МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ЯДЕРНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ «МИФИ»

Кафедра №42 «Криптология и кибербезопасность»

ОТЧЁТ

по дисциплине «Параллельное программирование» Лабораторная работа №6 «Коллективные операции в MPI»

Группа Б21-525

Студент Г.О. Шулындин

Преподаватель М.А. Куприяшин

Оглавление

1.	Описание рабочей среды	3
2.	Описание эксперимента	3
3.	OpenMPI	4
4.	OpenMP	5
5.	Сравнительные графики	6
6.	Заключение	14
7.	Приложение	14

1. Описание рабочей среды

- Модель процессора: AMD Ryzen 5 3500U with Radeon Vega Mobile Gfx
- Число ядер: 8
- Архитектура: х86-64
- OC: Linux, дистрибутив Ubuntu v22.04
- RAM объем: 2х4096 MB (В оперативной памяти есть проблемы. Требуется замена)
- RAM тип: DDR4
- Используемая среда разработки: Visual Studio Code
- Компилятор: gcc v11.4.0
- Поддерживаемая версия ОрепMP: 201511
- Версия Open MPI: 4.0

2. Описание эксперимента

Условия эксперимента:

- измеряется время работы алгоритма для одного и того же массива на разном числе потоков: от 1 до 10;
- измерения производятся для 10 различных массивов одного типа;
- размер каждого массива 100 000 элементов.

Были выделены следующие типы массивов:

- массив упорядочен (Туре 0);
- массив обратно упорядочен (Туре 1);
- случайный массив (Туре 2);
- в массиве много одинаковых чисел (Туре 3);
- первая половина массива упорядочена (Туре 4);
- первая половина массива обратно упорядочена (Туре 5);
- первая четверть массива упорядочена (Туре 6);
- первая четверть массива обратно упорядочена (Туре 7).

3. OpenMPI

Построение параллельного алгоритма

Был реализован параллельный алгоритм сортировки Шелла. Сортируемый массив разбивается на подмассивы. Число подмассивов равно числу открытых параллельных процессов в группе. На каждом подмассиве выполняется сортировка Шелла. Используемый алгоритм сортировки Шелла:

```
void shell sort n threads(int *array, int array length) {
2
       int s, i;
       for (s = array\_length / 2; s > 0; s /= 2) {
3
           for (i = 0; i < s; i++) {
4
                for (int j = i + s; j < array length; j += s) {
5
                     int key = array[j];
6
                     int k = j - s;
                     while (k \ge 0 \&\& array[k] > key) {
8
                         array[k + s] = array[k];
9
                         k = s;
10
11
12
                     \operatorname{array}[k + s] = \ker;
                }
13
           }
14
       }
15
16 }
```

Затем полученные отсортированные массивы попарно соединяются, элементы располагаются в порядке возрастания. Операция соединения продолжается до тех пор, пока не будет получен массив исходной длины.

Временные характеристики

Следующая таблица содержит полученные в результате эксперимента данные: среднее время работы параллельного алгоритма сортировки Шелла, реализованного с помощью библиотеки OpenMPI, на различном числе параллельных процессов для массивов различных типов:

Thds num.	Type 0	Type 1	Type 2	Type 3	Type 4	Type 5	Type 6	Type 7
1	0.013367	0.017408	0.037351	0.025551	0.035418	0.03516	0.038052	0.037882
2	0.007906	0.009338	0.019089	0.013349	0.019251	0.022072	0.019581	0.019696
3	0.006442	0.006854	0.014269	0.009922	0.01233	0.012701	0.014577	0.014278
4	0.005322	0.00591	0.011004	0.008097	0.011233	0.011047	0.01093	0.010788
5	0.006112	0.0064	0.01125	0.00816	0.009698	0.009794	0.010969	0.010833
6	0.005875	0.005527	0.010044	0.007482	0.008025	0.008146	0.009412	0.009468
7	0.006665	0.005288	0.009161	0.006379	0.008475	0.008443	0.008715	0.009341
8	0.007268	0.00597	0.011755	0.006166	0.010464	0.010974	0.0117	0.009583
9	0.029837	0.023875	0.023818	0.023964	0.022925	0.027771	0.028745	0.036847
10	0.055074	0.052242	0.027079	0.024712	0.026754	0.03075	0.03264	0.036782

4. OpenMP

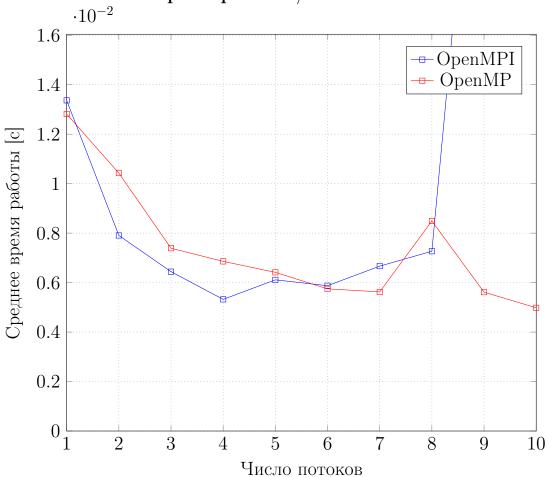
Для сравнения был взят параллельный алгоритм сортировки Шелла с использованием OpenMP из лабораторной работы №3. Среднее время работы на каждом числе потоков для каждого типа массивов:

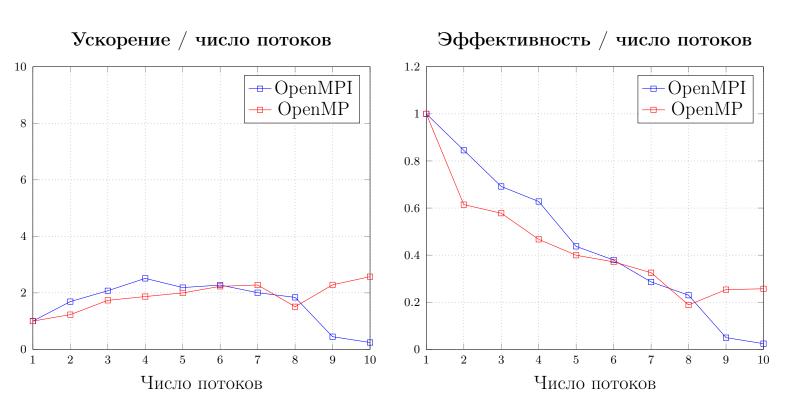
Thds num.	Type 0	Type 1	Type 2	Type 3	Type 4	Type 5	Type 6	Type 7
1	0.012816	0.017377	0.041023	0.025182	0.039332	0.036715	0.039094	0.040136
2	0.010426	0.013814	0.030507	0.015448	0.028354	0.028874	0.032253	0.033801
3	0.00739	0.011886	0.026754	0.015975	0.025564	0.025037	0.02548	0.026121
4	0.006858	0.00973	0.021898	0.012852	0.021128	0.021222	0.021858	0.021564
5	0.006415	0.008821	0.019658	0.011409	0.018528	0.018962	0.019256	0.019006
6	0.005748	0.009031	0.017366	0.010675	0.017187	0.017386	0.017323	0.016338
7	0.005624	0.009081	0.014185	0.00883	0.014969	0.01431	0.01549	0.016377
8	0.008493	0.009313	0.015513	0.009732	0.016736	0.014688	0.014627	0.013386
9	0.005613	0.007292	0.014404	0.008432	0.013608	0.013808	0.013979	0.013737
10	0.004982	0.006824	0.013594	0.00774	0.013043	0.013178	0.013708	0.013366

5. Сравнительные графики

Массив упорядочен (Туре 0)

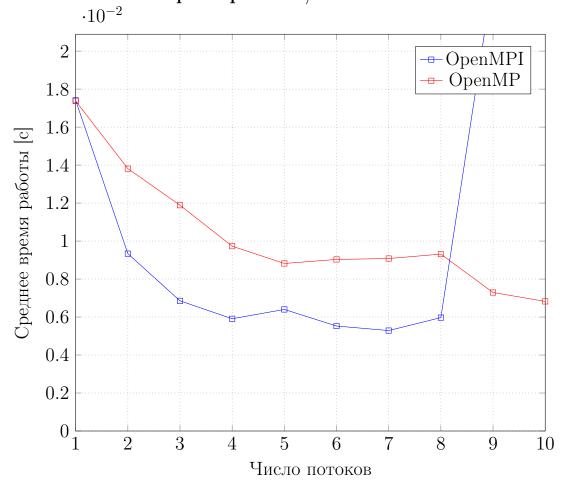


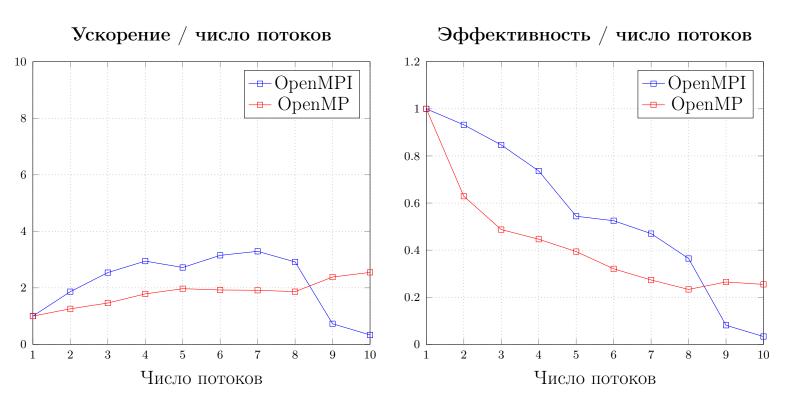




Массив обратно упорядочен (Туре 1)

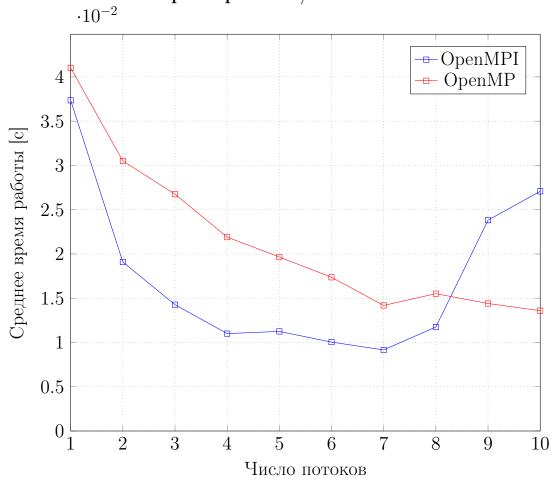
Время работы / число потоков

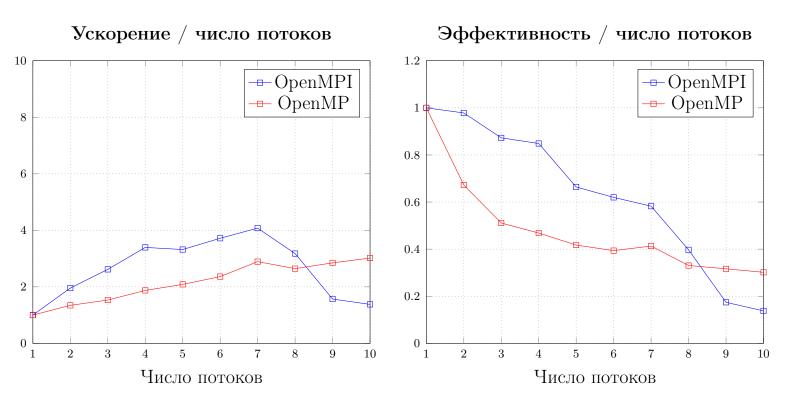




Случайный массив (Туре 2)

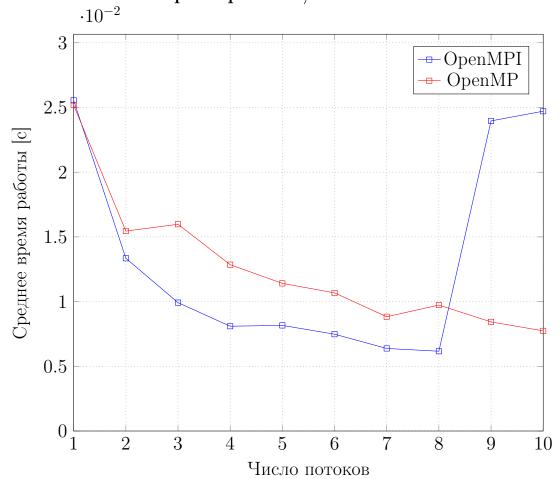
Время работы / число потоков

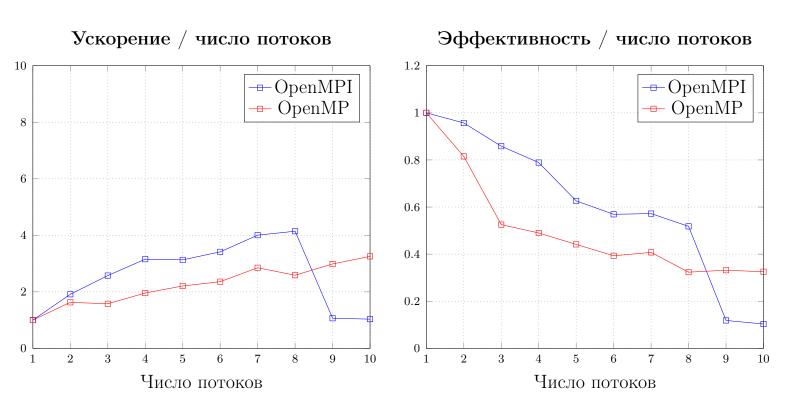




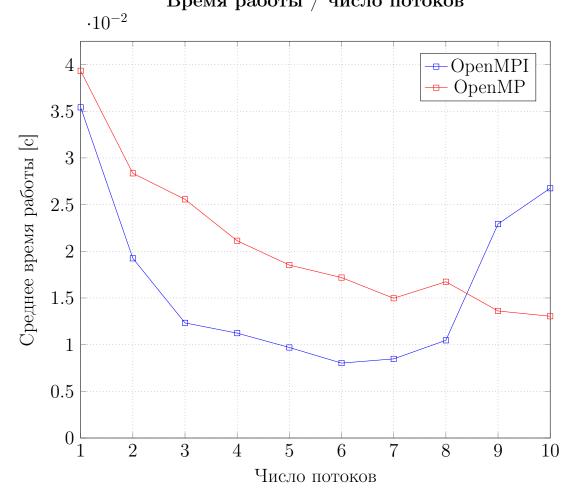
В массиве много одинаковых чисел (Туре 3)

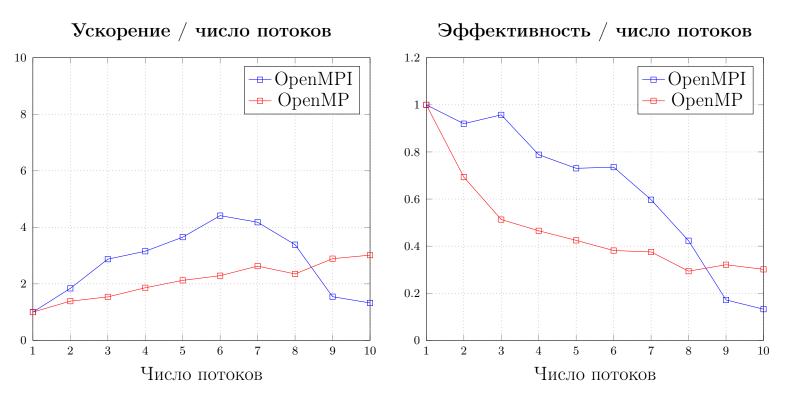
Время работы / число потоков



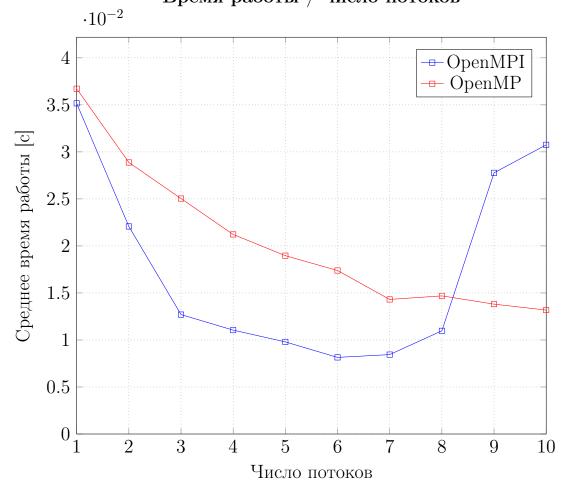


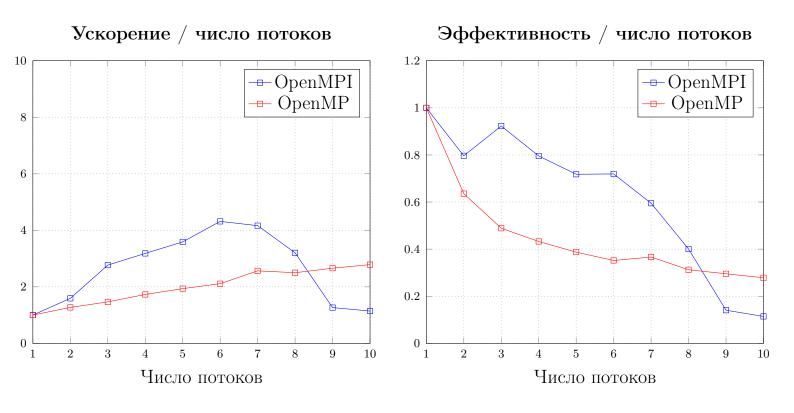
Первая половина массива упорядочена (Туре 4) Время работы / число потоков



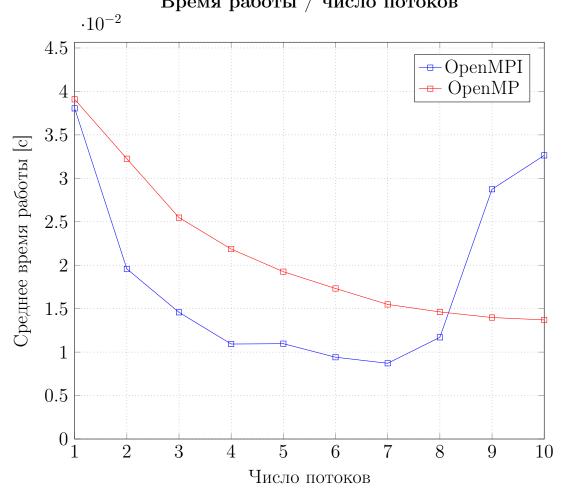


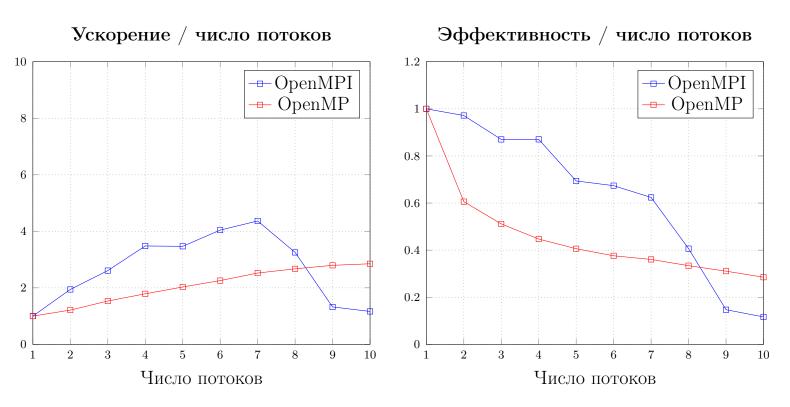
Первая половина массива обратно упорядочена (Туре 5) Время работы / число потоков



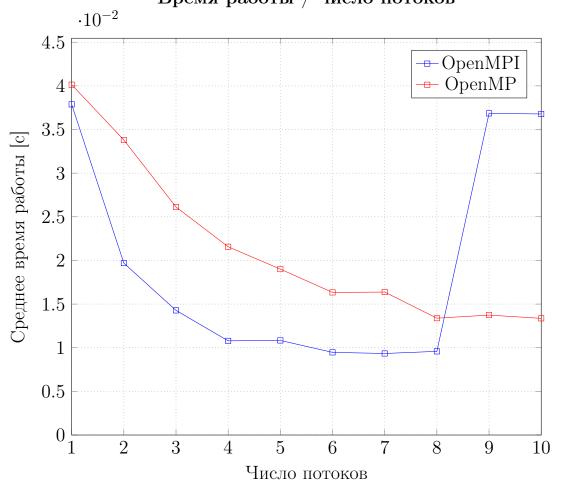


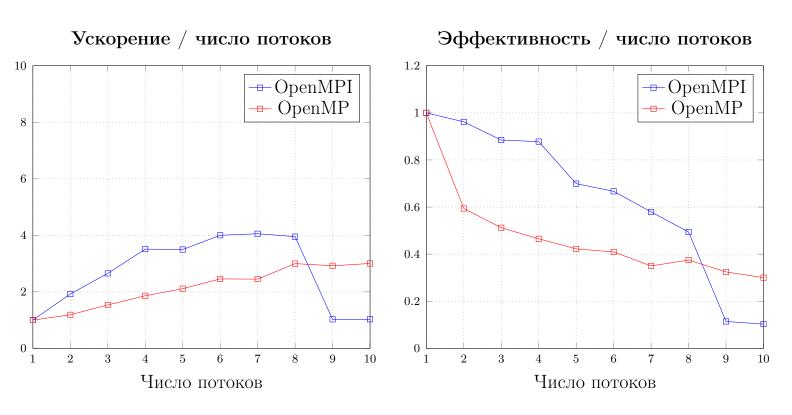
Первая четверть массива упорядочена (Туре 6) Время работы / число потоков





Первая четверть массива обратно упорядочена (Туре 7) Время работы / число потоков





6. Заключение

В ходе лабораторной работы был реализован параллельный алгоритм поиска максимального элемента в массиве с использованием библиотеки Open MPI. Также был реализован тот же алгоритм, но с использованием технологии OpneMP. Было измерено среднее время работы алгоритмов на разном числе потоков. Были вычислены значения ускорения и эффективности, построены соответствующие графики.

На основе этих данных можно сделать следующие выводы:

- Для числа потоков от 1 до 7 время работы алгоритма с использованием Open MPI примерно равно времени работы алгоритма с использованием OpenMP. Максимальное в этом промежутке числа потоков ускорение при использовании Open MPI составляет 5.17 на 6 потоках; при использовании OpenMP 4.16 на 7 потоках.
- Для числа потоков больше 7 время работы при использовании OpenMP остается примерно одинаковым, а при использовании Open MPI начинает расти.

7. Приложение

Код программы расположен на github Запуск программы: make all