

Главная

Статьи

О проекте

Профиль

## Топ контрибьюторов

За последние сутки

Нет данных

Получение Q

## Знаете ли Вы, что

Лучшие IT работодатели регулярно просматривают рейтинги и профили пользователей в поисках кандидатов. Для корректного отображения ваших данных рекомендуем заполнить ваш профиль и добавить информацию о вас и вашей профессии.

## Опросы

Какая область из перечисленных Вам наиболее интересна?

- ☐ Мобильные технологии
- ☐ Тестирование ПО
- ☐ Защита информации
- ☐ SEO / Интернет маркетинг
- ☐ Компьютерные сети

Ответить

## Лента обновлений

Jul 23 01:57 [ссылка](#)  
Комментарий от GeorgeMayoh:  
Вообще я слышал такую версию: Если класс просто соде...

Jul 22 21:30 [ссылка](#)  
Комментарий от leonx7:  
Красиво подловил)

Jul 22 21:09 [ссылка](#)  
Комментарий от leonx7:  
Вопрос хороший, но точно не для теста, где время ограниче...

Jul 21 20:08 [ссылка](#)  
Добавлен вопрос в тест ASP.NET MVC

## Тест "UML" - пройден пройти еще раз

Правильных ответов: 18 / 20 (90 %) требуется: 15

Дата прохождения теста: 23.07.2020 21:49

## ✓ Для чего предназначен UML? (укажите все верные варианты)

- |  |             |
|--|-------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> ✓ Для визуализации объектно-ориентированных систем   | 1189 / 1590 |
| <input checked="" type="checkbox"/> ✓ Для визуализации бизнес-процессов  | 1031 / 1590 |
| <input checked="" type="checkbox"/> ✓ Для моделирования сущностей и их взаимосвязей  | 1250 / 1590 |
| <input checked="" type="checkbox"/> ✓ Для визуального моделирования и проектирования различных систем в ключе объектно-ориентированных концепций | 1312 / 1590 |
| <input type="checkbox"/> Для визуального программирования  | 274 / 1590  |

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)Автор: [JuliaUr](#)

## ✓ Можно ли с помощью UML описывать бизнес-процессы?

- |  |            |
|--|------------|
| <input type="radio"/> Да, один из канонических типов диаграмм предназначен для описания бизнес-процессов | 755 / 1569 |
| <input type="radio"/> По стандарту, нет  | 181 / 1569 |
| <input checked="" type="radio"/> ✓ Можно с помощью определенного расширения, допускаемого стандартом     | 617 / 1569 |

Пояснение: Стандарт UML допускает при необходимости дополнять UML расширениями. Среди таких есть расширение Эриксона - Пенкера, разработанное специально для моделирования бизнес-процессов.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 1)Автор: [JuliaUr](#)

## ✓ Как обозначаются статичные атрибуты класса?

- |  |            |
|--|------------|
| <input type="radio"/> Курсивом                 | 202 / 1084 |
| <input checked="" type="radio"/> ✓ Подчеркнуто | 490 / 1084 |
| <input type="radio"/> Жирно                    | 130 / 1084 |
| <input type="radio"/> Никак не обозначаются    | 255 / 1084 |

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)Автор: [qaz12y](#)

## ✓ Класс B является наследником класса A. На языке UML это:

- |  |            |
|--|------------|
| <input checked="" type="radio"/> ✓ A : B       | 665 / 1567 |
| <input type="radio"/> B : A                    | 578 / 1567 |
| <input type="radio"/> Ничего из перечисленного | 316 / 1567 |

Пояснение: В отличие от большинства языков программирования в UML первым указывается "предок".

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)Автор: [JuliaUr](#)

## ✓ Что из перечисленного является элементом диаграммы вариантов использования (use case diagram)?

- |  |             |
|--|-------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> ✓ Отношение (relationship) | 884 / 1545  |
| <input checked="" type="checkbox"/> ✓ Актёр (actor)            | 1244 / 1545 |
| <input checked="" type="checkbox"/> ✓ Примечание (note)        | 655 / 1545  |

Область (area)

316 / 1545

✓

Вариант использования (use case)

1227 / 1545

Пояснение: Кроме четырех перечисленных элементов есть еще Интерфейс (interface). Интерфейс служит для спецификации параметров модели, которые видимы извне без указания их внутренней структуры.

Комментировать вопрос

(всего: 0)

Автор: c0nst

✗

Что появляется на уровне специализации в диаграммах классов?

✓

Интерфейсы

454 / 1078

Поля классов

430 / 1078

✓

Взаимосвязь между классами

415 / 1078

Методы классов

497 / 1078

Комментировать вопрос

(всего: 1)

Автор: MrQwert

✗

Какие базовые компоненты диаграммы последовательности? (Use Case Diagram)

✓

Прецедент

764 / 1066

✓

Актёр

830 / 1066

✓

Компонента

281 / 1066

Пакет

172 / 1066

✓

Рамки системы

465 / 1066

Комментировать вопрос

(всего: 3)

Автор: qaz12y

✓

Канонические диаграммы UML подразделяются на:

Графические

298 / 1553

✓

Структурные

1331 / 1553

✓

Поведенческие

1290 / 1553

Аннотационные

290 / 1553

Группирующие

327 / 1553

Комментировать вопрос

(всего: 1)

Автор: JuliaUr

✓

Какие отношения могут быть между актерами?

Зависимости

466 / 1056

Реализации

162 / 1056

✓

Обобщения

584 / 1056

Ассоциации

517 / 1056

Комментировать вопрос

(всего: 0)

Автор: MrQwert

✓

Какие базовые отношения между классами существуют в UML?

✓

Отношение обобщения (generalization relationship)

1129 / 1560

✓

Отношение зависимости (dependency relationship)

1223 / 1560

✓

Отношение реализации (realization relationship)

867 / 1560

✓

Отношение ассоциации (association relationship)

1285 / 1560

Пояснение: Это и есть 4 базовых типа отношений в UML.

Комментировать вопрос

(всего: 3)

Автор: c0nst

✓

Для чего используются диаграммы классов (выберите все подходящие

варианты)?

<input checked="" type="checkbox"/>	Чтобы показать, какие классы существуют и как они взаимосвязаны.	9332 / 10327
<input type="checkbox"/>	Чтобы показать, к каким классам относятся конкретные экземпляры классов.	1668 / 10327
<input type="checkbox"/>	Чтобы показать, как много экземпляров конкретного класса может существовать в одно и то же время.	802 / 10327
<input checked="" type="checkbox"/>	Чтобы показать поля и методы классов.	7632 / 10327
<input type="checkbox"/>	Чтобы показать компоненты системы.	3009 / 10327

Пояснение: Диаграммы классов используются для того, чтобы показать классы системы, их атрибуты, операции (методы) и связи между ними. Компоненты системы показываются в Component Diagram.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 14)

Автор: [admin](#)

Какие могут быть ограничения в отношении обобщения (диаграмма классов)?

<input checked="" type="checkbox"/>	complete	711 / 1190
<input checked="" type="checkbox"/>	incomplete	654 / 1190
<input checked="" type="checkbox"/>	disjoint	557 / 1190
<input type="checkbox"/>	indisjoint	206 / 1190
<input checked="" type="checkbox"/>	overlapping	607 / 1190
<input type="checkbox"/>	lapping	163 / 1190

Пояснение: {complete} – специфицированы все классы-потомки. {incomplete} - на диаграмме указаны не все классы-потомки. {disjoint} - классы-потомки не могут содержать объектов, одновременно являющихся экземплярами двух или более классов. {overlapping} – отдельные экземпляры классов – потомков могут принадлежать одновременно нескольким классам.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 1)

Автор: [owen04](#)

Среди отношений UML отсутствуют (укажите все варианты):

<input type="checkbox"/>	Зависимости	400 / 1590
<input type="checkbox"/>	Ассоциации	425 / 1590
<input checked="" type="checkbox"/>	Уточнения	1065 / 1590
<input type="checkbox"/>	Обобщения	449 / 1590
<input type="checkbox"/>	Реализации	548 / 1590

[Комментировать вопрос](#) (всего: 1)

Автор: [JuliaUr](#)

Укажите все верные утверждения в отношении термина "линия жизни объекта" (object lifeline).

<input type="checkbox"/>	Используется в диаграмме классов (class)	145 / 1531
<input checked="" type="checkbox"/>	Ассоциируется с одним объектом на диаграмме	865 / 1531
<input type="checkbox"/>	Ассоциируется с произвольным количеством объектов на диаграмме	168 / 1531
<input type="checkbox"/>	Указывает все этапы жизненного цикла объекта	672 / 1531
<input checked="" type="checkbox"/>	Указывает период времени, в течение которого объект существует в системе	1132 / 1531
<input checked="" type="checkbox"/>	Используется в диаграмме последовательности (sequence)	1105 / 1531
<input type="checkbox"/>	Используется в диаграмме компонентов (component)	131 / 1531

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)

Автор: [c0nst](#)

Что является основным назначением диаграммы последовательности (sequence)?

	Показать объекты, которые непосредственно участвуют во взаимодействии	126 / 1555
	Показать динамику взаимодействия объектов во времени	1028 / 1555

Комментировать вопрос (всего: 1)

Автор: c0nst

Выберите из перечисленных диаграмм предназначенные для описания структуры:

<input checked="" type="checkbox"/> ✓	Диаграмма вариантов использования (use cases)	533 / 1524
<input checked="" type="checkbox"/> ✓	Диаграмма классов (classes)	1234 / 1524
<input type="checkbox"/>	Диаграмма состояний (state-charts)	257 / 1524
<input type="checkbox"/>	Диаграмма последовательности (sequence)	265 / 1524
<input type="checkbox"/>	Диаграмма деятельности (activity)	184 / 1524
<input checked="" type="checkbox"/> ✓	Диаграмма компонентов (components)	1127 / 1524
<input type="checkbox"/>	Диаграмма кооперации (collaboration)	297 / 1524
<input checked="" type="checkbox"/> ✓	Диаграмма развертывания (deployment)	726 / 1524

Комментировать вопрос (всего: 2)

Автор: JuliaUr

Из каких элементов и/или секций состоит обозначение интерфейса в UML?

<input type="checkbox"/>	секция с исключениями	133 / 1523
<input checked="" type="checkbox"/> ✓	секция с операциями	909 / 1523
<input checked="" type="checkbox"/> ✓	секция с именем	971 / 1523
<input type="checkbox"/>	секция с атрибутами	557 / 1523
<input checked="" type="checkbox"/> ✓	ключевое слово interface	1013 / 1523

Пояснение: Для изображения интерфейсов используется специальный графический символ - прямоугольник класса с ключевым словом или стереотипом "interface". При этом секция атрибутов у прямоугольника отсутствует, а указывается только секция операций.

Комментировать вопрос (всего: 0)

Автор: c0nst

Укажите все корректные обозначения кванторов видимости:

<input type="checkbox"/>	Символ "~" обозначает package-private атрибут	375 / 1514
<input checked="" type="checkbox"/> ✓	Символ "+" обозначает public атрибут	1281 / 1514
<input type="checkbox"/>	Символ "+-" обозначает protected атрибут	196 / 1514
<input checked="" type="checkbox"/> ✓	Символ "-" обозначает private атрибут	1227 / 1514
<input type="checkbox"/>	Символ "#" обозначает internal атрибут	169 / 1514
<input checked="" type="checkbox"/> ✓	Символ "##" обозначает protected атрибут	1078 / 1514

Комментировать вопрос (всего: 1)

Автор: c0nst

Какие стереотипы используются в отношении зависимости (Диаграмма классов)?

<input checked="" type="checkbox"/> ✓	access	710 / 1206
<input type="checkbox"/>	entree	249 / 1206
<input checked="" type="checkbox"/> ✓	bind	640 / 1206
<input checked="" type="checkbox"/> ✓	derive	609 / 1206
<input checked="" type="checkbox"/> ✓	import	642 / 1206

Комментировать вопрос (всего: 0)

Автор: owen04

Укажите все корректные примеры записи операций:

<input checked="" type="checkbox"/> ✓	+create():Object	1260 / 1583
<input checked="" type="checkbox"/> ✓	public doSomething()	765 / 1583

<input checked="" type="checkbox"/> ✓ print(): { "error occurred" }	688 / 1583
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ #do()	854 / 1583
<input type="checkbox"/> +-method()	315 / 1583

*Пояснение: Вместо условных графических обозначений также можно записывать соответствующее ключевое слово: `public`, `protected`, `private`.*

*Операция, которая не может изменять состояние системы и, соответственно, не имеет никакого побочного эффекта, обозначается строкой-свойством "{запрос}"*

[Комментировать вопрос](#) (всего: 1)

Автор: [c0nst](#)

## [Предложить свой вопрос](#)

[Share](#)[Tweet](#)

**Важно:** Ниже обсуждается только тест в целом: покрытие тематик, типы вопросов, пути улучшения теста и так далее.

Замечания, касающиеся отдельных вопросов теста, просьба оставлять в соответствующих топиках, которые доступны на странице результатов прохождения теста возле каждого вопроса.

Комментариев: 0 [↑](#) [обновить](#)

Добавить комментарий

Отправить