

Geovanni González Aguilar

Limón, Limón, Costa Rica | +506 62180026 | geovanniga32@gmail.com
LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/geovanni-gonz%C3%A1lez-aguilar/>
Portfolio: <https://portfolio-web-beta-sepia.vercel.app/es/>

Educación

Instituto Tecnológico de Costa Rica (ITCR) 2022 - 2027

Bachiller en Ingeniería en Computación

Cursos:

- Introducción a la programación
- Taller de programación
- Análisis de Algoritmos
- Estructura de datos
- Matemática Discreta
- Bases de datos
- Inglés 1
- Comunicación escrita
- Fundamentos de Organización de Computadores
- Programación Orientada a Objetos
- Arquitectura de Computadores
- Matemática General
- Calculo diferencial e integral
- Lenguajes de programación
- Inglés 2
- Comunicación oral

Experiencia Académica

Instituto Tecnológico de Costa Rica, Limón

Operador de laboratorio — 1 de agosto de 2024 – 28 de noviembre de 2024

- Verificó el estado de funcionamiento de los equipos de cómputo, tanto a nivel de software como de hardware.
- Actualizó los equipos del laboratorio a versiones óptimas para su uso académico.
- Utilizó herramientas de software para garantizar la protección y el correcto funcionamiento de los equipos durante su uso.

Actividades y Participación Extracurricular

Voluntario, Feria Vocacional ITCR

20 de marzo de 2024

- Guíé a estudiantes de secundaria de distintos colegios de la región Caribe durante su recorrido por las instalaciones del campus universitario.
- Brindé una introducción sobre las diferentes carreras y programas académicos que ofrece la institución.

Habilidades e Intereses

Lenguajes de programación:

Python, C/C++, C#, Java, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, Visual Basic, ASM x86, RISC, ARM, Haskell, SML, Prolog

Frameworks y librerías:

Flask, Node.js, React, Angular, Vue.js, Swing/AWT, Matplotlib, Astro

Bases de datos y persistencia:

MySQL, Microsoft SQL Server (SSMS)

Entornos y herramientas de desarrollo:

Visual Studio Code (VSC), IntelliJ IDEA, Git/GitHub, VirtualBox, VMware, QEMU, Logisim, Office 365, Vercel, Ngrok

Sistemas operativos y plataformas:

Windows, Linux, Raspbian OS, Raspberry Pi

Áreas de conocimiento:

Paradigmas de programación: Programación orientada a objetos (POO), iterativa, modular, funcional, lógica y declarativa

Desarrollo de software: Aplicaciones de escritorio, interfaces gráficas, aplicaciones cliente-servidor, desarrollo web con frameworks modernos

Arquitectura y sistemas: Organización y arquitectura de computadoras (RISC/ARM), programación de bajo nivel y simulación de sistemas operativos

Algoritmos y estructuras de datos: Optimización de procesos, análisis de eficiencia y manipulación de estructuras dinámicas

Gestión de datos: Diseño, modelado y administración de bases de datos relacionales

Ingeniería de software: Buenas prácticas de desarrollo, documentación técnica, testing, control de versiones y principios UX/UI

Inteligencia artificial y automatización: Implementación de lógica de decisión, razonamiento declarativo y simulaciones de comportamiento

Redes y comunicación: Programación con sockets TCP/IP, control de acceso y seguridad

Sistemas digitales y hardware: Simulación de arquitectura digital, codificación binaria y diseño de circuitos.

Virtualización y benchmarking: Configuración de máquinas virtuales, evaluación de rendimiento y pruebas comparativas con múltiples CPU