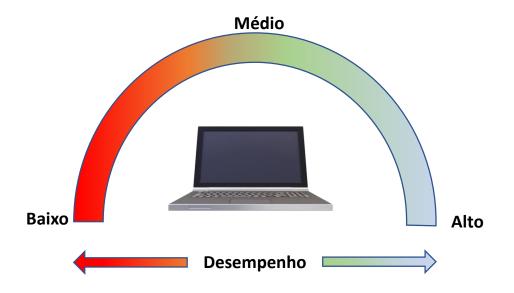
Técnicas de Avaliação



Prof. Dr. Márcio Andrey Teixeira
Instituto Federal de São Paulo – Campus Catanduva
Catanduva, SP
marcio.andrey@ifsp.edu.br



Técnicas de Avaliação

Basicamente, existem três técnicas de avaliação de desempenho:

- 1. Modelagem
- 2. Simulação
- 3. Medição

Cada técnica possui vantagens e desvantagens



A escolha da técnica de avaliação depende muito do status de implementação/construção do sistema a ser avaliado

Para o design de um novo sistema, é possível utilizar simulação ou modelagem

O uso de modelos teóricos ou simulador nos permite a avaliação de diferentes cenários e a comparação entre eles



Modelagem

O uso de modelos torna possível a abstração de detalhes de baixo nível de um sistema

Exemplo:. Imagine a avaliação de um sistema de redes de computadores

Os detalhes importantes para saber o desempenho do link são <u>largura</u> <u>de banda do link</u>, a <u>taxa de geração de pacotes</u> do lado emissor, o <u>tamanho de cada pacote</u> e a <u>taxa de processamento</u> de recepção do lado receptor



Modelagem

Assim sendo, no modelo de modelagem, deve-se <u>identificar os</u> <u>principais componentes do sistema</u>, <u>sua forma de interação</u>, e algumas <u>suposições de funcionamento</u> para realizar o estudo de avaliação.

Algumas das principais técnicas de modelagem de sistemas computacionais são:

- Teoria de filas
- Análise operacional de filas
- Análise operacional de filas
- Processos estocásticos
- Redes de petri, dentre outros



Simulação

Uma das técnicas mais utilizadas em sistemas computacionais devido a sua facilidade de aprendizado e uso

Pode ser utilizada para:

- Prever o desempenho de um sistema ainda não existente
- Verificar o como se comporta um sistema existente em diferentes cenários



Experimentação

Nesse caso, o desempenho do sistema é avaliado através de experimentação

É possível capturar o desempenho do sistema em um dado momento, usando a carga de trabalho em uso atual

O sistema de software pode ter em seu código fonte métodos capazes de capturar informações de desempenho para análise posterior ou em tempo real



Experimentação (cont)

Outro método de estudos de experimentação é através do uso de benchmarking.

Benchmarking são softwares usados para comparar o desempenho de sistemas específicos através de um subconjunto de funções daquela aplicação.

Exemplos: Softwares de benchmarking para avaliar o desempenho de uma CPU.



Experimentação (cont)

Exemplos:

http://www.catzilla.com/

https://www.passmark.com/products/pt.htm

https://benchmarks.ul.com/pcmark8

http://cpu-m-benchmark.software.informer.com/1.4/



Híbrido

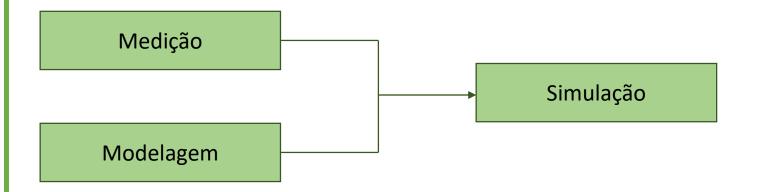
Nem sempre é possível realizar o estudo de desempenho de um sistema usando apenas uma técnica

Exemplo:. Avaliar um modelo de simulação de CPU que possui como entrada os valores de desempenho de um modelo de simulação de barramento

Exemplo:. Avaliar o desempenho de um sistema que ainda não está completo (necessitando de implementação em certas partes)



Híbrido (Exemplos)









Prof. Dr. Marcio Andrey Teixeira

marcio.andrey@ifsp.edu.br http://marcioandrey.com.br



Referências

[1] R. Jain, "Art of Computer Systems Performance Analysis," Wiley, 1991, ISBN:0471503363 (Winner of the "1992 Best Computer Systems Book" Award from Computer Press Association")

[2] FORTIER, P. J.; MICHEL, H. E. (org.). Computer systems performance evaluation and prediction. 1. ed. Digital Press, 2003. 544p. (Disponível online em http://www.sciencedirect.com/science/book/9781555582609)

[3] JOHNSON, T.; MARGALHO, M.. Avaliação de desempenho de sistemas computacionais. 1. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2011. 200p

[4] Fonte: https://www.dicio.com.br/desempenho/

