

Faculdade de Tecnologia Senac Goiás

Jogos Digitais – Noturno

Estatística aplicada

Aluno: Geovani I. Alves Junior

Estatística na Telinha

No filme “Quebrando a banca (21)”, é apresentado ao protagonista um método de “contar” cartas, que aumenta suas chances de vitória, fazendo todo o grupo ganhar muito dinheiro nos cassinos de Las Vegas. Este método estatístico atribui o valor de +1 para cartas de menor valor, 0 para cartas de valor médio, e -1 para cartas de maior valor. Através desta conta, era possível prever quais cartas ainda estavam no baralho, e assim saber a hora certa para fazer a aposta.

Já no filme “O homem que mudou o jogo (Moneyball)”, a estatística é usada de modo muito mais profundo. Ele apresenta um sistema estatístico criado por Bill James que pode analisar e calcular tudo o que é necessário para levar um time a vitória. É possível fazer projeções de quantas vitórias são necessárias para ganhar o campeonato, qual mínimo de pontos deve ser feito e o máximo de pontos que os adversários podem fazer. Também é possível analisar os jogadores de forma muito mais aprofundada, saber a média de pontuação, sua precisão, velocidade, acerto, entre muitos outros fatores. Através desse método, um time que estava em decadência consegue achar jogadores considerados ruins ou falhos por motivos fúteis como um lançamento de bola diferente e/ou engraçado, mas que de acordo com as estatísticas exibiam muito potencial, assim formando uma equipe com grandes chances de ganhar o campeonato.