

Топ контрибаторов

За последние сутки

Нет данных

Получение Q

Знаете ли Вы, что

Если у вас есть уникальная статья и вы хотите, чтобы она стала достоянием общественности, вы можете разместить ее на Quizful.

Опросы

Какой у Вас реальный опыт программирования?

☐ меньше 1 года

☐ 1 - 2 года

☐ более 3 лет

Ответить

Лента обновлений

Jul 23 01:57 [ссылка](#)

Комментарий от GeorgeMayoh:

Вообще я слышал такую версию: Если класс просто соде...

Jul 22 21:30 [ссылка](#)

Комментарий от leonx7: Красиво подловил)

Jul 22 21:09 [ссылка](#)

Комментарий от leonx7: Вопрос хороший, но точно не для теста, где время ограниче...

Jul 21 20:08 [ссылка](#)

Добавлен вопрос в тест ASP.NET MVC

Jul 20 20:59 [ссылка](#)

Комментарий от brave_t: Опечатка в отличиЕ от

Статистика

Тестов: 153, вопросов: 8596.
Пройдено: 464636 / 2269562.

Тест "ООП - Основы" - не пройден пройти еще раз

Правильных ответов: 12 / 20 (60 %) требуется: 15

Дата прохождения теста: 23.07.2020 22:27

✓ Делегат - ____ .
укажите все верные утверждения

- ☒ ✓ это тип, который определяет сигнатуру метода и может обеспечивать связь с любым методом с совместимой сигнатурой 7372 / 11945
- ☒ ✓ используется для передачи методов в качестве аргументов к другим методам. 7877 / 11945
- ☐ это модификатор уровня агрегируемого метода 1315 / 11945
- ☐ это не явная реализация полиморфизма 2642 / 11945

[Комментировать вопрос](#) (всего: 5)

Автор: NaGuWaL

✗ Отношение композиции (укажите все подходящие варианты)

- ☒ ✓ указывает на физическое включение 6390 / 17130
- ☐ указывает на логическое включение 4484 / 17130
- ☒ ✓ является отношением has-a 8328 / 17130
- ☐ синоним агрегации 3096 / 17130
- ☐ является отношением is-a 2825 / 17130
- ☐ ✓ является отношением part-of 8048 / 17130
- ☒ ✓ частный случай агрегации 7774 / 17130

[Комментировать вопрос](#) (всего: 13)

Автор: Evguenitch

✓ Для того, чтобы изменить значение переменной

```
Integer i = new Integer(9)
```

нужно выполнить след. код:

- ☐ i = 9; 3829 / 10376
- ☐ i.value = 9; 1580 / 10376
- ☐ l.value(9); 804 / 10376
- ☒ i = new Integer(9); 4122 / 10376

Пояснение: т.к. Integer не является примитивным типом в языке java , а так же в языке джава нету перегрузки операторов(как в языке C плюс плюс) то, правильный ответ, нужно выделить объекту новый участок памяти.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 59)


Автор: eddihoc





✓ Выберите наиболее подходящее определение Класса.

- ☐ Тип, содержащий набор функций 731 / 24924
- ☒ Тип, описывающий характеристики и поведение объекта 21326 / 24924
- ☐ Тип, описывающий поведение некоторой сущности 2236 / 24924
- ☐ Тип, который отображает состояние некоторого объекта 576 / 24924

[Комментировать вопрос](#) (всего: 18)

Автор: invis

 ООП поддерживает два вида связывания объектов с кодом методов. Соответствующие методы называются:

| | |
|--|-------------|
|  Виртуальными и абстрактными. | 2086 / 7371 |
|  Абстрактными и статическими. | 1856 / 7371 |
|   Статическими и виртуальными. | 3393 / 7371 |


Пояснение: ООП поддерживает два вида связывания объектов с кодом методов – раннее и позднее связывание; соответствующие методы называются статическими и виртуальными. Абстрактные методы зачастую путают с виртуальными. Абстрактный метод подлежит определению в классах-наследниках, поэтому его можно отнести к виртуальным, но не каждый виртуальный метод является абстрактным.




[Комментировать вопрос](#) (всего: 2) Автор: [tehnik](#)

 Выберите наиболее точное определение наследованию:

| | |
|--|---------------|
|  это процесс сокрытия компонентов данных и кода, реализующего функциональность, за интерфейсом, не позволяющим пользователю искажать данные. | 190 / 17623 |
|  это механизм, который объединяет данные и методы, манипулирующие этими данными, и защищает и то и другое от внешнего вмешательства или неправильного использования. | 866 / 17623 |
|  это принцип ООП, согласно которому каждый объект может использоваться более чем в одной программе. | 342 / 17623 |
|   это механизм, позволяющий создавать классы объектов на основе других классов, расширяя и частично изменяя их функциональность и набор атрибутов. | 15565 / 17623 |
|  Все определения не верны | 1116 / 17623 |


[Комментировать вопрос](#) (всего: 5) Автор: [VS_Revan](#)

 Время жизни агрегируемого объекта меньше либо равно времени жизни агрегата.

| | |
|---|--------------|
|  Да | 9517 / 17461 |
|   Нет | 7822 / 17461 |


[Комментировать вопрос](#) (всего: 8) Автор: [Evguenitch](#)








 В объектно-ориентированных языках программирования полиморфизм обеспечивается с помощью:

| | |
|---|---------------|
|  Передачи аргументов по ссылке | 2934 / 17592 |
|  Ограничения доступа к полям и методам | 1199 / 17592 |
|  Статических полей | 238 / 17592 |
|  Статических методов | 680 / 17592 |
|   Виртуальных методов | 12246 / 17592 |
|  Защищённых полей | 240 / 17592 |

Пояснение: Полиморфизм обеспечивается с помощью виртуальных методов благодаря возможности их переопределения в производных классах.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 5) Автор: [kukulya](#)

 Выберите правильные утверждения по отношению к ad hoc полиморфизму:

| | |
|--|--------------|
|   Поддерживается во многих языках посредством перегрузки функций и методов | 5418 / 10494 |
|  Позволяет определять функцию или тип данных обобщённо, так что значения обрабатываются идентично вне зависимости от их типа | 3213 / 10494 |
|   Позволяет давать одинаковые имена программным сущностям с различным поведением | 5606 / 10494 |
|  Доступен в нескольких объектно-ориентированных языках, где он часто идет под названием "джереник" или "шаблоны" | 2850 / 10494 |
|  Не поддерживается в языках Java и C++ | 1499 / 10494 |

✓ Как называется способность объекта скрывать свои данные и реализацию от других объектов системы?

| | | |
|--|----------------|---------------|
| | Полиморфизм | 460 / 26283 |
| | ✓ Инкапсуляция | 24566 / 26283 |
| | Абстракция | 934 / 26283 |
| | Наследование | 281 / 26283 |

Пояснение: Инкапсуляция - это один из фундаментальных принципов ООП.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 3)

Автор: [admin](#)

✓ Как называется объект, задача которого состоит в реакции на возникновение определенного события?

| | | |
|--|------------|--------------|
| | Repeater | 327 / 19912 |
| | Callback | 3651 / 19912 |
| | ✓ Observer | 8852 / 19912 |
| | Publisher | 526 / 19912 |
| | Trigger | 6491 / 19912 |

[Комментировать вопрос](#) (всего: 18)

Автор: [admin](#)

✓ Почему в некоторых языках программирования отказываются от поддержки множественного наследования (имеется в виду наследование реализации)?

| | | |
|--|--|---------------|
| | Множественное наследование практически никогда не используется, в отличие от обычного наследования от одного класса | 1001 / 24527 |
| | Поддержка множественного наследования ведет к большим потерям производительности, так как для каждого класса необходимо держать сильно-ветвящуюся иерархию его предков | 19301 / 24527 |
| | ✓ Из-за неоднозначности выбора поведения, в случае если суперклассы некоторого класса содержат методы с одинаковыми сигнатурами | 17244 / 24527 |
| | Множественное наследование невозможно реализовать с помощью таблицы виртуальных функций, поэтому требуются другие намного более сложные алгоритмы | 1209 / 24527 |

[Комментировать вопрос](#) (всего: 15)

Автор: [admin](#)

✗ Выберите все порождающие шаблоны проектирования:

| | | |
|-------------------------------------|------------------------------------|--------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | ✓ Фабричный метод (Factory method) | 9775 / 12049 |
| <input type="checkbox"/> | Фасад (Facade) | 1784 / 12049 |
| <input checked="" type="checkbox"/> | ✓ Прототип (Prototype) | 7719 / 12049 |
| <input checked="" type="checkbox"/> | ✓ Одиночка (Singleton) | 7019 / 12049 |
| <input checked="" type="checkbox"/> | ✓ Строитель (Builder) | 9250 / 12049 |
| <input type="checkbox"/> | ✓ Пул одиночек (Multiton) | 4614 / 12049 |

Пояснение: Фасад (Facade) - относится к структурным паттернам

[Комментировать вопрос](#) (всего: 8)

Автор: [Vik_1234](#)

✗ Система обеспечивает принцип наследования в том случае, если:

| | | |
|--|--|---------------|
| | ✓ в любом месте, где допустимо использование объекта, принадлежащего классу-предку, точно также допустимо использование класса-наследника. | 11878 / 24435 |
| | в любом месте, где допустимо использование объекта, принадлежащего классу-наследнику, точно также допустимо использование класса-предка. | 6421 / 24435 |
| | в системе имеется хотя бы один "наследник". | 6019 / 24435 |

Пояснение: Принцип Барбары Лисков (принцип подстановочности). По этому принципу можно

❌ Для производного класса верно (отметить все верные утверждения):

| | | |
|---------------------------------------|---|-------------|
| <input type="checkbox"/> ✔ | Производный класс полностью удовлетворяет спецификации родительского класса | 5340 / 7310 |
| <input checked="" type="checkbox"/> ✔ | Производный класс может иметь дополнительную функциональность | 6924 / 7310 |
| <input type="checkbox"/> | Производный класс частично удовлетворяет спецификации родительского класса | 1626 / 7310 |
| <input type="checkbox"/> | Производный класс не может иметь дополнительную функциональность | 192 / 7310 |

✔ Драконы умеют летать (как, например, птицы) и ползать (как, например, ящерицы). С точки зрения ООП, примером чего является данная ситуация (выберите наиболее точный вариант)?

| | | |
|------------------------------------|----------------------------|---------------|
| <input type="radio"/> | Инкапсуляция | 304 / 25959 |
| <input checked="" type="radio"/> ✔ | Множественное наследование | 18060 / 25959 |
| <input type="radio"/> | Композиция | 1882 / 25959 |
| <input type="radio"/> | Полиморфизм | 3370 / 25959 |
| <input type="radio"/> | Наследование | 2294 / 25959 |

✔ Выберите наиболее точное определение абстракции:

| | | |
|------------------------------------|---|--------------|
| <input type="radio"/> | это механизм, позволяющий создавать классы объектов на основе других классов, расширяя и частично изменяя их функциональность и набор атрибутов. | 2597 / 17479 |
| <input type="radio"/> | это принцип ООП согласно которому каждый объект может использоваться более чем в одной программе. | 1053 / 17479 |
| <input checked="" type="radio"/> ✔ | это процесс создания классов более высокого уровня, от которых можно создать более специфические сущности. | 9523 / 17479 |
| <input type="radio"/> | это механизм, который объединяет данные и методы, манипулирующие этими данными, и защищает и то и другое от внешнего вмешательства или неправильного использования. | 1480 / 17479 |
| <input type="radio"/> | это процесс сокрытия компонентов данных и кода, реализующего функциональность, за некоторым интерфейсом | 2796 / 17479 |

❌ Как в терминах ООП называется объект, который не может быть изменён после создания?

| | | |
|------------------------------------|--|---------------|
| <input checked="" type="radio"/> ✔ | Internal object | 1159 / 26028 |
| <input type="radio"/> | Abstract object | 1602 / 26028 |
| <input checked="" type="radio"/> ✔ | Immutable object | 17003 / 26028 |
| <input type="radio"/> | Sealed object | 2120 / 26028 |
| <input type="radio"/> | Все варианты | 401 / 26028 |
| <input type="radio"/> | Среди вариантов нет правильного ответа | 3651 / 26028 |

✔ Что из ниже перечисленного относится к трем китам ООП (три основных понятия ООП)?

| | | |
|---------------------------------------|---------------|---------------|
| <input type="checkbox"/> | Модульность | 151 / 14074 |
| <input checked="" type="checkbox"/> ✔ | Наследование | 13792 / 14074 |
| <input type="checkbox"/> | Однозначность | 83 / 14074 |
| <input checked="" type="checkbox"/> ✔ | Полиморфизм | 13830 / 14074 |

| | | |
|-------------------------------------|-------------------------|---------------|
| <input type="checkbox"/> | Разделение обязанностей | 93 / 14074 |
| <input type="checkbox"/> | Строгая типизация | 72 / 14074 |
| <input checked="" type="checkbox"/> | ✓ Инкапсуляция | 13794 / 14074 |

Пояснение: Три кита ООП (три основных понятия ООП) - это инкапсуляция, наследование, полиморфизм.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0) Автор: [openml](#)

| | | |
|--|------------------------------------|---------------|
| Класс В расширяет класс А. Какие утверждения из перечисленных верны: | | |
| <input type="checkbox"/> | Класс А - специализация класса В | 3682 / 24404 |
| <input type="checkbox"/> | Класс В - генерализация класса А | 3588 / 24404 |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Класс В - реализация класса А | 9245 / 24404 |
| <input type="checkbox"/> | Класс А - реализация класса В | 1955 / 24404 |
| <input checked="" type="checkbox"/> | ✓ Класс А - генерализация класса В | 13090 / 24404 |
| <input checked="" type="checkbox"/> | ✓ Класс В - специализация класса А | 14093 / 24404 |

[Комментировать вопрос](#) (всего: 22) Автор: [c0nst](#)

[Предложить свой вопрос](#)

[Share](#)[Tweet](#)

Важно: Ниже обсуждается только тест в целом: покрытие тематик, типы вопросов, пути улучшения теста и так далее.

Замечания, касающиеся отдельных вопросов теста, просьба оставлять в соответствующих топиках, которые доступны на странице результатов прохождения теста возле каждого вопроса.

Комментариев: 114 [↑ обновить](#)

Zyxi 05.07.2020 | 16:09:40 #

Фигня а не тест

[ответить](#)

esessfdser 22.01.2020 | 16:55:38 #

на quizful есть вообще нормальные тесты? складывается впечатление, что это помойка какая-то, с кучей ошибочных вопросов, авторы которых ничего не понимают сами, но зачем-то придумывают вопросы

[ответить](#)

BUFFY 12.02.2019 | 14:09:50 #

бесполезный тест, и уж точно не уровня джуниор. Я с твердым миддл уровнем половину тупо не помню, ибо на практике не нужно.

[ответить](#)

lazloSoot 19.10.2018 | 19:02:53 #

худшего теста я еще не видел...

[ответить](#)

romanelli 14.08.2018 | 21:07:48 #

куча неоднозначных и странных вопросов. в помойку

[ответить](#)

mamedova1999 10.05.2018 | 23:28:56 #

Внимательность прочтения еще проверяют

[ответить](#)

mamedova1999 10.05.2018 | 23:28:42 #

Немного впечатление, что тут опора не только на ООП

[ответить](#)

Entrety 22.04.2018 | 10:13:52 #

вроде выбрал ООП в сишарпе, а тут вопросы по джаве...

[ответить](#)



[inginiir](#)

26.05.2019 | 22:43:36

#

это не джава... какие деструкторы

[ответить](#)



[Mishka_Zabl](#)

04.04.2018 | 11:11:33

#

куча неоднозначных вопросов .Такие тесты только в школе давали нам в детстве . Бред.
Много бесполезной терминологии .

[ответить](#)



[artem_pechenkin](#)

20.02.2018 | 05:06:07

#

Тест неадекватный

[ответить](#)

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#)

Добавить комментарий

Отправить

