

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Bacharelado em Ciência da Computação Introdução à Ciência da Computação – 1º Semestre de 2016 Prof^a. Fátima Duarte Figueiredo

Produção e Apresentação de Vídeo

Valor: 10 pontos

Os alunos deverão se organizar em triplas para a realização deste trabalho. Cada tripla deverá pesquisar, produzir e apresentar um vídeo sobre um dos seguintes temas nas seguintes datas:

• Sistemas Operacionais: 25(T) e 28(M) de abril

Engenharia de Software: 29 de abril
Banco de Dados: 2(T) e 5(M) de maio

Processamento Digital de Imagem: 6 de maio
Computação Verde: 9(T) e 12(M) de maio

Inteligência Artificial: 13 de maio
Robótica: 16(T) e 19(M) de maio

O vídeo deverá ter a duração entre 5 e 10 minutos e cobrir pelo menos os seguintes pontos:

- Conceitos básicos sobre o tema.
- Evolução histórica do tema no campo científico.
- Principais pesquisadores e pesquisas desenvolvidas sobre o tema.
- Aplicações práticas do tema na sociedade.
- Em quais disciplinas do curso esse assunto será abordado.

Além disso, as seguintes regras devem ser observadas na produção do vídeo:

- O vídeo não poderá conter apenas leitura sobre os pontos listados acima e nem apenas vídeos disponíveis na internet. O mesmo deverá mesclar partes nas quais os alunos explicam o assunto e partes contendo vídeo disponível na internet.
- Todos os alunos devem aparecer no vídeo.