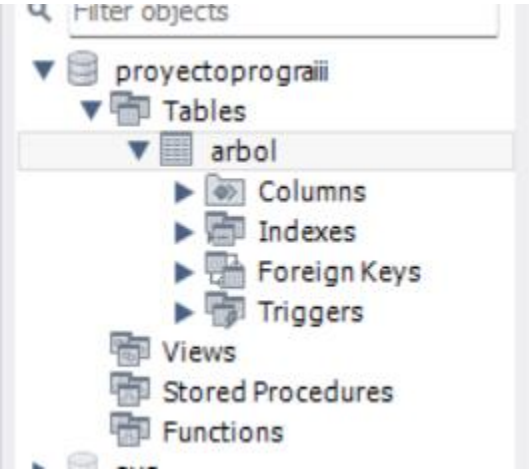
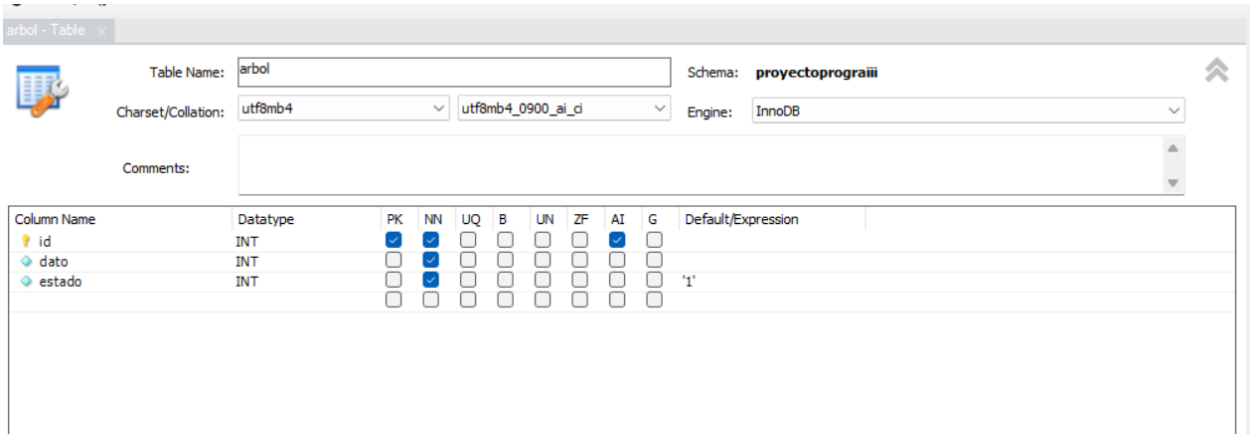
Documentación proyecto programación III:

Parte I: Árboles binarios

Estructura de tabla del proyecto





Explicación:

Id:

- Tipo INT (Entero)
- Primary Key
- Autoincrementable
- No puede ser null

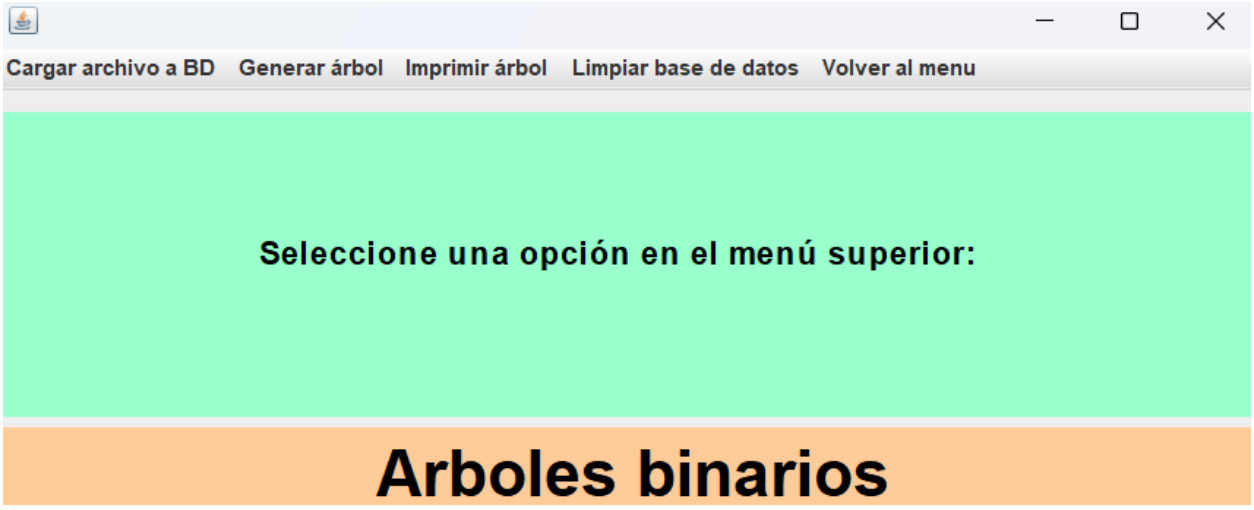
Dato:

- Tipo INT (Entero)
- No puede ser null

Estado:

- Existen 2 estados (0=inactivo) y (1=activo, es el que esta por default)

Distribución de trabajo:



Shirley:

- Búsqueda de archivo en el directorio.

- Lectura del archivo.
- Manejo de excepciones.
- Ayudar a Ángel con la inserción a base de datos.

Ángel:

- Generar los registros en la base de datos a partir del archivo leído.
- Manejo de excepciones.
- Optimización de las clases.
- Ordenar los datos como un árbol binario para que Jefrey pueda graficar.

Geovany:

- Crear repositorio en GitHub
- Menú principal.
- Realización de base de datos
- Botón de limpiar base de datos: Con esto nos referimos a cambiar de estado 1=activo al estado 0=inactivo.
- Manejo de excepciones.
- Ayudar a Jeffrey con la traficación del árbol

Jeffrey:

- Impresión del árbol.
- Manejo de excepciones.
- Realización de pruebas y mejoras.

Nota:

Cualquier duda sobre algún código, procedimiento o ayuda en el proyecto se pueden realizar en el grupo de Whatsapp.

Antes de empezar a editar su proyecto ver el repositorio de Github, para clonar el repositorio el cual tenga todas las actualizaciones del grupo.