

Топ контрибуторов

За последние сутки

Нет данных

Получение Q

Знаете ли Вы, что

Список полученных сертификатов находится на странице Вашего профиля. Сертификаты можно распечатать или разместить на Вашем сайте.

Опросы

Какая область из перечисленных Вам наиболее интересна?

- ☐ Мобильные технологии
- ☐ Тестирование ПО
- ☐ Защита информации
- ☐ SEO / Интернет маркетинг
- ☐ Компьютерные сети

Ответить

Лента обновлений

Jul 23 01:57 [ссылка](#)
Комментарий от GeorgeMayoh:
Вообще я слышал такую версию: Если класс просто соде...

Jul 22 21:30 [ссылка](#)
Комментарий от leonx7:
Красиво подловил)

Jul 22 21:09 [ссылка](#)
Комментарий от leonx7:
Вопрос хороший, но точно не для теста, где время ограниче...

Jul 21 20:08 [ссылка](#)
Добавлен вопрос в тест ASP.NET MVC

Jul 20 20:59 [ссылка](#)
Комментарий от brave_t:
Опечатка в отличии от

Тест "UML" - пройден пройти еще раз

Правильных ответов: 15 / 20 (75 %) требуется: 15

Дата прохождения теста: 23.07.2020 21:39

✓ Какие типы операций допустимы в UML?

<input checked="" type="checkbox"/> ✓ параллельные (concurrent)	866 / 1581
<input type="checkbox"/> В UML нет разделения операций на типы	554 / 1581
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ охраняемые (guarded)	456 / 1581
<input type="checkbox"/> рекурсивные (recursive)	385 / 1581
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ последовательные (sequential)	928 / 1581

Пояснение: последовательная (sequential) - для данной операции необходимо обеспечить ее единственное выполнение в системе, одновременное выполнение других операций может привести к ошибкам или нарушениям целостности объектов класса.

параллельная (concurrent) - данная операция в силу своих особенностей может выполняться параллельно с другими операциями в системе, при этом параллельность должна поддерживаться на уровне реализации модели.

охраняемая (guarded) - все обращения к данной операции должны быть строго упорядочены во времени с целью сохранения целостности объектов данного класса, при этом могут быть приняты дополнительные меры по контролю исключительных ситуаций на этапе ее выполнения.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)

Автор: c0nst

✓ Канонические диаграммы UML подразделяются на:

<input checked="" type="checkbox"/> ✓ Поведенческие	1290 / 1553
<input checked="" type="checkbox"/> ✓ Структурные	1331 / 1553
<input type="checkbox"/> Группирующие	327 / 1553
<input type="checkbox"/> Графические	298 / 1553
<input type="checkbox"/> Аннотационные	290 / 1553

[Комментировать вопрос](#) (всего: 1)

Автор: JuliaUr

✓ Сколько канонических типов диаграмм включает в себя UML?

<input type="radio"/> 4	355 / 1593
<input type="radio"/> 8	470 / 1593
<input checked="" type="radio"/> 9	524 / 1593
<input type="radio"/> 7	218 / 1593

Пояснение: В UML всего определено 9 канонических типов диаграмм. Ниже перечислены их названия:

*Диаграмма использования (Use Case diagram)**Диаграмма классов (Class diagram)**Диаграмма объектов (Object diagram)**Диаграмма состояний (State chart diagram)**Диаграмма деятельности (Activity diagram)**Диаграмма последовательности (Sequence diagram)**Диаграмма кооперации (Collaboration diagram)**Диаграмма компонентов (Component diagram)*

Статистика

Тестов: 153, вопросов: 8596.
Пройдено: 464636 / 2269562.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 2)

Автор: [JuliaUr](#)

✓ Можно ли с помощью UML описывать бизнес-процессы?

<input type="radio"/>	Да, один из канонических типов диаграмм предназначен для описания бизнес-процессов.	755 / 1569
<input type="radio"/>	По стандарту, нет	181 / 1569
<input checked="" type="radio"/>	Можно с помощью определенного расширения, допускаемого стандартом	617 / 1569

Пояснение: Стандарт UML допускает при необходимости дополнять UML расширениями. Среди таких есть расширение Эриксона - Пенкера, разработанное специально для моделирования бизнес-процессов.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 1)

Автор: [JuliaUr](#)

✓ Какая из перечисленных диаграмм является наиболее абстрактной?

<input type="radio"/>	Диаграмма последовательности (sequence)	65 / 1576
<input checked="" type="radio"/>	Диаграмма вариантов использования (use case)	813 / 1576
<input type="radio"/>	Диаграмма компонентов (component)	141 / 1576
<input type="radio"/>	Диаграмма классов (class)	166 / 1576
<input type="radio"/>	Диаграмма высокоуровневой архитектуры (architecture)	375 / 1576

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)

Автор: [c0nst](#)

✓ Какие стереотипы используются в отношении зависимости (Диаграмма классов)?

<input checked="" type="checkbox"/>	access	710 / 1206
<input type="checkbox"/>	entree	249 / 1206
<input checked="" type="checkbox"/>	bind	640 / 1206
<input checked="" type="checkbox"/>	derive	609 / 1206
<input checked="" type="checkbox"/>	import	642 / 1206

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)

Автор: [owen04](#)

✗ Что из перечисленного позволяет UML, например, по отношению к программным системам?

<input type="checkbox"/>	Разрабатывать	473 / 1552
<input checked="" type="checkbox"/>	Проектировать	1400 / 1552
<input checked="" type="checkbox"/>	Документировать	1054 / 1552
<input checked="" type="checkbox"/>	Визуализировать	1328 / 1552
<input type="checkbox"/>	Внедрять	119 / 1552

[Комментировать вопрос](#) (всего: 7)

Автор: [c0nst](#)

✓ Для чего используются диаграммы классов (выберите все подходящие варианты)?

<input checked="" type="checkbox"/>	Чтобы показать, какие классы существуют и как они взаимосвязаны.	9332 / 10327
<input type="checkbox"/>	Чтобы показать, к каким классам относятся конкретные экземпляры классов.	1668 / 10327
<input type="checkbox"/>	Чтобы показать, как много экземпляров конкретного класса может существовать в одно и то же время.	802 / 10327
<input checked="" type="checkbox"/>	Чтобы показать поля и методы классов.	7632 / 10327
<input type="checkbox"/>	Чтобы показать компоненты системы.	3009 / 10327

Пояснение: Диаграммы классов используются для того, чтобы показать классы системы, их атрибуты, операции (методы) и связи между ними. Компоненты системы показываются в Component Diagram.

✓ Укажите все верные соотношения между утверждениями и указанной кратностью.

<input type="checkbox"/>	У колесного транспортного средства может быть несколько колес (кратность - 0..523 / 1530)	523 / 1530
<input checked="" type="checkbox"/>	У человека может быть несколько машин (кратность - 0..*)	1206 / 1530
<input checked="" type="checkbox"/>	У машины может быть несколько водителей (кратность - *)	760 / 1530
<input checked="" type="checkbox"/>	У человека в каждой стране могут быть только 1 водительские права (кратность 1..1)	1491 / 1530

[Комментировать вопрос](#) (всего: 6)Автор: [c0nst](#)

✓ Как обозначаются статичные атрибуты класса?

<input type="radio"/>	Курсивом	202 / 1084
<input checked="" type="radio"/>	Подчеркнуто	490 / 1084
<input type="radio"/>	Жирно	130 / 1084
<input type="radio"/>	Никак не обозначаются	255 / 1084

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)Автор: [qaz12y](#)

✗ Из каких элементов и/или секций состоит обозначение интерфейса в UML?

<input checked="" type="checkbox"/>	секция с атрибутами	557 / 1523
<input checked="" type="checkbox"/>	ключевое слово interface	1013 / 1523
<input type="checkbox"/>	секция с операциями	909 / 1523
<input checked="" type="checkbox"/>	секция с именем	971 / 1523
<input type="checkbox"/>	секция с исключениями	133 / 1523

Пояснение: Для изображения интерфейсов используется специальный графический символ - прямоугольник класса с ключевым словом или стереотипом "interface". При этом секция атрибутов у прямоугольника отсутствует, а указывается только секция операций.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 0)Автор: [c0nst](#)

✗ Какие могут быть ограничения в отношении обобщения (диаграмма классов)?

<input checked="" type="checkbox"/>	complete	711 / 1190
<input checked="" type="checkbox"/>	incomplete	654 / 1190
<input checked="" type="checkbox"/>	disjoint	557 / 1190
<input checked="" type="checkbox"/>	indisjoint	206 / 1190
<input type="checkbox"/>	overlapping	607 / 1190
<input checked="" type="checkbox"/>	lapping	163 / 1190

Пояснение: {complete} – специфицированы все классы-потомки. {incomplete} - на диаграмме указаны не все классы-потомки. {disjoint} - классы-потомки не могут содержать объектов, одновременно являющихся экземплярами двух или более классов. {overlapping} – отдельные экземпляры классов – потомков могут принадлежать одновременно нескольким классам.

[Комментировать вопрос](#) (всего: 1)Автор: [owen04](#)

✗ Укажите все верные утверждения в отношении термина "линия жизни объекта" (object lifeline).

<input type="checkbox"/>	Указывает все этапы жизненного цикла объекта	672 / 1531
<input type="checkbox"/>	Ассоциируется с произвольным количеством объектов на диаграмме	168 / 1531
<input checked="" type="checkbox"/>	Ассоциируется с одним объектом на диаграмме	865 / 1531
<input checked="" type="checkbox"/>	Используется в диаграмме классов (class)	145 / 1531
<input type="checkbox"/>	Используется в диаграмме последовательности (sequence)	1105 / 1531

<input type="checkbox"/>	Используется в диаграмме компонентов (component)	131 / 1531
<input checked="" type="checkbox"/>	Указывает период времени, в течение которого объект существует в системе	1132 / 1531

Комментировать вопрос (всего: 0) Автор: c0nst

<input checked="" type="checkbox"/>	Для чего предназначен UML? (укажите все верные варианты)	
<input checked="" type="checkbox"/>	Для визуализации объектно-ориентированных систем	1189 / 1590
<input checked="" type="checkbox"/>	Для визуализации бизнес-процессов	1031 / 1590
<input checked="" type="checkbox"/>	Для моделирования сущностей и их взаимосвязей	1250 / 1590
<input checked="" type="checkbox"/>	Для визуального моделирования и проектирования различных систем в ключе объектно-ориентированных концепций	1312 / 1590
<input type="checkbox"/>	Для визуального программирования	274 / 1590

Комментировать вопрос (всего: 0) Автор: JuliaUr

<input checked="" type="checkbox"/>	Укажите все корректные примеры записи операций:	
<input checked="" type="checkbox"/>	+create():Object	1260 / 1583
<input checked="" type="checkbox"/>	public doSomething()	765 / 1583
<input type="checkbox"/>	+method()	315 / 1583
<input checked="" type="checkbox"/>	print(): { "error occurred" }	688 / 1583
<input checked="" type="checkbox"/>	#do()	854 / 1583
<p>Пояснение: Вместо условных графических обозначений также можно записывать соответствующее ключевое слово: <i>public</i>, <i>protected</i>, <i>private</i>. Операция, которая не может изменять состояние системы и, соответственно, не имеет никакого побочного эффекта, обозначается строкой-свойством "{запрос}"</p>		

Комментировать вопрос (всего: 1) Автор: c0nst

<input checked="" type="checkbox"/>	Укажите все корректные обозначения кванторов видимости:	
<input checked="" type="checkbox"/>	Символ "#" обозначает protected атрибут	1078 / 1514
<input type="checkbox"/>	Символ "#" обозначает internal атрибут	169 / 1514
<input type="checkbox"/>	Символ "~" обозначает package-private атрибут	375 / 1514
<input checked="" type="checkbox"/>	Символ "-" обозначает private атрибут	1227 / 1514
<input type="checkbox"/>	Символ "+-" обозначает protected атрибут	196 / 1514
<input checked="" type="checkbox"/>	Символ "+" обозначает public атрибут	1281 / 1514

Комментировать вопрос (всего: 1) Автор: c0nst

<input checked="" type="checkbox"/>	К какому типу канонических диаграмм относится "диаграмма вариантов использования"?	
<input type="radio"/>	К структурному	267 / 1526
<input type="radio"/>	К архитектурному	115 / 1526
<input type="radio"/>	Ничего из перечисленного	122 / 1526
<input checked="" type="radio"/>	К поведенческому	1005 / 1526

Комментировать вопрос (всего: 0) Автор: JuliaUr

<input checked="" type="checkbox"/>	Выберите из перечисленных диаграмм предназначенные для описания структуры:	
<input type="checkbox"/>	Диаграмма вариантов использования (use cases)	533 / 1524
<input checked="" type="checkbox"/>	Диаграмма классов (classes)	1234 / 1524
<input type="checkbox"/>	Диаграмма состояний (state-charts)	257 / 1524
<input type="checkbox"/>	Диаграмма последовательности (sequence)	265 / 1524

<input type="checkbox"/> Диаграмма деятельности (activity)	184 / 1524
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Диаграмма компонентов (components)	1127 / 1524
<input type="checkbox"/> Диаграмма кооперации (collaboration)	297 / 1524
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Диаграмма развертывания (deployment)	726 / 1524

Комментировать вопрос (всего: 2) Автор: [JuliaUr](#)

☒ Что из перечисленного является элементом диаграммы вариантов использования (use case diagram)?

<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Вариант использования (use case)	1227 / 1545
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Отношение (relationship)	884 / 1545
<input type="checkbox"/> Область (area)	316 / 1545
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Примечание (note)	655 / 1545
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Актер (actor)	1244 / 1545

Пояснение: Кроме четырех перечисленных элементов есть еще Интерфейс (interface). Интерфейс служит для спецификации параметров модели, которые видимы извне без указания их внутренней структуры.

Комментировать вопрос (всего: 0) Автор: [c0nst](#)

☒ Среди отношений UML отсутствуют (укажите все варианты):

<input type="checkbox"/> Зависимости	400 / 1590
<input type="checkbox"/> Ассоциации	425 / 1590
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Уточнения	1065 / 1590
<input type="checkbox"/> Обобщения	449 / 1590
<input type="checkbox"/> Реализации	548 / 1590

Комментировать вопрос (всего: 1) Автор: [JuliaUr](#)

[Предложить свой вопрос](#)

[Share](#)[Tweet](#)

Важно: Ниже обсуждается только тест в целом: покрытие тематик, типы вопросов, пути улучшения теста и так далее.

Замечания, касающиеся отдельных вопросов теста, просьба оставлять в соответствующих топиках, которые доступны на странице результатов прохождения теста возле каждого вопроса.

Комментариев: 0 [↑](#) [обновить](#)

Добавить комментарий

Отправить