Лабораторная работа №14

Журавлев Георгий Иванович

Цель работы

приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

Ход работы.

1. В домашнем каталоге создал подкаталог ~/work/os/lab prog.



Рис. 1: создание каталога

2. Создал в нём файлы: CalcHeader.h, Calculator.cpp, operation.cpp, main.cpp.

Рис. 2: созданные файлы

- 2.1. Header file.
- 2.2. Calculator.cpp.

```
#include<string>
#ifndef CalcHeader_H
#define CalcHeader_H
void OperationTypes();
std::string operation();
double Calculate(int variable_number);
int NumofVar();
#endif
```

Рис. 3: заголовочный файл

```
#include <iostream>
#include<string>
#include "CalcHeader.h"
void OperationTypes() {
    cout << "There are only few possible operations with ONE or TWO variables: \n";</pre>
    cout << "Basic: + ; -; * ; / ; pow.\nTrigonometric: sin; cos; tan.\n";</pre>
    cout << "Please, use only this operators, otherwise it won't work.\n";</pre>
double Calculate(int variable_number) {
    double a=0;
    double b=0;
   double result;
    string operationCalc;
    if (variable_number == 2) {
    operationCalc = operation();
        if (operationCalc == "+") {
            result = a + b;
        else if (operationCalc == "-") {
            result = a - b;
        else if (operationCalc == "*") {
            result = a * b;
        else if (operationCalc == "/") {
            if (b == 0) {
                cout << "that can't be done(doesn't exist)\n";</pre>
                result = a / b:
```

```
cout << "wrong option, operator is undefined ";</pre>
else if(variable number==1){
   cout << "variable: "; cin >> a;
    operationCalc = operation();
    if (operationCalc == "sin") {
        result = sin(a);
   else if (operationCalc == "cos") {
       result = cos(a);
   else if (operationCalc == "tan") {
            result = tan(a);
   else if (operationCalc == "pow") {
            int power;
           cout << "to power of: "; cin >> power;
result = pow(a,power);
        cout << "wrong option, operator is undefined ";</pre>
     cout << "wrong option, only ONE or TWO variables";</pre>
 if (variable number == 2) {
     cout << a <<" "<< operationCalc <<" "<< b << " = "<< result;</pre>
     cout << operationCalc << "(" << a << ") = " << result;</pre>
 int VarNum;
 cout << "how many variables do you need?( 1 or 2): "; cin >> VarNum;
 return VarNum;
```

2.3. operation.cpp.

```
#include <iostream>
#include <string>
#include "CalcHeader.h"

using namespace std;

string operation() {
    string operation;
    cout << "operator: "; cin >> operation;
    return operation;
}
```

Рис. 4: operation.cpp.

- 2.4. main.cpp.
- 3.Выполнил компиляцию программы посредством g++:
- 4. Создал Makefile.
- 5. Собрал Makefile.
 - В нём указаны:
 - 1. СС тип компилятора.
 - 2. CFLAGS опции, с которыми мы компилируем основной файл.
 - 3. CompFlags опции, с которыми мы компилируем остальные файлы.
 - 4. Компиляция каждого зависящего файла .о
 - 5. Сборщик всей программы "calculate"
 - 6. Команда clean, для быстрого удаления всех файлов.
- 5. Провёл отладку с помощью GNUdebbuger(gdb).
 - 5.1. Запустил отладчик GDB, загрузив в него программу для отладки.
 - 5.2. Для запуска программы внутри отладчика ввел команду run.
 - 5.3. Использовал команду list.

```
#include <iostream>
#include "CalcHeader.h"
int main()
{
OperationTypes();
Calculate(NumofVar());
return 0;
}
```

Рис. 5: таіп.срр.

Рис. 6: процесс компиляции файлов

```
CC = g++
CFLAGS = -g -c
CompFlags= -g -o

calculate: Calculator.o main.o operation.o
$(CC) Calculator.o main.o operation.o
$(CompFlags) calculate

Calculator.o: Calculator.cpp CalcHeader.h
$(CC) $(CFLAGS) Calculator.cpp

main.o: main.cpp CalcHeader.h
$(CC) $(CFLAGS) main.cpp

operation.o: operation.cpp CalcHeader.h
$(CC) $(CFLAGS) operation.cpp

clean:
rm -rf *.o calculate
```

Рис. 7: созданный Makefile

Рис. 8: процесс сборки

Рис. 9: начало отладки

5.4. Для просмотра строк с 2 по 5 основного файла использовал list 2,5.

Рис. 10: основной файл(2,5)

5.5. Для просмотра определённых строк не основного файла использовал list с параметрами: list Calculat

Рис. 11: файл Calculator.cpp

- 5.6. Установил точку останова в файле Calculator.cpp на строке номер 18
- 5.7. Вывел информацию об имеющихся в проекте точках останова: info breakpoints

```
(gdb) break 18
Breakpoint 1 at 0x5555555556: file Calculator.cpp, line 18.
(gdb) info breakpoints
Num Type Disp Enb Address What
1 breakpoint keep y 0x000055555555556 in Calculate(int) at Calculator.cpp:18
```

Рис. 12: установка и вывод информации

- 5.8. Запустил программу внутри отладчика и убедился, что программа остановится в момент прохожден
- 5.8.1. Использовал backtrace.

```
(gdb) backtrace
#0 Calculate (variable_number=2) at Calculator.cpp:18
#1 0x0000555555555661 in main () at main.cpp:6
```

5.9. Посмотрел, чему равно на этом этапе значение переменной а, введя: print a.

```
(gdb) run

Starting program: /home/g_zhuravlev/work/os/lab_prog/calculate

There are only few possible operations with ONE or TWO variables:

Basic: + ; -; * ; / ; pow.

Trigonometric: sin; cos; tan.

Please, use only this operators, otherwise it won't work.

how many variables do you need?( 1 or 2): 2

Breakpoint 1, Calculate (variable_number=2) at Calculator.cpp:18

if (variable_number == 2) {
(gdb) ■
```

Рис. 13: остановка программы на точке

5.10. Сравнил с результатом вывода на экран после использования команды: display a. 5.11. Убрал точки останова: info breakpoints -> delete 1.

```
(gdb) print a
$1 = 0

(gdb) display a
1: a = 0

(gdb) info breakpoints

Num Type Disp Enb Address What

1 breakpoint keep y 0x0000555555555556 in Calculate(int) at Calculator.cpp:18

breakpoint already hit 1 time

(gdb) delete 1

(gdb) info breakpoints

No breakpoints or watchpoints.

(gdb) ■
```

Рис. 14: вывод а

Рис. 15: удаление точек останова

6. C помощью утилиты сррсhеск проанализировал коды файлов(всю директорию).

Вывод.

Благодаря этой лабараторной работе я приобрел простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования C++ калькулятора с

Рис. 16: проверка программы

простейшими функциями.

Контрольные вопросы.

- 1. Информацию об этих программах можно получить с помощью функций --help и man.
 - 2. Разработка приложений в UNIX:
 - 1. создание исходного кода программы; (файл с необходимым расширением (и кодом)).
 - 2. сохранение различных вариантов исходников;
 - 3. анализ исходников; необходимо отслеживать изменения исходного кода.
 - 4. компиляция исходников и построение исполняемого модуля;
 - 5. тестирование и отладка; (проверка кода на наличие ошибок)
 - 6. сохранение всех изменений, выполняемых при тестировании и отладке.
 - 7. Загрузка версии исходников в систему контроля версий GIT.
 - 3. Суффикс определяет какая компиляция требуется. Суффиксы и префиксы указывают тип объекта. (г.
 - 4. Основное назначение этого компилятора заключается в компиляции всей программы и получении испо
- 5. Утилита make нужна для исполнения команд из Makefile(- ов). (компиляции, очистки и тп).
 - 6. Пример:

```
CC = compiler
CFLAGS = compiler flags( like -c or -g)
.....( and so on)
```

target1: dependencies (for example: report: dependentFile.o ... dependentFile.o)

```
CompFlags= -g -o
calculate: Calculator.o main.o operation.o
   $(CC) Calculator.o main.o operation.o $(CompFlags) calculate
Calculator.o: Calculator.cpp CalcHeader.h
   $(CC) $(CFLAGS) Calculator.cpp
main.o: main.cpp CalcHeader.h
   $(CC) $(CFLAGS) main.cpp
operation.o: operation.cpp CalcHeader.h
   $(CC) $(CFLAGS) operation.cpp
clean:
   rm -rf *.o calculate
7. Пошаговая отладка программ заключается в том, что выполняется один оператор программы и, затем
переменных, а также внутренних регистров микроконтроллера и напряжений на выводах этой микросхе
8.
   1. backtrace - вывод на экран путь к текущей точке останова.
   2. break - установить точку останова (в качестве параметра может
   быть указан номер строки или название функции)
   3. clear - удалить все точки останова в функции
   4. continue - продолжить выполнение программы
```

6. display - добавить выражение в список выражений, значения которых отображаются при достижени

7. finish - выполнить программу до момента выхода из функции

5. delete (n) - удалить точку останова

target2: dependencies

targetn: dependencies

CC = g++ CFLAGS = -g -c

пример из лабараторной работы:

<tab>(necessary) \$(CC) dependentFile.o \$(CFLAGS) report.

- 8. info breakpoints вывести на экран список используемых точек останова
- 9. info watchpoints вывести на экран список используемых контрольных выражений
- 10. list вывести на экран исходный код (в качестве параметра может быть указано название файла и ч
- 11. next выполнить программу пошагово, но без выполнения вызываемых в программе функций
- 12. print вывести значение указываемого в качестве параметра выражения
 - 13. run запуск программы на выполнение
 - 14. set[variable] установить новое значение переменной
 - 15. step пошаговое выполнение программы
- 16. watch установить контрольное выражение, при изменении значения которого программа будет ост 9.
 - 1) Запустил Makefile(компиляция и сборка);
 - 2) Начал отладку(run);
 - 3) Вывел содержимое основного файла и Calculator.cpp;
 - 4) Установил точку останова в Calculator.cpp.
 - 5) Продолжил выполнение(run);
- 6) Посмотрел используемые функции(на данный момент времени backtrace);
 - 7) Использовал команды print & display;
 - 8) Удалил точку останова;
 - 9) Закончил отладку(ошибок не было найдено);
- 10. Реакция была нормальной (ошибок не было)
- 11. cppcheck; splint; cscope;
- 12.
- 1) Проверка корректности задания аргументов всех использованных в программе функций, а также ти

2) Поис	к фрагментов исході	ного текста, корректны	х с точки зрения синтакс:	иса языка Си, но м	алоэффе
---------	---------------------	------------------------	---------------------------	--------------------	---------

3) Общая оценка мобильности пользовательской программы.