

### Топ контрибуторов

За последние сутки

Нет данных

[Получение Q](#)

### Знаете ли Вы, что

После прохождения теста можно комментировать вопросы теста, а Ваши комментарии увидят модераторы теста и пользователи, которым когда-либо эти вопросы попадались.

### Опросы

Какой у Вас реальный опыт программирования?

☐ меньше 1 года

☐ 1 - 2 года

☐ более 3 лет

[Ответить](#)

### Лента обновлений

Jul 23 01:57 [ссылка](#)

Комментарий от GeorgeMayoh:

Вообще я слышал такую версию: Если класс просто соде...

Jul 22 21:30 [ссылка](#)

Комментарий от leonx7: Красиво подловил)

Jul 22 21:09 [ссылка](#)

Комментарий от leonx7: Вопрос хороший, но точно не для теста, где время ограниче...

Jul 21 20:08 [ссылка](#)

Добавлен вопрос в тест ASP.NET MVC

Jul 20 20:59 [ссылка](#)

Комментарий от brave\_t: Опечатка в отличиЕ от

### Статистика

Тестов: 153, вопросов: 8596.

## Тест "UML" - не пройден [пройти еще раз](#)

Правильных ответов: 11 / 20 (55 %) требуется: 15

Дата прохождения теста: 21.07.2020 15:53

### ✓ Какие типы операций допустимы в UML?

<input checked="" type="checkbox"/> ✓ охраняемые (guarded)	456 / 1581
<input type="checkbox"/> В UML нет разделения операций на типы	554 / 1581
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ параллельные (concurrent)	866 / 1581
<input type="checkbox"/> рекурсивные (recursive)	385 / 1581
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ последовательные (sequential)	928 / 1581

*Пояснение: последовательная (sequential) - для данной операции необходимо обеспечить ее единственное выполнение в системе, одновременное выполнение других операций может привести к ошибкам или нарушениям целостности объектов класса.*

*параллельная (concurrent) - данная операция в силу своих особенностей может выполняться параллельно с другими операциями в системе, при этом параллельность должна поддерживаться на уровне реализации модели.*

*охраняемая (guarded) - все обращения к данной операции должны быть строго упорядочены во времени с целью сохранения целостности объектов данного класса, при этом могут быть приняты дополнительные меры по контролю исключительных ситуаций на этапе ее выполнения.*

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)

Автор: [c0nst](#)

### ✓ Как обозначаются статичные атрибуты класса?

<input type="radio"/> Курсивом	202 / 1084
<input checked="" type="radio"/> Подчеркнуто	490 / 1084
<input type="radio"/> Жирно	130 / 1084
<input type="radio"/> Никак не обозначаются	255 / 1084

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)

Автор: [qaz12y](#)

### ✓ Какая из перечисленных диаграмм является наиболее абстрактной?

<input type="radio"/> Диаграмма компонентов (component)	141 / 1576
<input type="radio"/> Диаграмма классов (class)	166 / 1576
<input type="radio"/> Диаграмма последовательности (sequence)	65 / 1576
<input type="radio"/> Диаграмма высокоуровневой архитектуры (architecture)	375 / 1576
<input checked="" type="radio"/> Диаграмма вариантов использования (use case)	813 / 1576

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)

Автор: [c0nst](#)

### ✗ Какие стереотипы используются в отношении зависимости (Диаграмма классов)?

<input checked="" type="checkbox"/> ✓ access	710 / 1206
<input checked="" type="checkbox"/> entree	249 / 1206
<input type="checkbox"/> ✓ bind	640 / 1206
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ derive	609 / 1206

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)

Автор: [owen04](#)

## ✅ Какие базовые компоненты диаграммы последовательности? (Use Case Diagram)

<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Прецедент	764 / 1066
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Актёр	830 / 1066
<input type="checkbox"/> Компонента	281 / 1066
<input type="checkbox"/> Пакет	172 / 1066
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Рамки системы	465 / 1066

[Комментировать вопрос](#) (всего: 3)

Автор: [qaz12y](#)

## ❌ Из каких элементов и/или секций состоит обозначение интерфейса в UML?

<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> ключевое слово interface	1013 / 1523
<input type="checkbox"/> секция с атрибутами	557 / 1523
<input type="checkbox"/> секция с исключениями	133 / 1523
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> секция с именем	971 / 1523
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> секция с операциями	909 / 1523

*Пояснение: Для изображения интерфейсов используется специальный графический символ - прямоугольник класса с ключевым словом или стереотипом "interface". При этом секция атрибутов у прямоугольника отсутствует, а указывается только секция операций.*

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)

Автор: [c0nst](#)

## ❌ Укажите все верные утверждения в отношении термина "линия жизни объекта" (object lifeline).

<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Указывает период времени, в течение которого объект существует в системе	1132 / 1531
<input type="checkbox"/> Ассоциируется с произвольным количеством объектов на диаграмме	168 / 1531
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Используется в диаграмме последовательности (sequence)	1105 / 1531
<input checked="" type="checkbox"/> Указывает все этапы жизненного цикла объекта	672 / 1531
<input type="checkbox"/> Используется в диаграмме классов (class)	145 / 1531
<input type="checkbox"/> Используется в диаграмме компонентов (component)	131 / 1531
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Ассоциируется с одним объектом на диаграмме	865 / 1531

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)

Автор: [c0nst](#)

## ✅ Канонические диаграммы UML подразделяются на:

<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Структурные	1331 / 1553
<input type="checkbox"/> Группирующие	327 / 1553
<input type="checkbox"/> Графические	298 / 1553
<input type="checkbox"/> Аннотационные	290 / 1553
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Поведенческие	1290 / 1553

[Комментировать вопрос](#) (всего: 1)

Автор: [JuliaUr](#)

## ✅ Укажите все верные соотношения между утверждениями и указанной кратностью.

<input type="checkbox"/> У колесного транспортного средства может быть несколько колес (кратность - 0..5)	523 / 1530
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> У машины может быть несколько водителей (кратность - *)	760 / 1530
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> У человека может быть несколько машин (кратность - 0..*)	1206 / 1530
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> У человека в каждой стране могут быть только 1 водительские права (кратность 1..1)	1049 / 1530

### ✖ Что появляется на уровне специализации в диаграммах классов?

<input type="checkbox"/> ✔ Интерфейсы	454 / 1078
<input type="checkbox"/> Поля классов	430 / 1078
<input checked="" type="checkbox"/> Взаимосвязь между классами	415 / 1078
<input type="checkbox"/> Методы классов	497 / 1078

### ✔ UML позволяет описывать схему навигации экранов и взаимодействие пользовательских интерфейсов?

<input checked="" type="radio"/> ✔ Да	853 / 1210
<input type="radio"/> Нет	343 / 1210

### ✔ Какие отношения могут быть между актерами?

<input type="checkbox"/> Зависимости	466 / 1056
<input type="checkbox"/> Ассоциации	517 / 1056
<input checked="" type="checkbox"/> ✔ Обобщения	584 / 1056
<input type="checkbox"/> Реализации	162 / 1056

### ✔ К какому типу канонических диаграмм относится "диаграмма вариантов использования"?

<input type="radio"/> К структурному	267 / 1526
<input checked="" type="radio"/> ✔ К поведенческому	1005 / 1526
<input type="radio"/> Ничего из перечисленного	122 / 1526
<input type="radio"/> К архитектурному	115 / 1526

### ✖ Какие могут быть ограничения в отношении обобщения (диаграмма классов)?

<input checked="" type="checkbox"/> ✔ complete	711 / 1190
<input checked="" type="checkbox"/> ✔ incomplete	654 / 1190
<input checked="" type="checkbox"/> ✔ disjoint	557 / 1190
<input checked="" type="checkbox"/> indisjoint	206 / 1190
<input type="checkbox"/> ✔ overlapping	607 / 1190
<input type="checkbox"/> lapping	163 / 1190

Пояснение: *{complete}* – специфицированы все классы-потомки. *{incomplete}* – на диаграмме указаны не все классы-потомки. *{disjoint}* – классы-потомки не могут содержать объектов, одновременно являющихся экземплярами двух или более классов. *{overlapping}* – отдельные экземпляры классов – потомков могут принадлежать одновременно нескольким классам.

### ✔ Можно ли с помощью UML описывать бизнес-процессы?

<input type="radio"/> Да, один из канонических типов диаграмм предназначен для описания бизнес-процессов	755 / 1569
<input type="radio"/> По стандарту, нет	181 / 1569
<input checked="" type="radio"/> ✔ Можно с помощью определенного расширения, допускаемого стандартом	617 / 1569

Пояснение: Стандарт UML допускает при необходимости дополнять UML расширениями. Среди таких есть расширение Эриксона - Пенкера, разработанное специально для моделирования бизнес-процессов.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 1)

Автор: [JuliaUr](#)

✖ Что из перечисленного является элементом диаграммы вариантов использования (use case diagram)?

<input checked="" type="checkbox"/> Область (area)	316 / 1545
<input checked="" type="checkbox"/> Актер (actor)	1244 / 1545
<input type="checkbox"/> Примечание (note)	655 / 1545
<input checked="" type="checkbox"/> Отношение (relationship)	884 / 1545
<input checked="" type="checkbox"/> Вариант использования (use case)	1227 / 1545

Пояснение: Кроме четырех перечисленных элементов есть еще Интерфейс (interface). Интерфейс служит для спецификации параметров модели, которые видимы извне без указания их внутренней структуры.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)

Автор: [c0nst](#)

✖ Среди отношений UML отсутствуют (укажите все варианты):

<input checked="" type="checkbox"/> Зависимости	400 / 1590
<input checked="" type="checkbox"/> Ассоциации	425 / 1590
<input type="checkbox"/> Уточнения	1065 / 1590
<input checked="" type="checkbox"/> Обобщения	449 / 1590
<input checked="" type="checkbox"/> Реализации	548 / 1590

[Комментировать вопрос](#) (всего: 1)

Автор: [JuliaUr](#)

✖ Для чего предназначен UML? (укажите все верные варианты)

<input checked="" type="checkbox"/> Для визуализации объектно-ориентированных систем	1189 / 1590
<input type="checkbox"/> Для визуализации бизнес-процессов	1031 / 1590
<input checked="" type="checkbox"/> Для моделирования сущностей и их взаимосвязей	1250 / 1590
<input checked="" type="checkbox"/> Для визуального моделирования и проектирования различных систем в ключе объектно-ориентированных концепций	1312 / 1590
<input checked="" type="checkbox"/> Для визуального программирования	274 / 1590

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)

Автор: [JuliaUr](#)

✖ Что из перечисленного позволяет UML, например, по отношению к программным системам?

<input checked="" type="checkbox"/> Проектировать	1400 / 1552
<input type="checkbox"/> Внедрять	119 / 1552
<input type="checkbox"/> Разрабатывать	473 / 1552
<input checked="" type="checkbox"/> Документировать	1054 / 1552
<input type="checkbox"/> Визуализировать	1328 / 1552

[Комментировать вопрос](#) (всего: 7)

Автор: [c0nst](#)

✔ Для чего используются диаграммы классов (выберите все подходящие варианты)?

<input checked="" type="checkbox"/> Чтобы показать, какие классы существуют и как они взаимосвязаны.	9332 / 10327
<input type="checkbox"/> Чтобы показать, к каким классам относятся конкретные экземпляры классов.	1668 / 10327
<input type="checkbox"/> Чтобы показать, как много экземпляров конкретного класса может существовать в одно и то же время.	802 / 10327

<input checked="" type="checkbox"/> ✓ Чтобы показать поля и методы классов.	7632 / 10327
<input type="checkbox"/> Чтобы показать компоненты системы.	3009 / 10327

*Пояснение: Диаграммы классов используются для того, чтобы показать классы системы, их атрибуты, операции (методы) и связи между ними. Компоненты системы показываются в Component Diagram.*

[Комментировать вопрос](#) (всего: 14)

Автор: [admin](#)

[Предложить свой вопрос](#)

[Share](#)[Tweet](#)

**Важно:** Ниже обсуждается только тест в целом: покрытие тематик, типы вопросов, пути улучшения теста и так далее.

Замечания, касающиеся отдельных вопросов теста, просьба оставлять в соответствующих топиках, которые доступны на странице результатов прохождения теста возле каждого вопроса.

Комментариев: 0 [↑](#) [обновить](#)

Добавить комментарий

Отправить