

Главная

Статьи

О проекте

Профиль

Топ контрибаторов

За последние сутки

Нет данных

Получение Q

Знаете ли Вы, что

Если у вас есть уникальная статья и вы хотите, чтобы она стала достоянием общественности, вы можете разместить ее на Quizful.

Опросы

Какая область из перечисленных Вам наиболее интересна?

- ☐ Мобильные технологии
- ☐ Тестирование ПО
- ☐ Защита информации
- ☐ SEO / Интернет маркетинг
- ☐ Компьютерные сети

Ответить

Лента обновлений

Jul 23 01:57 [ссылка](#)

Комментарий от GeorgeMayoh:
Вообще я слышал такую версию: Если класс просто соде...

Jul 22 21:30 [ссылка](#)

Комментарий от leonx7:
Красиво подловил)

Jul 22 21:09 [ссылка](#)

Комментарий от leonx7:
Вопрос хороший, но точно не для теста, где время ограниче...

Jul 21 20:08 [ссылка](#)

Добавлен вопрос в тест ASP.NET MVC

Jul 20 20:59 [ссылка](#)

Комментарий от brave_t:
Опечатка в отличии от

Тест "UML" - пройден пройти еще раз

Правильных ответов: 18 / 20 (90 %) требуется: 15

Дата прохождения теста: 24.07.2020 13:51

✓ Как обозначаются статичные атрибуты класса?

- ☐ Курсивом 202 / 1084
- ☒ Подчеркнуто 490 / 1084
- ☐ Жирно 130 / 1084
- ☐ Никак не обозначаются 255 / 1084

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)

Автор: qaz12y

✗ Что является основным назначением диаграммы последовательности (sequence)?

- ☒ Показать последовательно все основные ассоциации между объектами 225 / 1555
- ☒ Показать динамику взаимодействия объектов во времени 1028 / 1555
- ☐ Показать возможные последовательности входящих данных при работе с классом 160 / 1555
- ☐ Показать объекты, которые непосредственно участвуют во взаимодействии 126 / 1555

[Комментировать вопрос](#) (всего: 1)

Автор: c0nst

✓ Можно ли с помощью UML описывать бизнес-процессы?

- ☐ Да, один из канонических типов диаграмм предназначен для описания бизнес-процессов 755 / 1569
- ☐ По стандарту, нет 181 / 1569
- ☒ Можно с помощью определенного расширения, допускаемого стандартом 617 / 1569

Пояснение: Стандарт UML допускает при необходимости дополнять UML расширениями. Среди таких есть расширение Эриксона - Пенкера, разработанное специально для моделирования бизнес-процессов.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 1)

Автор: JuliaUr

✓ Что из перечисленного позволяет UML, например, по отношению к программным системам?

- ☒ Визуализировать 1328 / 1552
- ☐ Разрабатывать 473 / 1552
- ☐ Внедрять 119 / 1552
- ☒ Документировать 1054 / 1552
- ☒ Проектировать 1400 / 1552

[Комментировать вопрос](#) (всего: 7)

Автор: c0nst

✓ Какие базовые компоненты диаграммы последовательности? (Use Case Diagram)

- ☒ Прецедент 764 / 1066
- ☒ Актёр 830 / 1066
- ☐ Компонента 281 / 1066

<input type="checkbox"/> Пакет	172 / 1066
<input checked="" type="checkbox"/> Рамки системы	465 / 1066

[Комментировать вопрос](#) (всего: 3)Автор: [qaz12y](#)

✓ Класс В является наследником класса А. На языке UML это:

<input checked="" type="radio"/> А : В	665 / 1567
<input type="radio"/> В : А	578 / 1567
<input type="radio"/> Ничего из перечисленного	316 / 1567

Пояснение: В отличие от большинства языков программирования в UML первым указывается "предок".

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)Автор: [JuliaUr](#)

✓ Для чего предназначен UML? (укажите все верные варианты)

<input checked="" type="checkbox"/> Для визуализации объектно-ориентированных систем	1189 / 1590
<input checked="" type="checkbox"/> Для визуализации бизнес-процессов	1031 / 1590
<input checked="" type="checkbox"/> Для моделирования сущностей и их взаимосвязей	1250 / 1590
<input checked="" type="checkbox"/> Для визуального моделирования и проектирования различных систем в ключе объектно-ориентированных концепций	1312 / 1590
<input type="checkbox"/> Для визуального программирования	274 / 1590

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)Автор: [JuliaUr](#)

✓ Выберите из перечисленных диаграмм предназначенные для описания структуры:

<input checked="" type="checkbox"/> Диаграмма вариантов использования (use cases)	533 / 1524
<input checked="" type="checkbox"/> Диаграмма классов (classes)	1234 / 1524
<input type="checkbox"/> Диаграмма состояний (state-charts)	257 / 1524
<input type="checkbox"/> Диаграмма последовательности (sequence)	265 / 1524
<input type="checkbox"/> Диаграмма деятельности (activity)	184 / 1524
<input checked="" type="checkbox"/> Диаграмма компонентов (components)	1127 / 1524
<input type="checkbox"/> Диаграмма кооперации (collaboration)	297 / 1524
<input checked="" type="checkbox"/> Диаграмма развертывания (deployment)	726 / 1524

[Комментировать вопрос](#) (всего: 2)Автор: [JuliaUr](#)

✓ Что появляется на уровне специализации в диаграммах классов?

<input checked="" type="checkbox"/> Интерфейсы	454 / 1078
<input type="checkbox"/> Поля классов	430 / 1078
<input type="checkbox"/> Взаимосвязь между классами	415 / 1078
<input type="checkbox"/> Методы классов	497 / 1078

[Комментировать вопрос](#) (всего: 1)Автор: [MrQwert](#)

✓ Укажите все верные соотношения между утверждениями и указанной кратностью.

<input checked="" type="checkbox"/> У человека может быть несколько машин (кратность - 0..*)	1206 / 1530
<input checked="" type="checkbox"/> У машины может быть несколько водителей (кратность - *)	760 / 1530
<input type="checkbox"/> У колесного транспортного средства может быть несколько колес (кратность - 0..523)	523 / 1530
<input checked="" type="checkbox"/> У человека в каждой стране могут быть только 1 водительские права (кратность 1..1)	1149 / 1530

[Комментировать вопрос](#) (всего: 6)Автор: [c0nst](#)

✓ Из каких элементов и/или секций состоит обозначение интерфейса в UML?

<input checked="" type="checkbox"/> ✓ секция с именем	971 / 1523
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ ключевое слово interface	1013 / 1523
<input type="checkbox"/> секция с исключениями	133 / 1523
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ секция с операциями	909 / 1523
<input type="checkbox"/> секция с атрибутами	557 / 1523

Пояснение: Для изображения интерфейсов используется специальный графический символ - прямоугольник класса с ключевым словом или стереотипом "interface". При этом секция атрибутов у прямоугольника отсутствует, а указывается только секция операций.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)

Автор: [c0nst](#)

✓ Среди отношений UML отсутствуют (укажите все варианты):

<input type="checkbox"/> Зависимости	400 / 1590
<input type="checkbox"/> Ассоциации	425 / 1590
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ Уточнения	1065 / 1590
<input type="checkbox"/> Обобщения	449 / 1590
<input type="checkbox"/> Реализации	548 / 1590

[Комментировать вопрос](#) (всего: 1)

Автор: [JuliaUr](#)

✓ Для чего используются диаграммы классов (выберите все подходящие варианты)?

<input checked="" type="checkbox"/> ✓ Чтобы показать, какие классы существуют и как они взаимосвязаны.	9332 / 10327
<input type="checkbox"/> Чтобы показать, к каким классам относятся конкретные экземпляры классов.	1668 / 10327
<input type="checkbox"/> Чтобы показать, как много экземпляров конкретного класса может существовать в одно и то же время.	802 / 10327
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ Чтобы показать поля и методы классов.	7632 / 10327
<input type="checkbox"/> Чтобы показать компоненты системы.	3009 / 10327

Пояснение: Диаграммы классов используются для того, чтобы показать классы системы, их атрибуты, операции (методы) и связи между ними. Компоненты системы показываются в Component Diagram.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 14)

Автор: [admin](#)

✓ Какие отношения могут быть между актерами?

<input type="checkbox"/> Зависимости	466 / 1056
<input type="checkbox"/> Ассоциации	517 / 1056
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ Обобщения	584 / 1056
<input type="checkbox"/> Реализации	162 / 1056

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)

Автор: [MrQwert](#)

✓ Какие могут быть ограничения в отношении обобщения (диаграмма классов)?

<input checked="" type="checkbox"/> ✓ complete	711 / 1190
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ incomplete	654 / 1190
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ disjoint	557 / 1190
<input type="checkbox"/> indisjoint	206 / 1190
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ overlapping	607 / 1190
<input type="checkbox"/> lapping	163 / 1190

Пояснение: {complete} – специфицированы все классы-потомки. {incomplete} - на диаграмме

указаны не все классы-потомки. {disjoint} - классы-потомки не могут содержать объектов, одновременно являющихся экземплярами двух или более классов. {overlapping} – отдельные экземпляры классов – потомков могут принадлежать одновременно нескольким классам.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 1)

Автор: [owen04](#)

✅ Какие стереотипы используются в отношении зависимости (Диаграмма классов)?

<input checked="" type="checkbox"/> ✅ access	710 / 1206
<input type="checkbox"/> entree	249 / 1206
<input checked="" type="checkbox"/> ✅ bind	640 / 1206
<input checked="" type="checkbox"/> ✅ derive	609 / 1206
<input checked="" type="checkbox"/> ✅ import	642 / 1206

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)

Автор: [owen04](#)

✅ Какие базовые отношения между классами существуют в UML?

<input checked="" type="checkbox"/> ✅ Отношение зависимости (dependency relationship)	1223 / 1560
<input checked="" type="checkbox"/> ✅ Отношение реализации (realization relationship)	867 / 1560
<input checked="" type="checkbox"/> ✅ Отношение ассоциации (association relationship)	1285 / 1560
<input checked="" type="checkbox"/> ✅ Отношение обобщения (generalization relationship)	1129 / 1560

Пояснение: Это и есть 4 базовых типа отношений в UML.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 3)

Автор: [c0nst](#)

✅ Канонические диаграммы UML подразделяются на:

<input checked="" type="checkbox"/> ✅ Структурные	1331 / 1553
<input checked="" type="checkbox"/> ✅ Поведенческие	1290 / 1553
<input type="checkbox"/> Графические	298 / 1553
<input type="checkbox"/> Аннотационные	290 / 1553
<input type="checkbox"/> Группирующие	327 / 1553

[Комментировать вопрос](#) (всего: 1)

Автор: [JuliaUr](#)

❌ Какие сущности относятся к поведенческим?

<input type="checkbox"/> Интерфейс	148 / 1075
<input checked="" type="checkbox"/> ✅ Сообщение	457 / 1075
<input type="checkbox"/> Прецедент	643 / 1075
<input checked="" type="checkbox"/> ✅ Деятельность	750 / 1075
<input checked="" type="checkbox"/> ✅ Состояние	625 / 1075
<input checked="" type="checkbox"/> Актер	444 / 1075
<input type="checkbox"/> Узел	109 / 1075

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)

Автор: [MrQwert](#)

✅ Укажите все корректные примеры записи операций:

<input type="checkbox"/> +-method()	315 / 1583
<input checked="" type="checkbox"/> ✅ print(): { "error occurred" }	688 / 1583
<input checked="" type="checkbox"/> ✅ #do()	854 / 1583
<input checked="" type="checkbox"/> ✅ public doSomething()	765 / 1583
<input checked="" type="checkbox"/> ✅ +create():Object	1260 / 1583

Пояснение: Вместо условных графических обозначений также можно записывать соответствующее ключевое слово: public, protected, private.

Операция, которая не может изменять состояние системы и, соответственно, не имеет никакого побочного эффекта, обозначается строкой-свойством "{запрос}"

[Комментировать вопрос](#) (всего: 1)

Автор: [c0nst](#)

[Предложить свой вопрос](#)

[Share](#)[Tweet](#)

Важно: Ниже обсуждается только тест в целом: покрытие тематик, типы вопросов, пути улучшения теста и так далее.

Замечания, касающиеся отдельных вопросов теста, просьба оставлять в соответствующих топиках, которые доступны на странице результатов прохождения теста возле каждого вопроса.

Комментариев: 0 [↑](#) [обновить](#)

Добавить комментарий

Отправить