
Desenvolvimento WEB

-

Full Stack Completo: Java + React

Configurando o Ambiente de Desenvolvimento



Configurando o Ambiente de Desenvolvimento

(1) Configurar a JDK no sistema operacional

1) Fazer download do **JDK 17**

- Baixar do site a da Oracle:
 - <https://www.oracle.com/br/java/technologies/downloads/#java17>

2) Instale a JDK no seu sistema operacional

- Windows: seguir os passos do instalador;
 - Configure as variáveis de ambiente:
<https://www.youtube.com/watch?v=9gmd5PoX-rc>
- Linux:
 - ...



Configurando o Ambiente de Desenvolvimento

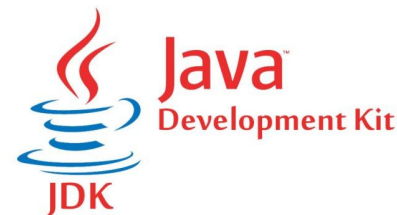
(1) Configurar a JDK no sistema operacional

1) ...

2) Instale a JDK no seu sistema operacional

- ...
- Linux:
 - Descompactar o arquivo da JDK no diretório: `/usr/lib/jvm`
 - Editar o arquivo `/etc/profile` utilizando um editor de texto: `sudo nano /etc/profile`
 - Adicionar as seguintes linhas no final do arquivo:

```
JAVA_HOME=/usr/lib/jvm/jdk-17
PATH=$JAVA_HOME/bin:$PATH export PATH JAVA_HOME
CLASSPATH=$JAVA_HOME/lib/tools.jar
CLASSPATH=.:$CLASSPATH
export JAVA_HOME PATH CLASSPATH
```



Configurando o Ambiente de Desenvolvimento

(1) Configurar a JDK no sistema operacional

1) ...

2) ...

3) Reinicie o sistema e verifique se o sistema operacional reconhece o comando java. Para isso abra o terminal ou o cmd e digite o comando: **java -version**

saída esperada:

```
roberto@roberto-G3-3590: ~  
Arquivo  Editar  Ver  Pesquisar  Terminal  Ajuda  
roberto@roberto-G3-3590:~$ java -version  
java 17.0.6 2023-01-17 LTS  
Java(TM) SE Runtime Environment (build 17.0.6+9-LTS-190)  
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 17.0.6+9-LTS-190, mixed mode, sharing)  
roberto@roberto-G3-3590:~$
```

Configurando o Ambiente de Desenvolvimento

(2) Configurar a IDE de Desenvolvimento

1) Baixar e instalar a ferramenta **Visual Studio Code**:

- <https://code.visualstudio.com/download>



2) Instalar no **Visual Studio Code** a extensão do Spring Boot:

- <https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=vmware.vscode-boot-dev-pack>



(3) Instalar o DBeaver

1) Baixar e instalar a ferramenta para interagirmos com o banco de dados. Na disciplina utilizaremos o **DBeaver**.

- <https://dbeaver.io/download>

(4) Instalar o Postman

1) Baixar e instalar a ferramenta que iremos utilizar para testar nossa API. Na disciplina utilizaremos o **Postman**.

- <https://www.postman.com/downloads>

Configurando o Ambiente de Desenvolvimento

(5) Instalar e configurar o Git no seu sistema operacional

1) Configurar o Git no sistema operacional para trabalharmos o controle de versionamento do nosso projeto.

- <https://git-scm.com/downloads>

(6) Instalar o Meld sistema operacional

- <https://meld.softonic.com.br>



(7) Instalar o Docker

1) Utilizaremos uma imagem docker para rodar nosso banco de dados Postgres, portanto, precisamos ter instalado na máquina o docker e o docker-compose.

- <https://docs.docker.com/get-started>

Configurando o Ambiente de Desenvolvimento

(8) Criar conta no Github

1) Iremos guardar nosso projeto em um repositório Git, que estaremos sincronizando com um servidor remoto no Github de cada aluno. Desta forma, é necessário que cada um crie uma conta no Github:

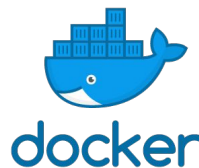
- <https://github.com>



Revisando: Ambiente de Desenvolvimento

Pré requisitos para o início da disciplina:

- 1) Configurar a JDK no sistema operacional
- 2) Configurar a IDE
- 3) Instalar o DBeaver
- 4) Instalar o Postman
- 5) Instalar e configurar o Git no seu sistema operacional
- 6) Instalar o Meld
- 7) Instalar o Docker
- 8) Criar conta no Github



Dúvidas



The image features a white background with two large, solid green abstract shapes. One shape is a semi-circle on the left side, and the other is a more complex, organic shape on the right side. Centered between these shapes is the text "Obrigado !".

Obrigado !