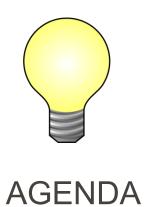


11.12.2020 Aktivitätsdiagramme

Aktivitätsdiagramme in UML







Einführung ins Thema

Loslegen

Beispiel

Modellelemente im Überblick

Analyse von Nebenläufigkeit

Fazit



01 EINFÜHRUNG INS THEMA

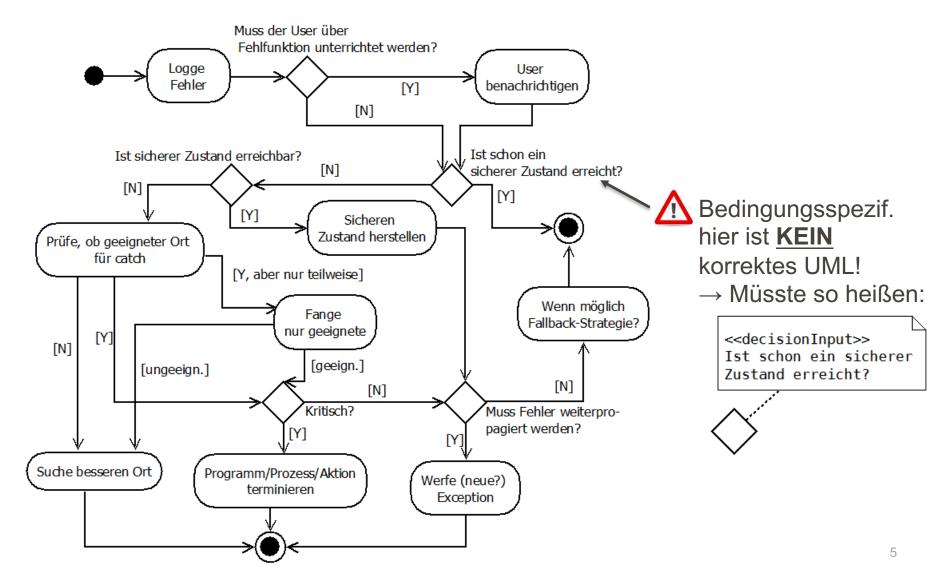


Ziel:

Die Eckpunkte des Themas kennenlernen

AUS DER PM-VORLESUNG: VORGEHEN BEHANDLUNGS-STRATEGIE IN REISSLEINE





AKTIVITÄTSDIAGRAMME



- Eignen sich zur Modellierung von:
 - Aktionen und deren Ablauf / Zusammenhang
 - Prozesse (Geschäftsprozesse und andere)
 - Algorithmen
 - → Darstellung komplizierter Abläufe mit Schleifen & Verzweigungen
 - → Gleichmäßiges Fließen (im Gegensatz zu stockender Abarbeitung bei Zustandsdiagrammen)



02 Loslegen

Ziel:

Erste Sachen kennenlernen







Aktivitätsdiagramme haben:

• (Fast) gleiche Syntax (gleiches Aussehen) wie Zustandsdiagramme, aber komplementäre Semantik (Bedeutung)

Modellelement	Zustandsautomat	Aktivitätsdiagramm
	Zustand (oft: nichts passiert direkt)	Aktion
\rightarrow	Übergang (Aktion)	Verbindet Aktionen (im "→ " passiert nichts)

BEVORZUGTE EINSATZGEBIETE



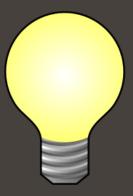
- Ablauf / Prozesse / Algorithmen
 - Siehe Flussdiagramm
- Zusammenarbeit bei Nebenläufigkeit
 - Siehe Petri-Netze



03 Beispiel

Ziel:

Ein Beispiel



BEISPIEL



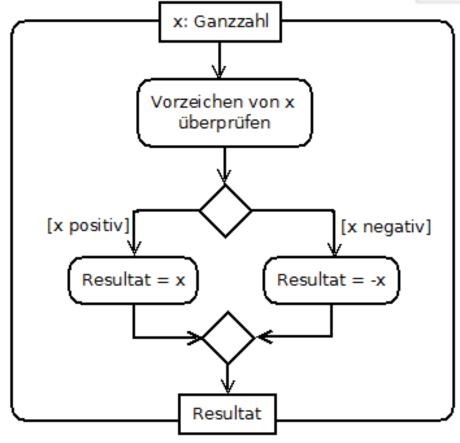
Code einer Betragsfunktion:

```
public static int betrag(int x) {
   if (x>=0) {
      return x;
   }
   else {
      return -x;
   }
}
```

BEISPIEL

Betragsfunktion als Aktivitätsd.:

```
public static int betrag(int x) {
    if (x>=0) {
       return x;
    }
    else {
       return -x;
    }
}
```



→ Grafische Darstellung eines Algorithmusses



04Aktivitätsdiagramme- Modellelemente im Überblick

Ziel:

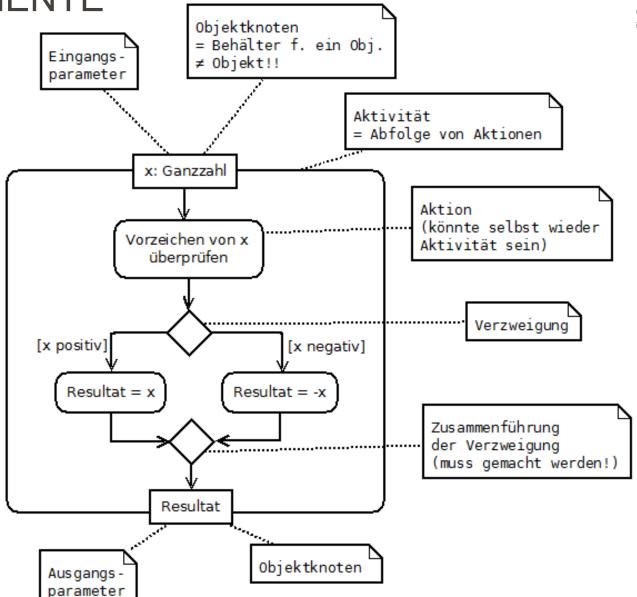
Die Elemente im Überblick erfassen



DIE WESENTLICHEN ELEMENTE



Hochschule **RheinMain**ersity of Applied Sciences
sbaden Rüsselsheim



START- & ENDE- SYMBOLE

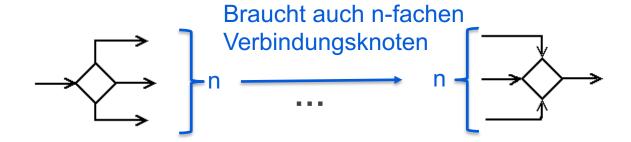


- Start:
 - Start des Aktivitätsdiagramms (Initial Node)
- Ende:
 - → Komplettes Ende des Aktivitätsdiagramms (Activity Final Node)
 - → Nur Ende des Pfads (Flow Final Node)

VERZWEIGUNGEN



Einfache Verzweigungen (alternative Wege, keine Parallelität):

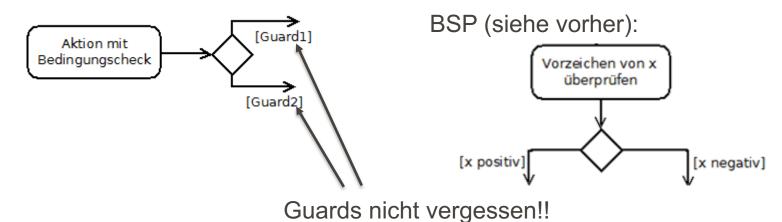


- Für jede öffnende Raute muss auch eine schließende Raute gemacht werden
 - → Ansonsten Probleme mit checks bei Nebenläufigkeit
 - → Token-Konzept (siehe folgendes Kap.) funktioniert dann nicht

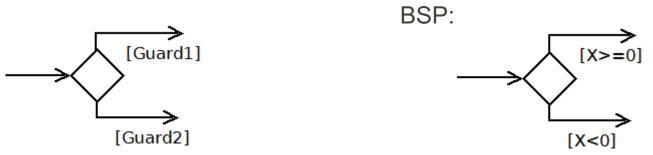
VERZWEIGUNGEN – WIE BEDING. FORMULIEREN?



1. Möglichkeit: Die Aktion vorher liefert die Bedingung:



2. Möglichkeit: Spezifikation am Entscheidungsknoten über Guards (Wächter)

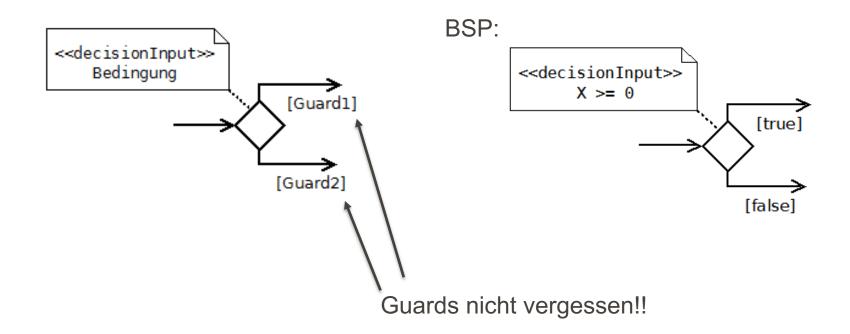


→ Eignet sich eher für einfache Bedingungen

VERZWEIGUNGEN – WIE BEDING. FORMULIEREN?



3. Möglichkeit: Spezifikation am Entscheidungsknoten über Kommentar mit <<decisionInput>>-Stereotypen

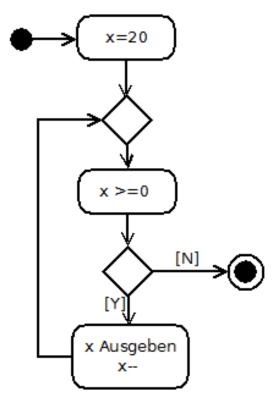


→ Eignet sich eher für komplexere Bedingungen

WIE SCHLEIFEN MODELLIEREN?



 Schleifen können über Verzweigungskomponente modelliert werden:



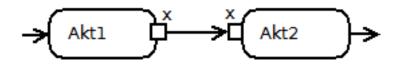
- → Alternativ: Schleifenknoten verwenden
 - Siehe [UMLGlaskar; S. 317 ff].

DIE PIN-NOTATION

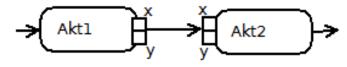
Hochschule **RheinMain**University of Applied Sciences Wiesbaden Rüsselsheim

Pins zeigen Objektflüsse an:

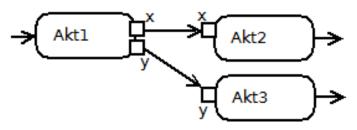
Einzelne Objekte:

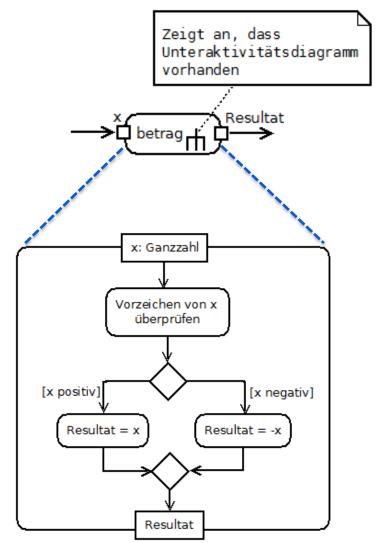


Objektmengen:



Objektfl. (UND-Semantik):

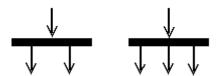




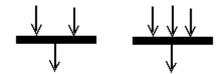
NOTATION VON NEBENLÄUFIGKEIT



Prozesse teilen (fork):



Prozesse zusammenführen (join):



 Prozesse müssen immer auch wieder zusammengeführt werden, oder →⊗ muss verwendet werden

WAS IST NEBENLÄUFIGKEIT?



- Auch Parallelität oder Concurrency genannt
 - → Es können Sachen parallel abgearbeitet werden
- Einfachstes Beispiel: Threads (siehe letztes Semester PM)

```
private void myAlgorithm() {
    doTask1();

Thread th=new Thread(()-> {
        doTask2();
    }
);
th.start();

doTask3();
th.join();
}
```

ABER: Nicht nur, sondern auch bei Geschäftsprozessen,
 Client-Server-Abläufe, Verteilte Systeme (SOA, RPCs), ...

WAS IST NEBENLÄUFIGKEIT?



Aufgabe: Das Bsp. modellieren

```
private void myAlgorithm() {
    doTask1();

Thread th=new Thread(()-> {
        doTask2();
    });
    th.start();

    doTask3();

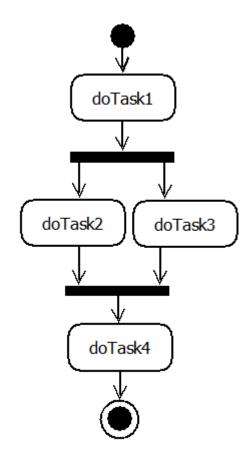
    th.join();

    doTask4();
}
```

WAS IST NEBENLÄUFIGKEIT?



Aufgabe: Das Bsp. modellieren



```
private void myAlgorithm() {
    doTask1();

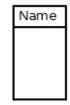
Thread th=new Thread(()-> {
        doTask2();
    });
    th.start();

doTask3();

th.join();

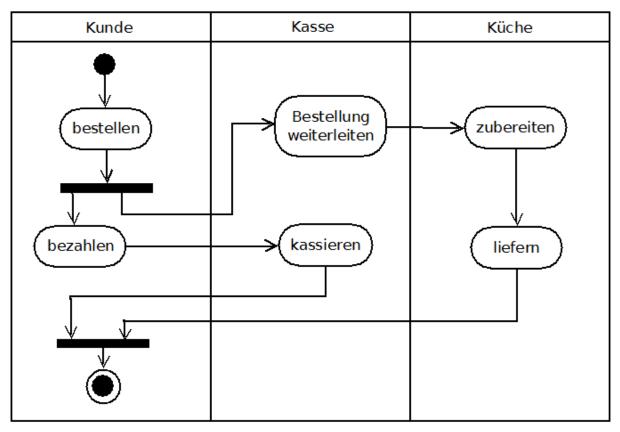
doTask4();
}
```

AKTIVITÄTSBEREICHE – ("ACTIVITY PARTITIONS")





- Inoffiziell: Schwimmbahnen (Swimlanes)
- → Erlauben Mapping von Aktionen auf Systeme / Stakeholder:

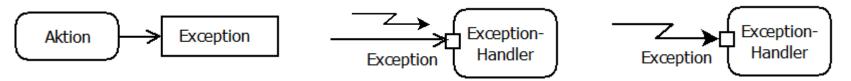


→ Beispiel eines Geschäftsprozesses

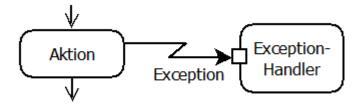
WERFEN UND FANGEN VON AUSNAHMEN



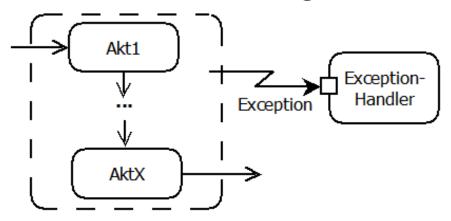
Mehrere Möglichkeiten der Darstellung:



Kann direct aus einer Aktion/Aktivität kommen:



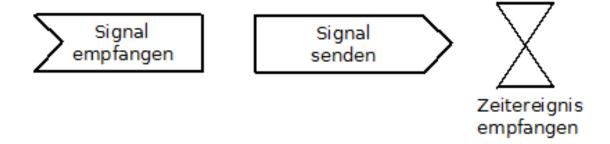
Oder es wird ein Unterbrechungsbereich definiert:



WEITERE DARSTELLUNGS-MITTEL



Signale:





05 Analyse von Nebenläufigkeit

Ziel:

Das formale Modell des Aktivitätsdiagramms erlaubt die korrekte Analyse der Nebenläufigkeit

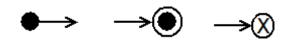


DEF: KONTROLLKNOTEN



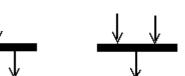
- Als Kontrollknoten werden alle Knoten genannt, die keine Aktionen oder Aktivitäten sind:
 - Verzweigung und Merge:

– Start- und Endknoten:



Fork and Join:(Nebenläuftigkeit)

(Nebenläuftigkeit, z.B. Threads)



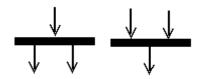


- Das Token-Konzept bildet die Grundlage der Semantik von Aktivitätsdiagrammen
 - Das Token-Konzept eignet sich sog. Verklemmungen (Deadlocks) aufzudecken
 - Vgl. Petri-Netze

IDEE:

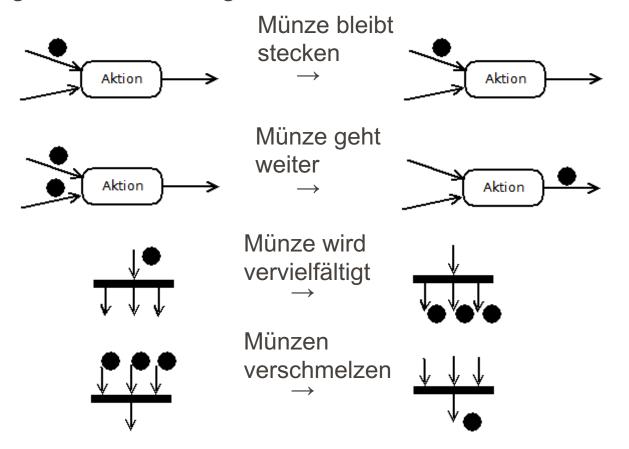
- Ein oder mehrere Token (Münzchips) zeigt / zeigen an in welchem
 Zustand sich die Verarbeitung gerade befindet.
- Token laufen durch das Diagramm → Kontroll-/Datenfluss
- Token wird erst weitergeleitet, wenn alle Kanten und Zielknoten bereit sind.
- Token darf an Kontrollknoten nicht warten
 - Ausnahme Join-Knoten:

→ Synch: Warten bis alle Pfade da



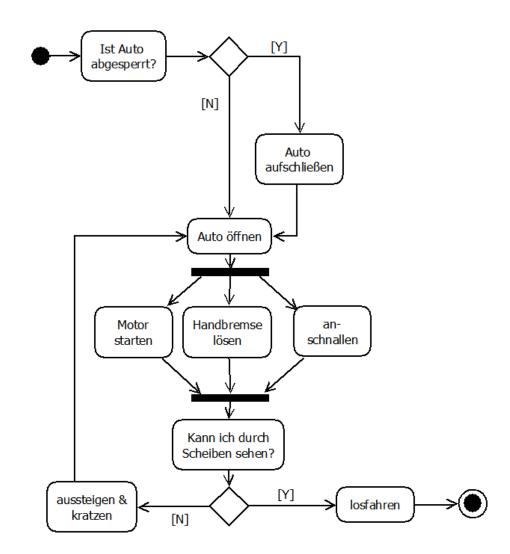


- Münzen zirkulieren (reines Gedankenkonstrukt):
 - Eine Aktion schaltet die Münze(n) nur weiter, wenn an allen Eingängen Münzen anliegen:



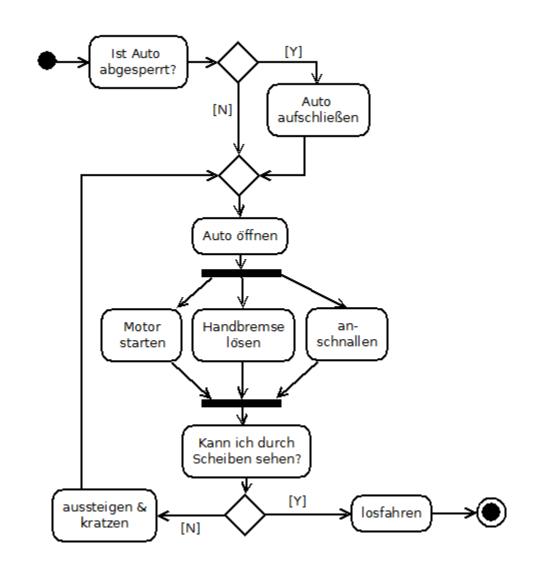


Beispiel:





Beispiel:





06 Fazit

Ziel:

Was haben wir damit gewonnen?





WAS HABEN WIR GELERNT?

- Das Aktivitätsdiagramm
 - Hilft Prozesse oder Algorithmen zu modellieren
 - Aktivität, Aktion, Pins, Verzweigungen und Fork-Join-Balken
- Token-Konzept hilft bei der Analyse von Nebenläufigkeiten
 - Deadlocks aufdecken



AUF GEHT'S!!

SELBER MACHEN UND LERNEN!!

