

Alarms

Referências

- DEITEL, Harvey, DEITEL, Paul, DEITEL, Abbey, MORGANO, Michael. Android para programadores: uma abordagem baseada em aplicativos. Porto Alegre: Bookman. 2013.
- Programming Handheld Systems – Prof. Adam Porter of University of Maryland (<https://www.coursera.org/course/android>)
- <http://developer.android.com>
- <https://developers.google.com/university/courses/mobile>
- <http://oreilly.com/training/androidapps>

Alarms

- Mecanismos para enviar `Intents` para algum ponto no futuro
- Permite uma aplicação realizar a execução de um código mesmo quando esta aplicação não esteja mais sendo executada

Alarms

- Uma vez cadastrado, os alarmes permanecem ativos mesmo se o dispositivo estiver em *stand by*
- O alarme pode ser configurado para iniciar um dispositivo em *stand by*
- Os alarmes são cancelados no encerramento do dispositivo ou na sua reinicialização

Exemplos de *Alarms*

- MMS – programação de nova tentativa de envio
- Configurações – descoberta de dispositivos bluetooth
- Telefone – informações de cache do usuário

AlarmManager

- É possível criar e gerenciar alarmes indiretamente a partir da interação com o `AlarmManager`
- Para obter uma referência para o `AlarmManager` use

```
getService(  
    Context.ALARM_SERVICE)
```