

## Problema H

# huaauhahhuahau

Em chats, é muito comum entre jovens e adolescentes utilizar sequências de letras, que parecem muitas vezes aleatórias, para representar risadas. Alguns exemplos comuns são:

huaauhahhuahau  
hehehehe  
ahahahaha  
jaissjkkasjksjjskjakijs  
huehuehue

Cláudia é uma jovem programadora que ficou intrigada pela sonoridade das “risadas digitais”. Algumas delas ela nem mesmo consegue pronunciar! Mas ela percebeu que algumas delas parecem transmitir melhor o sentimento da risada que outras. A primeira coisa que ela percebeu é que as consoantes não interferem no quanto as risadas digitais influenciam na transmissão do sentimento. A segunda coisa que ela percebeu é que as risadas digitais mais engraçadas são aquelas em que as sequências de vogais são iguais quando lidas na ordem natural (da esquerda para a direita) ou na ordem inversa (da direita para a esquerda), ignorando as consoantes. Por exemplo, “hahaha” e “huaauhahhuahau” estão entre as risadas mais engraçadas, enquanto “riajkjdhhihhjak” e “huehuehue” não estão entre as mais engraçadas.

Cláudia está muito atarefada com a análise estatística das risadas digitais e pediu sua ajuda para escrever um programa que determine, para uma risada digital, se ela é das mais engraçadas ou não.

### Entrada

A entrada é composta por uma linha, contendo uma sequência de no máximo 50 caracteres, formada apenas por letras minúsculas sem acentuação. As vogais são as letras ‘a’, ‘e’, ‘i’, ‘o’, ‘u’. A sequência contém pelo menos uma vogal.

### Saída

Seu programa deve produzir uma linha contendo um caractere, “S” caso a risada seja das mais engraçadas, ou “N” caso contrário.

<b>Exemplo de entrada 1</b> hahaha	<b>Exemplo de saída 1</b> S
<b>Exemplo de entrada 2</b> riajkjdhhihhjak	<b>Exemplo de saída 2</b> N
<b>Exemplo de entrada 3</b> a	<b>Exemplo de saída 3</b> S
<b>Exemplo de entrada 4</b> huaauhahhuahau	<b>Exemplo de saída 4</b> S