### Прикладная Криптография: Симметричные криптосистемы

Макаров Артём МИФИ 2018

#### Структура курса

- Лекции: 16 недель
- Сдача разделов: 4 блока
  - Для каждого блока жёсткий дедлайн (без переносов)
  - https://github.com/CryptoCourse/CryptoLabs/wiki/список-лабораторных-работ
- Для сдачи каждого блока:
  - Сдача лабораторных работ для данного блока
  - Сдача лабораторной работы + теория
  - Сдача домашней работы + теория
  - Сдача теории по лекциям

### Лабораторные работы

- Образ Linux машины с развёрнутой REST API службой.
- Задача продемонстрировать атаку на криптосистему систему с уязвимостью.
- Допустимые языки программирования: C++, C#, Python, Java, другие?
- Подробнее на лабораторной работе.

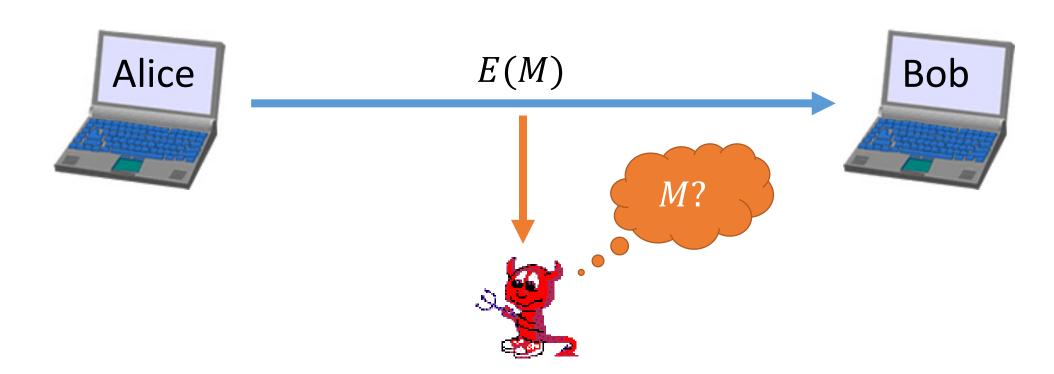
#### Сдача теории

- Сдаётся в формате вопрос ответ
  - Задаётся набор различных вопросов по пройденному материалу
  - Если на какой то вопрос ответ не получен, или получен не верный ответ даётся время подумать или поискать ответ
  - Количество попыток не ограничено внутри блока
- Несправедливости:
  - Разное количество вопросов разным людям
  - Максимальное количество вопросов не ограничено
  - Возможность не сдать теорию, даже если в гугле были найдены все ответы

### Обратная связь и пожелания по курсу

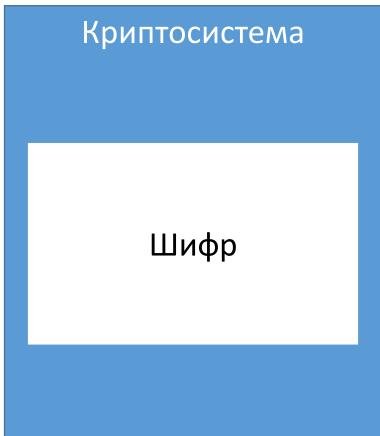
## Историческая задача криптографической защиты информации

- Передача зашифрованного сообщения по открытому каналу
- При перехвате зашифрованного сообщения открытый текст должен остаться неизвестным для злоумышленника



# Способы построения и анализа криптосистем

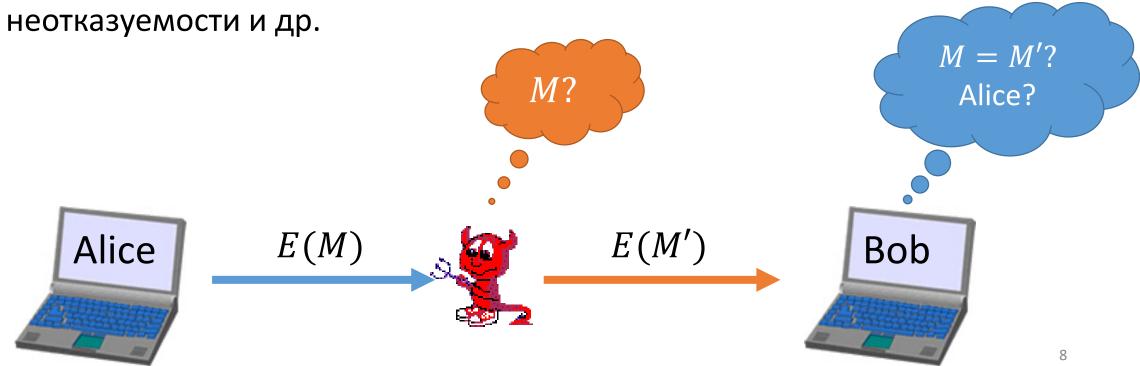
- Досистемный подход— построение и анализ криптосистем, которые выглядят «сложными» для создателя;
- Предположении о стойкости исходит «из очевидной сложности взлома» для создателя схемы
- Примеры шифр Цезаря, шифр простой замены, шифр Вижинера



# Современная задача криптографической защиты информации

- Передача сообщения по открытому каналу
- Возможен активный злоумышленник

• Обеспечение конфиденциальности, аутентичности, целостности,



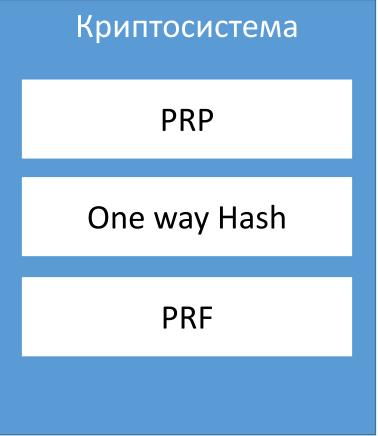
# Способы построения и анализа криптосистем

- Системный подход— построение и анализ криптосистем на основе криптографических примитивов
- Возможно наличие не только средств обеспечения секретности, но и аутентичности, целостности и других
- Предположении о стойкости исходит из анализа системы в целом, через сведение стойкости в сложности вычислительно сложной задачи
- При замене части системы необходимо произвести анализ заново



# Способы построения и анализа криптосистем

- Современный подход— построение и анализ криптосистем на основе абстрактных моделей криптографических примитивов
- Вместо анализа частных свойств примитивов и их взаимодействия производится анализ самой контракции, вне зависимости от используемых примитивов и их стойкости
- Предположении о стойкости исходит из анализа системы в предположении об априорной стойкости примитивов
- При замене части системы нет необходимости проводить повторных анализ



### Сведение стойкости (Security Reduction)

• Наиболее распространённый способ доказательства практической стойкости криптографического примитива является сведение атаки на него в вычислительно сложной задаче. Иными словами показывается, что произвести атаку на примитив так же сложно как вышить вычислительно сложную задачу.

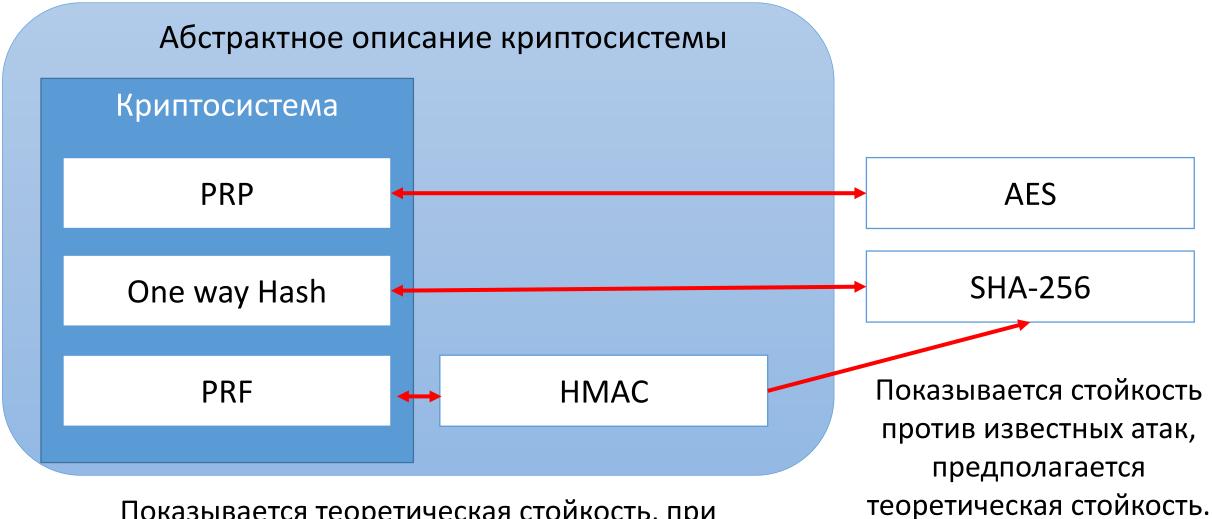


### Сведение стойкости (Security Reduction)

• Доказательство стойкости криптосистемы показывается сведением её к стойкости криптографических примитив. При современном подходе описание системы использует только абстрактные модели примитивов (PRF, PRP, и другие).



### Сведение стойкости (Security Reduction)



Показывается теоретическая стойкость, при предположении о стойкости абстрактных примитивов.

# Сведение стойкости криптографический примитивов

- Для симметричных криптосистем стойкость сводится к задаче 3SAT:
  - Пусть дана булевая функция от N переменных
  - Найти вектор решений, при котором значение булевой функции равно 1.
  - NP полная задача
- Для асимметричных криптосистем стойкость может сводится:
  - Задача дискретного логарифмирования в конечных группах
  - Задача факторизации больших целых чисел
  - Задача нахождения кратчайшего вектора решётки
  - Задача декодирования линейных кодов
  - Задача решения многомерных квадратичных многочленов

### Шифр Шеннона

Шифр Шеннона - пара функций E = (E, D), таких что:

• (1) Функция E (функция зашифрования) принимает на вход ключ k и сообщение m (называемой открытым текстом, РТ) и даёт на выходе шифртекст c (СТ), такой что

$$c = E(k, m)$$
.

Говорят, что c есть **зашифрование** m на ключе k.

• (2) Функция D (функция расшифрования) принимает на вход ключ k и шифртекст c и даёт на выходе сообщение m, такое что

$$m = D(k, c)$$

Говорят, что m это расшифрование c на ключе k.

### Шифр Шеннона

• (3) Функция D обращает функцию E (свойство корректности):  $\forall k, \forall m \ D(k, E(k, m)) = m.$ 

Пусть K — множество ключей, M — множество сообщений, C — множество шифртекстов.

Тогда шифром Шеннона, определённым над (K, M, C) называют пару функций E = (E, D):

$$E: K \times M \to C$$

$$D: K \times C \rightarrow M$$
,

для которых выполняются свойства (1) – (3).

### Нотация

 $v \in V_n = \{0,1\}^n$  - двоичный вектор длины  $n \ (|v| = n)$ 

 $0^n$ - двоичный вектор  $(000 \dots 00) \in V_n$   $1^n$  - двоичный вектор  $(111 \dots 11) \in V_n$   $0^k 1^l$ - двоичный вектор  $\underbrace{(000 \dots 00111 \dots 11)}_{k} \in V_{k+l}$ 

 $v'\in\{0,1\}^*=igcup_{k=0}^\infty\{0,1\}^k$  - двоичный вектор произвольной длины  $v''\in\{0,1\}^{\le L}=igcup_{k=0}^L\{0,1\}^k$  - двоичный вектор, длины не больше L

### Нотация

 $v \in V_n = \{0,1\}^n$  - двоичный вектор длины  $n \ (|v| = n)$ 

Пусть  $a \in V_n$ :  $a = (a_0, a_1, \dots, a_{n-1})$ ,  $b \in V_n$ :  $b = (b_0, b_1, \dots, b_{n-1})$   $ab = (a | b) \in V_{2n}$ :  $(a | b) = (a_0, a_1, \dots, a_{n-1}, b_0, b_1, \dots, b_{n-1})$  - конкатенация векторов a и b

v[a] - a-я координата вектора  $v,\ a < n$   $v[a,a+1,...b] \in V_{b-a+1}$ - подвектор, полученный из координат вектора v,a < b < n.

### Пример: Одноразовый блокнот

Пусть E = (E, D) – **шифр Шеннона**, для которого  $K = M = C = \{0,1\}^L$ , где L – фиксированный параметр.

Для ключа  $k \in K$  и сообщения  $m \in M$  функция **зашифрования** определена как:

$$E(k,m)=k\oplus m.$$

Для ключа  $k \in K$  и шифртекста  $c \in C$  функция **расшифрования** определена как:

$$D(k,c)=k\oplus c.$$

⊕ - побитное сложение по модулю 2 (XOR).

Корректноть:  $D(k, E(k, m)) = D(k, k \oplus m) = k \oplus (k \oplus m) = (k \oplus k) \oplus m = 0^L \oplus m = m.$ 

# Пример: Одноразовый блокнот переменной длины

Пусть E = (E, D) – **шифр Шеннона**, для которого  $K = \{0,1\}^L$ ,  $M = C = \{0,1\}^{\leq L}$ , где L – фиксированный параметр.

Для ключа  $k \in K$  и сообщения  $m \in M$ : |m| = l функция **зашифрования** определена как:

$$E(k,m) = k[0..l-1] \oplus m.$$

Для ключа  $k \in K$  и шифртекста  $c \in C$ : |c| = l функция **расшифрования** определена как:

$$D(k,c) = k[0..l-1] \oplus c.$$

⊕ - побитное сложение по модулю 2 (XOR).

Корректноть: 
$$D(k, E(k, m)) = D(k, k \oplus m) = k \oplus (k \oplus m) = (k \oplus k) \oplus m = 0^L \oplus m = m.$$

### Пример: Шифр подстановки

Пусть  $\Sigma$  — конечный алфавит. Пусть E = (E, D) — **шифр Шеннона**. для которого  $M = C = \Sigma^L$ , где L — фиксированный параметр. K — множество  $S(\Sigma)$  всех подстановок над  $\Sigma$ .

Для ключа  $k \in K$  и сообщения  $m \in M$ : |m| = l функция **зашифрования** определена как:

$$E(k,m) = (k(m[0]), k(m[1]), ..., k(m[L-1])).$$

Для ключа  $k \in K$  и шифртекста  $c \in C$ : |c| = l функция **расшифрования** определена как:

$$D(k,c) = (k^{-1}(c[0]), k^{-1}(c[1]), \dots, k^{-1}(c[L-1])).$$

⊕ - побитное сложение по модулю 2 (XOR).

Корректноть: 
$$D\big(k, E(k,m)\big) = D(k, k \oplus m) = (k^{-1}(k(m[0])), \dots, k^{-1}(k(m[L-1])) = (m[0], \dots, m[L-1]) = m$$

### Пример: Аддитивный одноразовый блокнот

Пусть E = (E, D) — **шифр Шеннона**, для которого  $K = M = C = \{0, \dots, n-1\}$ , где n — фиксированный параметр.

Для ключа  $k \in K$  и сообщения  $m \in M$  функция **зашифрования** определена как:

$$E(k, m) = m + k \mod n$$

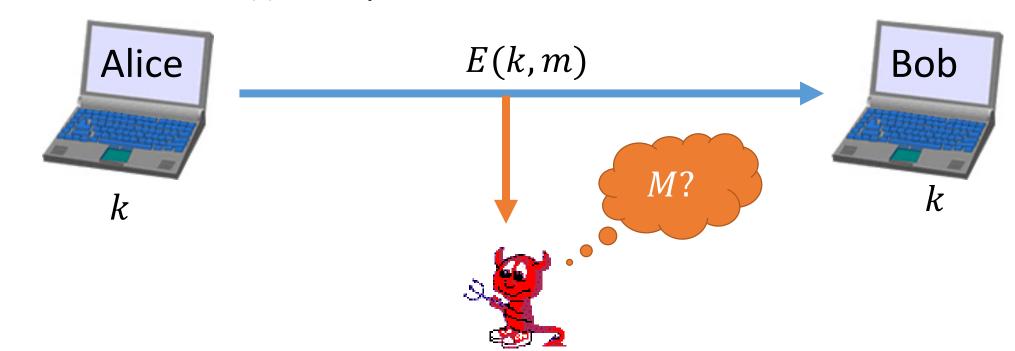
Для ключа  $k \in K$  и шифртекста  $c \in C$  функция **расшифрования** определена как:

$$D(k,c) = c - k \bmod n$$

**Корректноть**: D(k, E(k, m)) = D(k, m + k) = (m + k) - k = m.

### Цель шифра Шеннона

- Цель шифра Шеннона обеспечение секретности передаваемых сообщений по открытому каналу
- Для обеспечения секретности необходим общий секретный ключ  $k \in K$ , неизвестный для злоумышленника



#### Понятие стойкости

Очевидный вопрос – что понимать под стойкостью шифра?

Стойкость – метрика качества шифра.

- Попытка 1: размер ключа
  - Чем больше ключ, тем сложнее перебрать все возможные варианты. Длина ключа как параметр стойкости.
  - Но возможны и другие атаки, кроме перебора, например частотный анализ
  - Пример шифр подстановки,  $|\Sigma|=27$ ,  $K=S(\Sigma)$ :  $|K|{\sim}10^{28}$ , но возможна полиномиальная частотная атака

#### Понятие стойкости

- Попытка 2: малая вероятность расшифрования
  - Чем меньше вероятность расшифрования для злоумышленника, тем более стойкий шифр. Вероятность расшифрования как параметр стойкости.
  - Но тогда шифр определённый на коротких сообщениях, например 1 бит, менее стойкий чем шифр, определённый на длинных сообщениях, так как велика возможность «угадать» сообщение.
  - Иными словами, невозможно обеспечить стойкость при шфировании однобитного сообщения

#### Понятие стойкости

- Попытка 3: равная вероятность расшифрования
  - При данном шифртексте вероятность расшифрованы его в любой открытый текст одинакова
  - Пример нестойкого шифра:  $M = \{0,1\}^n$ , E = (E,D) шифр Шеннона над (K,M,C):

$$K_0 \subset K : E(k_0, m_0) = c$$
,  
 $K_1 \subset K : E(k_1, m_1) = c$ ,  
 $|K_0| > |K_1|$   
 $m_0, m_1 \in M : m_0 \neq m_1$ 

Вероятность угадывания при выборе  $m_0$  ( $|K_0| = 800$ ,  $|K_1| = 600$ ):

$$\frac{|K_0|}{|K_0| + |K_1|} \approx 57\% > 50\%$$

#### Абсолютная стойкость

**Определение 1.1.** Пусть E = (E, D) – шифр шеннона над (K, M, C). Рассмотрим вероятностный эксперимент, в котором случайная величина  $\mathbf{k}$  равномерна распределена на K ( $\mathbf{k} \in_R K$ ).

Если 
$$\forall m_0, m_2 \in M$$
 и  $c \in C$  имеем:  $\Pr[E(\mathbf{k}, m_0) = c] = \Pr[E(\mathbf{k}, m_1) = c]$ 

То шифр Е называется абсолютно стойким шифром Шеннона.

Абсолютная стойкость защищает против **любых** (не только эффективных) противников.

**Теорема 1.1.** Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона над (K, M, C). Тогда следующие определения эквивалентны:

- (1) *E* абсолютно стойкий
- (2)  $\forall c \in C \exists N_c(c) : \forall m \in M | \{k \in K : E(k, m) = c\}| = N_c$
- (3) Если  $\mathbf{k} \in_R K$  тогда все случайные величины  $E(\mathbf{k}, m)$  имеют одинаковое распределение

ho (2)  $\Rightarrow$  (3) Переформулируем (2): для каждого  $c \in C$  существует число  $P_c(c)$ , такое что  $\forall m \in M \Pr[E(\mathbf{k}, m) = c] = P_c$ ,  $\mathbf{k} \in_R K$ .  $P_c = \frac{N_c}{|K|}$ .  $\lhd$ 

**Теорема 1.1.** Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона над (K, M, C). Тогда следующие определения эквивалентны:

- (1) *E* абсолютно стойкий
- (2)  $\forall c \in C \exists N_c(c) : \forall m \in M | \{k \in K : E(k, m) = c\}| = N_c$
- (3) Если  $\mathbf{k} \in_R K$  тогда все случайные величины  $E(\mathbf{k}, m)$  имеют одинаковое распределение

ho (1)  $\Rightarrow$  (2) Пусть  $c \in C$  фиксированный шифртекст. Выберем произвольное сообщение  $m_0 \in M$ . Пусть  $P_c = \Pr[E({m k}, m_0) = c]$ . (1)  $\Rightarrow$   $\forall m \in M \Pr[E({m k}, m) = c] = \Pr[E({m k}, m_0) = c] = P_c$ .  $\lhd$ 

**Теорема 1.1.** Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона над (K, M, C). Тогда следующие определения эквивалентны:

- (1) *E* абсолютно стойкий
- (2)  $\forall c \in C \exists N_c(c) : \forall m \in M | \{k \in K : E(k, m) = c\}| = N_c$
- (3) Если  $\mathbf{k} \in_R K$  тогда все случайные величины  $E(\mathbf{k}, m)$  имеют одинаковое распределение

$$ho(2) \Rightarrow (1)$$
. Фиксируем  $m_0, m_1 \in M, c \in C$  (2)  $\Rightarrow \Pr[E(\mathbf{k}, m_0) = c] = P_c = \Pr[E(\mathbf{k}, m_1) = c]$ .  $\lhd$ 

# Одноразовый блокнот — абсолютно стойкий шифр

**Теорема 1.2.** Пусть E = (E, D) - одноразовый блокнот при  $K = M = C = \{0,1\}^L$  для параметра L. Тогда E – абсолютно стойкий шифр.

ho Для фиксированного сообщения  $m \in M$ , шифртекста  $c \in C$  и ключа  $k \in K$ , уникального для сообщения  $m : k = m \oplus c$  имеем определение (2) из **Теоремы 1.1**  $\lhd$ 

## Одноразовый блокнот переменной длины – не абсолютно стойкий шифр

**Теорема 1.3.** Пусть E = (E, D) - одноразовый блокнот переменной длины при  $K = \{0,1\}^L$ ,  $M = C = \{0,1\}^{\le L}$  для параметра L. Тогда  $E - \mathbf{he}$  абсолютно стойкий шифр.

$$ightharpoonup$$
 Пусть  $m_0 \in M$ :  $|m_0| = 1$ ,  $m_1 \in M$ :  $|m_1| > 1$ ,  $c \in C$ :  $|c| = 1$ 

$$a = \Pr[E(k, m_0) = c] = 0.5$$
  
 $b = \Pr[E(k, m_1) = c] = 0$   
 $a \neq b$ .

Иными словами не выполняется **Определение 1.1**. (Абсолютная стойкость). ⊲

**Теорема 1.4.** Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона на (K, M, C). Рассмотрим вероятностный эксперимент для равномерно распределённой  $\mathbf{k} \in_R K$ .

Тогда E — абсолютно стойкий тогда и только тогда, когда для произвольного предиката  $\phi\colon C \to \{0,1\}$  и  $\forall m_0, m_1 \in M$   $\Pr[\phi(E(\pmb{k},m_0)=1]=\Pr[\phi\big(E(\pmb{k},m_1)\big)=1]$ 

$$ho$$
Пусть  $S=\{c\in \mathcal{C}: \phi(c)=1\}$ . Так как  $\mathrm{E}$  — абсолютно стойкий имеем  $\Pr[\phi(E(\pmb{k},m_0)=1]=\sum_{c\in S}\Pr[E(\pmb{k},m_0)=c]=\sum_{c\in S}\Pr[E(\pmb{k},m_1)=c]=\Pr[\phi(E(\pmb{k},m_1)=1]$ 

**Теорема 1.4.** Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона на (K, M, C). Рассмотрим вероятностный эксперимент для равномерно распределённой  $\mathbf{k} \in_R K$ .

Тогда E – абсолютно стойкий тогда и только тогда, когда для произвольного предиката  $\phi \colon C \to \{0,1\}$  и  $\forall m_0, m_1 \in M$   $\Pr[\phi(E(\pmb{k}, m_0) = 1] = \Pr[\phi(E(\pmb{k}, m_1)) = 1]$ 

Пусть Е – не абсолютно стойкий. То есть

$$\Pr[E(\mathbf{k}, m_0) = c] \neq \Pr[E(\mathbf{k}, m_1) = c].$$
Фиксируем  $c \in C$ . Пусть  $\phi$ :  $\phi(c) = 1$ ,  $\phi(c') = 0$ ,  $c' \neq c$ .  $\Pr[\phi(E(\mathbf{k}, m_0) = 1] = \Pr[E(\mathbf{k}, m_0) = c] \neq \Pr[E(\mathbf{k}, m_1) = c] = \Pr[\phi(E(\mathbf{k}, m_1) = 1] \triangleleft$ 

**Теорема 1.4.** Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона на (K, M, C). Рассмотрим вероятностный эксперимент для равномерно распределённой  $\mathbf{k} \in_R K$ .

Тогда E — абсолютно стойкий тогда и только тогда, когда для произвольного предиката  $\phi\colon C \to \{0,1\}$  и  $\forall m_0, m_1 \in M$   $\Pr[\phi(E(\pmb{k},m_0)=1]=\Pr[\phi(E(\pmb{k},m_1))=1]$ 

Иными словами: при использовании произвольного предиката на шифртекстах абсолютно стойкого шифра злоумышленник не получает информации об открытом тексте.

**Теорема 1.5.** Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона на (K, M, C). Рассмотрим вероятностный эксперимент для  $\mathbf{k} \in_R K$ ,  $\mathbf{m} \in_R M$ .  $\mathbf{m}$  и  $\mathbf{k}$  — независимы. Введём случайную величину  $\mathbf{c} = E(\mathbf{k}, \mathbf{m})$  Тогда:

- Если E абсолютно стойкий, тогда  ${m c}$  и  ${m m}$  независимы:
- Если  $\boldsymbol{c}$  и  $\boldsymbol{m}$  независимы, и каждое сообщение из M выберется с вероятностью, отличной от 0, то E абсолютно стойкий.

Иными словами, для абсолютно стойкого шифра верно равенство:  $\Pr[m{m} = m | m{c} = c] = \Pr[m{m} = m]$ 

То есть наличие шифртекста не даёт злоумышленнику никаких преимуществ.

#### Энтропия

Мера неопределённости в поведении сигнала, количество информации передаваемое сигналом, величина измерения – бит.

 $H(x) = -\Pr[x] \log_2 \Pr[x]$  - энтропия случайной величины x.

Пусть  $x \in_R \{0,1\}^n$ , тогда  $H(x) \le n$ . H(x) = n если x – равномерно распределённая

 $H(x|y) = \sum_{a \in X} \Pr[x = a] H(x|y = a)$  - условная энтропия случайной величины x.  $H(x|y) \le H(x)$ , H(x|y) = H(x), если x и y независимы.

#### Эквивалентные определения

**Теорема 1.6.** Пусть E = (E, D) - шифр Шеннона на (K, M, C). Пусть  $m \in_R M, c \in_R C$ . Тогда шифр E – абсолютно стойкий, если H(m) = H(m|c)

Иными словами шифртекст не даёт никакой информации об открытом тексте.

Принцип действия абсолютно стойкого шифра — «применить» энтропию (неопределённость) равномерно распределённого ключа к сообщению для получения равномерно распределённого шифртекста.

#### Плохие новости

**Теорема 1.7 (Шеннона).** Пусть E = (E, D) шифр Шеннона на (K, M, C). Если E — абсолютно стойкий, то

- $|K| \geq |M|$
- $H(\mathbf{k}) \geq H(\mathbf{m}), \mathbf{k} \in_{R} K, \mathbf{m} \in_{R} M$

Простое объяснение — невозможно получить равномерно распределённую случайную величину длины m, используя детерминированный алгоритм над равномерно распределённой случайной величиной длины n < m.

Иными словами для шифрования 1 Gb данных **любым** абсолютно стойким шифром потребуется ключ размера как минимум 1 Gb.

### Вычислимый шифр

**Вычислимый шифр** на (K, M, C) – пара **эффективных** алгоритмов E = (E, D), где  $E: K \times M \to C$  – вероятностная функция защифрования,  $D: K \times C \to M$  – функция расшифрования.

- Обозначим процедуры зашифрования как  $c \overset{R}{\leftarrow} E(k,m)$ .
- Обозначим выбор равномерно распределённого ключа как  $k \overset{R}{\leftarrow} K$ .

При этом  $\forall k \in K, m \in M, c \stackrel{R}{\leftarrow} E(k, m), m' \leftarrow D(k, c) \Pr[m = m'] = 1$  (свойство корректности).

#### Семантическая стойкость

Пусть E = (E, D) - вычислимый шифр на (K, M, C).

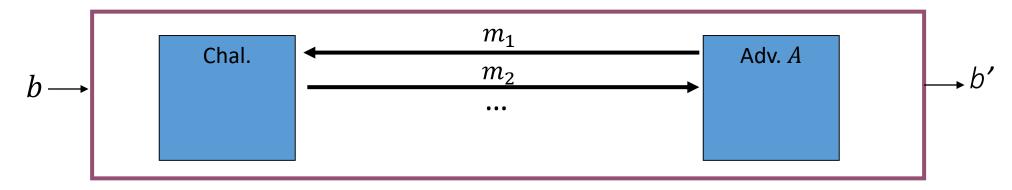
**Теорема 1.3**  $\Rightarrow$  E – абсолютно стойкий, если  $\forall \phi: C \rightarrow \{0,1\}$ ,  $k \in_R K$  – равномерно распределённый и выполняется  $\Pr[\phi(E(\pmb{k},m_0)=1]=\Pr[\phi(E(\pmb{k},m_1))=1]$ 

Ослабим свойство абсолютной стойкости: вместо требования равенства вероятностей потребуем чтобы их разность не превосходила величину  $\epsilon$ :

$$\Pr[\phi(E(\boldsymbol{k}, m_0) = 1] - \Pr[\phi(E(\boldsymbol{k}, m_1)) = 1] \le \epsilon$$

#### Понятие игры

- Игра состоит из двух сторон **противника** A (**Adversary**) и **претендента** (**Challenger**), моделируемые **эффективными** алгоритмами. При этом алгоритм A вероятностный
- Входом игры называется некоторая величина b
- Ход игры атакующий и претендент обмениваются сообщениями согласно некоторому фиксированному протоколу
- Результатом игры называется некоторая величина  $b^\prime$

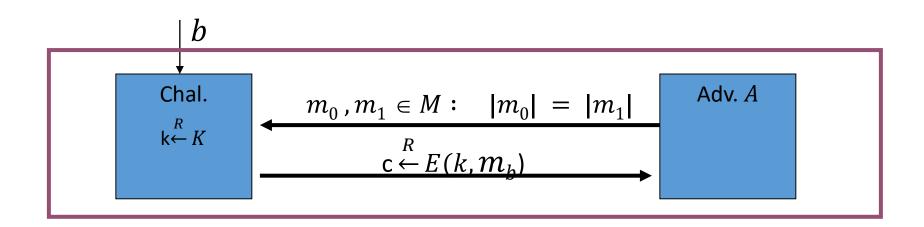


### Понятие игры на различимость, определения

- Входом игры называется случайное число  $b \in \{0,1\}$ , неизвестное для атакующего, определяющего эксперимент
- Экспериментом  $(Exp\ b)$  называется «режим» претендента при его общении с атакующим
- Ход игры атакующий и претендент обмениваются сообщениями согласно некоторому фиксированному протоколу
- **Цель игры** атакующий пытается угадать число b (угадать эксперимент)
- **Результатом** игры называется число  $b' \in \{0,1\}$  выход алгоритма A

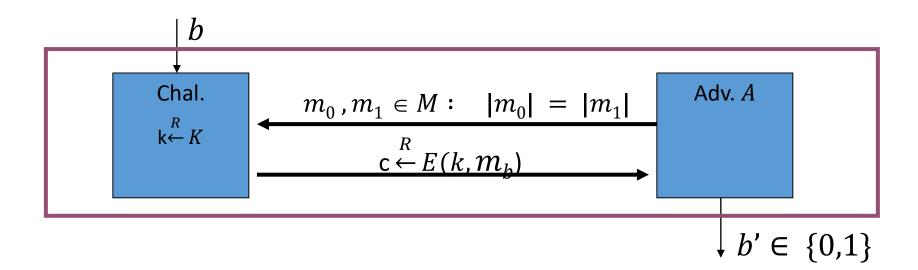
## Игра: семантическая стойкость (одноразовое использование ключа)

Для E = (E, D) - вычислимого шифра на (K, M, C) и противника A определим два эксперимента, Experiment 1 и Experiment 2 следующим образом:



# Игра: семантическая стойкость (одноразовое использование ключа)

- Противник выбирает сообщения  $m_0$ ,  $m_1 \in M$  одинаковой длины
- Претендент выбирает  $k \overset{R}{\leftarrow} K$ ,  $\mathsf{c}\overset{R}{\leftarrow} E(k,m_b)$  и отправляет атакующему
- Противник выставляет бит  $b' \in \{0,1\}$  как результат игры

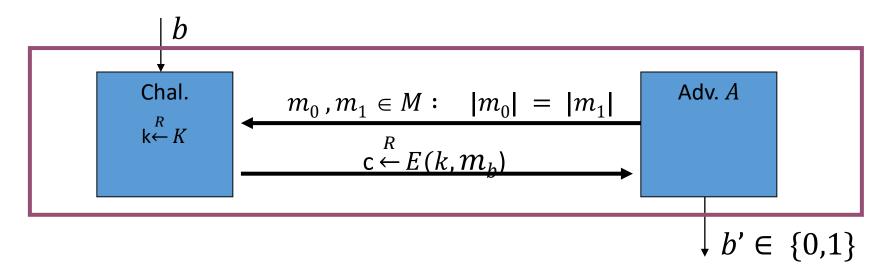


# Игра: семантическая стойкость (одноразовое использование ключа)

Пусть  $W_b$  - событие того, что b'=1 в эксперименте b.

**Преимуществом** (**Advantage**) противника A против алгоритма E в семантической игре есть величина:

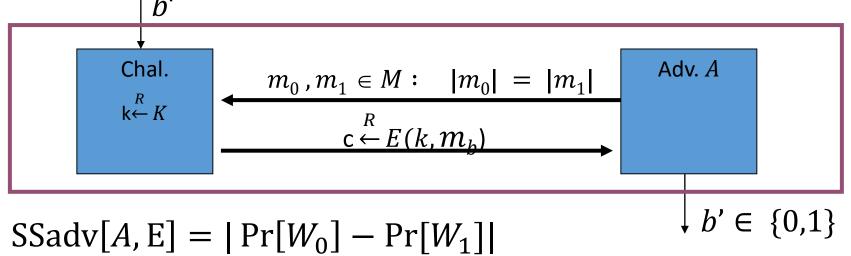
$$SSadv[A, E] = |Pr[W_0] - Pr[W_1]|$$



## Семантическая стойкость (одноразовое использование ключа)

Шифр E - (одноразово) **семантически стойкий**, если для всех эффективных противников A величина SSadv[A, E] — пренебрежимо малая величина

Иными словами – вычислительно невозможно отличить шифррексты различных сообщений



#### Семантическая стойкость

- «Ослабленная» версия абсолютной стойкости: только эффективные противники и разность вероятностей расшифрования в заданные сообщения не превосходит  $\epsilon$ .
- Позволяет использовать короткие ключи

#### Примеры:

- Одноразовый блокнот семантически стойкий шифр
- Одноразовый блокнот переменной длины семантически стойкий шифр
- Шифр подстановки не семантически стойкий шифр

### Построение атаки на семантическую стойкость

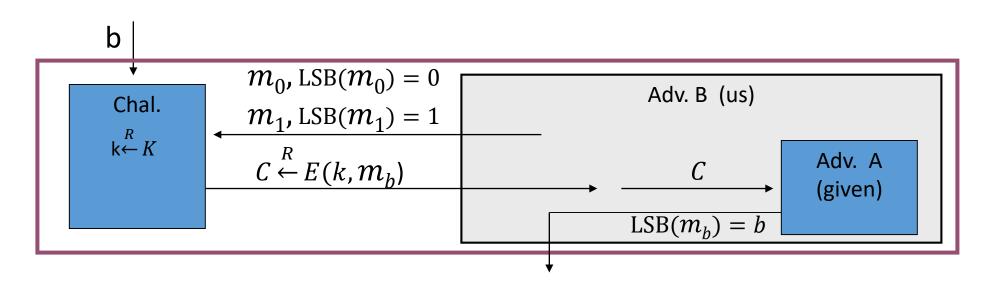
Пусть A — алгоритм позволяющий получить наименее значимый бит (LSB) открытого текста через шифртекст  $\mathbf{c} \leftarrow E(k,m)$ . Тогда  $\mathbf{E} = (E,D)$  — не семантически стойкий шифр.

ightharpoonupПостроим эффективный алгоритм B, позволяющий выиграть игру на семантическую стойкость.

- Генерация двух сообщений  $m_0$ ,  $m_1$
- Получение шифртекста c
- Передача шифртекста на вход алгоритма A

### Построение атаки на семантическую стойкость

Пусть A — алгоритм позволяющий получить наименее значимый бит (LSB) открытого текста через шифртекст  $\mathbf{c} \leftarrow E(k,m)$ . Тогда  $\mathbf{E} = (E,D)$  — не семантически стойкий шифр.



$$SSadv[A, E] = |Pr[W_0] - Pr[W_1]| = |1 - 0| = 1$$

# Доказательства сведением (Reduction proof)

Пусть  $\mathbf{E}=(E,D)$  - вычислимый семантически стойкий шифр на (K,M,C). Тогда  $\mathbf{E}'=(E',D')$ :  $\begin{cases} (c_0,c_1)=E'(k,m)=E(k,m)||E(k,m)\\D'(k,(c_0,c_1))=D(k,c_0) \end{cases}$  семантически стойкий шифр.

ightharpoonup От противного. Пусть E' - не семантически стойкий шифр. Тогда  $\exists$  противник A:  $SSadv[A, E'] \ge e$ , где e — не пренебрежимо малая величина.

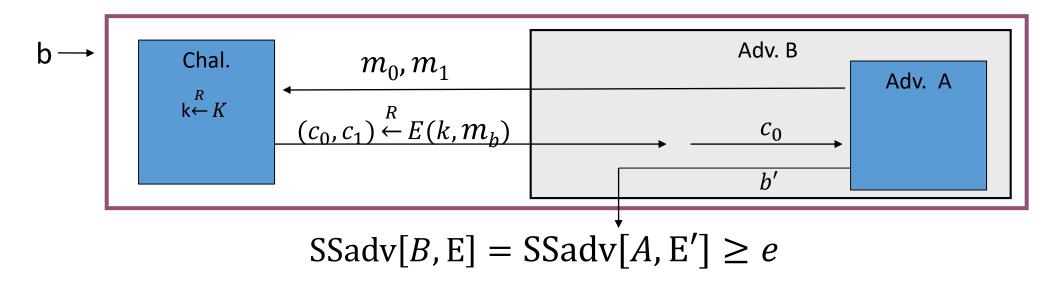
Построим эффективный алгоритм B для семантической игры против шифра E с использованием алгоритма A, показав тем самым что E — не семантический стойкий  $\Rightarrow$  противоречие  $\Rightarrow$  E' — семантический стойкий.

 $\triangleleft$ 

# Доказательства сведением (Reduction proof)

Пусть  $\mathbf{E}=(E,D)$  - вычислимый семантически стойкий шифр на (K,M,C). Тогда  $\mathbf{E}'=(E',D')$ :  $\begin{cases} (c_0,c_1)=E'(k,m)=E(k,m)||E(k,m)\\D'(k,(c_0,c_1))=D(k,c_0) \end{cases}$  семантически стойкий шифр.

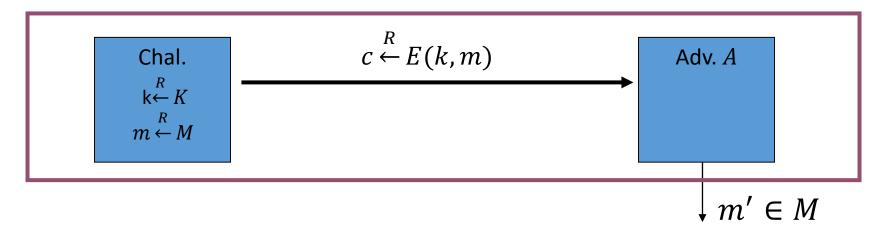
 $SSadv[A, E'] \ge e$ , где e – не пренебрежимо малая величина.



**Атака на восстановление сообщений**: имея зашифрованное сообщение  $c \leftarrow E(k,m), m \in M$ , восстановить сообщение m, с вероятностью больше 1/|M|.

Опишем игру на восстановление сообщений.

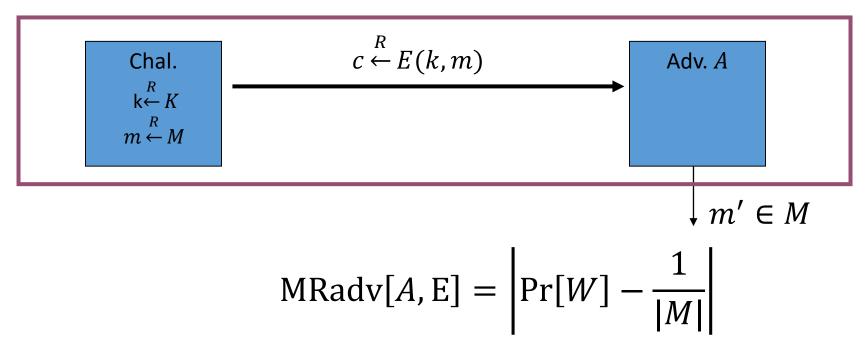
- Претендент вычисляет  $m \overset{R}{\leftarrow} M, k \overset{R}{\leftarrow} K, c \overset{R}{\leftarrow} E(k,m)$  и отправляет c противнику.
- Противник возвращает m' как результат игры.



Пусть W – событие, при котором m' = m.

Преимуществом алгоритма A против шифра E при атаке на восстановление сообщений является величина

$$MRadv[A, E] = \left| Pr[W] - \frac{1}{|M|} \right|$$



Шифр E называется стойким к атаке на восстановление сообщений, если  $\forall A$  величина  $\mathrm{MRadv}[A,\mathrm{E}]<\epsilon$ , где  $\epsilon$  - пренебрежимо малая величина.

**Теорема 1.8.** Атака на восстановление сообщений более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр E = (E, D) семантически стойкий на (K, M, C), то он стойкий к атаке на восстановление сообщений)

ightharpoonup Пусть A — эффективный алгоритм. Обозначим p — вероятность выиграть игру на восстановление сообщений для алгоритма A:

$$MRadv[A, E] = \left| p - \frac{1}{|M|} \right|.$$

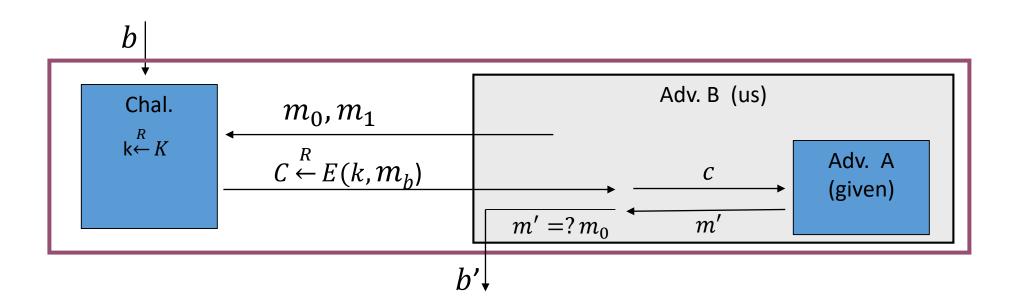
Построим эффективный алгоритм B для игры на семантическую стойкость простив алгоритма E, для которого

$$MRadv[A, E] \leq SSadv[B, E].$$

**Теорема 1.8.** Атака на восстановление сообщений более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр E = (E, D) семантически стойкий на (K, M, C), то он стойкий к атаке на восстановление сообщений)

Построим алгоритм B. Алгоритм B генерирует два сообщения  $m_0$  и  $m_1$ и оправляет их претенденту в игре на семантическую стойкость. Претендент отвечает шифртекстом c одного из сообщений, которых алгоритм B пересылает алгоритму A, получая восстановленное сообщение m'. Если  $m'=m_0$  то выводит b'=0, иначе b'=1.

**Теорема 1.8.** Атака на восстановление сообщений более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр E = (E, D) семантически стойкий на (K, M, C), то он стойкий к атаке на восстановление сообщений)



**Теорема 1.8.** Атака на восстановление сообщений более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр E = (E, D) семантически стойкий на (K, M, C), то он стойкий к атаке на восстановление сообщений)

Для b=0,1 пусть  $p_b$  - вероятность того, что алгоритм B выдаст значение b'=1, при шифровании сообщения  $m_b$ . Тогда  $\mathrm{SSadv}[B,\mathrm{E}]=|p_0-p_1|$ . С другой стороны, если c есть зашифрование  $m_0$  то вероятность  $p_0=p$  (Вероятность выиграть игру на восстановление для A). Если же c есть зашифрование  $m_1$ , то  $p_1=\Pr[m_1=m']=1/|M|$ . Следовательно

$$SSadv[B, E] = |p_1 - p_0| = \left| \frac{1}{|M|} - p \right| = MRadv[A, E]$$

⇒ атака на восстановление даёт атаку на семантическую стойкость. <

#### Восстановление битов сообщения

Пусть E = (E, D) шифр на (K, M, C).  $M = \{0,1\}^L$ . Пусть par(m) – функция вычисления чётности сообщения  $m \in M$ .

Определим игру на восстановление битов.

- Претендент вычисляет  $m \overset{R}{\leftarrow} M, k \overset{R}{\leftarrow} K, c \overset{R}{\leftarrow} E(k,m)$  и отправляет c противнику.
- Противник возвращает  $b' \in \{0,1\}$  как результат игры.

Пусть W – событие, при котором b' = par(m).

Преимуществом алгоритма A против шифра E при атаке на восстановление битов является величина

$$PARadv[A, E] = |Pr[W] - 1/2|$$

#### Восстановление битов сообщения

Пусть E = (E, D) шифр на (K, M, C).  $M = \{0,1\}^L$ . Пусть par(m) – функция вычисления чётности сообщения  $m \in M$ .

Шифр E называется **стойким к восстановлению битов**, если величина  $PARadv[A, E] < \epsilon$ , где  $\epsilon$  – пренебрежимо малая величина.

### Вычисление индивидуальных битов сообщений

**Теорема 1.9.** Атака на восстановление битов сообщения более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр E = (E, D) семантически стойкий на (K, M, C), то он стойкий к атаке на восстановление битов сообщения)

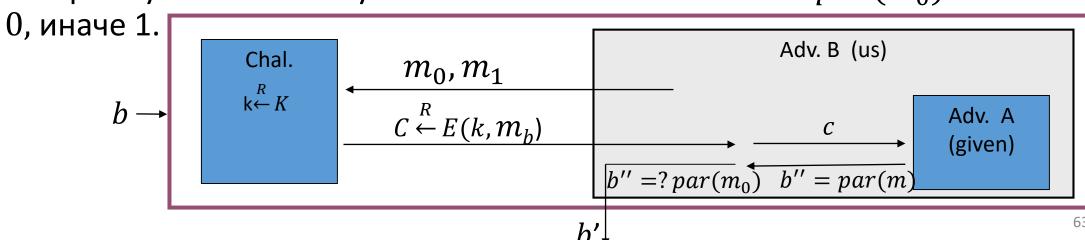
ightharpoonup Построим эффективный алгоритм B для игры на семантическую стойкость простив алгоритма E, для которого

$$PARadv[A, E] = \frac{1}{2}SSadv[B, E].$$

### Вычисление индивидуальных битов сообщений

**Теорема 1.9.** Атака на восстановление битов сообщения более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр E = (E, D) семантически стойкий на (K, M, C), то он стойкий к атаке на восстановление битов сообщения)

Противник B генерирует сообщения  $m_0, m_1 \leftarrow m_0 \oplus (0^{L-1}1)$  и отправляет претенденту, получая шифртекст c, который он передаёт алгоритму A. После получения значения b'' если  $b'' = par(m_0)$  то  $b' = ar(m_0)$ 



### Вычисление индивидуальных битов сообщений

**Теорема 1.9.** Атака на восстановление битов сообщения более слабая, чем на семантическую стойкость (Если шифр E = (E, D) семантически стойкий на (K, M, C), то он стойкий к атаке на восстановление битов сообщения)

Пусть A: PARadv $[A, E] = \epsilon$ , т.е. вероятность угадать чётность есть  $\frac{1}{2} + \epsilon$ .

Для b=0,1 пусть  $p_b$  - вероятность того, что алгоритм B выдаст значение b'=1. Тогда  $SSadv[B, E]=|p_1-p_0|=2\epsilon=PARadv[A, E]$ .

$$p_0 = \frac{1}{2} + \epsilon$$
 (верная чётность  $m_0$ ),  $p_1 = 1 - p_0 = \frac{1}{2} - \epsilon$  (неверная чётность  $m_1$ ).  $\triangleleft$ 

# Семантическая стойкость (альтернативная формулировка)

**Теорема 1.10. (обобщение 1.9)** Пусть задана игра на семантическую стойкость для алгоритма A против шифра E = (E, D) на (K, M, C). Определим  $SSadv^*[A, E] = \left| Pr[W] - \frac{1}{2} \right|$ , где W - событие, при котором b' = b. Тогда  $SSadv[A, E] = 2 * SSadv^*[A, E]$ 

⊳доказательство аналогично Теореме 1.9. <

#### Выводы

- Модель абсолютно стойкого шифра делает его сложно применимым в практическом смысле
  - Требуется размер ключа равный размеру сообщения
  - Невозможно добиться стойкости при переменной длине сообщений
- Семантически стойкий шифр ослабленная модель абсолютно стойкого шифра, пригодная для практического применения
  - Стойкость к восстановлению сообщений
  - Стойкость к восстановлению битов сообщений
- Игровая модель модель, позволяющая вводить определения стойкости для криптографический примитивов
  - Доказательства стойкости методом сведения (reduction)
  - Построение атак через моделирование игры