

Quiz: strutture

Totale punti 14/16

L'indirizzo email della persona che ha risposto (**giuseppe.vigneri@edu.unife.it**) è stato registrato quando hai inviato questo modulo.

Data le seguenti dichiarazioni

```
typedef struct
{ char nome[5];
  int ottava;
  int durata;
} nota;
void main()
{ nota tonica, dom;
  ...
```



Dire quali delle seguenti istruzioni sono corrette, quali danno errore di compilazione, quali sono scorrette logicamente *

	corretta	errore di compilazione	si compila ma è sbagliata logicamente	Punteggio	
<code>strcpy(tonica,"do#");</code>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
<code>strcpy(tonica.nome,"do#");</code>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
<code>strcpy(tonica.nome,nota.nome);</code>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
<code>tonica.ottava=dom.nome[2];</code>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	0/1	✗
<code>tonica[2].nome='#';</code>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
<code>nota.ottava=nota.durata;</code>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
<code>dom.nome=1;</code>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
<code>tonica.nome[1]='\0';</code>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	0/1	✗
<code>strcpy(tonica.nome,dom.nome);</code>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
<code>tonica.nome[5]=dom.nome[5];</code>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	1/1	✓
<code>nota.ottava++;</code>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
<code>tonica.ottava++;</code>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓

Risposte corrette

	corretta	errore di compilazione	si compila ma è sbagliata logicamente
<code>tonica.ottava=dom.nome[2];</code>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<code>tonica.nome[1]='\0';</code>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>



Compleanno versione 1

Il seguente programma deve stampare "AUGURI" se è il compleanno dell'utente. Manca però la condizione nella if

```
main()
{
    struct data
    {
        int g,m,a;
    }oggi;

    struct persona
    {
        char nome[10];
        struct data nascita;
    } p;

    printf("Inserisci data di oggi:");
    scanf("%d%d%d",&oggi.g,&oggi.m,&oggi.a);

    printf("Inserisci nome:");
    scanf("%s",p.nome);
    printf("Inserisci data di nascita:");
    scanf("%d%d%d",&p.nascita.g,&p.nascita.m,&p.nascita.a);

    if (...)
        printf("AUGURI %s!",p.nome);
    else
        printf("non e` il tuo compleanno");
}
```

✓ V1: Scrivere la condizione che va al posto dei puntini, per verificare se oggi è il compleanno dell'utente

2/2

oggi.g==p.nascita.g&&oggi.m==p.nascita.m



Compleanno versione 2

Nella seconda versione del problema del compleanno, i mesi vengono riportati con il loro nome, dato come stringa:

```
typedef struct
{
    int g;
    char m[10];
    int a;
} data;

typedef struct
{
    char nome[10];
    data nascita;
} persona;

main()
{
    data oggi;

    persona p;

    printf("Inserisci data di oggi:");
    scanf("%d%s%d",&oggi.g,oggi.m,&oggi.a);

    printf("Inserisci nome:");
    scanf("%s",p.nome);
    printf("Inserisci data di nascita:");
    scanf("%d%s%d",&p.nascita.g,p.nascita.m,&p.nascita.a);

    if (...)
        printf("AUGURI %s!",p.nome);
    else
        printf("non e` il tuo compleanno");
}
```

✓ V2: Scrivere la condizione che va al posto dei puntini, per verificare se oggi è il compleanno dell'utente 2/2

strcmp(oggi.m,p.nascita.m)==0&&oggi.g==p.nascita.g



Questo modulo è stato creato all'interno di Unife.

Google Moduli

