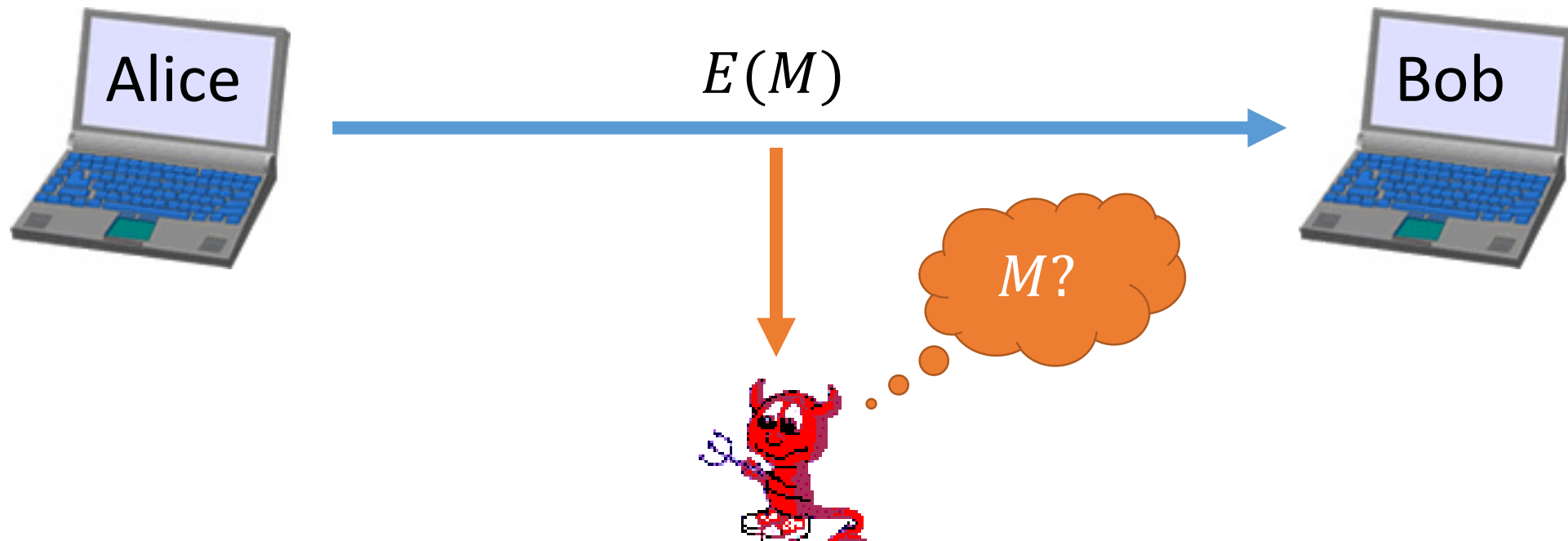


# Поточные и Блочные шифры

Макаров Артём  
МИФИ 2021

# Историческая задача криптографической защиты информации

- Передача зашифрованного сообщения по открытому каналу
- При перехвате зашифрованного сообщения открытый текст должен остаться неизвестным для злоумышленника



# Шифр Шеннона

Шифр Шеннона - пара функций  $E = (E, D)$ , таких что:

- (1) Функция  $E$  (**функция зашифрования**) принимает на вход ключ  $k$  и сообщение  $m$  (называемой открытым текстом, РТ) и даёт на выходе шифртекст  $c$  (СТ), такой что

$$c = E(k, m).$$

Говорят, что  $c$  есть **зашифрование**  $m$  на ключе  $k$ .

- (2) Функция  $D$  (**функция расшифрования**) принимает на вход ключ  $k$  и шифртекст  $c$  и даёт на выходе сообщение  $m$ , такое что

$$m = D(k, c)$$

Говорят, что  $m$  это **расшифрование**  $c$  на ключе  $k$ .

# Шифр Шеннона

- (3) Функция  $D$  обращает функцию  $E$  (**свойство корректности**):  
$$\forall k, \forall m \ D(k, E(k, m)) = m.$$

Пусть  $K$  – **множество ключей**,  $M$  – **множество сообщений**,  $C$  – **множество шифртекстов**.

Тогда шифром Шеннона, определённым над  $(K, M, C)$  называют пару функций  $E = (E, D)$ :

$$\begin{aligned} E: K \times M &\rightarrow C, \\ D: K \times C &\rightarrow M, \end{aligned}$$

для которых выполняются свойства (1) – (3).

# Пример: Одноразовый блокнот

Пусть  $E = (E, D)$  – **шифр Шеннона**, для которого  $K = M = C = \{0,1\}^L$ , где  $L$  – фиксированный параметр.

Для ключа  $k \in K$  и сообщения  $m \in M$  функция **зашифрования** определена как:

$$E(k, m) = k \oplus m.$$

Для ключа  $k \in K$  и шифртекста  $c \in C$  функция **расшифрования** определена как:

$$D(k, c) = k \oplus c.$$

$\oplus$  - побитное сложение по модулю 2 (XOR).

**Корректность:**  $D(k, E(k, m)) = D(k, k \oplus m) = k \oplus (k \oplus m) = (k \oplus k) \oplus m = 0^L \oplus m = m.$

# Пример: Аддитивный одноразовый блокнот

Пусть  $E = (E, D)$  – **шифр Шеннона**, для которого  $K = M = C = \{0, \dots, n - 1\}^L$ , где  $n$  – фиксированный параметр.

Для ключа  $k \in K$  и сообщения  $m \in M$  функция **зашифрования** определена как:

$$E(k, m) = (m + k) \bmod n, \text{ по координатам}$$

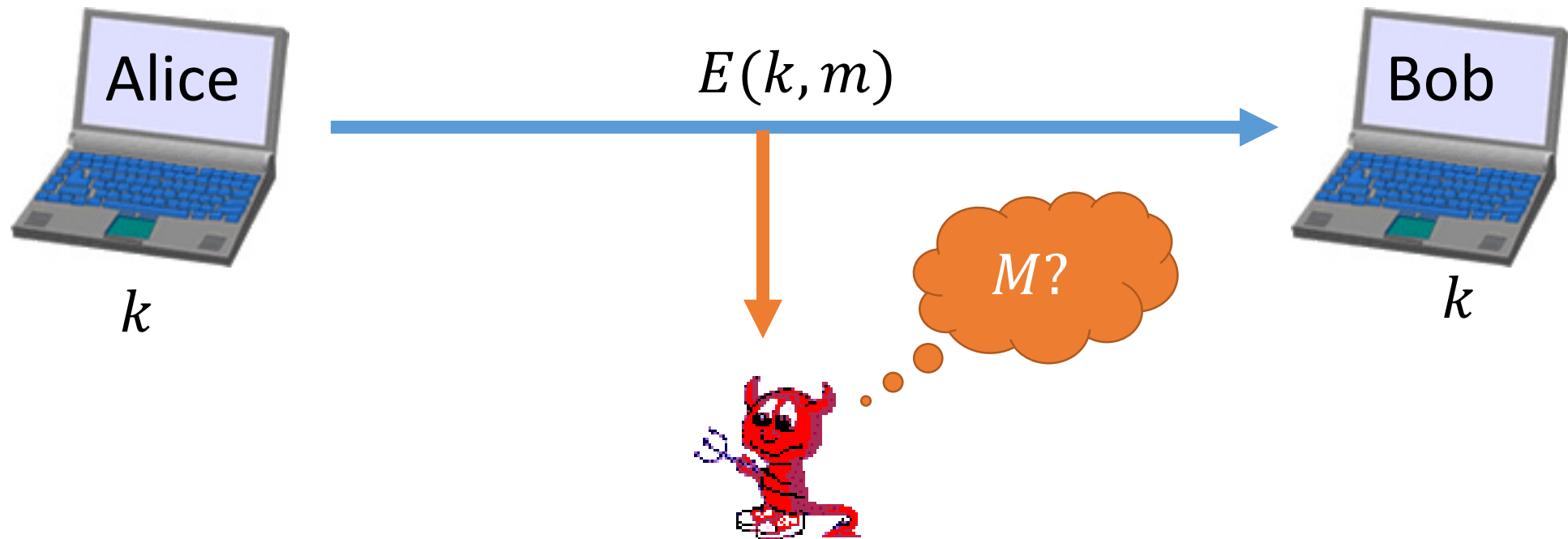
Для ключа  $k \in K$  и шифртекста  $c \in C$  функция **расшифрования** определена как:

$$D(k, c) = (c - k) \bmod n, \text{ по координатам}$$

**Корректность:**  $D(k, E(k, m)) = D(k, m + k) = (m + k) - k = m.$

# Цель шифра Шеннона

- Цель шифра Шеннона – обеспечение **секретности** передаваемых сообщений по открытому каналу
- Для обеспечения секретности необходим общий секретный ключ  $k \in K$ , неизвестный для злоумышленника



# Одноразовый блокнот – абсолютно стойкий шифр

**Теорема 1.2.** Пусть  $E = (E, D)$  - одноразовый блокнот при  $K = M = C = \{0,1\}^L$  для параметра  $L$ . Тогда  $E$  – абсолютно стойкий шифр.

Абсолютная стойкость – невозможны атаки, лучше чем атаки прямым перебором ключевого множества.

Сложность атаки -  $2^L$



# Плохие новости

**Теорема 1.7 (Шеннона).** Пусть  $E = (E, D)$  шифр Шеннона на  $(K, M, C)$ . Если  $E$  – абсолютно стойкий, то

- $|K| \geq |M|$
- $H(\mathbf{k}) \geq H(\mathbf{m}), \mathbf{k} \in_R K, \mathbf{m} \in_R M$

Простое объяснение – невозможно получить равномерно распределённую случайную величину длины  $m$ , используя детерминированный алгоритм над равномерно распределённой случайной величиной длины  $n < m$ .

Иными словами, для шифрования 1 Gb данных **любым** абсолютно стойким шифром потребуется ключ размера как минимум 1 Gb.

# Идея одноразового блокнота

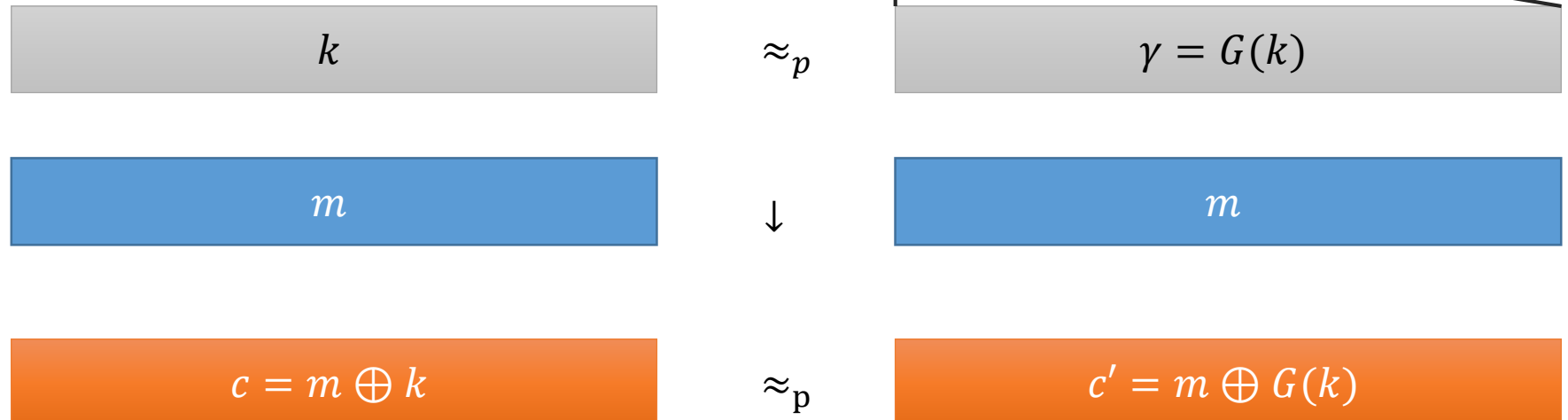
Одноразовый блокнот – сложение (побитное) случайного равновероятного вектора ключа с вектором открытого текста, для получения шифртекста.

Проблема (Теорема Шеннона) – длина (энтропия) ключа должна быть больше или равна длине сообщения.

Основная идея – заменить случайный длинный вектор ключа на «псевдослучайную» последовательность, называемую гаммой.

# Идея одноразового блокнота

Заменяем использование случайного ключа  $k$  псевдослучайной последовательностью  $\gamma$ . Если последовательность «неотличима» от случайной равновероятной, то шифртекст  $c'$  неотличим от шифртекста в одноразовом блокноте.



# Поточный шифр

Эффективно вычислимая функция  $G: S \rightarrow R$  называется **псевдослучайным генератором** на  $(S, R)$  **PRG**.

Шифр  $E = (E, D)$  с параметрами  $(l, L)$  на  $(K, M, C)$ :  $K = \{0,1\}^l, M = C = \{0,1\}^L$ , называется **поточным шифром**, если

$$E(k, m) = G(k) \oplus m,$$

где  $G: \{0,1\}^l \rightarrow \{0,1\}^L$  - псевдослучайный генератор.

Аналогично можно ввести Поточный шифр по произвольному модулю.

Стойкость поточного шифра сводится к «качеству» псевдослучайной последовательности  $\gamma = G(k)$

# Блочный шифр

**Блочный шифр** – детерминированный шифр  $E = (E, D)$  определённый на  $(K, X)$ :  $E: K \times X \rightarrow X$ .

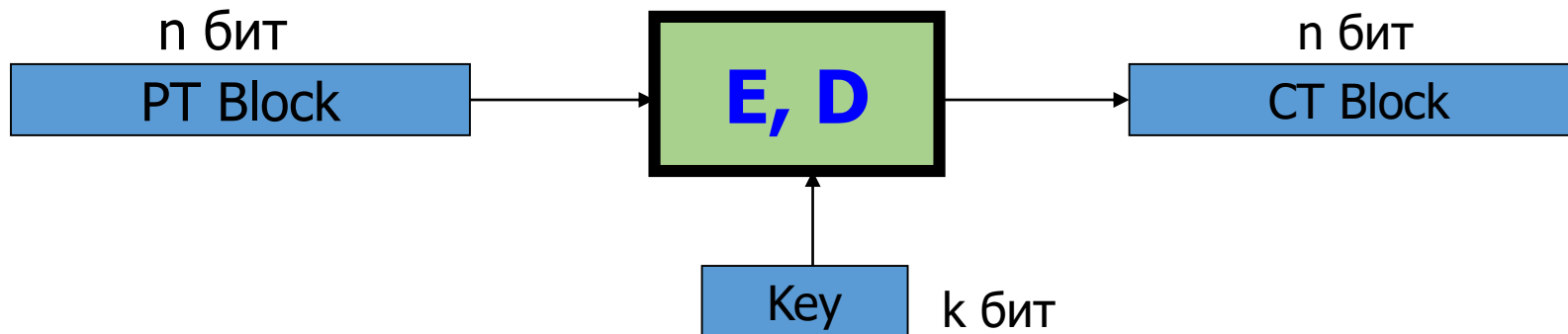
$x \in X$  – блок данных,  $X$  – множество блоков,  $K$  – множество ключей блочного шифра.

Для ключа  $k \in K$  определим функцию  $f_k: X \rightarrow X$ :  $f_k = E(k, *)$ .  $f_k^{-1}: X \rightarrow X$ :  $f_k^{-1} = D(k, *)$ .

Из свойства корректности имеем  $f_k, f_k^{-1}$  – подстановки на множестве  $X$ ,  $f_k f_k^{-1} = e$ , где  $e$  – тождественная подстановка на  $X$ .

# Блочный шифр

- Блочные шифры являются основным криптографическим примитивом для построения симметричных криптосистем.
- Могут быть использованы для как схем шифрования (в схемах шифрования), так и для обеспечения аутентичности (в кодах аутентичности сообщений).



# PRP и PRF

Пусть функция  $F: K \times X \rightarrow Y$  определена на  $(K, X, Y)$ .

Тогда  $F$  – **псевдослучайная функция (PRF)**, если существует эффективный алгоритм, вычисляющий  $F(k, m)$ ,  $k \in K, x \in X$ .

PRF стойкая, если  $k \in_R K, F(k, m) \approx_p r, r \in_R Y$

Пусть функция  $E: K \times X \rightarrow X$  определена на  $(K, X)$ .

Тогда  $E$  – **псевдослучайная подстановка (PRP)**, если

- Существует эффективный алгоритм вычисляющий  $E(k, x)$ .  $k \in K, x \in X$
- Функция  $f_k = E(k, *)$  – подстановка.

PRP стойкая, если  $k \in_R K, F(k, m) \approx_p r, r \in_R X$

# Стойкий блочный шифр

- Предполагается, что стойкий блочный шифр задаёт стойкую PRP
- Иными словами при случайном ключе, мы ожидаем, что выход зашифрования произвольного блока блочным шифром будет неотличим от случайного блока, выбранного случайно равновероятно.



# Использование блочных шифров

Пусть  $E = (E, D)$  – блочный шифр на  $(K, X)$ .

Можем ли мы использовать блочный шифр для построения шифров для сообщений произвольной длины?

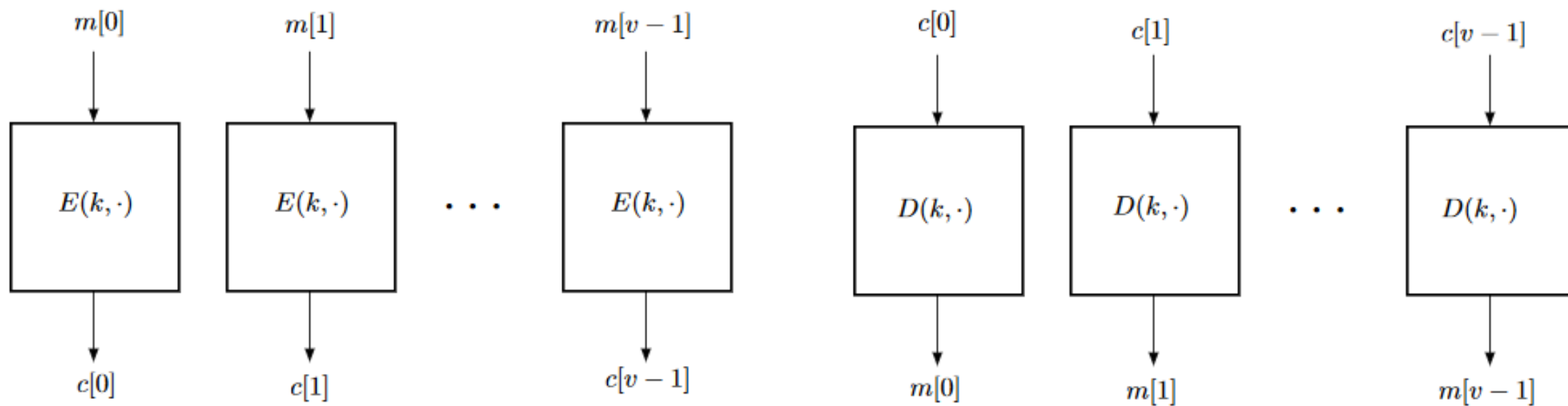
Сможем, будем использовать режимы шифрования блочных шифров, определяющие шифрование сообщений произвольной длины, на основе блочных шифров.

# ЕСВ

Пусть  $E = (E, D)$  – блочный шифр на  $(K, X)$ . Для полиномиально ограниченной величины  $l \geq 1$  определим шифр  $E' = (E', D')$  на  $(K, X^{\leq l}, X^{\leq l})$  следующим образом:

- Для  $k \in K, m \in X^{\leq l}, v = |m|$  определим
$$E'(k, m) = (E(k, m[0]), \dots, E(k, m[v - 1])).$$
- Для  $k \in K, c \in X^{\leq l}, v = |c|$  определим
$$D'(k, c) = (D(k, c[0]), \dots, D(k, c[v - 1])).$$

# ECB



Зашифрование

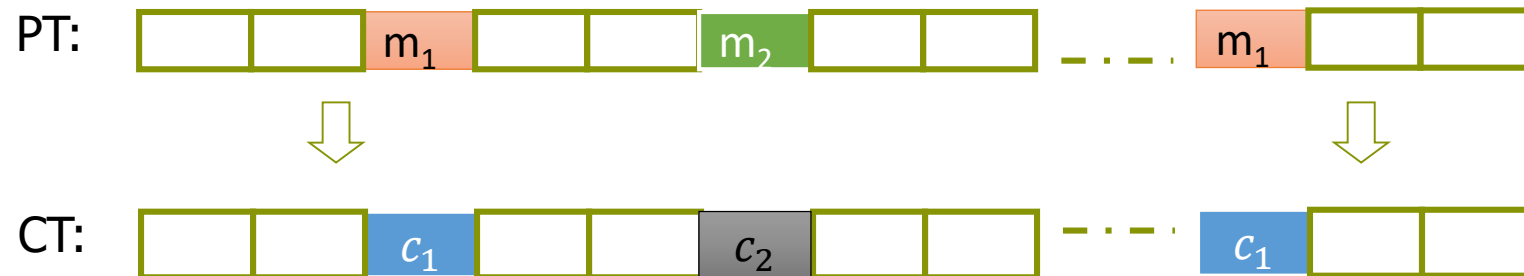
Расшифрование

# Стойкость ЕСВ

- Стойкий блочный шифр в режиме ЕСВ –стойкий для
  - Сообщений, состоящих из уникальных, **попарно различных блоков** (например есть открытый текст – случайных ключ), не повторяющихся во время жизни ключа шифрования
  - Любых коротких, уникальных сообщений, длиной в один блок, не повторяющихся во время жизни ключа
- Что для произвольных сообщений произвольной длины?

# Стойкость ЕСВ

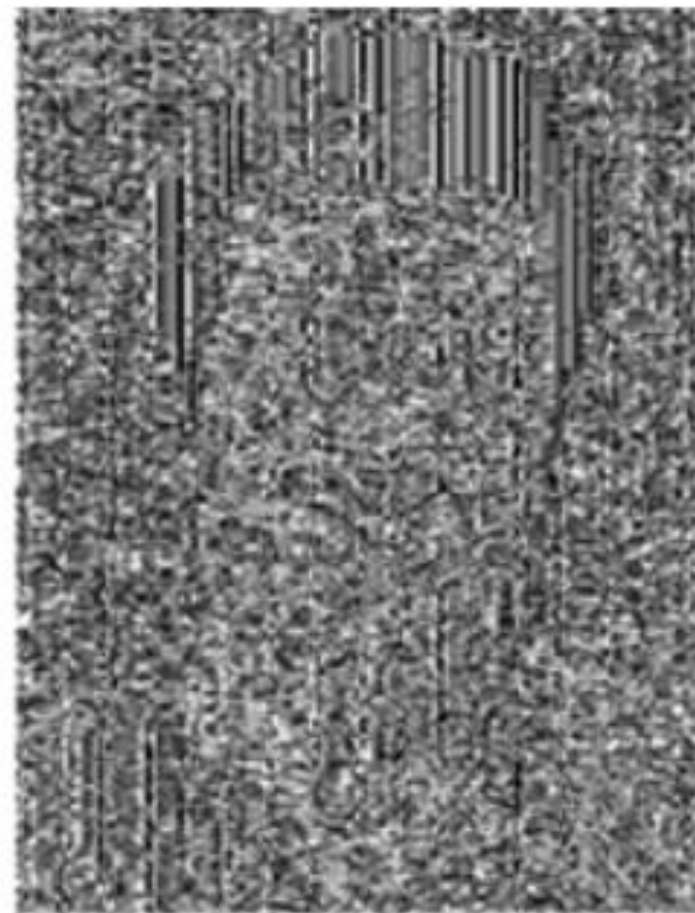
Зашифрование в режиме ЕСВ происходит детерминировано и поблочно, как следствие одинаковые блоки имеют одинаковый шифртекст.



# Стойкость ЕСВ



(a) plaintext



(b) plaintext encrypted in ECB mode  
using AES

# Стойкость ECB



Original image



Encrypted using ECB mode

# Вопросы для достижения дзена в режимах шифрования

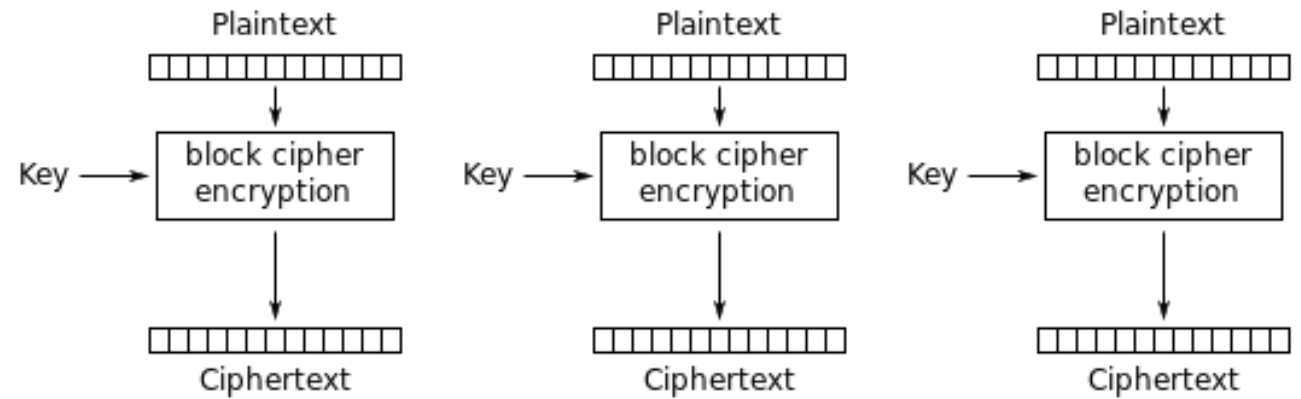
На сколько битов, в каких блоках и каким образом влияет

- Изменение одного бита открытого текста на шифртекст
- Изменение одного бита шифртекста на расшифрованный открытый текст

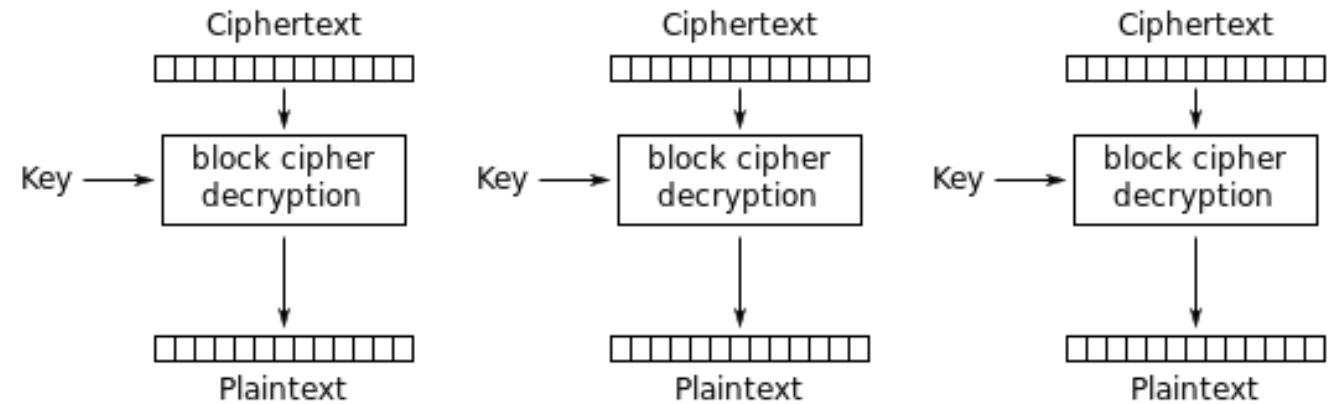
Можно ли контролируемо изменить определённый бит расшифрованного открытого текста, изменив биты шифртекста, как?



# ECB

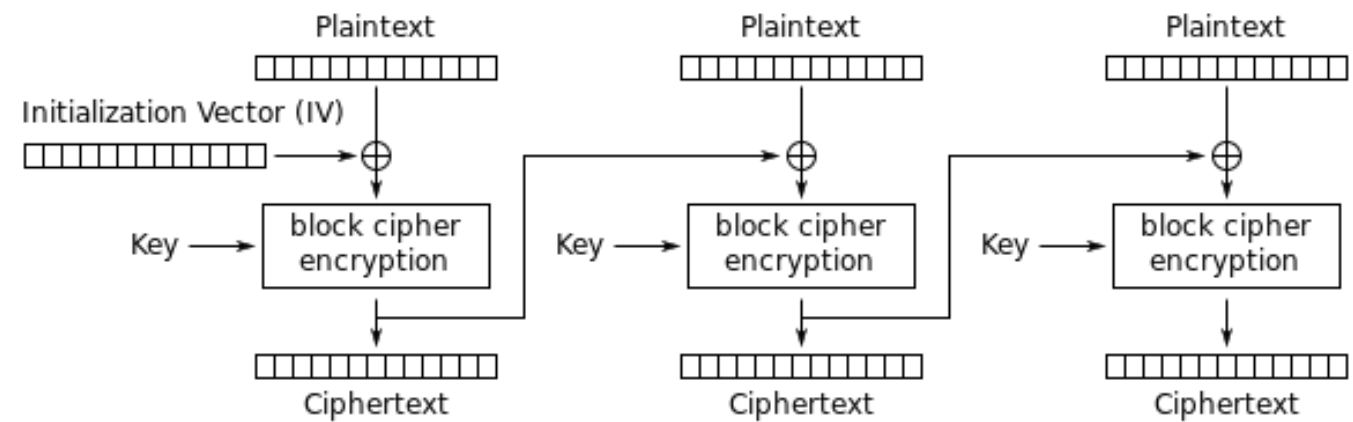


Electronic Codebook (ECB) mode encryption

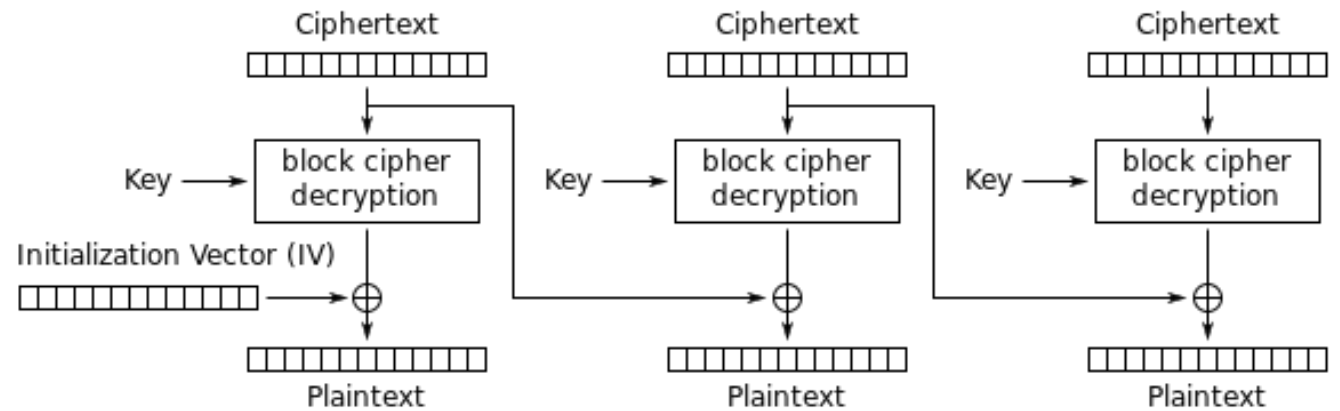


Electronic Codebook (ECB) mode decryption

# CBC

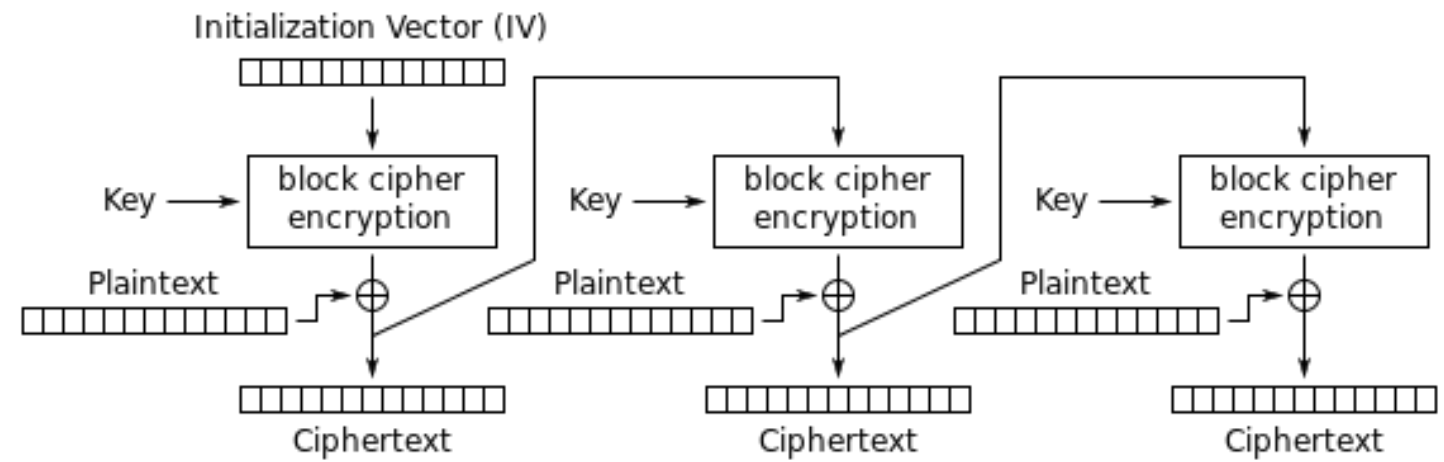


Cipher Block Chaining (CBC) mode encryption

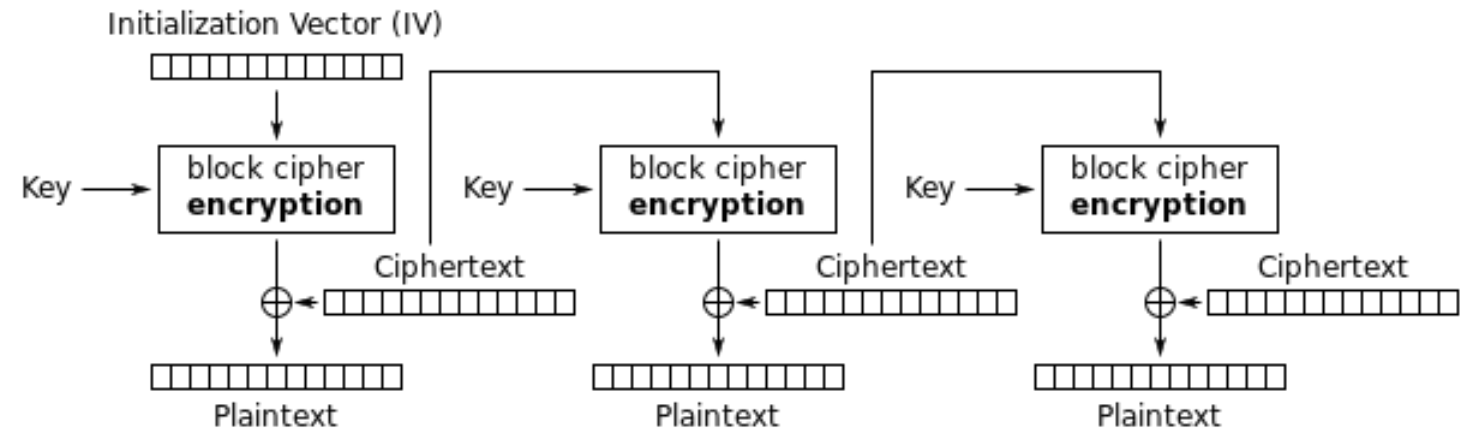


Cipher Block Chaining (CBC) mode decryption

# CFB

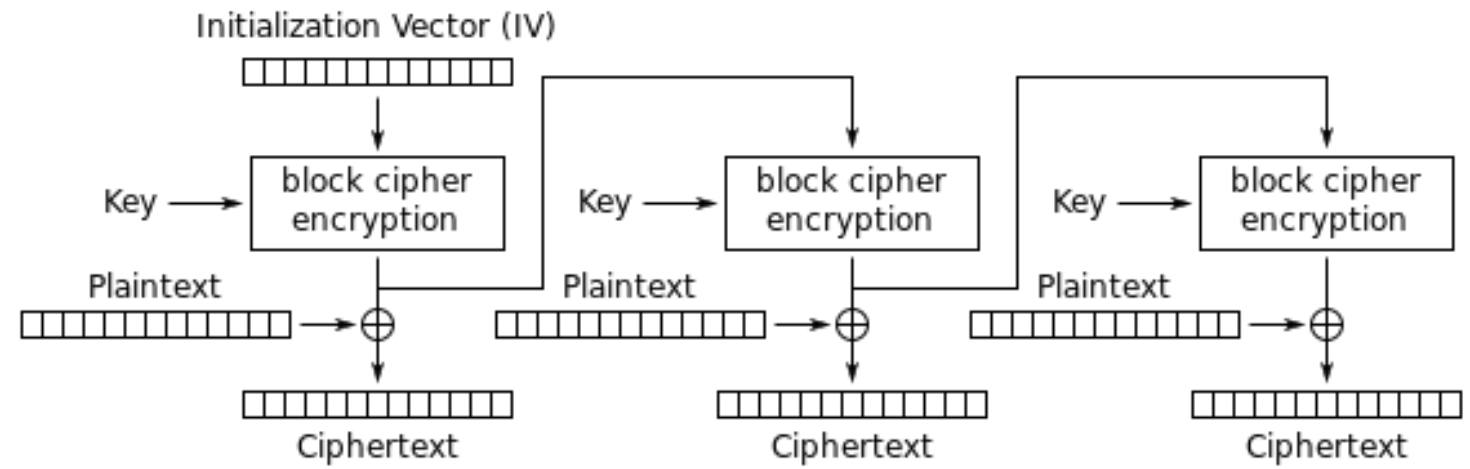


Cipher Feedback (CFB) mode encryption

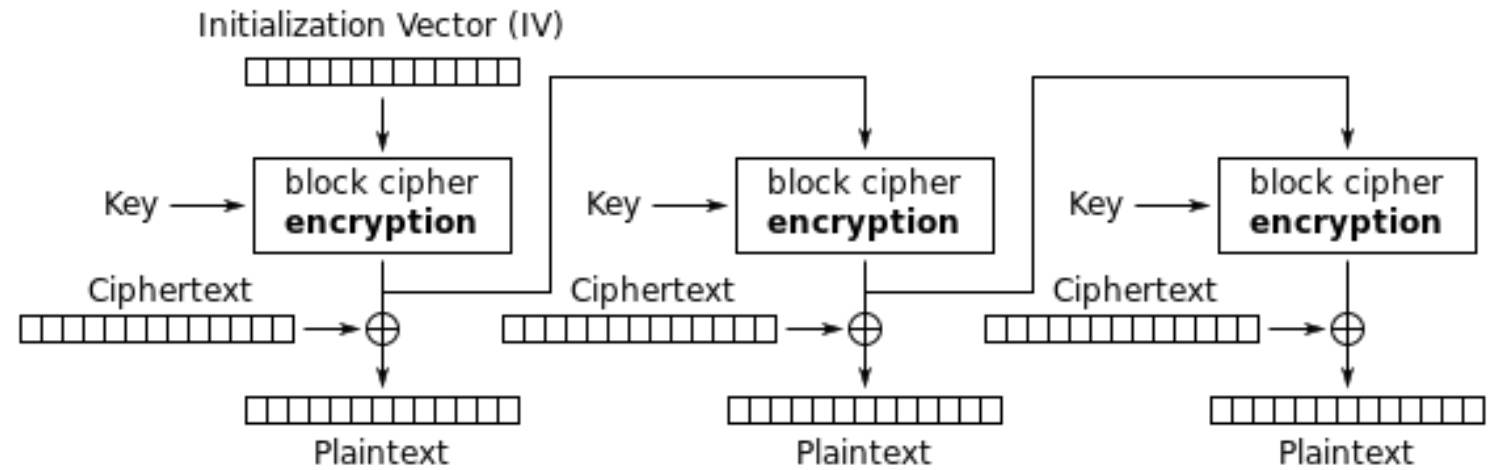


Cipher Feedback (CFB) mode decryption

# OFB

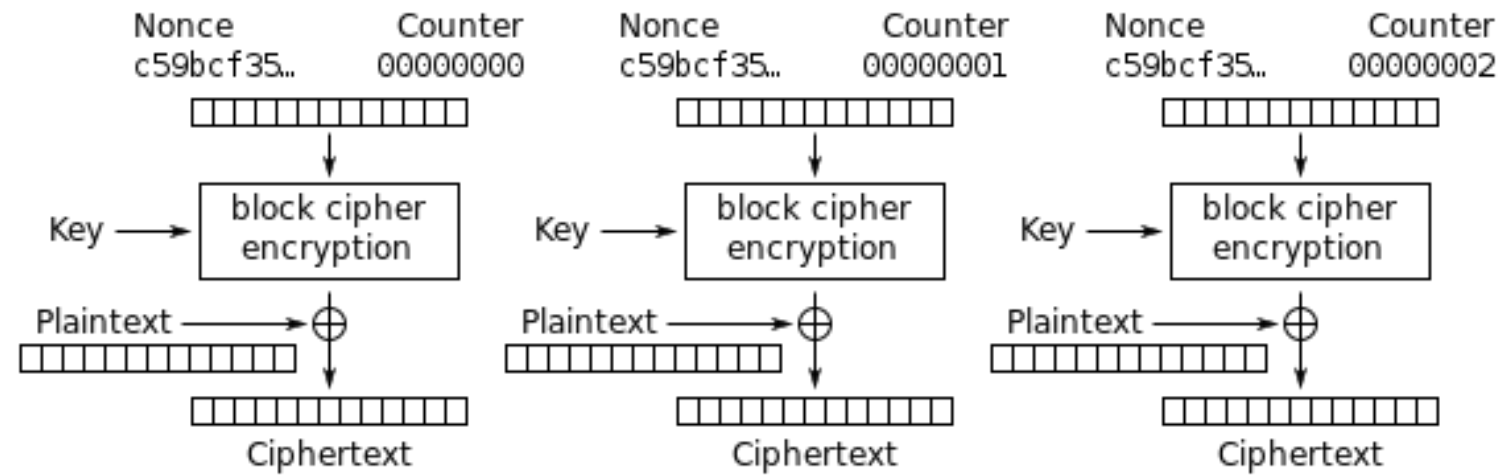


Output Feedback (OFB) mode encryption

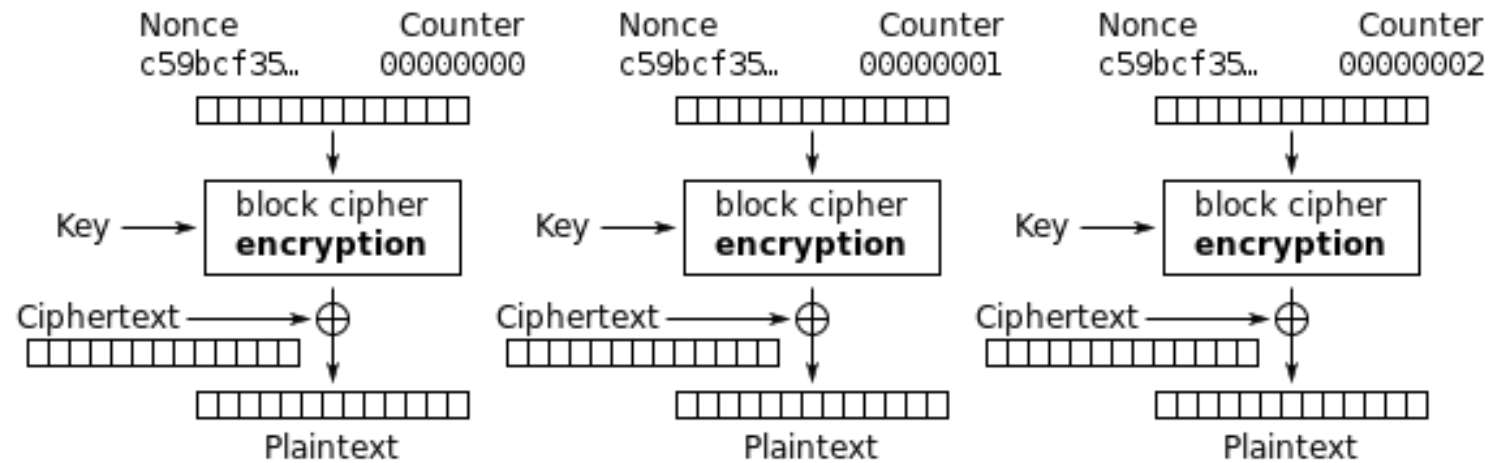


Output Feedback (OFB) mode decryption

# CTR



Counter (CTR) mode encryption



Counter (CTR) mode decryption

# Безопасное программирование

- Проверка входных значений (длины входов, типы, корректность)
  - Должна производиться по возможности в начале функции
  - Параноидальные проверки
- Криптографические методы должны быть вынесены в отдельные функции и модули
- Все внешние криптографические интерфейсы работают только с массивом байт
- Не использование «магических чисел» – все константы должны быть определены
- Не использовать «алгоритмы по умолчанию», т.е. явно задавать алгоритмы шифрования через параметры

# Проверка входных данных

```
def decrypt(key, data, cipher_suite):
    if len(key) != AES_KEY_SIZE:
        raise Exception($'invalid key size, expecting {AES_KEY_SIZE}')
    if len(data) < NONCE_SIZE:
        raise Exception('invalid ciphertext length')
    if cipher_suite = AES_CBC_WITH_CBC_MAC:
        return aes.cbc.decrypt(key, data)
    else if cipher_suite = AES_CTR_WITH_CBC_MAC :
        return aes.ctr.decrypt(key, data)
    else:
        raise Exception($'cipher_suite {cipher_suite} is not supported')
```

# Отдельные функции, работа только с массивом байт

```
def generate_aes_key():  
    return Crypto.random.getBytes(AES_KEY_SIZE)  
  
-----  
  
def encrypt_user_input(user_string):  
    user_bytes = Encode.utf8.getBytes(user_string)  
    key = generateAesKey()  
    encrypted = encrypt(key, user_bytes , AES_CBC_WITH_CBC_MAC)  
    encrypted_hex = Converter.toHex(encrypted)  
    key_string = Converter.toHex(key)  
    return key_string, encrypted_hex
```