# ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ

# Εργασία 1

Ονοματεπώνυμο ΑΜ

Χαραλαμπίδης Γεώργιος 1115201600193

# Οδηγίες μεταγλώττισης του προγράμματος

Η μεταγλώττιση γίνεται με την εντολή make , αφού πρώτα βεβαιωθούμε ότι βρισκόμαστε στο directory του project.

Με την εντολή make clean, διαγράφονται τα αρχεία object και executable που δημιουργήσαμε με την make.

Τα executables είναι τα process a και process b.

# Οδηγίες χρήσης του προγράμματος

Ανοίγουμε δύο διαφορετικά terminal.

Πληκτρολογούμε make αφού βεβαιωθούμε ότι βρισκόμαστε στο σωστό directory.

Έπειτα τρέχουμε:

./process\_a σε terminal 1 ./process\_b σε terminal 2

Υπάρχουν επιλογές για τα flags (-debug και -file).

Παραδείγματα εκτέλεσης και περισσότερες πληροφορίες θα βρείτε στις σελίδες 4-6.

# 1. Εισαγωγή και Σκοπός των Προγραμμάτων

Τα προγράμματα `process\_a.c` και `process\_b.c` υλοποιούν μια απλή επικοινωνία δύο διεργασιών (processes) μέσω κοινόχρηστης μνήμης (shared memory). Το κυρίως έργο τους είναι να ανταλλάσσουν μηνύματα, χωρίζοντάς τα σε τμήματα και επανασυνθέτοντάς τα στη συνέχεια.

# 2. Κύριες Λειτουργίες και Υλοποίηση

## α. Δημιουργία και Διαχείριση Κοινόχρηστης Μνήμης

- Δημιουργία Κοινόχρηστης Μνήμης: Χρησιμοποιείται η συνάρτηση `shm\_open` για τη δημιουργία ή σύνδεση με κοινόχρηστη μνήμη.
- Αντιστοίχιση Μνήμης: Η συνάρτηση `mmap` αντιστοιχίζει την κοινόχρηστη μνήμη στον χώρο διευθύνσεων της διεργασίας.

#### b. Διαχείριση Μηνυμάτων

- Τμηματοποίηση Μηνυμάτων: Κάθε μήνυμα χωρίζεται σε τμήματα, τα οποία αποθηκεύονται στην κοινόχρηστη μνήμη.
- Επανασύνθεση Μηνυμάτων: Τα τμήματα επανασυνθέτονται για να δημιουργηθεί το αρχικό μήνυμα.

#### c. Συγχρονισμός με Σηματοφόρους

- Σηματοφόροι (Semaphores): Χρησιμοποιούνται για να συγχρονίζουν τις διεργασίες στην πρόσβαση της κοινόχρηστης μνήμης.

# 3. Ανάλυση των Νημάτων και Συναρτήσεων

#### a.Διαχείριση Νημάτων (Threads)

Και τα δύο προγράμματα δημιουργούν δύο νήματα: ένα για την αποστολή και ένα για τη λήψη μηνυμάτων. Τα νήματα χρησιμοποιούνται για να επιτρέψουν ταυτόχρονες λειτουργίες αποστολής και λήψης, βελτιώνοντας έτσι την αποδοτικότητα της διαδικασίας επικοινωνίας.

- Νήμα Αποστολής (`send\_message`): Αναλαμβάνει την ανάγνωση εισερχόμενων μηνυμάτων από τον χρήστη, την τμηματοποίησή τους, και την αποστολή τους μέσω κοινόχρηστης μνήμης.
- Νήμα Λήψης (`receive\_message`): Παρακολουθεί την κκοινόχρηστη μνήμη για τη λήψη τμηματοποιημένων μηνυμάτων, τα επανασυνθέτει και τα εμφανίζει στον χρήστη.

#### b. Χρήση Σηματοφόρων (Semaphores)

Για τον συγχρονισμό των νημάτων και την ασφαλή πρόσβαση στην κοινόχρηστη μνήμη, τα προγράμματα χρησιμοποιούν δύο σηματοφόρους (`sem\_t sem1`, `sem\_t sem2`).

- `sem1`: Χρησιμοποιείται για να εξασφαλίσει ότι ένα νήμα μπορεί να γράψει στην κοινόχρηστη μνήμη πριν το άλλο νήμα αρχίσει να διαβάζει από αυτήν.
- `sem2`: Χρησιμοποιείται για να ειδοποιήσει το νήμα λήψης ότι υπάρχουν δεδομένα προς λήψη.

Αυτός ο μηχανισμός συγχρονισμού εξασφαλίζει ότι τα δεδομένα δεν θα διαβάζονται και γράφονται ταυτόχρονα, αποφεύγοντας πιθανά race conditions.

#### c. Τμηματοποίηση και Επανασύνθεση Μηνυμάτων

- Συνάρτηση `segment\_message`: Διασπά το μήνυμα σε τμήματα του προκαθορισμένου μεγέθους `SEGMENT\_SIZE`, αποθηκεύοντας τα στην κοινόχρηστη μνήμη.
- Συνάρτηση `reassemble\_message`: Επανασυνθέτει το μήνυμα από τα τμήματα που έχουν αποθηκευτεί στην κοινόχρηστη μνήμη.

#### d. Αντιμετώπιση Τερματισμού και Εκκαθάρισης Πόρων

Και τα δύο προγράμματα χειρίζονται επίσης τον τερματισμό της επικοινωνίας και την εκκαθάριση των πόρων που χρησιμοποιήθηκαν.

- Τερματισμός Επικοινωνίας: Όταν λάβουν ένα συγκεκριμένο σήμα (π.χ., το μήνυμα "#ΒΥΕ#\n"), οι διεργασίες θέτουν μία σημαία τερματισμού (`termination\_flag`). Αυτό ειδοποιεί τα νήματα ότι πρέπει να σταματήσουν την επεξεργασία και να προχωρήσουν στην εκκαθάριση.
- Εκκαθάριση Πόρων: Περιλαμβάνει την καταστροφή των σηματοφόρων, την αποδέσμευση της κοινόχρηστης μνήμης μέσω `munmap`, και το κλείσιμο του αντίστοιχου αρχείου κοινόχρηστης μνήμης με `shm\_unlink`.

#### e. Λειτουργία Σε Debug Mode

Υπάρχει επίσης η δυνατότητα εκκίνησης των προγραμμάτων σε "debug mode", όπου εμφανίζονται επιπλέον εκτυπώσεις για διαγνωστικούς σκοπούς. Αυτό γίνεται μέσω της παραμέτρου `-debug` στη γραμμή εντολών.

#### f. Δυνατότητα αποθήκευσης των αποτελεσμάτων σε αρχείο

Πέρα από την εντολή -debug κατά την εκτέλεση του προγράμματος , υπάρχει και η -file <enter path to file> όπου με την χρήση της αποθηκεύονται όλα τα printfs των προγραμμάτων στα αντίστοιχα αρχεία που έχουμε ορίσει.

Παρακάτω παραθέτω την αλληλεπίδραση των προγραμμάτων:

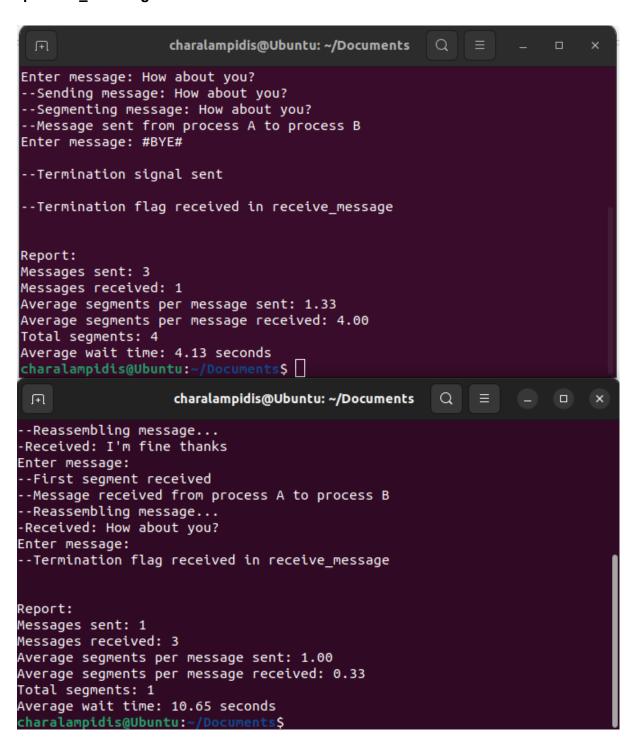
## Βασική εκτέλεση των προγραμμάτων:

./process\_a
./process\_b

```
charalampidis@Ubuntu: ~/Documents
                                                   Q
charalampidis@Ubuntu:~/Documents$ ./process_a
Enter message: Hello
Enter message:
-Received: How are you?
Enter message: Good , how about you?
Enter message:
-Received: Fine
Enter message: #BYE#
Report:
Messages sent: 2
Messages received: 2
Average segments per message sent: 1.50
Average segments per message received: 1.50
Total segments: 3
Average wait time: 5.14 seconds
charalampidis@Ubuntu:~/Documents$
                   charalampidis@Ubuntu: ~/Documents □ = - □
charalampidis@Ubuntu:~/Documents$ ./process_b
Enter message:
-Received: Hello
Enter message: How are you?
Enter message:
-Received: Good , how about you?
Enter message: Fine
Enter message:
Report:
Messages sent: 2
Messages received: 2
Average segments per message sent: 1.00
Average segments per message received: 1.00
Total segments: 2
Average wait time: 5.28 seconds
charalampidis@Ubuntu:~/Documents$
```

## Εκτέλεση των προγραμμάτων με την χρήση flag -debug

./process\_a -debug
./process\_b -debug



## Εκτέλεση των προγραμμάτων με την χρήση flag -file

./process\_a -file resultsA\_txt
./process\_b -file resultsB\_txt

