# Лабараторная работа №14

### Журавлев Георгий Иванович

### Цель работы

приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

## Ход работы.

1. В домашнем каталоге создал подкаталог ~/work/os/lab\_prog.

2. Создал в нём файлы: CalcHeader.h, Calculator.cpp, operation.cpp, main.cpp.

2.1. Header file.

```
#include<string>
#ifndef CalcHeader_H
#define CalcHeader_H

void OperationTypes();

std::string operation();

double Calculate(int variable_number);

int NumofVar();

#endif
```

### 2.2. Calculator.cpp.

```
#include <iostream>
#include<string>
#include "CalcHeader.h"
void OperationTypes() {
    {\sf cout} << "There are only few possible operations with ONE or TWO variables: \n";
    cout << "Basic: + ; -; * ; / ; pow.\nTrigonometric: sin; cos; tan.\n";</pre>
    cout << "Please, use only this operators, otherwise it won't work.\n";</pre>
double Calculate(int variable_number) {
    double a=0;
    double b=0;
    string operationCalc;
    if (variable_number == 2) {
    cout << "first variable: "; cin >> a;
    operationCalc = operation();
    cout << "second variable: "; cin >> b;
  if (operationCalc == "+") {
        else if (operationCalc == "-") {
        else if (operationCalc == "*") {
            result = a * b;
        else if (operationCalc == "/") {
            if (b == 0) {
                 result = a / b:
```

```
cout << "wrong option, operator is undefined ";</pre>
else if(variable number==1){
   cout << "variable: "; cin >> a;
    operationCalc = operation();
    if (operationCalc == "sin") {
        result = sin(a);
   else if (operationCalc == "cos") {
       result = cos(a);
   else if (operationCalc == "tan") {
            result = tan(a);
   else if (operationCalc == "pow") {
            int power;
           cout << "to power of: "; cin >> power;
result = pow(a,power);
        cout << "wrong option, operator is undefined ";</pre>
     cout << "wrong option, only ONE or TWO variables";</pre>
 if (variable number == 2) {
     cout << a <<" "<< operationCalc <<" "<< b << " = "<< result;</pre>
     cout << operationCalc << "(" << a << ") = " << result;</pre>
 int VarNum;
 cout << "how many variables do you need?( 1 or 2): "; cin >> VarNum;
 return VarNum;
```

#### 2.3. operation.cpp.

```
#include <iostream>
#include <string>
#include "CalcHeader.h"

using namespace std;

string operation() {
    string operation;
    cout << "operator: "; cin >> operation;
    return operation;
}
```

#### 2.4. main.cpp.

```
#include <iostream>
#include "CalcHeader.h"

int main()

{
OperationTypes();
Calculate(NumofVar());
return 0;
}
```

#### 3.Выполнил компиляцию программы посредством g++:

```
g_zhuravlev@g -/work/os/lab_prog g++ -c Calculator.cpp g++ -c main.cpp y 1129 07:45:28 g_zhuravlev@g -/work/os/lab_prog g++ -c main.cpp y 1130 07:45:35 g_zhuravlev@g -/work/os/lab_prog g++ -c operation.cpp g++ -c operation.cpp g++ calculator.o main.o operation.o -o calculator g++: mnor calculator.o: No such file or directory g_zhuravlev@g -/work/os/lab_prog g++ Calculator.o main.o operation.o -o calculator g_zhuravlev@g -/work/os/lab_prog g_zhuravlev
```

4. Создал Makefile.

```
CC = g++
CFLAGS = -g -c
CompFlags= -g -o

calculate: Calculator.o main.o operation.o
$(CC) Calculator.o main.o operation.o
$(CompFlags) calculate

Calculator.o: Calculator.cpp CalcHeader.h
$(CC) $(CFLAGS) Calculator.cpp

main.o: main.cpp CalcHeader.h
$(CC) $(CFLAGS) main.cpp

operation.o: operation.cpp CalcHeader.h
$(CC) $(CFLAGS) operation.cpp

clean:
rm -rf *.o calculate
```

5. Собрал Makefile.

```
g_zhuravlev@g -/work/os/lab_prog Make -f Makefile

g++ -g -c Calculator.cpp

g++ -g -c main.cpp

g++ -g -c operation.cpp

g++ -g -c operation.cpp

g++ Calculator.o main.o operation.o -g -o calculate

g_zhuravlev@g -/work/os/lab_prog

/ 1140 08:13:10
```

В нём указаны:

- 1. СС тип компилятора.
- 2. CFLAGS опции, с которыми мы компилируем основной файл.
- 3. CompFlags опции, с которыми мы компилируем остальные файлы.
- 4. Компиляция каждого зависящего файла .о
- 5. Сборщик всей программы "calculate"
- 6. Команда clean, для быстрого удаления всех файлов.
- 5. Провёл отладку с помощью GNUdebbuger(gdb).
  - 5.1. Запустил отладчик GDB, загрузив в него программу для отладки.

5.2. Для запуска программы внутри отладчика ввел команду run.

5.3. Использовала команду list.

5.4. Для просмотра строк с 2 по 5 основного файла использовал list 2,5.

5.5. Для просмотра определённых строк не основного файла использовал list с параметрами: list Calculat

- 5.6. Установил точку останова в файле Calculator.cpp на строке номер 18
- 5.7. Вывел информацию об имеющихся в проекте точках останова: info breakpoints

```
(gdb) break 18
Breakpoint 1 at 0x5555555553f6: file Calculator.cpp, line 18.
(gdb) info breakpoints
Num Type Disp Enb Address What
1 breakpoint keep y 0x000055555555556 in Calculate(int) at Calculator.cpp:18
```

5.8. Запустил программу внутри отладчика и убедился, что программа остановится в момент прохожден

```
(gdb) run
Starting program: /home/g_zhuravlev/work/os/lab_prog/calculate
There are only few possible operations with ONE or TWO variables:
Basic: +; -; *; /; pow.
Trigonometric: sin; cos; tan.
Please, use only this operators, otherwise it won't work.
how many variables do you need?( 1 or 2): 2

Breakpoint 1, Calculate (variable_number=2) at Calculator.cpp:18

if (variable_number == 2) {
(gdb) ■
```

5.8.1. Использовал backtrace.

```
(gdb) backtrace
#0 Calculate (variable_number=2) at Calculator.cpp:18
#1 0x0000555555555561 in main () at main.cpp:6
```

- 5.9. Посмотрел, чему равно на этом этапе значение переменной а, введя: print a.
- 5.10. Сравнил с результатом вывода на экран после использования команды: display a.
- 5.11. Убрал точки останова: info breakpoints -> delete 1.

6. C помощью утилиты сррсhеск проанализировал коды файлов (всю директорию).

### Вывод.

Благодаря этой лабараторной работе я приобрел простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования C++ калькулятора с простейшими функциями.

## Контрольные вопросы.

- 1. Информацию об этих программах можно получить с помощью функций --help и man.
  - 2. Разработка приложений в UNIX:

- 1. создание исходного кода программы; (файл с необходимым расширением (и кодом)).
  - 2. сохранение различных вариантов исходников;
- 3. анализ исходников; необходимо отслеживать изменения исходного кода.
  - 4. компиляция исходников и построение исполняемого модуля;
  - 5. тестирование и отладка; (проверка кода на наличие ошибок)
- 6. сохранение всех изменений, выполняемых при тестировании и отладке.
  - 7. Загрузка версии исходников в систему контроля версий GIT.
- 3. Суффикс определяет какая компиляция требуется. Суффиксы и префиксы указывают тип объекта. ( г.
- 4. Основное назначение этого компилятора заключается в компиляции всей программы и получении использовать программы и получении и полу
- 5. Утилита make нужна для исполнения команд из Makefile(- ов). (компиляции, очистки и тп).
  - 6. Пример:

```
CC = compiler CFLAGS = compiler flags( like -c or -g) .....( and so on) target1: dependencies ( for example: report: dependentFile.o ... dependentFile.o) target2: dependencies ... targetn: dependencies < tab>(necessary) $(CC) dependentFile.o $(CFLAGS) report.
```

$$CC = g++$$
  
 $CFLAGS = -g -c$   
 $CompFlags = -g -o$ 

calculate: Calculator.o main.o operation.o

\$(CC) Calculator.o main.o operation.o \$(CompFlags) calculate

Calculator.o: Calculator.cpp CalcHeader.h \$(CC) \$(CFLAGS) Calculator.cpp

```
main.o: main.cpp CalcHeader.h $(CC) $(CFLAGS) main.cpp
```

operation.o: operation.cpp CalcHeader.h \$(CC) \$(CFLAGS) operation.cpp

clean:

rm -rf \*.o calculate

- 7. Пошаговая отладка программ заключается в том, что выполняется один оператор программы и, затем переменных, а также внутренних регистров микроконтроллера и напряжений на выводах этой микросхе.
- 8.
- 1. backtrace вывод на экран путь к текущей точке останова.
- 2. break установить точку останова (в качестве параметра может быть указан номер строки или название функции)
- 3. clear удалить все точки останова в функции
- 4. continue продолжить выполнение программы
- 5. delete (n) удалить точку останова
- 6. display добавить выражение в список выражений, значения которых отображаются при достижени
  - 7. finish выполнить программу до момента выхода из функции
- 8. info breakpoints вывести на экран список используемых точек останова
- 9. info watchpoints вывести на экран список используемых контрольных выражений
- 11. next выполнить программу пошагово, но без выполнения вызываемых в программе функций

10. list - вывести на экран исходный код (в качестве параметра может быть указано название файла и ч

- 12. print вывести значение указываемого в качестве параметра выражения
  - 13. run запуск программы на выполнение
  - 14. set[variable] установить новое значение переменной
  - 15. step пошаговое выполнение программы
- 16. watch установить контрольное выражение, при изменении значения которого программа будет ост

1) Проверка корректности задания аргументов всех использованных в программе функций, а также ти

2) Поиск фрагментов исходного текста, корректных с точки зрения синтаксиса языка Си, но малоэффе

3) Общая оценка мобильности пользовательской программы.