



## Punten scoren:

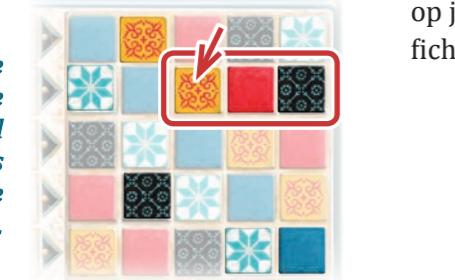
Elke tegel die je naar je muur verplaatst, wordt steeds op het vak gelegd dat overeenstemt met zijn kleur. Hiermee scoor je als volgt punten:

- Grenzen er **geen** tegels verticaal of horizontaal aan de zojuist geplaatste tegel, dan scoor je 1 punt op het scorespoor.

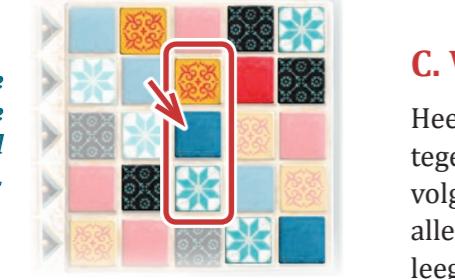


Deze zet is 1 punt waard.

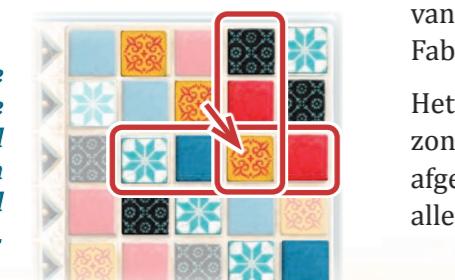
- Als er tegels naast jouw tegel liggen, controleer dan hoeveel tegels er **horizontaal** grenzen aan de zojuist geplaatste tegel. **Tel al deze tegels (inclusief de zojuist geplaatste tegel) en scoor dat aantal punten.**



Controleer of er 1 of meer tegels **verticaal** grenzen aan de zojuist geplaatste tegel. Je scoort dat aantal punten (inclusief de zojuist geplaatste tegel).



Leg je in dit voorbeeld de blauwe tegel neer, dan scoor je 3 punten voor de verticaal aangrenzende tegels.



Leg je in dit voorbeeld de gele tegel neer, dan scoor je 4 punten voor de horizontaal aangrenzende tegels en 3 punts voor de verticaal aangrenzende tegels.

Controleer aan het einde van de fase 'Muurbekleding' of er tegels op je **vloerlijn** liggen. Voor elke tegel op je vloerlijn verlies je het aantal punten dat erboven staat vermeld. Schuif je scoresteen achteruit op het scorespoor (je score kan echter nooit onder nul uitkomen).



Deze zet is 1 punt waard.

## EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt zodra er na de fase 'Muurbekleding' minstens één speler is die tenminste één lijn van **5 horizontaal** aangrenzende tegels op zijn muur heeft gemaakt.

Zodra het spel ten einde is, scoor je extra punten als je aan de volgende voorwaarden voldoet:

- Scoor 2 punten voor elke complete horizontale lijn van 5 opeenvolgende tegels op je muur.
- Scoor 7 punten voor elke complete verticale lijn van 5 opeenvolgende tegels op je muur.
- Scoor 10 punten voor elke kleur waarvan je alle tegels (5) op je muur hebt geplaatst.



De speler met de meeste punten op zijn of haar scorespoor wint het spel. Is er een gelijkspel, dan wint de speler met de meeste complete horizontale lijnen op zijn muur. Is er dan nog steeds een gelijkspel, dan delen de spelers de overwinning.



## Spelvariant

Voor een nieuwe ervaring kun je de grijze zijde van de speelborden gebruiken. De regels zijn identiek aan die van het gewone spel, met één uitzondering. Als je een tegel van een patroonlijn op je muur legt, dan mag je die tegel op een willekeurig vak van de overeenkomstige muurlijn leggen.

Echter, tijdens het spel geldt dat er zowel op een **horizontale** lijn als op een **verticale** lijn van je muur slechts één tegel van een kleur mag liggen.

**Let op:** In de fase Muurbekleding kan het gebeuren dat je de meest rechteste tegel van een bepaalde patroonlijn niet op je muur kan plaatsen, omdat er geen geschikte positie meer voor beschikbaar is. In dat geval moet je direct **alle** tegels van deze patroonlijn in je vloerlijn leggen (zie **Vloerlijn**).



Spelontwerp: Michael Kiesling

Producent: Sophie Gravel

Ontwikkeling: Viktor Kobilke & Philippe Schmit

Verantwoordelijke artwork: Philippe Guérin

Illustraties: Chris Quilliams

Graphisch Ontwerp: Philippe Guérin, Karla Ron & Marie-Eve Joly

Communicatie: Mike Young

Internationale Relaties: Andrea Ahlers & Katja Wenicke

Uitgevers: Sophie Gravel, Viktor Kobilke

Marketing: Martin Bouchard

Ontwikkeld door:



© 2018 Plan B Games Inc.

Dit product mag niet gereproduceerd worden zonder uitdrukkelijke toestemming.

19 rue de la Coopérative, Rigaud, QC. J0P 1P0, Canada.

[www.planbgames.com](http://www.planbgames.com)

Bewaar deze informatie voor uw administratie.

Geproduceerd in China.

