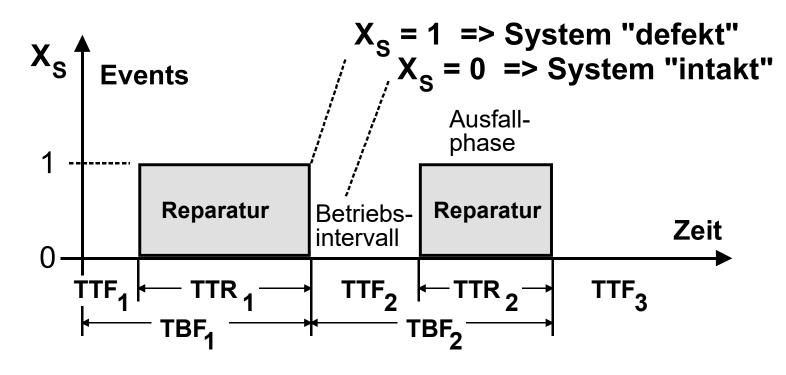
Kapitel 3 Gliederung

# 3. Graphische Hilfsmittel und systemtheoretische Grundlagen

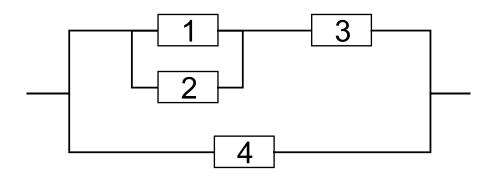
- 3.1 Indikatorvariable und Redundanzstruktur-Funktion
- 3.2 Zeit- und Balkendiagramme
- 3.3 Zuverlässigkeits-Blockschaltbilder und Fehlerbäume
- 3.4 Zustandsdiagramme und Petrinetze
- 3.5 Systemtheoretische Grundlagen



**TTF** = Time To Failure **TTR** = Time To Repair **TBF** = Time Between Failure

#### **Abschnitt 3.1**

#### Redundanzstruktur-Funktion

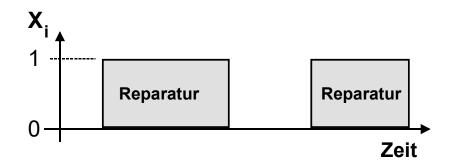


 System S besteht aus den Einzelkomponenten K<sub>1</sub>, K<sub>2</sub>, K<sub>3</sub> und K<sub>4</sub>

 Darstellung des Systemzustandes S durch den Zustand der Komponenten

Indikatorvariable (der Komponente):

$$X_i(t) = \begin{cases} 1 => \text{Komponente } K_i \text{ defekt} \\ 0 => \text{Komponente } K_i \text{ intakt} \end{cases}$$



#### Redundanzstruktur-Funktion:

$$X_S(t) = \begin{cases} 1 = \text{ für alle } X_i, \text{ für die } S \text{ in } t \text{ defekt} \\ 0 = \text{ für alle } X_i, \text{ für die } S \text{ in } t \text{ intakt} \end{cases}$$

Un- bzw. Verfügbarkeit (der Komponente) im Zeitpunkt to:

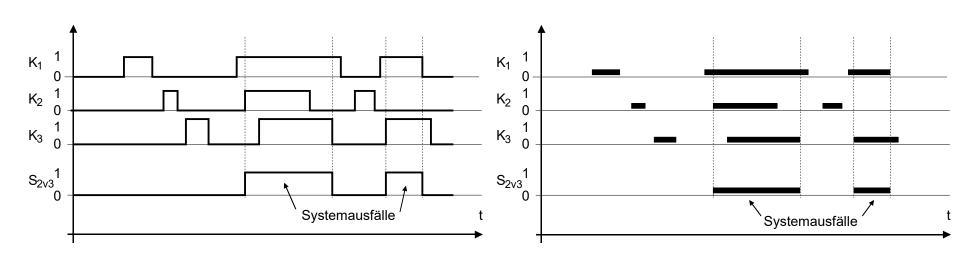
$$U_i = P\{X_i(t_0) = 1\}$$
  $V_i = P\{X_i(t_0) = 0\}$ 

Verfügbarkeit (des System S):

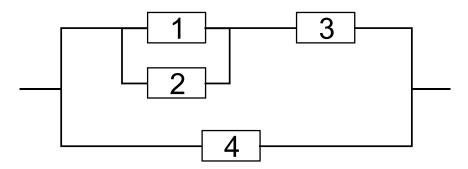
$$V_S = P{X_S(t_0) = 0} = f(V_1, V_2, V_3, V_4)$$

#### Zeitdiagramm

#### Balkendiagramm



**2v3-System:** Zwei von insgesamt drei Komponenten müssen intakt sein, damit das System funktioniert (ansonsten Systemausfall)



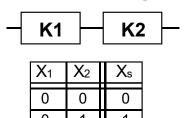
**System S intakt**, wenn es wenigstens einen Pfad (Kantenzug) mit ausschließlich intakten Komponenten gibt.

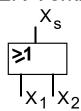
- System **S** als Gerichteter Graph
- Komponenten K<sub>i</sub> als Rechtecke mit Nummern oder Namen
- zeigt die Redundanzstruktur des Systems an
- funktionsorientiertes Modell

#### **Ergebnis:**

$$V_S = (V_1 + V_2 - V_1 \cdot V_2) \cdot V_3 \cdot (1 - V_4) + V_4$$

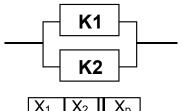
#### Serienschaltung:





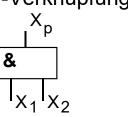
$$V_s = V_1 \cdot V_2$$

#### Parallelschaltung:



<b>X</b> <sub>1</sub>	$X_2$	X <sub>p</sub>
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

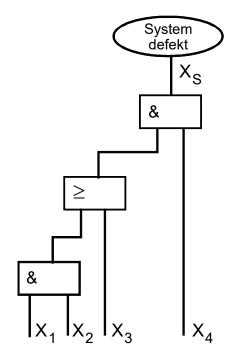
(UND-Verknüpfung)



$$V_p = V_1 + V_2 - V_1 \cdot V_2$$

$$U_p = U_1 \cdot U_2 \implies 1 - V_p = (1 - V_1) \cdot (1 - V_2)$$

Abschnitt 3.3 Fehlerbaum

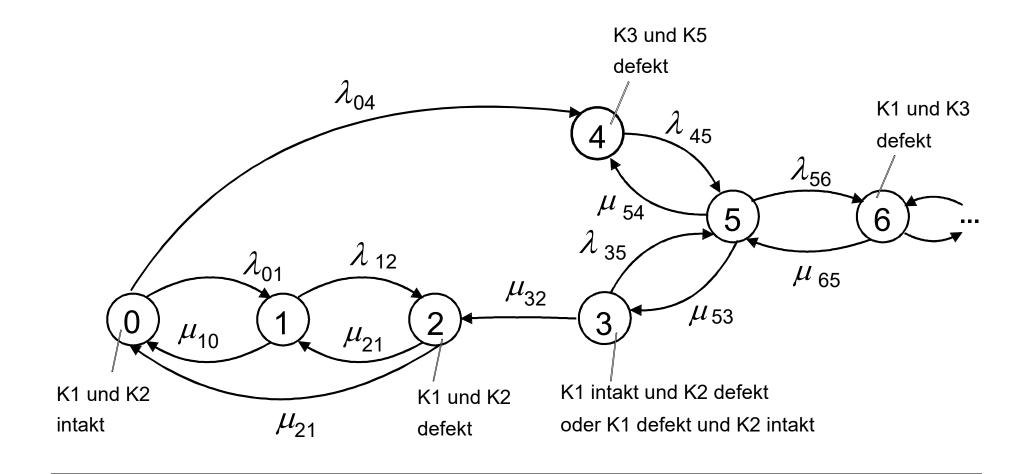


- Baumähnliche graphische Darstellung Boolescher Funktionen
- Komponentenausfälle als Blätter des Baumes
- zeigt die Redundanzstruktur des Systems an
- fehlerorientiertes Modell

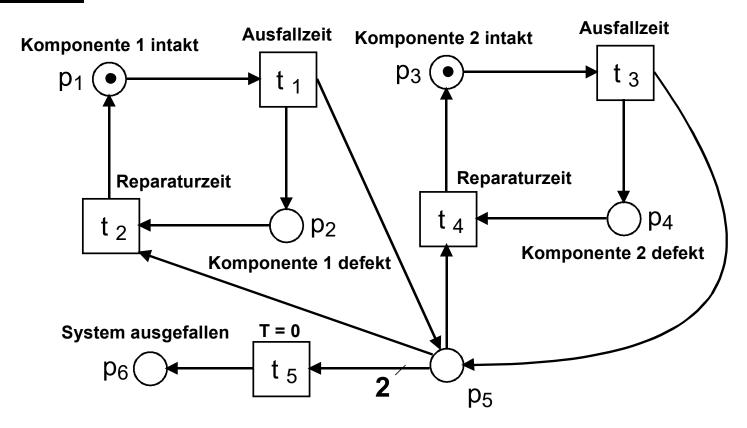
**System S defekt**, wenn die Wurzel des Baumes ein **aktives** Signal zeigt

**Ergebnis** (Mathematische Behandlung siehe Absch. 3.5, S. 34 ff.):

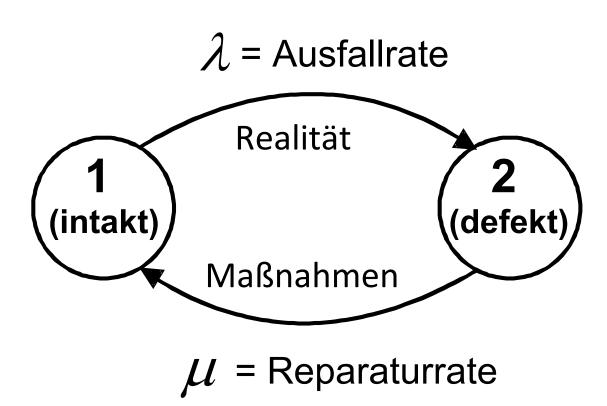
$$X_{S} = ((X_{1} \wedge X_{2}) \vee X_{3}) \wedge X_{4}$$



#### Petrinetze:



# Modellbildung für ein reparierbares System:



Kontinuitätsgleichung:

$$\frac{dP_{I}(t)}{dt} = -\lambda \cdot P_{I}(t) + \mu \cdot P_{I}(t)$$

Normierungsbedingung:

$$P_{1}(t) + P_{2}(t) = 1$$

Verfügbarkeit:

$$V_S = \lim_{t \to \infty} P_1(t)$$

# Kenngrößen aus wahrscheinlichkeitstechnischer Sicht:

# Zuverlässigkeit (Reliability):

Beschaffenheit einer Funktionseinheit bzgl. ihrer Fähigkeit, während oder nach vorgegebenen Zeitspannen bei festgelegten Betriebsbedingungen die Zuverlässigkeitsanforderungen zu erfüllen (DIN 40 041, DIN 55 350).

# Verfügbarkeit (Availability):

Wahrscheinlichkeit, ein System zu einem vorgegebenen Zeitpunkt t in einem funktionsfähigen Zustand anzutreffen (DIN 40 042, ISO/IEC 2382, 7498, 9126 und 2003).

# Weitere Kenngrößen:

Unverfügbarkeit (Unavailability):

... U ist das 1er-Komplement der Verfügbarkeit V, d. h.:

$$U := 1 - V$$

Lebensdauer (Life Time):

... für die einzelne **nicht instandsetzbare** Betrachtungseinheit die beobachte **Zeitspanne L** vom Beanspruchungsbeginn **t**<sub>0</sub> bis zum Ausfallzeitpunkt **t**<sub>F</sub>:

$$L := t_F - t_0$$

# Weitere Kenngrößen:

# Downtime DT in [min/yr]:

... die **Zeitdauer**, für die die Dienste bzw. die Funktionalität eines Systems in einen bestimmten Zeitraum (meistens **bezogen auf ein Jahr**) nicht verfügbar sind. Typisch ist der Durchschnittswert über eine große Zahl von Benutzern.

DT = U \* 525.600 [min/yr]

wobei

**U** = Unavailability

**525.600** = 365 \* 24 \* 60 (**1** Jahr entspricht **525.600** Minuten)

Abschnitt 3.5 Parameter (1)

# **Erwartungs- bzw. Durchschnittswerte:**

MTTF = avg <TTF<sub>i</sub>> Mean Time To Failure (mittlere ausfallfreie Zeitspanne)

MTTR = avg <TTR<sub>i</sub>> Mean Time To Repair (mittlere Ausfalldauer)

MTBF = avg <TBF<sub>i</sub>> Mean Time Between Failure (mittlere Zeitdauer zwischen Ausfällen)

Bei uns gilt stets:

# MTBF = MTTF + MTTR

B. Geib

## **Ausfall- und Reparaturrate:**

Ausfallrate  $\lambda$ :  $\lambda = 1 / MTTF$ 

Reparaturrate  $\mu$ :  $\mu = 1 / MTTR$ 

Mittlere Fehlerhäufigkeit v: v = 1 / MTBF (bzw. durchschnittliche Fehlerrate AFR)

Demnach gilt der Zusammenhang:

$$v = \lambda * \mu / (\lambda + \mu)$$

# Kenngrößen eines reparierbaren Systems:

- Mit Hilfe von MTTF und MTBF lassen sich die Verfügbarkeit
   V, die Unverfügbarkeit U und die durchschnittliche Fehlerrate AFR experimentell aus dem Systemverhalten ermitteln.
- Umgekehrt beschreiben V, U und AFR das Systemverhalten eines reparierbaren Systems dann, wenn sich Betriebsintervalle (System = intakt) und Ausfallphasen (System = defekt) abwechseln.
- Im **stationären Fall** gilt:

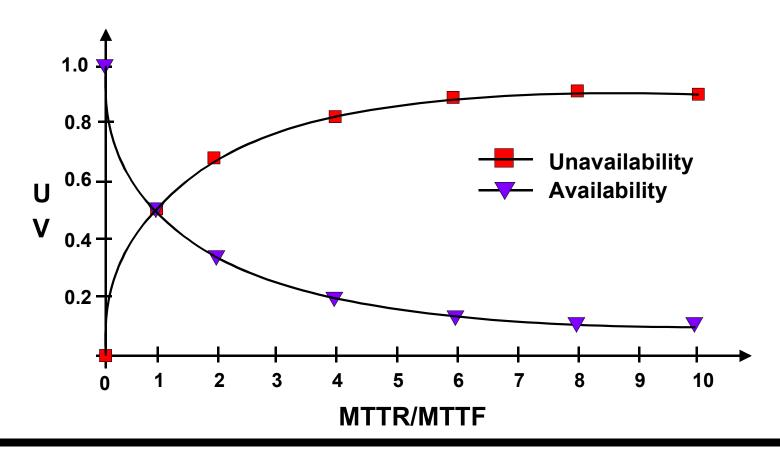
# Kenngrößen eines reparierbaren Systems:

$$V = \frac{\mu}{\lambda + \mu} = \frac{MTTF}{MTTF + MTTR} = 1 - U$$

$$U = \frac{\lambda}{\lambda + \mu} = \frac{MTTR}{MTTF + MTTR} = 1 - V$$

$$AFR = \nu = \frac{1}{MTBF} = \frac{\lambda \cdot \mu}{\lambda + \mu}$$

# V und U als Funktion von MTTR/MTTF:



# Rechenbeispiel:

Verfügbarkeit	Unverfügbarkeit	Downtime
99.99 %	0.01 %	53 min/yr
99.98 %	0.02 %	106 min/yr
99.95 %	0.05 %	265 min/yr
99.90 %	0.10 %	530 min/yr

# Kenngrößen eines nicht-reparierbaren Systems:

... diese drücken das Systemverhalten bei ununterbrochenem Betrieb ohne zwischengeschobenen Reparaturphasen aus.

- Lebensdauer (Life Time) → L
- Mittlere Lebensdauer (Mean Life Time) → T<sub>M</sub> := <L> = MTTF
- Ausfallwahrscheinlichkeit (Probability Of Failure) → F(t)
- Überlebenswahrscheinlichkeit → R(t) = 1 F(t)
- Ausfallrate oder Ausfallhäufigkeitsdichte → A(t)

### Mittlere Lebensdauer T<sub>M</sub>:

$$T_{\mathbf{M}} = \mathbf{E}(\mathbf{L}) = \langle \mathbf{L} \rangle := \int_{0}^{+\infty} \mathbf{t} \cdot \mathbf{f}_{\mathbf{L}}(\mathbf{t}) \, d\mathbf{t} = \int_{0}^{+\infty} \mathbf{R}(\mathbf{t}) \, d\mathbf{t}$$

wobei

L = Lebensdauer  $(L \ge 0)$ 

E(L) = Erwartungswert der Lebensdauer

f<sub>L</sub> = Dichtefunktion der Lebensdauer

R(t) = Überlebenswahrscheinlichkeit

### Ausfallwahrscheinlichkeit:

Wahrscheinlichkeit einer Betrachtungseinheit des Anfangbestandes (die zum Zeitpunkt  $\mathbf{t} = \mathbf{0}$  intakt ist) bis zu einem vorgegebenen Zeitpunkt  $\mathbf{t}$  auszufallen  $\rightarrow \mathbf{F}(\mathbf{t})$ 

⇒ entspricht der **Verteilungsfunktion** der Lebensdauer! d. h.

$$\mathbf{F}(\mathbf{t}) = \mathbf{F}_{\mathbf{L}}(\mathbf{t})$$

#### Ausfallwahrscheinlichkeit:

$$F(t) = P(L \le t) := F_L(t) := \int_0^t f_L(\tau) d\tau$$

wobei

L = Lebensdauer

P = Wahrscheinlichkeit

f<sub>L</sub> = Dichtefunktion der Lebensdauer

F<sub>L</sub> = Verteilungsfunktion der Lebensdauer

F = Ausfallwahrscheinlichkeit

# Überlebenswahrscheinlichkeit:

Die Überlebenswahrscheinlichkeit ist das Komplement der Ausfallwahrscheinlichkeit zu  $1 \rightarrow \mathbf{R}(\mathbf{t})$ 

d. h.

bzw.

$$\mathbf{R}(\mathbf{t}) = \mathbf{1} - \mathbf{F}(\mathbf{t})$$

# Ausfallrate A(t):

Die Ausfallrate ist ein Maß für die temporäre Ausfallhäufigkeit und damit für die Ausfallhäufigkeitsdichte.

$$A(t) = -1/R(t) * dR(t) / dt$$

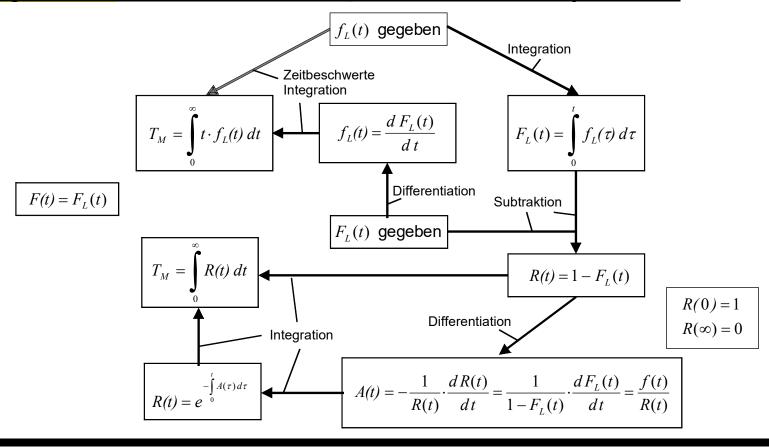
wobei

R(t) = Überlebenswahrscheinlichkeit

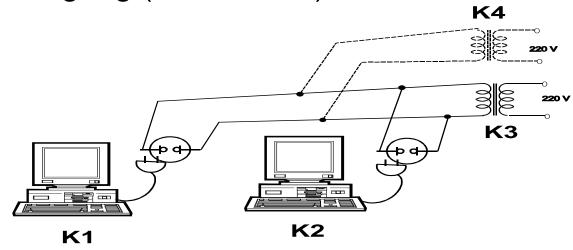
d / dt = Ableitung nach der Zeit t

A(t) = Ausfallrate in [Ausfälle / Zeiteinheit]

# Kenngrößen eines nicht-reparierbaren Systems:



Doppelrechnersystem (K1 und K2) an kritischer Stromversorgung (K3 bzw. K4)



- Welche Systemverfügbarkeit V<sub>S</sub> ergibt sich für die vorliegende Anordnung?
- Ist die Systemverfügbarkeit höher als die Verfügbarkeit der Einzelrechner?
- Schafft Redundanz tatsächlich immer eine höhere Systemverfügbarkeit?

# Grundlagen der Aussagenlogik:

Es seien a, b logische Aussagen. Dann folgen wir nachstehender

**Notation**:

Negation:  $\overline{\mathbf{a}}$ ,  $\overline{\mathbf{b}}$ , Komplementbildung

Konjunktion:  $\mathbf{a} \wedge \mathbf{b} = \mathbf{a}$  and  $\mathbf{b} = \mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$  UND-Verknüpfung

Disjunktion:  $\mathbf{a} \lor \mathbf{b} = \mathbf{a}$  or  $\mathbf{b} = \mathbf{a} \mid \mathbf{b}$  ODER-Verknüpfung

# **Boolesche Algebra:**

Wir definieren auf der Menge  $\mathbf{M} = \{\mathbf{a}, \mathbf{b}, ...\}$  der logischen Aussagen  $\mathbf{a}, \mathbf{b}, ... \in \{0, 1\}$  zwei binäre Operatoren  $\wedge$  und  $\vee$  sowie <u>eine</u> unäre Operation (Komplementbildung) und schreiben hierfür  $[\mathbf{M}, \wedge, \vee, ]$ . Die Algebra  $[\mathbf{M}, \wedge, \vee, ]$  heißt **Boolesche Algebra**.

#### **Boolesche Funktion:**

Auf  $\mathbf{B} = \{0, 1\}$  definieren wir Funktionen  $\mathbf{f}$  mit endlich vielen Argumenten (Variablen)  $\mathbf{x_1}$ ,  $\mathbf{x_2}$ , ...,  $\mathbf{x_n}$  aus  $\mathbf{B}$  mit den Funktionswerten  $\mathbf{y_m} = \mathbf{f} (\mathbf{x_1}, \mathbf{x_2}, ..., \mathbf{x_n})$  in  $\mathbf{B}$ .  $\mathbf{f}$  heißt Boolesche Funktion.

Unter der Funktion f (x<sub>1</sub>, x<sub>2</sub>, ..., x<sub>n</sub>) versteht man somit die Abbildung

$$f : B^n \to B^1 = \{0, 1\}$$

wobei

B<sup>n</sup> der n-dimensionale Binärraum aller n-Tupel aus Nullen und Einsen ist.

Bei **n** Variablen gibt es  $\mathbf{m} = 2^2$  (sprich: 2 hoch 2 hoch **n**) nicht äquivalente Boolesche Funktionen (im Falle n = 2 also 16).

#### Satz:

Jede Boolesche Funktion lässt sich unter ausschließlicher Verwendung der Operatoren  $\wedge$  und  $\vee$  sowie der Komplementbildung erzeugen. Man sagt auch:

 $\land$ ,  $\lor$  und  $\overset{-}{}$  bilden ein vollständiges System (Verknüpfungsbasis). Wir ersetzen im folgenden die **Booleschen** Operatoren  $\land$ ,  $\lor$  und  $\overset{-}{}$  durch <u>äquivalente</u> **arithmetische** +, – (Addition und Subtraktion) und • (Multiplikation). Es seien **a**, **b**  $\in$  {0, 1}. Dann gilt offensichtlich:

Verknüpfung	<b>Boolesche Operation</b>	Arithmetischer Ausdruck
Negation	a	1 – <b>a</b>
Konjunktion	a ∧ b	a • b
Disjunktion	a ∨ b	a + b – a • b

# Gesetzmäßigkeiten und Verknüpfungsregeln:

#### **Distributivgesetz**

$$\mathbf{a} \wedge (\mathbf{b} \vee \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \wedge \mathbf{b}) \vee (\mathbf{a} \wedge \mathbf{c})$$

$$\mathbf{a} \vee (\mathbf{b} \wedge \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \vee \mathbf{b}) \wedge (\mathbf{a} \vee \mathbf{c})$$

#### **Absorption / Redundanz**

$$\mathbf{a} \wedge (\mathbf{a} \vee \mathbf{b}) = \mathbf{a}$$

$$\mathbf{a} \wedge (\mathbf{a} \vee \mathbf{b}) = \mathbf{a}$$
 sowie  $\mathbf{a} \vee (\mathbf{a} \wedge \mathbf{b}) = \mathbf{a}$ 

#### Idempotenzgesetze

$$1 \vee a = 1$$

 $1 \lor a = 1$   $0 \lor a = a$   $0 \land a = 0$   $1 \land a = a$ 

#### Vereinfachungen

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{a} = \mathbf{a}^2 = \mathbf{a}$$

$${\bf a} \cdot {\bf a} = {\bf a}^2 = {\bf a}$$
  ${\bf a} \cdot {\bf a} ... \cdot {\bf a} = {\bf a}^n = {\bf a}$ 

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{a} = 0$$

#### **Anwenden auf Fehlerbaummethode:**

Berechnung der System-Verfügbarkeit  $V_S$  oder der System-Unverfügbarkeit  $U_S$  aus der Redundanzstruktur-Funktion  $X_S = f(X_1, X_2, ..., X_n) - abgeleitet aus dem Fehlerbaum.$ 

#### Vorgehensweise

- 1. Entwickle einen Fehlerbaum mit den Indikatorvariablen  $X_1, X_2, ..., X_n$ .
- 2. Ermittle die Redundanzstruktur-Funktion  $X_S = f(X_1, X_2, ..., X_n)$  aus dem Fehlerbaum (logische Funktion):

gfs. Vereinfachung unter Beachtung der Verknüpfungsregeln, z. B.

$$X_i \wedge \overline{X}_i = 0$$
  $X_i \wedge X_i = X_i$ 

# Fortsetzung:

- 3. Ersetze Boolesche Operationen durch äquivalente arithmetische Ausdrücke gemäß obiger Tabelle:
  - gfs. Vereinfachung unter Beachtung von z. B.

$$X_i \cdot X_i = X_i$$

4. Wenn alle Potenzen  $X_i^n = X_i$  für die Variablen  $X_i$  verschwunden, ersetze  $X_i$  durch  $U_i$  und  $1 - X_j$  durch  $V_j = 1 - U_j$  (i, j = 1, 2, ..., n).

#### **Beispiel**

Siehe Fehlerbaum Absch. 3.3, S. 7.

geg.: 
$$X_S = f(X_1, X_2, ..., X_n) = ((X_1 \land X_2) \lor X_3) \land X_4$$

ges.: 
$$V_S = ?$$

#### Lösung

1. 
$$(X_1 \wedge X_2)$$
 =  $X_1 \cdot X_2$ 

2. 
$$(X_1 \wedge X_2) \vee X_3 = X_1 \cdot X_2 + X_3 - X_1 \cdot X_2 \cdot X_3$$

3. 
$$((X_1 \land X_2) \lor X_3) \land X_4 = (X_1 \cdot X_2 + X_3 - X_1 \cdot X_2 \cdot X_3) \cdot X_4$$

$$\rightarrow$$
 X<sub>S</sub> = X<sub>1</sub> · X<sub>2</sub> (1 - X<sub>3</sub>) · X<sub>4</sub> + X<sub>3</sub> · X<sub>4</sub>

Nun ersetzen wir:

$$\begin{split} X_i \rightarrow 1 - V_i &\quad \text{und} \quad 1 - X_j \rightarrow V_j \\ \rightarrow &\quad 1 - V_S = (1 - V_1) \cdot (1 - V_2) \cdot V_3 \cdot (1 - V_4) + (1 - V_3) \cdot (1 - V_4) \\ \text{und somit} \end{split}$$

$$V_S = (V_1 + V_2 - V_1 \cdot V_2) \cdot V_3 \cdot (1 - V_4) + V_4$$

### **Entwicklungssatz von Shannon:**

Jede Boolesche Funktion  $\mathbf{f}: \mathbf{B^n} \to \mathbf{B^1} = \{0, 1\}$  kann für jede ihrer Variablen  $X_i$  durch

$$f(X_1, ..., X_i, ..., X_n) = X_i \cdot f(X_1, ..., X_{i-1}, \mathbf{1}, X_{i+1}, ..., X_n)$$

$$\vee \overline{X}_i \cdot f(X_1, ..., X_{i-1}, \mathbf{0}, X_{i+1}, ..., X_n)$$

dargestellt werden. Hierin ist  $X_i \cdot f$  die Abkürzung für  $X_i \wedge f$ .

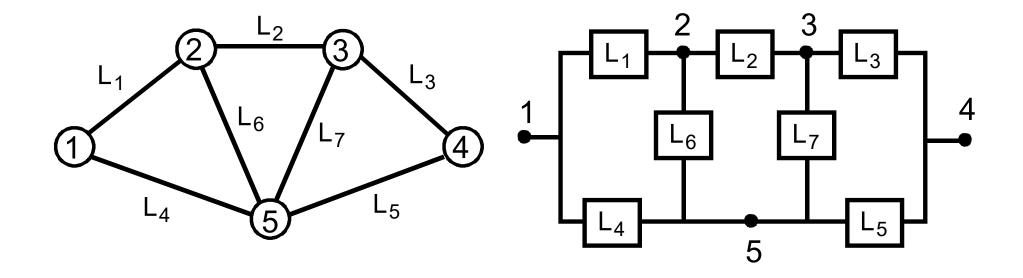
**Kurzform**:  $(\land = UND-Verknüpfung!)$ 

$$f = X_i \cdot f|_{X_i = 1} \vee \overline{X}_i \cdot f|_{X_i = 0}$$

Bei **rekursiver** Anwendung des **Shannonschen Entwicklungssatzes** erhält man eine binär-baumartige Klammerstruktur, aus der man leicht die sogenannte **disjunktive Normalform** (DNF) bilden kann.

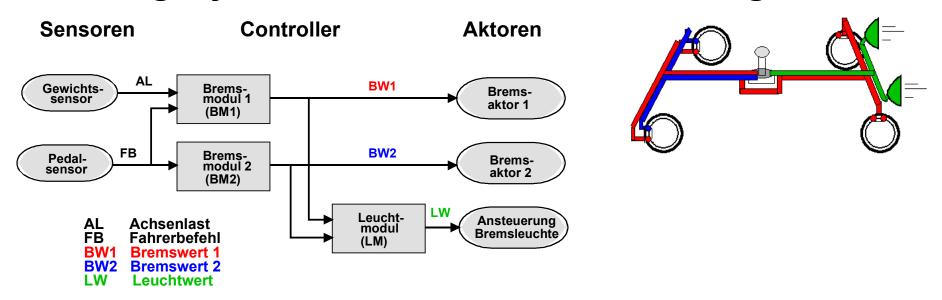
# **Anwendung des Entwicklungssatzes:**

Überführung einer komplexen Netzwerkstruktur in einfachere Serienbzw. Parallelredundanzstrukturen.



Abschnitt 3.5 Beispiel (1)

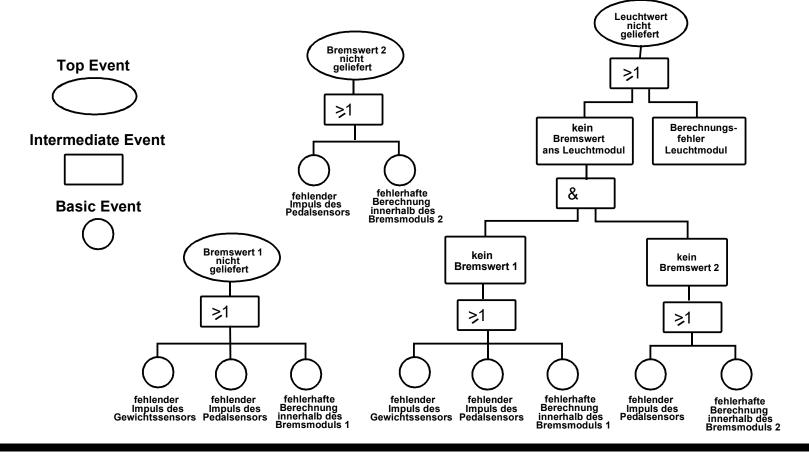
# Steuerungssystem einer Zweikreisbremsanlage:



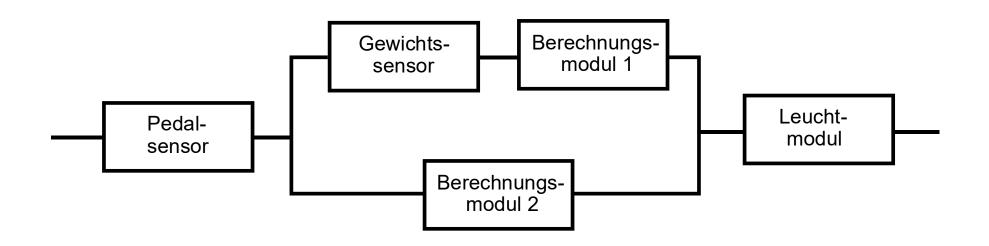
- Fahrer tritt das Bremspedal, aber das Fahrzeug wird nicht oder zu spät gebremst.
- Fahrzeug wird korrekt gebremst, aber die Bremsleuchten leuchten nicht auf.
- Fahrzeug wird gebremst, obwohl das Bremspedal nicht getreten wurde.

Abschnitt 3.5 Beispiel (2)

#### Fehlerbäume:



# Zuverlässigkeitsblockdiagramm für fehlenden Leuchtwert:



Unverfügbarkeit  $\Rightarrow$  max.  $\approx 1.8 \cdot 10^{-4}$