



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS  
Coração Eucarístico

Disciplina Computação Distribuída	Curso Ciência da Computação	Turno Manhã	Período 8º
Professor Felipe Cunha (felipe@pucminas.br)			

*A imaginação é mais importante que a ciência,  
porque a ciência é limitada, ao passo que a imaginação  
abrange o mundo inteiro.*  
Albert Einstein

## Trabalho Prático 01

*“Um serviço é uma função de um sistema computacional que é disponibilizado para outro sistema. Um serviço deve funcionar de forma independente do estado de outros serviços, e deve possuir uma interface bem definida. Normalmente, a comunicação entre o sistema cliente e aquele que disponibiliza o serviço é realizada através de web services.”*

Neste trabalho você deve projetar um serviço o qual deverá seguir o estilo de comunicação *request/replay* para receber no servidor os parâmetros e devolver a resposta. Além disso, o mesmo deverá ser testado com uma aplicação cliente que poderá ser desde um programa no terminal, um programa simples, ou mesmo um app para celular. Lembre-se de ressaltar a interação com o usuário. Para comunicação você pode fazer uso do framework Java RMI, ou mesmo usar outra linguagem que suporte a execução do serviço escolhido.

Na data de entrega, o grupo deverá apresentar para toda a sala o serviço em pleno funcionamento. Além disso, qualquer membro do grupo deverá estar apto a responder qualquer pelo projeto.

**Data de entrega:** 04/10/2019

**Número de componentes no grupo:** máximo 4 (quatro) pessoas

**Linguagem de programação:** java, c, c++, python, go