

 $28.08.1993 \\ Mockba$  georgy.serga@gmail.com http://georgyser.ga +7~(909)~928-19-19

# Георгий Серга

Разработчик, математик-аналитик

# Опыт работы

#### Сентябрь 2013 - Март 2015, INNOVA, (1 год 7 месяцев)

Поддержка и развитие игрового проекта AION : создание игровых ивентов, разработка бизнес-модели, анализ пользовательских данных и игровых ивентов (T-SQL), подддержка клиентов.

# Образование

## 2010 - 2015, МГУ, механико-математический факультет, специалист

Кафедра алгебры, группа защиты информации. В дополнение к основной программе пройдены курсы по криптографии и защите данных, английского языка уровня переводчика по специальности (реферативная группа). Дипломная работа связана с вычислением численных характеристик абелевых групп в связи с их криптографическими приложениями.

## Профессиональные навыки и умения

#### Технологии

- JS/jQuery git
- C/C++

- ${\color{red} \circ} \ \, HTML/Jade$
- Gulp + Bower
- ${\circ}~\mathrm{SQL}/\mathrm{MS}~\mathrm{SQL}$

- CSS/SASS
- Twitter Bootstrap
- Wolfram

#### Языки

• Русский (родной)

• Английский (продвинутый)

## Обо мне

Мне 22 года, я закончил специалитет мех-мата МГУ, где, помимо основной программы (в том числе: математическая статистика, дискретная математика, программирование, математический и функциональный анализ), успешно прошёл курсы по защите информации (теоретико-числовые алгоритмы и протоколы в криптографии). Знаю JavaScript, HTML, CSS, SQL, С/С++ на среднем уровне – пишу хорошо, придерживаюсь паттернов проектирования и разумного оформления, но немало ищу и разбираюсь в процессе. Знаю английский и русский языки (с общением и чтением документаций проблем не будет). С/С++ знаю в рамках университетской программы (реализация различных алгоритмов линейной алгебры, численных методов, подсчет характеристик групп в дипломной работе). Работал в системах Мас, Windows, Linux (от Ubuntu до ArchLinux). Могу рассказать про особенности JavaScript; использовать jQuery; сверстать PSD-макет (коня не нарисую, но я знаю, что шрифты, адаптивность и кроссбраузерность - это важно); применять препроцессоры, шаблонизаторы и библиотеки в верстке; собрать все, ипользуя Gulp и Bower. Я использовал SQL (MS SQL) в работе, при анализе данных игрового проекта АІОN (тысячи пользователей ежедневно - раздача наград, поиск нарушителей и ушедших игроков). Соответственно, мне приходилось работать в команде, использовать системы планирования (Jira), контроля версий (git), работать в поддержке (DeskPRO), выполнять работу в срок, быть дружелюбным. Имею чувство юмора, прекрасного и желание профессионально развиваться. Понимаю, что работают с кем-то не только из-за этих качеств, которые ещё и проверить надо, поэтому с радостью приду на собеседование и возьмусь за решение тестового задания.