

# **PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS**

**Curso:** Ciência da Computação

**Prof:** Marcelo Werneck.

**Disciplina:** Engenharia de Software I

## **Lista de Exercícios Scrum**

1. Prova: FCC - 2010 - TRE-RS - Técnico Judiciário - Programação de Sistemas

Em reunião, toda conversação é restringida às respostas dos elementos às perguntas colocadas pelo Scrum Master, sendo uma delas: "O que planeja desenvolver até a próxima reunião?"

As Scrum meetings ocorrem

- a) sempre que necessário.
- b) Ocasionalmente.
- c) uma vez por semana.
- d) duas vezes por semana.
- e) diariamente.

2. Prova: FGV - 2009 - MEC - Analista de Sistemas - Especialista

Scrum é uma metodologia ágil para gestão e planejamento de projetos de software. No Scrum, os projetos são divididos em ciclos chamados:

- a) Product Backlog.
- b) Sprint Backlog.
- c) Scrum Master.
- d) Daily Scrum.
- e) Sprints.

3. Prova: FCC - 2011 - TCE-PR - Analista de Controle - Informática

Dentre os papéis da metodologia ágil Scrum está o Scrum Master. NÃO se inclui entre as funções deste papel

- a) remover impedimentos para o progresso do time de desenvolvimento.
- b) comunicar claramente a visão, metas e itens de backlog do produto ao time de desenvolvimento.
- c) determinar para o time de desenvolvimento como os itens de backlog devem ser convertidos em potenciais funcionalidades para entrega.
- d) entender o planejamento de produto de longo termo em um ambiente empírico.
- e) ajudar os empregados e envolvidos com o projeto no entendimento e promulgação de Scrum e produtos empíricos.

4. Prova: FCC - 2012 - TRE-CE - Técnico Judiciário - Programação de Sistemas

Um dos pontos da metodologia Scrum é o Daily Scrum, que consiste em uma reunião diária com aproximadamente 15 minutos de duração onde são tratados assuntos relacionados ao projeto. Nessa reunião são feitas 3 perguntas a cada membro do time de desenvolvimento, constando o que foi feito desde a última reunião, o que será feito até a próxima reunião e qual

- a) modelo de testes está sendo utilizado pela tarefa atual.
- b) o tempo restante para finalização da tarefa.
- c) a relação da tarefa atual com o outro membro da equipe.
- d) a tarefa que está sendo executada no momento.
- e) obstáculo impede o desenvolvedor de prosseguir com a tarefa.

5. Prova: FCC - 2013 - TRT - 12ª Região (SC) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação

SCRUM é um framework baseado no modelo ágil. No SCRUM,

- a) o scrum team é a equipe de desenvolvimento, necessariamente dividida em papéis como analista, designer e programador. Em geral o scrum team tem de 10 a 20 pessoas.
- b) as funcionalidades a serem implementadas em cada projeto ( requisitos ou histórias de usuários ) são mantidas em uma lista chamada de scrum board.
- c) o scrum master é um gerente no sentido dos modelos prescritivos. É um líder, um facilitador e um solucionador de conflitos. É ele quem decide quais requisitos são mais importantes.
- d) um dos conceitos mais importantes é o sprint , que consiste em um ciclo de desenvolvimento que, em geral, tem duração de 4 a 7 dias.
- e) o product owner tem, entre outras atribuições, a de indicar quais são os requisitos mais importantes a serem tratados em cada sprint . É responsável por conhecer e avaliar as necessidades dos clientes.

6. Prova: FCC - 2010 - TRE-RS - Técnico Judiciário - Programação de Sistemas

No contexto das regras do SCRUM, é correto afirmar:

- a) Durante a realização do Sprint, o Backlog pode ser modificado por qualquer um dos elementos da equipe, desde que acordado nas reuniões semanais.
- b) O Sprint deve ser realizado num período não superior a 30 dias e ter um objetivo bem claro, baseado no Backlog.
- c) Modificação no Backlog é prerrogativa do Scrum Master, quando achar necessário, em qualquer momento no decorrer do Sprint.
- d) Não é possível dissolver um Sprint. Se houver algum risco de ele tomar um rumo não desejável, novas funcionalidades devem ser implementadas para garantir o prazo do projeto.
- e) O foco na produtividade se estende às Scrum meetings e a conversação é pautada em discussões por toda a equipe.

7. Prova: FCC - 2010 - TRE-RS - Técnico Judiciário - Programação de Sistemas

No SCRUM, o produto final, a data final e o custo do projeto são determinados:

- a) respectivamente, no planejamento, ao longo do projeto, no início do projeto.
- b) ao longo do projeto.
- c) no planejamento.
- d) respectivamente, nas fases intermediárias, no planejamento, no final do projeto.
- e) em função das iterações.

8. Prova: CESGRANRIO - 2010 - ELETROBRÁS - Analista de Sistemas - Suporte Basis SAP R3

No âmbito do desenvolvimento ágil de sistemas de informação, é INCORRETO afirmar que, no SCRUM,

- a) as atividades são definidas com uma duração fixa.
- b) o foco é nas tarefas e não nos objetivos e resultados.
- c) o desenvolvimento é iterativo e incremental.
- d) cada iteração foca nas necessidades mais prioritárias
- e) cada iteração é finalizada com funcionalidades completas.

9. Prova: CESGRANRIO - 2010 - ELETROBRÁS - Analista de Sistemas - Suporte Basis SAP R3

No SCRUM, que papel é responsável pela visão do produto e pelo retorno do investimento?

- a) Scrum Master.
- b) Product Owner.
- c) Sprint Planner.
- d) Gerente do Projeto.
- e) Analista de Sistemas Sênior.

10. Prova: FCC - 2011 - TRT - 4ª REGIÃO (RS) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação

Para utilizar o processo de estimativa por Story Points em Scrum, inicialmente:

- a) o Product Owner deve atribuir valores de negócio para cada um dos itens do Product Backlog.
- b) o Product Backlog deve considerar todos os fatores de Sprint contidos no Backlog Owner.
- c) os Stakeholders devem atribuir os riscos do Product Owner para cada Sprint Planning.
- d) os Stakeholders devem atribuir valores de negócio do Product Owner para cada Sprint.
- e) o Product Planning deve avaliar cada Sprint contida no Backlog transacional e decidir pela prioridade de atividades.

11. Prova: FCC - 2011 - INFRAERO - Analista de Sistemas - Gestão de TI

Em relação às regras do Scrum, é INCORRETO afirmar:

- a) O Sprint deve ser realizado num período máximo de 40 dias e ter uma equipe de trabalho não superior a 10 pessoas.
- b) Se o Sprint tomar um rumo não desejado, é possível dissolvê-lo e começar um novo Sprint, baseando num novo Sprint Backlog.
- c) As reuniões durante um Sprint devem ser diárias, sempre à mesma hora e no mesmo local e não devem durar mais que 30 minutos.
- d) Toda conversação restringe as respostas dos participantes às três perguntas do Scrum Master: O que desenvolveu desde a última reunião? Que dificuldades encontrou durante o seu trabalho? O que planeja desenvolver até a próxima reunião?
- e) Com base nas respostas às três perguntas, o Scrum Master deve imediatamente tomar decisões, quando necessárias, para remover todas as situações que impeçam a agilidade do trabalho.

12. Prova: FCC - 2011 - INFRAERO - Analista de Sistemas - Arquitetura de Software

Um dos principais conceitos do Scrum para atacar a complexidade do desenvolvimento e gerenciamento de software é a implantação de um controle descentralizado, capaz de lidar mais eficientemente com contextos pouco previsíveis. Para tanto, o gerenciamento é distribuído por meio de três agentes independentes que são:

- a) Product Owner, Scrum Team e Scrum Master.
- b) Product Owner, Product Backlog e Planning Meeting.
- c) Product Owner, Sprint e Planning Meeting.
- d) Sprint, Scrum Master e Planning Meeting.
- e) Sprint, Scrum Team e Product Backlog.

Prova: FCC - 2012 - TRE-CE - Analista Judiciário - Análise de Sistemas

13. No SCRUM, sprint é:

- a) um representante dos stakeholders e do negócio.
- b) uma lista de requisitos que tipicamente vêm do cliente.
- c) uma lista de itens priorizados a serem desenvolvidos para um software.
- d) uma iteração que segue um ciclo (PDCA) e entrega incremento de software pronto.
- e) um conjunto de requisitos, priorizado pelo Product Owner.

14. Prova: FCC - 2012 - TRE-SP - Técnico Judiciário - Programação de Sistemas

Analise o texto:

O Scrum enfatiza o uso de um conjunto de padrões de processos de software que provaram ser eficazes para projetos com prazo de entrega apertados, requisitos mutáveis e críticos de negócio. Cada um desses padrões de processos define um conjunto de ações de desenvolvimento. Uma dessas ações consiste em manter uma lista com prioridades dos requisitos ou funcionalidades do projeto que fornecem valor comercial ao cliente. Os itens podem ser adicionados a esse registro em qualquer momento. O gerente de produto avalia o registro e atualiza as prioridades conforme requisitado.

A lista citada no texto é conhecida como:

- a) urgências scrum
- b) registro ágil de requisitos.
- c) alterações scrum
- d) registro pendente de trabalhos (Backlog).
- e) registro iterativo de desenvolvimento (sprint).

Prova: FCC - 2012 - TRT - 6ª Região (PE) - Analista Judiciário - Tecnologia da Informação

15. Na metodologia Scrum, NÃO faz parte de uma revisão do sprint (sprint review) o seguinte procedimento:

- a) Todo o time colabora no que deve ser feito em seguida, de modo que esta revisão contribua para reuniões de planejamento subsequentes.
- b) O proprietário do produto identifica o que está pronto e o que ainda está por fazer.
- c) O time de desenvolvimento discute quais fatores positivos e negativos ocorreram durante o sprint e como os problemas foram resolvidos.
- d) O time de desenvolvimento apresenta o trabalho que foi desenvolvido e responde questões sobre o incremento.
- e) Todo o time cria um plano para implementar melhorias no modo como o time efetua seu trabalho.

Prova: INSTITUTO CIDADES - 2012 - TCM-GO - Auditor de Controle Externo - Informática

16. São consideradas metodologias ágeis de desenvolvimento:

- I. Scrum
- II. DSDM
- III. XP (Extreme Programming – Programação Extrema)
- IV. FDD

- a) I e III, somente
- b) I, II e IV, somente.
- c) I, III e IV, somente.
- d) II, III e IV, somente.
- e) Todas as afirmações.

Prova: FCC - 2012 - MPE-AP - Analista Ministerial - Tecnologia da Informação

17. Na metodologia de desenvolvimento SCRUM, o proprietário do produto (Product Owner) é responsável por maximizar o valor do produto e o trabalho da equipe de desenvolvimento. O proprietário do produto é a única pessoa responsável pela manutenção do Backlog do produto. Este gerenciamento inclui:

- a) assegurar que a equipe de desenvolvimento compreenda os itens do Backlog do produto no nível necessário.
- b) encontrar técnicas para a manutenção efetiva do Backlog do produto e transmitir essas técnicas para a equipe de desenvolvimento.
- c) comunicar, nas reuniões diárias, as metas e itens do Backlog do produto para a equipe de desenvolvimento.
- d) treinar o time Scrum para que crie, de forma clara e precisa, os itens do Backlog do produto.
- e) entender o planejamento do produto a longo termo e de forma empírica.

Prova: FCC - 2012 - TST - Técnico Judiciário - Programação

18. A Sprint é considerada o coração do Scrum. Uma nova Sprint inicia-se imediatamente após a conclusão da Sprint anterior. Durante a Sprint:

- a) o escopo pode ser clarificado e renegociado entre o Product Owner e a Equipe de Desenvolvimento.
- b) a composição da Equipe de Desenvolvimento muda constantemente.
- c) as metas de qualidade podem ser reduzidas para dar mais agilidade ao desenvolvimento.
- d) são permitidas alterações no time-box da próxima Sprint para horizontes superiores a um mês, de acordo com os padrões flexíveis de tempo do Scrum.
- e) são permitidas as definições de mudanças que podem afetar o seu objetivo

19. Prova: FUNRIO - 2013 - MPOG - Analista de Tecnologia da Informação

Sobre os princípios do método de desenvolvimento Scrum, que são consistentes com o manifesto ágil, julgue as seguintes afirmativas e assinale a alternativa correta.

I - Testes e documentação constantes são realizados à medida que o produto é construído.

II - O processo produz frequentes incrementos de software que podem ser inspecionados, ajustados, testados, documentados e expandidos.

III - O trabalho de desenvolvimento e o pessoal que o realiza é dividido em partições claras, de baixo acoplamento, ou em pacotes.

- a) Apenas as afirmativas I e II são corretas.
- b) Apenas as afirmativas I e III são corretas.
- c) Apenas as afirmativas II e III são corretas.
- d) Todas as afirmativas são corretas.
- e) Nenhuma das afirmativas é correta.

Prova: FAPERP - 2012 - TJ-PB - Analista - Desenvolvimento de Sistemas

20. Considerando os papéis contemplados no desenvolvimento de software Scrum, assinale a alternativa referente à denominação dada ao membro da equipe responsável por descrever os requisitos do cliente e priorizá-los no backlog do produto.

- a) Fornecedores.
- b) Gerente.
- c) Product Owner.
- d) Scrum Master.