


ПАТТЕРНЫ ПРОЕКТИРОВАНИЯ

[↗](#)



Тест пройден!

georgiiElbaf прошел тест с результатом 8 из 10

Как вам тест?



РЕЗУЛЬТАТЫ

32

Заработанные очки

junior

Сложность

80%

Правильных ответов

ОТВЕТЫ

#1 Какие из следующих утверждений верны по отношению к паттерну проектирования Mediator (Медиатор):

Паттерн Mediator помогает изолировать несколько классов друг от друга.

Паттерн Mediator не позволяет нескольким классам взаимодействовать напрямую, а выступает посредником между ними.

Одна из целей паттерна Mediator - уменьшение зависимостей между объектами в системе.

В реализации паттерна Mediator используется паттерн Observer для уменьшения зависимостей между объектами.

Паттерн Mediator не спасает от зависимостей между классами системы и медиатором.

[Обсудить вопрос](#)

Оцените сложность вопроса

👉

Легко

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Сложно

#2 Какой шаблон проектирования можно определить следующей фразой: " .. - поведенческий шаблон проектирования, обеспечивающий взаимодействие множества объектов, формируя при этом слабую связанность и избавляя объекты от необходимости явно ссылаться друг на друга "?

Mediator

Low Coupling

High Cohesion

Information Expert

Observer

[Обсудить вопрос](#)

Оцените сложность вопроса

Легко

Сложно

#3 Структурный паттерн проектирования, разделяющий один или несколько классов на две отдельные иерархии — абстракцию и реализацию, позволяя изменять их независимо друг от друга. О каком паттерне идёт речь?

декоратор

МОСТ

легковес

нет верного ответа

[Обсудить вопрос](#)

Объяснение: Речь идёт о паттерне Мост. Чтобы понять его суть, необходимо определиться с понятиями абстракция и реализация. Абстракция (или интерфейс) — это образный слой управления чем-либо. Он не делает работу самостоятельно, а делегирует её слою реализации (иногда называемому платформой).

Оцените сложность вопроса

Легко

Сложно

#4 Какие группы паттернов существуют по версии GoF?

Organizational

Behavioral

Reusable

Core

Creational

Structural

[Обсудить вопрос](#)

Оцените сложность вопроса

Легко



Сложно

#5 Какие из перечисленных паттернов относятся к паттернам поведения (behavioral) в соответствии с GoF?

Flyweight

Proxy

Builder

Memento

[Обсудить вопрос](#)

Оцените сложность вопроса

Легко



Сложно

#6 Для какого из перечисленных паттернов лучше всего подходит метафора "матрешки"?

Proxy

Prototype

Singleton

Abstract Factory

Decorator

[Обсудить вопрос](#)

Оцените сложность вопроса

Легко

Сложно

#7 Паттерны проектирования State и Strategy имеют одинаковую структуру классов.

Да

Нет

[Обсудить вопрос](#)

Оцените сложность вопроса

Легко

Сложно

#8 Какой из данных паттернов проектирования является структурным паттерном?

Singleton

Facade

Command

Visitor


[Обсудить вопрос](#)

Оцените сложность вопроса

Легко

Сложно

#9 Паттерн Strategy имеет следующие преимущества:

Позволяет переключаться между алгоритмами во время выполнения программы. 


Отделяет алгоритм от класса, в котором он используется.

Гарантирует использование единственной стратегии во время выполнения программы.










Предоставляет разделение между моделью и представлением.

[Обсудить вопрос](#)

Объяснение: Паттерн Strategy - это паттерн поведения. Он позволяет отделить алгоритм от класса, который его использует. Кроме того, он позволяет переключаться между алгоритмами во время выполнения программы.

Оцените сложность вопроса 


Легко




Сложно

#10 Какие из перечисленных утверждений верны по отношению к паттерну проектирования Composite:


Composite паттерн содержит в себе несколько моделей поведения объекта и предоставляет возможность переключаться между ними.

Паттерн Composite позволяет работать с композитными и простыми объектами одинаковым образом. 











Паттерн Composite организует объекты в древовидные структуры. 

Composite паттерн упрощает работу с группой объектов не связанных типов.

[Обсудить вопрос](#)

Оцените сложность вопроса 

Легко



Сложно



support@mg.proghub.ru