

<https://testy-online.com>



Студия Online-тестирования "AperkotMax"

**Тесты-online: психологические тесты, любовь и отношения, личность, воспитание и педагогика, красота и здоровье, тесты для девочек, тесты по IT-дисциплинам, тесты по IT-дисциплинам с ответами.**

[Главная](#)→ [IT-тесты](#)→ [Тесты с ответами по IT дисциплинам](#)→ [UML: диаграммы состояний, деятельности, последовательности, коопераций, компонентов и развёртывания.](#)

Правильные ответы отмечены символом "+".

**Тест с ответами по UML: диаграммы состояний, деятельности, последовательности, коопераций, компонентов и развёртывания.**

**1). (из 18): Перечислите основные свойства диаграммы состояний:**

- а) диаграмма всегда имеет стартовое состояние; +
- б) переход между состояниями занимает определённое количество времени, если переход триггерный;
- в) все состояния должны быть достижимы; +
- г) диаграмма не хранит историю перемещения из одного состояния в другое; +
- д) диаграмма сохраняет историю перемещения из одного состояния в другое;
- е) диаграмма всегда имеет конечное состояние; +
- ж) переход между состояниями происходит мгновенно; +
- з) все состояния на диаграмме упорядочены по времени;
- и) в каждый момент времени автомат может находиться более чем в одном из своих состояний;

**2). (из 18): Состояние на диаграмме состояний:**

- а) может иметь метку действия "create";
- б) может иметь метку действия "send";
- в) может быть разделено на две секции; +
- г) может быть разделено на три секции;
- д) может иметь метку действия "do"; +
- е) может иметь метку действия "include"; +
- ж) может иметь стереотип "exit";
- з) может быть триггерным;

**3). (из 18): Триггерный переход на диаграмме состояний – это:**

- а) переход, имеющий сторожевое условие;
- б) переход, представляющий собой петлю на диаграмме;

в) переход, который включает выражение действия;

г) переход, который срабатывает при наступлении некоторого события; +

д) не знаю (((

4). (из 18): Укажите сторожевое условие на диаграмме состояний (см. рис. 2.1):



Рис. 2.1. Укажите сторожевое условие на диаграмме состояний.

А) загрузить текстовый редактор;

Б) название текстового редактора;

В) текстовый редактор загружен; +

Г) сохранить документ;

Д) документ сохранён; +

Е) закрыть документ;

Ж) имя документа;

5). (из 18): На диаграмме состояний можно запомнить состояние подсостояния, которое являлось текущим на момент выхода автомата из составного состояния с помощью:

а) давнего исторического состояния;

б) на диаграмме состояний такую операцию выполнить невозможно;

в) недавнего исторического состояния; +

г) параллельного исторического состояния;

д) последовательного исторического состояния;

е) составного исторического состояния;

ж) синхронизирующего исторического состояния;

6). (из 18): На диаграмме деятельности существуют следующие виды переходов:

а) триггерные;

б) нетриггерные; +

в) со сторожевым условием; +

г) ветвление; +

д) переходы с дорожками;

## 7). (из 18): Диаграмма деятельности:

а) создаётся для объекта на диаграмме состояний;

б) создаётся для отдельного класса; +

в) создаётся для варианта использования; +

г) создаётся для операции класса; +

д) создаётся для отдельного сообщения на диаграмме состояний;

е) создаётся для подсистемы на диаграмме классов; +

ж) является частным случаем диаграммы состояний; +

## 8). (из 18): На диаграмме последовательности может присутствовать:

а) рекурсия; +

б) ассоциация;

в) сообщения; +

г) линия жизни; +

д) роль экземпляра класса;

е) сторожевое условие; +

ж) сообщение "destroy";

з) сообщение "call";

и) стереотип "return"; +

к) временные ограничения;

## 9). (из 18): Диаграмма коопераций на уровне примеров содержит следующие элементы:

а) процессы взаимодействия между объектами;

б) анонимные объекты; +

в) экземпляры классов; +

г) процессы взаимодействия между классами;

д) отдельные узлы взаимодействия;

е) анонимные роли;

## 10). (из 18): Для обозначения роли классификатора на диаграмме кооперация уровня примеров достаточно указать:

а) либо имя кооперации;

б) либо имя класса; +

в) либо имя роли; +

г) либо имя объекта;

д) либо имя ассоциации;

## 11). (из 18): Пассивные объекты на диаграмме кооперации:

а) могут быть связаны отношением ассоциации с вариантом использования;

б) не могут инициировать деятельность по управлению другими объектами; +

в) могут инициировать деятельность по управлению другими объектами;

г) могут посылать сигналы в процессе выполнения запросов, которые адресованы им; +

д) не могут посылать сигналы в процессе выполнения запросов, которые адресованы им;

е) не могут быть связаны отношением ассоциации с вариантом использования;

## 12). (из 18): Содержимое объекта-контейнера может быть связано между своими частями:

а) отношением агрегации; +

б) отношением обобщения;

в) отношением реализации;

г) отношением композиции; +

д) отношением ассоциации;

## 13). (из 18): Любое сообщение на диаграмме кооперации может иметь:

а) сторожевое условие; +

б) название класса, который посылает сообщение;

в) выражение последовательности; +

г) список аргументов; +

д) название класса, который принимает сообщение;

е) стереотип сообщения;

## 14). (из 18): Для физического представления системы в языке UML используются следующие диаграммы:

а) диаграмма реализации;

б) диаграмма развёртывания; +

в) диаграмма компонентов; +

г) диаграмма интерфейсов;

д) диаграмма баз данных;

## 15). (из 18): На диаграмме компонентов компоненты могут быть следующих видов:

а) компоненты развёртывания; +

б) компоненты-рабочие продукты; +

- в) компоненты-библиотеки;
- г) компоненты-файлы;
- д) компоненты исполнения; +
- е) компоненты-документы;

**16). (из 18): Внутри компоненты на диаграмме компонентов могут изображаться:**

- а) классы; +
- б) интерфейсы;
- в) стереотипы;
- г) файлы;
- д) объекты; +
- е) физические узлы системы;

**17). (из 18): На диаграмме компонентов отношением зависимости могут связываться:**

- а) компоненты и классы;
- б) интерфейсы и классы;
- в) компоненты и стереотипы;
- г) компоненты и интерфейсы; +
- д) компоненты и компоненты; +
- е) классы и стереотипы;

**18). (из 18): На диаграмме развёртывания в качестве узла могут выступать:**

- а) память; +
- б) процессор; +
- в) датчик; +
- г) модем;
- д) локальная сеть;
- е) принтер; +
- ж) сканер; +
- з) манипулятор; +
- и) камера; +
- к) роутер;
- л) пользователи; +

*Тест был полезен -  
поделись с друзьями!*



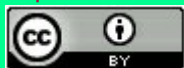
© 2020 – Тесты-online

<https://testy-online.com>

E-mail: [Aperkotmax@gmail.com](mailto:Aperkotmax@gmail.com)

Online-образование

<https://it-a-it.com>



Как добавить свой тест на сайт?

Студия Online-тестирования "AperkotMax"

Мы в соцсетях:

