

**PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS**  
**Instituto de Informática — Coração Eucarístico**  
**Curso:** Ciência da Computação  
**Prof:** Marcelo Werneck Barbosa – mwerneck@pucminas.br  
**Disciplina:** Engenharia de Software I  
**2º Semestre de 2017**

**Atenção:** Guarde este documento durante todo o semestre.

## **1 Objetivos da Disciplina**

- Capacitar o aluno na compreensão de processos de desenvolvimento de software;
- Capacitar o aluno na compreensão de processos de Engenharia de Requisitos;
- Capacitar o aluno para a escolha e aplicação de técnicas de elicitação de requisitos, projetos tradicionais e ágeis;
- Capacitar o aluno na documentação de requisitos em formato de casos de uso;
- Capacitar o aluno para atividades de verificação e validação de requisitos;

## **2 Ementa**

Conceitos básicos de engenharia de software. Processos de software. Engenharia de requisitos. Métodos e técnicas para análise e especificação de requisitos de software.

## **3 Avaliação**

A Avaliação será feita a princípio por meio de:

- ✓ Prova 1 – 20 pontos;
- ✓ Prova 2 – 20 pontos;
- ✓ Prova 3 – 20 pontos;
- ✓ Trabalho Prático – 30 pontos;
- ✓ Listas de exercícios (em sala e para casa) totalizando 10 pontos;

Pode haver alterações na distribuição de pontos ao longo do semestre.

## **4 Bibliografia básica e complementar:**

Consultar Plano de Ensino

## CRONOGRAMA

<b>Aula</b>	<b>Data</b>	<b>Dia</b>	<b>Assuntos</b>
1	02/08	Qua	Apresentação do Curso.
2	07/08	Seg	Processos de Software (Tradicional)
3	09/08	Qua	Processos ágeis de software
	14/08	Seg	
4	16/08	Qua	Processos ágeis de software
5	21/08	Seg	Definição de requisitos. Classificação de requisitos
6	23/08	Qua	Engenharia de requisitos
7	28/08	Seg	Elicitação de Requisitos
8	30/08	Qua	Técnicas de Elicitação de Requisitos
9	04/09	Seg	Priorização de requisitos
10	06/09	Qua	Documento de Visão
11	11/09	Seg	Verificação e Validação de Requisitos
12	13/09	Qua	Elicitação de Requisitos com Histórias de Usuário
13	18/09	Seg	Elicitação de Requisitos com Histórias de Usuário
14	20/09	Qua	<b>Prova 1</b>
15	25/09	Seg	Introdução a casos de uso. Identificação de casos de uso.
16	27/09	Qua	Diagramas de contexto. Diagramas de casos de uso.
17	02/10	Seg	Casos de uso- Pré condições, fluxo principal, pós-condições
18	04/10	Qua	Casos de uso- Pré condições, fluxo principal, pós-condições
19	09/10	Seg	Casos de uso – fluxos alternativos e subfluxos
20	11/10	Qua	Casos de uso – fluxos alternativos e subfluxos
21	16/10	Seg	Elementos adicionais aos casos de uso (regras de negócio, requisitos gerais, mensagens)
	18/10	Qua	Elementos adicionais aos casos de uso (regras de negócio, requisitos gerais, mensagens)
22	23/10	Seg	<b>Prova 2</b>
23	25/10	Qua	Documentação de requisitos de interface de usuário
24	30/10	Seg	Documentação de requisitos de interface de usuário
25	01/11	Qua	Relacionamento entre casos de uso – Extensão
26	06/11	Seg	Relacionamento entre casos de uso - Inclusão
27	08/11	Qua	Verificação e Validação de Casos de Uso
28	13/11	Seg	Gerência de Requisitos
	15/11	Qua	
29	20/11	Seg	Identificação de classes de domínio. Diagrama de classes UML.
30	22/11	Qua	Identificação de classes de domínio. Diagrama de classes UML.
31	27/11	Seg	Diagrama de Estados e Atividades da UML.
32	29/11	Qua	<b>Prova 3</b>
33	04/12	Seg	Entrega de trabalhos. Dúvidas.
34	06/12	Qua	<b>Prova de reavaliação</b>