

<https://testy-online.com>



Студия Online-тестирования "AperkotMax"

**Тесты-online: психологические тесты, любовь и отношения, личность, воспитание и педагогика, красота и здоровье, тесты для девочек, тесты по IT-дисциплинам, тесты по IT-дисциплинам с ответами.**

[Главная](#)→ [IT-тесты](#)→ [Тесты с ответами по IT дисциплинам](#)→ [Тест: Язык UML – основные понятия.](#)  
[Правильные ответы отмечены символом "+"](#).

## Тест с ответами: Язык UML – основные понятия.

### 1). (из 17): Язык UML был разработан для того, чтобы:

- А) моделировать системы целиком, от концепции до исполняемого файла, с помощью объектно-ориентированных методов; +
- б) создать такой язык моделирования, который может использоваться не только людьми, но и компьютерами; +
- в) объединить уже существующие языки визуального моделирования как OMG, CORBA, ORG;
- г) решить проблему масштабируемости, которая присуща сложным системам, предназначенным для выполнения ответственных задач; +

### 2). (из 17): Словарь языка UML включает следующие строительные блоки:

- а) отношения; +
- б) диаграммы; +
- в) аннотации;
- г) классы;
- д) сущности; +
- е) интерфейсы;

### 3). (из 17): В языке UML интерфейс – это:

- а) совокупность ролей и других элементов, которые, работая совместно, производят некоторый совместный эффект, не сводящийся к простой сумме слагаемых;
- б) описание последовательности выполняемых системой действий, которая производит наблюдаемый результат, значимый для какого-то определенного актера;
- в) совокупность операций, которые определяют сервис (набор услуг), предоставляемый классом или компонентом; +
- г) это физическая заменяемая часть системы, которая соответствует некоторому набору классов и обеспечивает его реализацию;

### 4). (из 17): К основным структурным сущностям языка UML можно отнести следующие:

- а) классы; +

- б) интерфейсы; +
- в) автоматы;
- г) кооперации; +
- д) прецеденты; +
- е) состояния;
- ж) компоненты; +

## 5). (из 17): В языке UML определены следующие типы отношений:

- а) зависимость; +
- б) ассоциация; +
- в) структурирование;
- г) обобщение; +
- д) реализация; +
- е) агрегирование; +

## 6). (из 17): В языке UML определены следующие типы сущностей:

- а) обобщённые;
- б) структурные; +
- в) поведенческие; +
- г) комбинационные;
- д) группирующие; +
- е) аннотационные; +
- ж) подчинённые;

## 7). (из 17): Актёр – это:

- а) внешняя сущность по отношению к компьютерной системе, которая может только снабжать информацией систему;
- б) внешняя сущность по отношению к компьютерной системе, которая может только получать информацию из системы;
- в) внутренняя сущность компьютерной системы, которая может только снабжать информацией систему;
- г) внешняя сущность по отношению к компьютерной системе, которая взаимодействует с этой системой; +
- д) внутренняя сущность компьютерной системы, которая может только получать информацию из системы;
- е) внутренняя сущность компьютерной системы, которая может как получать информацию из системы, так и снабжать информацией систему;

## 8). (из 17): Team Foundation Server:

- а) система управления версиями;
- б) это продукт корпорации Microsoft; +

в) это продукт корпорации Intel;

г) включает в себя систему управления версиями; +

д) включает в себя систему, поддерживающую сбор данных для построения отчетов; +

е) включает в себя систему, предназначенную для совместной работы над проектами по разработке программного обеспечения; +

ж) система, предназначенная для совместной работы над проектами по разработке программного обеспечения;

з) включает в себя систему автоматического тестирования; +

и) система, поддерживающая сбор данных для построения отчетов;

к) система автоматического тестирования;

## 9). (из 17): Диаграмма классов:

а) соответствует статистическому виду системы;

б) соответствует динамическому виду системы;

в) это организация совокупности классов и существующих между ними зависимостей;

г) частный случай диаграммы деятельности;

д) соответствует статическому виду системы; +

е) служит для моделирования процесса обмена сообщениями между объектами;

ж) служит для моделирования статической структуры классов системы и связей между ними; +

## 10). (из 17): Между вариантами использования на диаграмме вариантов использования могут существовать следующие связи:

а) агрегирование;

б) зависимость;

в) использование; +

г) расширение; +

д) ассоциация;

## 11). (из 17): Во вкладке Logical View пакета Rational Rose содержатся:

а) диаграммы классов; +

б) диаграммы состояний; +

в) диаграммы компонентов;

г) диаграммы деятельности; +

д) диаграммы коопераций; +

е) диаграммы развёртывания;

## 12). (из 17): Диаграмма классов может содержать:

а) события;

б) начальный класс;

- в) классы; +
- г) интерфейсы; +
- д) пакеты; +
- е) отношения; +
- ж) конечный класс;
- з) объекты; +

### 13). (из 17): Класс содержит следующие поля:

- А) имя класса; +
- Б) атрибуты класса; +
- В) операции класса; +
- Г) входные данные;
- Д) выходные данные;
- Е) свойства класса;

### 14). (из 17): Атрибут класса, заданный в следующем виде (см. рис. 1):

окно: Трапеция

Рис. 1. Данный атрибут класса в UML означает...

- а) означает, что данный атрибут класса не может быть изменён в программе при работе с данным типом объектов;
- б) означает, что данный атрибут класса может быть изменён в программе при работе с данным типом объектов;
- в) означает, что данный атрибут класса обладает областью видимости типа общедоступный;
- г) означает, что все объекты данного класса могут иметь несколько различных окон, каждое из которых будет трапецией; +
- д) означает, что данный атрибут класса обладает областью видимости типа защищённый;
- е) означает, что все объекты данного класса могут иметь окна одинакового размера в форме трапеции;

### 15). (из 17): Частным случаем отношения ассоциации является:

- а) исключаящая ассоциация; +
- б) отношение обобщения;
- в) отношение ограничения;
- г) отношение агрегирования; +
- д) отношение композиции; +
- е) отношение зависимости;

### 16). (из 17): Для моделирования поведения системы в языке UML могут использоваться следующие диаграммы:

- Ж) диаграмма вариантов использования;
- а) диаграмма состояний; +

- б) диаграмма развёртывания;
- в) диаграмма пакетов;
- г) диаграмма узлов;
- д) диаграмма деятельности; +
- е) диаграмма последовательности; +
- ж) диаграмма коопераций; +
- з) диаграмма классов;
- и) диаграмма размещения;

17). (из 17): Диаграмма состояний применяется для описания поведения таких компонентов системы как:

- а) экземпляр класса; +
- б) автомат;
- в) вариант использования; +
- г) актёр; +
- д) отношение;
- е) интерфейс;
- ж) операция; +
- з) метод; +
- и) узел;

Тест был полезен -  
поделись с друзьями!



<< Предыдущий тест

Следующий тест >>

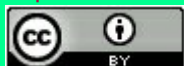
© 2020 – Тесты-online

<https://testy-online.com>

E-mail: [Aperkotmax@gmail.com](mailto:Aperkotmax@gmail.com)

Online-образование

<https://it-a-it.com>



Как добавить свой тест на сайт?

Студия Online-тестирования "AperkotMax"

Мы в соцсетях:

