## Horário – 2/2016 - Ciência da Computação

		SEGUNDA-FEIRA	TERRA FEIRA		OUNT FEID	SEXTA-FEIRA
		SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA 1º Per	QUARTA-FEIRA íodo (MANHÃ) - Turma 1 - Currículo 3811	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
	07:00 08:40	Computadores e Sociedade ADRIANA	LAB AEDs I - G1 - LÚCIO	Geometria Analítica ALMEIDA	LAB AEDs I - G3 - LÚCIO	Geometria Analítica ALMEIDA
	08:50 10:30	Algoritmos e Estruturas de Dados I LÚCIO	Introdução à Ciência da Computação FÁTIMA	Algoritmos e Estruturas de Dados I LÚCIO	LAB AEDs I - G4 - LÚCIO	
	10:40 12:20	LPV - G1 - CARLOS	LAB AEDs I - G2 - LÚCIO LPV - G2 - CARLOS	LPV - G3 - CARLOS	Introdução à Ciência da Computação FÁTIMA	Seminários I CARAM-SAULO
_	07:00		Geometria Analítica	íodo (MANHÃ) - Turma 2 - Currículo 3811	Geometria Analítica	
MANHĀ	08:40		ALMEIDA		ALMEIDA	
¥	08:50 10:30					LAB AEDs I - G2 - A DEFINIR
Σ	10:40 12:20	Algoritmos e Estruturas de Dados I A DEFINIR		Algoritmos e Estruturas de Dados I A DEFINIR	LAB AEDs I - G1 - A DEFINIR	
			2º Períod	o (MANHÃ) - Currículo 3811 - Currículo 38	11	
	07:00 08:40	Arquitetura de Computadores I A DEFINIR		Arquitetura de Computadores I A DEFINIR		Seminários II SAULO
	08:50	Cálculo I	Matemática Discreta	Cálculo I	Matemática Discreta FLAVIANA	LAB. AEDs II - G2 - MAX
	10:30	ALMEIDA FLAVIANA Algoritmos e Estruturas de Dados II Cultura Rel.: Fenômeno Religioso		ALMEIDA Algoritmos e Estruturas de Dados II	LAB. AEDs II - G1 - MAX	Cultura Rel.: Fenômeno Religioso
	12:20	MAX	CIDA 1º Pei	MAX ríodo (TARDE) - Turma 1 - Currículo 3811		CIDA
	13:30	LAB AEDs I - G1 - THELDO	LAB AEDs I - G4 - THELDO	Seminários I		
	15:10 15:20	LPV - G1 - CARLOS  Algoritmos e Estruturas de Dados I	LPV - G2 - CARLOS Computadores e Sociedade	LPV - G3 - CARLOS Algoritmos e Estruturas de Dados I	LPV - G4 - CARLOS	CARAM-SAULO
	17:00	THELDO	ADRIANA	THELDO	Introdução à Ciência da Computação FÁTIMA	Introdução à Ciência da Computação FÁTIMA
	17:10	Geometria Analítica		Geometria Analítica		
	18:50	ALMEIDA	1º Pe	ALMEIDA ríodo (TARDE) - Turma 2 - Currículo 3811		
	13:30 15:10		Geometria Analítica ALMEIDA	,	Geometria Analítica ALMEIDA	LAB AEDs I - G2 - A DEFINIR
	15:20 17:00	Algoritmos e Estruturas de Dados I A DEFINIR	ALWEIDA	Algoritmos e Estruturas de Dados I A DEFINIR	LAB AEDs I - G1 - A DEFINIR	LAB AEDs I - G3 - A DEFINIR
	17:10	A DEFINIR		A DEFINIR		
	18:50		2º Pel	l ríodo (TARDE) - Turma 1 - Currículo 3811		
İ	13:30	Matemática Discreta	Cultura Rel.: Fenômeno Religioso	Matemática Discreta	LAB. AEDs II - G2 - MAX	Cultura Rel.: Fenômeno Religioso
	15:10 15:20	RONEY Algoritmos e Estruturas de Dados II	CIDA Cálculo I	RONEY Algoritmos e Estruturas de Dados II	Cálculo I	CIDA Seminários II
	17:00	MAX	ALMEIDA	MAX	ALMEIDA	SAULO
	17:10 18:50	LAB. AEDs II - G1 - MAX	Arquitetura de Computadores I THELDO		Arquitetura de Computadores I THELDO	
			2º Pei	ríodo (TARDE) - Turma 2 - Currículo 3811		
	13:30 15:10	Matemática Discreta CLÁUDIA	LAB. AEDs II - G1 - A DEFINIR	Matemática Discreta CLÁUDIA		LAB. AEDs II - G2 - A DEFINIR
	15:20	Algoritmos e Estruturas de Dados II	Arquitetura de Computadores I	Algoritmos e Estruturas de Dados II	Arquitetura de Computadores I	
	17:00 17:10	A DEFINIR	THELDO Cálculo I	A DEFINIR	THELDO Cálculo I	
	18:50		ALMEIDA		ALMEIDA	
	13:30	Álgebra Linear	Empreendedorismo	Período (TARDE) - Currículo 3811 Álgebra Linear		Cálculo II
	15:10	Algebra Linear ALMEIDA	JOÃO CARLOS	Algebra Linear ALMEIDA		RONEY
	15:20	Iniciação Pesquisa em CC	Arquitetura de Computadores II	Algoritmos e Estruturas de Dados III	Cálculo II	Arquitetura de Computadores II
ш	17:00 17:10	CARLOS AUGUSTO Empreendedorismo	ROMANELLI LAB de Arquitetura- 1	KUTOVA	RONEY Algoritmos e Estruturas de Dados III	ROMANELLI LAB de Arquitetura - 2
5	17:10 18:50	JOÃO CARLOS	ROMANELLI	10 Dería de (TADDE). Ourrienda 2011	KUTOVA	ROMANELLI
₹	13:30	Estatística	LDDM - G1 - HUMBERTO	Período (TARDE) - Currículo 3811 Algoritmos em Grafos	LDDM - G2 - HUMBERTO	
	15:10	LOURDINHA		CARAM		2/1 1 111
	15:20 17:00	Processamento de Imagens Digitais ALEXEI	Engenharia de Software I HUMBERTO	Processamento de Imagens Digitais ALEXEI	Engenharia de Software I HUMBERTO	Cálculo III RONEY
	17:10	Arquitetura de Computadores III	Arquitetura de Computadores III	Estatística	Cálculo III	Algoritmos em Grafos
	18:50	HENRIQUE	HENRIQUE	LOURDINHA 5º Período (TARDE) - Currículo 3811	RONEY	CARAM
	13:30 15:10	Projeto e Análise de Algoritmos RAQUEL MINI	Teoria de Linguagens MARK	LPA - G2 - A DEFINIR	Engenharia de Software II PIETRO	Projeto e Análise de Algoritmos RAQUEL MINI
	15:20 17:00	Teoria de Linguagens MARK	Engenharia de Software II PIETRO	Sistemas Operacionais CARAM	Teoria de Linguagens MARK	Sistemas Operacionais CARAM
	17:10	Cultura Rel.: Pessoa e Sociedade	LPA - G1 - A DEFINIR	Linguagens Programação MARCO RODRIGO	Linguagens Programação	CARAIVI
	18:50	CIDA	MARCO RODRIGO			
	13:30	Computação Gráfica	Redes I	6º Período (TARDE) - Currículo 3811 Compiladores	Computação Gráfica	Banco de Dados
	15:10 15:20	ROSILANE Engenharia de Software III	BIRCHAL Engenharia de Software III	ALEXEI Banco de Dados	ROSILANE Compiladores	PALHARES Redes I
	17:00	PASTEUR	PASTEUR	PALHARES	ALEXEI	BIRCHAL
	17:10 18:50	LPS - G1 - PASTEUR	LPS - G2 - PASTEUR	Computação Paralela LUÍS FABRÍCIO	Computação Paralela LUÍS FABRÍCIO	
		Decumera 7 de la 7	- -	7º Período (TARDE) - Currículo 3811		Dadaa II
	13:30 15:10	Recuperação de Informação WLADMIR		LRSO - G1 - MARCO ANTÔNIO	Filosofia: Razão e Modernidade ANA SELVA	Redes II MARCO ANTÔNIO
	15:20	Inteligência Artificial	Recuperação de Informação	Redes II	Inteligência Artificial	LRSO - G2 - MARCO ANTÔNIO
	17:00 17:10	CRISTIANE NERI	WLADMIR Filosofia: Razão e Modernidade	MARCO ANTÔNIO Seminários III	CRISTIANE NERI Otimização de Sistemas	Otimização de Sistemas
	18:50		ANA SELVA	PALHARES	DORIRLEY RODRIGO	DORIRLEY RODRIGO
	13:30	Computação Distribuída	Tópicos - Robótica	3º Período (TARDE) - Currículo 3811 Computação Distribuída		
	15:10	MAX	LUIZ FIGUEIREDO	MAX		
	15:20 17:00	Modelagem e Ava. de Desempenho ZÁRATE	Filosofia: Antropologia e Ética JOÃO PEREIRA	Tópicos - Robótica LUIZ FIGUEIREDO	Modelagem e Ava. de Desempenho ZÁRATE	
	17:10	Segurança e Auditoria de Sistemas	Segurança e Auditoria de Sistemas	Seminários IV	Filosofia: Antropologia e Ética	
	18:50	RIBAS	RIBAS	PALHARES	JOÃO PEREIRA	

## **GRADE CURRICULAR (CURRÍCULO 3811)**

	DI	SCIPLIN	IAS EM OFERTA
	Algoritmos e Estruturas de Dados I	102	
	Computadores e Sociedade	34	
1 4 -	Geometria Analítica	68	
10	Introdução à Ciência da Computação	68	
	Lab. de Programação Visual	34	
	Seminários I	17	
	Algoritmos e Estruturas de Dados II	102	Algoritmos e Estruturas de Dados I
	Arquitetura de Computadores I	68	Introdução à Ciência da Computação
2	Cálculo I	68	
20	Cultura Religiosa: Fenômeno Religioso (Cultura I)	68	
	Matemática Discreta	68	
	Seminários II	17	Seminários I + Algoritmos e Estruturas de Dados I
	Álgebra Linear	68	Geometria Analítica
	Algoritmos e Estruturas de Dados III	68	Algoritmos e Estruturas de Dados II
	Arquitetura de Computadores II	68	Arquitetura de Computadores I
30	Cálculo II	68	Cálculo I
30	Empreendedorismo	68	Introdução à Ciência da Computação
	Iniciação à Pesquisa em Ciência da Computação	34	Introdução à Ciência da Computação + Algoritmos e Estruturas de Dados II
	Lab. de Arquitetura de Computadores	34	Arquitetura de Computadores I
	Algoritmos em Grafos	68	Algoritmos e Estruturas de Dados II
	Arquitetura de Computadores III	68	Arquitetura de Computadores II
	Cálculo III	68	Cálculo II
40	Engenharia de Software I	68	Algoritmos e Estruturas de Dados II
40	Estatística e Probabilidade	68	Cálculo II
	Lab. de Desenvolvimento para Dispositivos Móveis	34	Algoritmos e Estruturas de Dados II
	Processamento de Imagens Digitais	68	Algoritmos e Estruturas de Dados II
	Cultura Religiosa: Pessoa e Sociedade (Cultura II)	34	Algorianos e Estatuas de Dados II
	Engenharia de Software II	68	Engenharia de Software I
	Lab. de Projeto de Algoritmos	34	Algoritmos em Grafos
<b>50</b>	Linguagens de Programação	68	Algoritmos e Estruturas de Dados II
30	Projeto e Análise de Algoritmos	68	Algoritmos en Grafos
	Sistemas Operacionais	68	Arquitetura de Computadores II
	Teoria de Linguagens	102	Matemática Discreta
<del> </del>	Banco de Dados	68	Engenharia de Software I
	Compiladores	68	Arquitetura de Computadores II +Teoria de Linguagens
	Computação Gráfica	68	Algoritmos e Estruturas de Dados II + Geometria Analítica
60	Computação Paralela	68	Projeto e Análise de Algoritmos + Sistemas Operacionais
00	Engenharia de Software III	68	Engenharia de Software II
	Lab. de Projeto de Sistemas	34	Engenharia de Software II
	Redes de Computadores I	68	Sistemas Operacionais
<del></del>	Filosofia: Razão e Modernidade (Filosofia I)	68	
	Inteligência Artificial	68	Algoritmos em Grafos
	Lab. de Redes e Sistemas Operacionais	34	Redes de Computadores I + Sistemas Operacionais
l	Otimização de Sistemas	68	Projeto e Análise de Algoritmos
l 70	Recuperação de Informação	68	Projeto e Análise de Algoritmos  Projeto e Análise de Algoritmos
	Redes de Computadores II	68	Redes de Computadores I
	Seminários III	+	2000 h/a
		17	
	Trabalho de Conclusão de Curso I	34	Iniciação à Pesquisa em C. da Computação + 2000 h/a
	Computação Distribuída	68	Projeto e Análise de Algoritmos + Lab. de Redes e Sistemas Operacionais
	Filosofia: Antropologia e Ética (Filosofia II)	68	Estatíctica a Drobabilidada
0_	Modelagem e Avaliação de Desempenho	68	Estatística e Probabilidade
80	Segurança e Auditoria de Sistemas	68	Engenharia de Software III
	Seminários IV	17	2000 h/a
	Traballa da Caralla a da Curaa II	68	2000 h/a
	Trabalho de Conclusão de Curso II	34	Trabalho de Conclusão de Curso I