РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №4

`	T.C		`
дисциплина:	Компьютерн	чыи практикум	по моделированию

Студент: Журавлев Георгий Иванович

Группа: НФИбД 02-20

МОСКВА

2021_ г.

Цель работы:

- 1. Изучение процедур и функций в Python
- 2. Знакомство с модулем math

Список сокращений: -

Список обозначений: -

Выполнение работы

Задание 1.

```
def Information():
    name = str(input('Your name: '))
    age = int(input('Your age: '))
    city = str(input('You live in: '))
    res = name+' '+str(age) + ' '+city
    return res
print(Information())
```

- 1. Запрашиваем данные пользователя.
- 2. возвращаем результат конкатенации

пример работы программы:

```
/usr/bin/python3.8 /home/g_zhuravlev/python-projects/1st.project/venv/1st.file.py
Your name: George
Your age: 18
You live in: Moscow
George 18 Moscow

Process finished with exit code 0
```

Задание 2.

```
first = int(input('please, input 1st number: '))
second = int(input('please, input 2nd number: '))
third = int(input('please, input 3rd number: '))

def max_of_3(first, second, third):
    if(first>=second and first>=third):
        return first
    if (second>=first and second>=third):
        return second
    return third
print(max_of_3(first, second, third))
```

- 1. Ввод данных
- 2. Создаем функцию:

берем одно из значений и сравниваем с другими

3. Возращаем максимальное значение пример работы программы:

```
/usr/bin/python3.8 /home/g_zhuravlev/python-projects/1st.project/venv/1st.file.py please, input 1st number: 2020 please, input 2nd number: 1210201021020102102 please, input 3rd number: 10201201020120102012002 10201201020120102012002

Process finished with exit code 0
```

Залание 3.

```
first_name = str(input('name of player: '))
second_name = str(input('name of enemy: '))
player = {'name': first_name, 'health': 100, 'damage':
50}
enemy = {'name': second_name, 'health': 100, 'damage':
50}
def attack(p1 ,p2):
    p1['health'] -= p2['damage']
    return p1, p2
print(attack(player,enemy))
print(player)
print(enemy)
```

- 1. Просим ввести данные
- 2. Определяем параметры и создаем функцию для вычисления здоровья игрока def attack(p1 ,p2):

```
p1['health'] -= p2['damage']
return p1, p2
```

пример работы программы:

```
/usr/bin/python3.8 /home/g_zhuravlev/python-projects/1st.project/venv/1st.file.py
name of player: Pushkin
name of enemy: Dantes
({'name': 'Pushkin', 'health': 50, 'damage': 50}, {'name': 'Dantes', 'health': 100, 'damage': 50})
{'name': 'Pushkin', 'health': 50, 'damage': 50}
{'name': 'Dantes', 'health': 100, 'damage': 50}

Process finished with exit code 0
```

Задание 4.

```
first_name = str(input('name of player: '))
second_name = str(input('name of enemy: '))
player = {'name': first_name, 'health': 100, 'damage':
50, 'armor': 1.2}
enemy = {'name': second_name, 'health': 100, 'damage':
50, 'armor': 1.2}
def damage_w_armor(p1,p2):
    newdam=p2['damage']//p1['armor']
    return newdam
def attack(p1 ,p2):
    p1['health'] -= damage_w_armor(p1,p2)
    return p1, p2
print(attack(player,enemy))
print(player)
print(enemy)
```

- 1. Добавляем параметр armor 1.2
- 2. Учитывая новый параметр вычисляем здоровья игрока

```
def damage_w_armor(p1,p2):

newdam=p2['damage']//p1['armor']

return newdam

def attack(p1 ,p2):

p1['health'] -= damage_w_armor(p1,p2)

return p1, p2

пример работы программы:
```

```
/usr/bin/python3.8 /home/g_zhuravlev/python-projects/1st.project/venv/1st.file.py
name of player: Pushkin
name of enemy: Dantes
({'name': 'Pushkin', 'health': 59.0, 'damage': 50, 'armor': 1.2}, {'name': 'Dantes', 'health': 100, 'd
{'name': 'Pushkin', 'health': 59.0, 'damage': 50, 'armor': 1.2}
{'name': 'Dantes', 'health': 100, 'damage': 50, 'armor': 1.2}

Process finished with exit code 0
```

Задание 5.1.

```
import math
def circle():
    r = float(input('R: '))
    s = math.pi * r**2
    return s
def rectangle():
    a = float(input('a = '))
    b = float(input('b = '))
    s = a*b
    return s
def square():
    a = float(input('a = '))
    s = a * a
    return s
def rhombus():
    what = input('sin or h?: ')
    if what == 'sin':
        a = float(input('a = '))
        alpha = float(input('angle = '))
        sina = math.sin(alpha)
        s = a * a * sina
```

Составить программу для вычисления площади разных геометрических фигур.

```
elif what == 'h':
        a = float(input('a = '))
        h = float(input('h = '))
        s = a * h
        return s
def trapeze():
    a = float(input('a = '))
    b = float(input('b = '))
    h = float(input('h = '))
    s = ((a + b) / 2) * h
    return s
def parallelogram():
    what = input('sin or h?: ')
    if what == 'sin':
        a = float(input('a = '))
        b = float(input('b = '))
        alpha = float(input('angle = '))
        sina = math.sin(alpha)
        s = a * b * sina
        return s
    elif what == 'h':
        a = float(input('a = '))
        h = float(input('h = '))
        s = a * h
        return s
```

```
def triangle():
   a = float(input('ab = '))
   b = float(input('bc = '))
   c = float(input('ac = '))
   p = (a + b + c) / 2
   return math.sqrt(p * (p - a) * (p - b) * (p - c))
choice = input("Circle(C), Rectangle(RT), Triangle(TG), Rhombus(RB), Square(S),
Trapeze(TP),Parallelogram(PG) : ")
if choice == 'C':
   print("S circle: ", circle())
elif choice == 'RT':
   print("S rectangle: ", rectangle())
elif choice == 'TG':
   print("S triangle: ", triangle())
elif choice == 'RB':
   print("S rhombus: ", rhombus())
elif choice == 'S':
   print("S square: ", square())
elif choice == 'TP':
   print("S trapeze: ", trapeze())
elif choice == 'PG':
    print("S parallelogram: ", parallelogram())
```

- 1.Создаем функции для вычисления площадей различных фигур
- 2. В замисимости от ввода буквы, данные попадают на проверку
- 3. Происходит выполнение программы

пример работы программы:

```
/usr/bin/python3.8 /home/g_zhuravlev/python-projects/1st.project/venv/1st.file.py

Circle(C), Rectangle(RT), Triangle(TG), Rhombus(RB), Square(S), Trapeze(TP),Parallelogram(PG): 78

a = 10

b = 20

h = 30

S trapeze: 450.0

Process finished with exit code 0
```

Задание 5.2.

Даны 3 различных массива целых чисел (размер каждого не превышает 15). В каждом массиве найти сумму элементов и среднеарифметическое значение.

```
arr_1 = []
arr 2 = []
arr 3 = []
num_of_elements_arr_1 = int(input('Input a number of elements for arr_1: '))
num_of_elements_arr_2 = int(input('Input a number of elements for arr_2: '))
num_of_elements_arr_3 = int(input('Input a number of elements for arr_3: '))
for i in range(num_of_elements_arr_1):
    k = int(input(f"element { i } of an arr_1 = "))
    arr 1.append(k)
for i in range(num_of_elements_arr_2):
    k = int(input(f"element { i } of an arr_2 = "))
    arr 2.append(k)
for i in range(num_of_elements_arr_3):
    k = int(input(f"element { i } of an arr_3 = "))
    arr_3.append(k)
    sum_of_arr = 0
    for i in range(num):
       sum_of_arr += arr_sum[i]
    return sum_of_arr
def mid_ar(arr_n, num):
   sr_ar = 0.0
for i in range(num):
    sr_ar += arr_n[i]
```

- 1. Вводим данные с клавиатуры
- 2. Считаем сумму всех эл-ов массива с помощью sum of
- 3. Посчитаем среднее арифметическое с помощью mid ar

4. Выведем массивы

```
def mid_ar(arr_n, num):
    sr_ar = 0.0
    for i in range(num):
        sr_ar += arr_n[i]
    sr_ar /= num
    return sr_ar

print("Sum_of_arr_1:", sum_of(arr_1, num_of_elements_arr_1))
print("Sr_Ar_of_arr_1:", mid_ar(arr_1, num_of_elements_arr_1))
print("Sum_of_arr_2:", sum_of(arr_2, num_of_elements_arr_2))
print("Sr_Ar_of_arr_2:", mid_ar(arr_2, num_of_elements_arr_2))
print("Sum_of_arr_3:", sum_of(arr_3, num_of_elements_arr_3))
print("Sr_Ar_of_arr_3:", sum_of(arr_3, num_of_elements_arr_3))
print("Sr_Ar_of_arr_3:", mid_ar(arr_3, num_of_elements_arr_3))
```

пример работы программы:

```
/usr/bin/python3.8 /home/g_zhuravlev/python-projects/1st.project/venv/1st.file.py
Input a number of elements for arr_1: 10
Input a number of elements for arr_2:
Input a number of elements for arr_3: 5
element 0 of an arr_1 =
element 1 of an arr_1 = 1
element 2 of an arr_1 = 1
element 3 of an arr_1 = 1
element 4 of an arr_1 = 1
                             Sum_of_arr_1: 10
element 5 of an arr_1 = 1
element 6 of an arr_1 = 1
                             Sr_Ar_of_arr_1: 1.0
element 7 of an arr_1 = 1
                             Sum_of_arr_2: 100
element 8 of an arr_1 = 1
element 9 of an arr_1 = 1
                             Sr_Ar_of_arr_2: 20.0
element 0 of an arr_2 = 20
                             Sum_of_arr_3: 120
element 1 of an arr_2 = 20
element 2 of an arr_2 = 20
                             Sr_Ar_of_arr_3: 24.0
element 3 of an arr_2 = 20
element 4 of an arr_2 = 20
element 0 of an arr_3 = 20
                              Process finished with exit code 0
element 1 of an arr_3 = 30
element 2 of an arr_3 = 20
element 3 of an arr_3 = 30
element 4 of an arr 3 =
```

Заключение.

Благодаря этой лабораторной работе, я узнал: некоторые функции и процедуры в Python; Познакомился с модулем "math"; Научился применять функции и совмещать их.

Контрольные вопросы:

- 1. Функции нужны для удобства использования (например: нам нужно применить одну и ту же операцию к нескольким переменным, или, нам нужно определить последовательное выполнение некоторой задачи)
- 2. Python создаёт функцию, когда её вызывают.
- 3. Если в функции нет ни одного оператора return, то она возвращает None.
- 4. Он выполняется, когда переменные удовлетворяют условиям оператора.