Estruturas de Dados Básicas - Pilha

Estruturas de Dados



Universidade de Brasília

Departamento de Ciência da Computação

Conceito de Pilha

Uma pilha é uma estrutura de dados simples usada para armazenar dados.

A principal diferença da pilha para outras estruturas semelhantes é a ordem de entrada e saída dos elementos/nós da pilha.

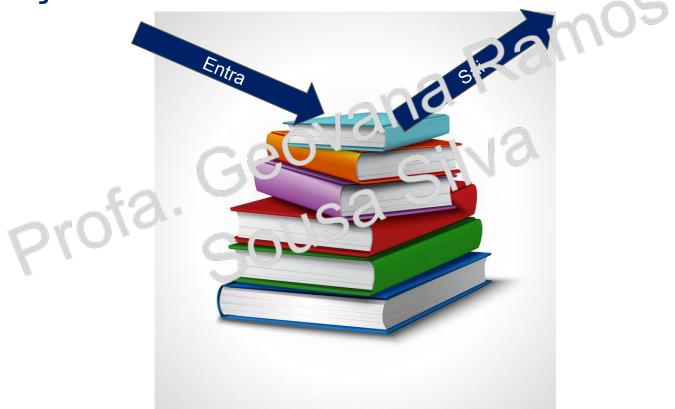
Definição de Pilha

Uma pilha é uma lista ordenada na qual a inserção e a exclusão são feitas em uma extremidade, chamada copo. O último elemento inserido é o primeiro a serexcluído.

LAST IN EFST OUT (LIFO)

FIRST IN LAST OUT (FILO)

Definição de Pilha

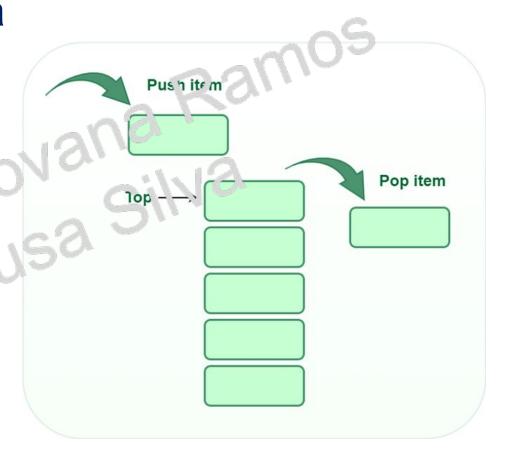


Definição de Pilha



Operações de Pilha

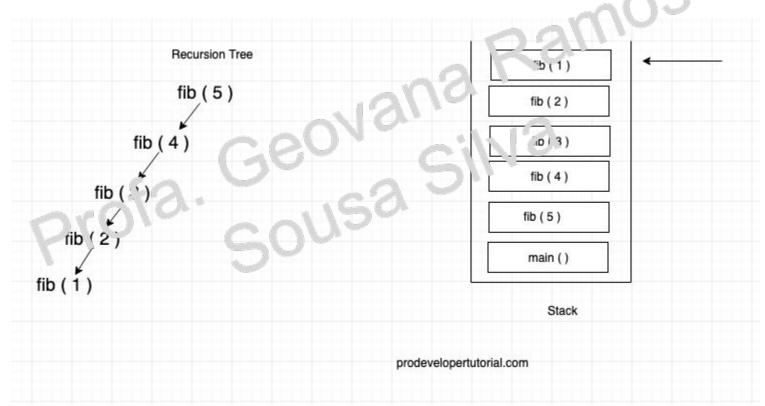
- push (empurrar):
 - o inserir na pilha
- pop (estourar):
 - o remover da pilha



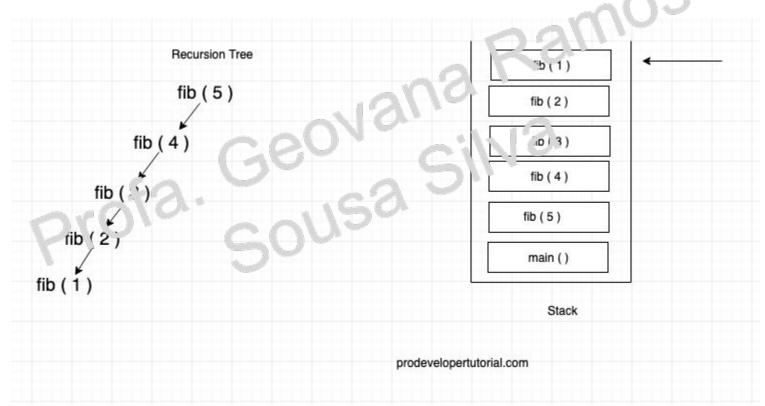
Exemplo de Aplicação

```
def fib(n):
if n==1:
    return 0
elif n==2:
    return 1
else:
    return fib(n-1) + fib(n-2)
```

Exemplo de Aplicação



Exemplo de Aplicação



Implementação

Array

Lista encadeada

Profa. Geovana Ramos Sousa Silva

Implementação como Array

```
class ArrayPilha:
def init (self):
     self.itens = []
def push(self, item):
     self.itens append(item)
def pop(self):
     return self.itens.pop() # último item por padrão
```

Considerando as operações abaixo, como imprementar uma pilha?

- Inserir no ínicio
- Inserir no meio
- Inserir no fin
- Deletar do início
- Deletar do meio
- Deletar do fim



Considerando as operações abaixo, como imprementar uma pilha?

- Inserir no ínicio
- Inserir no meio
- Inserir no fim
- Deletar do início
- Deletar do meio
- Deletar do fim



Considerando as operações abaixo, como imprementar uma pilha?

- Inserir no ínicio
- Inserir no meio
- Inserir no fim
- Deletar do início
- Deletar do meio
- Deletar do fim



```
class Pilha:
 def init (self):
      self.cabeca = None
 def push(self, valor):
      novo no = Noh(valor)
      novo no.provimo = celf.cabeca
      self.cabeca = rovo no
 def pop(self):
      removido = self.cabeca.valor
      self.cabeca = self.cabeca.proximo
      return removido
```

Curiosidades

- Remoção de uma lista vazia -> erro de indentiow
- nofa. Geolasi Silla Inserção na pilha cheia -> erro de cverilow

Para casa

Usando as classes ArrayPilha e Pilha:

- Faça um método que imprima a pilha.
- Faça um método que verifique se a pilha está vazia.
- Faça um método (pacik) que retorne o primeiro elemento da pilha (sem deletar)
- Faca um mérodo que inverta a pilha usando pop e push e retorne uma nova pilha invertida.
- Adicione tratamento de erros para pilha vazia e cheia nos métodos push e pop. Defina você mesmo um tamanho máximo.

Bibliografia

