Лабараторная работа №15

Журавлев Георгий Иванович

Цель работы

Приобретение практических навыков работы с именованными каналами # Ход работы.

- 1. Ознакомился с пограммами и на их основе написал свои, добавил 1 кли- $_{\rm CHT}$
 - 1.1. common.h(header file)

1.2. server.c.

```
#include "common.h"
int main(){
    int readfd;
    char buff[MAX BUFF];
    int n;
    printf("FIFO Server...\n");
    if(mkfifo(FIFO NAME,0777)==-1){
        if(errno!=EEXIST){
            printf("impossible to create fifo\n");
            return 1;
        };
    }
    printf("Open...\n");
    if((readfd = open(FIF0_NAME,0_RDONLY))==-1){
        printf("can't open");
    };
    printf("opened\n");
    while((n = read(readfd,buff,MAX_BUFF))>0){
        if(write(1,buff,n)!=n){
            printf("can't open");
        }
    close(readfd);
    if(unlink(FIFO NAME)==-1){
        printf("can't delete");
        return 4;
```

1.3. client1.c.

```
#include "common.h"
#define MESSAGE "Lab15,finally!!!\n"
int main()
    int writefd;
    int msglen;
    printf("FIFO Client 1...\n");
    if((writefd = open(FIF0_NAME, 0_WRONLY))==-1)
        printf("can't open");
    }
    msglen = strlen(MESSAGE);
    int n=0;
    while(n<5){
        if(write(writefd, MESSAGE, msglen) != msglen)
            printf("can't write");
        printf("next message will appear in 5
        seconds\n");
        sleep(5);
        n++;
        close(writefd);
        return 0;
```

1.4. client2.c.

```
#include "common.h"
#define MESSAGE "not yet\n"

int main()

int writefd;
int msglen;

printf("FIFO Client 2...\n");

if((writefd = open(FIFO_NAME, O_WRONLY))==-1)

{
    printf("can't open");
    return 1;
}

msglen = strlen(MESSAGE);
int n=0;
while(n<5){
    if(write(writefd, MESSAGE, msglen) != msglen)
    {
        printf("can't write");
        return 2;
    }
    printf("next message will appear in 5 seconds\n");
    sleep(5);
    n++;
}

close(writefd);
return 0;
}</pre>
```

1.5. Makefile

```
CC=qcc
CFLAGS= -g -c
CompileFlags= -g -o
all: server client1 client2
server: server.o
    $(CC) server.o $(CompileFlags) server
client1: client1.o
    $(CC) client1.o $(CompileFlags) client1
client2: client2.o
    $(CC) client2.o $(CompileFlags) client2
server.o: server.c common.h
    $(CC) $(CFLAGS) server.c
client1.o: client1.c common.h
    $(CC) $(CFLAGS) client1.c
client2.o: client2.c common.h
    $(CC) $(CFLAGS) client2.c
clean:
    rm -rf *.o client1 clean2 server
```

1.6. Компиляция.

```
main ? make

gcc -g -c server.c

gcc server.o -g -o server

gcc -g -c client1.c

gcc client1.o -g -o client1

gcc -g -c client2.c

gcc client2.o -g -o client2

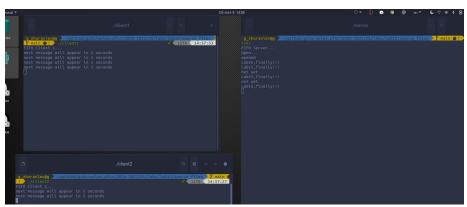
a zhuravlev@g ~/github/gzhuravlev.pfur/2020-2021/05/labs/lab15/source_files

main ?
```

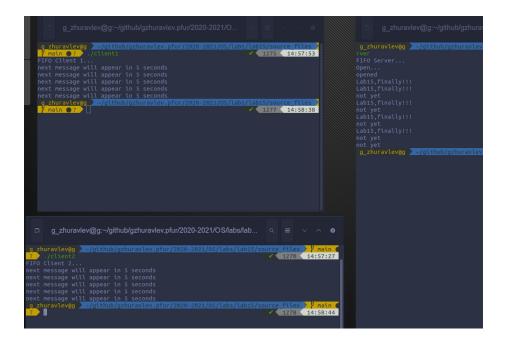
- 2. Добавил функцию задержки sleep(5) (сообщение появляется 5 раз)
 - 2.1. Реализация.

```
int n=0;
while(n<5){
    if(write(writefd, MESSAGE, msglen) != msglen)
    {
        printf("can't write");
        return 2;
    }
    printf("next message will appear in 5
        seconds\n");
    sleep(5);
    n++;
}</pre>
```

2.2. В действии.



2.3. Завершение.



3. Что будет в случае, если сервер завершит работу, не закрыв канал? Ответ: Ошибка.

Вывод.

Благодаря этой лабараторной работе, я приобрел практические навыки работы с именованными каналами.

Контрольные вопросы.

1. Именованные каналы отличаются от неименованных наличием идентификатора канала, который пред

- 2. нет
- 3. да, например с помощью функции mkfifo(FIFO NAME, MODE) в терминале.
- 4. int pipe(int fd[2]) 2 файловых дескриптора(чтение и запись).
- 5. mkfifo(FIFO NAME,MODE)
- 6. Смотря на пример из лаб15 -> произойдет ошибка при чтении.
- 7. Смотря на пример из лаб15 -> произойдет ошибка при записи.
- 8. При технологии FIFO да, но это будет неудобно.(лучший вариант один на чтение, один на запись.)
- 9. write имеет следущую логику: write(fd, buffer, count), где buffer записываемые файлы; count - байты; fd - file descriptor; ->

write(1,buff,n) - 1-fd запись(0-чтение, 1-запись); buff- записываемые данные; n кол-во записываемых данных.

10. strerror() возвращает указатель на сообщение об ошибке, связанное с номером ошибки.(errnonumber of error).