

# Прикладная Криптография: Симметричные криптосистемы

Макаров Артём  
МИФИ 2018

# Структура курса

- Лекции: 16 недель
- Сдача разделов: 4 блока
  - Для каждого блока жёсткий дедлайн (без переносов)
  - <https://github.com/CryptoCourse/CryptoLabs/wiki/список-лабораторных-работ>
- Для сдачи каждого блока:
  - Сдача лабораторных работ для данного блока
  - Сдача лабораторной работы + теория
  - Сдача домашней работы + теория
  - Сдача теории по лекциям

# Лабораторные работы

- Образ Linux машины с развёрнутой REST API службой.
- Задача – продемонстрировать атаку на криптосистему систему с уязвимостью.
- Допустимые языки программирования: C++, C#, Python, Java, другие?
- Подробнее на лабораторной работе.

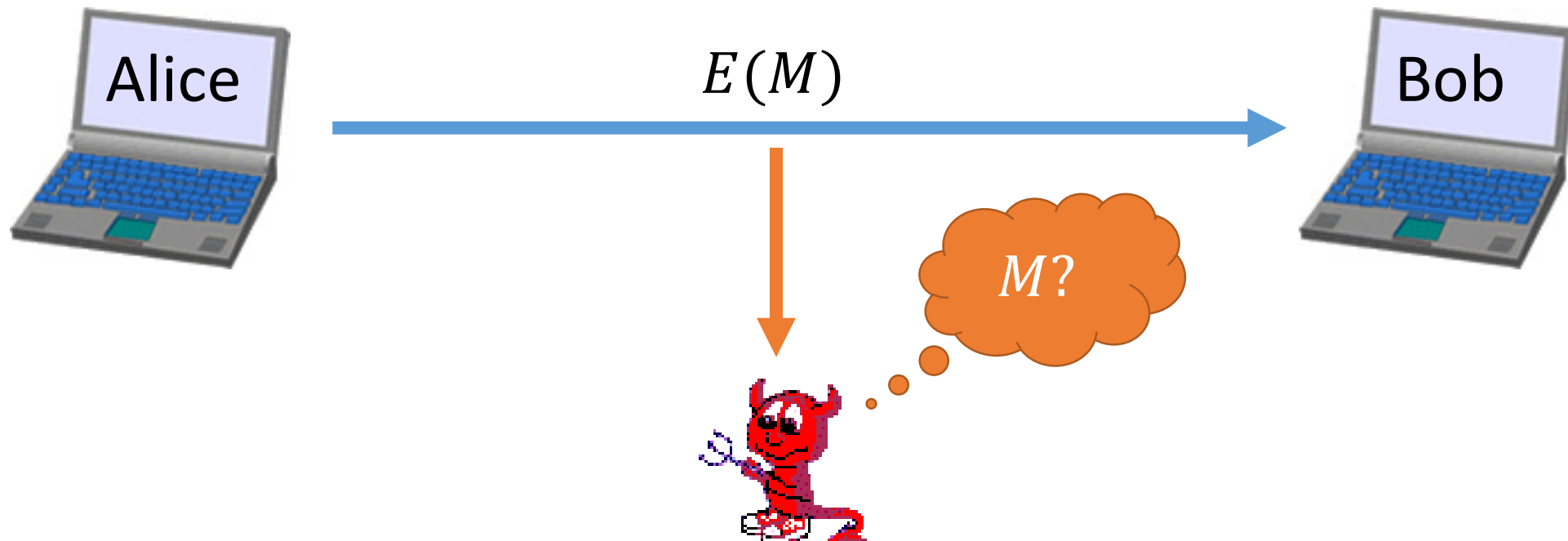
# Сдача теории

- Сдаётся в формате вопрос – ответ
  - Задаётся набор различных вопросов по пройденному материалу
  - Если на какой то вопрос ответ не получен, или получен не верный ответ – даётся время подумать или поискать ответ
  - Количество попыток – не ограничено внутри блока
- Несправедливости:
  - Разное количество вопросов разным людям
  - Максимальное количество вопросов – не ограничено
  - Возможность не сдать теорию, даже если в гугле были найдены все ответы

# Обратная связь и пожелания по курсу

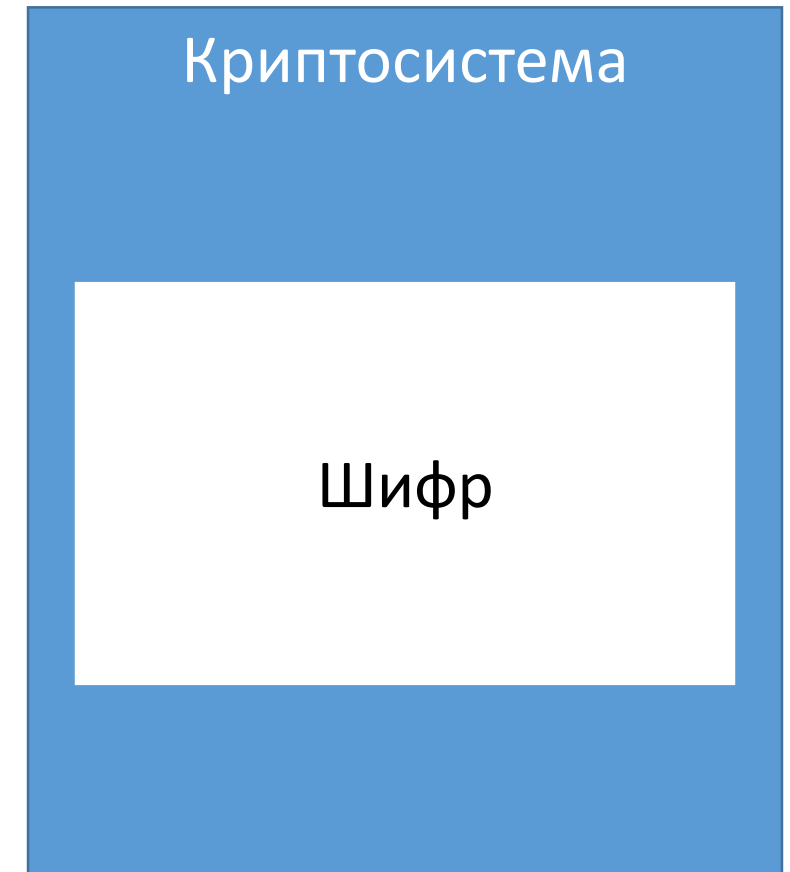
# Историческая задача криптографической защиты информации

- Передача зашифрованного сообщения по открытому каналу
- При перехвате зашифрованного сообщения открытый текст должен остаться неизвестным для злоумышленника



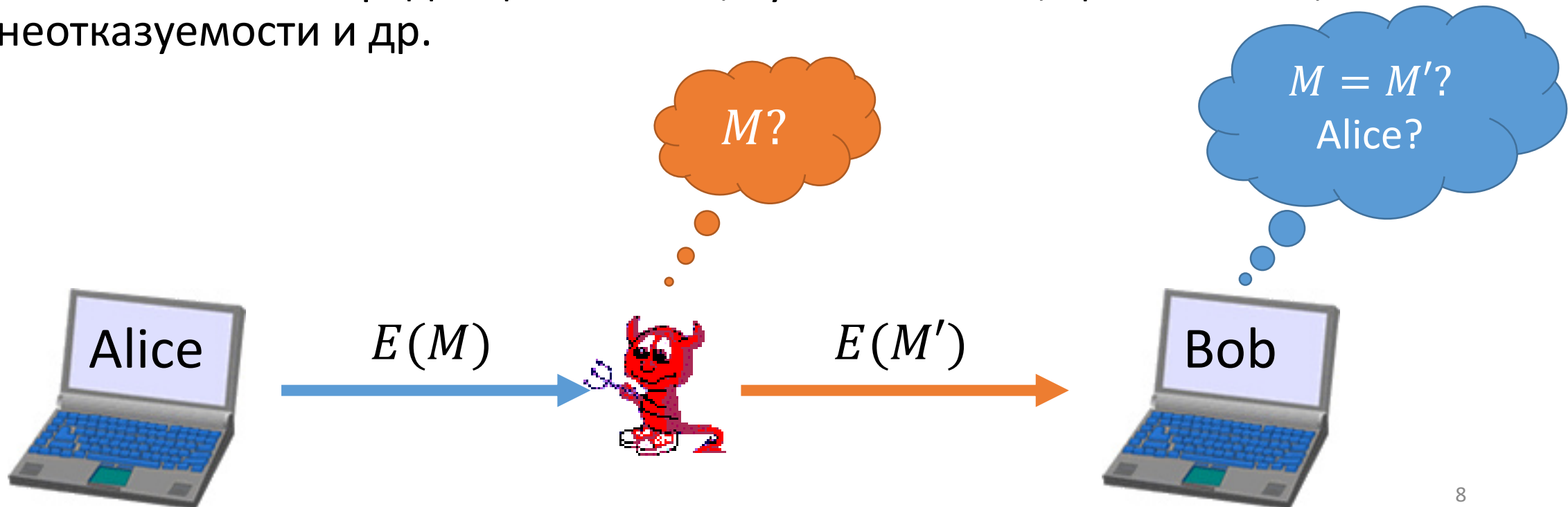
# Способы построения и анализа криптосистем

- **Досистемный подход** – построение и анализ криптосистем, которые выглядят «сложными» для создателя;
- Предположении о стойкости исходит «из очевидной сложности взлома» для создателя схемы
- Примеры – шифр Цезаря, шифр простой замены, шифр Вижинера



# Современная задача криптографической защиты информации

- Передача сообщения по открытому каналу
- Возможен активный злоумышленник
- Обеспечение конфиденциальности, аутентичности, целостности, неотказуемости и др.





# Способы построения и анализа криптосистем

- **Системный подход**– построение и анализ криптосистем на основе криптографических примитивов
- Возможно наличие не только средств обеспечения секретности, но и аутентичности, целостности и других
- Предположении о стойкости исходит из анализа системы в целом, через сведение стойкости в сложности вычислительно сложной задачи
- При замене части системы необходимо произвести анализ заново



# Способы построения и анализа криптосистем

- **Современный подход**– построение и анализ криптосистем на основе абстрактных моделей криптографических примитивов
- Вместо анализа частных свойств примитивов и их взаимодействия производится анализ самой контракции, вне зависимости от используемых примитивов и их стойкости
- Предположении о стойкости исходит из анализа системы в предположении об априорной стойкости примитивов
- При замене части системы нет необходимости проводить повторных анализ



# Сведение стойкости (Security Reduction)

- Наиболее распространённый способ доказательства стойкости криптографического примитива является сведение атаки на него в вычислительно сложной задаче. Иными словами показывается, что произвести атаку на примитив так же сложно как вышить вычислительно сложную задачу.



# Сведение стойкости криптографических примитивов

- Для симметричных криптосистем стойкость сводится к задаче 3SAT:
  - Пусть дана булева функция от  $N$  переменных
  - Найти вектор решений, при котором значение булевой функции равно 1.
  - NP полная задача
- Для асимметричных криптосистем стойкость может сводиться:
  - Задача дискретного логарифмирования в конечных группах
  - Задача факторизации больших целых чисел
  - Задача нахождения кратчайшего вектора решётки
  - Задача декодирования линейных кодов
  - Задача решения многомерных квадратичных многочленов

# Шифр Шеннона

Шифр Шеннона - пара функций  $E = (E, D)$ , таких что:

- (1) Функция  $E$  (**функция зашифрования**) принимает на вход ключ  $k$  и сообщение  $m$  (называемой открытым текстом, РТ) и даёт на выходе шифртекст  $c$  (СТ), такой что

$$c = E(k, m).$$

Говорят, что  $c$  есть **зашифрование**  $m$  на ключе  $k$ .

- (2) Функция  $D$  (**функция расшифрования**) принимает на вход ключ  $k$  и шифртекст  $c$  и даёт на выходе сообщение  $m$ , такое что

$$m = D(k, c)$$

Говорят, что  $m$  это **расшифрование**  $c$  на ключе  $k$ .

# Шифр Шеннона

- (3) Функция  $D$  обращает функцию  $E$  (**свойство корректности**):  
$$\forall k, \forall m \ D(k, E(k, m)) = m.$$

Пусть  $K$  – **множество ключей**,  $M$  – **множество сообщений**,  $C$  – **множество шифртекстов**.

Тогда шифром Шеннона, определённым над  $(K, M, C)$  называют пару функций  $E = (E, D)$ :

$$\begin{aligned} E: K \times M &\rightarrow C, \\ D: K \times C &\rightarrow M, \end{aligned}$$

для которых выполняются свойства (1) – (3).

# Нотация

$v \in V_n = \{0,1\}^n$  - двоичный вектор длины  $n$

$0^n$  - двоичный вектор  $(000 \dots 00) \in V_n$

$1^n$  - двоичный вектор  $(111 \dots 11) \in V_n$

$0^k 1^l$  - двоичный вектор  $(\underbrace{000 \dots 00}_k \underbrace{111 \dots 11}_l) \in V_{k+l}$

$v' \in \{0,1\}^* = \bigcup_{k=0}^{\infty} \{0,1\}^k$  - двоичный вектор произвольной длины

$v'' \in \{0,1\}^{\leq L} = \bigcup_{k=0}^L \{0,1\}^k$  - двоичный вектор, длины не больше  $L$

# Нотация

$v \in V_n = \{0,1\}^n$  - двоичный вектор длины  $n$

Пусть  $a \in V_n: a = (a_0, a_1, \dots, a_{n-1})$ ,  $b \in V_n: b = (b_0, b_1, \dots, b_{n-1})$

$ab = (a||b) \in V_{2n}: (a||b) = (a_0, a_1, \dots, a_{n-1}, b_0, b_1, \dots, b_{n-1})$  -  
конкатенация векторов  $a$  и  $b$

$v[a]$  -  $a$ -я координата вектора  $v$ ,  $a < n$

$v[a, a + 1, \dots, b] \in V_{b-a+1}$  - подвектор, полученный из координат вектора  $v$ ,  $a < b < n$ .



# Пример: Одноразовый блокнот

Пусть  $E = (E, D)$  – **шифр Шеннона**, для которого  $K = M = C = \{0,1\}^L$ , где  $L$  – фиксированный параметр.

Для ключа  $k \in K$  и сообщения  $m \in M$  функция **зашифрования** определена как:

$$E(k, m) = k \oplus m.$$

Для ключа  $k \in K$  и шифртекста  $c \in C$  функция **расшифрования** определена как:

$$D(k, c) = k \oplus c.$$

$\oplus$  - побитное сложение по модулю 2 (XOR).

**Корректность:**  $D(k, E(k, m)) = D(k, k \oplus m) = k \oplus (k \oplus m) = (k \oplus k) \oplus m = 0^L \oplus m = m.$

# Пример: Одноразовый блокнот переменной длины

Пусть  $E = (E, D)$  – **шифр Шеннона**, для которого  $K = \{0,1\}^L$ ,  $M = C = \{0,1\}^{\leq L}$ , где  $L$  – фиксированный параметр.

Для ключа  $k \in K$  и сообщения  $m \in M$ :  $|m| = l$  функция **зашифрования** определена как:

$$E(k, m) = k[0..l-1] \oplus m.$$

Для ключа  $k \in K$  и шифртекста  $c \in C$ :  $|c| = l$  функция **расшифрования** определена как:

$$D(k, c) = k[0..l-1] \oplus c.$$

$\oplus$  - побитное сложение по модулю 2 (XOR).

**Корректность:**  $D(k, E(k, m)) = D(k, k \oplus m) = k \oplus (k \oplus m) = (k \oplus k) \oplus m = 0^L \oplus m = m.$

# Пример: Шифр подстановки

Пусть  $\Sigma$  – конечный алфавит. Пусть  $E = (E, D)$  – **шифр Шеннона**. для которого  $M = C = \Sigma^L$ , где  $L$  – фиксированный параметр.  $K$  – множество  $S(\Sigma)$  всех подстановок над  $\Sigma$ .

Для ключа  $k \in K$  и сообщения  $m \in M: |m| = l$  функция **зашифрования** определена как:

$$E(k, m) = (k(m[0]), k(m[1]), \dots, k(m[L - 1])).$$

Для ключа  $k \in K$  и шифртекста  $c \in C: |c| = l$  функция **расшифрования** определена как:

$$D(k, c) = (k^{-1}(c[0]), k^{-1}(c[1]), \dots, k^{-1}(c[L - 1])).$$

$\oplus$  - побитное сложение по модулю 2 (XOR).

**Корректность:**  $D(k, E(k, m)) = D(k, k \oplus m) = (k^{-1}(k(m[0])), \dots, k^{-1}(k(m[L - 1]))) = (m[0], \dots, m[L - 1]) = m$

# Пример: Аддитивный одноразовый блокнот

Пусть  $E = (E, D)$  – **шифр Шеннона**, для которого  $K = M = C = \{0, \dots, n - 1\}$ , где  $n$  – фиксированный параметр.

Для ключа  $k \in K$  и сообщения  $m \in M$  функция **зашифрования** определена как:

$$E(k, m) = m + k \bmod n$$

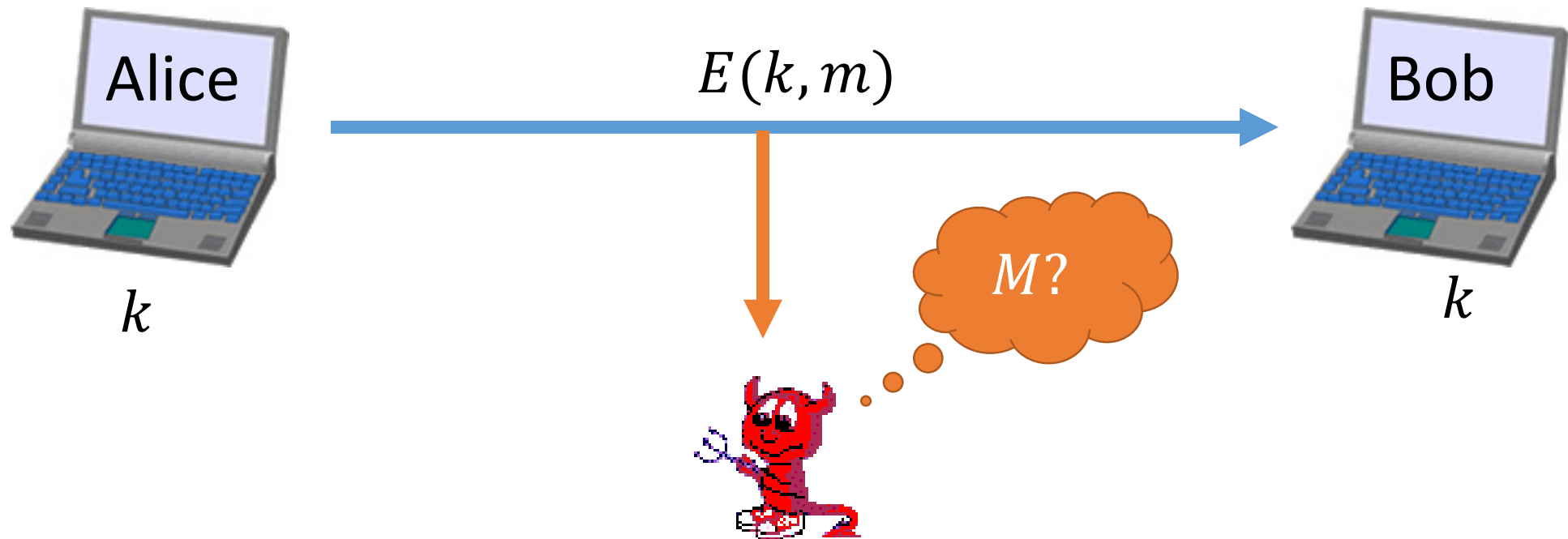
Для ключа  $k \in K$  и шифртекста  $c \in C$  функция **расшифрования** определена как:

$$D(k, c) = c - k \bmod n$$

**Корректность:**  $D(k, E(k, m)) = D(k, m + k) = (m + k) - k = m.$

# Цель шифра Шеннона

- Цель шифра Шеннона – обеспечение **секретности** передаваемых сообщений по открытому каналу
- Для обеспечения секретности необходим общий секретный ключ  $k \in K$ , неизвестный для злоумышленника



# Понятие стойкости

Очевидный вопрос – что понимать под стойкостью шифра?

Стойкость – метрика качества шифра.

- Попытка 1: размер ключа
  - Чем больше ключ, тем сложнее перебрать все возможные варианты. Длина ключа как параметр стойкости.
  - Но возможны и другие атаки, кроме перебора, например частотный анализ
  - Пример – шифр подстановки,  $|\Sigma| = 27$ ,  $K = S(\Sigma)$ :  $|K| \sim 10^{28}$ , но возможна полиномиальная частотная атака

# Понятие стойкости

- Попытка 2: малая вероятность расшифрования
  - Чем меньше вероятность расшифрования для злоумышленника, тем более стойкий шифр. Вероятность расшифрования как параметр стойкости.
  - Но тогда шифр определённый на коротких сообщениях, например 1 бит, менее стойкий чем шифр, определённый на длинных сообщениях, так как велика возможность «угадать» сообщение.
  - Иными словами, невозможно обеспечить стойкость при шфировании однобитного сообщения

# Понятие стойкости

- Попытка 3: **равная** вероятность расшифрования
  - При данном шифртексте вероятность расшифрованы его в любой открытый текст **одинакова**
  - Пример нестойкого шифра:  $M = \{0,1\}^n$ ,  $E = (E, D)$  – шифр Шеннона над  $(K, M, C)$ :

$$K_0 \subset K: E(k_0, m_0) = c,$$

$$K_1 \subset K: E(k_1, m_1) = c,$$

$$|K_0| > |K_1|$$

$$m_0, m_1 \in M: m_0 \neq m_1$$

Вероятность угадывания при выборе  $m_0$  ( $|K_0| = 800, |K_1| = 600$ ):

$$\frac{|K_0|}{|K_0| + |K_1|} \approx 57\% > 50\%$$



# Абсолютная стойкость

**Определение 1.1.** Пусть  $E = (E, D)$  – шифр шеннона над  $(K, M, C)$ . Рассмотрим вероятностный эксперимент, в котором случайная величина  $k$  равномерна распределена на  $K$  ( $k \in_R K$ ).

Если  $\forall m_0, m_2 \in M$  и  $c \in C$  имеем:

$$\Pr[E(k, m_0) = c] = \Pr[E(k, m_1) = c]$$

То шифр  $E$  называется **абсолютно стойким шифром Шеннона**.

Абсолютная стойкость защищает против **любых** (не только эффективных) противников.

# Эквивалентные определения абсолютной стойкости

**Теорема 1.1.** Пусть  $E = (E, D)$  - шифр Шеннона над  $(K, M, C)$ . Тогда следующие определения эквивалентны:

- (1)  $E$  – абсолютно стойкий
- (2)  $\forall c \in C \exists N_c(c): \forall m \in M |\{k \in K: E(k, m) = c\}| = N_c$
- (3) Если  $\mathbf{k} \in_R K$  тогда все случайные величины  $E(\mathbf{k}, m)$  имеют одинаковое распределение

▷ (2)  $\Rightarrow$  (3) Переформулируем (2): для каждого  $c \in C$  существует число  $P_c(c)$ , такое что  $\forall m \in M \Pr[E(\mathbf{k}, m) = c] = P_c, \mathbf{k} \in_R K. P_c = \frac{N_c}{|K|}. \triangleleft$

# Эквивалентные определения абсолютной стойкости

**Теорема 1.1.** Пусть  $E = (E, D)$  - шифр Шеннона над  $(K, M, C)$ . Тогда следующие определения эквивалентны:

- (1)  $E$  – абсолютно стойкий
- (2)  $\forall c \in C \exists N_c(c): \forall m \in M |\{k \in K: E(k, m) = c\}| = N_c$
- (3) Если  $\mathbf{k} \in_R K$  тогда все случайные величины  $E(\mathbf{k}, m)$  имеют одинаковое распределение

▷ (1)  $\Rightarrow$  (2) Пусть  $c \in C$  фиксированный шифртекст. Выберем произвольное сообщение  $m_0 \in M$ . Пусть  $P_c = \Pr[E(\mathbf{k}, m_0) = c]$ . (1)  $\Rightarrow \forall m \in M \Pr[E(\mathbf{k}, m) = c] = \Pr[E(\mathbf{k}, m_0) = c] = P_c$ . ◁

# Эквивалентные определения абсолютной стойкости

**Теорема 1.1.** Пусть  $E = (E, D)$  - шифр Шеннона над  $(K, M, C)$ . Тогда следующие определения эквивалентны:

- (1)  $E$  – абсолютно стойкий
- (2)  $\forall c \in C \exists N_c(c): \forall m \in M |\{k \in K: E(k, m) = c\}| = N_c$
- (3) Если  $\mathbf{k} \in_R K$  тогда все случайные величины  $E(\mathbf{k}, m)$  имеют одинаковое распределение

▷ (2)  $\Rightarrow$  (1). Фиксируем  $m_0, m_1 \in M, c \in C$  (2)  $\Rightarrow \Pr[E(\mathbf{k}, m_0) = c] = P_c = \Pr[E(\mathbf{k}, m_1) = c]$ . ◁

# Одноразовый блокнот – абсолютно стойкий шифр

**Теорема 1.2.** Пусть  $E = (E, D)$  - одноразовый блокнот при  $K = M = C = \{0,1\}^L$  для параметра  $L$ . Тогда  $E$  – абсолютно стойкий шифр.

▷ Для фиксированного сообщения  $m \in M$ , шифртекста  $c \in C$  и ключа  $k \in K$ , уникального для сообщения  $m : k = m \oplus c$  имеем определение (2) из **Теоремы 1.1** ◁

# Одноразовый блокнот переменной длины – не абсолютно стойкий шифр

**Теорема 1.3.** Пусть  $E = (E, D)$  - одноразовый блокнот переменной длины при  $K = \{0,1\}^L$ ,  $M = C = \{0,1\}^{\leq L}$  для параметра  $L$ . Тогда  $E$  – **не** абсолютно стойкий шифр.

▷ Пусть  $m_0 \in M: |m_0| = 1$ ,  $m_1 \in M: |m_1| > 1$ ,  $c \in C: |c| = 1$

$$\begin{aligned}a &= \Pr[E(k, m_0) = c] = 0.5 \\b &= \Pr[E(k, m_1) = c] = 0 \\a &\neq b.\end{aligned}$$

Иными словами не выполняется **Определение 1.1.** (Абсолютная стойкость). ◁

# Эквивалентные определения абсолютной стойкости

**Теорема 1.4.** Пусть  $E = (E, D)$  - шифр Шеннона на  $(K, M, C)$ . Рассмотрим вероятностный эксперимент для равномерно распределённой  $\mathbf{k} \in_R K$ .

Тогда  $E$  – абсолютно стойкий тогда и только тогда, когда для произвольного предиката  $\phi: C \rightarrow \{0,1\}$  и  $\forall m_0, m_1 \in M$

$$\Pr[\phi(E(\mathbf{k}, m_0)) = 1] = \Pr[\phi(E(\mathbf{k}, m_1)) = 1]$$

▷ Пусть  $S = \{c \in C : \phi(c) = 1\}$ . Так как  $E$  – абсолютно стойкий имеем

$$\begin{aligned} \Pr[\phi(E(\mathbf{k}, m_0)) = 1] &= \sum_{c \in S} \Pr[E(\mathbf{k}, m_0) = c] = \\ &= \sum_{c \in S} \Pr[E(\mathbf{k}, m_1) = c] = \Pr[\phi(E(\mathbf{k}, m_1)) = 1] \end{aligned}$$

# Эквивалентные определения абсолютной стойкости

**Теорема 1.4.** Пусть  $E = (E, D)$  - шифр Шеннона на  $(K, M, C)$ . Рассмотрим вероятностный эксперимент для равномерно распределённой  $\mathbf{k} \in_R K$ .

Тогда  $E$  – абсолютно стойкий тогда и только тогда, когда для произвольного предиката  $\phi: C \rightarrow \{0,1\}$  и  $\forall m_0, m_1 \in M$

$$\Pr[\phi(E(\mathbf{k}, m_0)) = 1] = \Pr[\phi(E(\mathbf{k}, m_1)) = 1]$$

Пусть  $E$  – **не** абсолютно стойкий. То есть

$$\Pr[E(\mathbf{k}, m_0) = c] \neq \Pr[E(\mathbf{k}, m_1) = c].$$

Фиксируем  $c \in C$ . Пусть  $\phi: \phi(c) = 1, \phi(c') = 0, c' \neq c$ .

$$\begin{aligned} \Pr[\phi(E(\mathbf{k}, m_0)) = 1] &= \Pr[E(\mathbf{k}, m_0) = c] \\ &\neq \Pr[E(\mathbf{k}, m_1) = c] = \Pr[\phi(E(\mathbf{k}, m_1)) = 1] \triangleleft \end{aligned}$$



# Эквивалентные определения абсолютной стойкости

**Теорема 1.4.** Пусть  $E = (E, D)$  - шифр Шеннона на  $(K, M, C)$ . Рассмотрим вероятностный эксперимент для равномерно распределённой  $\mathbf{k} \in_R K$ .

Тогда  $E$  – абсолютно стойкий тогда и только тогда, когда для произвольного предиката  $\phi: C \rightarrow \{0,1\}$  и  $\forall m_0, m_1 \in M$

$$\Pr[\phi(E(\mathbf{k}, m_0)) = 1] = \Pr[\phi(E(\mathbf{k}, m_1)) = 1]$$

Иными словами: при использовании произвольного предиката на шифртекстах абсолютно стойкого шифра злоумышленник не получает информации об открытом тексте.

# Эквивалентные определения абсолютной стойкости

**Теорема 1.5.** Пусть  $E = (E, D)$  - шифр Шеннона на  $(K, M, C)$ . Рассмотрим вероятностный эксперимент для  $\mathbf{k} \in_R K$ ,  $\mathbf{m} \in_R M$ .  $\mathbf{m}$  и  $\mathbf{k}$  – независимы. Введём случайную величину  $\mathbf{c} = E(\mathbf{k}, \mathbf{m})$  Тогда:

- Если  $E$  – абсолютно стойкий, тогда  $\mathbf{c}$  и  $\mathbf{m}$  независимы:
- Если  $\mathbf{c}$  и  $\mathbf{m}$  независимы, и каждое сообщение из  $M$  выберется с вероятностью, отличной от 0, то  $E$  – абсолютно стойкий.

Иными словами, для абсолютно стойкого шифра верно равенство:

$$\Pr[\mathbf{m} = m | \mathbf{c} = c] = \Pr[\mathbf{m} = m]$$

То есть наличие шифртекста не даёт злоумышленнику никаких преимуществ.

# Энтропия

Мера неопределённости в поведении сигнала, количество информации передаваемое сигналом, величина измерения – бит.

$H(\mathbf{x}) = -\Pr[\mathbf{x}] \log_2 \Pr[\mathbf{x}]$  - энтропия случайной величины  $\mathbf{x}$ .

Пусть  $\mathbf{x} \in_R \{0,1\}^n$ , тогда  $H(\mathbf{x}) \leq n$ .  $H(\mathbf{x}) = n$  если  $\mathbf{x}$  – равномерно распределенная

$H(\mathbf{x}|\mathbf{y}) = \sum_{a \in \mathcal{X}} \Pr[\mathbf{x} = a] H(\mathbf{x}|\mathbf{y} = a)$  - условная энтропия случайной величины  $\mathbf{x}$ .  $H(\mathbf{x}|\mathbf{y}) \leq H(\mathbf{x})$ ,  $H(\mathbf{x}|\mathbf{y}) = H(\mathbf{x})$ , если  $\mathbf{x}$  и  $\mathbf{y}$  независимы.

# Эквивалентные определения

**Теорема 1.6.** Пусть  $E = (E, D)$  - шифр Шеннона на  $(K, M, C)$ . Пусть  $m \in_R M, c \in_R C$ . Тогда шифр  $E$  – абсолютно стойкий, если  $H(m) = H(m|c)$

Иными словами шифртекст не даёт никакой информации об открытом тексте.

Принцип действия абсолютно стойкого шифра – «применить» энтропию (неопределённость) равномерно распределённого ключа к сообщению для получения равномерно распределённого шифртекста.

# Плохие новости

**Теорема 1.7 (Шеннона).** Пусть  $E = (E, D)$  шифр Шеннона на  $(K, M, C)$ . Если  $E$  – абсолютно стойкий, то

- $|K| \geq |M|$
- $H(\mathbf{k}) \geq H(\mathbf{m}), \mathbf{k} \in_R K, \mathbf{m} \in_R M$

Простое объяснение – невозможно получить равномерно распределённую случайную величину длины  $m$ , используя детерминированный алгоритм над равномерно распределённой случайной величиной длины  $n < m$ .

Иными словами для шифрования 1 Gb данных **любым** абсолютно стойким шифром потребуется ключ размера как минимум 1 Gb.

# Вычислимый шифр

**Вычислимый шифр** на  $(K, M, C)$  – пара **эффективных** алгоритмов  $E = (E, D)$ , где  $E: K \times M \rightarrow C$  – вероятностная функция зашифрования,  $D: K \times C \rightarrow M$  – функция расшифрования.

- Обозначим процедуры зашифрования как  $c \stackrel{R}{\leftarrow} E(k, m)$ .
- Обозначим выбор равномерно распределённого ключа как  $k \stackrel{R}{\leftarrow} K$ .

При этом  $\forall k \in K, m \in M, c \stackrel{R}{\leftarrow} E(k, m), m' \leftarrow D(k, c) \Pr[m = m'] = 1$   
(**свойство корректности**).

# Семантическая стойкость

Пусть  $E = (E, D)$  - вычислимый шифр на  $(K, M, C)$ .

**Теорема 1.3**  $\Rightarrow E$  – абсолютно стойкий, если  $\forall \phi: C \rightarrow \{0,1\}, k \in_R K$  – равномерно распределённый и выполняется

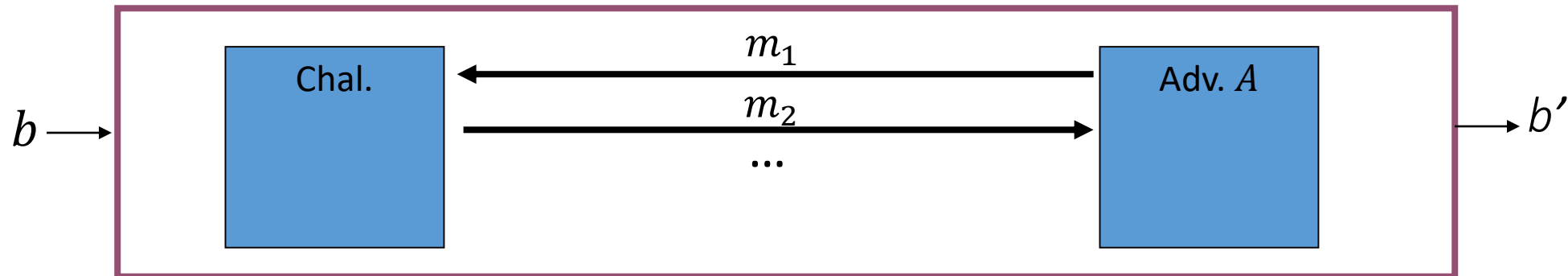
$$\Pr[\phi(E(k, m_0)) = 1] = \Pr[\phi(E(k, m_1)) = 1]$$

Ослабим свойство абсолютной стойкости: вместо требования равенства вероятностей потребуем чтобы их разность не превосходила величину  $\epsilon$ :

$$\Pr[\phi(E(k, m_0)) = 1] - \Pr[\phi(E(k, m_1)) = 1] \leq \epsilon$$

# Понятие игры

- Игра состоит из двух сторон – **противника  $A$  (Adversary)** и **претендента (Challenger)**, моделируемые **эффективными** алгоритмами. При этом алгоритм  $A$  – вероятностный
- **Входом** игры называется некоторая величина  $b$
- **Ход игры** – атакующий и претендент обмениваются сообщениями согласно некоторому фиксированному протоколу
- **Результатом** игры называется некоторая величина  $b'$



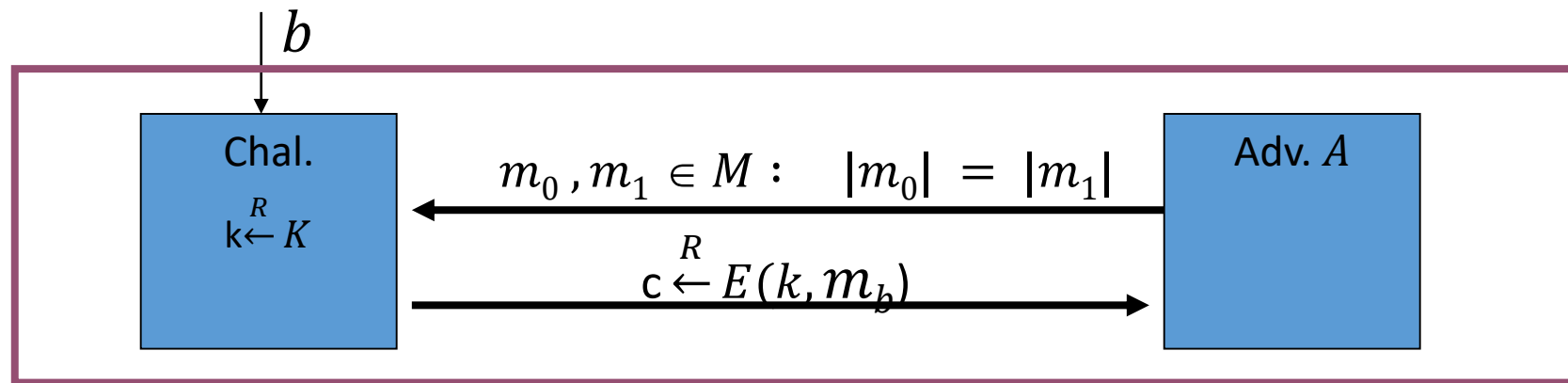


# Понятие игры на различимость, определения

- **Входом** игры называется случайное число  $b \in \{0,1\}$ , неизвестное для атакующего, определяющего эксперимент
- **Экспериментом** ( $Exp\ b$ ) называется «режим» претендента при его общении с атакующим
- **Ход игры** – атакующий и претендент обмениваются сообщениями согласно некоторому фиксированному протоколу
- **Цель игры** – атакующий пытается угадать число  $b$  (угадать эксперимент)
- **Результатом** игры называется число  $b' \in \{0,1\}$  – выход алгоритма  $A$

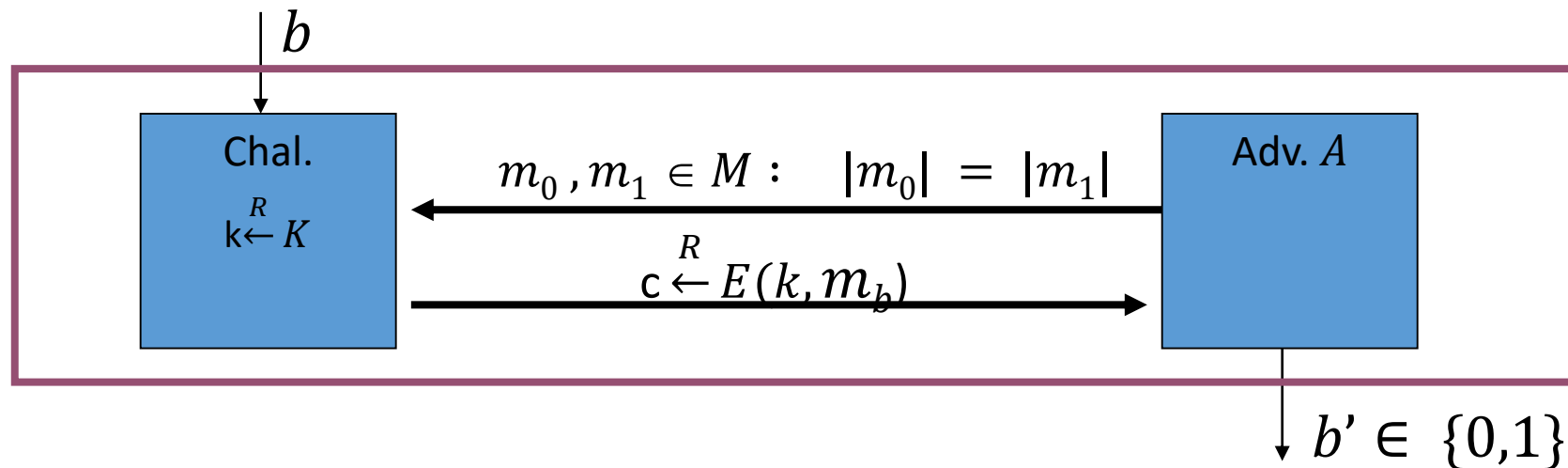
# Игра: семантическая стойкость (одноразовое использование ключа)

Для  $E = (E, D)$  - вычислимого шифра на  $(K, M, C)$  и противника  $A$  определим два эксперимента, Experiment 1 и Experiment 2 следующим образом:



# Игра: семантическая стойкость (одноразовое использование ключа)

- Противник выбирает сообщения  $m_0, m_1 \in M$  **одинаковой длины**
- Претендент выбирает  $k \xleftarrow{R} K, c \xleftarrow{R} E(k, m_b)$  и отправляет атакующему
- Противник выставляет бит  $b' \in \{0,1\}$  как результат игры

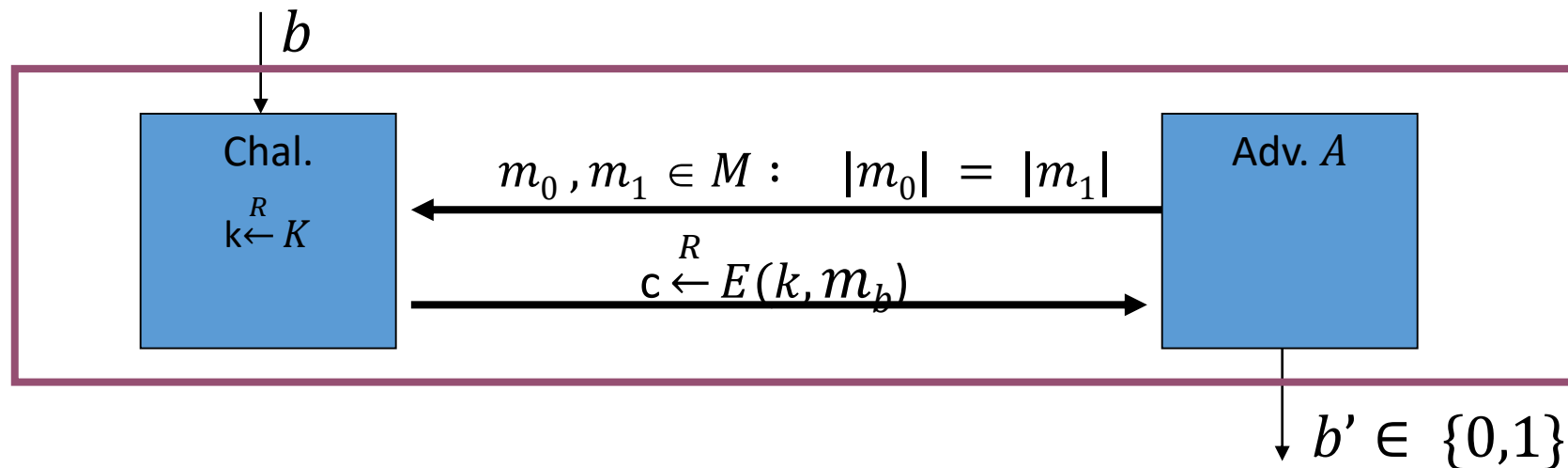


# Игра: семантическая стойкость (одноразовое использование ключа)

Пусть  $W_b$  - событие того, что  $b' = 1$  в эксперименте  $b$ .

**Преимуществом (Advantage)** противника  $A$  против алгоритма  $E$  в семантической игре есть величина:

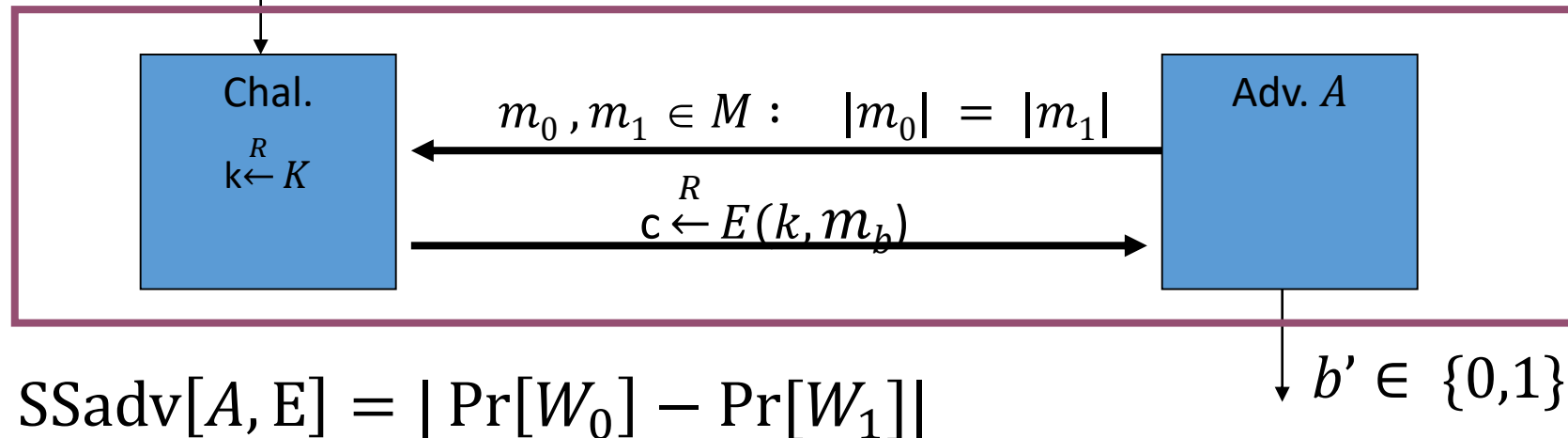
$$\text{SSadv}[A, E] = |\Pr[W_0] - \Pr[W_1]|$$



# Семантическая стойкость (одноразовое использование ключа)

Шифр  $E$  - (одноразово) **семантически стойкий**, если для всех эффективных противников  $A$  величина  $SSadv[A, E]$  – пренебрежимо малая величина

Иными словами – вычислительно невозможно отличить шифртексты различных сообщений



# Семантическая стойкость

- «Ослабленная» версия абсолютной стойкости: только эффективные противники и разность вероятностей расшифрования в заданные сообщения не превосходит  $\epsilon$ .
- Позволяет использовать короткие ключи

Примеры:

- Одноразовый блокнот – семантически стойкий шифр
- Одноразовый блокнот переменной длины – семантически стойкий шифр
- Шифр подстановки – не семантически стойкий шифр

# Построение атаки на семантическую стойкость

Пусть  $A$  – алгоритм позволяющий получить наименее значимый бит (LSB) открытого текста через шифртекст  $c \xleftarrow{R} E(k, m)$ . Тогда  $E = (E, D)$  – не семантически стойкий шифр.

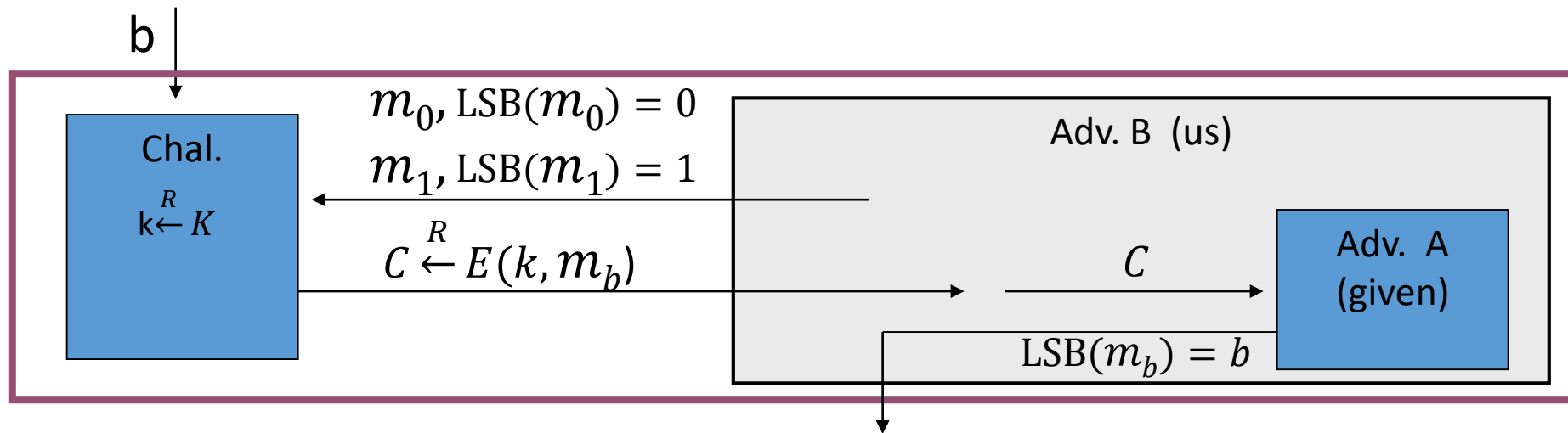
▷ Построим эффективный алгоритм  $B$ , позволяющий выиграть игру на семантическую стойкость.

- Генерация двух сообщений  $m_0, m_1$
- Получение шифртекста  $c$
- Передача шифртекста на вход алгоритма  $A$
- Передача полученного наименее значимого бита как результата игры.

◁

# Построение атаки на семантическую стойкость

Пусть  $A$  – алгоритм позволяющий получить наименее значимый бит (LSB) открытого текста через шифртекст  $c \xleftarrow{R} E(k, m)$ . Тогда  $E = (E, D)$  – не семантически стойкий шифр.



$$\text{SSadv}[A, E] = |\Pr[W_0] - \Pr[W_1]| = |1 - 0| = 1$$



# Доказательства сведением (Reduction proof)

Пусть  $E = (E, D)$  - вычислимый семантически стойкий шифр на  $(K, M, C)$ .  
Тогда  $E' = (E', D')$ : 
$$\begin{cases} (c_0, c_1) = E'(k, m) = E(k, m) || E(k, m) \\ D'(k, (c_0, c_1)) = D(k, c_0) \end{cases}$$
 – семантически стойкий шифр.

▷ От противного. Пусть  $E'$  - не семантически стойкий шифр. Тогда  $\exists$  противник  $A$ :  $\text{SSadv}[A, E'] \geq \epsilon$ , где  $\epsilon$  – не пренебрежимо малая величина.

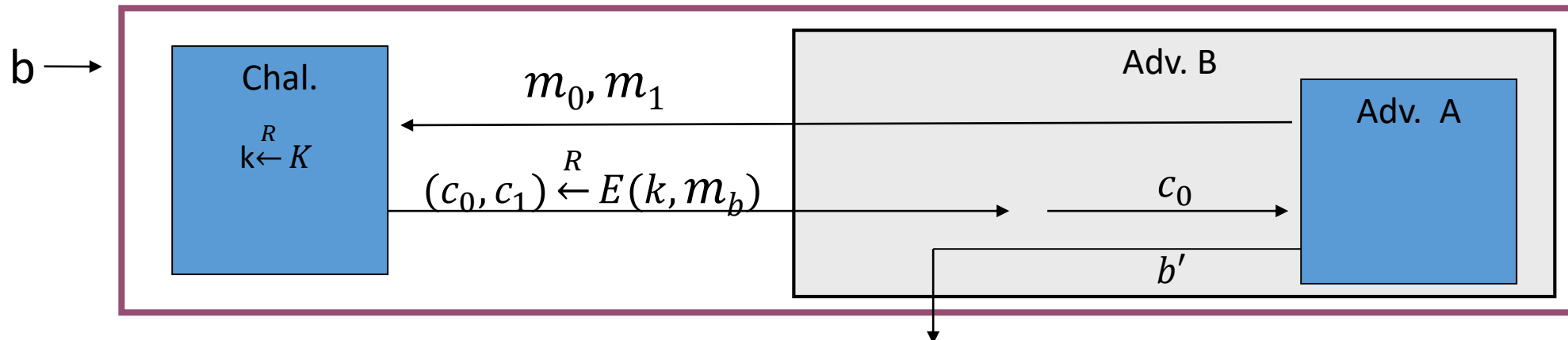
Построим эффективный алгоритм  $B$  для семантической игры против шифра  $E$  с использованием алгоритма  $A$ , показав тем самым что  $E$  – не семантический стойкий  $\Rightarrow$  противоречие  $\Rightarrow E'$  – семантический стойкий.

◁

# Доказательства сведением (Reduction proof)

Пусть  $E = (E, D)$  - вычислимый семантически стойкий шифр на  $(K, M, C)$ .  
Тогда  $E' = (E', D')$ :  $\begin{cases} (c_0, c_1) = E'(k, m) = E(k, m) || E(k, m) \\ D'(k, (c_0, c_1)) = D(k, c_0) \end{cases}$  —  
семантически стойкий шифр.

$\text{SSadv}[A, E'] \geq e$ , где  $e$  – не пренебрежимо малая величина.



$$\text{SSadv}[B, E] = \text{SSadv}[A, E'] \geq e$$

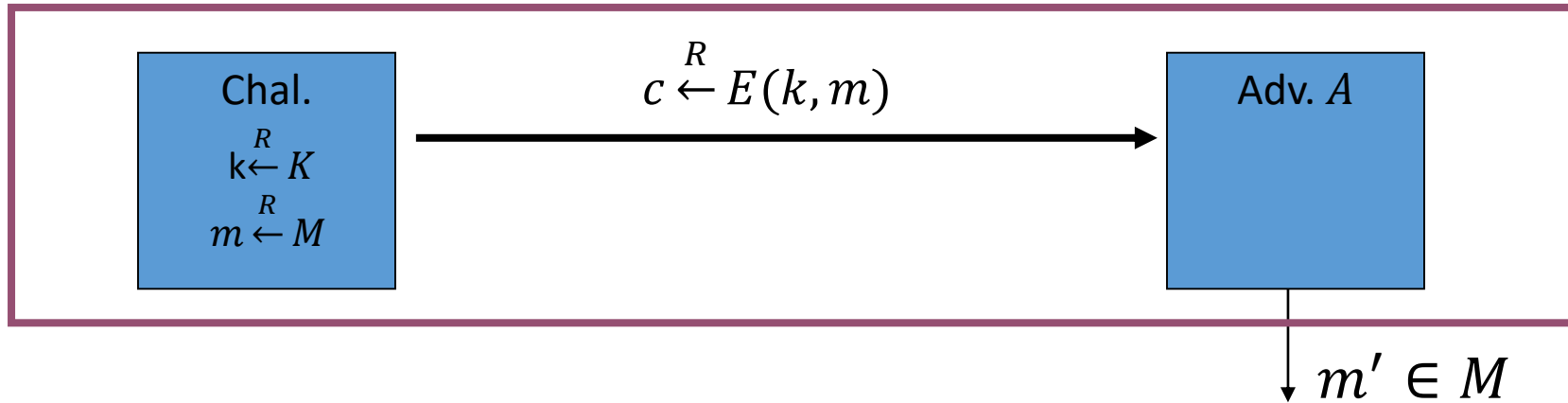
# Восстановление сообщений

**Атака на восстановление сообщений:** имея зашифрованное сообщение  $c \leftarrow E(k, t)$ ,  $t \in M$ , восстановить сообщение  $t$ , с вероятностью больше  $1/|M|$ .

Опишем игру на восстановление сообщений.

- Претендент вычисляет  $t \xleftarrow{R} M$ ,  $k \xleftarrow{R} K$ ,  $c \xleftarrow{R} E(k, t)$  и отправляет  $c$  противнику.
- Противник возвращает  $t'$  как результат игры.

# Восстановление сообщений

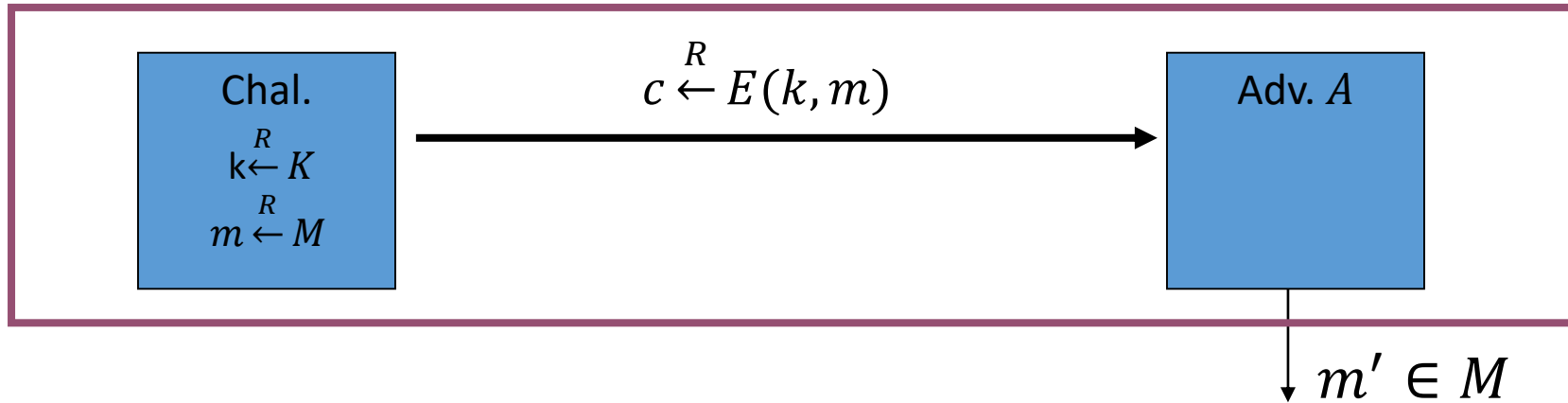


Пусть  $W$  – событие, при котором  $m' = m$ .

Преимуществом алгоритма  $A$  против шифра  $E$  при атаке на восстановление сообщений является величина

$$\text{MRadv}[A, E] = \left| \Pr[W] - \frac{1}{|M|} \right|$$

# Восстановление сообщений



$$\text{MRadv}[A, E] = \left| \Pr[W] - \frac{1}{|M|} \right|$$

Шифр  $E$  называется **стойким к атаке на восстановление сообщений**, если  $\forall A$  величина  $\text{MRadv}[A, E] < \epsilon$ , где  $\epsilon$  - пренебрежимо малая величина.

# Восстановление сообщений

**Теорема 1.8.** Атака на восстановление сообщений более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр  $E = (E, D)$  семантически стойкий на  $(K, M, C)$ , то он стойкий к атаке на восстановление сообщений)

▷ Пусть  $A$  – эффективный алгоритм. Обозначим  $p$  – вероятность выиграть игру на восстановление сообщений для алгоритма  $A$ :

$$\text{MRadv}[A, E] = \left| p - \frac{1}{|M|} \right|.$$

Построим эффективный алгоритм  $B$  для игры на семантическую стойкость против алгоритма  $E$ , для которого

$$\text{MRadv}[A, E] \leq \text{SSadv}[B, E].$$

# Восстановление сообщений

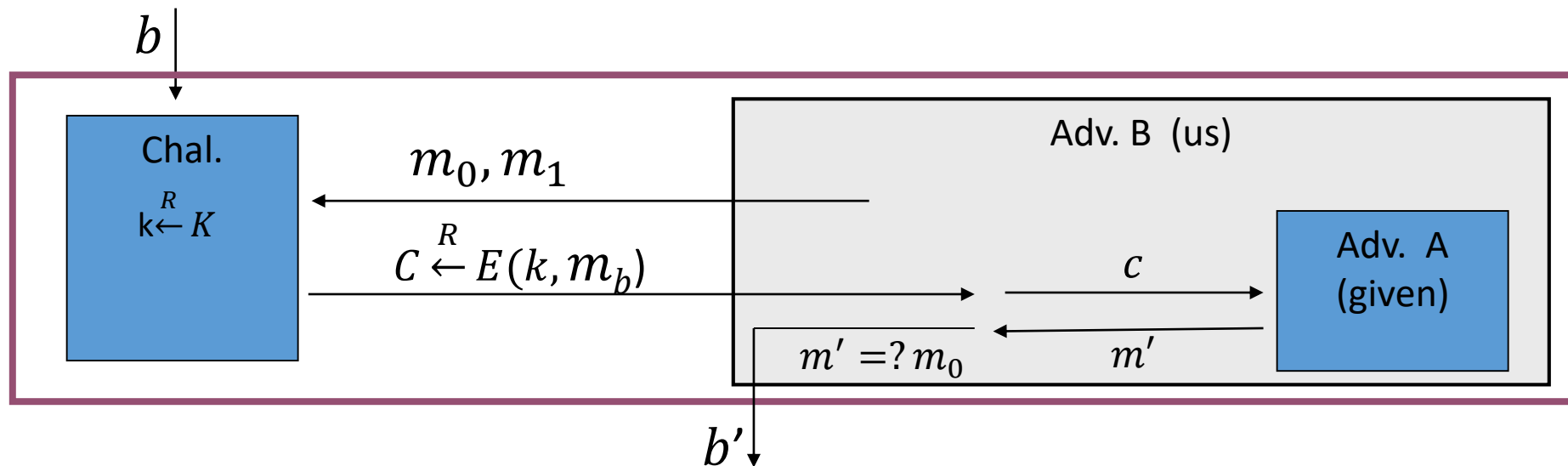
**Теорема 1.8.** Атака на восстановление сообщений более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр  $E = (E, D)$  семантически стойкий на  $(K, M, C)$ , то он стойкий к атаке на восстановление сообщений)

Построим алгоритм  $B$ . Алгоритм  $B$  генерирует два сообщения  $m_0$  и  $m_1$  и оправляет их претенденту в игре на семантическую стойкость.

Претендент отвечает шифртекстом  $c$  одного из сообщений, которых алгоритм  $B$  пересылает алгоритму  $A$ , получая восстановленное сообщение  $m'$ . Если  $m' = m_0$  то выводит  $b' = 0$ , иначе  $b' = 1$ .

# Восстановление сообщений

**Теорема 1.8.** Атака на восстановление сообщений более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр  $E = (E, D)$  семантически стойкий на  $(K, M, C)$ , то он стойкий к атаке на восстановление сообщений)





# Восстановление сообщений

**Теорема 1.8.** Атака на восстановление сообщений более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр  $E = (E, D)$  семантически стойкий на  $(K, M, C)$ , то он стойкий к атаке на восстановление сообщений)

Для  $b = 0, 1$  пусть  $p_b$  - вероятность того, что алгоритм  $B$  выдаст значение  $b' = 1$ , при шифровании сообщения  $m_b$ . Тогда  $SSadv[B, E] = |p_0 - p_1|$ . С другой стороны, если  $c$  есть зашифрование  $m_0$  то вероятность  $p_0 = p$  (Вероятность выиграть игру на восстановление для  $A$ ). Если же  $c$  есть зашифрование  $m_1$ , то  $p_1 = \Pr[m_1 = m'] = 1/|M|$ . Следовательно

$$SSadv[B, E] = |p_1 - p_0| = \left| \frac{1}{|M|} - p \right| = MRadv[A, E]$$

⇒ атака на восстановление даёт атаку на семантическую стойкость. ◁

# Восстановление битов сообщения

Пусть  $E = (E, D)$  шифр на  $(K, M, C)$ .  $M = \{0,1\}^L$ . Пусть  $par(m)$  – функция вычисления чётности сообщения  $m \in M$ .

Определим игру на восстановление битов.

- Претендент вычисляет  $m \xleftarrow{R} M, k \xleftarrow{R} K, c \xleftarrow{R} E(k, m)$  и отправляет  $c$  противнику.
- Противник возвращает  $b' \in \{0,1\}$  как результат игры.

Пусть  $W$  – событие, при котором  $b' = par(m)$ .

Преимуществом алгоритма  $A$  против шифра  $E$  при атаке на восстановление битов является величина

$$\text{PARadv}[A, E] = |\Pr[W] - 1/2|$$

# Восстановление битов сообщения

Пусть  $E = (E, D)$  шифр на  $(K, M, C)$ .  $M = \{0,1\}^L$ . Пусть  $par(m)$  – функция вычисления чётности сообщения  $m \in M$ .

Шифр  $E$  называется **стойким к восстановлению битов**, если величина  $PARadv[A, E] < \epsilon$ , где  $\epsilon$  – пренебрежимо малая величина.

# Вычисление индивидуальных битов сообщений

**Теорема 1.9.** Атака на восстановление битов сообщения более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр  $E = (E, D)$  семантически стойкий на  $(K, M, C)$ , то он стойкий к атаке на восстановление битов сообщения)

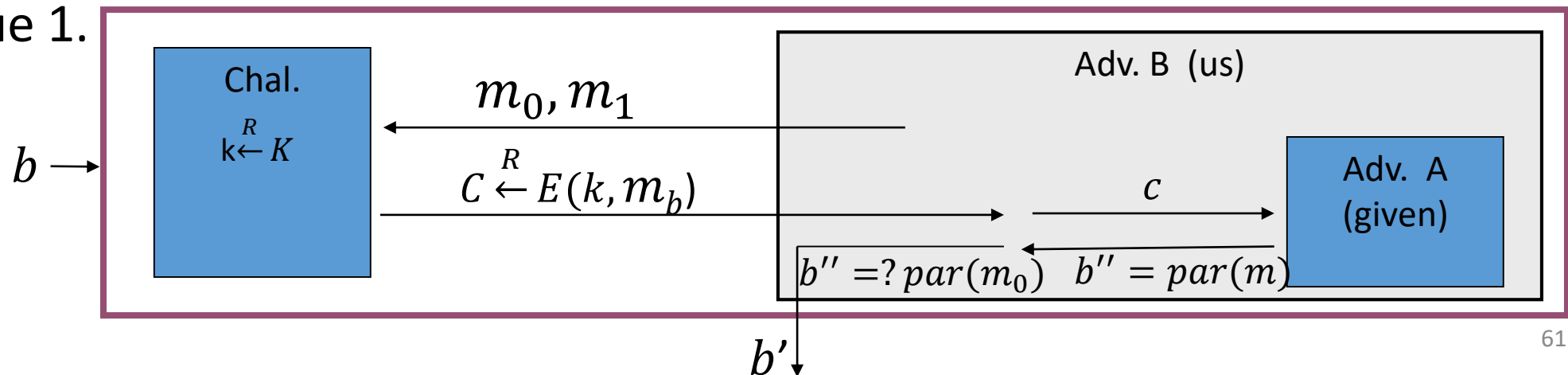
▷ Построим эффективный алгоритм  $B$  для игры на семантическую стойкость против алгоритма  $E$ , для которого

$$\text{PARadv}[A, E] = \frac{1}{2} \text{SSadv}[B, E].$$

# Вычисление индивидуальных битов сообщений

**Теорема 1.9.** Атака на восстановление битов сообщения более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр  $E = (E, D)$  семантически стойкий на  $(K, M, C)$ , то он стойкий к атаке на восстановление битов сообщения)

Противник  $B$  генерирует сообщения  $m_0, m_1 \leftarrow m_0 \oplus (0^{L-1}1)$  и отправляет претенденту, получая шифртекст  $c$ , который он передаёт алгоритму  $A$ . После получения значения  $b''$  если  $b'' = \text{par}(m_0)$  то  $b' = 0$ , иначе 1.



# Вычисление индивидуальных битов сообщений

**Теорема 1.9.** Атака на восстановление битов сообщения более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр  $E = (E, D)$  семантически стойкий на  $(K, M, C)$ , то он стойкий к атаке на восстановление битов сообщения)

Пусть  $A: \text{PARadv}[A, E] = \epsilon$ , т.е. вероятность угадать чётность есть  $\frac{1}{2} + \epsilon$ .

Для  $b = 0, 1$  пусть  $p_b$  - вероятность того, что алгоритм  $B$  выдаст значение  $b' = 1$ . Тогда  $\text{SSadv}[B, E] = |p_1 - p_0| = 2\epsilon = \text{PARadv}[A, E]$ .

$$p_0 = \frac{1}{2} + \epsilon \text{ (верная чётность } m_0),$$
$$p_1 = 1 - p_0 = \frac{1}{2} - \epsilon \text{ (неверная чётность } m_1). \triangleleft$$

# Семантическая стойкость (альтернативная формулировка)

**Теорема 1.10. (обобщение 1.9)** Пусть задана игра на семантическую стойкость для алгоритма  $A$  против шифра  $E = (E, D)$  на  $(K, M, C)$ .

Определим  $SSadv^*[A, E] = \left| \Pr[W] - \frac{1}{2} \right|$ , где  $W$  – событие, при котором  $b' = b$ . Тогда  $SSadv[A, E] = 2 * SSadv^*[A, E]$

▷ доказательство аналогично **Теореме 1.9.** ◁

# Выводы

- Модель абсолютно стойкого шифра делает его сложно применимым в практическом смысле
  - Требуется размер ключа равный размеру сообщения
  - Невозможно добиться стойкости при переменной длине сообщений
- Семантически стойкий шифр – ослабленная модель абсолютно стойкого шифра, пригодная для практического применения
  - Стойкость к восстановлению сообщений
  - Стойкость к восстановлению битов сообщений
- Игровая модель – модель, позволяющая вводить определения стойкости для криптографических примитивов
  - Доказательства стойкости методом сведения (reduction)
  - Построение атак через моделирование игры