

ПАТТЕРНЫ ПРОЕКТИРОВАНИЯ



Тест пройден!

georgiiElbaf прошел тест с результатом 8 из 10

Как вам тест?



РЕЗУЛЬТАТЫ

32

Заработанные очки

junior

Сложность

80%

Правильных ответов

ОТВЕТЫ

#1 Целью какого паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механизма наследования?

Proxy

Decorator 

Flyweight

Composite

[Обсудить вопрос](#)

Объяснение: Структурный паттерн Decorator используется в случаях, когда необходимо без применения механизма наследования расширить функциональность класса или же изменить ее. Другими словами появляется альтернатива наследованию, причем классы не закреплены жестко в иерархии.

Оцените сложность вопроса 

Легко



Сложно

#2 Паттерн проектирования обеспечивает

предоставляет единую точку доступа к нему.

Adapter

Bridge

Singleton



Proxy

Decorator

[Обсудить вопрос](#)

Объяснение: Паттерн Одиночка (англ. Singleton) — это порождающий паттерн проектирования, гарантирующий, что у класса есть только один экземпляр, и предоставляющий к нему глобальную точку доступа. Данный паттерн решает сразу две проблемы, нарушая принцип единственной ответственности класса:

- Гарантирует наличие единственного экземпляра класса. Чаще всего это полезно для доступа к какому-то общему ресурсу, например, базе данных.
- Предоставляет глобальную точку доступа. Это не просто глобальная переменная, через которую можно достучаться к определённому объекту. Глобальные переменные не защищены от записи, поэтому любой код может подменять их значения без вашего ведома.

Оцените сложность вопроса

Легко



Сложно

#3 Какие группы паттернов существуют по версии GoF?

Organizational

Behavioral



Reusable

Core

Creational



Structural



[Обсудить вопрос](#)

Оцените сложность вопроса

Легко



Сложно

#4 Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов?

Abstract Factory

Adapter

Decorator

Chain of Responsibility

[Обсудить вопрос](#)

Оцените сложность вопроса

Легко

Сложно

#5 Что из перечисленного верно о паттерне Memento:

Это структурный паттерн проектирования

Это порождающий паттерн проектирования

Позволяет сохранить внутреннее состояние объекта

Позволяет динамически добавлять новый функционал к существующим объектам

Его использование приводит к нарушению инкапсуляции

[Обсудить вопрос](#)

Объяснение: Memento относится к паттернам поведения (behavioral). Он позволяет сохранить (например, для последующего восстановления) внутреннее состояние объекта без нарушения инкапсуляции.

Оцените сложность вопроса

Легко

Сложно

#6 Назначением какого паттерна проектирования является предоставление удобного интерфейса к громоздкому и сложному API?

Factory Method

Iterator

Decorator

Strategy

Facade

[Обсудить вопрос](#)

Оцените сложность вопроса

Легко

Сложно

#7 Что является преимуществом использования паттернов проектирования?

Они упрощают разработку и поддержку пользовательских интерфейсов

Они предоставляют проверенные техники решения задач

Они предоставляют механизмы для тестирования модулей системы

Они уменьшают количество проектной документации

Они снижают затраты на разработку, так как они уже реализованы и их можно использовать без изменений

[Обсудить вопрос](#)

Оцените сложность вопроса

Легко

Сложно

#8 Для чего нужен паттерн Singleton?

для оптимизации доступа к одиночным объектам

позволяет выполнять обработку документов за один проход

для гарантии того, что будет существовать единственный экземпляр класса

[Обсудить вопрос](#)

Оцените сложность вопроса

Легко

Сложно

#9 Какой из данных паттернов проектирования является структурным паттерном?

Singleton

Facade



Command

Visitor

[Обсудить вопрос](#)

Оцените сложность вопроса

Легко



Сложно

#10 Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?

Visitor

Iterator

Strategy



State

Composite

[Обсудить вопрос](#)

Оцените сложность вопроса

Легко



Сложно



support@mg.proghub.ru