Автор: admin

# Топ контрибуторов

За последние сутки 🔻 Нет данных Получение Q

# Знаете ли Вы. что

Если у вас есть уникальная статья и вы хотите, чтобы она стала достоянием общественности, вы можете разместить ее на

# Опросы

Какой у Вас реальный опыт программирования?

С меньше 1 года

С 1 - 2 года

С более 3 лет

Ответить

#### Лента обновлений

Jul 23 01:57

Комментарий от

GeorgeMayoh: Вообще я слышал такую версию: Если класс просто соде...

Jul 22 21:30 Комментарий от leonx7: . Красиво подловил)

Jul 22 21:09

Комментарий от leonx7: Вопрос хороший, но точно не для теста, где время

Jul 21 20:08 Добавлен вопрос в тест ASP.NET MVC

Jul 20 20:59 Комментарий от brave\_t: Опечатка в отличиЕ от

### Статистика

Тестов: 153, вопросов: 8596. Пройдено: 464636 / 2269562.

## Тест "Паттерны проектирования" - не пройден пройти еще раз

О проекте Профиль

Правильных ответов: 14 / 20 (70 %) требуется: 15 Результат Тема 4 / 4 (100 %) Классификация паттернов 2 / 2 (100 %) Порождающие паттерны Паттерны поведения 2 / 4 (50 %) Структурные паттерны 3 / 4 (75 %) Остальные 3 / 6 (50 %) Дата прохождения теста: 20.07.2020 23:17

Оставить отзыв 🤛

Статьи

🔀 Какой шаблон подменяет собой сложный объект и контролирует доступ к нему?	Структурные паттерны
ſ ✓ Proxy	2975 / 4401
@ Decorator	404 / 4401
Adapter	653 / 4401
C Bridge	344 / 4401
Комментировать вопрос (всего: 1)	Автор: TestTol

🛩 Каі	кие из этих паттернов являются паттернами создания объектов?	Классификация паттернов
<u>-</u>	✓ Abstract Factory	4212 / 4529
П	Adapter	383 / 4529
П	Decorator	582 / 4529
П	Chain of Responsibility	417 / 4529

таттери проектирования интергетег (интерг	третатор) также известен как.	Trainophis hosogoniii
Translator		1602 / 4702
C Little (Small) Compiler		436 / 4702
Slow (Slower) Executor		207 / 4702
← Little (Small) Language		1577 / 4702
6 Ни один из перечисленных		833 / 4702

Пояснение: Little language его называют потому, что интерпретировать обычно нужно какой-нибудь маленький придуманный программистом язык. Комментировать вопрос (всего: 0) Автор: admin

## Отметьте верные утверждения

Комментировать вопрос (всего: 0)

W	✓ Абстрактная фабрика основана на композиции, ее задача - создание семейств взаимосвязанных объектов.	1681 / 2537
W	✓ Фабричный метод основан на наследовании, его задача - перемещение создания экземпляров в субклассы.	1671 / 2537
	Фабричный метод основан на композиции, его задача - создание семейств взаимосвязанных объектов.	632 / 2537
	Абстрактира фабрика основана на наспеловании, ее запача - переменнение созпания экземпляров в субулассы	718 / 2537

Пояснение: Абстрактная фабрика основана на композиции: создание объектов реализуется в методе, доступ к которому осуществля тется через интерфейс. Фабричный метод основан

на наследовании: создание объектов делегируется субклассам, реализующим фабричный метод для создания объектов. Автор: GalinaU

* какие группы паттернов существуют по версии Gor ?	
✓ Behavioral	5933 / 6679
₩ ✓ Structural	6100 / 6679
□ Core	335 / 6679
✓ Creational	5822 / 6679
Paucable	3/0 / 6670

Organizational 898 / 6679 Комментировать вопрос (всего: 1) Автор: c0nst

Ж Какие из следующих утверждений верны по отношению к паттерну проектирования Mediator (Медиатор):	Паттерны поведения
	2346 / 4520
📈 У Паттерн Mediator не позволяет нескольким классам взаимодействовать напрямую, а выступает посредником между ними.	3417 / 4520
	3364 / 4520
■ В реализации паттерна Mediator используется паттерн Observer для уменьшения зависимостей между объектами.	642 / 4520
	1848 / 4520

■ Одна из целей паттерна меснаси - уменьшение зависимостей между объектами в системе.	3304 / 4320
■ В реализации паттерна Mediator используется паттерн Observer для уменьшения зависимостей между объектами.	642 / 4520
№ ✓ Паттерн Mediator не спасает от зависимостей между классами системы и медиатором.	1848 / 4520
Комментировать вопрос (всего: 5)	Автор: admin
У К какой группе относится паттерн проектирования "Decorator" (в соответствии с GoF)?	Классификация паттернов

0	Паттерны создания объектов (creational)	312 / 4224
0	Паттерн не относится ни к одной из перечисленных групп	149 / 4224
6	Паттерны поведения (behavioral)	720 / 4224
6	✓ Структурные паттерны (structural)	3011 / 4224

Какое назначение паттерна Factory Method?

Комментировать вопрос (всего: 0)

Отделяет конструирование сложного объекта от его представления, так что в результате одного и того же процесса конструирования могут получаться разные представления358 / 3248

525 / 3248

Предоставляет интерфейс для создания семейств взаимосвязанных или взаимозависимых объектов, не специфицируя их конкретных подклассов.

<ul> <li>Задает виды создаваемых объектов с помощью экземпляра-прототипа и создает новые объекты путем копирования этого прототипа.</li> </ul>	172 / 32
мментировать вопрос (всего: 0)	Автор: ruslar
Какие из перечисленных утверждений верны по отношению к паттерну проектирования Composite:	Структурные патте
■ Сотрозіте паттерн содержит в себе несколько моделей поведения объекта и предоставляет возможность переключаться между ними.	755 / 44
■ ✓ Паттерн Composite позволяет работать с композитными и простыми объектами одинаковым образом.	2919 / 44
✓ Паттерн Composite организовывает объекты в древовидные структуры.	2862 / 44
Соmposite паттерн упрощает работу с группой объектов не связанных типов.	1317 / 44
мментировать вопрос (всего: 2)	Автор: adn
Какие из перечисленных паттернов проектирования относятся к порождающим?	Классификация паттер
■ Strategy	277 / 42
✓ Factory	3814 / 42
✓ Singleton	3253 / 42
▼ Y Prototype	3307 / 42
□ Command	201 / 42
Пояснение: К порождающим шаблонам относятся: Abstract Factory (Абстрактная фабрика), Factory (Фабрика), Builder (Строитель), Singleton (Одиночка), Prototy Method (Фабричный метод).  Strategy, Соттал относятся к шаблонам поведения.	/ре (Прототип), Factory
мментировать вопрос (всего: 5)	Автор: Test
Паттерн проектирования обеспечивает существование одного экземпляра некоторого класса и предоставляет единую точку доступа к нему.	Порождающие патт
○ Decorator	74 / 6
	140 / 6
© ✓ Singleton	6368 / 6
© Bridge	166 / 6
© Proxy	157 / 6
мментировать вопрос (всего: 0)	Автор: с0
mmentiposata sotipos (seeto. o)	ABTOP. CI
Какие основные задачи решает применение паттернов проектирования?	
💆 🗸 Производится унификация терминологии, названий модулей и элементов проекта.	4166 / 6
▼ Описывается решение целого класса абстрактных проблем.	5389 / 6
📈 🗸 Облегчается дискуссия об абстрактных структурах данных между разработчиками.	4401 / 6
	4459 / 6
ситуациях. Объектно-ориентированные паттерны зачастую показывают отношения и взаимодействия между классами или объектами, без определения тога или объекты приложения будут использоваться. Главная польза каждого отдельного паттерна состоит в том, что он описывает решение целого класса абси тот факт, что каждый паттерн имеет свое имя, облегчает дискуссию об абстрактных структурах данных (АDT) между разработчиками, так как они могут о шаблоны. Таким образом, за счёт паттернов производится унификация терминопогии, названий модулей и элементов проекта.	трактных проблем. Та
или объекты приложения будут использоваться. Главная польза каждого отдельного паттерна состоит в том, что он описывает решение целого класса абс тот факт, что каждый паттерн имеет свое имя, облегчает дискуссию об абстрактных структурах данных (ADT) между разработчиками, так как они могут с	го, какие конечные клас трактных проблем. Та ссылаться на известнь
или объекты припожения будут использоваться. Главная польза каждого отдельного паттерна состоит в том, что он описывает решение целого класса абс тот факт, что каждый паттерн имеет свое имя, облегчает дискуссию об абстрактных структурах данных (АDT) между разработчиками, так как они могут с шаблоны. Таким образом, за счёт паттернов производится унификация терминопогии, названий модулей и элементов проекта.	ео, какие конечные клас трактных проблем. Та ссылаться на известны Автор:
или объекты приложения будут использоваться. Главная польза каждого отдельного паттерна состоит в том, что он описывает решение целого класса абс тот факт, что каждый паттерн имеет свое имя, облегчает дискуссию об абстрактных структурах данных (АDT) между разработчиками, так как они могут с шаблоны. Таким образом, за счёт паттернов производится унификация терминологии, названий модулей и элементов проекта. мментировать вопрос (всего: 5)	го, какие конечные клас трактных проблем. Та ссылаться на известны Автор: Паттерны пове;
или объекты приложения будут использоваться. Глаеная польза каждого отдельного паттерна состоит в том, что он описывает решение целого класса абс тот факт, что каждый паттерн имеет свое имя, облегчает дискуссию об абстрактных структурах данных (АDT) между разработчиками, так как они могут с шаблоны. Таким образом, за счёт паттернов производится унификация терминологии, названий модулей и элементов проекта. мментировать вопрос (всего: 5)  Что из перечисленного верно о паттерне Memento:	го, какие конечные клас трактных проблем. Та ссылаться на известны Автор: Паттерны пове, 3390 / 4
или объекты приложения будут использоваться. Глаеная польза каждого отдельного паттерна состоит в том, что он описывает решение целого класса абс тот факт, что каждый паттерн имеет свое имя, облегчает дискуссию об абстрактных структурах данных (АDT) между разработчиками, так как они могут о шаблоны. Таким образом, за счёт паттернов производится унификация терминологии, названий модулей и элементов проекта. мментировать вопрос (всего: 5)  Что из перечисленного верно о паттерне Memento:	го, какие конечные клас трактных проблем. Та ссылаться на известны Автор: Паттерны пове, 3390 / 4
или объекты приложения будут использоваться. Глаеная польза каждого отдельного паттерна состоит в том, что он описывает решение целого класса абси тот факт, что каждый паттерн имеет свое имя, облегчает дискуссию об абстрактных структурах данных (АDT) между разработчиками, так как они могут с шаблоны. Таким образом, за счёт паттернов производится унификация терминологии, названий модулей и элементов проекта.  "Что из перечисленного верно о паттерне Memento:  "Что из перечисленного верно о паттерне Memento:  "Озволяет сохранить внутреннее состояние объекта  "Это порождающий паттерн проектирования	20, какие конечные клас трактных проблем. Та ссылаться на известны Автор: Паттерны пове, 3390 / 4 542 / 4
или объекты приложения будут использоваться. Глаеная польза каждого отдельного паттерна состоит в том, что он описывает решение целого класса абси том факт, что каждый паттерн имеет свое имя, облегчает дискуссию об абстрактных структурах данных (АDT) между разработчиками, так как они могут о шаблоны. Таким образом, за счёт паттернов производится унификация терминологии, названий модулей и элементов проекта.  Что из перечисленного верно о паттерне Memento:  ✓ Позволяет сохранить внутреннее состояние объекта  Это порождающий паттерн проектирования  Позволяет динамически добавлять новый функционал к существующим объектам	20, какие конечные клас трактных проблем. Та ссылаться на известны Автор: Паттерны пове, 3390 / 4 399 / 4 542 / 4
или объекты приложения будут использоваться. Глаеная польза каждого отдельного паттерна состоит в том, что он описывает решение целого класса абси том факт, что каждый паттерн имеет свое имя, облегчает дискуссию об абстрактных структурах данных (АDT) между разработчиками, так как они могут с шаблоны. Таким образом, за счёт паттерне производится унификация терминологии, названий модулей и элементов проекта.  WHO ИЗ перечисленного верно о паттерне Memento:  ✓ Позволяет сохранить внутреннее состояние объекта  ☐ Это порождающий паттерн проектирования  ☐ Позволяет динамически добавлять новый функционал к существующим объектам  ☐ Это структурный паттерн проектирования  ☐ Его использование приводит к нарушению инкапсуляции  Пояснение: Метелto относится к паттернам поведения (behavioral).	20, какие конечные клас трактных проблем. Та ссылаться на известны Автор: Паттерны пове; 3390 / 4 399 / 4 542 / 4
или объекты приложения будут использоваться. Главная польза каждого отдельного паттерна состоит в том, что он описывает решение целого класса абси том факт, что каждый паттерн имеет свое имя, облегчает дискуссию об абстрактных структурах данных (АDT) между разработчиками, так как они могут о шаблоны. Таким образом, за счёт паттернов производится унификация терминологии, названий модулей и элементов проекта.  WHO из перечисленного верно о паттерне Memento:  ✓ Позволяет сохранить внутреннее состояние объекта  Это порождающий паттерн проектирования  Позволяет динамически добавлять новый функционал к существующим объектам  Это структурный паттерн проектирования  Его использование приводит к нарушению инкапсуляции	20, какие конечные клас трактных проблем. Та ссылаться на известны Паттерны пове; 3390 / 4 399 / 4 542 / 4 1080 / 4
или объекты приложения будут использоваться. Главная польза каждого отдельного паттерна состоит в том, что он описывает решение целого класса абси том факт, что каждый паттерн имеет свое имя, облегчает дискуссию об абстрактных структурах данных (АDT) между разработчиками, так как они могут о шаблоны. Таким образом, за счёт паттернов производится унификация терминологии, названий модулей и элементов проекта.  "Что из перечисленного верно о паттерне Memento:  "Что из перечисленного верно о паттерне Memento:  "Ото порождающий паттерн проектирования  "Позволяет сохранить внутреннее состояние объекта  "Это порождающий паттерн проектирования  "Ото структурный паттерн проектирования  "Его использование приводит к нарушению инкапсуляции  "Пояснение: Метепto относится к паттернам поведения (behavioral). Он позволяет сохранить (например, для последующего восстановления) внутреннее состояние объекта без нарушения инкапсуляции.  Мментировать вопрос (всего: 0)  Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?	20, какие конечные клас трактных проблем. Та ссылаться на известны Автор: Паттерны пове, 3390 / 4 399 / 4 1080 / 4 ББТ / 4 Автор: с
или объекты приложения будут использоваться. Главная польза каждого отдельного паттерна состоит в том, что он описывает решение целого класса абситом факт, что каждый паттерн имеет свое имя, облегчает дискуссию об абстрактных структурах данных (АDT) между разработчиками, так как они могут об иментировать вопрос (всего: 5)  Что из перечисленного верно о паттерне Memento:  ✓ Позволяет сохранить внутреннее состояние объекта  ☐ Это порождающий паттерн проектирования  ☐ Позволяет динамически добавлять новый функционал к существующим объектам  ☐ Это структурный паттерн проектирования  ☐ Его использование приводит к нарушению инкапсуляции  Пояснение: Метепto относится к паттернам поеедения (behavioral).  Он позволяет сохранить (например, для последующего восстановления) внутреннее состояние объекта без нарушения инкапсуляции.  Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  ☐ Iterator	20, какие конечные клас трактных проблем. Та ссылаться на известны Автор: Паттерны пове, 3390 / 4 399 / 4 542 / 4 1080 / 4 551 / 4 Автор: cl
или объекты приложения будут использоваться. Главная польза каждого отдельного паттерна состоит в том, что он описывает решение целого класса абси том факт, что каждый паттерн имеет свое имя, облегчает дискуссию об абстрактных структурах данных (АДТ) между разработчиками, так как они могут о шаблоны. Таким образом, за счёт паттернов производится унификация терминологии, названий модулей и элементов проекта.  Мментировать вопрос (всего: 5)  Что из перечисленного верно о паттерне Memento:  ✓ Позволяет сохранить внутреннее состояние объекта  ☐ Это порождающий паттерн проектирования  ☐ Позволяет динамически добавлять новый функционал к существующим объектам  ☐ Это структурный паттерн проектирования  ☐ Его использование приводит к нарушению инкапсуляции  Пояснение: Метелtо относится к паттернам поведения (behavioral).  Он позволяет сохраниты (например, для последующего восстановления) внутреннее состояние объекта без нарушения инкапсуляции.  Мментировать вопрос (всего: 0)  Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  ✓ Iterator	20, какие конечные клас трактных проблем. Та ссылаться на известны Автор: Паттерны пове, 3390 / 4 399 / 4 1080 / 4 551 / 4 Автор: ct
или объекты приложения будут использоваться. Главная польза каждого отдельного паттерна состоит в том, что он описывает решение целого класса абситот факти, что каждый паттеры имеет свое имя, облегчает дискуссию об абстрактных структурах данных (АРТ) между разработчиками, так как они могут с имаблоны. Таким образом, за счёт паттерне производится унификация терминологии, названий модулей и элементов проекта.  Что из перечисленного верно о паттерне Memento:  ✓ Позволяет сохранить внутреннее состояние объекта  □ Это порождающий паттерн проектирования  □ Позволяет динамически добавлять новый функционал к существующим объектам  □ Это структурный паттерн проектирования  □ Его использование приводит к нарушению инкапсуляции  Лояснение: Метепtо относится к паттернам поведения (behavioral).  Он позволяет сохранить (например, для последующего восстановления) внутреннее состояние объекта без нарушения инкапсуляции.  ММЕНТИРОВАТЬ ВОПРОС (всего: 0)  Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  ✓ Iterator  ✓ Visitor  ✓ Strategy	20, какие конечные клас трактных проблем. Та ссылаться на известны Автор: Паттерны пове, 3390 / 4 399 / 4 1080 / 4 551 / 4 Автор: ct Паттерны пове, 926 / 4 1801 / 4
или объекты приложения будут использоваться. Глаеная польза каждого отдельного паттерна состоит в том, что он описывает решение целого класса абстьют факти, что каждый паттерн имеет свое имя, облегчает дискуссию об абстрактных структурах данных (АDT) между разработниками, так как они могут с имаблоны. Таким образом, за счёт паттернов производится унификация терминологии, названий модулей и элементов проекта.  ММЕНТИРОВАТЬ ВОПРОС (ВСЕГС: 5)  ЧТО ИЗ перечисленного верно о паттерне Memento:  ✓ Позволяет сохранить внутреннее состояние объекта  □ Это порождающий паттерн проектирования  □ Позволяет динамически добавлять новый функционал к существующим объектам  □ Это структурный паттерн проектирования  □ То структурный паттерн проектирования  □ То оструктурный паттерн проектирования  □ То оструктурный паттерн проектирования  □ То оструктурный паттерн проектирования  □ Избенение: Метело относится к паттернам поведения (behavioral).  Он позволяет сохранить (например, для последующего восстановления) внутреннее состояние объекта без нарушения инкапсуляции.  ММЕНТИРОВАТЬ ВОПРОС (ВСЕГС: 0)  Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  □ Iterator  □ Strategy  □ Composite	20, какие конечные клас трактных проблем. Та ссылаться на известны Автор: Паттерны повеј 3390 / 4 399 / 4 1080 / 4 551 / 4 Автор: ct Паттерны повеј 926 / 4 1801 / 4 707 / 4 619 / 4
или объекты приложения будут использоваться. Главная польза каждого отдельного паттерна состоит в том, что он описывает решение целого класса абст том факт, что каждый паттеры имеет сеое имя, облеечает дискуссию об абстрактных структурувах денных (АDT) между разработчиками, так как они моеут с имаблены. Таким образом, за счёт паттерне производится унификация терминологии, названий модулей и элементов проекти.  ММЕНТИРОВАТЬ ВОПРОС (ВСЕГО: 5)  ЧТО ИЗ Перечисленного верно о паттерне Memento:  ✓ Позволяет сохранить внутреннее состояние объекта  □ Это порождающий паттеры проектирования  □ Позволяет динамически добвалять новый функционал к существующим объектам  □ Это структурный паттеры проектирования  □ То структурный паттеры проектирования (вето использование приводит к нарушению инкапсуляции  Позснение: Метело относится к паттернам поеедения (већачіога)).  Он позволяет сохранить (например, для последующего восстановления) внутреннее состояние объекта без нарушения инкапсуляции.  ММЕНТИРОВАТЬ ВОПРОС (ВСЕГО: 0)  Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  ✓ Iterator  ✓ Visitor  ✓ Strategy  ✓ Composite  ✓ Composite	20, какие конечные клас трактных проблем. Та ссылаться на известны Автор: Паттерны пове, 3390 / 4 399 / 4 551 / 4 Автор: с Паттерны пове, 926 / 4 1801 / 4 707 / 4 619 / 4
или объекты приложения будут использоваться. Главная польза каждого отдельного паттерна состоит в том, что он описывает решение целого класса абст том факт, что каждый паттеры имеет сеое имя, облеечает дискуссию об абстрактных структурувах денных (АDT) между разработчиками, так как они моеут с имаблены. Таким образом, за счёт паттерне производится унификация терминологии, названий модулей и элементов проекти.  ММЕНТИРОВАТЬ ВОПРОС (ВСЕГО: 5)  ЧТО ИЗ Перечисленного верно о паттерне Memento:  ✓ Позволяет сохранить внутреннее состояние объекта  □ Это порождающий паттеры проектирования  □ Позволяет динамически добвалять новый функционал к существующим объектам  □ Это структурный паттеры проектирования  □ То структурный паттеры проектирования (вето использование приводит к нарушению инкапсуляции  Позснение: Метело относится к паттернам поеедения (већачіога)).  Он позволяет сохранить (например, для последующего восстановления) внутреннее состояние объекта без нарушения инкапсуляции.  ММЕНТИРОВАТЬ ВОПРОС (ВСЕГО: 0)  Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  ✓ Iterator  ✓ Visitor  ✓ Strategy  ✓ Composite  ✓ Composite	20, какие конечные клас трактных проблем. Та ссылаться на известны Автор: Паттерны пове, 3390 / 4 399 / 4 551 / 4 Автор: с Паттерны пове, 926 / 4 1801 / 4 707 / 4 619 / 4
или объекты приложения будут использоваться. Глаеная польза каждого отдельного паттерна состоит в том, что он описывает решение целого класса абстьют факти, что каждый паттерн имеет свое имя, облегчает дискуссию об абстрактных структурах данных (АDT) между разработниками, так как они могут с имаблоны. Таким образом, за счёт паттернов производится унификация терминологии, названий модулей и элементов проекта.  ММЕНТИРОВАТЬ ВОПРОС (ВСЕГС: 5)  ЧТО ИЗ перечисленного верно о паттерне Memento:  ✓ Позволяет сохранить внутреннее состояние объекта  □ Это порождающий паттерн проектирования  □ Позволяет динамически добавлять новый функционал к существующим объектам  □ Это структурный паттерн проектирования  □ То структурный паттерн проектирования  □ То оструктурный паттерн проектирования  □ То оструктурный паттерн проектирования  □ То оструктурный паттерн проектирования  □ Избенение: Метело относится к паттернам поведения (behavioral).  Он позволяет сохранить (например, для последующего восстановления) внутреннее состояние объекта без нарушения инкапсуляции.  ММЕНТИРОВАТЬ ВОПРОС (ВСЕГС: 0)  Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  □ Iterator  □ Strategy  □ Composite	20, какие конечные клас трактных проблем. Та ссылаться на известны Автор: Паттерны пове, 3390 / 4 399 / 4 542 / 4 1080 / 4 551 / 4 Автор: cl
или объекты приложения буутт использоваться. Главная польза каждово отфельное паттерен состоит в том, что он описывает решение целово класса абститот факти, что каждый паттерен имеет сеое имя, облечает дискуссию об абстрактных структурах денных (АDT) между разработчиками, так как они мозутти шаблоны. Таким образом, за счёт паттеренов производится унификация терминоповии, названий модулей и элементов проекта.  ММЕНТИРОВАТЬ ВОПРОС (всего: 5)  ЧТО ИЗ ПЕРЕЧИСЛЕННОГО ВЕРНО О ПАТТЕРНЕ МЕТЕТОВ.  ЧТО ИЗ ПЕРЕЧИСЛЕННОГО ВЕРНО О ПАТТЕРНЕ МЕТЕТОВ.  Зто порождающий паттеры проектирования  Зто структурный паттеры проектирования  то от структурный паттеры проектирования  ком из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  Iterator  Visitor  Сотрозtе  State  ММЕНТИРОВАТЬ ВОПРОС (всего: 1)  Для какого из перечисленных паттернов лучше всего подходит метафора "матрешки"?  Singleton	20, какие конечные клас трактных проблем. Та ссылаться на изеестны Паттерны повед 3390 / 4 399 / 4 542 / 4 1080 / 4 551 / 4 Автор: ct Паттерны повед 926 / 4 1801 / 4 707 / 4 619 / 4 254 / 4 Автор: aleni
шии объектых приложения будути исклюзоватись. Главеная польза каждого отфельного латтепрна состояши в том, что он описывает решение цепого класса абститительных тим образом, за счети паттегрное производится унификация терминопогии, названий модутей и элементое проекта.  мментировать вопрос (всего: 5)  Что из перечисленного верно о паттерне Memento:  ✓ гозволяет сохранить внутреннее состояние объекта  □ это порождающий паттерн проектирования  □ позволяет динамически добавлять новый функционал к существующим объектам  □ это структурный паттерн проектирования  □ то структурный паттерн проектирования  □ то котокование приводит к нарушению инкапсуляции  Пояснение: Метепо относителя к паттернами пекведующее о восстановления) внутреннее состояние объекта без нарушения инкапсуляции.  Мментировать вопрос (всего: 0)  Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  ✓ Iterator  ✓ Visitor  ✓ Сотрозіве  Сотрозіве  Какого из перечисленных паттернов лучше всего подходит метафора "матрешки"?  ✓ Singleton  ✓ У Decorator	20, какие конечные класи практных проблем. Так ссылаться на известны Паттерны повед 3390 / 4 399 / 4 542 / 4 1080 / 4 551 / 4 Автор: cc Паттерны повед 926 / 4 1801 / 4 707 / 4 619 / 4 254 / 4 Автор: alena Структурные патт 81 / 4 2930 / 4
ши объекты приложения будут использоватись. Глаеная польза каждого отфельносо латтерне состояти и таким образом, за очет паттерное производится унификация терминопогии, названий модутей и элементю проекта.  мментировать вопрос (всего: 5)  Что из перечисленного верно о паттерне Memento:  ✓ Гозволяет сохранить внутреннее состояние объекта  □ Это порождающий паттерн проектирования  □ Позволяет динамически добавлять новый функционал к существующим объектам  □ Зто структурный паттерн проектирования  □ Тоз структурный паттерн преектирования  □ Тоз и ктерминопъзование приводит к нарушению инкапсуляции  Польснение: Метело относителя к паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектам структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  □ Iterator  ✓ Visitor  □ Strategy  □ Composite  □ Strategy  □ Сотрозіть вопрос (всего: 1)  Для какого из перечисленных паттернов лучше всего подходит метафора "матрешки"?  ✓ Singleton  ✓ Velotype	20, какие конечные класи практных проблем. Так ссылаться на известны Паттерны повед 3390 / 4 399 / 4 542 / 4 1080 / 4 551 / 4 Автор: ct Паттерны повед 926 / 4 1801 / 4 707 / 4 619 / 4 254 / 4 Автор: alena Структурные патт 81 / 4 2930 / 4 574 / 4
или объекты приложения будут использоваться. Плевеня польза каждов ответьноето паттерное потема тили от ответь и паттерное произведитея унификация терминоговии, названий модутей и элементное проекти.  Минитировать вопрос (всего: 5)  Что из перечисленного верно о паттерне Memento:  ✓ Позволяет сохранить внутреннее состояние объекта  ✓ Зот порождающий паттери проектирования  Позволяет динамически добавлять новый функционал к существующим объектам  ✓ Тоз структурный паттери проектирования  Позволяет динамически добавлять новый функционал к существующим объектам  ✓ Тоз структурный паттери проектирования  Пояснение: Метело относится к паттернами поведения (например, для последующее весстанновления) внутреннее состояние объекта без нарушения инкалсуляции.  Пояснение: Метело относится к паттернам поведения (рейаніога)).  Он позволяет сохранить (например, для последующее весстановления) внутреннее состояние объекта без нарушения инкалсуляции.  Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  (в Істатю структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  (в Істатю структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  (в Істатю структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  (пречисленных паттернов пручше всего подходит метафора "матрешки"?  (пречисленных паттернов лучше всего подходит метафора "матрешки"?  (пречисленных паттернов пучше всего подходит метафора "матрешки"?	20, какие конечные клас трактных проблем. Так ссылаться на изеестны Паттерны повед 3390 / 4 399 / 4 542 / 4 1080 / 4 551 / 4 Автор: ct Паттерны повед 926 / 4 1801 / 4 707 / 4 619 / 4 254 / 4 Автор: aleni 81 / 4 2930 / 4 574 / 4 340 / 4
ши объекты приложения будут использоватись. Глаеная польза каждого отфельносо латтерне состояти и таким образом, за очет паттерное производится унификация терминопогии, названий модутей и элементю проекта.  мментировать вопрос (всего: 5)  Что из перечисленного верно о паттерне Memento:  ✓ Гозволяет сохранить внутреннее состояние объекта  □ Это порождающий паттерн проектирования  □ Позволяет динамически добавлять новый функционал к существующим объектам  □ Зто структурный паттерн проектирования  □ Тоз структурный паттерн преектирования  □ Тоз и ктерминопъзование приводит к нарушению инкапсуляции  Польснение: Метело относителя к паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектам структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  □ Iterator  ✓ Visitor  □ Strategy  □ Composite  □ Strategy  □ Сотрозіть вопрос (всего: 1)  Для какого из перечисленных паттернов лучше всего подходит метафора "матрешки"?  ✓ Singleton  ✓ Velotype	20, какие конечные клас трактных проблем. Та ссылаться на изеестны Автор: Паттерны пове, 3390 / 4 399 / 4 542 / 4 1080 / 4 551 / 4 Автор: cl Паттерны пове, 926 / 4 1801 / 4 707 / 4 619 / 4 254 / 4 Автор: alen. Структурные патт 81 / 4 2930 / 4 574 / 4 340 / 4
или объекты приложения будут использоваться. Плевеня польза каждов ответьноето паттерное потема тили от ответь и паттерное произведитея унификация терминоговии, названий модутей и элементное проекти.  Минитировать вопрос (всего: 5)  Что из перечисленного верно о паттерне Memento:  ✓ Позволяет сохранить внутреннее состояние объекта  ✓ Зот порождающий паттери проектирования  Позволяет динамически добавлять новый функционал к существующим объектам  ✓ Тоз структурный паттери проектирования  Позволяет динамически добавлять новый функционал к существующим объектам  ✓ Тоз структурный паттери проектирования  Пояснение: Метело относится к паттернами поведения (например, для последующее весстанновления) внутреннее состояние объекта без нарушения инкалсуляции.  Пояснение: Метело относится к паттернам поведения (рейаніога)).  Он позволяет сохранить (например, для последующее весстановления) внутреннее состояние объекта без нарушения инкалсуляции.  Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  (в Істатю структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  (в Істатю структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  (в Істатю структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  (пречисленных паттернов пручше всего подходит метафора "матрешки"?  (пречисленных паттернов лучше всего подходит метафора "матрешки"?  (пречисленных паттернов пучше всего подходит метафора "матрешки"?	20, какие конечные клас трактных проблем. Та ссылаться на известны Автор: Паттерны пове, 3390 / 4 1080 / 4 551 / 4 Автор: сі Паттерны пове, 926 / 4 1801 / 4 707 / 4 619 / 4 254 / 4 Автор: alen Структурные патт 81 / 4 2930 / 4 340 / 4 469 / 4
ши объекты приложения буути использоваться. Главная пользя каждово отфельноео паттерное класса абстоять мождов паттерное имее, облегает дистуссию об абстораетных структурый паттерн проектирования  Зтониментировать вопрос (всего: 5)  Что из перечисленного верно о паттерне Memento:  У Повооляет сохранить внутреннее состояние объекта  Зто порождающий паттерн проектирования  Повооляет сохранить внутреннее состояние объекта  Зто порождающий паттерн проектирования  Повооляет сохранить внутреннее состояние объекта  В от оструктурный паттерн проектирования  Повооляет сохранить внутреннее состояние объекта  В от оструктурный паттерн проектирования  Повооляет сохранить внутреннее состояние объекта  В от оструктурный паттерн проектирования  Повооляет сохранить (например, для последующеео восстановления) внутреннее состояние объекта без нарушения инкалсуляции.  Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации в применяется в ситуации в применяется в ситуации в применяется в ситуации в применяется в применяется в ситуации в применяется в пр	20, какие конечные клас трактных проблем. Так ссылаться на изеестны Паттерны повед 3390 / 4 399 / 4 542 / 4 1080 / 4 551 / 4 Автор: cf Паттерны повед 926 / 4 1801 / 4 707 / 4 619 / 4 254 / 4 Автор: alent 81 / 4 2930 / 4 574 / 4 340 / 4 469 / 4 Автор: add
или объекты приложения будути использоваться. Тлениея польза каждосе отбельноел паттпернае состаютия е том. что он описывает дешение целово класса абстити фактического быто в правения (ДРТ) из перечисленного верно о паттерне Метелтер.  Что из перечисленного верно о паттерне Memento:  □ 70 порождающий паттери проектирования (зећанокта).  Он позволяет охивания (мапример, для последующего восстановления) внутреннее состояние объекта без нарушения инкалсуляции.  Мементировать вопрос (всего: 0)  Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимности от фактического типа каждого объекта?  □ 8 Iterator □ 8 такеру □ 8 заткеру □ 8 заткеру □ 9 тому  В 3 потеречисленных паттернов лучше всего подходит метафора "матрешки"? □ 9 заткеру □ 9 гороу □ 9 гороу □ 10 горождае □ 10 горо	20, какие конечные класи практных проблем. Так ссылаться на известны Автор: Паттерны повед 3390 / 4 399 / 4 542 / 4 1080 / 4 551 / 4 551 / 4 551 / 4 4 551 / 4 619 / 4 254 / 4 4 619 / 4 254 / 4 4 619 / 4 4 619 / 4 4 619 / 4 4 619 / 4 619
или объектии приложения букути использоваться. Пленяея польза каждово отфельноел паттеерне остените температь котруктуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  Какот из перечисленных паттеернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  Какот из перечисленных паттеернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  Какот из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  Какот из перечисленных паттернов лучше всего подходит метафора "матрешки"?  Какот из перечисленных паттернов лучше всего подходит метафора "матрешки"?  Какот из перечисленных паттернов лучше всего подходит метафора "матрешки"?  Какот из перечисленных паттернов лучше всего подходит метафора "матрешки"?  Какот из перечисленных паттернов лучше всего подходит метафора "матрешки"?  Какот из перечисленных паттернов лучше всего подходит метафора "матрешки"?  Аля какого из перечисленных паттернов лучше всего подходит метафора "матрешки"?  Какот из перечисленных паттернов лучше всего подходит метафора "матрешки"?  Артом объектами объектами"?  Артом объектами объектами объектами объектами объектами объектами объектами объектами объектами от пречисленных паттернов лучше всего подходит метафора "матрешки"?  Артом объектами	20, какие конечные класс трактных проблем. Так ссылаться на известны Автор: С Паттерны повед 3390 / 4 399 / 4 542 / 4 1080 / 4 551 / 4 Автор: С Паттерны повед 4 1801 / 4 707 / 4 619 / 4 254 / 4 Автор: alena Структурные патт 81 / 4 2930 / 4 469 / 4 Автор: ad
или объемты приложения булут использователя. Плавная польз яжждое ответьное паттерьея состоятия том, что от описывает решение целоех илиса або.  тами образом, за счёт паттерье произведителя учифинация терминологии, названий модутей и элементное проектам  том из перечисленного верно о паттерье Memento:  √ Позволяет схранить внутреннее состояние объекта  7 от опрождающий паттерь проектирования  позволяет схранить внутреннее состояние объекта  7 от огруждуный паттерь проектирования  позволяет схранить внутреннее состояние объекта  7 от огруждуный паттерь проектирования  позволяет динамически добавлять новый функционал к существующим объектам  7 от огруждуный паттерь проектирования  позволяет динамически добавлять новый функционал к существующим объектам  7 от огруждуный паттерь проектирования  1 от огруждуный паттерь проектирования  2 от огруждуный паттерь проектирования  2 от огруждуный паттерь проектирования  3 от огруждуный паттерь проектирования  4 от открыть в зависимости от фактического типа каждого объекта?  5 от открыть в зависимости от фактического типа каждого объекта?  5 от отруждуны в зависимости от фактического типа каждого объекта?  6 от отруждуны в зависимости от фактического типа каждого объекта?  6 от отруждуны в зависимости от фактического типа каждого объекта?  6 от отруждуны в зависимости от фактического типа каждого объекта?  8 от отруждуны в зависимости от фактического типа каждого объекта?  9 от отруждуны в зависимости от фактического типа каждого объекта?  9 от отруждуны в зависимости от фактического типа каждого объекта?  9 от отруждуны в зависимости от фактического типа каждого объекта?  9 от отруждуния в отруждуния в отруждуния от отр	20, какие конечные класс трактных проблем. Так ссылаться на известны Паттерны повед 3390 / 4 399 / 4 542 / 4 1080 / 4 551 / 4 Автор: cC Паттерны повед 476 / 7 4279 / 7
unu o Seemun rigunoreenus filtym uconnascember. Praevea nonas xaxdoe comdenue anui, veno un onucuseem peuuenue uencea vinace a de month demontre. Veno vasabula anmenje ueenee cee vinace de foreseeme ducycuo of sectoria. Venous computingua demontre (ADT) weekly pasagademusawu, wax xax out waxyin suasticiaesia. Taxuu oбразом, за счет nammephee prouseodumes yhuduwauus mepuuhanoseuu, названий модулей и элементов проекта.  Что из перечисленного верно о паттерне Memento:  √ Поволяет схоранить витутренее состоянее ofъeкта  √ Поволяет динамически добалять новый функционал к существующим объектам  √ Поволяет динамически добалять новый функционал к существующим объектам  √ Поволяет динамически добалять новый функционал к существующим объектам  √ Токонозвание приводит к нарушению инкапсуляции  Какой из перечисленных паттери проектирования  Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?  √ Visitor  √ Strategy  √ Composite  √ Strategy  √	го, какие конечные класс трактных проблем. Так
unu o Seemun rigunoseenus filtyim uconousoamense. Theelean ronaea saakode oomdennisea rammepina coomdum e mouk umbo on uncusseam peuleure uencea vincea about mome mouse. The vasabud nammepin useamen coemaus of seemaem duoryoomdus companyinga dames (ADT) weekly pasapademusawu, mak xak oulu waeyin suastioneus. Taxuu olgaasuu sa e-velm nammepinoe ripouseadumes yhuduwaujus mepawuhonasuu, hasaenud wodyned u snewermae ripoeema.  White in propose to copavirus suryopentee cocroeniee ofbeerra  The organism organism suryopentee cocroeniee organism suryopentee cocroeniee ofbeerra  The organism organism suryopentee cocroeniee organism suryopentee cocroeniee ofbeerra  The organism organism suryopentee cocroeniee organism suryopentee cocroeniee organism suryopentee cocroeniee organi	20, какие конечные класс трактных проблем. Так ссылаться на известны Автор: С Паттерны повед 3390 / 4 399 / 4 542 / 4 1080 / 4 551 / 4 Автор: С Паттерны повед 4707 / 4 619 / 4 2930 / 4 2930 / 4 574 / 4 469 / 4 Автор: ad Порождающие патт 476 / 7 4279 / 7 688 / 7

на	лью какого паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механизма следования?	Структурные паттерн
6	/ Decorator	3044 / 4271
0	Ртоху	325 / 4271
0	Flyweight	232 / 4271
0	Composite	648 / 4271
	снение: Структурный паттерн Decorator используется в случаях, коеда необходимо без применения механизма наследования расширить функциональносг Другими словами появляется альтернатива наследованию, причем классы не закреплены жестко в иерархии.	пь класса или же изменить
омме	итировать вопрос (всего: 2)	Автор: noblecione
<sup>8</sup> Каі	кие из перечисленных паттернов проектирования ограничивают платформенные зависимости?	
П	Flyweight	541 / 2465
W	Adapter	809 / 2465
M ·	✓ Abstract Factory	927 / 246
M	✓ Bridge	1454 / 246
П	Interpreter	640 / 246
дру	снение: Паттерн Flyweight использует разделение для эффективной поддержки множества мелких объектов; Паттерн Adapter преобразует интерфейс с вого, который ожидают клиенты; Паттерн Interpreter для заданного языка определяет представление его грамматики, а также интерпретатор предлог птерны Abstract Factory и Bridge отделяют абстракцию от ее реализации так, чтобы то и другое можно было изменять независимо. Это обеспечивает кр	кений этого языка;
дру Пап	вого, который ожидают клиенты; Паттерн Interpreter для заданного языка определяет представление его грамматики, а также интерпретатор предлог	кений этого языка; россплатформенность.
дру Пап оммен	вого, который ожидают клиенты; Паттерн Interpreter для заданного языка определяет представление его грамматики, а также интерпретатор предлог птерны Abstract Factory и Bridge отделяют абстракцию от ее реализации так, чтобы то и другое можно было изменять независимо. Это обеспечивает кр	кений этого языка; россплатформенность.
дру Пап оммен Кан	гого, который ожидают клиенты; Паттерн Interpreter для заданного языка определяет представление его грамматики, а также интерпретатор предлог птерны Abstract Factory и Bridge отделяют абстракцию от ее реализации так, чтобы то и другое можно было изменять независимо. Это обеспечивает к ктировать вопрос (всего: 1)	кений этого языка; россплатформенность. Автор: I_shevchenko
дру Пап оммен Кан	вого, который ожидают клиенты; Паттерн Interpreter для заданного языка определяет представление его грамматики, а также интерпретатор предлог птерны Abstract Factory и Bridge отделяют абстракцию от ее реализации так, чтобы то и другое можно было изменять независимо. Это обеспечивает к нтировать вопрос (всего: 1) кие из перечисленных паттернов проектирования относятся к поведенческим?	кений этого языка; россплатформенность. Автор: I_shevchenka 2478 / 3234
друу Пал оммет Каг	вого, который ожидают клиенты; Паттерн Interpreter для заданного языка определяет представление его грамматики, а также интерпретатор предлог птерны Abstract Factory и Bridge отделяют абстракцию от ее реализации так, чтобы то и другое можно было изменять независимо. Это обеспечивает к нтировать вопрос (всего: 1) кие из перечисленных паттернов проектирования относятся к поведенческим? У Интерпретатор  Компоновщик	жений этого языка; россплатформенность. Автор:  _shevchenkd 2478 / 3234 662 / 3234
дру Пап оммен Кан	вого, который ожидают клиенты; Паттерн Interpreter для заданного языка определяет представление его грамматики, а также интерпретатор предлог птерны Abstract Factory и Bridge отделяют абстракцию от ее реализации так, чтобы то и другое можно было изменять независимо. Это обеспечивает к нтировать вопрос (всего: 1) кие из перечисленных паттернов проектирования относятся к поведенческим? Интерпретатор Компоновщик	жений этого языка; россплатформенность. Автор: I_shevchenko 2478 / 323- 662 / 323- 2094 / 323-
дру Пап оммен Кан	вого, который ожидают клиенты: Паттерн Interpreter для заданного языка определяет представление его грамматики, а также интерпретатор предлог птерны Abstract Factory и Bridge отделяют абстракцию от ее реализации так, чтобы то и другое можно было изменять независимо. Это обеспечивает кр нтировать вопрос (всего: 1)  кие из перечисленных паттернов проектирования относятся к поведенческим?  / Интерпретатор  Компоновщик  / Хранитель  Строитель	жений этого языка; россплатформенность. Автор: I_shevchenko 2478 / 323- 662 / 323- 2094 / 323- 301 / 323-
друу Пап Оммен Кан	вого, который ожидают клиенты; Паттерн Interpreter для заданного языка определяет представление его грамматики, а также интерпретатор предлог птерны Abstract Factory и Bridge отделяют абстракцию от ее реализации так, чтобы то и другое можно было изменять независимо. Это обеспечивает к нтировать вопрос (всего: 1)  кие из перечисленных паттернов проектирования относятся к поведенческим?  У Интерпретатор  Компоновщик  У Хранитель  Строитель	жений этого языка; россплатформенность. Автор: I_shevchenko 2478 / 323- 662 / 323- 2094 / 323- 301 / 323- 2309 / 323-
дру Пап	вого, который ожидают клиенты; Паттерн Interpreter для заданного языка определяет представление его грамматики, а также интерпретатор предлогитерны Abstract Factory и Bridge отделяют абстракцию от ее реализации так, чтобы то и другое можно было изменять независимо. Это обеспечивает кратировать вопрос (всего: 1)  кие из перечисленных паттернов проектирования относятся к поведенческим?  У Интерпретатор  Компоновщик  У Хранитель  Строитель	жений этого языка; россплатформенность. Автор: _shevchenko 2478 / 3234 662 / 3234 2094 / 3234 2309 / 3234 716 / 3234
∂py ∏arr	вого, который ожидают клиенты; Паттерн Interpreter для заданного языка определяет представление его грамматики, а также интерпретатор предлогитерны Abstract Factory и Bridge отделяют абстракцию от ее реализации так, чтобы то и другое можно было изменять независимо. Это обеспечивает критировать вопрос (всего: 1)  кие из перечисленных паттернов проектирования относятся к поведенческим?  / Интерпретатор  Компоновщик  / Хранитель  Строитель  / Посредник  Адаптер	жений этого языка; россплатформенность. Автор: Lshevchenko 2478 / 3234 662 / 3234 2094 / 3234 2309 / 3234 716 / 3234 Автор: ruslan5
∂py ∏arr	вого, который ожидают клиенты; Паттерн Interpreter для заданного языка определяет представление его грамматики, а также интерпретатор предлогитерны Abstract Factory и Bridge отделяют абстракцию от ее реализации так, чтобы то и другое можно было изменять независимо. Это обеспечивает критировать вопрос (всего: 1)  кие из перечисленных паттернов проектирования относятся к поведенческим?  / Интерпретатор  Компоновщик  / Хранитель  Строитель  / Посредник  Адаптер	жений этого языка; россплатформенность. Автор: _shevchenko 2478 / 3234 662 / 3234 2094 / 3234 2309 / 3234 716 / 3234 Автор: ruslan5
∂py ∏arr	вого, который ожидают клиенты; Паттерн Interpreter для заданного языка определяет представление его грамматики, а также интерпретатор предлогитерны Abstract Factory и Bridge отделяют абстракцию от ее реализации так, чтобы то и другое можно было изменять независимо. Это обеспечивает критировать вопрос (всего: 1)  кие из перечисленных паттернов проектирования относятся к поведенческим?  / Интерпретатор  Компоновщик  / Хранитель  Строитель  / Посредник  Адаптер	жений этого языка; россплатформенность.  Автор: _shevchenkc  2478 / 3234  662 / 3234  2094 / 3234  301 / 3234  2309 / 3234  Автор: ruslan5
∂py ∏arx  Market Service  Representation  Market Service  Mar	вого, который ожидают клиенты; Паттерн Interpreter для заданного языка определяет представление его грамматики, а также интерпретатор предполитерны Abstract Factory и Bridge отделяют абстракцию от ее реализации так, чтобы то и другое можно было изменять независимо. Это обеспечивает критировать вопрос (всего: 1)  кие из перечисленных паттернов проектирования относятся к поведенческим?  / Интерпретатор  Компоновщик  / Хранитель  Строитель  / Посредник  Адаптер  Адаптер  кие из перечисленных паттернов относятся к паттернам поведения (behavioral) в соответствии с GoF?	жений этого языка; россплатформенность.  Автор: _shevchenkc  2478 / 3234  662 / 3234  2094 / 3234  301 / 3234  2309 / 3234  716 / 3234  Автор: ruslan5  Классификация паттерн  1295 / 4196
opy name	вого, который ожидают клиенты; Паттерн Interpreter для заданного языка определяет представление его грамматики, а также интерпретатор предпог этировать вопрос (всего: 1)  кие из перечисленных паттернов проектирования относятся к поведенческим?  Интерпретатор  Компоновщик  У хранитель  Строитель  Посредник  Адаптер  Адаптер  Компонов вопрос (всего: 5)  кие из перечисленных паттернов относятся к паттернам поведения (behavioral) в соответствии с GoF?  Ргоху  Вuilder	жений этого языка; россплатформенность.  Автор: _shevchenkc  2478 / 3234  662 / 3234  2094 / 3234  301 / 3234  2309 / 3234  716 / 3234  Автор: ruslan5  Классификация паттерн  1295 / 4196  475 / 4196
opy name	вого, который ожидают клиенты; Паттерн Interpreter для заданного языка определяет представление его грамматики, а также интерпретатор предпог этировать вопрос (всего: 1)  кие из перечисленных паттернов проектирования относятся к поведенческим?  Интерпретатор  Компоновщик  У хранитель  Строитель  Ипосредник  Адаптер  Адаптер  Ком из перечисленных паттернов относятся к паттернам поведения (behavioral) в соответствии с GoF?  Ргоху  Вuilder	кений этого языка;

#### Предложить свой вопрос

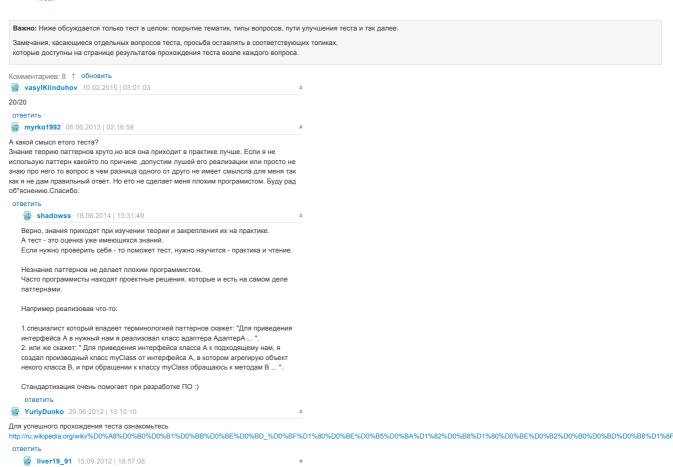
#### ShareTweet

спс

ответить

**Evguenitch** 15.10.2011 | 20:19:58 А когда откроете ? Я бы тоже добавил вопросы

**KvanGee** 27.04.2010 | 17:21:40



Я бы мог добавить несколько вопросов в данный тест, но к сожалению возможность их добавление непредставлена. **admin** 29.04.2010 | 01:07:32 Добавление вопросов открыто для теста "Паттерны проектирования в Java". Этот тест временно закрыт для добавления, но в скором времени откроем и его. Добавить комментарий



Наши представительства В 🕴 🏏



