

Топ контрибаторов

За последние сутки

Нет данных

Получение Q

Знаете ли Вы, что

Свои вопросы для тестов можно добавлять на странице с информацией о тесте. При этом для некоторых тестов добавление вопросов закрыто

Опросы

Какой у Вас реальный опыт программирования?

☐ меньше 1 года

☐ 1 - 2 года

☐ более 3 лет

Ответить

Лента обновлений

Jul 23 01:57 [ссылка](#)

Комментарий от GeorgeMayoh:

Вообще я слышал такую версию: Если класс просто соде...

Jul 22 21:30 [ссылка](#)

Комментарий от leonx7: Красиво подловил)

Jul 22 21:09 [ссылка](#)

Комментарий от leonx7: Вопрос хороший, но точно не для теста, где время ограниче...

Jul 21 20:08 [ссылка](#)

Добавлен вопрос в тест ASP.NET MVC

Jul 20 20:59 [ссылка](#)

Комментарий от brave_t: Опечатка в отличиЕ от

Статистика

Тестов: 153, вопросов: 8596.
Пройдено: 464636 / 2269562.

Тест "ООП - Основы" - **пройден** [пройти еще раз](#)

Правильных ответов: 16 / 20 (80 %) требуется: 15

Дата прохождения теста: 23.07.2020 22:44

✓ Что из ниже перечисленного относится к трем китам ООП (три основных понятия ООП)?

<input type="checkbox"/> Модульность	151 / 14074
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ Наследование	13792 / 14074
<input type="checkbox"/> Однозначность	83 / 14074
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ Полиморфизм	13830 / 14074
<input type="checkbox"/> Разделение обязанностей	93 / 14074
<input type="checkbox"/> Строгая типизация	72 / 14074
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ Инкапсуляция	13794 / 14074

Пояснение: Три кита ООП (три основных понятия ООП) - это инкапсуляция, наследование, полиморфизм.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)

Автор: [openml](#)

✓ Система обеспечивает принцип наследования в том случае, если:

<input checked="" type="radio"/> ✓ в любом месте, где допустимо использование объекта, принадлежащего классу-предку, точно также допустимо использование класса-наследника.	11878 / 24435
<input type="radio"/> в системе имеется хотя бы один "наследник".	6019 / 24435
<input type="radio"/> в любом месте, где допустимо использование объекта, принадлежащего классу-наследнику, точно также допустимо использование класса-предка.	6421 / 24435

Пояснение: Принцип Барбары Лисков (принцип подстановочности). По этому принципу можно определить, обеспечивает ли система наследование.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 5)

Автор: [JuliaUr](#)

✓ Наследование и композиция взаимоисключающие понятия. То есть при создании иерархии объектов используется либо наследование, либо композиция.

<input type="radio"/> Да	6989 / 24929
<input checked="" type="radio"/> ✓ Нет	17849 / 24929

[Комментировать вопрос](#) (всего: 12)

Автор: [admin](#)

✓ Можно ли наследовать конструктор и деструктор базового класса?

<input type="radio"/> Да	5197 / 12205
<input checked="" type="radio"/> ✓ Нет	6989 / 12205

Пояснение: Нет, его можно только переопределить в производном классе

[Комментировать вопрос](#) (всего: 13)

Автор: [Vik_1234](#)

✓ Класс, экземпляры которого в свою очередь являются классами называется:

<input checked="" type="radio"/> ✓ метакласс	3920 / 7331
<input type="radio"/> альфакласс	244 / 7331

	класс-предок	838 / 7331
	базовый класс	2294 / 7331

Пояснение: Класс можно рассматривать как объект, у которого есть свойства. Также класс может обладать поведением, то есть поддерживать методы. А раз для любого объекта существует шаблон, описывающий свойства и поведение этого объекта, значит, его можно определить и для класса. Такой шаблон, задающий различные классы, называется метаклассом.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 3) Автор: [tehnik](#)

Выберите правильные утверждения по отношению к параметрическому полиморфизму:

<input checked="" type="checkbox"/>	Поддерживается во многих языках посредством перегрузки функций и методов	4442 / 10574
<input type="checkbox"/>	Позволяет определять функцию или тип данных обобщённо, так что значения обрабатываются идентично вне зависимости от их типа	5428 / 10574
<input checked="" type="checkbox"/>	Позволяет давать одинаковые имена программным сущностям с различным поведением	4442 / 10574
<input type="checkbox"/>	Доступен в нескольких объектно-ориентированных языках, где он часто идет под названием "джереник" или "шаблоны"	5243 / 10574
<input type="checkbox"/>	Не поддерживается в языках Java и C++	639 / 10574

[Комментировать вопрос](#) (всего: 3) Автор: [nvgup](#)

Как называется объект, задача которого состоит в реакции на возникновение определенного события?

	Repeater	327 / 19912
	Callback	3651 / 19912
	Observer	8852 / 19912
	Publisher	526 / 19912
	Trigger	6491 / 19912

[Комментировать вопрос](#) (всего: 18) Автор: [admin](#)

События позволяют ... (продолжите утверждение)

	при возникновении каких-либо ситуаций реализовать инкапсуляцию к классу прослушивателю	915 / 12034
	манипулировать отношением реализации	723 / 12034
	классу или объекту уведомлять другие классы или объекты о возникновении каких-либо ситуаций	7722 / 12034
	классу или объекту уведомлять систему о возникновении каких-либо ситуаций	2585 / 12034

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0) Автор: [NaGuWaL](#)

ООП поддерживает два вида связывания объектов с кодом методов. Соответствующие методы называются:

	Виртуальными и абстрактными.	2086 / 7371
	Абстрактными и статическими.	1856 / 7371
	Статическими и виртуальными.	3393 / 7371

Пояснение: ООП поддерживает два вида связывания объектов с кодом методов – раннее и позднее связывание; соответствующие методы называются статическими и виртуальными. Абстрактные методы зачастую путают с виртуальными. Абстрактный метод подлежит определению в классах-наследниках, поэтому его можно отнести к виртуальным, но не каждый виртуальный метод является абстрактным.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 2) Автор: [tehnik](#)

Какими бывают отношения между классами (укажите все подходящие)

варианты)?

<input checked="" type="checkbox"/> ✓ Наследование	16434 / 17569
<input type="checkbox"/> Специализация	3029 / 17569
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ Агрегация	12967 / 17569
<input type="checkbox"/> Абстракция	5163 / 17569
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ Ассоциация	9423 / 17569

Пояснение: Еще выделяют отношения: композиция и класс-метакласс.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 7)

Автор: [VS_Revan](#)

✗ Иерархическое наследование(hierarchical inheritance):

<input type="radio"/> Содержит один базовый класс и один производный класс	880 / 10696
<input checked="" type="radio"/> ✓ Содержит один базовый класс и несколько производных классов одного и того же базового класса	6601 / 10696
<input type="radio"/> Содержит класс, производный от производного класса	2777 / 10696
<input type="radio"/> Содержит несколько базовых классов и производный класс	376 / 10696

Пояснение: Одномеренное наследование - содержит один базовый класс и один производный класс. Иерархическое наследование - содержит один базовый класс и несколько производных классов одного и того же базового класса. Многоуровневое наследование - содержит класс, производный от производного класса. Множественное наследование - содержит несколько базовых классов и производный класс.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)

Автор: [berezoviy_vasil](#)

✓ Суть отличия классов от других абстрактных типов данных состоит в следующем (выбрать верные утверждения):

<input checked="" type="checkbox"/> ✓ При задании типа данных класс определяет интерфейс	3380 / 7264
<input type="checkbox"/> При задании типа данных класс не определяет интерфейс	1387 / 7264
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ При задании типа данных класс определяет реализацию	5243 / 7264
<input type="checkbox"/> При задании типа данных класс не определяет реализацию	826 / 7264
<input type="checkbox"/> Отличия нет	648 / 7264

[Комментировать вопрос](#) (всего: 6)

Автор: [tehnik](#)

✓ Конструктор никогда не возвращает явный тип данных

<input checked="" type="radio"/> ✓ Да	8436 / 12094
<input type="radio"/> Нет	3628 / 12094

[Комментировать вопрос](#) (всего: 18)

Автор: [Vik_1234](#)

✓ Выберите все порождающие шаблоны проектирования:

<input checked="" type="checkbox"/> ✓ Фабричный метод (Factory method)	9775 / 12049
<input type="checkbox"/> Фасад (Facade)	1784 / 12049
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ Прототип (Prototype)	7719 / 12049
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ Одиночка (Singleton)	7019 / 12049
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ Строитель (Builder)	9250 / 12049
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ Пул одиночек (Multiton)	4614 / 12049

Пояснение: Фасад (Facade) - относится к структурным паттернам

[Комментировать вопрос](#) (всего: 8)

Автор: [Vik_1234](#)

✓ Почему в некоторых языках программирования отказываются от поддержки множественного наследования (имеется в виду наследование реализации)?

- ☐ Множественное наследование невозможно реализовать с помощью таблицы виртуальных функций, поэтому требуются другие намного более сложные алгоритмы 1209 / 24527
- ☒ Из-за неоднозначности выбора поведения, в случае если суперклассы некоторого класса содержат методы с одинаковыми сигнатурами 17244 / 24527
- ☐ Поддержка множественного наследования ведет к большим потерям производительности, так как для каждого класса необходимо держать сильно-ветвящуюся иерархию его предков 16936 / 24527
- ☐ Множественное наследование практически никогда не используется, в отличии от обычного наследования от одного класса 1001 / 24527

[Комментировать вопрос](#) (всего: 15)

Автор: [admin](#)

✖ Каких из перечисленных ниже ситуаций следует избегать в клиент-серверной архитектуре?

- ☐ Клиент зависит от сервера. 1647 / 11622
- ☒ Сервер зависит от клиента. 9157 / 11622
- ☐ Клиент и сервер зависят друг от друга. 7735 / 11622
- ☒ Клиент и сервер не зависят друг от друга. 4520 / 11622

Пояснение: Сервер не должен зависеть от клиента, т.к. изменение клиента может повлечь необходимость в изменении сервера. При наличие множества клиентов заниматься поддержкой такой архитектуры становится сложно. Если клиент и сервер полностью независимы, то это не клиент-серверная архитектура.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 13)

Автор: [cube](#)

✔ Для того, чтобы изменить значение переменной

```
Integer i = new Integer(9)
```

нужно выполнить след. код:

- ☐ i = 9; 3829 / 10376
- ☐ i.value = 9; 1580 / 10376
- ☐ l.value(9); 804 / 10376
- ☒ i = new Integer(9); 4122 / 10376

Пояснение: т.к. Integer не является примитивным типом в языке java , а так же в языке джава нету перегрузки операторов(как в языке C плюс плюс) то, правильный ответ, нужно выделить объекту новый участок памяти.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 59)

Автор: [eddihoc](#)

✔ Как называется способность объекта скрывать свои данные и реализацию от других объектов системы?

- ☐ Полиморфизм 460 / 26283
- ☒ Инкапсуляция 24566 / 26283
- ☐ Абстракция 934 / 26283
- ☐ Наследование 281 / 26283

Пояснение: Инкапсуляция - это один из фундаментальных принципов ООП.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 3)

Автор: [admin](#)

✖ Для производного класса верно (отметить все верные утверждения):

- ☒ Производный класс полностью удовлетворяет спецификации родительского класса 5340 / 7310
- ☒ Производный класс может иметь дополнительную функциональность 6924 / 7310
- ☐ Производный класс частично удовлетворяет спецификации родительского класса 1626 / 7310
- ☐ Производный класс не может иметь дополнительную функциональность 192 / 7310

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)

Автор: [tehnik](#)

✅ Драконы умеют летать (как, например, птицы) и ползать (как, например, ящерицы). С точки зрения ООП, примером чего является данная ситуация (выберите наиболее точный вариант)?

	Композиция	1882 / 25959
	Инкапсуляция	304 / 25959
✅	Множественное наследование	18060 / 25959
	Наследование	2294 / 25959
	Полиморфизм	3370 / 25959

[Комментировать вопрос](#) (всего: 29)

Автор: [admin](#)

[Предложить свой вопрос](#)

[Share](#)[Tweet](#)

Важно: Ниже обсуждается только тест в целом: покрытие тематик, типы вопросов, пути улучшения теста и так далее.

Замечания, касающиеся отдельных вопросов теста, просьба оставлять в соответствующих топиках, которые доступны на странице результатов прохождения теста возле каждого вопроса.

Комментариев: 114 [↑](#) [обновить](#)

Zyxi 05.07.2020 | 16:09:40 #

Фигня а не тест

[ответить](#)

esessfdser 22.01.2020 | 16:55:38 #

на quizful есть вообще нормальные тесты? складывается впечатление, что это помойка какая-то, с кучей ошибочных вопросов, авторы которых ничего не понимают сами, но зачем-то придумывают вопросы

[ответить](#)

BUFFY 12.02.2019 | 14:09:50 #

беспольный тест, и уж точно не уровня джуниор. Я с твердым миддл уровнем половину тупо не помню, ибо на практике не нужно.

[ответить](#)

lazloSoot 19.10.2018 | 19:02:53 #

худшего теста я еще не видел....

[ответить](#)

romanelli 14.08.2018 | 21:07:48 #

куча неоднозначных и странных вопросов. в помойку

[ответить](#)

mamedova1999 10.05.2018 | 23:28:56 #

Внимательность прочтения еще проверяют

[ответить](#)

mamedova1999 10.05.2018 | 23:28:42 #

Немного впечатление, что тут опора не только на ООП

[ответить](#)

Entrery 22.04.2018 | 10:13:52 #

вроде выбрал ООП в сишарпе, а тут вопросы по джаве...

[ответить](#)

inginiir 26.05.2019 | 22:43:36 #

это не джава... какие деструкторы

[ответить](#)

Mishka_Zabl 04.04.2018 | 11:11:33 #

куча неоднозначных вопросов. Такие тесты только в школе давали нам в детстве. Бред. Много бесполезной терминологии.

[ответить](#)

 [artem_pechenkin](#) 20.02.2018 | 05:06:07

#

Тест неадекватный

[ответить](#)

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#)

Добавить комментарий

Отправить