

Buffer Overflows

Ο στόχος της άσκησης αυτής, είναι να εκμεταλλευτείτε μια αδυναμία buffer overflow ενός εκτελέσιμου έτσι ώστε να αποκτήσετε πρόσβαση σε ένα αρχείο στο οποίο δεν έχετε δικαιώματα. Η άσκηση είναι **ατομική**.

Αρχικά, στο email που θα σας αποσταλεί με θέμα "**Project 2: BO**", θα σας δίνονται οι πληροφορίες που χρειάζεστε για να συνδεθείτε μέσω ssh σε έναν συγκεκριμένο εξυπηρετητή. Στο home directory σας θα βρείτε ένα εκτελέσιμο που λέγεται "**securelog**". Το πρόγραμμα αυτό ανήκει στον χρήστη "**t_{your_username}**" ($t \rightarrow$ target, συν το username σας) και χρησιμοποιείται, για την καταγραφή μηνυμάτων σε ένα αρχείο στο οποίο μόνο ο **t_{your_username}** έχει πρόσβαση. Η χρήση του εκτελέσιμου είναι η ακόλουθη:

```
./securelog <YYYY-mm-ddTHH:MM:SS>_<message>
```

Θα πρέπει να εκμεταλλευτείτε την αδυναμία που υπάρχει στο εκτελέσιμο έτσι ώστε να μπορέσετε να αποκτήσετε πρόσβαση στο αρχείο. Επιπλέον, θα πρέπει να καλύψετε τα ίχνη σας έτσι ώστε ο **t_{your_username}** να μην αντιληφθεί πως εσείς προσπαθήσατε και πετύχατε να δείτε τα περιεχόμενα του.

Στο home directory σας θα βρείτε ακόμα τα εξής αρχεία:

1. το `securelog.c`,
2. το `shellcode.txt` που χρειάζεστε για να εκτελέσετε εντολές ως **t_{your_username}** και
3. το αρχείο `secure.log`.

Θα πρέπει να μελετήσετε πολύ προσεκτικά το `securelog.c` για να καταλάβετε ακριβώς πως λειτουργεί το εκτελέσιμο στο οποίο υπάρχει η ευπάθεια. Μπορείτε επίσης να κάνετε compile το αρχείο αυτό και να εξετάσετε το αντίστοιχο εκτελέσιμο που εκτός από την ίδια συμπεριφορά, θα χρησιμοποιεί διευθύνσεις μνήμης που θα βρίσκονται πολύ κοντά σε αυτές του original `securelog`. Στην περίπτωση που το κάνετε compile χρειάζεστε συγκεκριμένα flags:

```
gcc -z execstack -fno-stack-protector -o my_securelog securelog.c
```

Εξετάζοντας το `shellcode.txt` θα παρατηρήσετε πως υπάρχει στο τέλος μια κλήση σε ένα αρχείο με το όνομα "**shell**". Αυτό σας επιτρέπει να φτιάξετε ένα εκτελέσιμο με το όνομα `shell`, το οποίο με τη σειρά του θα κάνει ότι θέλετε (λ.χ. να ανοίγει ένα shell). Το αρχείο `secure.log` είναι το αρχείο στο οποίο θέλετε να αποκτήσετε πρόσβαση. Προσοχή, **μην** σβήσετε το αρχείο αυτό. Σε αυτή την περίπτωση δεν θα μπορείτε να κάνετε την άσκηση.

Πρέπει να παραδώσετε μια αναφορά (report) στο **csec.di@gmail.com** μέχρι τις 11/06/2017 και ώρα 23:59. Στην αναφορά πρέπει να **εξηγήσετε** πως κάνατε την επίθεση (βήματα, την ευπάθεια που ανακαλύψατε, κώδικα που γράψατε, utilities που χρησιμοποιήσατε λ.χ. gdb). Επιπλέον θα πρέπει να αναφέρετε τα **περιεχόμενα** του αρχείου στην περίπτωση που καταφέρετε να αποκτήσετε πρόσβαση αλλά και πως καλύψατε τα ίχνη σας.

Εξώφυλλο Project: Το εξώφυλλο του project σας πρέπει να περιέχει τα ονόματά σας, τα ΑΜ σας, καθώς και τα στοιχεία "**Project #2**", "**ΥΣ13 ΕΑΡΙΝΟ 2017**".

Σημείωση: Στην περίπτωση που δημιουργήσετε νέα αρχεία **δικά σας**, φροντίστε να ορίσετε σωστά τα permissions ώστε να έχετε μόνο εσείς πρόσβαση σε αυτά. Θα μπορούσατε να το κάνετε αυτό για

όλο το directory σας **αλλά** κάτι τέτοιο δεν θα σας επέτρεπε να λύσετε την άσκηση! Το γιατί θα πρέπει να το αναφέρετε στο report.

Σημείωση 2: Το άρθρο "Smashing the Stack for Fun and Profit" του Aleph One (<http://insecure.org/stf/smashstack.html>), μπορεί να σας φανεί χρήσιμο για την επίλυση του project. Δείτε επίσης και το "Real and Effective IDs" (<http://www.makelinux.net/alp/083>).