

Einführung in die Informatik

für die Studiengänge AI, I-TS, WI + "duale"

WS 2018/19

Hochschule RheinMain Prof. Dr. Heinz Werntges



Zur Entstehung dieser Veranstaltung

- Bis WS 02/03: Prof. Dr. Kröger
 - Gesamtkonzeption
 - umfangreiches Folienmaterial
 - Praktikum und Übungen
- WS 03/04: Prof. Dr. Gergeleit
 - Übernahme der Lehrveranstaltung
 - Material i.w. erhalten
- WS 04/05 WS 05/06: Prof. Dr. Werntges
 - Übernahme der Lehrveranstaltung, Anpassung an Bachelor-St.
 - Aktualisierungen und Ergänzungen
 - Umstellung auf neue deutsche Rechtschreibung
 - Folienanimationen, Kurztests, Unix/Linux-Anleitungen



Zur Entstehung dieser Veranstaltung

- WS 07/08 SS 09: Prof. Dr. Behrens
 - Viel eigenes Material
 - Inhaltlich etwas andere Akzente
- Ab WS 09/10: Prof. Dr. Werntges
 - Fortsetzung des Konzepts aus WS 05/06
 - Übernahme einiger Neuerungen von Prof. Behrens
- Ab WS 16/17: Prof. Dr. Werntges
 - Fortsetzung des Konzepts aus WS 11
 - Auslagerung einiger technischer Teile in "Grundlagen der digitalen Elektronik" (I-TS)
 - Gemeinsames Angebot auch für WI (ab 2017)



Organisatorischer Vorspann

- 1. Lernziele
- 2. Organisation der Veranstaltung
- 3. Inhaltlicher Überblick
- 4. Bewertung und Leistungsnachweis
- 5. Materialien



1. Lernziele

 Grundlegende Modelle, Methoden, Verfahren und Techniken kennen lernen, die bei der Konstruktion moderner informationstechnischer Systeme in Hardware und Software Verwendung finden

(Lehrform: Vorlesung und Übungen)

- Fragen stellen können
- Antworten verstehen können
- Weiteres Wissen selbstständig erarbeiten können
- Selbstständige Lösung von Aufgaben zur Festigung und Vertiefung des in der Vorlesung behandelten Stoffs
- Vorbereitung auf die Klausur



1. Lernziele

- Grundlegende Arbeitstechniken im Umgang mit Rechnern erlernen (Lehrform: Praktikum)
 - "Überleben" am UNIX-Rechner
 - "Überleben" im Internet
- Die Lehrveranstaltungen des Studienplans einordnen können.
- Nicht zuletzt: Spaß am Informatik-Studium bekommen!



2. Organisation der Veranstaltung

- Vorlesung (LV 1121):
 - 2-stündig
 - gemeinsam f
 ür alle BA-Studierenden im 1. Semester
- Ablauf einer Vorlesung (Beispiel)
 - Zunächst Hauptteil, ca. 60 Minuten
 - Unterbrechung durch Kurztest + Auswertung, 5-10 Min.
 - Fortsetzung des Hauptteils und/oder Praktikumsergänzungen



Organisation der Veranstaltung (2)

Praktikum:

- 2-stündig
- Gruppen zu ca. 15 Personen
- Betreuung durch den Dozenten oder Lehrbeauftragte
 - (I-TS: Th. Knoll, AI: B. Geib, T. Homburg, T. Thirunavukkarasu,
 H. Werntges, WI: V. Campos, T. Thirunavukkarasu, T. Zermicael, H.W.)
- Anfangs: Vorübung möglichst vorab in Stud.IP abholen, bearbeiten
 - Ab Blatt 1: <u>Selbstständiges</u> Abholen und Ausdrucken
- 1. Abschnitt (7 Übungen + Vorübung): Praktikum am Rechner
- 2. Abschnitt (5 Übungen + Fragestunde): Papierübungen
 - Übungsleiter geben Antworten auf Verständnisfragen zur Vorlesung und zu den Übungsaufgaben
 - Vorbereitung zu Hause
 - Vorrechnen durch Studierende
 - gemeinsame Diskussion von Lösungen



Organisation der Veranstaltung (3)

Übungsgruppen:

- feste Übungsgruppe für jeden Studierenden (wurde während des Belegungsverfahrens zugeordnet)
- im Semester kein Wechsel möglich
- Vormerkliste: <u>Verteilung auf die Gruppen notwendig?</u>

Sonstige Betreuung:

- Freies Üben: Di nachmittags in allen Rechnerräumen
- Meine Sprechstunde: Nach Vereinbarung
- E-Mail: heinz.werntges@hs-rm.de
- Webpage der Veranstaltung: In Stud.IP
 (http://studip.hs-rm.de/, dann Lehrveranstaltung auswählen)
- Dateien auf dem Fileserver:

/home/staff/werntges/lv/einf-inf/



3. Inhaltlicher Überblick

- Gliederung der Vorlesung:
 - Einführung, Geschichte der Informatik, Informatik & Gesellschaft
 - 2. Grundbegriffe
 - 3. Repräsentierung von Information in Rechensystemen
 - 4. Grundlagen der Codierung
 - 5. Schaltnetze, (Schaltwerke,) Boolesche Algebra
 - 6. Architektur von Rechensystemen
 - 7. Gerätekunde



Inhaltlicher Überblick (2)

Praktikum:

- "Überleben" am Unix-Rechner
 - Dokumentationen und Hilfesysteme: SelfLinux; man, info
 - Umgang mit dem Dateisystem und andere wichtige Kommandos
 - Editoren (vi)
 - Kommandointerpreter (shell)
 - Beispiel: Linux (wie zu Hause)
- "Überleben" im Internet
 - Informationsbeschaffung: WWW, URLs, Browser, Suchmaschinen
 - Kommunizieren: E-Mail, news
 - Netzwerk-Dienstprogramme (ftp, telnet; ssh, sftp)
 - Erstellen von einfachen HTML5-Dokumenten



Termine im WS 2018/19

(Stand: 7.10.18)

Datum (Fr)	Vorlesung	Praktikum/Übung (Fr-Gruppen)
19.10.18	Organisatorisches, Einführung	P: Dateisystem
26.10.18	Geschichte der Informatik	P: Der Editor vi
2.11.18	Informatik und Gesellschaft	P: Utilities, Pipes
9.11.18	Grundbegriffe	P: ssh, Mail, (s)ftp
16.11.18	Repräsentierung v. Information (1)	P: Raspi I/O, Dig. out, A/D
23.11.18	Repräsentierung (2)	Ü: Geschichte der Inf.
30.11.18	Repräsentierung (3), Linux	Ü: Algorithmus, Zahlendarst.
7.12.18	Codierung (1)	Ü: Repräsent., Codierungen
14.12.18	Codierung (2), (X)HTML/5	P: HTML5
21.12.18		
22.12.18 - 11.1.19	Nein (Weihnachtspause)	
18.01.19	Schaltnetze/werke, Boolesche Alg.	Ü: Codierungen
25.01.19	Architektur (1)	Ü: Codierungen, Schaltnetze
1.02.19	Architektur (2)	P: Halbaddierer
8.02.19	Gerätekunde	Wh/Fragestunde, Nachholtermin
Ab 11.02.19	Prüfungswochen	



Termine im WS 2018/19 (2)

Besondere Termine

- Erster Vorlesungstermin: Vorgezogen, leicht verkürzt
 - Wegen einer Sonderveranstaltung von KD ab 11 Uhr wird der Raum B001 am 19.10.2018 bereits ab 10:45 Uhr benötigt.
 - Die Vorlesungen von Prof. Zschiegner und Prof. Werntges werden daher etwas kürzer sein, die Pause dazwischen beträgt ausnahmsweise nur 5 Minuten.

Praktikums- bzw. Übungstermine

 Die <u>Freitags-Gruppen</u> im Anschluss an die Vorlesung <u>beginnen</u>, alle anderen Gruppen haben ihre ersten Termine in der Folgewoche

Freitag, der 21.12.2018: Bereits vorlesungsfrei

 Rollentausch ab diesem Tag: Nun <u>beenden die</u> <u>Freitagsgruppen</u> einen Wochenzyklus



Termine im WS 2018/19 (2)

Praktikums- bzw. Übungstermine

- Das Modul beginnt mit 5 Praktikumsaufgaben zum Erlernen der Unix/Linux-Umgebung und zum Arbeiten mit der Kommandozeile (Grundfertigkeiten, von vielen späteren Modulen benötigt).
- Die erst später einsetzenden theoretischen Übungen dienen zur Wiederholung und Vertiefung des Vorlesungs-Stoffs
- Praktikumsaufgaben (P) sind vorzubereiten (Einarbeitung), ihre Ergebnisse zum Termin in der Folgewoche abzugeben
- Übungsaufgaben (Ü) sind vor ihrem jeweiligen Termin zu bearbeiten! Ihre Lösungen sind zum Termin abzugeben bzw. während des Termins vorzurechnen.
- Die beiden Hardware-Versuche (P) sind wie andere Praktikumsaufgaben vorzubereiten. Sie sind aber während des Termins vollständig zu bearbeiten und werden direkt danach testiert.



4. Bewertung und Leistungsnachweis

- LV 1121: Der Veranstaltung ist eine <u>Prüfungs</u>leistung im Sinne der Prüfungsordnung zugeordnet.
 - Bewertung: Abschlussklausur; bestanden bei ≥ 50% der Punkte
 - Max. 3 Versuche!
- LV 1122: Der Veranstaltung ist eine <u>Studien</u>leistung im Sinne der Prüfungsordnung zugeordnet.
 - Anwesenheitspflicht im Praktikum (75 % ≈ 11 Termine) ist notwendige Voraussetzung (max. 3 Fehl-Termine!)
 - Bewertung durch Leistung im Praktikum im Verlaufe des Semesters
 - Unix-Teil: Alle Aufgabenzettel werden bepunktet
 - Theorie-Teil: Bepunktung für Abgaben und zusätzlich Vorrechnen. Jede(r) kommt mindestens zweimal an die Reihe (Lose) und sollte stets alle Aufgaben vorbereiten!
 - Für beide Teile gilt: Regelmäßige und selbstständige Bearbeitung ist wichtiger als Fehlerfreiheit.
 - Notenvergabe über Gesamtpunktzahl, bestanden bei ≥ 50%.



Bewertung und Leistungsnachweis

Rat:

Erbringen Sie stets Ihre Leistungsnachweise so früh wie möglich! Bedenken Sie ferner, dass Sie auch mal krank werden könnten und dennoch die 75%-Regel einhalten müssen. Verpassen Sie daher keinen Praktikumstermin ohne wichtigen Grund.



Bewertung und Leistungsnachweis

Kurztests

- In einigen Vorlesungen werden Kurztests (ca. 5 min.) durchgeführt
- Schriftlich zu bearbeiten, gegenseitige Kontrolle/Korrektur
- Lösungen später im Web verfügbar
- Ohne Wertung zur Selbstkontrolle des Kenntnisstands und zur Aktivierung nach längeren Vorlesungseinheiten
- Alte Klausuren, Probeklausur?
 - Eine Klausur aus dem WS 2005/06 wird bereitgestellt
 - Musterlösungen werden <u>nicht</u> angeboten erarbeiten und diskutieren Sie das Material gemeinsam!



Bewertung und Leistungsnachweis

Einige Worte zum Zeitaufwand für diese LV

Generell: 1 SWS = 2,5 Std. Zeitaufwand insgesamt

Hier: 4 SWS = 10 Std./Woche,

also 6 Std./Woche zusätzlich zur Anwesenheitszeit

- Nutzung dieser 6 Stunden pro Woche
 - Vorlesung:
 - <u>Nach</u>bereitung, Nachvollziehen der VL-Beispiele & Kurztests
 - Erarbeitung der nicht gezeigten Folien (!)
 - Praktikum:
 - Vorbereitung auf die Themen des nächsten Praktikums
 - Insb. selbstständiges Erarbeiten der angegebenen SelfLinux-Kapitel (!!)
 - Auffrischung des jeweiligen Vorlesungsstoffs
 - Wer nachweislich völlig unvorbereitet erscheint, erhält keinen Anwesenheitsvermerk. → 75%-Regel!
 - Bearbeitung / Fertigstellung der Übungszettel
 - Gegen Ende der LV: Klausurvorbereitungen



5. Materialien

- Folien zur Vorlesung
 - als PDF-Dateien über Stud.IP erhältlich, Ausdruck am besten zu Hause (z.B. mit Acrobat Reader).
 - Aktuelle Einschränkungen wegen der "Wort-VG", §52a Urheber-G.
- Lehrbücher zur Vorlesung
 - werden für jedes Kapitel gesondert angegeben.
 - aufgrund der Stoffauswahl deckt kein Lehrbuch genau den behandelten Stoff ab.
- Übungs- bzw. Praktikumsanleitungen u. ggf. Material dazu
 - sind <u>selbstständig rechtzeitig</u> aus dem Dozentenverzeichnis bzw. von Stud.IP <u>abzuholen</u>, auszudrucken und vorzubereiten / zu bearbeiten.



Materialien (2)

- UNIX-Rechner des Studienbereichs zum freien Üben
 - Linux-Pools, Räume C213, C413; C361, C377
 - nur außerhalb von Lehrveranstaltungen benutzbar, dienstags ab 14.15 Uhr
- UNIX-Handbücher und -Skripte sowie Online-Ressourcen
 - RRZN Hannover, wird von Fachschaft verkauft
 - Skripte verschiedener Hochschulen über den Web-Server des Fachbereichs erhältlich (in PostScript), Ausdruck zu Hause!
 z.B. Skript der Uni Karlsruhe "Einführung in UNIX"
 (W. Alex, 2004, 434 Seiten).
 - zahlreiche Lehrbücher im Handel und in der Bibliothek
 - The Linux Documentation Project (www.tldp.org)
 - SelfLinux (www.selflinux.org) (Tutorial + Referenz, auf Deutsch)



Materialien (3)

Empfohlene Ausstattung f ür zu Hause

- Linux
 - frei verfügbares UNIX für PC-Hardware
 - DVD-Versionen im Handel bzw. kostenlos per Download (z.B. OpenSuSE (Leap 15.0), Ubuntu 18.04 LTS)
 - Für erste Versuche: Knoppix CD-ROM, bootfähig
- Windows
 - Windows 10 bietet optional ein Linux-Subsystem (!)
 - mit Acrobat Reader (für .pdf), Ghostview (für .ps),
 Browser (Firefox 62.x, Chrome, MS IE bzw. Edge),
 Packer/Entpacker (z.B. infozip, Winzip, WinRAR), Editoren (vim und ultraedit), Textverarbeitung (z.B. Microsoft Word),
 zusätzlich Cygnus bash und gcc ("Cygwin"-Umgebung).
 - Tipp: Linux als Virtuelle Maschine installieren (VirtualBox, VMWare)
- Apple Mac
 - MacOS beruht bereits auf einer hochentwickelten Unix-Version



Empfehlungen

Persönliche Empfehlungen Ihres Dozenten

- ... für einen Wochenend-Ausflug:
 - Besuch des Heinz-Nixdorf-MuseumsForum in Paderborn
 - größtes Computermuseum der Welt
 - präsentiert 5000 Jahre Geschichte der Informations- und Kommunikationstechniken
 - mehr als 2000 Exponate
 - Virtueller Rundgang: http://www.hnf.de
- .. für ein paar lange Winterabende:
 - Eric S. Raymond: The Cathedral and the Bazaar
 - Open Source-"Philosophie", auch im gesellschaftlichen Kontext
 - auch: Wege zu einem guten Programmierstil
- ... für eine eventuell gemeinsame Exkursion
 - Technikum29 in Kelkheim (www.technikum29.de)