stellgröße“)
- Verstärkungsfaktor  $K_p$  bestimmt Regelgeschwindigkeit („ Je höher desto schneller“)
- Zu hoher Verstärkungsfaktor führt zu Instabilität
- Es bleibt eine dauerhafte Regeldifferenz

## I-Glied

- Integriert die Regeldifferenz („Solange Regelabweichung → Stellgröße verändern“)
- Regeldifferenz wird immer ausgeregelt
- Kann zu Instabilität führen



# D Qualitativ



## D-Glied

- Differenziert die Regeldifferenz  
(„Je stärker die Änderung der Regelabweichung desto stärker muss Stellgröße verändert werden“)
- Verbessert i.d.R. Regelgeschwindigkeit und dynamische Regelabweichung
- Verstärkt besonders hochfrequente Anteile (Rauschen)  
→ Neigung zum Schwingen

# Einstellregeln für PID-Regler (1)



## Methode nach Ziegler und Nichols

- ① Zunächst reiner P-Regler mit minimalem  $K_p$
- ②  $K_p$  erhöhen, bis ungedämpfte Schwingungen ausgeführt werden  
(→ Stabilitätsgrenze und krit. Verstärkung  $K_{pkr}$  erreicht)
- ③ Schwingungsdauer  $T_{kr}$  bei krit. Verstärkung messen

## Dann Regelparameter:

P-Regler	$K_p = 0,5 K_{pkr}$
PI-Regler	$K_p = 0,45 K_{pkr}$ $T_N = 0,85 T_{kr}$
PID-Regler	$K_p = 0,6 K_{pkr}$ $T_N = 0,5 T_{kr}$ $T_V = 0,12 T_{kr}$

# Einstellregeln für PID-Regler (2)



## Weitere Verfahren

- Kompensationsreglerentwurf
- T-Summen Einstellverfahren
- Einstellregel von Chien, Hrones und Reswick (CHR)

**Hier nicht weiter vertieft → [Wörn/Brinkschulte]**

# Unstetige Regelung



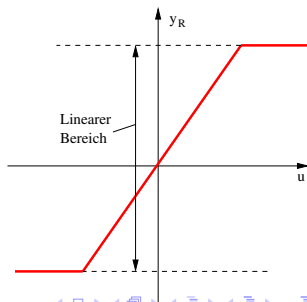
## Statische Kennlinie eines Reglers

- Beschreibt das Übertragungsverhalten für statische (d.h. konstante) Signale
- Entsteht aus DGL durch Nullsetzen aller Ableitungen:

$$\begin{aligned}\dots T_2^2 \cdot \ddot{y} + T_1 \cdot \dot{y} + y &= \dots + K_2^2 \cdot \ddot{u} + K_1 \cdot \dot{u} + K_0 \cdot u \\ \Rightarrow y_R &= K_0 \cdot u\end{aligned}$$

## Stetige Regler

- Bisher betrachtete Regler:  
Statische Kennlinie ist eine stetige Funktion
- Voraussetzung für LTI-System:  
statische Kennlinie ist zudem  
(zumindest stückweise) linear



# Unstetige Regelung

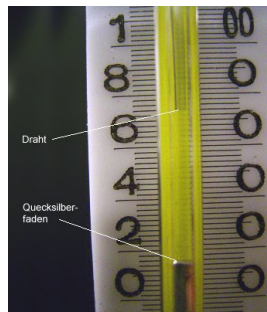
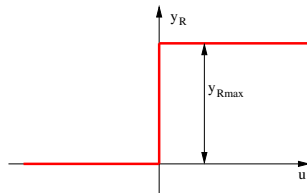


## Dagegen unstetiger Regler

- Einfachste Form: *Zweipunktregler*
- Nur zwei diskrete Zustände
  - 1 Regeldifferenz  $> 0 \rightarrow$  Ein
  - 2 Regeldifferenz  $\leq 0 \rightarrow$  Aus

## Technische Realisierung...

- ... ist denkbar einfach ...  
(z.B. Bimetallschalter, Kontaktthermometer, Relais, ...)
- ... und damit preiswert.



# Zweipunktregler



## Einfachster unstetiger Regler

- Wohl der am weitesten verbreitete Regler (da einfach und billig)
- Zahlreiche Anwendungsbeispiele  
Kühlschrank, Bügeleisen, Heizkörperventil,  
Lichtmaschinen-Reglerschalter, ...

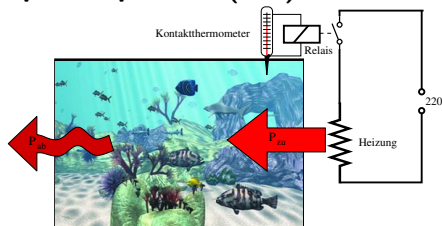
## Hauptnachteil:

- Istwert pendelt ständig um den Sollwert
  - Bei einfachen Systemen kein Problem
  - Durch geeignete Maßnahmen (Meßgenauigkeit) lässt sich die Pendelamplitude sehr weit reduzieren
- Dann auch für komplexere Anwendungen nutzbar
- Dann ist aber auch der Preisunterschied zu stetigen Reglern nicht mehr groß

# Zweipunktregler ohne Hysterese



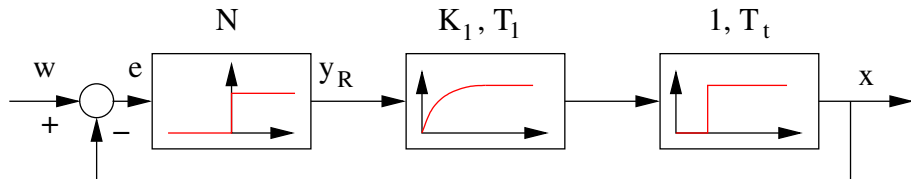
## Beispiel: Aquarium (s.o.)



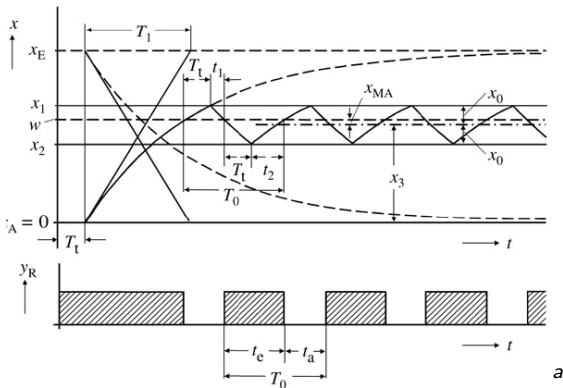
$$x = K_1 \cdot \left(1 - e^{-\frac{t}{T_1}}\right) \cdot \sigma(t)$$

- Modellierung der Thermometer-Trägheit durch Laufzeit  $T_t$
- Annahme: Thermometer-Schaltpunkt in beide Richtungen gleich

## Modell:



# Temperaturverlauf (1)



- Inbetriebnahme bei  $t = 0$
- Solltemperatur  $w$
- Anfangstemperatur  $x_A$
- Endtemperatur  $x_E$

<sup>a</sup>Aus [Zacher/Reuter]

- Periodische Temperaturschwankung um Mittelwert  $x_3$  ( $\neq w$ !)
- Amplitude der Schwankung  $x_0$ , Mittelwertabweichung  $x_{MA}$



# Temperaturverlauf (2)



## Schwankungsamplitude $x_0$

- $x_1, x_2$ : oberer/unterer Grenzwert

$$x_1 = w + (x_E - w) \cdot (1 - e^{-\frac{T_t}{T_1}}) \quad , \quad x_2 = w \cdot e^{-\frac{T_t}{T_1}}$$

$$\Rightarrow 2 \cdot x_0 = x_1 - x_2 = x_E \cdot (1 - e^{-\frac{T_t}{T_1}})$$

N.B: hängt nicht von  $w$  ab

## Mittelwert $x_3$ und Mittelwertabweichung $x_{MA}$

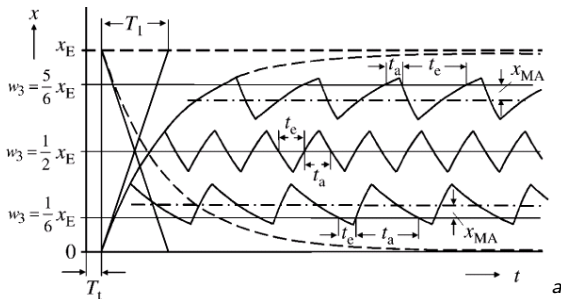
$$x_3 = \frac{x_1 + x_2}{2} = \frac{1}{2} \cdot (x_E \cdot (1 - e^{-\frac{T_t}{T_1}}) + 2w \cdot e^{-\frac{T_t}{T_1}})$$

$$x_{MA} = w - x_3 = \left(w - \frac{x_E}{2}\right) \cdot (1 - e^{-\frac{T_t}{T_1}})$$

## Temperaturverlauf (3)



Hochschule RheinMain



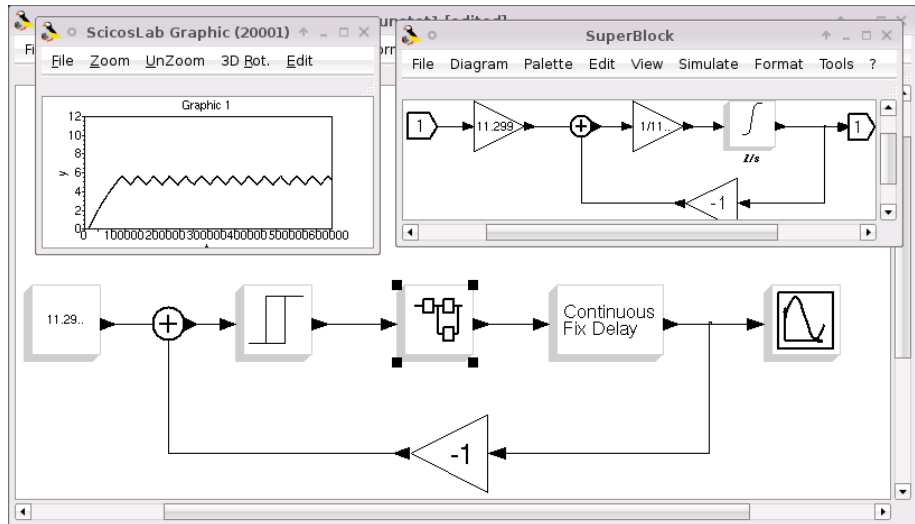
- Kurvenform ist sollwertabhängig
- Für  $w = \frac{x_E}{2} \rightarrow x_{MA} = 0$   
*Symmetrischer Betrieb*
- Dann:  $t_e = t_a = T_t$

<sup>a</sup>Aus [Zacher/Reuter]

→ Schwingungsdauer im symmetrischen Betrieb:

$$T_0 = 2t_e + 2t_a = 4T_t$$

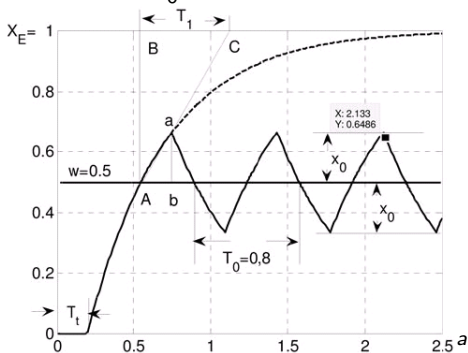
# Modell in SciCosLab



# Linearisierung



## Für kleine $x_0$ : Annähernd lineare Verläufe



- Dreiecke ABC und Aab sind ähnlich

$$\Rightarrow \frac{\overline{AB}}{\overline{BC}} = \frac{\overline{ab}}{\overline{Ab}} \Rightarrow \frac{\frac{x_E}{2}}{T_1} = \frac{x_0}{T_t}$$

⇒ Faustformel:

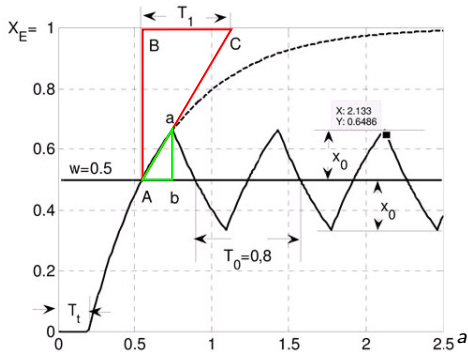
$$x_0 \approx \frac{x_e}{2} \cdot \frac{T_t}{T_1}$$

<sup>a</sup>Aus [Zacher/Reuter]

# Linearisierung



## Für kleine $x_0$ : Annähernd lineare Verläufe



- Dreiecke ABC und Aab sind ähnlich

$$\Rightarrow \frac{\overline{AB}}{\overline{BC}} = \frac{\overline{ab}}{\overline{Ab}} \Rightarrow \frac{\frac{x_E}{2}}{T_1} = \frac{x_0}{T_t}$$

⇒ Faustformel:

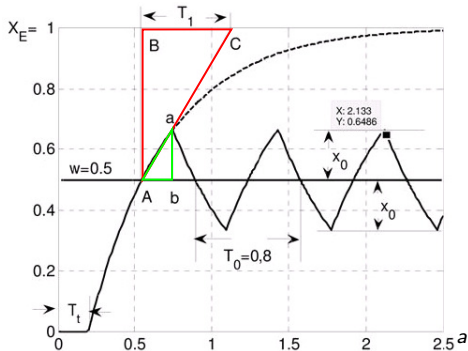
$$x_0 \approx \frac{x_e}{2} \cdot \frac{T_t}{T_1}$$

<sup>a</sup>Aus [Zacher/Reuter]

# Linearisierung



## Für kleine $x_0$ : Annähernd lineare Verläufe



- Dreiecke ABC und Aab sind ähnlich

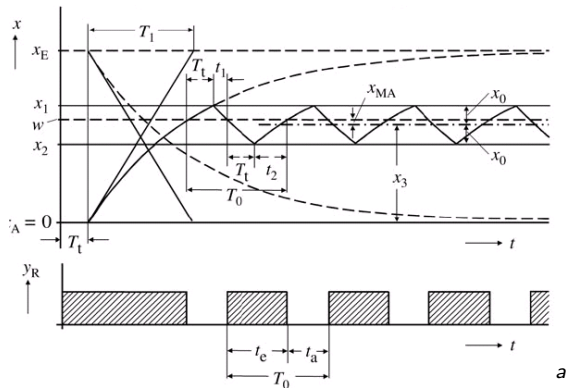
$$\Rightarrow \frac{\overline{AB}}{\overline{BC}} = \frac{\overline{ab}}{\overline{Ab}} \Rightarrow \frac{x_E}{\frac{T_t}{2}} = \frac{x_0}{T_t}$$

⇒ Faustformel:

$$x_0 \approx \frac{x_e}{2} \cdot \frac{T_t}{T_1}$$

<sup>a</sup>Aus [Zacher/Reuter]

# Schaltfrequenz und Schwingdauer (1)



- Schwingdauer

$$T_0 = 2T_t + t_1 + t_2$$

- Ausserdem  $w = x_1 \cdot e^{-\frac{t}{T_1}}$

- und (s.o.):

$$x_1 =$$

$$w + (x_E - w) \cdot (1 - e^{-\frac{T_t}{T_1}})$$

<sup>a</sup>Aus [Zacher/Reuter]

$$\rightarrow \dots (\text{l\"angere Rechnung}): t_1 = T_1 \cdot \ln \left( \frac{x_E}{w} + \left( 1 - \frac{x_E}{w} \right) \cdot e^{-\frac{T_t}{T_1}} \right)$$

# Schaltfrequenz und Schwingdauer (2)



- Analog für  $t_2$ :

$$\begin{aligned}
 w - x_2 &= (x_E - x_2)(1 - e^{-\frac{t_2}{T_1}}) \\
 e^{-\frac{t_2}{T_1}} &= 1 - \frac{w - x_2}{x_E - x_2} = \frac{x_E - w}{x_E - x_2} \\
 \Rightarrow t_2 &= R_1 \cdot \ln \frac{x_E - x_2}{x_E - w}
 \end{aligned}$$

- mit (s.o.  $x_2 = w \cdot e^{-\frac{T_t}{T_1}}$ ):

$$t_2 = T_1 \cdot \ln \frac{x_E - w \cdot e^{-\frac{T_t}{T_1}}}{x_E - w}$$

$$\Rightarrow T_0 = 2T_t + T_1 \cdot \ln \left[ \left( \frac{1}{1 - \frac{w}{x_E}} - e^{-\frac{T_t}{T_1}} \right) \cdot \left( \frac{x_E}{w} - e^{-\frac{T_t}{T_1}} \right) \right]$$

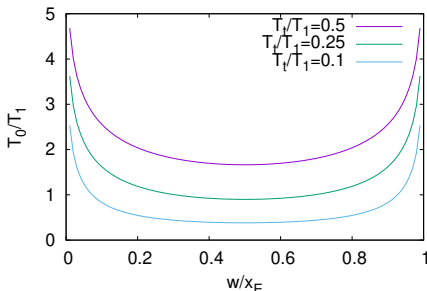


# Schaltfrequenz und Schwingdauer (3)



## Abhängigkeit der Schwingdauer vom Sollwert:

- Für  $w = \frac{x_E}{2}$  ist unabhängig von  $T_t$  Schwingdauer minimal, d.h. die Schaltfrequenz maximal
- Vernünftiger Regelbereich etwa  $0,2x_E < w < 0,8x_E$



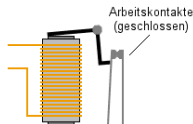
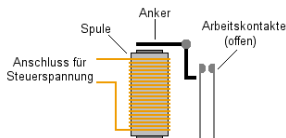
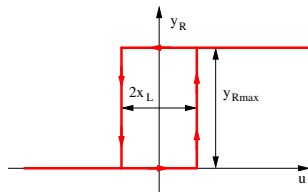
- Für  $T_t \rightarrow 0$  wird die Schwankungsbreite 0
- ⇒ Totzeit sollte minimiert werden
- Allerdings wird dann auch  $T_0 = 0$ , d.h. die Schaltfrequenz wird unendlich
  - Mechanische Kontakte stoßen hier schnell an Grenzen

# Zweipunktregler mit Hysterese



## Hysterese

- Reale Zweipunktregler sind stets Hysterese-behaftet
- Im Gegensatz zum Idealfall ohne Hysterese **zwei** Schaltschwellen:
  - 1 Einschalten bei  $x = +x_L$
  - 2 Abschalten bei  $x = -x_L$
- Entsteht z.B. durch Restmagnetisierung bei Relais:

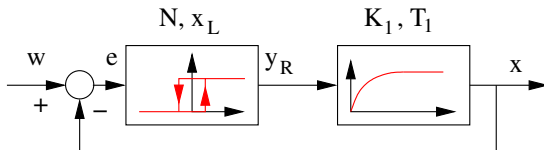


- Einschaltstrom ist höher als Abschaltstrom

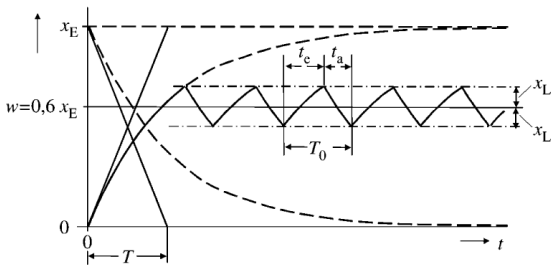
# Beispiel: Aquarium (s.o.)



## Modell:



## Temperaturverlauf:

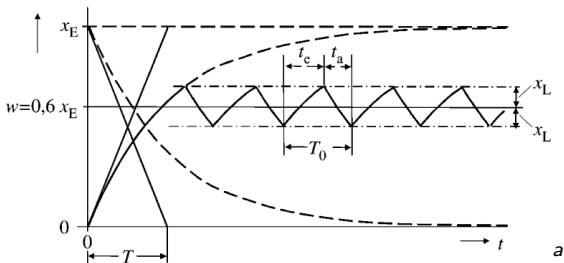


a

- Inbetriebnahme bei  $t = 0$
- Anfangstemperatur 0
- Endtemperatur  $x_E$
- Solltemperatur  $0 \leq w \leq x_E$

<sup>a</sup>Aus [Zacher/Reuter]

# Temperaturverlauf



→ Periodische Schwingung

- **Symmetrisch** um Sollwert  $w$

→ Amplitude:  $2x_L$

<sup>a</sup>Aus [Zacher/Reuter]

- Schwingdauer und Frequenz:

$$2 \cdot x_L = (x_E - w + x_L) \cdot (1 - e^{-\frac{t_e}{T}})$$

$$\Rightarrow t_e = T \cdot \ln \frac{x_E - w + x_L}{x_E - w - x_L}$$

$$w - x_L = (w + x_L) \cdot e^{-\frac{t_a}{T}}$$

$$\Rightarrow t_a = T \cdot \ln \frac{w + x_L}{w - x_L}$$

⇒  $t_e, t_a$  proportional zu  $T$ , für  $w = \frac{x_E}{2}$  ist  $t_a = t_e$

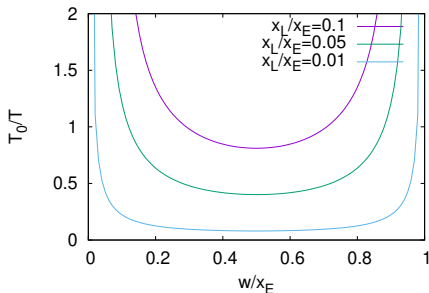
# Schwingdauer und Frequenz (1)



- Schwingdauer  $T_0 = t_e + t_a$

$$\Rightarrow T_0 = T \cdot \left( \ln \frac{x_E - w + x_L}{x_E - w - x_L} + \ln \frac{w + x_L}{w - x_L} \right)$$

- Für  $w = \frac{x_E}{2}$  ist die Schwingdauer minimal, d.h. die Schaltfrequenz maximal
- Vernünftiger Regelbereich etwa  $0,2x_E < w < 0,8x_E$



# Schwingdauer und Frequenz (2)



- Ziel für möglichst kleine Schwingungsbreite: kleine Hysterese
- Allerdings wird für  $x_L \rightarrow 0$  die Schwingungsdauer  $T_0 \rightarrow 0$ , d.h. die Schwingungsfrequenz  $f_0 = \frac{1}{T_0} \rightarrow \infty$
- Die maximale Frequenz ergibt sich bei  $w = \frac{x_E}{2}$ , dann gilt

$$T_{0min} = T \cdot 2 \cdot \ln \frac{0,5x_E + x_L}{0,5x_E - x_L} = 2T \ln \frac{1 + 2\frac{x_L}{x_E}}{1 - 2\frac{x_L}{x_E}}$$

- Näherung (Reihenentwicklung) für  $\frac{2x_L}{x_E} \ll 1$ :

$$T_{0min} \approx 2 \cdot T \cdot 2 \cdot 2 \cdot \frac{x_L}{x_E} = 8T \cdot \frac{x_L}{x_E}$$

- Maximale Schaltfrequenz:

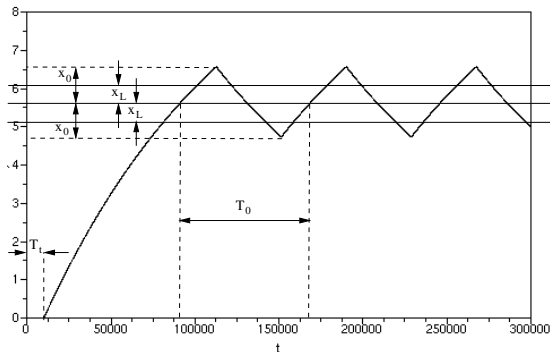
$$f_{0max} \approx \frac{x_E}{8T x_L}$$

- Exakte Werte durch Simulation ...

# Simulation



- Simulation in Scicos: Aquarium mit Hysterese ( $x_L = 0.5 \cdot x_E$ )  
und Totzeit  $T_t = 10000$



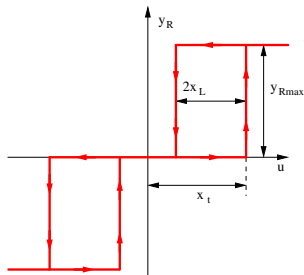
- Daraus abgelesen:
  - $T_0 = 168.100 - 91.490 = 76.600s$
  - $2x_0 = 6,6^\circ C - 4,7^\circ C = 1.9^\circ C$

# Dreipunktregler



- Zweipunktregler sind für Stellglieder mit Motorantrieb nicht gut geeignet (keine Möglichkeit zur Richtungsumkehr)

- Daher: *Dreipunktregler*
- Weitere Vorteile:
- Ruhezustand ohne Dauerschwingen ist möglich
- „Abgestufte“ Reaktion



Dreipunktregler: Statische Kennlinie



# Motivation



## Vorgehensweise bisher:

- Eigenschaften der Regelstrecke bestimmen  
(z.B. experimentell aus Sprungantwort oder durch Modellierung)
- Wahl eines Reglers (z.B. PID), Festlegung seiner Anforderungen  
(Überschwingen, Ausregelzeit)
- Simulation, Optimierung, Test

## Probleme dabei:

- Eigenschaften der Regelstrecke sind nicht immer konstant und nicht einfach zu berücksichtigen
- „Experten“ können das System dennoch beherrschen

→ **Frage:** Wie kann man Expertenwissen auf Regler übertragen?

# Regelbasis



## Beispiel:

- Der Bremsweg eines Zuges hängt ab von Beladung, Wetter, Steigung ...
- Trotzdem bekommt ein erfahrener Lokführer i.d.R eine Zielbremsung hin (.. und das ohne große Physik-Kenntnisse)
- Würde man den Lokführer fragen, wie er denn den Bremsweg „regelt“, so wäre die Antwort in etwa:

*„WENN es nicht regnet UND es warmes Wetter ist, UND viele Passagiere an Bord sind, DANN ...“*

- Ziel bei der Entwicklung eines „Expertenreglers“:  
eine möglichst vollständige Liste solcher Regeln zusammen- stellen, in der alle vorstellbaren Fälle berücksichtigt sind
- Diese Liste ist die **Regelbasis**

# Unscharfe Begriffe



- **Fragen:**

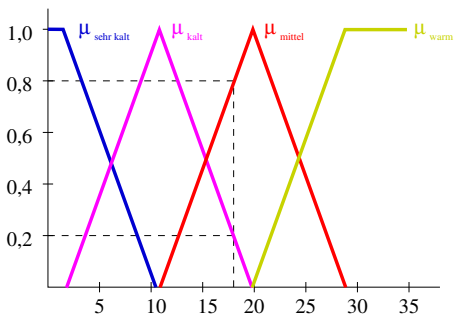
- ▶ was genau ist „warmes Wetter“ (wie viele °C ...)
- ▶ wieviel sind „viele Passagiere“ (genaue Anzahl ...)

- Umgangssprachliche Begriffe wie „warm“, „kalt“, „schnell“ sind zwar verständlich, aber dennoch unscharf (engl.: *fuzzy*)
- Gesucht: math. Methoden zur Verarbeitung unscharfer Begriffe
- Erster Schritt: *Fuzzyfizierung*:
  - ▶ Umwandlung exakter Eingangsgrößen in *linguistische Variablen*
  - ▶ Ermitteln eines Maßes der „Zugehörigkeit“ des Wertes zu unscharfen Begriffen anhand von Zugehörigkeitsfunktionen  $\mu$ .

# Fuzzyfizierung



**Beispiel:** Temperatur  $\theta = 18^\circ\text{C}$ :



$$\mu_{\text{sehr kalt}}(\theta) = 0$$

$$\mu_{\text{kalt}}(\theta) = 0,2$$

$$\mu_{\text{mittel}}(\theta) = 0,8$$

$$\mu_{\text{warm}}(\theta) = 0$$

→ „zu 20% kalt und zu 80% mittel“

- $\mu_{\mathbb{A}}$ : Zugehörigkeitsgrad zu einer *unscharfen Menge*<sup>2</sup>  $\mathbb{A}$
- Wird gewöhnlich aus Trapez-/Dreieckformen (s. Beispiel) oder Gaußfunktionen zusammengesetzt

# Inferenz



## Nächster Schritt: Verarbeitung *Inferenz* der linguistischen Variablen

- Anwenden der Regelbasis auf die „fuzzifizierten“ Eingangsgrößen
- Aus mehr oder weniger erfüllten Prämissen der Regeln („WENN ....UND ...“) ergeben sich Folgerungen (Konklusionen) („...DANN....“)
- Diese können sich teilweise widersprechen
- Auch hier ergeben sich unscharfe Größen:
  - ▶ Folgerungen sind meist nicht zu 100% erfüllt
  - ▶ „Erfülltheitsgrad“ als Maß der Wirksamkeit
- Inferenz umfasst drei Schritte:
  - ① *Aggregation*: Bestimmen des Erfülltheitsgrades der Prämisse
  - ② *Implikation*: Bestimmen des Erfülltheitsgrades der Konklusion
  - ③ *Akkumulation*: Zusammenfassen der Ergebnisse aus allen Regeln

# Aggregation



- Die Regelbasis besteht aus Prämissen und zugeordneten Konklusionen:

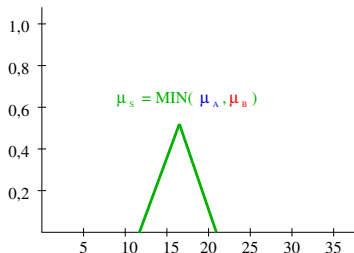
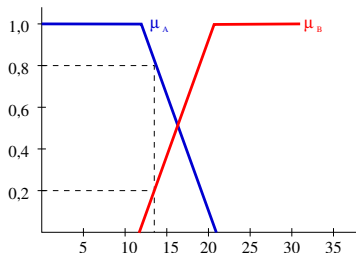
Regel Nr.	Prämisse	Konklusion
1	WENN ... UND ...	DANN ....
2	WENN ... ODER ...	DANN ....
3	WENN NICHT ...	DANN ....
...	...	....

- Aggregation: Anwenden der Prämissen auf linguistische Variablen
- Fragen:
  - ▶ Wie bildet man UND- und ODER-Verknüpfungen linguistischer Variablen?
  - ▶ Was ist das „Gegenteil“ (NICHT) einer linguistischen Variablen?

# UND: Schnittmenge



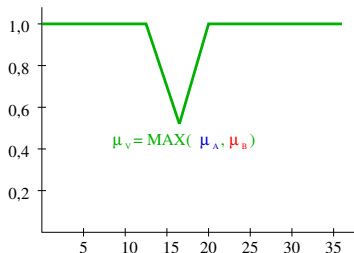
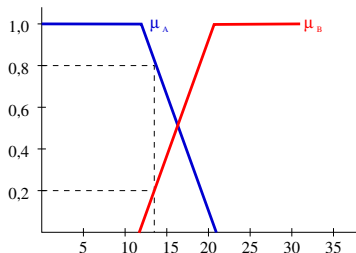
- Die Schnittmenge  $\mu_S$  zweier unscharfer Mengen<sup>3</sup>  $\mu_A$  und  $\mu_B$  entspricht der logischen UND-Verknüpfung
- wird als *t-Norm* ( $\mu_A \text{ UND } \mu_B$ ) bezeichnet
- Entspricht dem Minimum-Operator:  $\mu_S = \text{MIN}(\mu_A, \mu_B)$ :



# ODER: Vereinigungsmenge



- Die Vereinigungsmenge  $\mu_V$  zweier unscharfer Mengen  $\mu_A$  und  $\mu_B$  entspricht der logischen ODER-Verknüpfung
- wird als *t-CoNorm* ( $\mu_A \text{ ODER } \mu_B$ ) bezeichnet
- Entspricht dem Maximum-Operator:  $\mu_V = \text{MAX}(\mu_A, \mu_B)$ :

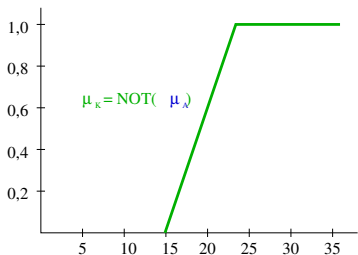
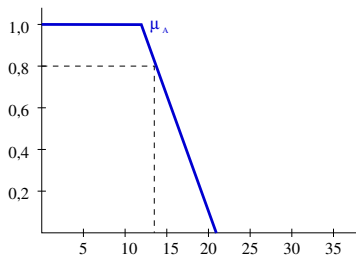




# NICHT: Komplementärmenge



- Die Komplementärmenge  $\mu_{\mathbb{K}}$  einer unscharfen Menge  $\mu_{\mathbb{A}}$  entspricht dem logischen NICHT-Operator
- Entspricht der Subtraktion von 1:  $\mu_{\mathbb{K}} = NOT(\mu_{\mathbb{A}}) = 1 - \mu_{\mathbb{A}}$ :



# Implikation



- Regeln der Regelbasis liefern für jeder Prämisse wiederum linguistische Variablen als Ergebnis
- Diese werden mit dem Erfülltheitsgrad der Prämisse gewichtet
- Zu betrachten: alle *aktiven Regeln*: Alle Regeln mit einem Erfülltheitsgrad  $> 0$
- Beispiel: Regelbasis:

Regel Nr.	Prämisse	Konklusion
1	WENN $e_1$ ist negativ UND $e_2$ ist null	DANN $y$ ist klein
2	WENN $e_1$ ist null UND $e_2$ ist null	DANN $y$ ist mittel

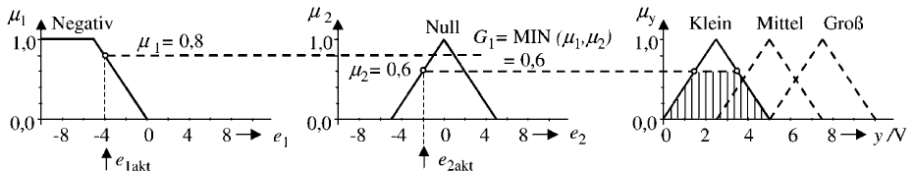
# Implikation: Beispiel



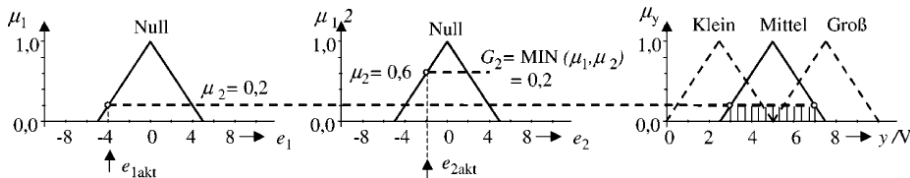
WENN-Teil

DANN-Teil

Regel 1:



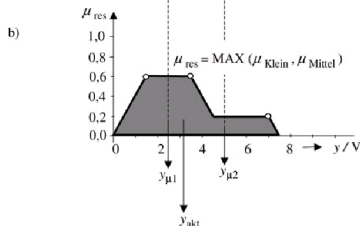
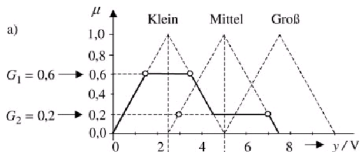
Regel 2:



# Akkumulation



a) Jede aktive Regel liefert eine unscharfe Ergebnismenge



b) Ergebnismengen werden durch ODER-Verknüpfung zu einer unscharfen Vereinigungsmenge zusammengefaßt

<sup>a</sup>Aus [Zacher/Reuter]

# Defuzzifizierung (1)



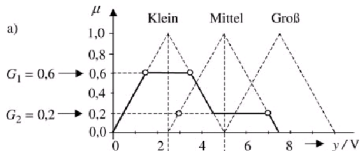
- Ergebnis der Inferenz: unscharfe Menge („Fläche im Diagramm“)
- Defuzzifizierung: daraus einen scharfen Wert ermitteln
- Verschiedene Methoden sind möglich, meist wird mit der Flächenschwerpunkt- oder COG<sup>5</sup>-Methode gearbeitet
- Flächenschwerpunkt der unscharfen Menge  $\mu_{res}(y)$ :

$$y_{akt} = \frac{\int_a^b y \cdot \mu_{res}(y) dy}{\int_a^b \mu_{res}(y) dy}$$

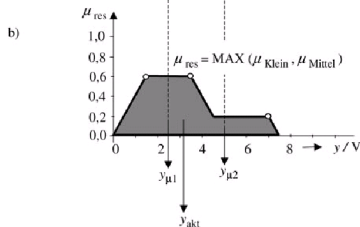
# Defuzzifizierung (2)



- Im Beispiel: Fläche besteht aus Rechtecken und Dreiecken



→ einfach zu berechnen:



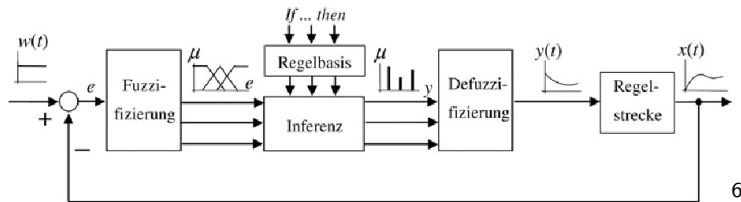
$$\begin{aligned}
 y_{akt} &= \frac{G_1 \cdot y_{\mu 1} + G_2 \cdot y_{\mu 2}}{G_1 + G_2} \\
 &= \frac{0,6 \cdot 2,5 + 0,2 \cdot 5}{0,6 + 0,2} \\
 &= 3,125
 \end{aligned}$$

<sup>a</sup>Aus [Zacher/Reuter]

# Test des Reglers



## Aufbau eines Regelkreises mit Fuzzy-Regler:



- Ein Fuzzy-Regler muss in der Regel getestet, evtl. auch iterativ nachgebessert werden
- Erst hier zeigt sich, ob die Regelbasis brauchbar ist
- Hierzu können Simulationen in MATLAB/ScicosLab hilfreich sein

# Eigenschaften von Fuzzy-Reglern



- Im Vergleich zu „klassischen“ Reglern sind Fuzzy-Regler ...
  - ▶ .. robust: behalten stabiles Verhalten, auch bei Änderungen der Regelstreckenparameter
  - ▶ .. mit weniger Aufwand zu entwickeln
- Typische Einsatzgebiete:
  - ▶ Haushaltsgeräte
  - ▶ Kraftfahrzeuge
  - ▶ Medizingeräte



# Fuzzy-Beispiel: Temperaturregelung



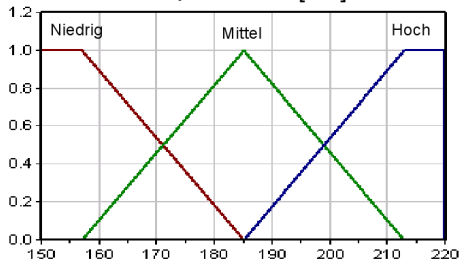
- Ein befragter Experte beschreibt die Temperatur  $X$  eines Ofens mit den Begriffen „niedrig“, „mittel“ und „hoch“
- Der interessierende Temperaturbereich ist:  $150^{\circ}\text{C} \leq X \leq 220^{\circ}\text{C}$
- Für eine effizientere Regelung soll auch die Temperaturänderung  $\dot{X}$  erfasst werden
- Für diesen „Temperaturtrend“ werden die Begriffe „fallend“, „gleichbleibend“ und „steigend“ definiert
- Der interessierende Bereich ist dabei:  $-10\frac{^{\circ}\text{C}}{\text{s}} \leq \dot{X} \leq +10\frac{^{\circ}\text{C}}{\text{s}}$
- Nach Befragung des Experten werden für die Heizleistung  $Y$  die Begriffe „sehr niedrig“, „niedrig“, „mittel“, „hoch“ und „sehr hoch“ definiert.

# Fuzzy-Beispiel: Fuzzyfizierung (1)



## Unscharfe Mengen für:

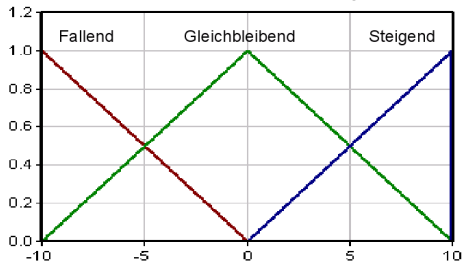
Temperatur  $X[^\circ\text{C}]$



• z.B.:  $X = 180^\circ\text{C}$

- $\mu_{\text{niedrig}}(X) = 0,2$
- $\mu_{\text{mittel}}(X) = 0,8$
- $\mu_{\text{hoch}}(X) = 0$

Temperaturtrend  $\dot{X}[\frac{^\circ\text{C}}{\text{s}}]$



• z.B.:  $\dot{X} = -5 \frac{^\circ\text{C}}{\text{s}}$

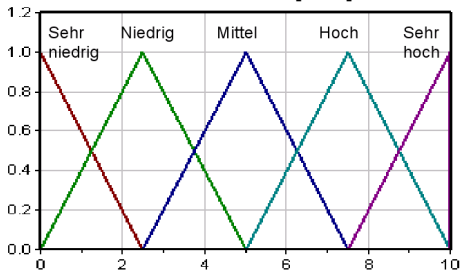
- $\mu_{\text{fallend}}(\dot{X}) = 0,5$
- $\mu_{\text{gleichbleibend}}(\dot{X}) = 0,5$
- $\mu_{\text{steigend}}(\dot{X}) = 0$

# Fuzzy-Beispiel: Fuzzyfizierung (2)



## Unscharfe Menge für:

Heizleistung  $Y$  [kW]



• z.B.:  $Y = 6 \text{ kW}$

→  $\mu_{\text{sehrniedrig}}(Y) = 0$

→  $\mu_{\text{niedrig}}(Y) = 0$

→  $\mu_{\text{mittel}}(Y) = 0,6$

→  $\mu_{\text{hoch}}(Y) = 0,4$

→  $\mu_{\text{sehrhoch}}(Y) = 0$

## Als nächstes: Regelbasis aufstellen

- Durch Expertenbefragung
- Je nachdem, welchen Experten man fragt können die Regeln unterschiedlich ausfallen
- Erst ein Praxistest zeigt, ob die Regelbasis etwas taugt

# Fuzzy-Beispiel: Regelbasis



Regel Nr.	Prämisse	Konklusion
1	WENN $X$ niedrig UND $\dot{X}$ fallend	DANN $Y$ sehr hoch
2	WENN $X$ niedrig UND $\dot{X}$ gleich	DANN $Y$ hoch
3	WENN $X$ niedrig UND $\dot{X}$ steigend	DANN $Y$ mittel
4	WENN $X$ mittel UND $\dot{X}$ fallend	DANN $Y$ mittel
5	WENN $X$ mittel UND $\dot{X}$ gleich	DANN $Y$ mittel
6	WENN $X$ mittel UND $\dot{X}$ steigend	DANN $Y$ mittel
7	WENN $X$ hoch UND $\dot{X}$ fallend	DANN $Y$ mittel
8	WENN $X$ hoch UND $\dot{X}$ gleich	DANN $Y$ niedrig
9	WENN $X$ hoch UND $\dot{X}$ steigend	DANN $Y$ sehr niedrig

- Beispiel:  $X = 180^\circ\text{C}$ ,  $\dot{X} = -5 \frac{^\circ\text{C}}{\text{s}}$

→ Aktive Regeln: 1,2,4,5

# Fuzzy-Beispiel: Inferenz (1)



## Für alle aktiven Regeln: Schnittmenge bilden

Beispiel wieder:  $X = 180^{\circ}\text{C}$ ,  $\dot{X} = -5 \frac{^{\circ}\text{C}}{\text{s}}$

Regel Nr.	Prämisse	Konklusion
1	WENN $X$ niedrig UND $\dot{X}$ fallend	DANN $Y$ sehr hoch
2	WENN $X$ niedrig UND $\dot{X}$ gleich	DANN $Y$ hoch
4	WENN $X$ mittel UND $\dot{X}$ fallend	DANN $Y$ mittel
5	WENN $X$ mittel UND $\dot{X}$ gleich	DANN $Y$ mittel

# Fuzzy-Beispiel: Inferenz (1)



## Für alle aktiven Regeln: Schnittmenge bilden

Beispiel wieder:  $X = 180^{\circ}\text{C}$ ,  $\dot{X} = -5 \frac{^{\circ}\text{C}}{\text{s}}$

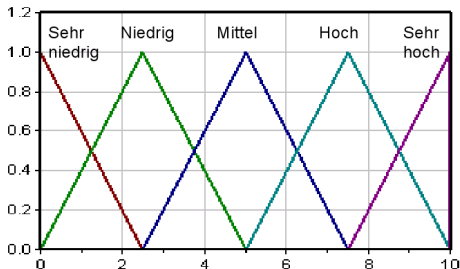
Regel Nr.	Prämisse	Konklusion
1	$\text{MIN}(0.2, 0.5) = 0.2$	DANN $Y$ sehr hoch
2	$\text{MIN}(0.2, 0.5) = 0.2$	DANN $Y$ hoch
4	$\text{MIN}(0.8, 0.5) = 0.5$	DANN $Y$ mittel
5	$\text{MIN}(0.8, 0.5) = 0.5$	DANN $Y$ mittel

# Fuzzy-Beispiel: Inferenz (2)



## Durchführen der Inferenz

(Beispiel immer noch:  $X = 180^{\circ}\text{C}$ ,  $\dot{X} = -5 \frac{^{\circ}\text{C}}{\text{s}}$ )



• z.B.:  $Y = 6\text{kW}$

$$\rightarrow \mu_{\text{sehrhoch}}(Y) = 0,2$$

$$\rightarrow \mu_{\text{hoch}}(Y) = 0,2$$

$$\rightarrow \mu_{\text{mittel}}(Y) = 0,5$$

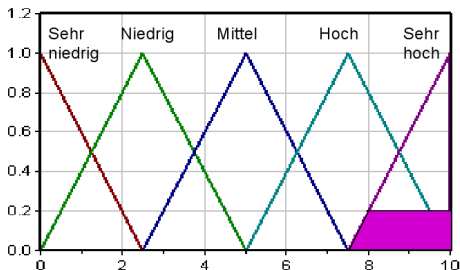
$$\rightarrow \mu_{\text{mittel}}(Y) = 0,5$$

# Fuzzy-Beispiel: Inferenz (2)



## Durchführen der Inferenz

(Beispiel immer noch:  $X = 180^\circ\text{C}$ ,  $\dot{X} = -5 \frac{^\circ\text{C}}{\text{s}}$ )



• z.B.:  $Y = 6\text{kW}$

$$\rightarrow \mu_{\text{sehrhoch}}(Y) = 0,2$$

$$\rightarrow \mu_{\text{hoch}}(Y) = 0,2$$

$$\rightarrow \mu_{\text{mittel}}(Y) = 0,5$$

$$\rightarrow \mu_{\text{mittel}}(Y) = 0,5$$

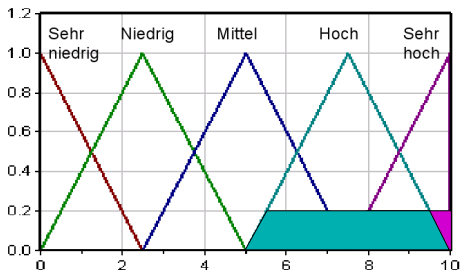


# Fuzzy-Beispiel: Inferenz (2)



## Durchführen der Inferenz

(Beispiel immer noch:  $X = 180^{\circ}\text{C}$ ,  $\dot{X} = -5 \frac{^{\circ}\text{C}}{\text{s}}$ )



• z.B.:  $Y = 6\text{kW}$

$$\rightarrow \mu_{\text{sehrhoch}}(Y) = 0,2$$

$$\rightarrow \mu_{\text{hoch}}(Y) = 0,2$$

$$\rightarrow \mu_{\text{mittel}}(Y) = 0,5$$

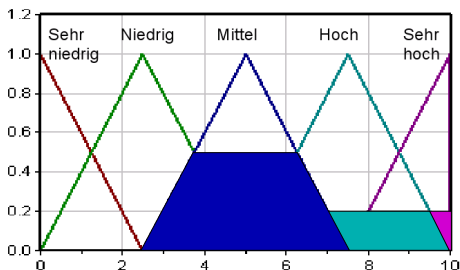
$$\rightarrow \mu_{\text{mittel}}(Y) = 0,5$$

# Fuzzy-Beispiel: Inferenz (2)



## Durchführen der Inferenz

(Beispiel immer noch:  $X = 180^{\circ}\text{C}$ ,  $\dot{X} = -5 \frac{^{\circ}\text{C}}{\text{s}}$ )



• z.B.:  $Y = 6\text{kW}$

→  $\mu_{\text{sehrhoch}}(Y) = 0,2$

→  $\mu_{\text{hoch}}(Y) = 0,2$

→  $\mu_{\text{mittel}}(Y) = 0,5$

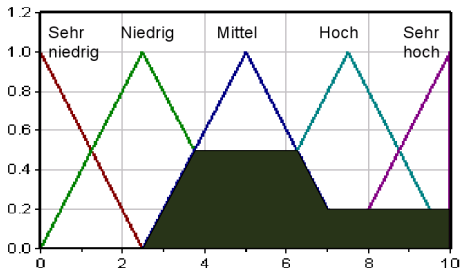
→  $\mu_{\text{mittel}}(Y) = 0,5$

# Fuzzy-Beispiel: Inferenz (2)



## Durchführen der Inferenz

(Beispiel immer noch:  $X = 180^\circ\text{C}$ ,  $\dot{X} = -5 \frac{^\circ\text{C}}{\text{s}}$ )



• z.B.:  $Y = 6\text{kW}$

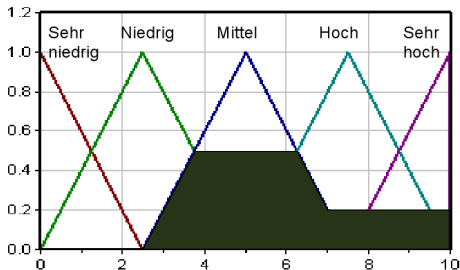
$$\rightarrow \mu_{\text{sehrhoch}}(Y) = 0,2$$

$$\rightarrow \mu_{\text{hoch}}(Y) = 0,2$$

$$\rightarrow \mu_{\text{mittel}}(Y) = 0,5$$

$$\rightarrow \mu_{\text{mittel}}(Y) = 0,5$$

# Fuzzy-Beispiel: Defuzzifizierung



- Flächenschwerpunkt nach:

$$Y_{akt} = \frac{\int_a^b Y \cdot \mu_{res}(Y) dY}{\int_a^b \mu_{res}(Y) dY}$$

- Hier:  $Y_{akt} \approx 5,75$

# Fuzzy-Beispiel: Vergleich mit PID-Regler

