Оставить отзыв 🤛 Приглашение 🖂 О проекте Статьи

Топ контрибуторов

За последние сутки 🔻

Получение Q

Знаете ли Вы, что

Список полученных сертификатов находится на странице Вашего профиля. Сертификаты можно распечатать или разместить на Вашем сайте

Опросы

Какой у Вас реальный опыт программирования?

С меньше 1 года

С 1 - 2 года

С более 3 лет

Ответить

Лента обновлений

Jul 23 01:57

Комментарий от GeorgeMayoh: Вообще я слышал такую версию: Если класс просто соде..

Jul 22 21:30 Комментарий от leonx7: . Красиво подловил)

Jul 22 21:09 Комментарий от leonx7: Вопрос хороший но точно не для теста, где время

Jul 21 20:08 Добавлен вопрос в тест ASP.NET MVC

Jul 20 20:59 Комментарий от brave_t: Опечатка в отличиЕ от

Статистика

Тестов: 153. вопросов: 8596. Пройдено: 464636 / 2269562.

Тест "Паттерны проектирования" - пройден пройти еще раз

Правильных ответов: 19 / 20 (95 %) требуется: 15 Тема Результат Классификация паттернов 4 / 4 (100 %) 2 / 2 (100 %) Порождающие паттерны 4 / 4 (100 %) Паттерны поведения Структурные паттерны 3 / 4 (75 %) Остальные 6 / 6 (100 %) Дата прохождения теста: 20.07.2020 23:01

	Паттерны поведения
	3466 / 4530
✓ Отделяет алгоритм от класса, в котором он используется.	3124 / 4530
□ Гарантирует использование единственной стратегии во время выполнения программы.	1000 / 4530
Предоставляет разделение между моделью и представлением.	614 / 4530

алгоритмами во время выполнения программы.

Какое назначение паттерна Factory Method?

. 2172 / 3248

Отделяет конструирование сложного объекта от его представления, так что в результате одного и того же процесса конструирования могут получаться разные представления358 / 3248

Предоставляет интерфейс для создания семейств взаимосвязанных или взаимозависимых объектов, не специфицируя их конкретных подклассов.

Задает виды создаваемых объектов с помощью экземпляра-прототипа и создает новые объекты путем копирования этого прототипа.

Комментировать вопрос (всего: 0)

✓ Mediator

Комментировать вопрос (всего: 1)

Автор: ruslan5t

525 / 3248

172 / 3248

Автор: c0nst

3595 / 7611

Порождающие паттернь 🛩 Паттерн проектирования ... обеспечивает существование одного экземпляра некоторого класса и предоставляет единую точку доступа к нему.

Adapter 140 / 6925 Proxy 157 / 6925 Bridge 166 / 6925 ✓ Singleton 6368 / 6925 Decorator 74 / 6925

Комментировать вопрос (всего: 0)

Какой шаблон проектирования можно определить следующей фразой: ".. - поведенческий шаблон проектирования, обеспечивающий взаимодействие множества объектов, формируя при этом слабую связанность и избавляя объекты от необходимости явно ссылаться друг на друга "?

Low Coupling 1884 / 7611 346 / 7611 High Cohesion Information Expert 244 / 7611 Observer 1431 / 7611

Автор: gurn

Паттерны поведения Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?

6 State 254 / 4337 619 / 4337 Composite 926 / 4337 Iterator ✓ Visitor 1801 / 4337

Strategy 707 / 4337

Что является преимуществом использования паттернов проектирования?

С Они уменьшают количество проектной документации 935 / 7824 Они предоставляют проверенные техники решения задач 6495 / 7824 С Они упрощают разработку и поддержку пользовательских интерфейсов 1825 / 7824 Они снижают затраты на разработку, так как они уже реализованы и их можно использовать без изменений 1567 / 7824

Комментировать вопрос (всего: 14)

Adapter оборачивает один класс, тогда как Facade - несколько

Они предоставляют механизмы для тестирования модулей системы

Автор: admin

515 / 7824

217 / 4615 469 / 4615

Автор: admin

Автор: alenaiva

Структурные паттерны 🌋 Какая разница между паттернами Facade и Adapter? С Оба паттерна это разновидности одного и того же общего случая.

183 / 4615 Ни один из перечисленных ответов не является верным Паттерн Adapter убирает зависимость между клиентской реализацией и интерфейсом системы, а Facade вынуждает пользователя реализовывать определенный интерфейс. 470 / 4615

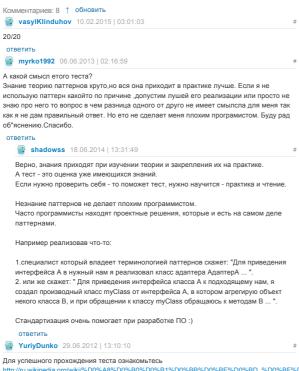
Комментировать вопрос (всего: 1)

🜱 Сколько существует разных типов (и соответственно принципиально разных способов реализации) паттерна Adapter?

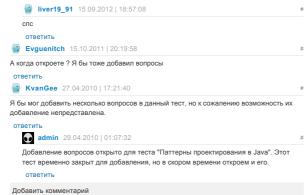
Структурные паттерны

	767 / 43
	2687 / 43
m 3	634 / 43
○ 4	184 / 43
Пояснение: Cyществует ClassAdapter, где используется множественное наследование, и ObjectAdapter, где используется композиция.	A===== =0
омментировать вопрос (всего: 2)	Автор: с0
Паттерны проектирования State и Strategy имеют одинаковую структуру классов.	Паттерны повед
® ✓ Да	2063 / 46
6 Her	2565 / 46
ner ner	2505 / 40
омментировать вопрос (всего: 2)	Автор: adi
Z	C=====================================
Для какого из перечисленных паттернов лучше всего подходит метафора "матрешки"?	Структурные патт
	2930 / 44
C Abstract Factory	469 / 44
Singleton	81 / 44
© Proxy	340 / 44
© Prototype	574 / 44
омментировать вопрос (всего: 4)	Автор: add
² К какой группе относится паттерн проектирования "Decorator" (в соответствии с GoF)?	Классификация патте
Паттерны поведения (behavioral)	720 / 42
© ✓ Структурные паттерны (structural)	3011 / 4
Паттерн не относится ни к одной из перечисленных групп	149 / 4
Паттерны создания объектов (creational)	312 / 4
омментировать вопрос (всего: 0)	Автор: ad
² Какие из перечисленных утверждений верны по отношению к паттерну проектирования Адаптер (Adapter):	Классификация патте
	1899 / 2:
	585 / 2
	779 / 2
	611/2
Адаптер (Adapter) - это частичный случай реализации Замесителя (Proxy).	011/2
Пояснение: 1. Структура паттерна мост анологична структуре адаптера, но у моста иное назначение. Он отделяет интерфейс от реализации, чт изменять независимо. Адаптер же призван изменить интерфейс существующего объекта. GoF 2. Замеситель (Proxy) определяет представителя ил изменяет его интерфейс. GoF	
омментировать вопрос (всего: 2)	Автор: shadov
Различие между паттернами посредник (Mediator) и наблюдатель (Observer) в том, что наблюдатель распределяет обмен объектами, а посредник наоборот, инкапсулирует взаимодействие между другими объектами.	і информацией между
© ✓ да	3284 / 42
© ✓ да © нет	
е нет	959 / 4:
нет Пояснение: см. паттерны поеедения мментировать вопрос (всего: 1)	959 / 4 Автор: Ale
ментировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов?	959 / 4 Автор: Ale Классификация патте
мет Пояснение: см. паттерны поведения риментировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory	959 / 4 Автор: Ale Классификация патте 4212 / 4
мет Пояснение: см. паттерны поведения риментировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory — Adapter	959 / 4: Автор: Ale Классификация патте 4212 / 4: 383 / 4:
нет Пояснение: см. паттерны поведения риментировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory — Adapter — Decorator	959 / 4 Автор: Ale Классификация патте 4212 / 4 383 / 4 582 / 4
мет Пояснение: см. паттерны поведения риментировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory — Adapter	959 / 4 Автор: Ale Классификация патте 4212 / 4 383 / 4 582 / 4
нет Пояснение: см. паттерны поведения риментировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory — Adapter — Decorator	959 / 4 Автор: Ale Классификация патте 4212 / 4 383 / 4 582 / 4 417 / 4
ментировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory Adapter Decorator Chain of Responsibility мментировать вопрос (всего: 0)	959 / 4 Автор: Аle Классификация патте 4212 / 4 383 / 4 582 / 4 417 / 4 Автор: ad
ментировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory Adapter Decorator Chain of Responsibility мментировать вопрос (всего: 0) Целью какого паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механиз наследования?	959 / 4 Автор: Ale Классификация патте 4212 / 4 383 / 4 582 / 4 417 / 4 Автор: ad
ментировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory — Adapter — Decorator — Chain of Responsibility мментировать вопрос (всего: 0) Целью какого паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механиз наследования? ✓ Flyweight	959 / 4: Автор: Ale Классификация патте 4212 / 4: 383 / 4: 582 / 4: 417 / 4: Автор: ad
ментировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory — Adapter — Decorator — Chain of Responsibility Ментировать вопрос (всего: 0) Целью какого паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механиз наследования? — Flyweight — V Decorator	959 / 4: Автор: Ale Классификация патте 4212 / 4: 383 / 4: 582 / 4: 417 / 4: Автор: ad
ментировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory — Adapter — Decorator — Chain of Responsibility Ментировать вопрос (всего: 0) У Целью какого паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механиз наследования? ✓ Буweight ✓ Decorator — Гуweight ✓ Decorator — Сотпрозіте	959 / 4 Автор: Ale Классификация патте 4212 / 4 383 / 4 582 / 4 417 / 4 Автор: ad Структурные патт 232 / 4 3044 / 4 648 / 4
мментировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory — Adapter — Decorator — Chain of Responsibility мментировать вопрос (всего: 0) У Целью какого паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механиз наследования? ← Flyweight ← ✓ Decorator	959 / 4 Автор: Ale Классификация патте 4212 / 4 383 / 4 582 / 4 417 / 4 Автор: ad Структурные патт 232 / 4 3044 / 4 648 / 4
тояснение: см. паттернов являются паттернами создания объектов? Какие из этих паттернов являются паттернами объектов? Какие из этих паттернами объектов. Какие из этих паттернами объе	959 / 4 Автор: Ale Классификация патте 4212 / 4 383 / 4 582 / 4 417 / 4 Автор: ad 3MA Структурные патт 232 / 4 3044 / 4 648 / 4 325 / 4
тементировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? Адарter Decorator Chain of Responsibility Минентировать вопрос (всего: 0) Целью какого паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механиз наследования? Flyweight Ye Decorator Composite Proxy Пояснение: Структурный паттерн Decorator используется в случаях, коеда необходимо без применения механизма наследования расширить функционее. Другими словами появляется апьтернатива наследованию, причем классы не закреплены жестко е иерархии.	959 / 4 Автор: Ale Классификация патте 4212 / 4 383 / 4 582 / 4 417 / 4 Автор: ad ЗМА Структурные патт 232 / 4 3044 / 4 648 / 4 325 / 4
мментировать вопрос (всего: 1) Смакие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory — Adapter — Decorator — Chain of Responsibility Мментировать вопрос (всего: 0) Смакого паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механиз наследования? ✓ Flyweight — Vecorator — Composite — Proxy Пояснение: Структурный паттерн Decorator используется в случаях, коеда необходимо без применения механизм наследования расширить функционее. Другими словами появляется альтернатива наследованию, причем классы не закреплены жестко в иерархии.	959 / 4 Автор: Ale Классификация патте 4212 / 4 383 / 4 582 / 4 417 / 4 Автор: ad ЗМА Структурные патт 232 / 4 3044 / 4 648 / 4 325 / 4
мментировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory Ловинентировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory Ловинентировать вопрос (всего: 0) Делью какого паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механиз наследования? ✓ Flyweight ✓ Composite ✓ Proxy Пояснение: Структурный паттерна пыттернатива наследованию, причем классы не закреплены жестко в иерархии.	959 / 4 Автор: Ale Классификация патте 4212 / 4 383 / 4 582 / 4 417 / 4 Автор: ad ЗМА Структурные патт 232 / 4 3044 / 4 648 / 4 325 / 4 нальность класса или же измени. Автор: noblect
минентировать вопрос (scero: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory Ложентировать вопрос (scero: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory Ложентировать вопрос (scero: 0) Делью какого паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механиз наследования? ✓ Flyweight ✓ Decorator ✓ Composite ✓ Proxy Ложенение: Структурный паттерна рестатог используется в случаях, коеда необходимо без применения механизма наследования расширить функционения использования правляется за в причем классы не закреплены жестко в иерархии. В рефилицировать вопрос (scero: 2) Отметьте верные утверждения ✓ Абстрактная фабрика основана на композиции, ее задача - создание семейств взаимосвязанных объектов.	959 / 4 Автор: Ale Классификация патте 4212 / 4 383 / 4 582 / 4 417 / 4 Автор: ad ЗМА Структурные патт 232 / 4 3044 / 4 648 / 4 325 / 4 нальность класса или же измения Автор: noblect
мментировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory Аdapter Decorator Chain of Responsibility Ментировать вопрос (всего: 0) Делью какого паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механиз наследования? Flyweight ✓ У Decorator Пояснение: Структурный паттерна паттерна паттернами создания, коеда необходимо без применения механизма наследования расширить функционее. Другими словами появляется альтернатива наследованию, причем классы не закреплены жестко в иерархии.	959 / 4: Автор: Ale Классификация патте 4212 / 4 383 / 4 582 / 4 417 / 4: Автор: ad ЗМА Структурные патт 232 / 4: 3044 / 4: 648 / 4: 325 / 4: нальность класса или же измения Автор: noblecte
мментировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory Ловинентировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory Ловинентировать вопрос (всего: 0) Делью какого паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механиз наследования? ✓ It ружеідять вопрос (всего: 0) Ловинентировать вопрос (всего: 0) Ловинентировать вопрос (всего: 0) Ловинентировать вопрос (всего: 0) Ловинентировать вопрос (всего: 0) Ловинение: Структурный паттерна п	959 / 4: Автор: Ale Классификация патте 4212 / 4 383 / 4 582 / 4 417 / 4: Автор: ad ЗМА Структурные патт 232 / 4: 3044 / 4: 648 / 4: 325 / 4: нальность класса или же измения Автор: noblecte
ментировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory — Adapter — Decorator — Chain of Responsibility Омментировать вопрос (всего: 0) Делью какого паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механиз наследования? ✓ Flyweight ✓ Decorator — Omposite — Proxy Повсенение: Структурный паттерн Decorator используется е случаях, коеда необходимо без применения механизма наследования расширить функционене. Другими словами появляется альтернатива наследованию, причем классы не закреплены жестко в иерархии. Мементировать вопрос (всего: 2) Отметьте верные утверждения — Абстрактная фабрика основана на композиции, ее задача - создание семейств взаимосвязанных объектов. — Фабричный метод основана на наследовании, его задача - перемещение создания экземпляров в субклассы.	959 / 4: Автор: Ale Классификация патте 4212 / 4 383 / 4 582 / 4 417 / 4: Автор: ad ЗМА Структурные патт 232 / 4: 3044 / 4: 648 / 4: 325 / 4: нальность класса или же измения Автор: noblect
ментировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory Ложинтировать вопрос (всего: 0) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Adapter Ложинтировать вопрос (всего: 0) Сфалько какого паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механиз наследования? ✓ Буweight ✓ Острозіве ✓ Роху Ложинение: Структурный паттерн Десогатог используется в случаях, коеда необходимо без применения механизма наследования расширить функциональности класса или же ее изменение без использования механизма наследования поверение: Структурный паттерн Десогатог используется в случаях, коеда необходимо без применения механизма наследования расширить функционен. Другими словами появляется альтернатива наследованию, причем классы не закреплены жестко в иерархии. Отметьте верные утверждения ✓ Отметьте верные утверждения ✓ Фабричный метод основан на наследовании, его задача - создание семейств взаимосвязанных объектов.	959 / 4 Автор: Ale Классификация патте 4212 / 4 383 / 4 582 / 4 417 / 4 Автор: ad ЗМА Структурные патт 232 / 4 3044 / 4 648 / 4 325 / 4 Нальность класса или же измении Автор: noblect 1681 / 2 1671 / 2 632 / 2 718 / 2
минентировать вопрос (всего: 2) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? Какие из этих паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механиз наследования? Какие из этих паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механиз механизма наследования расширить функционае. Другими словами повеляется альтернатива наследованию, причем классы не закреплены жестко в иерархии. Отметьте верные утверждения Механиз на фабрика основан на композиции, ее задача - создание семейств взаимосвязанных объектов. Фотметьте верные утверждения Механизма фабрика основан на наследовании, его задача - создание семейств взаимосвязанных объектов. Механизма фабрика основан на композиции, ее задача - перемещение создания экземпляров в субклассы.	959 / 4 Автор: Ale Классификация патте 4212 / 4 383 / 4 582 / 4 417 / 4 Автор: ad ЗМА Структурные патт 232 / 4 3044 / 4 648 / 4 325 / 4 Нальность класса или же измении Автор: noblect 1681 / 2 1671 / 2 632 / 2 718 / 2
ментировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory — Adsper — Decorator — Chain of Responsibility ОМИНТИРОВАТЬ ВОПРОС (всего: 0) Делью какого паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механия наследования? — Flyweight — Proxy Повсмение: Структурный латтерн Decorator используется е случак, коеда необходимо без применения механизма наследования расширить функционе ее. Другими сповами появляется пытернатива наследовании, причем классы не закреплены жестко е иерархии. Минентировать вопрос (всего: 2) СТМЕТЬТЕ Верные утверждения ✓ Абстрактная фабрика основана на композиции, его задача - перемещение создания экземпляров в субклассы. — Абстрактная фабрика основана на композиции, его задача - перемещение создания экземпляров в субклассы. Повсмение: Абстрактная фабрика основана на композиции, его задача - перемещение создания экземпляров в субклассы. Повсмение: Абстрактная фабрика основана на композиции, его задача - перемещение создания экземпляров в субклассы. Повсмение: Абстрактная фабрика основана на наследовании, его задача - перемещение создания экземпляров в субклассы. Повсмение: Абстрактная фабрика основана на композиции создание семейств взаимосвязанных объектов.	959 / 4. Автор: Ale Классификация патте 4212 / 4. 383 / 4. 582 / 4. 417 / 4. Автор: ad ЗМА Структурные патт. 232 / 4. 3044 / 4. 648 / 4. 325 / 4. Нальность класса или же измения Автор: noblecti 1681 / 2. 1671 / 2. 632 / 2. 718 / 2.
	959 / 4: Автор: Alei Классификация патте 4212 / 4: 383 / 4: 582 / 4: 417 / 4: Автор: adi ЗМА Структурные патте 232 / 4: 3044 / 4: 648 / 4: 325 / 4: нальность класса или же измениг Автор: nobleck 1681 / 2: 1671 / 2: 632 / 2: 718 / 2: терфейс. Фабричный метод осно
ментировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов. Какие из этих паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механиз наследования? Какие из регументировать вопрос (всего: 0) Какие из регументировать вопрос (всего: 0) Какие из регументировать вопрос (всего: 2) Какие из регументировать вопрос (всего: 2) Какие из регумии сповами появляется альтернатива наследованию, причем классы не закреплены жестко в церархии. Какие из регумии стовами появляется альтернатива наследованию, причем классы не закреплены жестко в церархии. Кактериты в верные утверждения Кактериты в форма основана на композиции, ее задача - создание семейств взаимосвязанных объектов. Кактериты метод основан на наспедовании, его задача - перемещение создания языемпляров в субклассы. Кактериты метод основан на композиции, его задача - перемещение создания языемпляров в субклассы. Кактериты метод основан на композиции: создание семейств взаимосвязанных объектов.	959 / 4: Автор: Alei Классификация патте 4212 / 4: 383 / 4: 582 / 4: 417 / 4: Автор: adi ЗМА Структурные патте 232 / 4: 3044 / 4: 648 / 4: 325 / 4: нальность класса или же измениг Автор: nobleck 1681 / 2: 1671 / 2: 632 / 2: 718 / 2: терфейс. Фабричный метод осно
	959 / 4: Автор: Alei Классификация патте 4212 / 4: 383 / 4: 582 / 4: 417 / 4: Автор: adi ЗМА Структурные патте 232 / 4: 3044 / 4: 648 / 4: 325 / 4: нальность класса или же измениг Автор: nobleck 1681 / 2: 1671 / 2: 632 / 2: 718 / 2: терфейс. Фабричный метод осно
ментировать вопрос (всего: 1) Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? ✓ Abstract Factory Маркет Делью какого паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механиз механиз механиз наследования? Делью какого паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механиз наследования? Делью какого паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механиз наследования? К грумеідт С готрозіве Ртоху Пояснение: Струхтурный паттерн Decrator используется е случаях, коеда необходимо без применения механизма наследования расширить функциональности классы не закреплены жестко в иерархии. Менетировать вопрос (всего: 2) Отметьте верные утверждения ✓ Абстрактная фабрика основана на композиции, ее задача - создание семейств взаимосвязанных объектов. ✓ Фабричный метод основан на наследовании, его задача - перемещение создания экземпляров в субклассы. Масснение: Абстрактная фабрика основана на наследовании, его задача - перемещение создания экземпляров в субклассы. Пояснение: Абстрактная фабрика основана на композиции: создание объектов реализуется в методе, доступ к котпорому осуществляется через ими на наследовании: создание объектов в перемещение создания экземпляров в субклассы. Пояснение: Абстрактная фабрика основана на композиции: создание объектов реализуется в методе, доступ к котпорому осуществляется через ими на наследовании: создание объектов делешурется субклассам, реализующим фабричный метод для создания объектов и использующим е выментировать вопрос (всего: 3)	959 / 4: Автор: Alei Классификация патте 4212 / 4: 383 / 4: 582 / 4: 417 / 4: Автор: add ЗМА Структурные патт. 232 / 4: 3044 / 4: 648 / 4: 325 / 4: 430-4 / 4: 648 / 4: 325 / 4: 1681 / 2: 1671 / 2: 632 / 2: 718 / 2: терфейс. Фабричный метод осно Автор: Galir
	959 / 4: Автор: Alei Классификация патте 4212 / 4: 383 / 4: 582 / 4: 417 / 4: Автор: add ЗМА Структурные патт. 232 / 4: 3044 / 4: 648 / 4: 325 / 4: 430-4 / 4: 648 / 4: 325 / 4: 1681 / 2: 1671 / 2: 632 / 2: 718 / 2: терфейс. Фабричный метод осно Автор: Galir Вего кодом. Порождающие патт. 1561 / 7:

Какие основные задачи решает применение паттернов проектирования?	
	5389 / 6745
√ Показываются отношения и взаимодействия между классами или объектами.	4459 / 6745
✓ Облегчается дискуссия об абстрактных структурах данных между разработчиками.	4401 / 6745
√ Производится унификация терминологии, названий модулей и элементов проекта.	4166 / 6745
Пояснение: Паттерны проектирования — это многократно применяемая архитектурная конструкция, предоставляющая решение общей проблемы і конкретного контекста и описывающая значимость этого решения. Паттерн не является законченным образцом проекта, который может быть пр отпичает его от близкого понятия идиомы), скорее это описание или образец для того, как решить задачу, таким образом, чтобы это можно было ситуациях. Объектно-ориентированные паттерны зачастую показывают отношения и взаимодействия между классами или объектами, без опредег или объекты приложения будут использоваться. Главная польза каждого отдельного паттерна состоит в том, что он описывает решение целого к тот факт, что каждый паттерн имеет свое имя, облегчает дискуссию об абстрактных структурах данных (АОТ) между разработчиками, так как он шаблоны. Таким образом, за счёт паттернов производится унификация терминологии, названий модулей и элементов проекта.	оямо преобразован в код (что использовать в различных пения того, какие конечные классы ласса абстрактных проблем. Также
бомментировать вопрос (всего: 5)	Автор: brat
Какой из данных паттернов проектирования является структурным паттерном?	Классификация паттернов
6 Singleton	439 / 4511
€ ✓ Facade	3382 / 4511
Command	357 / 4511
C Visitor	313 / 4511
(омментировать вопрос (всего: 0)	Автор: admin
К какой группе относится паттерн проектирования "хранитель" ("Memento") (в соответствии с GoF)?	504 (0000
€ к структурной€ ✓ к поведенческой	594 / 3263 2354 / 3263
к порождающей	154 / 3263
ни к одной из перечисленных	136 / 3263
бомментировать вопрос (всего: 2)	Автор: roman_v1
редложить свой вопрос	
ShareTweet	
ажно: Ниже обсуждается только тест в целом: покрытие тематик, типы вопросов, пути улучшения теста и так далее.	
амечания, касающиеся отдельных вопросов теста, просьба оставлять в соответствующих топиках, эторые доступны на странице результатов прохождения теста возле каждого вопроса.	
мментариев: 8 ↑ обновить #	
20	
гветить	
myrko1992 06.06.2013 02:16:59 #	



Для успешного прохождения теста ознакомьтесь
http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A8%D0%B0%D0%B1%D0%BB%D0%BE%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8F%D1%80%D0%B8%D1%80%D0%B



Отправить



Наши представительства В





