

Exercício Certificação Scrum

- 1) Uma terminação anormal de uma Sprint é realizada quando?
 - a. Quando estiver claro no final da Sprint que não será possível completar todo o trabalho.
 - b. Quando a área de Vendas tiver uma oportunidade mais importante.
 - c. Quando a equipe sentir que o trabalho está muito difícil.
 - d. Quando o Product Owner determinar que não faz mais sentido terminar a Sprint.
- 2) Uma Equipe de Desenvolvimento ótima tem ao menos 5 membros:
 - a. Isso não é exigido se a maturidade da equipe for alta
 - b. Para ter cobertura suficiente em caso de doença ou emergência
 - c. Para garantir alta produtividade
 - d. Isso não é exigido no Scrum.
 - e. Para aumentar a confiabilidade em suas estimativas
- 3) O Product Backlog é ordenado por:
 - a. O que quer que seja considerado mais apropriado pelo Product Owner.
 - b. Itens pequenos no topo e itens grandes ao final.
 - c. Itens de menor valor no topo e itens de maior valor ao final.
 - d. Itens são ordenados aleatoriamente.
 - e. Itens mais seguros no topo e itens menos arriscados ao final.
- 4) O que quer dizer que um evento é time-boxed?
 - a. O evento deve acontecer até um determinado tempo.
 - b. O evento deve acontecer em um tempo específico.
 - c. O evento deve durar ao menos certa quantidade de tempo.
 - d. O evento não pode durar mais que uma quantidade máxima de tempo.
- 5) Qual sentença melhor descreve uma responsabilidade do Product Owner?
 - a. Manter as partes interessadas distantes.
 - b. Gerenciar o projeto e garantir que o trabalho atende aos compromissos firmados com as partes interessadas.
 - c. Otimizar o valor do trabalho que a Equipe de Desenvolvimento entrega.
 - d. Dirigir a Equipe de Desenvolvimento.
- 6) Os três pilares do controle de processo empírico são:
 - a. Inspeção, Transparência, Adaptação
 - b. Transparência, Eliminar perdas, Kaizen
 - c. Respeito pelas pessoas, Kaizen, Eliminar perdas
 - d. Planejamento, Demonstração, Retrospectiva
 - e. Planejamento, Inspeção, Adaptação
- 7) The CEO pede à Equipe de Desenvolvimento que adicionem um item “muito importante” à Sprint atual. O que a Equipe de Desenvolvimento deve fazer?
 - a. Adicionar o item à Sprint atual e retirar um item de igual tamanho.
 - b. Informar o Product Owner para que ele/ela possa conversar com o CEO.
 - c. Adicionar o item à Sprint seguinte.
 - d. Adicionar o item à Sprint atual sem nenhum ajuste.
- 8) O propósito de uma Sprint é ter um incremento de produto pronto antes da Revisão da Sprint (Sprint Review).
 - a. Verdadeiro
 - b. Falso

- 9) Quem é responsável por registrar as estimativas de trabalho durante a Sprint?
- A Equipe de Desenvolvimento
 - O membro menos experiente da equipe.
 - O Scrum Master.
 - O Product Owner.
- 10) Qual sentença melhor descreve o Scrum?
- Um processo definido e preditivo que está em conformidade com os princípios do Gerenciamento Científico.
 - Uma metodologia completa que define como desenvolver software.
 - Um framework no qual produtos complexos em ambientes complexos é desenvolvido.
 - Um livro de receitas que define melhores práticas para desenvolvimento de software.
- 11) Os membros da Equipe de Desenvolvimento devem mudar:
- A cada Sprint para promover aprendizado compartilhado.
 - Nunca, porque reduz a produtividade.
 - Tal como mudariam em qualquer equipe de desenvolvimento, sem nenhuma margem para alterações na produtividade.
 - Quando necessário, e considerando uma redução da produtividade no curto prazo.
- 12) Scrum não tem um papel chamado "Gerente de Projeto"
- Verdadeiro
 - Falso
- 13) Quanto trabalho a Equipe de Desenvolvimento deve realizar em um item do Product Backlog selecionado para uma Sprint?
- Tanto quanto foi dito ao Product Owner que seria feito para cada item do Product Backlog selecionado em conformidade com a definição de "pronto".
 - Análise, desenho, programação, testes e documentação.
 - O melhor que pode ser feito dado que normalmente impossível para o QA (Garantia da Qualidade) terminar todos os testes necessário para provar que o produto está pronto.
 - Tanto quanto caiba na Sprint.
- 14) A Equipe de Desenvolvimento não deve ser interrompida durante a Sprint. O objetivo da Sprint deve permanecer intacto. Estas são condições para promover criatividade, qualidade e produtividade. Baseado nisso, qual das seguintes afirmativas é falsa?
- O Product Owner pode ajudar a esclarecer e otimizar a Sprint quando consultado pela Equipe de Desenvolvimento.
 - Como uma decomposição dos itens do Product Backlog selecionado, o Sprint Backlog muda e pode crescer na medida em que o trabalho é realizado.
 - O Sprint Backlog e seu conteúdo são totalmente formulados na reunião de Planejamento da Sprint (Sprint Planning) e não são alterados durante a Sprint.
 - A Equipe de Desenvolvimento pode trabalhar com o Product Owner para remover ou adicionar trabalho se entende que tem mais ou menos capacidade do que o esperado inicialmente.
- 15) A duração máxima de uma Reunião Diária (Daily Scrum) é de?
- 4 horas.
 - A duração de um dia todos os dias.
 - 15 minutos.
 - 2 minutos por pessoa.
 - 15 minutos para uma Sprint de 4 semanas. Para Sprints mais curtas é normalmente menos tempo.
- 16) Quando múltiplas equipes estão trabalhando juntas, cada equipe deve manter um Product Backlog separado.
- Verdadeiro
 - Falso

- 17) Qual a duração máxima de uma Sprint?
- Não tão longa a ponto que o risco seja inaceitável para o Product Owner.
 - Não tão longa a ponto que outros eventos de negócio não possam ser prontamente sincronizados com o trabalho em desenvolvimento.
 - Não mais que um mês (corrido).
 - Todas as afirmativas estão corretas.
- 18) Por que a Reunião Diária do Scrum acontece no mesmo horário e local?
- Salas são difíceis de se reservar e devem ser reservadas antecipadamente.
 - O Product Owner exige assim.
 - O local pode ser conhecido.
 - A consistência reduz a complexidade e overhead.
- 19) Qual a principal medida adotada pelo Scrum Master para manter a Equipe de Desenvolvimento trabalhando no seu maior nível de produtividade?
- Facilitar as decisões da Equipe de Desenvolvimento e remover impedimentos.
 - Evitar mudanças no backlogs assim que a Sprint iniciar.
 - Manter funcionalidades de alto valor no topo do Product Backlog.
 - Garantir que as reuniões iniciem e terminem no horário apropriado.
- 20) Qual afirmação melhor descrever a Revisão da Sprint (Sprint Review)?
- É uma revisão das atividades da equipe durante a Sprint.
 - É quando a Equipe Scrum e as partes interessadas inspecionam o resultado da Sprint e decidem o que fazer na próxima Sprint.
 - É usada para parabenizar a Equipe de Desenvolvimento se ela realizou o que foi acordado ou para puni-la se ela deixou de honrar seus compromissos.
 - É uma demonstração ao final da Sprint para todos da organização para prover feedback do trabalho realizado.
- 21) A duração máxima de uma reunião completa de Planejamento da Sprint (Sprint Planning meeting) é?
- 4 horas.
 - 8 horas para uma Sprint de um mês. Para Sprints menores é geralmente menos tempo.
 - O tempo que for necessário.
 - Um mês
- 22) Quando a próxima Sprint começa?
- Na próxima segunda-feira.
 - Imediatamente após a próxima reunião de planejamento da Sprint.
 - Quando o Product Owner estiver pronto.
 - Imediatamente depois da conclusão da Sprint anterior.
- 23) Quem deve conhecer mais sobre o progresso em direção a um objetivo de negócio ou uma entrega e ser capaz de explicar as alternativas mais claramente?
- O Scrum Master.
 - O Product Owner.
 - A Equipe de Desenvolvimento.
 - O Gerente de Projetos.
- 24) É obrigatório que o incremento de produto seja colocado em produção ao final de cada Sprint.
- Verdadeiro
 - Falso

- 25) A Equipe de Desenvolvimento deve ter todas as habilidades necessárias para:
- Transformar os itens selecionados do Product Backlog em um incremento que contem funcionalidades do produto e é passível de ser entregue.
 - Completar o projeto como estimado quando a data e os custos são acordados com o Product Owner.
 - Realizar todo o trabalho de desenvolvimento, mas não os tipos de testes que demandam testes mais especializados, ferramentas e ambientes específicos.
- 26) Quem deve estar presente na Reunião Diária (Daily Scrum)?
- A Equipe de Desenvolvimento.
 - O Scrum Master e o Product Owner.
 - A Equipe de Desenvolvimento e o Product Owner.
 - A Equipe de Desenvolvimento e o Scrum Master.
 - A Equipe Scrum.
- 27) Os membros da Equipe de Desenvolvimento são voluntários para serem donos de um item do Sprint Backlog:
- Na reunião de Planejamento da Sprint.
 - Sempre que um membro da equipe pode aceitar mais trabalho.
 - Nunca. Todos os itens do Sprint Backlog são de “propriedade” de toda a Equipe de Desenvolvimento, mesmo que cada item possa ser trabalhado por um membro da equipe de desenvolvimento individualmente.
 - Durante a reunião diária de Scrum (Daily Scrum).
- 28) Durante uma Sprint, a Equipe de Desenvolvimento determina que não será capaz de concluir o trabalho estimado. Quem deve estar presente para revisar e ajustar o trabalho da Sprint?
- O Product Owner e todas as partes interessadas.
 - A Equipe de Desenvolvimento.
 - O Scrum Master, o gerente de projetos e a Equipe de Desenvolvimento.
 - O Product Owner e a Equipe de Desenvolvimento.
- 29) Quem faz parte da Equipe Scrum? (selecione todas as possíveis)
- O Scrum Master
 - O Product Owner
 - A Equipe de Desenvolvimento
 - O Gerente de Projetos
 - Nenhuma das anteriores
- 30) Quem tem a palavra final na ordem (prioridade) dos itens do Product Backlog?
- O Scrum Master
 - O CEO
 - A Equipe de Desenvolvimento
 - O Product Owner
 - As partes interessadas