Прикладная Криптография: Симметричные криптосистемы

Макаров Артём МИФИ 2018

Структура курса

- Лекции: 16 недель
- Сдача разделов: 4 блока
 - Для каждого блока жёсткий дедлайн (без переносов)
 - https://github.com/CryptoCourse/CryptoLabs/wiki/список-лабораторных-работ
- Для сдачи каждого блока:
 - Сдача лабораторных работ для данного блока
 - Сдача лабораторной работы + теория
 - Сдача домашней работы + теория
 - Сдача теории по лекциям

Лабораторные работы

- Образ Linux машины с развёрнутой REST API службой.
- Задача продемонстрировать атаку на криптосистему систему с уязвимостью.
- Допустимые языки программирования: C++, C#, Python, Java, другие?
- Подробнее на лабораторной работе.

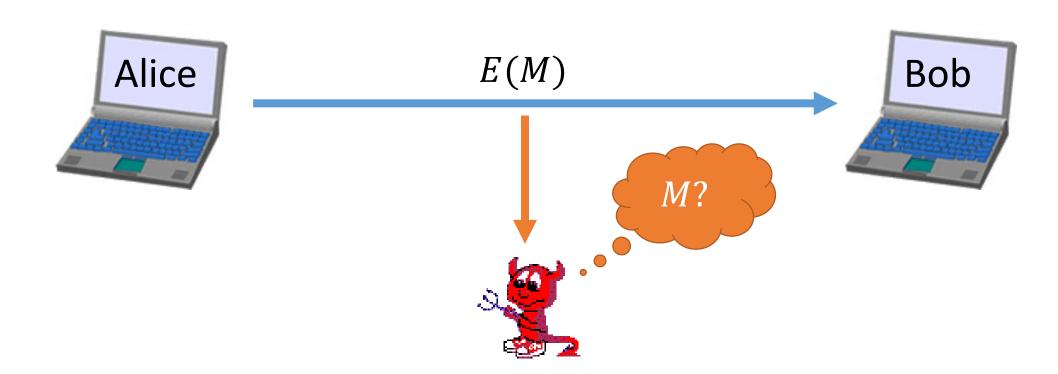
Сдача теории

- Сдаётся в формате вопрос ответ
 - Задаётся набор различных вопросов по пройденному материалу
 - Если на какой то вопрос ответ не получен, или получен не верный ответ даётся время подумать или поискать ответ
 - Количество попыток не ограничено внутри блока
- Несправедливости:
 - Разное количество вопросов разным людям
 - Максимальное количество вопросов не ограничено
 - Возможность не сдать теорию, даже если в гугле были найдены все ответы

Обратная связь и пожелания по курсу

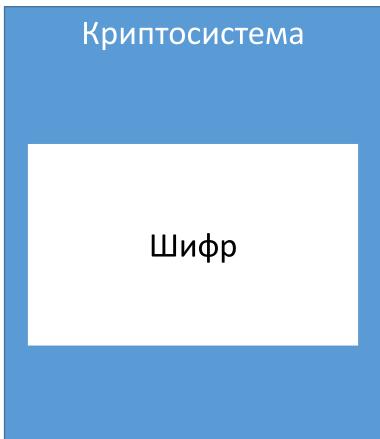
Историческая задача криптографической защиты информации

- Передача зашифрованного сообщения по открытому каналу
- При перехвате зашифрованного сообщения открытый текст должен остаться неизвестным для злоумышленника



Способы построения и анализа криптосистем

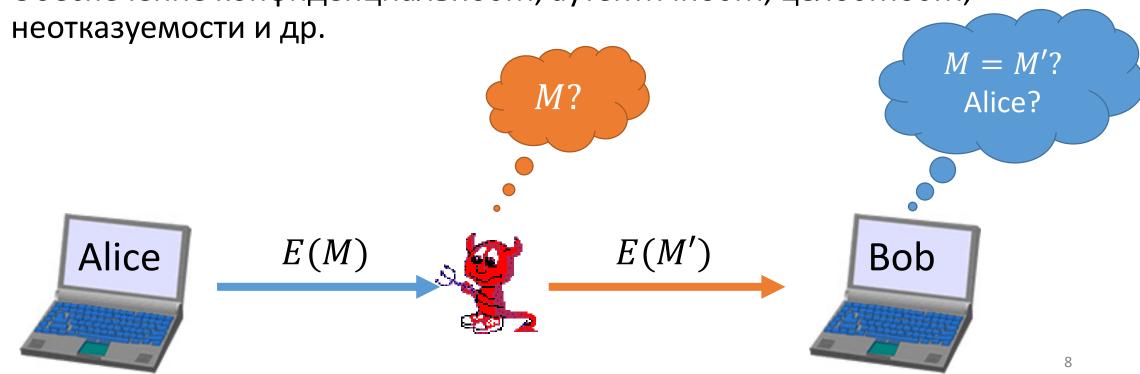
- Досистемный подход— построение и анализ криптосистем, которые выглядят «сложными» для создателя;
- Предположении о стойкости исходит «из очевидной сложности взлома» для создателя схемы
- Примеры шифр Цезаря, шифр простой замены, шифр Вижинера



Современная задача криптографической защиты информации

- Передача сообщения по открытому каналу
- Возможен активный злоумышленник

• Обеспечение конфиденциальности, аутентичности, целостности,



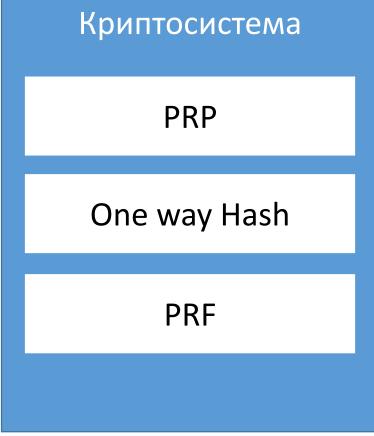
Способы построения и анализа криптосистем

- Системный подход— построение и анализ криптосистем на основе криптографических примитивов
- Возможно наличие не только средств обеспечения секретности, но и аутентичности, целостности и других
- Предположении о стойкости исходит из анализа системы в целом, через сведение стойкости в сложности вычислительно сложной задачи
- При замене части системы необходимо произвести анализ заново



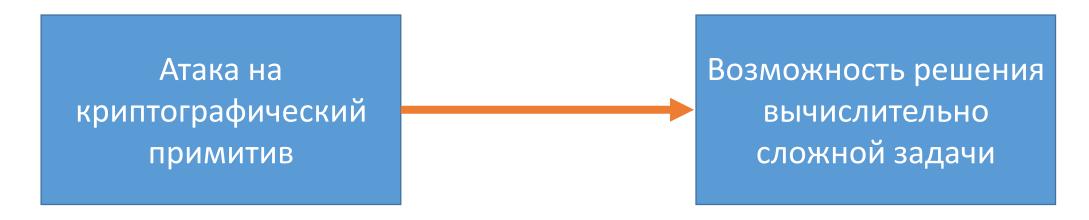
Способы построения и анализа криптосистем

- Современный подход— построение и анализ криптосистем на основе абстрактных моделей криптографических примитивов
- Вместо анализа частных свойств примитивов и их взаимодействия производится анализ самой конструкции, вне зависимости от используемых примитивов и их стойкости
- Предположении о стойкости исходит из анализа системы в предположении об априорной стойкости примитивов
- При замене части системы нет необходимости проводить повторных анализ



Сведение стойкости (Security Reduction)

• Наиболее распространённый способ доказательства практической стойкости криптографического примитива является сведение атаки на него в вычислительно сложной задаче. Иными словами показывается, что произвести атаку на примитив так же сложно как вышить вычислительно сложную задачу.

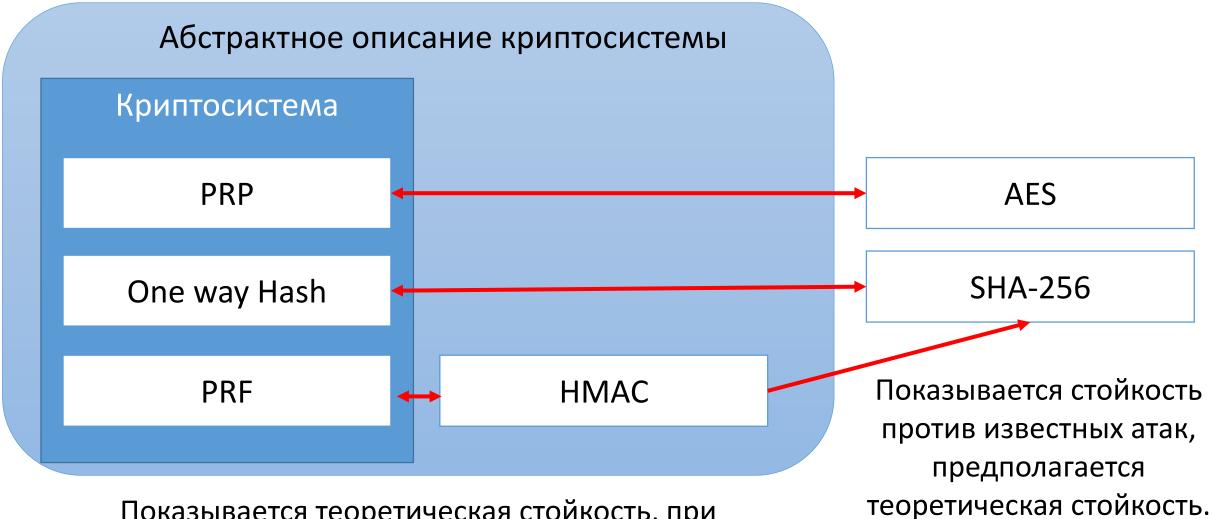


Сведение стойкости (Security Reduction)

• Доказательство стойкости криптосистемы показывается сведением её к стойкости криптографических примитив. При современном подходе описание системы использует только абстрактные модели примитивов (PRF, PRP, и другие).



Сведение стойкости (Security Reduction)



Показывается теоретическая стойкость, при предположении о стойкости абстрактных примитивов.

Сведение стойкости криптографический примитивов

- Для симметричных криптосистем стойкость сводится к задаче 3SAT:
 - Пусть дана булевая функция от N переменных
 - Найти вектор решений, при котором значение булевой функции равно 1.
 - NP полная задача
- Для асимметричных криптосистем стойкость может сводится:
 - Задача дискретного логарифмирования в конечных группах
 - Задача факторизации больших целых чисел
 - Задача нахождения кратчайшего вектора решётки
 - Задача декодирования линейных кодов
 - Задача решения многомерных квадратичных многочленов

Шифр Шеннона

Шифр Шеннона - пара функций E = (E, D), таких что:

• (1) Функция E (функция зашифрования) принимает на вход ключ k и сообщение m (называемой открытым текстом, РТ) и даёт на выходе шифртекст c (СТ), такой что

$$c = E(k, m)$$
.

Говорят, что c есть **зашифрование** m на ключе k.

• (2) Функция D (функция расшифрования) принимает на вход ключ k и шифртекст c и даёт на выходе сообщение m, такое что

$$m = D(k, c)$$

Говорят, что m это расшифрование c на ключе k.

Шифр Шеннона

• (3) Функция D обращает функцию E (свойство корректности): $\forall k, \forall m \ D(k, E(k, m)) = m.$

Пусть K — множество ключей, M — множество сообщений, C — множество шифртекстов.

Тогда шифром Шеннона, определённым над (K, M, C) называют пару функций E = (E, D):

$$E: K \times M \to C$$

$$D: K \times C \rightarrow M$$
,

для которых выполняются свойства (1) – (3).

Нотация

 $v \in V_n = \{0,1\}^n$ - двоичный вектор длины $n \ (|v| = n)$

 0^n - двоичный вектор $(000 \dots 00) \in V_n$ 1^n - двоичный вектор $(111 \dots 11) \in V_n$ $0^k 1^l$ - двоичный вектор $\underbrace{(000 \dots 00111 \dots 11)}_{k} \in V_{k+l}$

 $v'\in\{0,1\}^*=igcup_{k=0}^\infty\{0,1\}^k$ - двоичный вектор произвольной длины $v''\in\{0,1\}^{\le L}=igcup_{k=0}^L\{0,1\}^k$ - двоичный вектор, длины не больше L

Нотация

 $v \in V_n = \{0,1\}^n$ - двоичный вектор длины $n \ (|v| = n)$

Пусть $a\in V_n$: $a=(a_0,a_1,\dots,a_{n-1})$, $b\in V_n$: $b=(b_0,b_1,\dots,b_{n-1})$ $ab=(a\big||b)\in V_{2n}$: $(a\big||b)=(a_0,a_1,\dots,a_{n-1},b_0,b_1,\dots,b_{n-1})$ - конкатенация векторов a и b

v[a] - a-я координата вектора $v,\ a < n$ $v[a,a+1,...b] \in V_{b-a+1}$ - подвектор, полученный из координат вектора $v,\ a < b < n$.

Пример: Одноразовый блокнот

Пусть E = (E, D) – **шифр Шеннона**, для которого $K = M = C = \{0,1\}^L$, где L – фиксированный параметр.

Для ключа $k \in K$ и сообщения $m \in M$ функция **зашифрования** определена как:

$$E(k,m)=k\oplus m.$$

Для ключа $k \in K$ и шифртекста $c \in C$ функция **расшифрования** определена как:

$$D(k,c)=k\oplus c.$$

⊕ - побитное сложение по модулю 2 (XOR).

Корректноть: $D(k, E(k, m)) = D(k, k \oplus m) = k \oplus (k \oplus m) = (k \oplus k) \oplus m = 0^L \oplus m = m.$

Пример: Одноразовый блокнот переменной длины

Пусть E = (E, D) – **шифр Шеннона**, для которого $K = \{0,1\}^L$, $M = C = \{0,1\}^{\leq L}$, где L – фиксированный параметр.

Для ключа $k \in K$ и сообщения $m \in M$: |m| = l функция **зашифрования** определена как:

$$E(k,m) = k[0..l-1] \oplus m.$$

Для ключа $k \in K$ и шифртекста $c \in C$: |c| = l функция **расшифрования** определена как:

$$D(k,c) = k[0..l-1] \oplus c.$$

⊕ - побитное сложение по модулю 2 (XOR).

Корректноть:
$$D(k, E(k, m)) = D(k, k \oplus m) = k \oplus (k \oplus m) = (k \oplus k) \oplus m = 0^L \oplus m = m.$$

Пример: Шифр подстановки

Пусть Σ — конечный алфавит. Пусть E = (E, D) — **шифр Шеннона**. для которого $M = C = \Sigma^L$, где L — фиксированный параметр. K — множество $S(\Sigma)$ всех подстановок над Σ .

Для ключа $k \in K$ и сообщения $m \in M$: |m| = l функция **зашифрования** определена как:

$$E(k,m) = (k(m[0]), k(m[1]), ..., k(m[L-1])).$$

Для ключа $k \in K$ и шифртекста $c \in C$: |c| = l функция **расшифрования** определена как:

$$D(k,c) = (k^{-1}(c[0]), k^{-1}(c[1]), \dots, k^{-1}(c[L-1])).$$

⊕ - побитное сложение по модулю 2 (XOR).

Корректноть:
$$D\big(k, E(k,m)\big) = D(k, k \oplus m) = (k^{-1}(k(m[0])), \dots, k^{-1}(k(m[L-1])) = (m[0], \dots, m[L-1]) = m$$

Пример: Аддитивный одноразовый блокнот

Пусть E = (E, D) — **шифр Шеннона**, для которого $K = M = C = \{0, \dots, n-1\}$, где n — фиксированный параметр.

Для ключа $k \in K$ и сообщения $m \in M$ функция **зашифрования** определена как:

$$E(k, m) = m + k \mod n$$

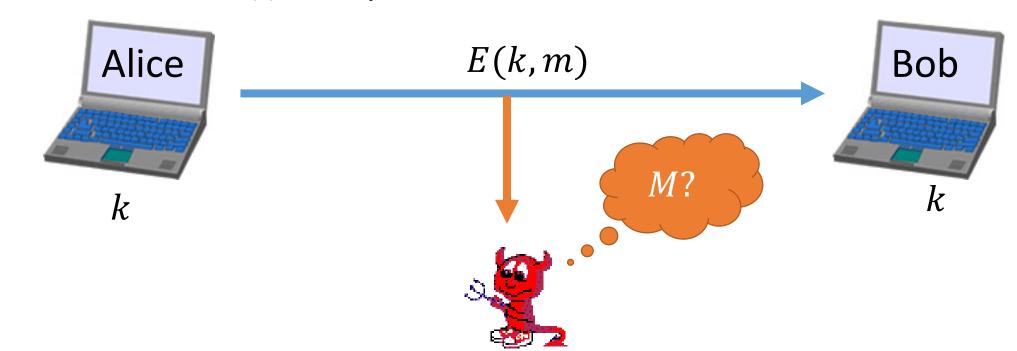
Для ключа $k \in K$ и шифртекста $c \in C$ функция **расшифрования** определена как:

$$D(k,c) = c - k \bmod n$$

Корректноть: D(k, E(k, m)) = D(k, m + k) = (m + k) - k = m.

Цель шифра Шеннона

- Цель шифра Шеннона обеспечение секретности передаваемых сообщений по открытому каналу
- Для обеспечения секретности необходим общий секретный ключ $k \in K$, неизвестный для злоумышленника



Понятие стойкости

Очевидный вопрос – что понимать под стойкостью шифра?

Стойкость – метрика качества шифра.

- Попытка 1: размер ключа
 - Чем больше ключ, тем сложнее перебрать все возможные варианты. Длина ключа как параметр стойкости.
 - Но возможны и другие атаки, кроме перебора, например частотный анализ
 - Пример шифр подстановки, $|\Sigma|=27$, $K=S(\Sigma)$: $|K|{\sim}10^{28}$, но возможна полиномиальная частотная атака

Понятие стойкости

- Попытка 2: малая вероятность расшифрования
 - Чем меньше вероятность расшифрования для злоумышленника, тем более стойкий шифр. Вероятность расшифрования как параметр стойкости.
 - Но тогда шифр определённый на коротких сообщениях, например 1 бит, менее стойкий чем шифр, определённый на длинных сообщениях, так как велика возможность «угадать» сообщение.
 - Иными словами, невозможно обеспечить стойкость при шфировании однобитного сообщения

Понятие стойкости

- Попытка 3: равная вероятность расшифрования
 - При данном шифртексте вероятность расшифрованы его в любой открытый текст одинакова
 - Пример нестойкого шифра: $M = \{0,1\}^n$, E = (E,D) шифр Шеннона над (K,M,C):

$$K_0 \subset K : E(k_0, m_0) = c$$
,
 $K_1 \subset K : E(k_1, m_1) = c$,
 $|K_0| > |K_1|$
 $m_0, m_1 \in M : m_0 \neq m_1$

Вероятность угадывания при выборе m_0 ($|K_0| = 800$, $|K_1| = 600$):

$$\frac{|K_0|}{|K_0| + |K_1|} \approx 57\% > 50\%$$

Абсолютная стойкость

Определение 1.1. Пусть E = (E, D) – шифр шеннона над (K, M, C). Рассмотрим вероятностный эксперимент, в котором случайная величина \mathbf{k} равномерна распределена на K ($\mathbf{k} \in_R K$).

Если
$$\forall m_0, m_2 \in M$$
 и $c \in C$ имеем: $\Pr[E(\mathbf{k}, m_0) = c] = \Pr[E(\mathbf{k}, m_1) = c]$

То шифр Е называется абсолютно стойким шифром Шеннона.

Абсолютная стойкость защищает против **любых** (не только эффективных) противников.

Теорема 1.1. Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона над (K, M, C). Тогда следующие определения эквивалентны:

- (1) *E* абсолютно стойкий
- (2) $\forall c \in C \exists N_c(c) : \forall m \in M | \{k \in K : E(k, m) = c\}| = N_c$
- (3) Если $\mathbf{k} \in_R K$ тогда все случайные величины $E(\mathbf{k}, m)$ имеют одинаковое распределение

ho (2) \Rightarrow (3) Переформулируем (2): для каждого $c \in C$ существует число $P_c(c)$, такое что $\forall m \in M \Pr[E(\mathbf{k}, m) = c] = P_c$, $\mathbf{k} \in_R K$. $P_c = \frac{N_c}{|K|}$. \lhd

Теорема 1.1. Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона над (K, M, C). Тогда следующие определения эквивалентны:

- (1) *E* абсолютно стойкий
- (2) $\forall c \in C \exists N_c(c) : \forall m \in M | \{k \in K : E(k, m) = c\}| = N_c$
- (3) Если $\mathbf{k} \in_R K$ тогда все случайные величины $E(\mathbf{k}, m)$ имеют одинаковое распределение

ho (1) \Rightarrow (2) Пусть $c \in C$ фиксированный шифртекст. Выберем произвольное сообщение $m_0 \in M$. Пусть $P_c = \Pr[E({m k}, m_0) = c]$. (1) \Rightarrow $\forall m \in M \Pr[E({m k}, m) = c] = \Pr[E({m k}, m_0) = c] = P_c$. \lhd

Теорема 1.1. Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона над (K, M, C). Тогда следующие определения эквивалентны:

- (1) *E* абсолютно стойкий
- (2) $\forall c \in C \exists N_c(c) : \forall m \in M | \{k \in K : E(k, m) = c\}| = N_c$
- (3) Если $\mathbf{k} \in_R K$ тогда все случайные величины $E(\mathbf{k}, m)$ имеют одинаковое распределение

$$ho(2) \Rightarrow (1)$$
. Фиксируем $m_0, m_1 \in M, c \in C$ (2) $\Rightarrow \Pr[E(\mathbf{k}, m_0) = c] = P_c = \Pr[E(\mathbf{k}, m_1) = c]$. \lhd

Одноразовый блокнот — абсолютно стойкий шифр

Теорема 1.2. Пусть E = (E, D) - одноразовый блокнот при $K = M = C = \{0,1\}^L$ для параметра L. Тогда E – абсолютно стойкий шифр.

ho Для фиксированного сообщения $m \in M$, шифртекста $c \in C$ и ключа $k \in K$, уникального для сообщения $m : k = m \oplus c$ имеем определение (2) из **Теоремы 1.1** \lhd

Одноразовый блокнот переменной длины – не абсолютно стойкий шифр

Теорема 1.3. Пусть E = (E, D) - одноразовый блокнот переменной длины при $K = \{0,1\}^L$, $M = C = \{0,1\}^{\le L}$ для параметра L. Тогда $E - \mathbf{he}$ абсолютно стойкий шифр.

$$ightharpoonup$$
 Пусть $m_0 \in M$: $|m_0| = 1$, $m_1 \in M$: $|m_1| > 1$, $c \in C$: $|c| = 1$

$$a = \Pr[E(k, m_0) = c] = 0.5$$

 $b = \Pr[E(k, m_1) = c] = 0$
 $a \neq b$.

Иными словами не выполняется **Определение 1.1**. (Абсолютная стойкость). ⊲

Теорема 1.4. Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона на (K, M, C). Рассмотрим вероятностный эксперимент для равномерно распределённой $\mathbf{k} \in_R K$.

Тогда E — абсолютно стойкий тогда и только тогда, когда для произвольного предиката $\phi\colon C \to \{0,1\}$ и $\forall m_0, m_1 \in M$ $\Pr[\phi(E(\pmb{k},m_0)=1]=\Pr[\phi\big(E(\pmb{k},m_1)\big)=1]$

$$ho$$
Пусть $S=\{c\in C: \phi(c)=1\}$. Так как $E-$ абсолютно стойкий имеем $\Pr[\phi(E(\pmb k,m_0)=1]=\sum_{c\in C}\Pr[E(\pmb k,m_0)=c]=\sum_{c\in C}\Pr[E(\pmb k,m_1)=c]=\Pr[\phi(E(\pmb k,m_1)=1]$

Теорема 1.4. Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона на (K, M, C). Рассмотрим вероятностный эксперимент для равномерно распределённой $\mathbf{k} \in_R K$.

Тогда E – абсолютно стойкий тогда и только тогда, когда для произвольного предиката $\phi \colon C \to \{0,1\}$ и $\forall m_0, m_1 \in M$ $\Pr[\phi(E(\boldsymbol{k}, m_0) = 1] = \Pr[\phi(E(\boldsymbol{k}, m_1)) = 1]$

Пусть Е – не абсолютно стойкий. То есть

$$\Pr[E(k, m_0) = c] \neq \Pr[E(k, m_1) = c].$$

Фиксируем $c \in \mathcal{C}$. Пусть ϕ : $\phi(c) = 1$, $\phi(c') = 0$, $c' \neq c$.

$$\Pr[\phi(E(\boldsymbol{k}, m_0) = 1] = \sum_{c \in C} \Pr[E(\boldsymbol{k}, m_0) = c] \neq \sum_{c \in C} \Pr[E(\boldsymbol{k}, m_0) = c] = \Pr[\phi(E(\boldsymbol{k}, m_1) = 1]$$

Теорема 1.4. Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона на (K, M, C). Рассмотрим вероятностный эксперимент для равномерно распределённой $\mathbf{k} \in_R K$.

Тогда E – абсолютно стойкий тогда и только тогда, когда для произвольного предиката $\phi\colon C \to \{0,1\}$ и $\forall m_0, m_1 \in M$ $\Pr[\phi(E(\pmb{k},m_0)=1]=\Pr[\phi(E(\pmb{k},m_1))=1]$

Иными словами: при использовании произвольного предиката на шифртекстах абсолютно стойкого шифра злоумышленник не получает информации об открытом тексте.

Теорема 1.5. Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона на (K, M, C). Рассмотрим вероятностный эксперимент для $\mathbf{k} \in_R K$, $\mathbf{m} \in_R M$. \mathbf{m} и \mathbf{k} — независимы. Введём случайную величину $\mathbf{c} = E(\mathbf{k}, \mathbf{m})$ Тогда:

- Если E абсолютно стойкий, тогда ${m c}$ и ${m m}$ независимы:
- Если \boldsymbol{c} и \boldsymbol{m} независимы, и каждое сообщение из M выберется с вероятностью, отличной от 0, то E абсолютно стойкий.

Иными словами, для абсолютно стойкого шифра верно равенство: $\Pr[m{m} = m | m{c} = c] = \Pr[m{m} = m]$

То есть наличие шифртекста не даёт злоумышленнику никаких преимуществ.

Энтропия

Мера неопределённости в поведении сигнала, количество информации передаваемое сигналом, величина измерения – бит.

 $H(x) = -\Pr[x] \log_2 \Pr[x]$ - энтропия случайной величины x.

Пусть $x \in_R \{0,1\}^n$, тогда $H(x) \le n$. H(x) = n если x – равномерно распределённая

 $H(x|y) = \sum_{a \in X} \Pr[x = a] H(x|y = a)$ - условная энтропия случайной величины x. $H(x|y) \le H(x)$, H(x|y) = H(x), если x и y независимы.

Эквивалентные определения

Теорема 1.6. Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона на (K, M, C). Пусть $m \in_R M$, $c \in_R C$. Тогда шифр E – абсолютно стойкий, если H(m) = H(m|c)

Иными словами шифртекст не даёт никакой информации об открытом тексте.

Принцип действия абсолютно стойкого шифра — «применить» энтропию (неопределённость) равномерно распределённого ключа к сообщению для получения равномерно распределённого шифртекста.

Плохие новости

Теорема 1.7 (Шеннона). Пусть E = (E, D) шифр Шеннона на (K, M, C). Если E — абсолютно стойкий, то

- $|K| \ge |M|$
- $H(\mathbf{k}) \geq H(\mathbf{m}), \mathbf{k} \in_{R} K, \mathbf{m} \in_{R} M$

Простое объяснение — невозможно получить равномерно распределённую случайную величину длины m, используя детерминированный алгоритм над равномерно распределённой случайной величиной длины n < m.

Иными словами для шифрования 1 Gb данных **любым** абсолютно стойким шифром потребуется ключ размера как минимум 1 Gb.

Вычислимый шифр

Вычислимый шифр на (K, M, C) – пара **эффективных** алгоритмов E = (E, D), где $E: K \times M \to C$ – вероятностная функция защифрования, $D: K \times C \to M$ – функция расшифрования.

- Обозначим процедуры зашифрования как $c \overset{R}{\leftarrow} E(k,m)$.
- Обозначим выбор равномерно распределённого ключа как $k \overset{R}{\leftarrow} K$.

При этом $\forall k \in K, m \in M, c \stackrel{R}{\leftarrow} E(k, m), m' \leftarrow D(k, c) \Pr[m = m'] = 1$ (свойство корректности).

Семантическая стойкость

Пусть E = (E, D) - вычислимый шифр на (K, M, C).

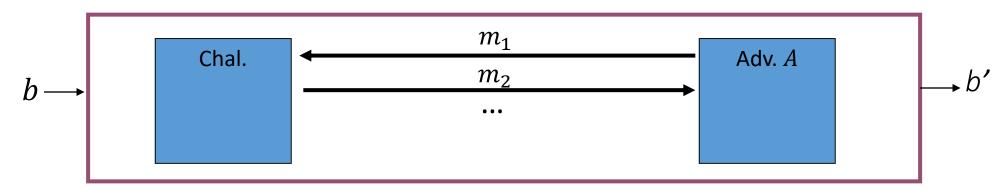
Теорема 1.3 \Rightarrow E – абсолютно стойкий, если $\forall \phi: C \rightarrow \{0,1\}$, $k \in_R K$ – равномерно распределённый и выполняется $\Pr[\phi(E(\pmb{k},m_0)=1]=\Pr[\phi(E(\pmb{k},m_1))=1]$

Ослабим свойство абсолютной стойкости: вместо требования равенства вероятностей потребуем чтобы их разность не превосходила величину ϵ :

$$\Pr[\phi(E(\boldsymbol{k}, m_0) = 1] - \Pr[\phi(E(\boldsymbol{k}, m_1)) = 1] \le \epsilon$$

Понятие игры

- Игра состоит из двух сторон противника A (Adversary) и претендента (Challenger), моделируемые эффективными алгоритмами. При этом алгоритм A вероятностный
- Входом игры называется некоторая величина b
- Ход игры атакующий и претендент обмениваются сообщениями согласно некоторому фиксированному протоколу
- Результатом игры называется некоторая величина b^\prime

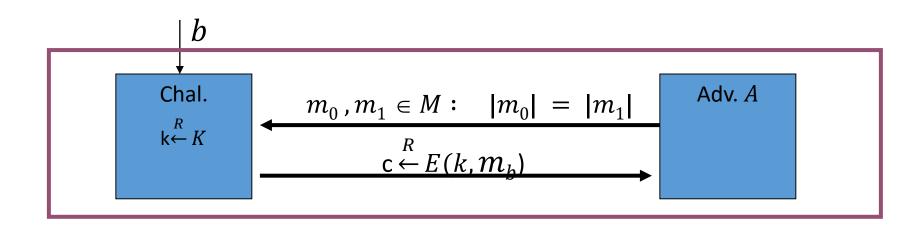


Понятие игры на различимость, определения

- Входом игры называется случайное число $b \in \{0,1\}$, неизвестное для атакующего, определяющего эксперимент
- Экспериментом $(Exp\ b)$ называется «режим» претендента при его общении с атакующим
- Ход игры атакующий и претендент обмениваются сообщениями согласно некоторому фиксированному протоколу
- **Цель игры** атакующий пытается угадать число b (угадать эксперимент)
- **Результатом** игры называется число $b' \in \{0,1\}$ выход алгоритма A

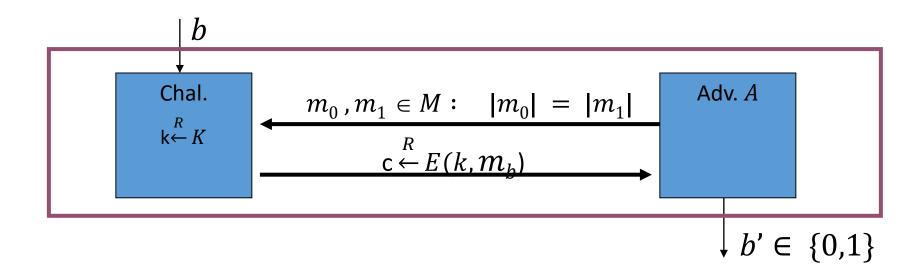
Игра: семантическая стойкость (одноразовое использование ключа)

Для E = (E, D) - вычислимого шифра на (K, M, C) и противника A определим два эксперимента, Experiment 0 и Experiment 1 следующим образом:



Игра: семантическая стойкость (одноразовое использование ключа)

- Противник выбирает сообщения $m_0, m_1 \in M$ одинаковой длины
- Претендент выбирает $k \overset{R}{\leftarrow} K$, $\mathsf{c}\overset{R}{\leftarrow} E(k,m_b)$ и отправляет атакующему
- Противник выставляет бит $b' \in \{0,1\}$ как результат игры

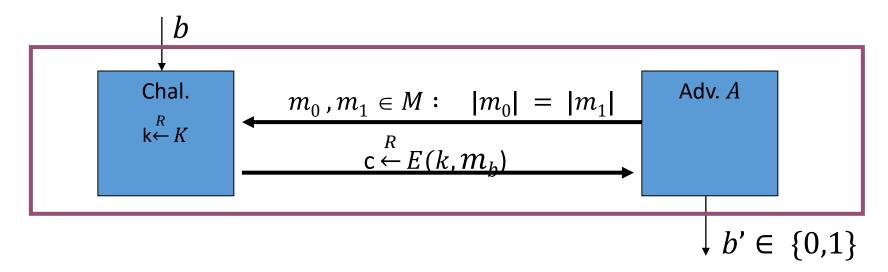


Игра: семантическая стойкость (одноразовое использование ключа)

Пусть W_b - событие того, что b'=1 в эксперименте b.

Преимуществом (**Advantage**) противника A против алгоритма E в семантической игре есть величина:

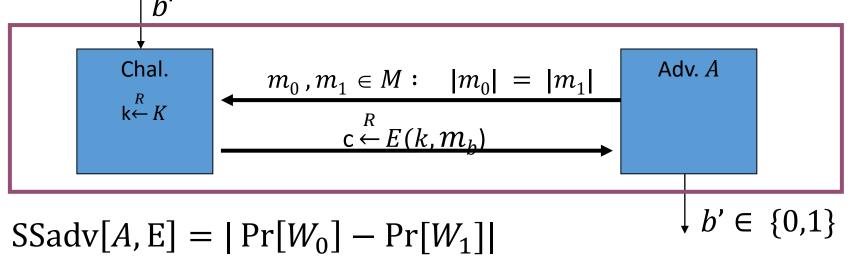
$$SSadv[A, E] = |Pr[W_0] - Pr[W_1]|$$



Семантическая стойкость (одноразовое использование ключа)

Шифр E - (одноразово) **семантически стойкий**, если для всех эффективных противников A величина SSadv[A, E] — пренебрежимо малая величина

Иными словами – вычислительно невозможно отличить шифррексты различных сообщений



Семантическая стойкость

- «Ослабленная» версия абсолютной стойкости: только эффективные противники и разность вероятностей расшифрования в заданные сообщения не превосходит ϵ .
- Позволяет использовать короткие ключи

Примеры:

- Одноразовый блокнот семантически стойкий шифр
- Одноразовый блокнот переменной длины семантически стойкий шифр
- Шифр подстановки не семантически стойкий шифр

Построение атаки на семантическую стойкость

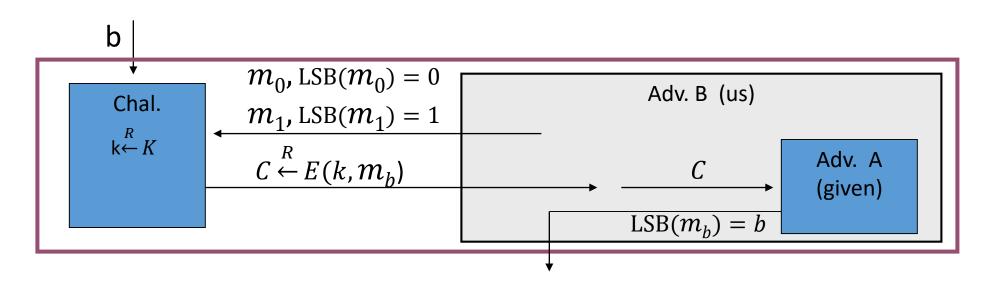
Пусть A — алгоритм позволяющий получить наименее значимый бит (LSB) открытого текста через шифртекст $\mathbf{c} \leftarrow E(k,m)$. Тогда $\mathbf{E} = (E,D)$ — не семантически стойкий шифр.

ightharpoonupПостроим эффективный алгоритм B, позволяющий выиграть игру на семантическую стойкость.

- Генерация двух сообщений m_0 , m_1
- Получение шифртекста c
- Передача шифртекста на вход алгоритма A

Построение атаки на семантическую стойкость

Пусть A — алгоритм позволяющий получить наименее значимый бит (LSB) открытого текста через шифртекст $\mathbf{c} \leftarrow E(k,m)$. Тогда $\mathbf{E} = (E,D)$ — не семантически стойкий шифр.



$$SSadv[A, E] = |Pr[W_0] - Pr[W_1]| = |1 - 0| = 1$$

Доказательства сведением (Reduction proof)

Пусть $\mathbf{E}=(E,D)$ - вычислимый семантически стойкий шифр на (K,M,C). Тогда $\mathbf{E}'=(E',D')$: $\begin{cases} (c_0,c_1)=E'(k,m)=E(k,m)||E(k,m)\\D'(k,(c_0,c_1))=D(k,c_0) \end{cases}$ семантически стойкий шифр.

ightharpoonup От противного. Пусть E' - не семантически стойкий шифр. Тогда \exists противник A: $SSadv[A, E'] \ge e$, где e — не пренебрежимо малая величина.

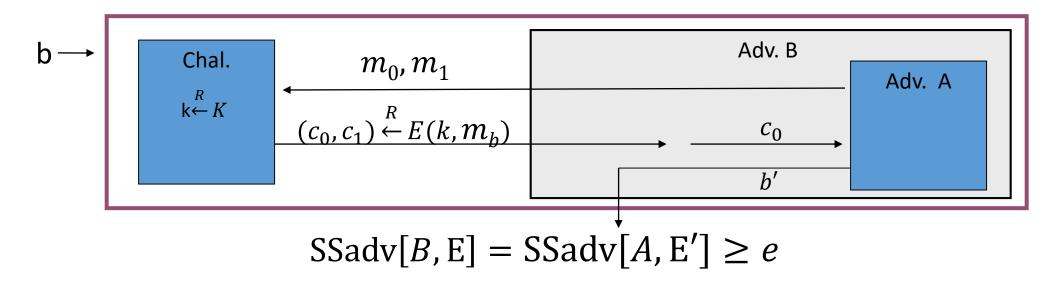
Построим эффективный алгоритм B для семантической игры против шифра E с использованием алгоритма A, показав тем самым что E — не семантический стойкий \Rightarrow противоречие \Rightarrow E' — семантический стойкий.

 \triangleleft

Доказательства сведением (Reduction proof)

Пусть $\mathbf{E}=(E,D)$ - вычислимый семантически стойкий шифр на (K,M,C). Тогда $\mathbf{E}'=(E',D')$: $\begin{cases} (c_0,c_1)=E'(k,m)=E(k,m)||E(k,m)\\D'(k,(c_0,c_1))=D(k,c_0) \end{cases}$ семантически стойкий шифр.

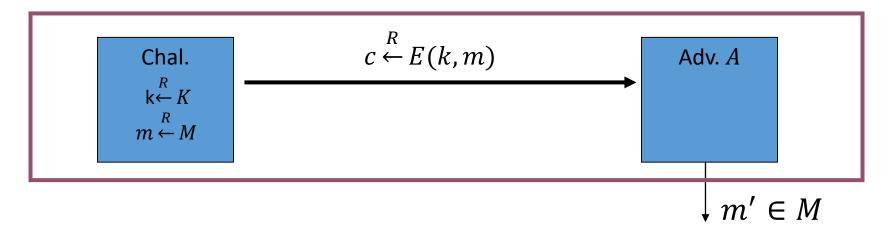
 $SSadv[A, E'] \ge e$, где e – не пренебрежимо малая величина.



Атака на восстановление сообщений: имея зашифрованное сообщение $c \leftarrow E(k,m), m \in M$, восстановить сообщение m, с вероятностью больше 1/|M|.

Опишем игру на восстановление сообщений.

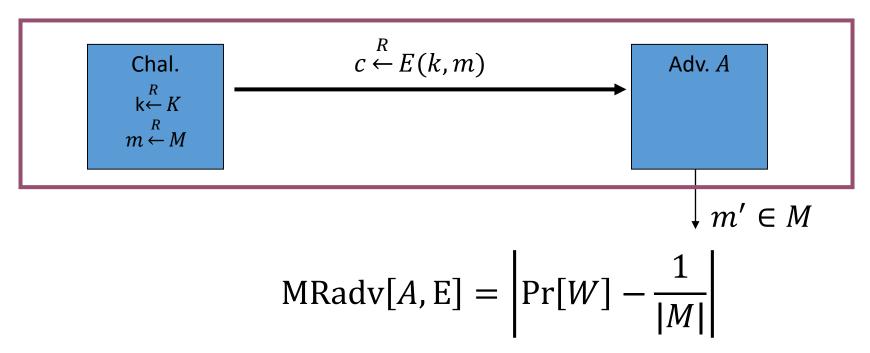
- Претендент вычисляет $m \overset{R}{\leftarrow} M, k \overset{R}{\leftarrow} K, c \overset{R}{\leftarrow} E(k,m)$ и отправляет c противнику.
- Противник возвращает m' как результат игры.



Пусть W – событие, при котором m' = m.

Преимуществом алгоритма A против шифра E при атаке на восстановление сообщений является величина

$$MRadv[A, E] = \left| Pr[W] - \frac{1}{|M|} \right|$$



Шифр E называется стойким к атаке на восстановление сообщений, если $\forall A$ величина $\mathrm{MRadv}[A,\mathrm{E}]<\epsilon$, где ϵ - пренебрежимо малая величина.

Теорема 1.8. Атака на восстановление сообщений более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр E = (E, D) семантически стойкий на (K, M, C), то он стойкий к атаке на восстановление сообщений)

ightharpoonup Пусть A — эффективный алгоритм. Обозначим p — вероятность выиграть игру на восстановление сообщений для алгоритма A:

$$MRadv[A, E] = \left| p - \frac{1}{|M|} \right|.$$

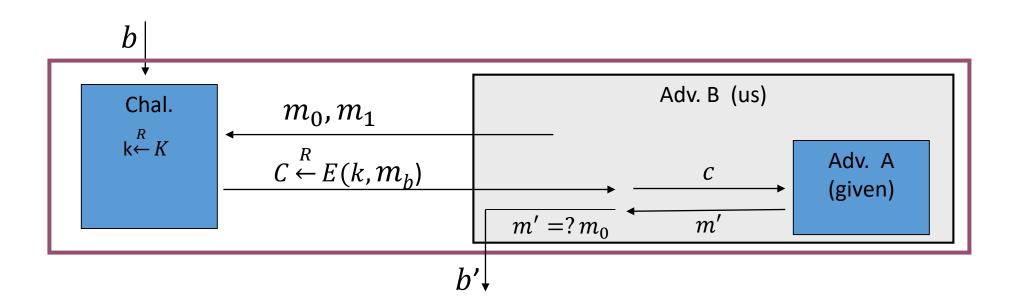
Построим эффективный алгоритм B для игры на семантическую стойкость простив алгоритма E, для которого

$$MRadv[A, E] \leq SSadv[B, E].$$

Теорема 1.8. Атака на восстановление сообщений более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр E = (E, D) семантически стойкий на (K, M, C), то он стойкий к атаке на восстановление сообщений)

Построим алгоритм B. Алгоритм B генерирует два сообщения m_0 и m_1 и оправляет их претенденту в игре на семантическую стойкость. Претендент отвечает шифртекстом c одного из сообщений, которых алгоритм B пересылает алгоритму A, получая восстановленное сообщение m'. Если $m'=m_0$ то выводит b'=0, иначе b'=1.

Теорема 1.8. Атака на восстановление сообщений более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр E = (E, D) семантически стойкий на (K, M, C), то он стойкий к атаке на восстановление сообщений)



Теорема 1.8. Атака на восстановление сообщений более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр E = (E, D) семантически стойкий на (K, M, C), то он стойкий к атаке на восстановление сообщений)

Для b=0,1 пусть p_b - вероятность того, что алгоритм B выдаст значение b'=1, при шифровании сообщения m_b . Тогда $\mathrm{SSadv}[B,\mathrm{E}]=|p_0-p_1|$. С другой стороны, если c есть зашифрование m_0 то вероятность $p_0=p$ (Вероятность выиграть игру на восстановление для A). Если же c есть зашифрование m_1 , то $p_1=\Pr[m_1=m']=1/|M|$. Следовательно

$$SSadv[B, E] = |p_1 - p_0| = \left| \frac{1}{|M|} - p \right| = MRadv[A, E]$$

⇒ атака на восстановление даёт атаку на семантическую стойкость. <

Восстановление битов сообщения

Пусть E = (E, D) шифр на (K, M, C). $M = \{0,1\}^L$. Пусть par(m) – функция вычисления чётности сообщения $m \in M$.

Определим игру на восстановление битов.

- Претендент вычисляет $m \overset{R}{\leftarrow} M, k \overset{R}{\leftarrow} K, c \overset{R}{\leftarrow} E(k,m)$ и отправляет c противнику.
- Противник возвращает $b' \in \{0,1\}$ как результат игры.

Пусть W – событие, при котором b' = par(m).

Преимуществом алгоритма A против шифра E при атаке на восстановление битов является величина

$$PARadv[A, E] = |Pr[W] - 1/2|$$

Восстановление битов сообщения

Пусть E = (E, D) шифр на (K, M, C). $M = \{0,1\}^L$. Пусть par(m) – функция вычисления чётности сообщения $m \in M$.

Шифр E называется **стойким к восстановлению битов**, если величина $PARadv[A, E] < \epsilon$, где ϵ – пренебрежимо малая величина.

Вычисление индивидуальных битов сообщений

Теорема 1.9. Атака на восстановление битов сообщения более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр E = (E, D) семантически стойкий на (K, M, C), то он стойкий к атаке на восстановление битов сообщения)

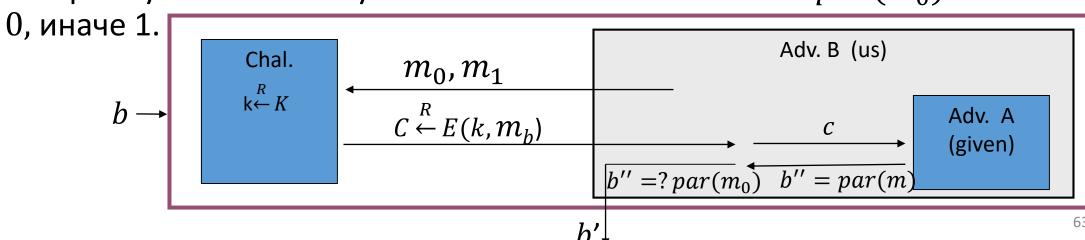
ightharpoonup Построим эффективный алгоритм B для игры на семантическую стойкость простив алгоритма E, для которого

$$PARadv[A, E] = \frac{1}{2}SSadv[B, E].$$

Вычисление индивидуальных битов сообщений

Теорема 1.9. Атака на восстановление битов сообщения более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр E = (E, D) семантически стойкий на (K, M, C), то он стойкий к атаке на восстановление битов сообщения)

Противник B генерирует сообщения $m_0, m_1 \leftarrow m_0 \oplus (0^{L-1}1)$ и отправляет претенденту, получая шифртекст c, который он передаёт алгоритму A. После получения значения b'' если $b'' = par(m_0)$ то $b' = ar(m_0)$



Вычисление индивидуальных битов сообщений

Теорема 1.9. Атака на восстановление битов сообщения более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр E=(E,D) семантически стойкий на (K,M,C), то он стойкий к атаке на восстановление битов сообщения)

Пусть A: PARadv $[A, E] = \epsilon$, т.е. вероятность угадать чётность есть $\frac{1}{2} + \epsilon$.

Для b=0,1 пусть p_b - вероятность того, что алгоритм B выдаст значение b'=1. Тогда $SSadv[B,E]=|p_1-p_0|=2\epsilon=PARadv[A,E]$.

$$p_0 = \frac{1}{2} + \epsilon$$
 (верная чётность m_0),

$$p_1 = 1 - p_0 = \frac{1}{2} - \epsilon$$
(неверная чётность m_1).

⇒ атака на восстановление даёт атаку на семантическую стойкость. <

Семантическая стойкость (альтернативная формулировка)

Теорема 1.10. (обобщение 1.9) Пусть задана игра на семантическую стойкость для алгоритма A против шифра E = (E, D) на (K, M, C). Определим $SSadv^*[A, E] = \left| Pr[W] - \frac{1}{2} \right|$, где W - событие, при котором b' = b. Тогда $SSadv[A, E] = 2 * SSadv^*[A, E]$

⊳доказательство аналогично Теореме 1.9. <

Выводы

- Модель абсолютно стойкого шифра делает его сложно применимым в практическом смысле
 - Требуется размер ключа равный размеру сообщения
 - Невозможно добиться стойкости при переменной длине сообщений
- Семантически стойкий шифр ослабленная модель абсолютно стойкого шифра, пригодная для практического применения
 - Стойкость к восстановлению сообщений
 - Стойкость к восстановлению битов сообщений
- Игровая модель модель, позволяющая вводить определения стойкости для криптографический примитивов
 - Доказательства стойкости методом сведения (reduction)
 - Построение атак через моделирование игры