

**Universidade Federal de Ouro Preto  
Instituto de Ciências Exatas e Aplicadas  
Curso Sistemas de Informação**



**Implantação de um Sistema Web para  
Gerenciamento de um Programa de Adoção  
de Cachorros e Gatos  
( Pet Amigo)**

**Cleide Paulo Costa Silva Sena  
Geovana da Conceição Gonçalves**

**TRABALHO DA DISCIPLINA SISTEMAS PARA WEB I**

Prof. Fernando Bernardes de Oliveira

**Novembro, 2015**

**João Monlevade/MG**

**Cleide Paulo Costa Silva Sena**  
**Geovana da Conceição Gonçalves**

**Implantação de um Sistema Web para  
Gerenciamento de um Programa de Adoção  
de Cachorros e Gatos  
(Pet Amigo)**

Prof. Fernando Bernardes de Oliveira

Trabalho apresentado ao Curso de  
Sistemas de Informação do  
Departamento de Ciências Exatas e  
Aplicadas, como requisito parcial para  
aprovação na Disciplina Sistemas para  
Web I.

**Universidade Federal de Ouro Preto**  
**João Monlevade**  
**Novembro de 2015**

## **1. INTRODUÇÃO**

### **1.1. Contexto e motivação**

Diante do atual cenário de avanços tecnológicos a necessidade de meios que facilitem o dia-a-dia estão cada vez mais abrangentes. Os recursos disponíveis para agilizar os processos e torná-los mais eficientes estão melhores a cada instante.

Neste contexto, com a infinidade de recursos tecnológicos que estão disponíveis, é possível realizar praticamente todas as atividades de maneira mais eficaz, usufruindo de recursos que facilitam e aceleram o desenvolvimento das atividades.

Tendo em vista, a facilidade de tratar diferentes tipos de conteúdo com o uso da tecnologia este trabalho irá apresentar detalhes da elaboração de um sistema WEB para auxiliar na adoção de cachorros e gatos que é um setor muito carente no que diz respeito a divulgação de conteúdo relacionado a ajuda para esses animais.

O intuito de criação deste site é que o mesmo seja capaz de divulgar perfis de animais facilitando a adoção dos mesmos afim de combater os maus tratos e abandonos sofridos.

Neste sentido, o principal objetivo do site é possibilitar que as pessoas possam adotar cachorros e gatos de todos os lugares, minimizando o tempo que cachorros e gatos fiquem sem lar e carinho.

### **1.2. Descrição do Problema**

O mercado de atuação do site a ser criado é voltado para um Pet Shop, que tem o intuito de ajudar animais como cachorros e gatos a conseguirem um lar, através da adoção. A ideia é que o site torne-se uma comunidade colaborativa, que tem o objetivo de diminuir o número de animais encontrados abandonados no Brasil.

Segundo a Organização Mundial de Saúde, existem cerca de 20 milhões de animais, como cachorros e gatos espalhados pelas ruas brasileiras sonhando com um lar. No Brasil existem milhares de abrigos de animais, mas a situação de nenhum deles é agradável, todos encontram-se superlotados e a maioria sem as condições necessárias para cuidar com dignidade desses animais.

A situação dos animais de rua no Brasil está cada vez mais delicada, e representa hoje um problema de saúde pública. Os Pets são encontrados sujos, famintos, doentes, revirando lixo atrás de comida, transmitindo doenças, além de sofrerem maus tratos e serem muitas vezes rejeitados pela sociedade.

O problema é que a maioria das pessoas que querem adquirir um animal, preferem comprar um animal caro, em vez de realizar uma adoção. O projeto do site pretende destacar que o amor e o carinho aos animais devem ser dados independentemente do pedigree, salientando que o carinho que você recebe do animal que adota ou compra, não será medido de acordo com seu valor de aquisição.

Soluções para minimizar o problema de abandono de animais existem, mas as dificuldades encontradas no caminho são grandes. O primeiro caminho a seguir seria e talvez o mais difícil seja a conscientização da população sobre a responsabilidade da guarda de animais domésticos, em seguida as políticas governamentais, públicas e privadas que viessem a subsidiar no cadastramento de cães e gatos para controle populacional.

Outrossim, orientar e estimular a população sobre a adoção dos animais, tentando contornar o desejo pela compra do animal em feiras e pet shops. Todas as medidas trariam resultados, possibilitando reduzir o número de animais maltratados e abandonados ou mesmo recolhidos por Centro de Controle de Zoonoses (CCZs) e abrigos.

Buscar algo que minimize o problema de maus tratos e abandonos é de grande importância para que os milhares de animais não sofram e possam ter carinho e

proteção.

### **1.3. Objetivo**

O objetivo deste trabalho consiste na implantação de um Sistema Web que gerencie um programa de adoção de cachorros e gatos, afim de reduzir o tempo que esses animais fiquem sem lar.

#### **1.3.1 Objetivos Específicos**

Dentro dos fatos apresentados, o trabalho possui os seguintes objetivos específicos:

- Identificar os animais e os meios de divulgação para o cadastramento do perfil no site;
- Escolher e implantar temas que conscientizem na adoção de cachorros e gatos;
- Criar espaço para divulgação de eventos solidários.
- Conscientizar as pessoas sobre a importância da adoção, consequentemente ajudar os animais encontrarem um lar;

## **2. ESCOPO DA APLICAÇÃO**

O site a ser criado é voltado para um projeto solidário com o intuito tornar possível que animais como cachorros e gatos sejam adotados com mais facilidade e minimize o tempo que esses animais sofram maus tratos e ficam abandonados pelas ruas.

As limitações para a realização do projeto são:

- O site não permitirá a venda de serviços, como banhos, tosas, vacinações e etc;

- Não será permitido a venda de animais e ou acessórios ;
- Não será cobrado qualquer ônus aos usuários que desejaram realizar uma adoção;

### **3. DESCRIÇÃO DO PRODUTO**

Para desenvolvimento do Sistema Web será utilizado tecnologias básicas como a linguagem HTML para definir a estrutura dos documentos, características e funcionalidades gerais, os hiperlinks, as imagens, as tabelas e formulários necessários para o desenvolvimento do sistema. Também será utilizada a linguagem XML, Folhas de Estilo CSS, Javascript e a linguagem PHP na plataforma Windows.

### **4. CASOS DE USO**

#### **4.1 Escopo - Definição de Atores**

O software a ser desenvolvido: “Pet Shop - Adoção”.

Funcionalidades do software: Disponibilizar a adoção de animais.

1) Identificação dos atores do sistema: usuário comum e administrador do site.

#### **Usuário comum:**

- 1 – Ver informações sobre animais;
- 2 – Ver informações sobre cadastro de adoção;

#### **Administrador do site:**

- 3 – Editar informações do site;
- 4 – Cadastro de usuários.

O site pode ser acessado por notebooks, desktops, aparelhos móveis como celulares e tablets. Terá dois tipos de acessos (usuário e administrador do site). O usuário comum poderá verificar as informações sobre os animais disponíveis para

adoção e cadastrar no site seu perfil e ou o perfil do animal que deseja doar, após cadastro poderá realizar adoção através do login e senha e ou divulgar sobre o animal que deseja doar. O administrador do site poderá atualizar dados e realizar o cadastro das pessoas interessadas na adoção.

## **4.2 Casos de Uso**

**CASO DE USO 1:** Ver informações sobre animais.

**Escopo:** “Pet Shop - Adoção”.

**Nível:** Objetivo de usuário.

**Ator Primário:** Usuário comum.

**Interessados:**

- Administração do site quer informar aos usuários os animais que estão disponíveis para adoção diariamente.
- O usuário comum quer obter as informações sobre os animais e como adotá-los.

**Pré-Condições:** Conexão com a internet para acesso ao site.

**Garantia de Sucesso:** Exibição do site.

**Cenário de Sucesso Principal:**

- 1- Usuário comum acessa o site.
- 2- Usuário seleciona o botão “adotar” na tela principal.
- 3- É exibida na tela a relação dos animais para adoção.
- 4- Usuário fecha o site.

**Extensão:** 3-a- Site em atualização.

- 1- É exibida na tela mensagem “Site em atualização”.

**Requisitos Especiais:** Versões para diferentes sistemas operacionais; variações de dados e tecnologias.

**Frequência de Ocorrência:** Frequentemente.

**CASO DE USO 2:** Ver informações sobre cadastro de adoção e ou doação.

**Escopo:** “Pet Shop - Adoção”.

**Nível:** Objetivo de usuário.

**Ator Primário:** Usuário comum.

**Interessados:**

- Administração do site quer informar aos usuários o que é necessário para realizar o cadastro.
- O usuário comum quer obter as informações sobre como fazer o cadastro para adotar e ou realizar a doação.

**Pré-Condições:** Conexão com a internet para acesso ao site.

**Garantia de Sucesso:** Exibição do site.

**Cenário de Sucesso Principal:**

- 1- Usuário comum acessa o site.
- 2- Usuário seleciona o botão “Cadastrar” na tela principal.
- 3- É exibida na tela o formulário para preenchimento.
- 4- Usuário fecha o site.

**Extensão:** 3-a- Site em atualização.

- 1- É exibida na tela mensagem “Site em atualização”.

**Requisitos Especiais:** Versões para diferentes sistemas operacionais; variações de dados e tecnologias.

**Frequência de Ocorrência:** Frequentemente.

**CASO DE USO 3:** Editar informações do site.

**Escopo:** “Pet Shop - Adoção”.

**Nível:** Objetivo de administrador.

**Ator Primário:** Administrador do site.

**Interessados:**

- Administração do site quer editar novas informações aos usuários sobre os animais que estão disponíveis para adoção diariamente.
- O usuário comum quer obter as informações sobre os animais e como adotá-los.

**Pré-Condições:** Conexão com a internet para acesso ao site.

**Garantia de Sucesso:** Exibição do site.



**Cenário de Sucesso Principal:**

- 1- Usuário administrativo acessa o site.
- 2- Usuário administrador realiza login.
- 3- Usuário administrador seleciona o botão “Editar informações” na tela principal.
- 4- Usuário administrador edita as informações.
- 5- Usuário administrador confirma edição.
- 6- Usuário administrativo realiza logoff no sistema.
- 7- Usuário administrativo fecha aplicativo.

**Extensão:** 2-a- Usuário e senha incorretos. *Include: Exibir identificação incorreta*

- 1- É exibida mensagem de erro.
- 2- É dada nova oportunidade de login.

**Requisitos Especiais:** Versões para diferentes sistemas operacionais; variações de dados e tecnologias.

**Frequência de Ocorrência:** Frequentemente.

**CASO DE USO 4:** Cadastro de usuários.

**Escopo:** “Pet Shop - Adoção”.

**Nível:** Objetivo de usuário.

**Ator Primário:** Administrador do site.

**Interessados:**

- Usuário administrador quer cadastrar novos usuários .
- O usuário comum quer fazer o cadastro.

**Pré-Condições:** Conexão com a internet para acesso ao site. O usuário precisa ser identificado e autenticado no sistema com cpf e senha.

**Garantia de Sucesso:** Funcionário identificado. Usuário cadastrado.

**Cenário de Sucesso Principal:**

- 1- Usuário administrador acessa o aplicativo.
- 2- Usuário administrador realiza login, e se identifica com cpf e senha.
- 3- Usuário seleciona o botão “Cadastrar Usuário” na tela principal.
- 4- Usuário realiza cadastro de um ou mais usuários.
- 5- Usuário realiza logoff no sistema.

6- Usuário fecha aplicativo.

**Extensão:** 2-Usuário e senha incorretos. *Include: Exibir identificação incorreta*

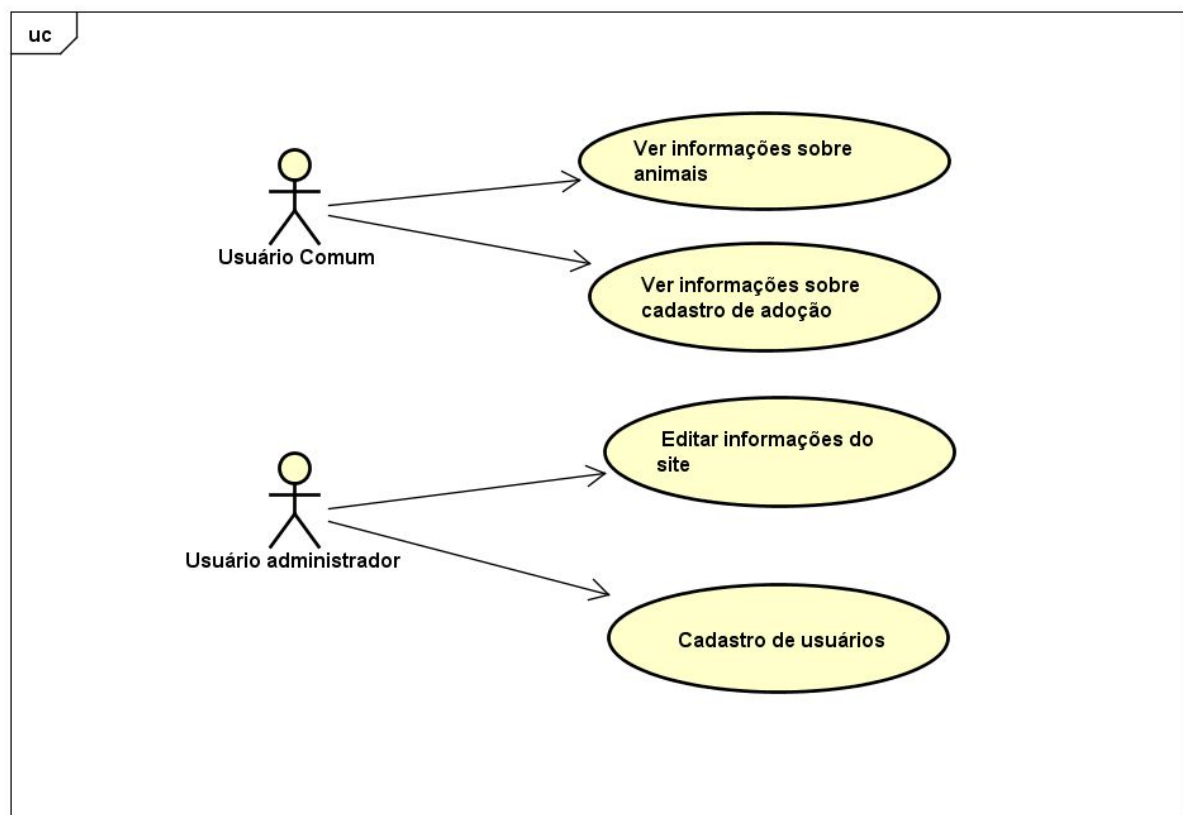
1-É exibida mensagem de erro.

2-É dada nova oportunidade de login.

**Requisitos Especiais:** Versões para diferentes sistemas operacionais; variações de dados e tecnologias.

**Frequência de Ocorrência:** Quase contínuo.

#### 4.3 DIAGRAMA DE CASOS DE USO

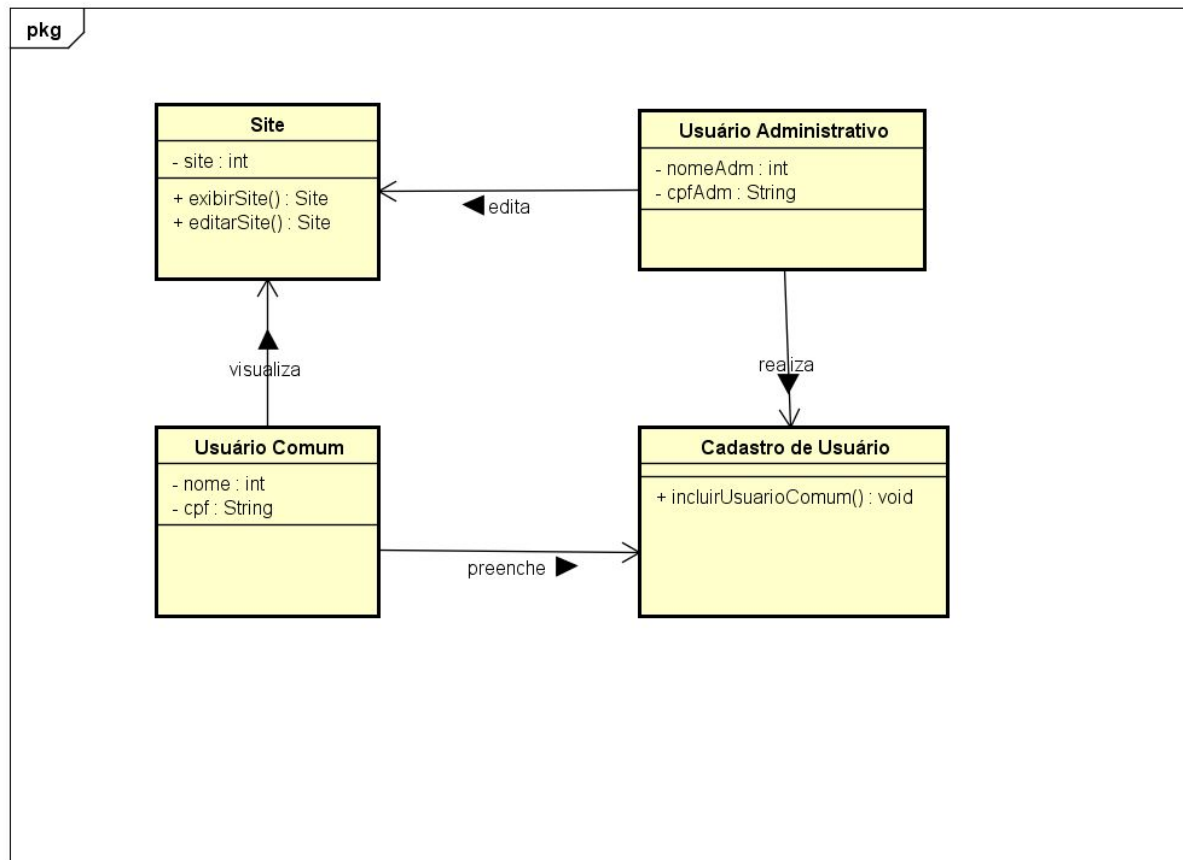


powered by Astah

**Figura 1. Diagrama de Casos de Uso**

## 5. CLASSES

### 5.1 DIAGRAMA DE CLASSE



powered by Astah

Figura 2. Diagrama de Classe

## 6. BANCO DE DADOS

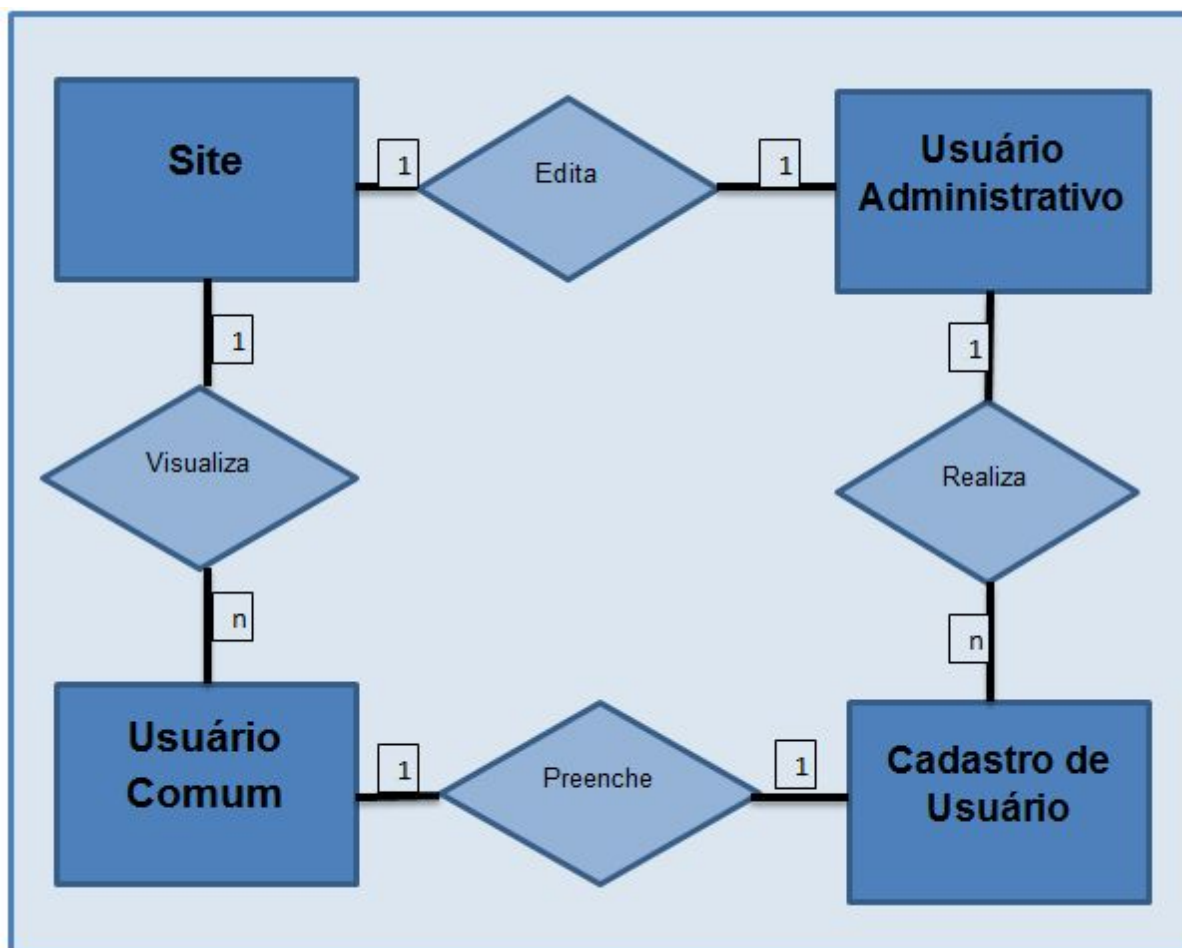


Figura 3. Diagrama Entidade Relacionamento de Sistema WEB

## 7. PROTÓTIPOS

Em anexo

## 8. CRONOGRAMA

Informações do projeto		
Nome	Início	Término
Implantação de um Sistema Web para Gerenciamento de um Programa de Adoção de Cachorros e Gatos - Pet Amigo!	28/10/2015	11/03/2016

Tarefas			
Descrição	Início	Término	Andamento (%)
Primeira versão do Documento de Análise de Requisitos, contendo informações básicas do que vai ser desenvolvido no projeto de implementação do site.	28/10/2015	20/11/2015	100%
Definir as páginas a serem criadas e o conteúdo que será armazenado.	21/11/2015	05/12/2015	3%
Elaborar uma lista com os perfis dos animais a serem inseridos no banco de dados.	06/12/2015	20/12/2015	0%
Segunda versão do Documento de Análise de Requisitos, contendo as novas informações inseridas até o momento.	21/12/2015	31/12/2015	0%
Desenvolver as paginas do site que contém seus conteúdos definidos.	01/12/2015	20/02/2016	5%
Finalização do site contento todos os requisitos propostos	21/02/2016	05/03/2016	0%
Ultima versão do Documento de Analise de Requisitos, contento a versão final do trabalho.	06/03/2016	11/03/2016	0%

## 10. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

[1] Craig Larman. Utilizando UML e Padrões

[2]<http://www.hypeness.com.br/2015/04/para-incentivar-a-doacao-projeto-troca-animais-a-veda-em-pet-shop-por-outros-abandonados/>

[3] <http://animaisvaliosos.com.br/>

[4] <http://www.mundoanimalpoa.com.br/doacao-de-filhotes/>

[5] <http://guiauniversopet.com.br/animais-para-adocao/>

[6] <http://www.portalnossomundo.com/site/mais/artigos/abandono.html>