



Топ контрибьюторов

За последние сутки

Нет данных

Получение Q

Знаете ли Вы, что

Вы можете подписаться на RSS ленту новых тестов сервиса Quizful, в том числе и отдельно по каждой категории

Опросы

Какая область из перечисленных Вам наиболее интересна?

- ☐ Мобильные технологии
- ☐ Тестирование ПО
- ☐ Защита информации
- ☐ SEO / Интернет маркетинг
- ☐ Компьютерные сети

Ответить

Лента обновлений

Jul 23 01:57

ссылка

Комментарий от GeorgeMayoh:
Вообще я слышал такую версию: Если класс просто соде...

Jul 22 21:30

ссылка

Комментарий от leopnх7:
Красиво подловил)

Jul 22 21:09

ссылка

Комментарий от leopnх7:
Вопрос хороший, но точно не для теста, где время ограниче...

Jul 21 20:08

ссылка

Добавлен вопрос в тест ASP.NET MVC

Jul 20 20:59

ссылка

Комментарий от brave_t:
Опечатка в отличииЕ от

Статистика

Тестов: 153, вопросов: 8596.
Пройдено: 464636 / 2269562.

Тест "UML" - не пройден

пройти еще раз

Правильных ответов: 6 / 20 (30 %) требуется: 15

Дата прохождения теста: 20.07.2020 23:52

Укажите все корректные примеры записи операций:

<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> +create():Object	1260 / 1583
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> #do()	854 / 1583
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> public doSomething()	765 / 1583
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> print(): { "error occurred" }	688 / 1583
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> +method()	315 / 1583

Пояснение: Вместо условных графических обозначений также можно записывать соответствующее ключевое слово: public, protected, private.

Операция, которая не может изменять состояние системы и, соответственно, не имеет никакого побочного эффекта, обозначается строкой-свойством "{запрос}"

Комментировать вопрос (всего: 1)

Автор: c0nst

Какие базовые отношения между классами существуют в UML?

<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Отношение зависимости (dependency relationship)	1223 / 1560
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Отношение реализации (realization relationship)	867 / 1560
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Отношение обобщения (generalization relationship)	1129 / 1560
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Отношение ассоциации (association relationship)	1285 / 1560

Пояснение: Это и есть 4 базовых типа отношений в UML.

Комментировать вопрос (всего: 3)

Автор: c0nst

К какому типу канонических диаграмм относится "диаграмма вариантов использования"?

<input checked="" type="radio"/> Ничего из перечисленного	122 / 1526
<input checked="" type="radio"/> К поведенческому	1005 / 1526
<input checked="" type="radio"/> К архитектурному	115 / 1526
<input checked="" type="radio"/> К структурному	267 / 1526

Комментировать вопрос (всего: 0)

Автор: JuliaUr

Какая из перечисленных диаграмм является наиболее абстрактной?

<input checked="" type="radio"/> Диаграмма последовательности (sequence)	65 / 1576
<input checked="" type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> Диаграмма вариантов использования (use case)	813 / 1576
<input checked="" type="radio"/> Диаграмма высокоуровневой архитектуры (architecture)	375 / 1576
<input checked="" type="radio"/> Диаграмма компонентов (component)	141 / 1576
<input checked="" type="radio"/> Диаграмма классов (class)	166 / 1576

Комментировать вопрос (всего: 0)

Автор: c0nst

Как обозначаются статичные атрибуты класса?

<input checked="" type="radio"/> Курсивом	202 / 1084
<input checked="" type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> Подчеркнуто	490 / 1084
<input checked="" type="radio"/> Жирно	130 / 1084
<input checked="" type="radio"/> Никак не обозначаются	255 / 1084

Комментировать вопрос (всего: 0)

Автор: qaz12y

Что является основным назначением диаграммы последовательности (sequence)?

<input checked="" type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> Показать динамику взаимодействия объектов во времени	1028 / 1555
<input checked="" type="radio"/> Показать объекты, которые непосредственно участвуют во взаимодействии	126 / 1555
<input checked="" type="radio"/> Показать последовательно все основные ассоциации между объектами	225 / 1555
<input checked="" type="radio"/> Показать возможные последовательности входящих данных при работе с классом	160 / 1555

Комментировать вопрос (всего: 1)

Автор: c0nst

Класс В является наследником класса А. На языке UML это:

<input checked="" type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> А : В	665 / 1567
<input checked="" type="radio"/> В : А	578 / 1567
<input checked="" type="radio"/> Ничего из перечисленного	316 / 1567

Пояснение: В отличие от большинства языков программирования в UML первым указывается "предок".

Комментировать вопрос (всего: 0)

Автор: JuliaUr

Какие сущности относятся к поведенческим?

<input checked="" type="checkbox"/> Узел	109 / 1075
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Сообщение	457 / 1075
<input checked="" type="checkbox"/> Интерфейс	148 / 1075
<input checked="" type="checkbox"/> Актер	444 / 1075
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Деятельность	750 / 1075
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Состояние	625 / 1075
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Прецедент	643 / 1075

Комментировать вопрос (всего: 0)

Автор: MrQwert

Можно ли с помощью UML описывать бизнес-процессы?

<input checked="" type="radio"/> Да, один из канонических типов диаграмм предназначен для описания бизнес-процессов	755 / 1569
<input checked="" type="radio"/> По стандарту, нет	181 / 1569
<input checked="" type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> Можно с помощью определенного расширения, допускаемого стандартом	617 / 1569

Пояснение: Стандарт UML допускает при необходимости дополнять UML расширениями. Среди таких есть расширение Эриксона - Пенкера, разработанное специально для моделирования бизнес-процессов.

Комментировать вопрос (всего: 1)

Автор: JuliaUr

Укажите все верные соотношения между утверждениями и указанной кратностью.

<input checked="" type="checkbox"/> У колесного транспортного средства может быть несколько колес (кратность - 0..*)	523 / 1530
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> У человека может быть несколько машин (кратность - 0..*)	1206 / 1530
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> У машины может быть несколько водителей (кратность - *)	760 / 1530
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> У человека в каждой стране могут быть только 1 водительские права (кратность - 0..1)	1149 / 1530

Комментировать вопрос (всего: 6)

Автор: c0nst

Какие могут быть ограничения в отношении обобщения (диаграмма классов)?

<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> complete	711 / 1190
--	------------

<input checked="" type="checkbox"/> incomplete	654 / 1190
<input checked="" type="checkbox"/> disjoint	557 / 1190
<input type="checkbox"/> indisojnt	206 / 1190
<input checked="" type="checkbox"/> overlapping	607 / 1190
<input type="checkbox"/> lapping	163 / 1190
<i>Пояснение: {complete} – специфицированы все классы-потомки. {incomplete} - на диаграмме указаны не все классы-потомки. {disjoint} - классы-потомки не могут содержать объектов, одновременно являющихся экземплярами двух или более классов. {overlapping} – отдельные экземпляры классов – потомков могут принадлежать одновременно нескольким классам.</i>	
Комментировать вопрос (всего: 1)	Автор: owen04

❌ Какие базовые компоненты диаграммы последовательности? (Use Case Diagram)	
<input type="checkbox"/> Прецедент	764 / 1066
<input checked="" type="checkbox"/> Актёр	830 / 1066
<input type="checkbox"/> Компонента	281 / 1066
<input type="checkbox"/> Пакет	172 / 1066
<input checked="" type="checkbox"/> Рамки системы	465 / 1066
Комментировать вопрос (всего: 3)	Автор: qaz12y

✅ Для чего используются диаграммы классов (выберите все подходящие варианты)?	
<input checked="" type="checkbox"/> Чтобы показать, какие классы существуют и как они взаимосвязаны.	9332 / 10327
<input type="checkbox"/> Чтобы показать, к каким классам относятся конкретные экземпляры классов.	1668 / 10327
<input type="checkbox"/> Чтобы показать, как много экземпляров конкретного класса может существовать в одно и то же время.	802 / 10327
<input checked="" type="checkbox"/> Чтобы показать поля и методы классов.	7632 / 10327
<input type="checkbox"/> Чтобы показать компоненты системы.	3009 / 10327
<i>Пояснение: Диаграммы классов используются для того, чтобы показать классы системы, их атрибуты, операции (методы) и связи между ними. Компоненты системы показываются в Component Diagram.</i>	
Комментировать вопрос (всего: 14)	Автор: admin

❌ Какие отношения могут быть между актерами?	
<input type="checkbox"/> Реализации	162 / 1056
<input checked="" type="checkbox"/> Обобщения	584 / 1056
<input type="checkbox"/> Ассоциации	517 / 1056
<input checked="" type="checkbox"/> Зависимости	466 / 1056
Комментировать вопрос (всего: 0)	Автор: MrQwert

❌ Из каких элементов и/или секций состоит обозначение интерфейса в UML?	
<input checked="" type="checkbox"/> ключевое слово interface	1013 / 1523
<input type="checkbox"/> секция с атрибутами	557 / 1523
<input checked="" type="checkbox"/> секция с именем	971 / 1523
<input checked="" type="checkbox"/> секция с операциями	909 / 1523
<input type="checkbox"/> секция с исключениями	133 / 1523
<i>Пояснение: Для изображения интерфейсов используется специальный графический символ - прямоугольник класса с ключевым словом или стереотипом "interface". При этом секция атрибутов у прямоугольника отсутствует, а указывается только секция операций.</i>	
Комментировать вопрос (всего: 0)	Автор: c0nst

❌ Для чего предназначен UML? (укажите все верные варианты)	
<input checked="" type="checkbox"/> Для визуализации объектно-ориентированных систем	1189 / 1590
<input checked="" type="checkbox"/> Для визуализации бизнес-процессов	1031 / 1590
<input checked="" type="checkbox"/> Для моделирования сущностей и их взаимосвязей	1250 / 1590
<input checked="" type="checkbox"/> Для визуального моделирования и проектирования различных систем в ключе объектно-ориентированных концепций	1312 / 1590
<input type="checkbox"/> Для визуального программирования	274 / 1590
Комментировать вопрос (всего: 0)	Автор: JuliaUr

❌ Что из перечисленного является элементом диаграммы вариантов использования (use case diagram)?	
<input checked="" type="checkbox"/> Отношение (relationship)	884 / 1545
<input type="checkbox"/> Область (area)	316 / 1545
<input checked="" type="checkbox"/> Актер (actor)	1244 / 1545
<input checked="" type="checkbox"/> Примечание (note)	655 / 1545
<input checked="" type="checkbox"/> Вариант использования (use case)	1227 / 1545
<i>Пояснение: Кроме четырех перечисленных элементов есть еще Интерфейс (interface). Интерфейс служит для спецификации параметров модели, которые видимы извне без указания их внутренней структуры.</i>	
Комментировать вопрос (всего: 0)	Автор: c0nst

❌ Сколько канонических типов диаграмм включает в себя UML?	
<input type="radio"/> 4	355 / 1593
<input type="radio"/> 8	470 / 1593
<input checked="" type="radio"/> 9	524 / 1593
<input type="radio"/> 7	218 / 1593
<i>Пояснение: В UML всего определено 9 канонических типов диаграмм. Ниже перечислены их названия:</i>	
<i>Диаграмма использования (Use Case diagram)</i>	
<i>Диаграмма классов (Class diagram)</i>	
<i>Диаграмма объектов (Object diagram)</i>	
<i>Диаграмма состояний (State chart diagram)</i>	
<i>Диаграмма деятельности (Activity diagram)</i>	
<i>Диаграмма последовательности (Sequence diagram)</i>	
<i>Диаграмма кооперации (Collaboration diagram)</i>	
<i>Диаграмма компонентов (Component diagram)</i>	
<i>Диаграмма размещения (Deployment diagram)</i>	
Комментировать вопрос (всего: 2)	Автор: JuliaUr

❌ Укажите все верные утверждения в отношении термина "линия жизни объекта" (object lifeline).	
<input checked="" type="checkbox"/> Ассоциируется с одним объектом на диаграмме	865 / 1531
<input type="checkbox"/> Используется в диаграмме компонентов (component)	131 / 1531
<input type="checkbox"/> Ассоциируется с произвольным количеством объектов на диаграмме	168 / 1531
<input checked="" type="checkbox"/> Указывает период времени, в течение которого объект существует в системе	1132 / 1531
<input checked="" type="checkbox"/> Используется в диаграмме последовательности (sequence)	1105 / 1531
<input checked="" type="checkbox"/> Указывает все этапы жизненного цикла объекта	672 / 1531
<input type="checkbox"/> Используется в диаграмме классов (class)	145 / 1531
Комментировать вопрос (всего: 0)	Автор: c0nst

❌ Какие типы операций допустимы в UML?	
<input checked="" type="checkbox"/> последовательные (sequential)	928 / 1581
<input checked="" type="checkbox"/> параллельные (concurrent)	866 / 1581
<input checked="" type="checkbox"/> охраняемые (guarded)	456 / 1581
<input type="checkbox"/> В UML нет разделения операций на типы	554 / 1581
<input checked="" type="checkbox"/> рекурсивные (recursive)	385 / 1581

Пояснение: последовательная (sequential) - для данной операции необходимо обеспечить ее единственное выполнение в системе, одновременное выполнение других операций может привести к ошибкам или нарушениям целостности объектов класса.

параллельная (concurrent) - данная операция в силу своих особенностей может выполняться параллельно с другими операциями в системе, при этом параллельность должна поддерживаться на уровне реализации модели.

охраняемая (guarded) - все обращения к данной операции должны быть строго упорядочены во времени с целью сохранения целостности объектов данного класса, при этом могут быть приняты дополнительные меры по контролю исключительных ситуаций на этапе ее выполнения.

Комментировать вопрос (всего: 0)

Автор: c0nst

[Предложить свой вопрос](#)

ShareTweet

Важно: Ниже обсуждается только тест в целом: покрытие тематик, типы вопросов, пути улучшения теста и так далее.

Замечания, касающиеся отдельных вопросов теста, просьба оставлять в соответствующих топиках, которые доступны на странице результатов прохождения теста возле каждого вопроса.

Комментариев: 0 [↑](#) [обновить](#)

Добавить комментарий

Отправить