

Quiz: record di attivazione

Totale punti 14/22 ?

Si consiglia di disegnare i record di attivazione su carta, poi di ricopiare in questa form i dati richiesti.

L'indirizzo email della persona che ha risposto (**giuseppe.vigneri@edu.unife.it**) è stato registrato quando hai inviato questo modulo.

4 punti su 5

Sia dato il seguente programma:

```
int g(int a)
{ return 5*a;
}

int h(int b)
{ int i,s=0;
  for(i=0;i<b;i++)
    s=s+i;
  return s;
}

int f(int x, int y)
{ int i;
  if (x<y)
    i=g(x);
  else i=h(y);
  return i-x;
}

main()
{ int a=3,b=1,c;
  c=f(a,b);
}
```

Nelle domande sotto, si inserisca il primo record di attivazione che viene inserito sullo stack

Per prima cosa andrà inserito il nome della funzione, poi le variabili che sono nel record di attivazione. Le variabili vanno messe nell'ordine in cui compaiono nel testo. Per ciascuna variabile, si immetta il nome, poi il simbolo di =, poi la sequenza di valori che vengono assegnati alla variabile durante l'esecuzione del programma separati da virgola. Per esempio, nel seguente frammento di programma:

```
int b,i,j;
for (i=0;i<3;i++)
  b=0;
```

immettere:

```
b=0
i=0,1,2,3
j=
```



- ✓ Immettere il nome della funzione associata al primo record di attivazione 1/1
che viene inserito sullo stack

main



- ✓ Inserire la PRIMA variabile nel record di attivazione (se esiste) 1/1

a=3



- ✓ Inserire la SECONDA variabile nel record di attivazione (se esiste) 1/1

b=1



- ✗ Inserire la TERZA variabile nel record di attivazione (se esiste) 0/1

c=-2



Risposta corretta

c=-3

Inserire la QUARTA variabile nel record di attivazione (se esiste)

.....

Inserire la QUINTA variabile nel record di attivazione (se esiste)

.....



✓ Vengono inseriti altri record di attivazione sullo stack? *

1/1

☒ Sì

☐ No



Secondo record di attivazione

3 punti su 5

Sia dato il seguente programma:

```
int g(int a)
{ return 5*a;
}

int h(int b)
{ int i,s=0;
  for(i=0;i<b;i++)
    s=s+i;
  return s;
}

int f(int x, int y)
{ int i;
  if (x<y)
    i=g(x);
  else i=h(y);
  return i-x;
}

main()
{ int a=3,b=1,c;
  c=f(a,b);
}
```

Nelle domande sotto, si inserisca il SECONDO record di attivazione che viene inserito sullo stack

Per prima cosa andrà inserito il nome della funzione, poi le variabili che sono nel record di attivazione. Le variabili vanno messe nell'ordine in cui compaiono nel testo. Per ciascuna variabile, si immetta il nome, poi il simbolo di =, poi la sequenza di valori che vengono assegnati alla variabile durante l'esecuzione del programma separati da virgola. Per esempio, nel seguente frammento di programma:

```
int b,i,j;
for (i=0;i<3;i++)
  b=0;
```

immettere:
b=0
i=0,1,2,3
j=



✓ Immettere il nome della funzione associata al SECONDO record di attivazione che viene inserito sullo stack 1/1

f



✓ Inserire la PRIMA variabile nel record di attivazione (se esiste) 1/1

x=3



✓ Inserire la SECONDA variabile nel record di attivazione (se esiste) 1/1

y=1



✗ Inserire la TERZA variabile nel record di attivazione (se esiste) 0/1

i=1



Risposta corretta

i=0

Inserire la QUARTA variabile nel record di attivazione (se esiste)

.....

Inserire la QUINTA variabile nel record di attivazione (se esiste)

.....



✗ Inserire il valore di ritorno della funzione

0/1

✗

Risposta corretta

-3

✗ Vengono inseriti altri record di attivazione sullo stack? *



Sì



No

✗

Risposta corretta



Sì

Terzo record di attivazione

0 punti su 5

Sia dato il seguente programma:

```
int g(int a)
{ return 5*a;
}

int h(int b)
{ int i,s=0;
  for(i=0;i<b;i++)
    s=s+i;
  return s;
}

int f(int x, int y)
{ int i;
  if (x<y)
    i=g(x);
  else i=h(y);
  return i-x;
}

main()
{ int a=3,b=1,c;
  c=f(a,b);
}
```



Nelle domande sotto, si inserisca il TERZO record di attivazione che viene inserito sullo stack

Per prima cosa andrà inserito il nome della funzione, poi le variabili che sono nel record di attivazione. Le variabili vanno messe nell'ordine in cui compaiono nel testo. Per ciascuna variabile, si immetta il nome, poi il simbolo di =, poi la sequenza di valori che vengono assegnati alla variabile durante l'esecuzione del programma separati da virgola. Per esempio, nel seguente frammento di programma:

```
int b,i,j;  
for (i=0;i<3;i++)  
    b=0;
```

immettere:

```
b=0  
i=0,1,2,3  
j=
```

✗ Immettere il nome della funzione associata al terzo record di attivazione 0/1
che viene inserito sullo stack

.....

✗

✗ Inserire la PRIMA variabile nel record di attivazione (se esiste) 0/1

.....

✗

✗ Inserire la SECONDA variabile nel record di attivazione (se esiste) 0/1

.....

✗

✗ Inserire la TERZA variabile nel record di attivazione (se esiste) 0/1

.....

✗



Inserire la QUARTA variabile nel record di attivazione (se esiste)

.....

Inserire la QUINTA variabile nel record di attivazione (se esiste)

.....

✗ Inserire il valore di ritorno della funzione

0/1

.....

✗

✗ Vengono inseriti altri record di attivazione sullo stack? *



Sì



No

Quarto record di attivazione

0 punti su 0



Sia dato il seguente programma:

```
int g(int a)
{ return 5*a;
}

int h(int b)
{ int i,s=0;
  for(i=0;i<b;i++)
    s=s+i;
  return s;
}

int f(int x, int y)
{ int i;
  if (x<y)
    i=g(x);
  else i=h(y);
  return i-x;
}

main()
{ int a=3,b=1,c;
  c=f(a,b);
}
```

Nelle domande sotto, si inserisca il primo record di attivazione che viene inserito sullo stack

Per prima cosa andrà inserito il nome della funzione, poi le variabili che sono nel record di attivazione. Le variabili vanno messe nell'ordine in cui compaiono nel testo. Per ciascuna variabile, si immetta il nome, poi il simbolo di =, poi la sequenza di valori che vengono assegnati alla variabile durante l'esecuzione del programma separati da virgola. Per esempio, nel seguente frammento di programma:

```
int b,i,j;
for (i=0;i<3;i++)
  b=0;
```

immettere:
b=0
i=0,1,2,3
j=

Immettere il nome della funzione associata al primo record di attivazione che viene inserito sullo stack

.....

Inserire la PRIMA variabile nel record di attivazione (se esiste)

.....



Inserire la SECONDA variabile nel record di attivazione (se esiste)

.....

Inserire la TERZA variabile nel record di attivazione (se esiste)

.....

Inserire la QUARTA variabile nel record di attivazione (se esiste)

.....

Inserire la QUINTA variabile nel record di attivazione (se esiste)

.....

Inserire il valore di ritorno della funzione

.....

✗ Vengono inseriti altri record di attivazione sullo stack? *



Sì



No

Altri record di attivazione

0 punti su 0



Spiegare quali altri record di attivazione vengono inseriti sullo stack

Variabili

7 punti su 7

Dato il seguente programma:

```
int f(int a, int b)
{ int c;
  c = a*b*b;
  return c;
}
main()
{ int g=2,h=0;
  h=f(2*g,h+1);
}
```

Dire che cosa sono le seguenti *

	variabile locale	parametro formale	parametro attuale	Punteggio	
h+1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	1/1	✓
b	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
c	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
a	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
g	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
h	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
2*g	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	1/1	✓

Questo modulo è stato creato all'interno di Unife.

Google Moduli

