



Universidade Federal de Uberlândia



FEELT – Faculdade de Engenharia Elétrica

Curso de Engenharia de Controle e Automação

---

## **RESUMO UX/UI**

**Aluno:** Geovani Almeida Estevam

11811EAU017

---

Uberlândia, 20 de novembro de 2022

## RESUMO UX/UI

UX/UI são dois tipos de interface, Ux é conhecida como User Experience, e a UI é conhecida como User Interface. UX abrange a necessidade do usuário, os objetivos do negócio e as limitações técnicas, preocupando-se com a experiência que o usuário vai ter com o produto. UI, por sua vez, abrange a interface gráfica de design em contato com o usuário. Um bom design gráfico de UI permite e garante uma boa UX.

Os designers de UI estão muito próximos dos elementos visuais, pois os designers gráficos se preocupam com o apelo visual e temático de uma interface de produto. Eles criam visuais que facilitam a interação com um produto. Os designers gráficos devem entender completamente a naturalidade que os usuários desejam de seus produtos. Os designers de UX devem pesquisar para encontrar as melhores estratégias para garantir a experiência do usuário. Define a funcionalidade do produto de forma a satisfazer o usuário final. O principal objetivo é tornar o produto interessante, acessível e significativo para os usuários. Os designers de UX se apropriam da interface que os designers de UI projetam e entendem como ela se comporta, como os elementos são organizados e como eles estão conectados, ou seja, devem trabalhar juntos.

Os designers de interface encontram os elementos básicos, como a estrutura gráfica necessária para construir no dispositivo ou software usado pelo usuário. Qualquer elemento gráfico, de botões a esquemas de cores, deve ser cuidadosamente projetado por um designer de interface para garantir uma boa interface do usuário.

Designers de experiência procuram entender como os produtos e softwares desenvolvidos trarão uma experiência significativa e superior para os usuários, pois isso será uma das coisas que garantirão o sucesso do produto. Ele busca trabalhar com elementos utilitários, funcionalidade útil e facilidade de uso. Algumas tarefas de design de produto são pesquisar, desenvolver, imaginar e criar produtos com objetivos específicos. A estratégia deve entender a demanda pelo produto e antecipar o lançamento no mercado.

Assim surge o designer de produto que é o responsável pela estruturação do produto do início ao fim. Com o tempo, ele deve prestar muita atenção em como o produto que está sendo desenvolvido afeta a experiência do usuário e ser muito observador para entender como os elementos do produto interagem.

O design de UI é um subconjunto do design UX. A UI está preocupada com a aparência da interface, enquanto a UX está preocupada com a forma como a interface funciona. Em termos de Designers de Produto, isso supera até os Designers de Experiência do Usuário Aumentada. Além das tarefas de UX, os designers de produto devem manter os objetivos de negócio e uma visão do negócio como um todo para tomar decisões que favoreçam seu crescimento.