# Estruturas de Dados Básicas - Listas

Estruturas de Dados



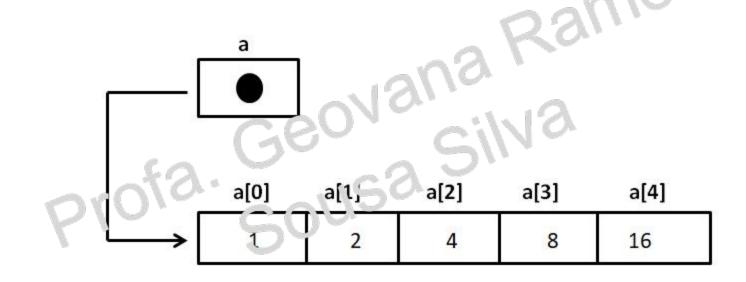
Universidade de Brasília

Departamento de Ciência da Computação

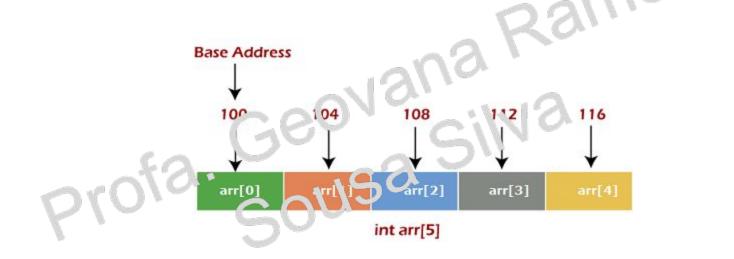
### Estruturas de "Lista" - Conceitos

- Array
- Dynamic Array (Array Dinâmica)
- Linked List (Lista Encadeada)
  - Singly
  - o Poubly (Duplame ite)
  - Circular

# **Array**



## **Array**



# **Array**

### Vantagens

- Acesso de elementos em tempo constar te O(1).
- o São armazenados em locais contiguos de memória.

### Desvantagens

- o Urna vez criado, o tamanho não pode ser alterado.
- Inserções e deleções são custosas (O(n)) já que requerem a movimentação de elementos.

# Array Dinâmica

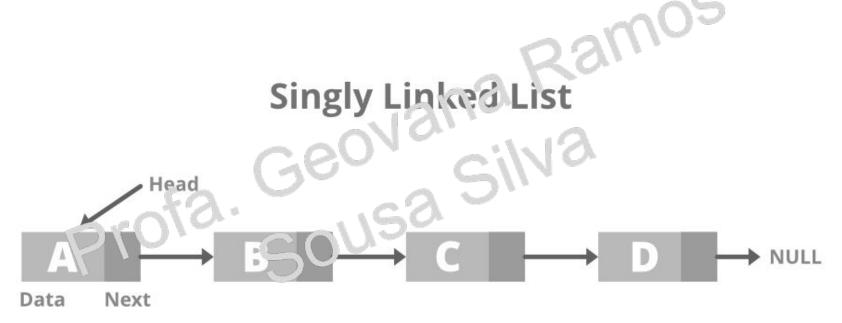
### Vantagens

- Acesso de elementos em tempo constar te O(1).
- o São armazenados em locais contiguos de memória.
- o Seu tamanho pode ser alterado durante a execução do programa.

### Desvantagens

- Aumentar o tamanho pode requerer a realocação da estrutura inteira.
- Inserções e deleções são custosas (O(n)) já que requerem a movimentação de elementos.

### Lista Encadeada



### Lista Encadeada

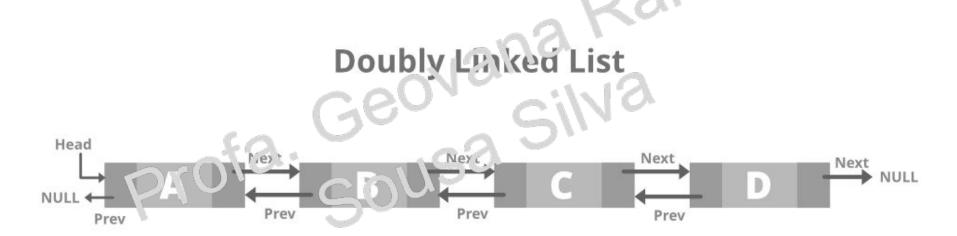
### Vantagens

- Não há limite de tamanho pré-definico.
- o Inserções e deleções no neio não requerem mevimentação dos demais elementos.

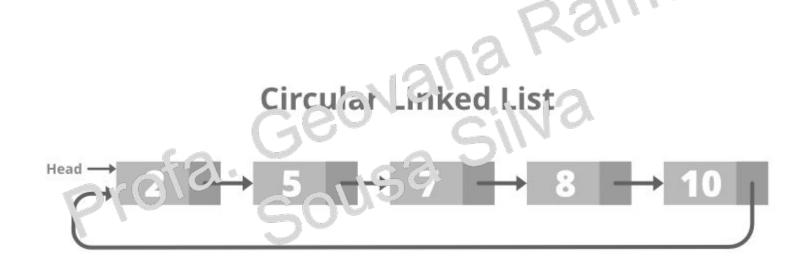
### Desvantagens

- Sem acesso direto, a lista deve ser percorrida até o elemento.
- Elementos exigem mais memória por armazenarem valor + ponteiro.

# Lista Duplamente Encadeada



### Lista Encadeada Circular



## Comparativo

- Array: A inserção e deleção são O(1) apends se forem no final do array. Caso contrário, é necessário mover os outros elementos, tornando a complexidade O(n).
- Array Dinâmico: Além da complexidade do array estático, possui a complexidade O(n) quando precisa realocar espaço para aumentar de tamanho.
- Lis as Encadeadas: Para inserção e deleção serem O(1), é necessário já ter um ponteiro para o local onde a operação ocorrerá. Se você precisa primeiro localizar esse local, a operação pode degradar para O(n).

# Estruturas de "Lista" - Python

Array

- $\rightarrow$  array = (1, 2, 3, 4)
- Dynamic Array (Array Dinâmica) -- U\_array = [1, 2, 3, 4]
- Linked List (Lista Encadeada) → Implementar com classes
  - Singly
  - Doubly (Duplamente)
  - Circular

# Estruturas de "Lista" - Python

Algumas estruturas satisfazem o conceito de "array dinâmica":

- Listas, conforme o slide anterior
  - Dados de diferentes tipos (heterogênea
- Biblioteca array → import array as arr
  - Dacos do mesmo tipo (homogênea)

# Listas Encadeadas

Não possuem Implementação padrão pelo Python.

Veremos como implementar com classes.

### Lista Encadeada



Os "nós podem ser definidos como uma classe que possui os atributos data e next.

A lista pode ser uma classe que aponta para o primeiro elemento da lista.

# Lista Encadeada - Classes - Python

```
class Noh:
  def __init__(self, valor):
    self.valor = valor
    self.proximo = None
class ListaEncadeda
  def ___nit__ (sal!):
    self.cubeca = None
  # Métodos com as operações
```

- Travessia
- Busca
- Inserção
  - o Início
  - Meio
  - o Fin
- Deleção

#### Travessia

- a. Comece pelo nó de cabeça (ou "hecu") da lista.
- b. Acesse o valor armazenado no nó atual e execute a impressão do valor.
- c. Avance para o proximo nó, seguindo o ponteiro "next".
- d. Repita os passos 2 e 3 até chegar a un nó cujo ponteiro "next" é null, indicando o final da lista.

#### Busca

- a. Comece pelo nó de cabeça da lista.
- b. Compare o valor no nó atual com o valor desejado.
- c. Se eles forem ignais, a pusca foi bem sucecida e o nó foi encontrado.
- d. Caso contrário, avance para o próximo nó, seguindo o ponteiro "next".
- e. Repita os passos 2 a 4 até emperirar o valor ou chegar ao final da lista.

- Inserção (início|meio|fim)
  - a. Um novo nó é inicialmente criado como dado desejado. O próximo deste nó (geralmente chamado de "proximo" ou "next") é inicialmente definido como null.

### Inserção no início

- a. O "proximo" do novo nó é ajustado para apontar para o atual nó de cabeça (ou "head") da lista.
- b. O nó de cabeça da lista é então atualizado para ser o novo nó.

### Inserção no meio

- a. Para inserir um novo nó após um nó específico (por exemplo, o i-ésimo nó), é necessário iterar até esse no.
- b. Uma vez que o nó é encontrado, o "proximo" do novo nó é ajustado para apontar para o no após o nó i-ésimo (ou seja, o "proximo" do i-ésimo nó).
- c. C "rroxinic" do nó i-ésimo é อาเฉือ ajustado para apontar para o novo nó.

### Inserção no fim

- a. É necessário iterar até o final da lista. Eso é feito seguindo os ponteiros "proximo" de cada nó até encontrar um nó cujo "proximo" é null, indicando que é o ultimo nó da lista
- b. Uma vez encontrado o último nó, o "next" desse nó é ajustado para apontar para o novo nó.

Deleção (início|meio|fim)

Em Python, a gestão de memória ó feita automaticamente por meio de um recurso chariado "coletor de lixo" (garbage collector). Isso significa que quando um objeto nao tem mais referências apontando para eie, ele se torno elegível para coleta de lixo, e a memória que ele ocupa sera liberada automaticamente em algum momento. Então, ao remover um nó de uma lista encadeada em Python, basta ajustar os ponteiros de forma que nenhuma parte do código tenha mais uma referência ao nó removido.

### Deleção no início

a. Ajuste o nó de cabeça para ser o segundo nó na lista (ou seja, o "proximo" do nó de cabeça at laí).

### Deleção no meio

- a. Localize o nó antecessor do nó que deseja deletar (ou seja, o nó cujo "proximo" aponta para o nó a ser deletado).
- b. Ajuste o ponteiro 'proximo" do nó antocesoc r para apontar para o nó após o nó a ser oclarado.

### Deleção no fim

- a. Localize o penúltimo nó da lista (ou seja, o nó cujo "proximo" aponta para o último nó).
- b. Ajuste o ponteiro 'proximo" do penúltimo nó para null, tornando-o o novo último nó da lista.

### Observações

- a. É preciso sempre lidar com a "cabeça" de forma diferenciada, pois alterações nela devem ser refletidas no atributo da lista.
- b. É preciso fazer vernicações de posições inexistentes na inserção de leção de meio ou valores inexistentes na busca.
- c. As creracios nas listas dublamente encadeadas e circulares seguem os nesmos princípico, porem há operações adicionais de ponteiros por conta dos atributos extras dos nós.

### Duplamente

```
class Noh:
  def init (self, valor):
     self_valor = valor
     self.proximo = None
     self.anterior = None
class Lista วินอาลายาเลEncadeada:
  def __i_it__(self):
     self.cabeca = None
     self.cauda = None
  # Métodos com as operações
```

### Circular

```
class Noh.
 def init (self, valor):
    Scir.valor = valor
    class ListaCircular:
  def init (self):
    self.cabeca = None
  # Métodos com as operações
```

### Para casa

- Utilizando o código de ListaEncadeada que está no GitHub:
  - o faça um método que remova nós que são menores que a média da lista original (estado da lista no início da execução)
  - o faça um método que insina um nó sempre na primeira posição encontrada onde o antecessor e predecessor são números maiores que o valor do nó a ser inserido. Se não houver essa posição, adicione no final.
  - o faça um método que encontre o maior nó e o envie para o final da lista.

### Resumo

As listas encadeadas são estruturas compostas por elementos (nós) armazenados em espaços não contíguos de memória, vinculados por ponteiros.

O Python não possui listas encadeadas por padrão, mas elas podem ser implementadas com classes.

As principais operações são a travessia, busca, inserção, e deleção.

## Bibliografia

