Прикладная Криптография: Симметричные криптосистемы

Макаров Артём МИФИ 2019

Структура курса

- Лекции: 16 недель
- Сдача разделов: 3 блока
 - Для каждого блока жёсткий дедлайн (без переносов)
 - https://github.com/CryptoCourse/CryptoLectures/wiki/Список-домашних-работ-и-лекций
 - https://github.com/CryptoCourse/CryptoLabs/wiki/список-лабораторных-работ
 - Штраф за пропуск дедлайна: -5/100 к итоговой оценке за семестр за каждый дедлайн в неделю
- Для сдачи каждого блока:
 - Сдача лабораторных работ для данного блока
 - Сдача домашних работ
 - Сдача теории по лабораторным и домашним

Лабораторные работы

- Образ Linux машины с развёрнутой REST API службой.
- Задача продемонстрировать атаку на криптосистему систему с уязвимостью.
- Допустимые языки программирования: C++, C#, Python, Java, другие?
- Подробнее на лабораторной работе.

Сдача теории

- Сдаётся в формате вопрос ответ
 - Задаётся набор различных вопросов по пройденному материалу
 - Если на какой то вопрос ответ не получен, или получен не верный ответ даётся время подумать или поискать ответ
 - Количество попыток не ограничено внутри блока
- Несправедливости:
 - Разное количество вопросов разным людям
 - Максимальное количество вопросов не ограничено
 - Возможность не сдать теорию, даже если в гугле были найдены все ответы

Материалы прошлого года

- Курс обновляется в момент чтения. Материалы прошлого года доступны, но еженедельно обновляются.
- Доверять и использовать нужно только текущие материалы, т.е. материалы всех прошедших в семестре лекций и лабораторных заданий текущего блока.
- Не рекомендуется выполнять задания «наперёд», так как материал может измениться

Материалы прошлого года

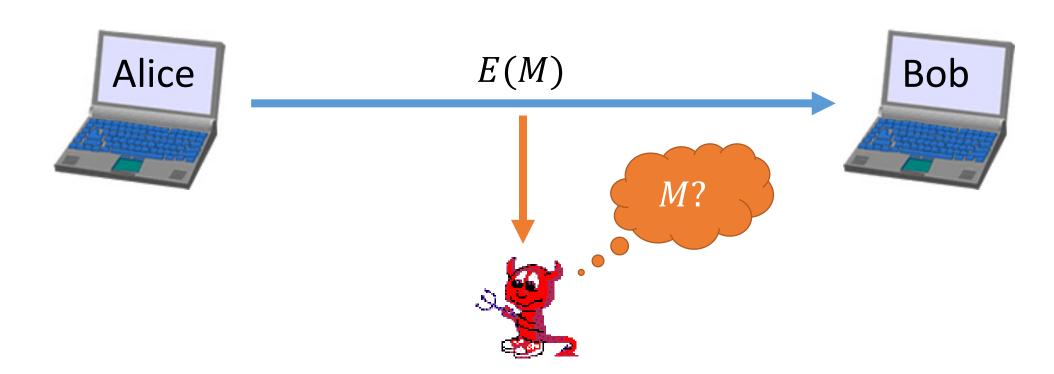
Название	Описание	Блок	Сроки сдачи
Атака при многократном использовании одноразового блокнота	link	1	07.09.19 - 21.09.19(06:00)
Атака на аутентичность при использовании поточных шифров	link	1	07.09.19 - 21.09.19(06:00)
X Атака на аутентичность блочного шифра в режиме CBC	meh	2	20.09.18 - 01.11.18(06:00)

Лекция	Описание	Блок	Сроки сдачи домашней работы
1	Абсолютная и семантическая стойкость (лекция, задание)	1	14.09.19
2	Поточные шифры (лекция, задание)	1	XXXX
3	Практические аспекты (лекция)	1	null

Обратная связь и пожелания по курсу

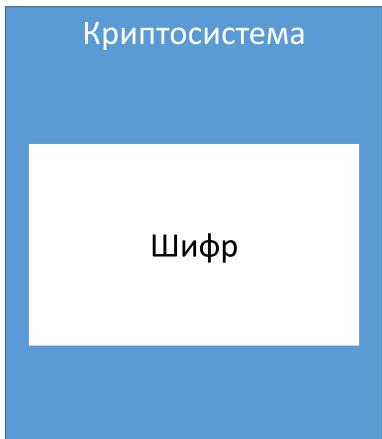
Историческая задача криптографической защиты информации

- Передача зашифрованного сообщения по открытому каналу
- При перехвате зашифрованного сообщения открытый текст должен остаться неизвестным для злоумышленника



Способы построения и анализа криптосистем

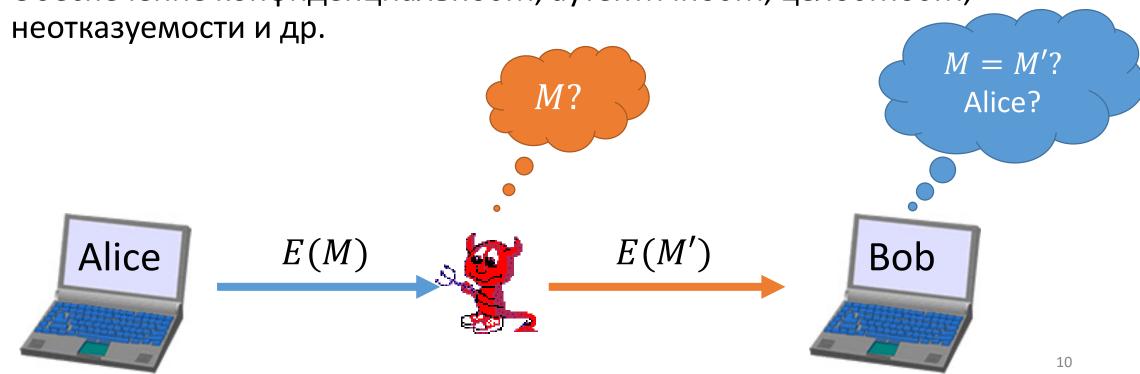
- Досистемный подход— построение и анализ криптосистем, которые выглядят «сложными» для создателя;
- Предположении о стойкости исходит «из очевидной сложности взлома» для создателя схемы
- Примеры шифр Цезаря, шифр простой замены, шифр Вижинера



Современная задача криптографической защиты информации

- Передача сообщения по открытому каналу
- Возможен активный злоумышленник

• Обеспечение конфиденциальности, аутентичности, целостности,



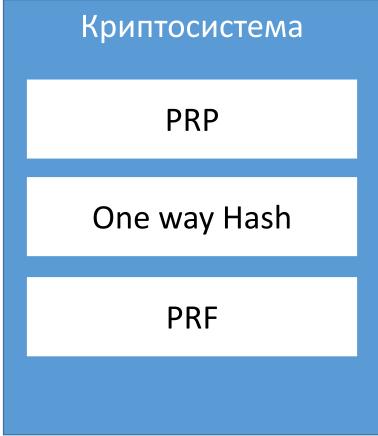
Способы построения и анализа криптосистем

- Системный подход— построение и анализ криптосистем на основе криптографических примитивов
- Возможно наличие не только средств обеспечения секретности, но и аутентичности, целостности и других
- Предположении о стойкости исходит из анализа системы в целом, через сведение стойкости в сложности вычислительно сложной задачи
- При замене части системы необходимо произвести анализ заново



Способы построения и анализа криптосистем

- Современный подход— построение и анализ криптосистем на основе абстрактных моделей криптографических примитивов
- Вместо анализа частных свойств примитивов и их взаимодействия производится анализ самой конструкции, вне зависимости от используемых примитивов и их стойкости
- Предположении о стойкости исходит из анализа системы в предположении об априорной стойкости примитивов
- При замене части системы нет необходимости проводить повторных анализ



Наиболее распространённый способ доказательства практической стойкости криптографического примитива является сведение атаки на него к вычислительно сложной задаче. Иными словами показывается, что произвести атаку на примитив так же сложно как решить вычислительно сложную задачу.



• Доказательство стойкости криптосистемы показывается сведением её к стойкости криптографических примитив. При современном подходе описание системы использует только абстрактные модели примитивов (PRF, PRP, и другие).



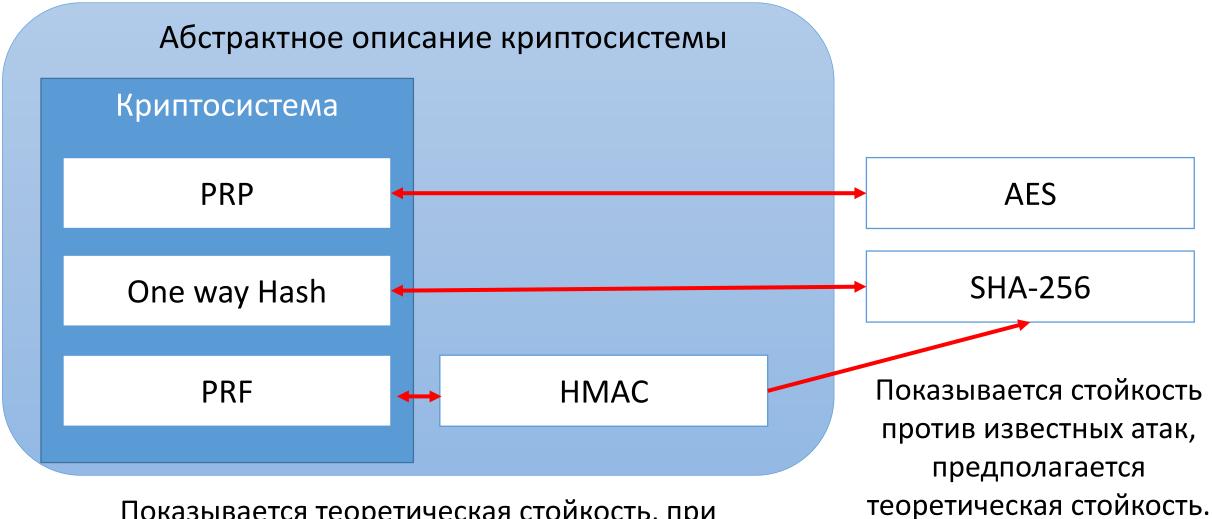
Пусть A — стойкая система. Показать что система B стойкая. $(A \to B)$. (Показать сведение стойкости системы B к стойкости системы A.

ightharpoonupОт противного. Пусть существует атака на систему B. Попробуем использовать эту атаку для построения атаки на систему A.

(Строим атаку на систему A).

Следовательно, из предположения нестойкости системы B (предположения о наличии атаки) мы построили атаку на систему A, $\overline{B} \to \overline{A}$.

Но система A — стойкая, следовательно предположение не верно и B — стойкая. \lhd



Показывается теоретическая стойкость, при предположении о стойкости абстрактных примитивов.

Сведение стойкости криптографический примитивов

- Для симметричных криптосистем стойкость сводится к задаче 3SAT:
 - Пусть дана булевая функция от N переменных
 - Найти вектор решений, при котором значение булевой функции равно 1.
 - NP полная задача
- Для асимметричных криптосистем стойкость может сводится:
 - Задача дискретного логарифмирования в конечных группах
 - Задача факторизации больших целых чисел
 - Задача нахождения кратчайшего вектора решётки
 - Задача декодирования линейных кодов
 - Задача решения многомерных квадратичных многочленов
 - Др.

Шифр Шеннона

Шифр Шеннона - пара функций E = (E, D), таких что:

• (1) Функция E (функция зашифрования) принимает на вход ключ k и сообщение m (называемой открытым текстом, РТ) и даёт на выходе шифртекст c (СТ), такой что

$$c = E(k, m)$$
.

Говорят, что c есть **зашифрование** m на ключе k.

• (2) Функция D (функция расшифрования) принимает на вход ключ k и шифртекст c и даёт на выходе сообщение m, такое что

$$m = D(k, c)$$

Говорят, что m это расшифрование c на ключе k.

Шифр Шеннона

• (3) Функция D обращает функцию E (свойство корректности): $\forall k, \forall m \ D(k, E(k, m)) = m.$

Пусть K — множество ключей, M — множество сообщений, C — множество шифртекстов.

Тогда шифром Шеннона, определённым над (K, M, C) называют пару функций E = (E, D):

$$E: K \times M \to C$$

$$D: K \times C \rightarrow M$$
,

для которых выполняются свойства (1) – (3).

Нотация

 $v \in V_n = \{0,1\}^n$ - двоичный вектор длины $n \ (|v| = n)$

 0^n - двоичный вектор $(000 \dots 00) \in V_n$ 1^n - двоичный вектор $(111 \dots 11) \in V_n$ $0^k 1^l$ - двоичный вектор $\underbrace{(000 \dots 00111 \dots 11)}_{k} \in V_{k+l}$

 $v'\in\{0,1\}^*=igcup_{k=0}^\infty\{0,1\}^k$ - двоичный вектор произвольной длины $v''\in\{0,1\}^{\le L}=igcup_{k=0}^L\{0,1\}^k$ - двоичный вектор, длины не больше L

Нотация

 $v \in V_n = \{0,1\}^n$ - двоичный вектор длины $n \ (|v| = n)$

Пусть $a \in V_n$: $a = (a_0, a_1, \dots, a_{n-1}), b \in V_n$: $b = (b_0, b_1, \dots, b_{n-1})$ $ab = (a | b) \in V_{2n}$: $(a | b) = (a_0, a_1, \dots, a_{n-1}, b_0, b_1, \dots, b_{n-1})$ - конкатенация векторов a и b

v[q] - q-я координата вектора $v,\ q < n$ $v[q,q+1,...w] \in V_{w-q+1}$ - подвектор, полученный из координат вектора v,q < w < n.

Пример: Одноразовый блокнот

Пусть E = (E, D) – **шифр Шеннона**, для которого $K = M = C = \{0,1\}^L$, где L – фиксированный параметр.

Для ключа $k \in K$ и сообщения $m \in M$ функция **зашифрования** определена как:

$$E(k,m)=k\oplus m.$$

Для ключа $k \in K$ и шифртекста $c \in C$ функция **расшифрования** определена как:

$$D(k,c)=k\oplus c.$$

⊕ - побитное сложение по модулю 2 (XOR).

Корректноть: $D(k, E(k, m)) = D(k, k \oplus m) = k \oplus (k \oplus m) = (k \oplus k) \oplus m = 0^L \oplus m = m.$

Пример: Одноразовый блокнот переменной длины

Пусть E = (E, D) – **шифр Шеннона**, для которого $K = \{0,1\}^L$, $M = C = \{0,1\}^{\le L}$, где L – фиксированный параметр.

Для ключа $k \in K$ и сообщения $m \in M$: |m| = l функция **зашифрования** определена как:

$$E(k,m) = k[0..l-1] \oplus m.$$

Для ключа $k \in K$ и шифртекста $c \in C$: |c| = l функция **расшифрования** определена как:

$$D(k,c) = k[0..l-1] \oplus c.$$

⊕ - побитное сложение по модулю 2 (XOR).

Корректноть:
$$D(k, E(k, m)) = D(k, k \oplus m) = k \oplus (k \oplus m) = (k \oplus k) \oplus m = 0^L \oplus m = m.$$

Пример: Шифр подстановки

Пусть Σ – конечный алфавит. Пусть E = (E, D) – **шифр Шеннона**. для которого $M = C = \Sigma^L$, где L – фиксированный параметр. K – множество $S(\Sigma)$ всех подстановок над Σ .

Для ключа $k \in K$ и сообщения $m \in M$: |m| = L функция **зашифрования** определена как:

$$E(k,m) = (k(m[0]), k(m[1]), ..., k(m[L-1])).$$

Для ключа $k \in K$ и шифртекста $c \in C$: |c| = l функция **расшифрования** определена как:

$$D(k,c) = (k^{-1}(c[0]), k^{-1}(c[1]), \dots, k^{-1}(c[L-1])).$$

Корректноть:
$$D(k, E(k, m)) = (k^{-1}(k(m[0])), ..., k^{-1}(k(m[L-1])) = (m[0], ..., m[L-1]) = m$$

Пример: Аддитивный одноразовый блокнот

Пусть $\mathbf{E}=(E,D)$ — **шифр Шеннона**, для которого $K=M=C=\{0,\dots,n-1\}^L$, где n — фиксированный параметр.

Для ключа $k \in K$ и сообщения $m \in M$ функция **зашифрования** определена как:

$$E(k,m) = (m+k) \operatorname{mod} n$$
, покоординатно

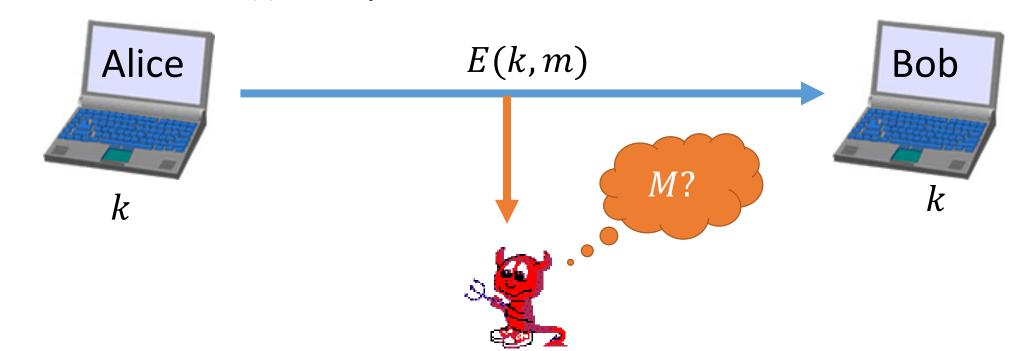
Для ключа $k \in K$ и шифртекста $c \in C$ функция **расшифрования** определена как:

$$D(k,c) = (c-k) \text{mod } n$$
, покоординатно

Корректноть: D(k, E(k, m)) = D(k, m + k) = (m + k) - k = m.

Цель шифра Шеннона

- Цель шифра Шеннона обеспечение секретности передаваемых сообщений по открытому каналу
- Для обеспечения секретности необходим общий секретный ключ $k \in K$, неизвестный для злоумышленника



Понятие стойкости

Очевидный вопрос – что понимать под стойкостью шифра?

Стойкость – метрика качества шифра.

- Попытка 1: размер ключа
 - Чем больше ключ, тем сложнее перебрать все возможные варианты. Длина ключа как параметр стойкости.
 - Но возможны и другие атаки, кроме перебора, например частотный анализ
 - Пример шифр подстановки, $|\Sigma|=27$, $K=S(\Sigma)$: $|K|{\sim}10^{28}$, но возможна полиномиальная частотная атака

Понятие стойкости

- Попытка 2: малая вероятность расшифрования
 - Чем меньше вероятность расшифрования для злоумышленника, тем более стойкий шифр. Вероятность расшифрования как параметр стойкости.
 - Но тогда шифр определённый на коротких сообщениях, например 1 бит, менее стойкий чем шифр, определённый на длинных сообщениях, так как велика возможность «угадать» сообщение.
 - Иными словами, невозможно обеспечить стойкость при шифровании однобитного сообщения

Понятие стойкости

- Попытка 3: равная вероятность расшифрования
 - При данном шифртексте вероятность расшифрованы его в любой открытый текст одинакова
 - Пример нестойкого шифра: $M = \{0,1\}^n$, E = (E,D) шифр Шеннона над (K,M,C):

$$K_0 \subset K : E(k_0, m_0) = c$$
,
 $K_1 \subset K : E(k_1, m_1) = c$,
 $|K_0| > |K_1|$

 $m_0, m_1 \in M$: $m_0 \neq m_1$; $(k_0, k_1) \in (K_0 \times K_1)$ Вероятность расшифровать С как m_0 ($|K_0| = 800, |K_1| = 600$):

$$\frac{|K_0|}{|K_0| + |K_1|} \approx 57\% > 50\%$$

Абсолютная стойкость

Определение 1.1. Пусть E = (E, D) – шифр шеннона над (K, M, C). Рассмотрим вероятностный эксперимент, в котором случайная величина \mathbf{k} равномерна распределена на K ($\mathbf{k} \in_R K$).

Если
$$\forall m_0, m_1 \in M$$
 и $c \in C$ имеем: $\Pr[E(\mathbf{k}, m_0) = c] = \Pr[E(\mathbf{k}, m_1) = c]$

То шифр Е называется абсолютно стойким шифром Шеннона.

Абсолютная стойкость защищает против **любых** (не только эффективных) противников.

Эквивалентные определения абсолютной стойкости

Теорема 1.1. Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона над (K, M, C). Тогда следующие определения эквивалентны:

- (1) *E* абсолютно стойкий
- (2) $\forall c \in C \exists N_c(c) : \forall m \in M | \{k \in K : E(k, m) = c\}| = N_c$
- (3) Если $\mathbf{k} \in_R K$ тогда все случайные величины $E(\mathbf{k},m)$ имеют одинаковое распределение

ho (2) \Rightarrow (3) Переформулируем (2): для каждого $c \in C$ существует число $P_c(c)$, такое что $\forall m \in M \Pr[E(\mathbf{k}, m) = c] = P_c$, $\mathbf{k} \in_R K$. $P_c = \frac{N_c}{|K|}$. \lhd

Эквивалентные определения абсолютной стойкости

Теорема 1.1. Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона над (K, M, C). Тогда следующие определения эквивалентны:

- (1) *E* абсолютно стойкий
- (2) $\forall c \in C \exists N_c(c) : \forall m \in M | \{k \in K : E(k, m) = c\}| = N_c$
- (3) Если $\mathbf{k} \in_R K$ тогда все случайные величины $E(\mathbf{k}, m)$ имеют одинаковое распределение

 $ho (1) \Rightarrow (2)$ Пусть $c \in C$ фиксированный шифртекст. Выберем произвольное сообщение $m_0 \in M$. Пусть $P_c = \Pr[E({m k}, m_0) = c]$. $(1) \Rightarrow \forall m \in M \Pr[E({m k}, m) = c] = \Pr[E({m k}, m_0) = c] = P_c$. \lhd

Эквивалентные определения абсолютной стойкости

Теорема 1.1. Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона над (K, M, C). Тогда следующие определения эквивалентны:

- (1) *E* абсолютно стойкий
- (2) $\forall c \in C \exists N_c(c) : \forall m \in M | \{k \in K : E(k, m) = c\}| = N_c$
- (3) Если $\mathbf{k} \in_R K$ тогда все случайные величины $E(\mathbf{k}, m)$ имеют одинаковое распределение

$$ho(2) \Rightarrow (1)$$
. Фиксируем $m_0, m_1 \in M, c \in C$ (2) $\Rightarrow \Pr[E(\mathbf{k}, m_0) = c] = P_c = \Pr[E(\mathbf{k}, m_1) = c]$. \lhd

Одноразовый блокнот — абсолютно стойкий шифр

Теорема 1.2. Пусть E = (E, D) - одноразовый блокнот при $K = M = C = \{0,1\}^L$ для параметра L. Тогда E – абсолютно стойкий шифр.

ho Для фиксированного сообщения $m \in M$, шифртекста $c \in C$ и ключа $k \in K$, уникального для сообщения $m : k = m \oplus c$ имеем определение (2) из **Теоремы 1.1** \lhd

Одноразовый блокнот переменной длины – не абсолютно стойкий шифр

Теорема 1.3. Пусть E = (E, D) - одноразовый блокнот переменной длины при $K = \{0,1\}^L$, $M = C = \{0,1\}^{\le L}$ для параметра L. Тогда $E - \mathbf{he}$ абсолютно стойкий шифр.

$$ightharpoonup$$
 Пусть $m_0 \in M$: $|m_0| = 1$, $m_1 \in M$: $|m_1| > 1$, $c \in C$: $|c| = 1$

$$a = \Pr[E(k, m_0) = c] = 0.5$$

 $b = \Pr[E(k, m_1) = c] = 0$
 $a \neq b$.

Иными словами не выполняется **Определение 1.1**. (Абсолютная стойкость). ⊲

Предикат

Пусть имеется некоторый элемент $s \in S$.

Пусть мы хотим получить некоторую информацию обладая s. Пусть функция F(s) — есть функция «получения» некоторой информации из s.

Предикатом на множестве S назовём булеву функцию $\phi: S \to \{0,1\}$.

Тогда вычисление предиката $F(s) = \phi(s)$ есть минимальная функция «получения» информации из s (функция получения информации, с выходом 1 бит).

Альтернативная трактовка предиката — бинарная различимость элементов множества.

Теорема 1.4. Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона на (K, M, C). Рассмотрим вероятностный эксперимент для равномерно распределённой $\mathbf{k} \in_R K$.

Тогда E — абсолютно стойкий тогда и только тогда, когда для произвольного предиката $\phi\colon C \to \{0,1\}$ и $\forall m_0, m_1 \in M$ $\Pr[\phi(E(\pmb{k},m_0)=1]=\Pr[\phi\big(E(\pmb{k},m_1)\big)=1]$

$$ho$$
Пусть $S=\{c\in C: \phi(c)=1\}$. Так как $E-$ абсолютно стойкий имеем $\Pr[\phi(E(\pmb k,m_0)=1]=\sum_{c\in C}\Pr[E(\pmb k,m_0)=c]=\sum_{c\in C}\Pr[E(\pmb k,m_1)=c]=\Pr[\phi(E(\pmb k,m_1)=1]$

Теорема 1.4. Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона на (K, M, C). Рассмотрим вероятностный эксперимент для равномерно распределённой $\mathbf{k} \in_R K$.

Тогда E – абсолютно стойкий тогда и только тогда, когда для произвольного предиката $\phi \colon C \to \{0,1\}$ и $\forall m_0, m_1 \in M$ $\Pr[\phi(E(\pmb{k}, m_0) = 1] = \Pr[\phi(E(\pmb{k}, m_1)) = 1]$

Пусть Е – не абсолютно стойкий. То есть

$$\Pr[E(k, m_0) = c] \neq \Pr[E(k, m_1) = c].$$

Фиксируем $c \in \mathcal{C}$. Пусть ϕ : $\phi(c) = 1$, $\phi(c') = 0$, $c' \neq c$.

$$\Pr[\phi(E(\boldsymbol{k}, m_0) = 1] = \sum_{c \in C} \Pr[E(\boldsymbol{k}, m_0) = c] \neq \sum_{c \in C} \Pr[E(\boldsymbol{k}, m_0) = c] = \Pr[\phi(E(\boldsymbol{k}, m_1) = 1]$$

Теорема 1.4. Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона на (K, M, C). Рассмотрим вероятностный эксперимент для равномерно распределённой $\mathbf{k} \in_R K$.

Тогда E — абсолютно стойкий тогда и только тогда, когда для произвольного предиката $\phi\colon C \to \{0,1\}$ и $\forall m_0, m_1 \in M$ $\Pr[\phi(E(\pmb{k},m_0)=1]=\Pr[\phi(E(\pmb{k},m_1))=1]$

Иными словами: при использовании произвольного предиката на шифртекстах абсолютно стойкого шифра злоумышленник не получает информации об открытом тексте.

Теорема 1.5. Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона на (K, M, C). Рассмотрим вероятностный эксперимент для $\mathbf{k} \in_R K$, $\mathbf{m} \in_R M$. \mathbf{m} и \mathbf{k} — независимы. Введём случайную величину $\mathbf{c} = E(\mathbf{k}, \mathbf{m})$ Тогда:

- Если E абсолютно стойкий, тогда ${m c}$ и ${m m}$ независимы:
- Если ${m c}$ и ${m m}$ независимы, и каждое сообщение из ${m M}$ выберется с вероятностью, отличной от 0, то ${m E}$ абсолютно стойкий.

Иными словами, для абсолютно стойкого шифра верно равенство: $\Pr[m{m} = m | m{c} = c] = \Pr[m{m} = m]$

То есть наличие шифртекста не даёт злоумышленнику никаких преимуществ.

Энтропия

Мера неопределённости в поведении сигнала, количество информации передаваемое сигналом, величина измерения – бит.

 $H(x) = -\Pr[x]\log_2\Pr[x]$ - энтропия **случайной величины** x.

Пусть $x \in_R \{0,1\}^n$, тогда $H(x) \le n$. H(x) = n если x – равномерно распределённая

 $H(x|y) = \sum_{a \in X} \Pr[x = a] H(x|y = a)$ - условная энтропия случайной величины x. $H(x|y) \le H(x)$, H(x|y) = H(x), если x и y независимы.

Эквивалентные определения

Теорема 1.6. Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона на (K, M, C). Пусть $m \in_R M, c \in_R C$. Тогда шифр E – абсолютно стойкий, если H(m) = H(m|c)

Иными словами шифртекст не даёт никакой информации об открытом тексте.

Принцип действия абсолютно стойкого шифра — «применить» энтропию (неопределённость) равномерно распределённого ключа к сообщению для получения равномерно распределённого шифртекста.

Плохие новости

Теорема 1.7 (Шеннона). Пусть E = (E, D) шифр Шеннона на (K, M, C). Если E — абсолютно стойкий, то

- $|K| \ge |M|$
- $H(\mathbf{k}) \geq H(\mathbf{m}), \mathbf{k} \in_{R} K, \mathbf{m} \in_{R} M$

Простое объяснение — невозможно получить равномерно распределённую случайную величину длины m, используя детерминированный алгоритм над равномерно распределённой случайной величиной длины n < m.

Иными словами, для шифрования 1 Gb данных **любым** абсолютно стойким шифром потребуется ключ размера как минимум 1 Gb.

Вычислимый шифр

Вычислимый шифр на (K, M, C) – пара **эффективных** алгоритмов E = (E, D), где $E: K \times M \to C$ – вероятностная функция зашифрования, $D: K \times C \to M$ – функция расшифрования.

- Обозначим процедуры зашифрования как $c \overset{R}{\leftarrow} E(k,m)$.
- Обозначим выбор равномерно распределённого ключа как $k \overset{R}{\leftarrow} K$.

При этом $\forall k \in K, m \in M, c \stackrel{R}{\leftarrow} E(k, m), m' \leftarrow D(k, c) \Pr[m = m'] = 1$ (свойство корректности).

Семантическая стойкость

Пусть E = (E, D) - вычислимый шифр на (K, M, C).

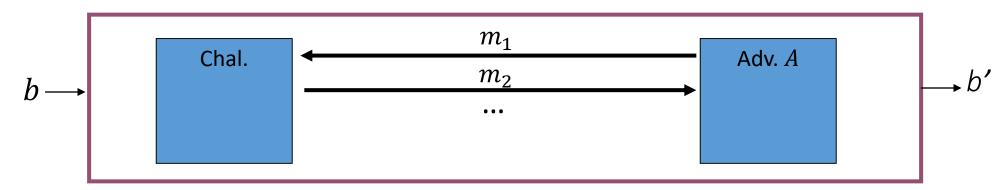
Теорема 1.3 \Rightarrow E – абсолютно стойкий, если $\forall \phi: C \rightarrow \{0,1\}$, $k \in_R K$ – равномерно распределённый и выполняется $\Pr[\phi(E(\pmb{k},m_0)=1]=\Pr[\phi(E(\pmb{k},m_1))=1]$

Ослабим свойство абсолютной стойкости: вместо требования равенства вероятностей потребуем чтобы их разность не превосходила величину ϵ :

$$\Pr[\phi(E(\boldsymbol{k}, m_0) = 1] - \Pr[\phi(E(\boldsymbol{k}, m_1)) = 1] \le \epsilon$$

Понятие игры

- Игра состоит из двух сторон **противника** A (**Adversary**) и **претендента** (**Challenger**), моделируемые **эффективными** алгоритмами. При этом алгоритм A вероятностный
- Входом игры называется некоторая величина b
- Ход игры атакующий и претендент обмениваются сообщениями согласно некоторому фиксированному протоколу
- Результатом игры называется некоторая величина b^\prime

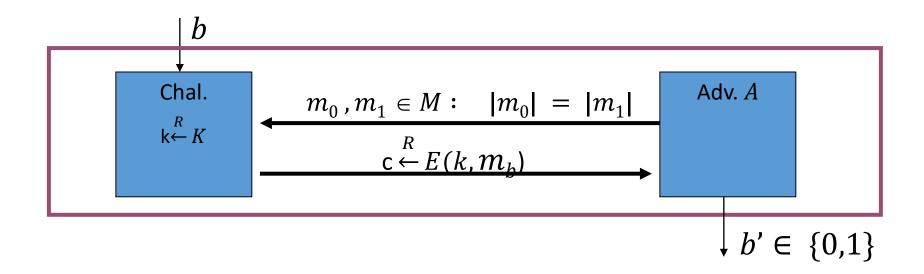


Понятие игры на различимость, определения

- Входом игры называется случайное число $b \in \{0,1\}$, неизвестное для атакующего, определяющего эксперимент
- Экспериментом $(Exp\ b)$ называется «режим» претендента при его общении с атакующим
- Ход игры атакующий и претендент обмениваются сообщениями согласно некоторому фиксированному протоколу
- **Цель игры** атакующий пытается угадать число b (угадать эксперимент)
- **Результатом** игры называется число $b' \in \{0,1\}$ выход алгоритма A

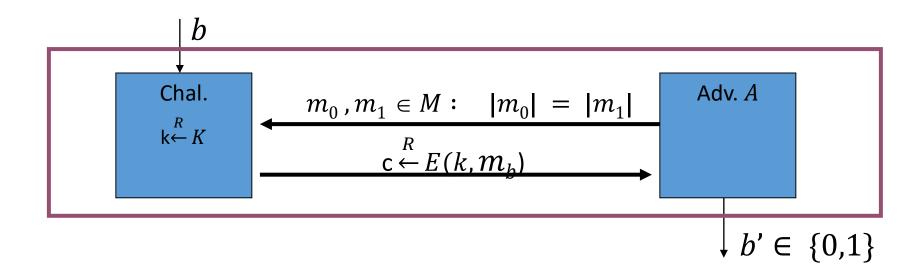
Игра: семантическая стойкость (одноразовое использование ключа)

Для E = (E, D) - вычислимого шифра на (K, M, C) и противника A определим два эксперимента, Exp. 0 и Exp. 1 следующим образом:



Игра: семантическая стойкость (одноразовое использование ключа)

- Противник выбирает сообщения $m_0, m_1 \in M$ одинаковой длины
- Претендент выбирает $k \overset{R}{\leftarrow} K$, $\mathsf{c}\overset{R}{\leftarrow} E(k,m_b)$ и отправляет атакующему
- Противник выставляет бит $b' \in \{0,1\}$ как результат игры

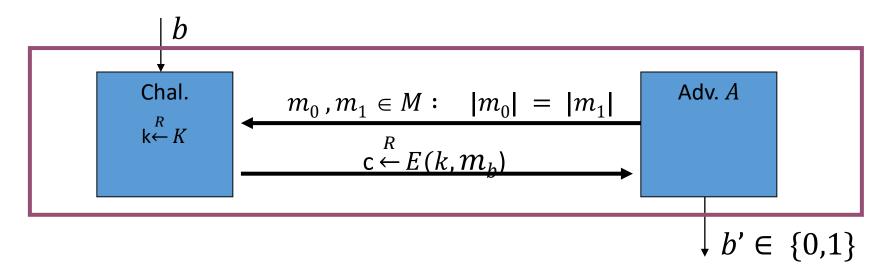


Игра: семантическая стойкость (одноразовое использование ключа)

Пусть W_b - событие того, что b'=1 в эксперименте b.

Преимуществом (**Advantage**) противника A против алгоритма E в семантической игре есть величина:

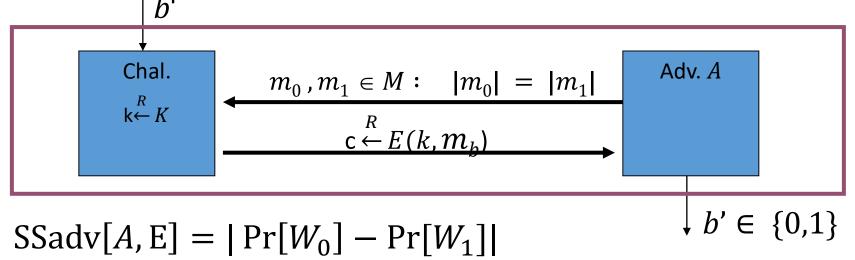
$$SSadv[A, E] = |Pr[W_0] - Pr[W_1]|$$



Семантическая стойкость (одноразовое использование ключа)

Шифр E - (одноразово) **семантически стойкий**, если для всех эффективных противников A величина $SSadv[A, E] < \epsilon$ – пренебрежимо малая величина

Иными словами – вычислительно невозможно отличить шифррексты различных сообщений



Семантическая стойкость

- «Ослабленная» версия абсолютной стойкости: только эффективные противники и разность вероятностей расшифрования в заданные сообщения не превосходит ϵ .
- Позволяет использовать короткие ключи

Примеры:

- Одноразовый блокнот семантически стойкий шифр
- Одноразовый блокнот переменной длины семантически стойкий шифр
- Шифр подстановки не семантически стойкий шифр

Построение атаки на семантическую стойкость

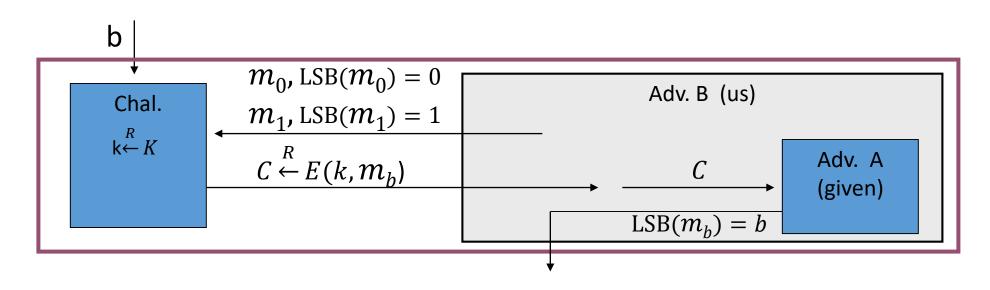
Пусть A — алгоритм позволяющий получить наименее значимый бит (LSB) открытого текста через шифртекст $c \leftarrow E(k,m)$. Тогда E = (E,D) — не семантически стойкий шифр.

ightharpoonupПостроим эффективный алгоритм B, позволяющий выиграть игру на семантическую стойкость.

- Генерация двух сообщений m_0 , m_1
- Получение шифртекста c
- Передача шифртекста на вход алгоритма A

Построение атаки на семантическую стойкость

Пусть A — алгоритм позволяющий получить наименее значимый бит (LSB) открытого текста через шифртекст $\mathbf{c} \leftarrow E(k,m)$. Тогда $\mathbf{E} = (E,D)$ — не семантически стойкий шифр.



$$SSadv[A, E] = |Pr[W_0] - Pr[W_1]| = |1 - 0| = 1$$

Доказательства сведением (Reduction proof)

Пусть $\mathbf{E}=(E,D)$ - вычислимый семантически стойкий шифр на (K,M,C). Тогда $\mathbf{E}'=(E',D')$: $\begin{cases} (c_0,c_1)=E'(k,m)=E(k,m)||E(k,m)\\D'(k,(c_0,c_1))=D(k,c_0) \end{cases}$ семантически стойкий шифр.

ightharpoonup От противного. Пусть E' - не семантически стойкий шифр. Тогда \exists противник A: $SSadv[A, E'] \ge e$, где e — не пренебрежимо малая величина.

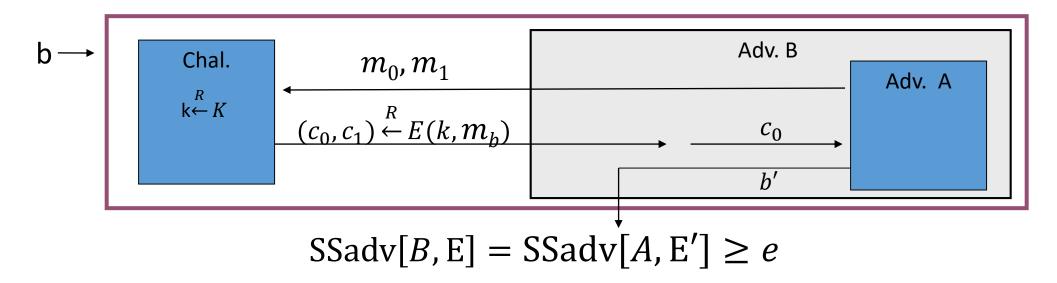
Построим эффективный алгоритм B для семантической игры против шифра E с использованием алгоритма A, показав тем самым что E — не семантический стойкий \Rightarrow противоречие \Rightarrow E' — семантический стойкий.

 \triangleleft

Доказательства сведением (Reduction proof)

Пусть $\mathbf{E}=(E,D)$ - вычислимый семантически стойкий шифр на (K,M,C). Тогда $\mathbf{E}'=(E',D')$: $\begin{cases} (c_0,c_1)=E'(k,m)=E(k,m)||E(k,m)\\D'(k,(c_0,c_1))=D(k,c_0) \end{cases}$ семантически стойкий шифр.

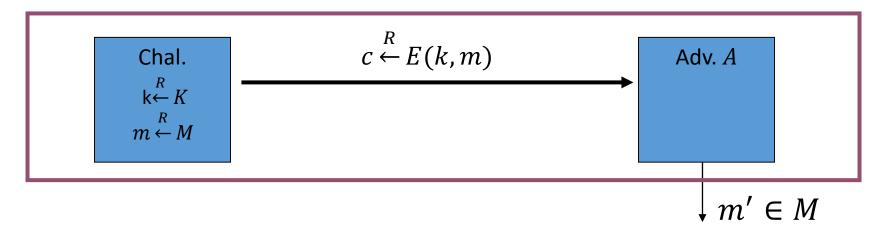
 $SSadv[A, E'] \ge e$, где e – не пренебрежимо малая величина.



Атака на восстановление сообщений: имея зашифрованное сообщение $c \leftarrow E(k,m), m \in M$, восстановить сообщение m, с вероятностью больше 1/|M|.

Опишем игру на восстановление сообщений.

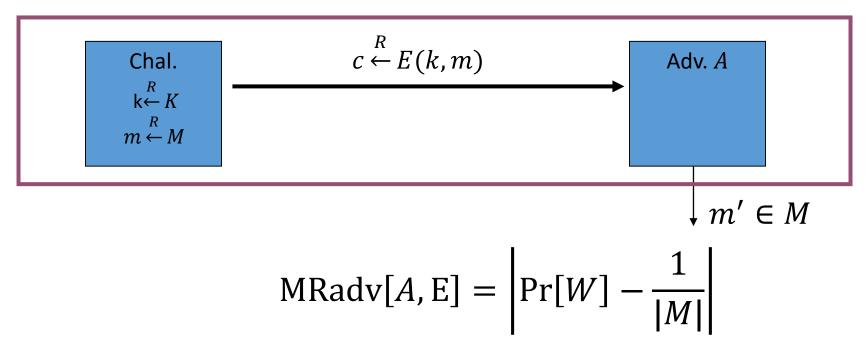
- Претендент вычисляет $m \overset{R}{\leftarrow} M, k \overset{R}{\leftarrow} K, c \overset{R}{\leftarrow} E(k,m)$ и отправляет c противнику.
- Противник возвращает m' как результат игры.



Пусть W – событие, при котором m' = m.

Преимуществом алгоритма A против шифра E при атаке на восстановление сообщений является величина

$$MRadv[A, E] = \left| Pr[W] - \frac{1}{|M|} \right|$$



Шифр E называется стойким к атаке на восстановление сообщений, если $\forall A$ величина $\mathrm{MRadv}[A,\mathrm{E}]<\epsilon$, где ϵ - пренебрежимо малая величина.

Теорема 1.8. Атака на восстановление сообщений более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр E = (E, D) семантически стойкий на (K, M, C), то он стойкий к атаке на восстановление сообщений)

ightharpoonup Пусть A — эффективный алгоритм. Обозначим p — вероятность выиграть игру на восстановление сообщений для алгоритма A:

$$MRadv[A, E] = \left| p - \frac{1}{|M|} \right|.$$

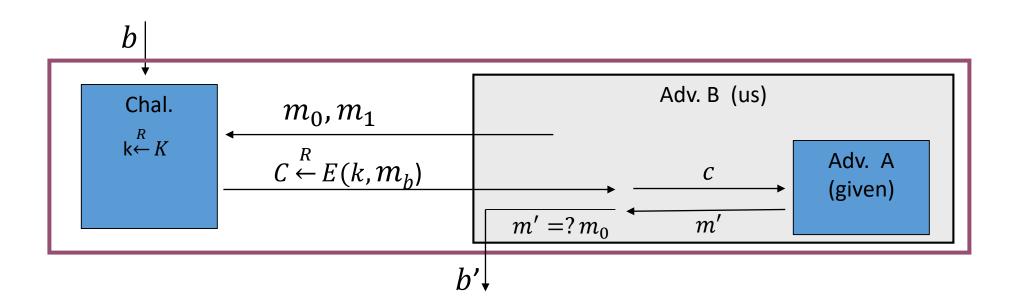
Построим эффективный алгоритм B для игры на семантическую стойкость простив алгоритма E, для которого

$$MRadv[A, E] \leq SSadv[B, E].$$

Теорема 1.8. Атака на восстановление сообщений более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр E = (E, D) семантически стойкий на (K, M, C), то он стойкий к атаке на восстановление сообщений)

Построим алгоритм B. Алгоритм B генерирует два сообщения m_0 и m_1 и оправляет их претенденту в игре на семантическую стойкость. Претендент отвечает шифртекстом c одного из сообщений, которых алгоритм B пересылает алгоритму A, получая восстановленное сообщение m'. Если $m'=m_0$ то выводит b'=0, иначе b'=1.

Теорема 1.8. Атака на восстановление сообщений более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр E = (E, D) семантически стойкий на (K, M, C), то он стойкий к атаке на восстановление сообщений)



Теорема 1.8. Атака на восстановление сообщений более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр E = (E, D) семантически стойкий на (K, M, C), то он стойкий к атаке на восстановление сообщений)

Для b=0,1 пусть p_b - вероятность того, что алгоритм B выдаст значение b'=1, при шифровании сообщения m_b . Тогда $\mathrm{SSadv}[B,\mathrm{E}]=|p_0-p_1|$. С другой стороны, если c есть зашифрование m_0 то вероятность $p_0=p$ (Вероятность выиграть игру на восстановление для A). Если же c есть зашифрование m_1 , то $p_1=\Pr[m_1=m']=1/|M|$. Следовательно

$$SSadv[B, E] = |p_1 - p_0| = \left| \frac{1}{|M|} - p \right| = MRadv[A, E]$$

⇒ атака на восстановление даёт атаку на семантическую стойкость. <

Восстановление битов сообщения

Пусть E = (E, D) шифр на (K, M, C). $M = \{0,1\}^L$. Пусть например par(m) — функция вычисления чётности сообщения $m \in M$.

Определим игру на восстановление битов.

- Претендент вычисляет $m \overset{R}{\leftarrow} M, k \overset{R}{\leftarrow} K, c \overset{R}{\leftarrow} E(k,m)$ и отправляет c противнику.
- Противник возвращает $b' \in \{0,1\}$ как результат игры.

Пусть W – событие, при котором b' = par(m).

Преимуществом алгоритма A против шифра E при атаке на восстановление битов является величина

$$PARadv[A, E] = |Pr[W] - 1/2|$$

Восстановление битов сообщения

Пусть E = (E, D) шифр на (K, M, C). $M = \{0,1\}^L$. Пусть par(m) – функция вычисления чётности сообщения $m \in M$.

Шифр E называется **стойким к восстановлению битов**, если величина $PARadv[A, E] < \epsilon$, где ϵ – пренебрежимо малая величина.

Вычисление индивидуальных битов сообщений

Теорема 1.9. Атака на восстановление битов сообщения более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр E = (E, D) семантически стойкий на (K, M, C), то он стойкий к атаке на восстановление битов сообщения)

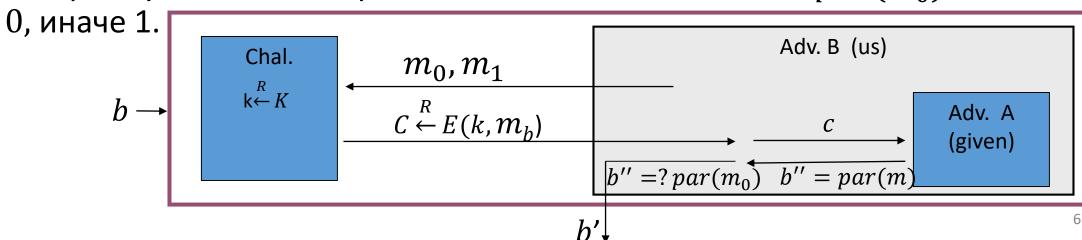
ightharpoonup Построим эффективный алгоритм B для игры на семантическую стойкость простив алгоритма E, для которого

$$PARadv[A, E] = \frac{1}{2}SSadv[B, E].$$

Вычисление индивидуальных битов сообщений

Теорема 1.9. Атака на восстановление битов сообщения более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр E = (E, D) семантически стойкий на (K, M, C), то он стойкий к атаке на восстановление битов сообщения)

Противник B генерирует сообщения $m_0, m_1 \leftarrow m_0 \oplus (0^{L-1}1)$ и отправляет претенденту, получая шифртекст c, который он передаёт алгоритму A. После получения значения b'' если $b'' = par(m_0)$ то $b' = ar(m_0)$



Вычисление индивидуальных битов сообщений

Теорема 1.9. Атака на восстановление битов сообщения более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр E = (E, D) семантически стойкий на (K, M, C), то он стойкий к атаке на восстановление битов сообщения)

Пусть A: PARadv $[A, E] = \epsilon$, т.е. вероятность угадать чётность есть $\frac{1}{2} + \epsilon$.

Для b=0,1 пусть p_b - вероятность того, что алгоритм B выдаст значение b'=1. Тогда $SSadv[B, E]=|p_1-p_0|=2\epsilon=PARadv[A, E]$.

$$p_0 = \frac{1}{2} + \epsilon$$
 (верная чётность m_0), $p_1 = 1 - p_0 = \frac{1}{2} - \epsilon$ (неверная чётность m_1).

⇒ атака на восстановление даёт атаку на семантическую стойкость. ⊲

Семантическая стойкость (альтернативная формулировка)

Теорема 1.10. (обобщение 1.9) Пусть задана игра на семантическую стойкость для алгоритма A против шифра E = (E, D) на (K, M, C). Определим $SSadv^*[A, E] = \left| Pr[W] - \frac{1}{2} \right|$, где W - событие, при котором b' = b. Тогда $SSadv[A, E] = 2 * SSadv^*[A, E]$

⊳доказательство аналогично Теореме 1.9. <

Выводы

- Модель абсолютно стойкого шифра делает его сложно применимым в практическом смысле
 - Требуется размер ключа равный размеру сообщения
 - Невозможно добиться стойкости при переменной длине сообщений
- Семантически стойкий шифр ослабленная модель абсолютно стойкого шифра, пригодная для практического применения
 - Стойкость к восстановлению сообщений
 - Стойкость к восстановлению битов сообщений
- Игровая модель модель, позволяющая вводить определения стойкости для криптографический примитивов
 - Доказательства стойкости методом сведения (reduction)
 - Построение атак через моделирование игры