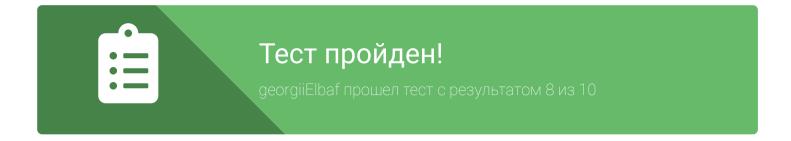
ProgHub <u>Тесты</u> <u>Рейтинг</u> <u>Задачи [™] Блог</u> <u>™</u> <u>Блог</u> <u>™</u> <u>Блог</u> <u>™</u>

ПАТТЕРНЫ ПРОЕКТИРОВАНИЯ 🔗



Как вам тест?



РЕЗУЛЬТАТЫ

32
Заработанные очки



80%

ОТВЕТЫ

#1 Целью какого паттерна является расширение функциональности класса или же ее изменение без использования механизма наследования?

Proxy

Decorator

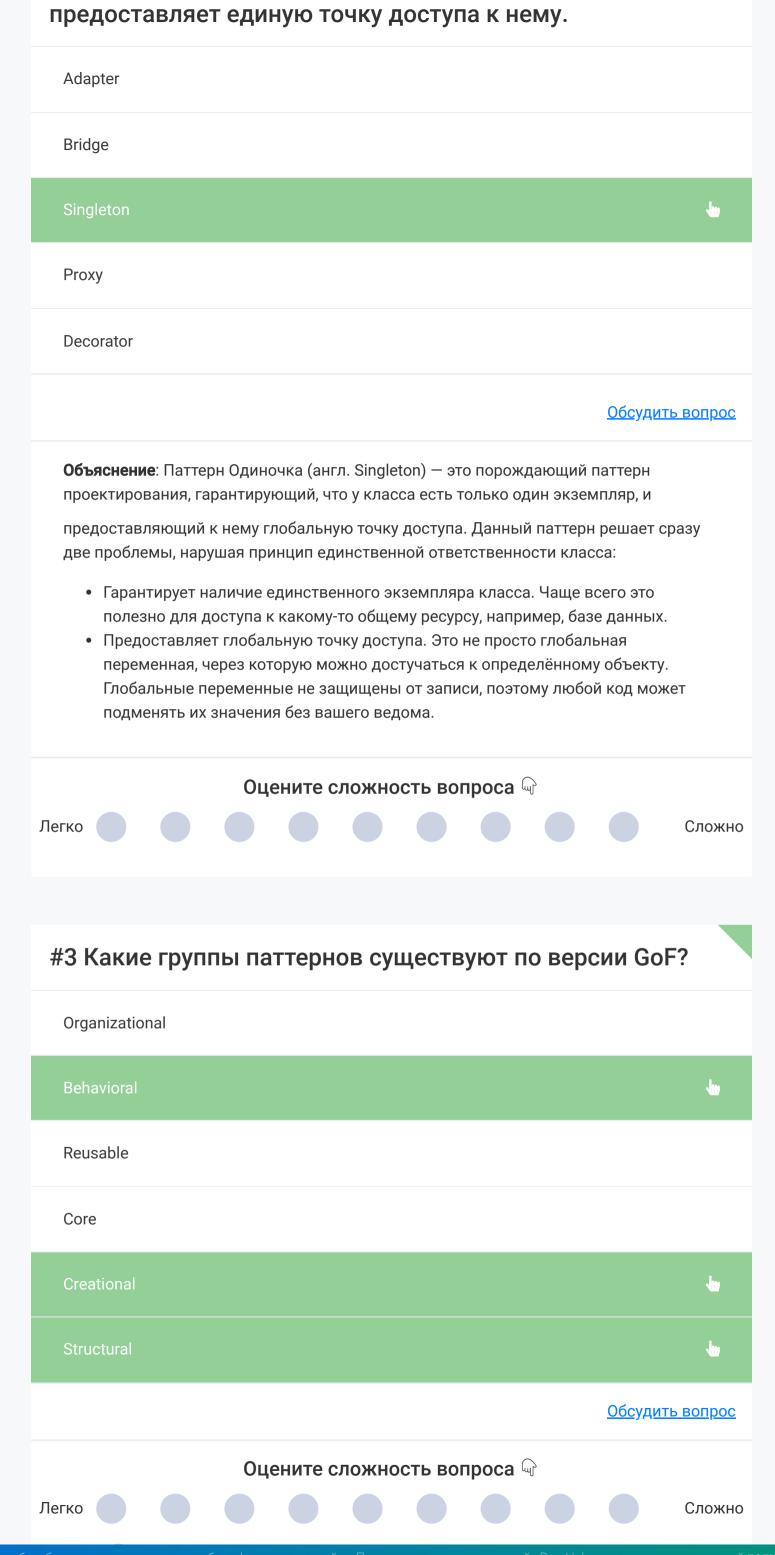
Flyweight

Composite

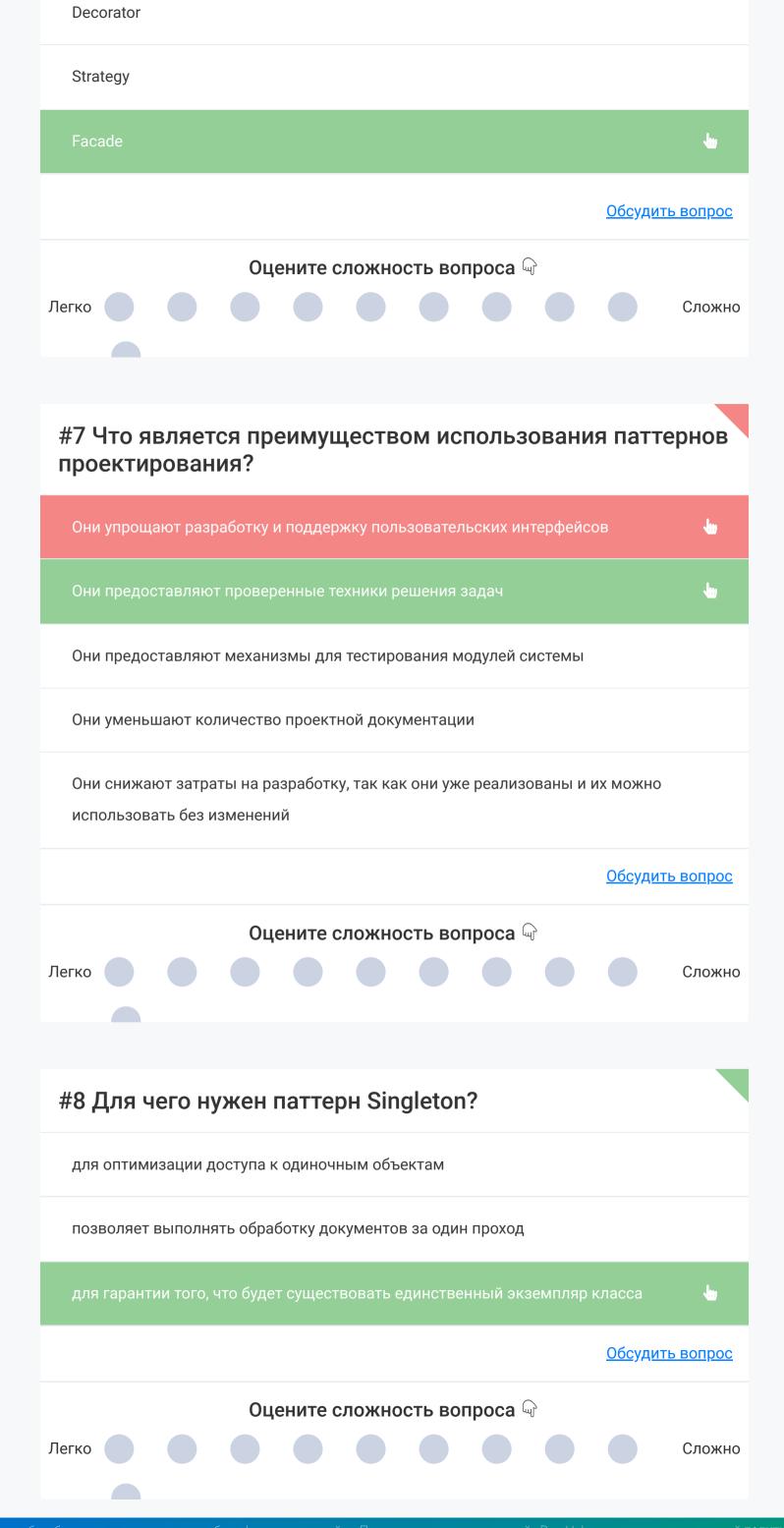
Объяснение: Структурный паттерн Decorator используется в случаях, когда необходимо без применения механизма наследования расширить функциональность класса или же изменить ее. Другими словами появляется альтернатива наследованию, причем классы не закреплены жестко в иерархии.

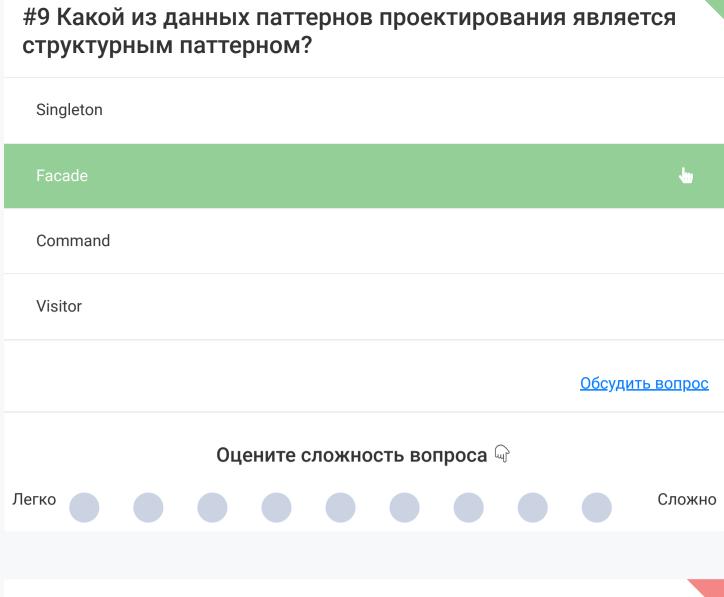
Оцените сложность вопроса Ф

Наш сайт использует куки чтобы обеспечить качественную работу функционала сайта. Продолжая использовать сайт ProgHub, вы соглашаетесь с нашей **политикой**

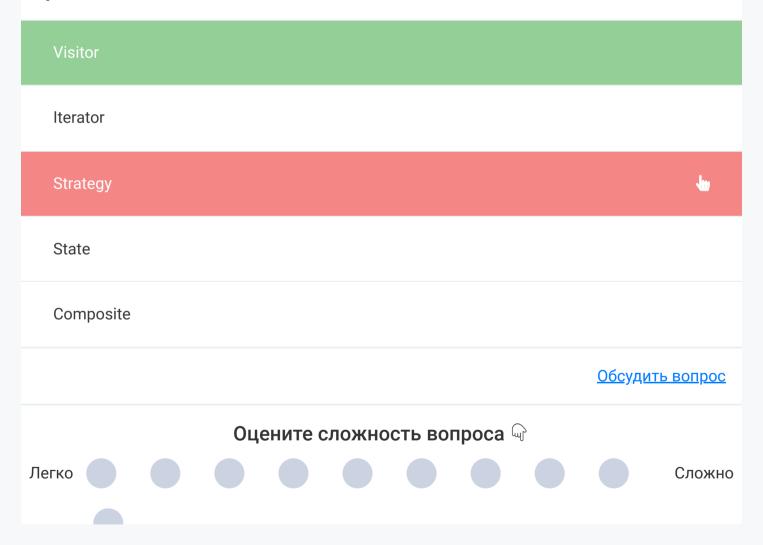


#4 Какие из этих паттернов являются паттернами создания объектов? Adapter Decorator Chain of Responsibility Обсудить вопрос Оцените сложность вопроса 🖓 Легко Сложно #5 Что из перечисленного верно о паттерне Memento: Это структурный паттерн проектирования Это порождающий паттерн проектирования Позволяет динамически добавлять новый функционал к существующим объектам Его использование приводит к нарушению инкапсуляции Обсудить вопрос Объяснение: Memento относится к паттернам поведения (behavioral). Он позволяет сохранить (например, для последующего восстановления) внутреннее состояние объекта без нарушения инкапсуляции. Оцените сложность вопроса 🖓 Легко Сложно #6 Назначением какого паттерна проектирования является предоставление удобного интерфейса к громоздкому и сложному АРІ? **Factory Method** Iterator





#10 Какой из перечисленных паттернов применяется в ситуации, когда нужно произвести некоторые действия над всеми объектами структуры в зависимости от фактического типа каждого объекта?





support@mg.proghub.ru