void Cell::ClearCache(std::set<Position>& verified_positions)

Начало

for (auto pos : depend_on_this_cell_) → Конец

Тело цикла в этой ветке

Да ← !verified_positions.insert(pos).second

Нет

impl_->ClearCache();
SheetInterface* cell = sheet_.GetCell(pos);

Нет ← cell

Да
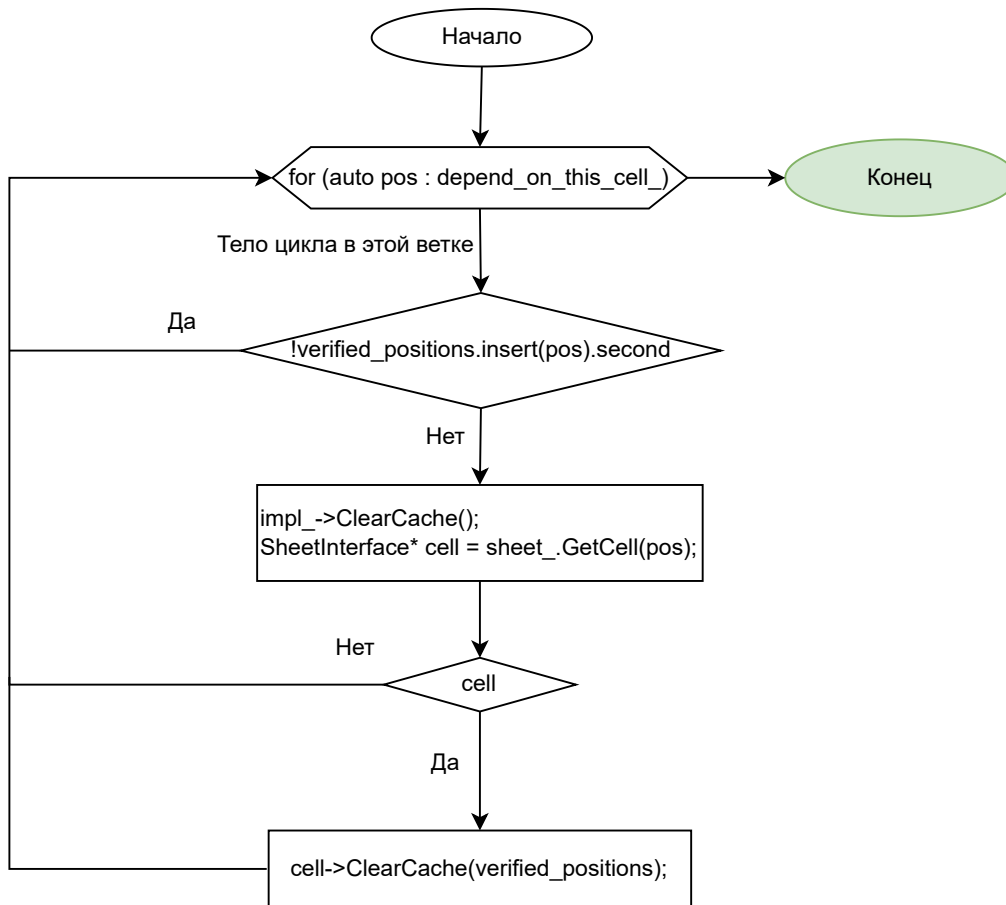
cell->ClearCache(verified_positions);

void Cell::BindCells(const std::vector<Position>& unverified_positions)

Начало

for (auto pos : unverified_positions) → Конец

Тело цикла в этой ветке

SheetInterface* cell = sheet_.GetCell(pos);

sheet_.SetCell(pos, ""); ← Нет ← cell
cell = sheet_.GetCell(pos);

Да

cell->depend_on_this_cell_.insert(pos_);